『ファイナルファンタジー』関連の最新情報を入手!!

TVゲーム総合情報誌

We are No.1 Weekly GameMagazine

WEEKLY ファミ通

平成13年10月12日発行（毎週1回金曜日発行）第16巻 通巻669号 平成12年5月31日第三種郵便物認可

2001 10 12

330yen

大作をねじ伏せる!

徹底攻略 大★特★集

実況パワフルプロ野球8

運に頼らない、実力だけで無敵のオールA選手を育成する!

ルイージマンション/スーパーロボット大戦A

真・三國無双2/サイレントヒル2

ファミ通.com www.famitsu.com 毎週水曜深夜 TV東京/大阪/愛知 GameWave

緊急取材!

●新しい『FF』の形

『FF:U～ファイナルファンタジー:アンリミテッド～』大公開!

5週連続!! 独占スクープ第3弾!

機動戦士ガンダム 連邦VS.ジオンDX

宇宙戦艦ヤマト イスカンダルへの追憶

4週連続 独占インタビュー

宮本茂氏が語る『ピクミン』制作エピソード!

★10月の大プレゼント★

新色ゲームキューブ&『ピクミン』をセットで!

さらに充実の新作情報

トロと休日/鬼武者2

サクラ大戦オンライン

ソウルキャリバー2

ドラゴンクエストⅣ

大乱闘スマッシュブラザーズDX

©2001 SUSUMU MATSUSHITA COMPANY

バンダイのイチオシ ソフトラインナップ

PlayStation 2

機動戦士ガンダム

PS2の機能を活用し、細部まで作りこまれた3Dグラフィックでガンダムを再現! リメイクされたアニメーションで追体験できる。

標準価格:¥6,800(税別)
© 創通エージェンシー・サンライズ
© BANDAI 2000

発売中!

PlayStation BANDAI THE BEST

機動戦士ガンダム 逆襲のシャア

1988年に公開された劇場映画をモチーフに、アムロとシャア、2人の運命の対決を描いたドラマチック・3Dアクション!

標準価格:¥2,800(税別)
© 創通エージェンシー・サンライズ
© BANDAI 1998

発売中!

PlayStation BANDAI THE BEST

機動戦士Zガンダム

CGとセルを合成した迫力のフルデジタルムービー。カミーユ編、クワトロ編それぞれの視点でストーリーを楽しむことが出来る。

標準価格:¥3,800(税別)
© 創通エージェンシー・サンライズ
© BANDAI 1997

発売中!

PlayStation BANDAI THE BEST

SDガンダム GGENERATION-0

ガンダムの歴史がここに集結!全30作品から名場面を選りすぐり、CG映像と本格派シミュレーションシステムでガンダムを堪能せよ!

標準価格:¥3,800(税別)
© 創通エージェンシー・サンライズ
© BANDAI 1999

発売中!

PlayStation

From TV animation
ONE PIECE とびだせ海賊団!

君の海賊団がルフィ達と大航海!完全オリジナルストーリーで描かれる海賊アドベンチャーRPGがここに登場。イベントバトルや3Dシューティングなど様々な演出が冒険を盛り上げる!!

標準価格:¥5,800(税別)
© 尾田栄一郎/集英社・フジテレビ・東映アニメーション
© BANDAI 2001

発売中!

PlayStation

From TV animation
ONE PIECE グランドバトル!

あの因縁の対決、夢の決闘が実現!「ONE PIECE」が対戦アクションでゲーム化! 必殺技でドハデに決めろ! 隠しキャラもぞくぞく登場!!

標準価格:¥5,800(税別)
© 尾田栄一郎/集英社・フジテレビ・東映アニメーション
© BANDAI 2001

発売中!

PlayStation BANDAI THE BEST

宇宙戦艦ヤマト 遥かなる星イスカンダル

不朽の名作「宇宙戦艦ヤマト」を原作の雰囲気をそのままに迫力の艦隊戦などを忠実に再現したリアルタイムSLG。

標準価格:¥2,800(税別)
©松本零士/東北新社・バンダイビジュアル
© BANDAI 1999

発売中!

PlayStation BANDAI THE BEST

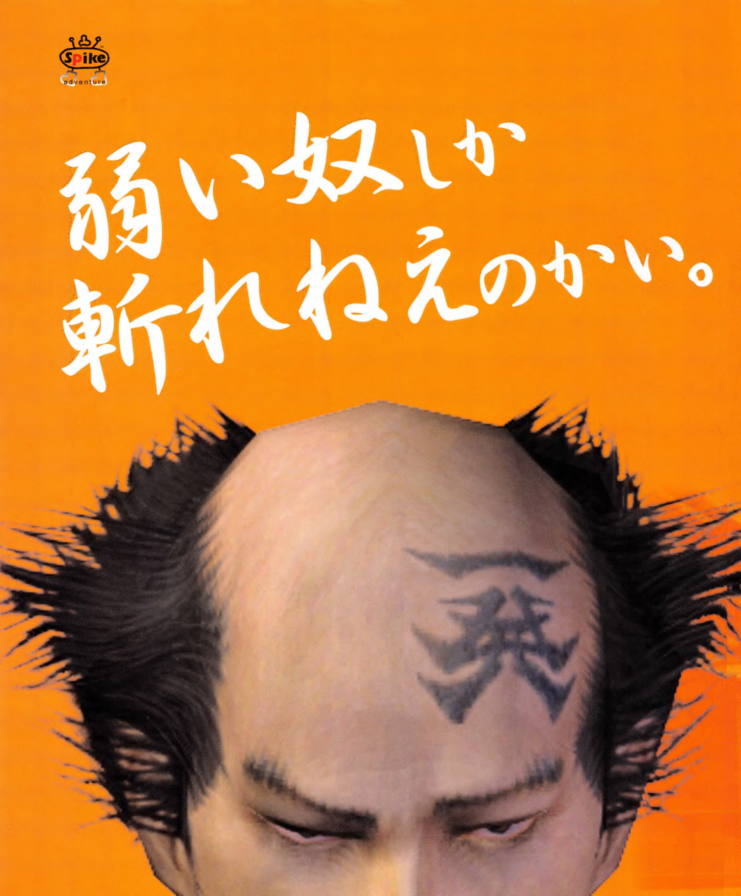
カウボーイビバップ

「ソードフィッシュII」を操りカウボーイビバップの世界で行われるシューティングゲーム。ステージそれぞれに、楽しさを増す演出がいっぱい。

標準価格:¥2,800(税別)
© サンライズ
© BANDAI 1998

発売中!

PlayStation®2
FRONT
GUNDAM 0079
機動戦士ガンダム0079
特報!
スペシャルムービー「ジオンの悲憤」を収録!
ガンダムファン必見の10分に及ぶ特別編集アニメ!
様々なガンダムゲームで描かれたアニメーションを用いてガンダム世界の流れを再構成!
ジオニックフロントのゲームプレイと併せて鑑賞すればガンダムの世界が良くわかる!
見所満点の特別映像です。
好評発売中!
標準価格6,800円(税別)
リアルタイムシミュレーション
©創通エージェンシー・サンライズ ©BANDAI 2001
"PS"および"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。
バンダイゲームステーション 03-3847-5090[受付時間 月~金曜日(除く祝日)10~16時]
●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。
●価格はメーカー希望小売価格です。●表示価格は税別になっております。
株式会社バンダイ
ビデオゲーム事業部


Spike
adventure
弱い奴しか
斬れねえのかい。

"PS"マークおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。
PlayStation®2

親が子を虐めたり、子が親を殺したり、
世の中何か狂ってねえかい。どうだい、
あんた、腕に覚えがあるなら黒生家
に来ねえかい。気に喰わねえ奴ぁ
全部斬っちまいな。それとも、俺と
やろうっていうならいつでも相手
になるぜ。六骨峠で待ってるよ。

侍
[SAMURAI]

弐千弐年如月、侍、現る。

発売元：Spike 開発元：ACQUIRE
株式会社スパイク 〒108-0073 東京都港区三田1-10-4 日新ビル TEL：03-5730-8441 FAX：03-5730-8442 www.spike-online.net

あなたのために、できること。
NEC
Play Online™
PlayOnline™の楽しさに、終わりはない。
いつ、どれだけアクセスしても、
心ゆくまで利用できるAterm®シリーズ。
さまざまな情報、メディアと結び付いて、多彩に広がるコンテンツが手軽に楽しめる「PlayOnline™」。到来を告げるオンラインゲーム時代を切り拓く、まったく新しいネットワークサービスです。この期待のフィールドをきわめるのならAterm®シリーズ。「フレッツ・ISDN」を利用すれば、毎月の通信料は定額。時間を気にすることなくPlayOnline™を楽しめるのは、Aterm®を選んだあなたです。
ISDNターミナルアダプタ
Aterm®
PlayOnline™：株式会社スクウェアが提供を予定している新次元コミュニケーション・フィールドです。
「PlayOnline™」を体験できるβテストモニター募集中！
詳細は、[http://www.playonline.com]をご覧ください。
●"PlayOnline"は株式会社スクウェアの商標です。●"Aterm"は日本電気株式会社の登録商標です。©2001 SQUARE CO., LTD.
NEC（NECソリューションズ）〒108-8001 東京都港区芝五丁目7番1号（NEC本社ビル）Aterm（エーターム）インフォメーションセンター 0120-361138 Tel.0471-85-4761 http://aterm.cplaza.ne.jp/
インターネット天国、ビッグローブ。
BIGLOBE
http://www.biglobe.ne.jp/
BIGLOBEの入会案内パンフレットのご請求は
0120-17-0962（24時間受付中）
パソコンにもっとできること。パソコンでもっと広がること。
NECソリューションズは、121wareを通してあなただけのパソコンライフにぴったりのサービスを提供していきます。アクセスは、http://121ware.com
NECソリューションズ
http://www.sw.nec.co.jp/

WEEKLY ファミ通

発行所 株式会社エンターブレイン 〒154-8528 東京都世田谷区若林1-18-10
☎03-5433-7850（営業局）

COVER
キャラクターデザイン/松下進
イラストレーション制作/前田裕幸（SUSUMU MATSUSHITA COMPANY）
デジタルペインティング/三浦健司（SUSUMU MATSUSHITA COMPANY）
デザイン/鎗田準次

CONTENTS

2001 10/12

徹底攻略 攻略第3回！ 第9話〜13話までのマップをルート別に解説
スーパーロボット大戦A 97

特集 『トロの休日』や『ワイルドアームズ アドヴァンスサード』など注目ソフトの最新情報をお届け！
プレイステーション2大豊作！ ソニー・コンピュータエンタテインメント秋の大収穫祭！ 126

徹底攻略 実況パワフルプロ野球8 オールA選手を育成するためのプロセスを教えちゃう！ 106

徹底攻略 ルイージマンション エリア3を攻略！ マリオの5つの落とし物がすべてわかる!! 114

徹底攻略 サイレントヒル2 ゲーム序盤を攻略！ 病院までの詳細なマップつき!! 138

D.E-FRONT 映画『トゥームレイダー』、アニメ『FF:U〜ファイナルファンタジー:アンリミテッド〜』 10月にお目見え！ 最新情報をチェック！ 191

ファミ通エクスプレス——8
ニュースの焦点——10
やじ馬ニュース——12
ファミ通TOP30——16
5週連続スクープ第3弾 その1：機動戦士ガンダム 連邦VS.ジオンDX——21
5週連続スクープ第3弾 その2：宇宙戦艦ヤマト イスカンダルへの追憶——24
新作ゲームクロスレビュー——29
読者の視点 ユーザーズアイ——33
ゲームの殿堂：ダービースタリオン64——34
ゲームの殿堂：Devil May Cry——35
ゲームの殿堂：ワリオランドアドバンス 〜ヨーキのお宝〜——36
ゲームの殿堂：プロ野球チームをつくろう！&あそぼう！——37
ゲームの殿堂：ZEONIC FRONT 機動戦士ガンダム0079——38
ゲームの殿堂：実況ワールドサッカー2001——39
ゲームの殿堂：シェンムーII——40
IN STORE NOW！ 今週発売されるゲームを一挙大紹介——41
ゲーム帝国——61
新 広井王子のマル天通信——63
鉄拳NOW！——69
バーチャファイタートゥディ——70
PRIDE——72
特報：KING'S FIELD IV——76
けけ掲示板——82
徹底攻略：真・三國無双2——120
特報：鬼武者2——124
徹底攻略：スターハーツ〜星と大地の使者〜——134
ファミ通町内会——145
LETTERS伝言板——150
読者プレゼント——152
PC GAME REVOLUTION——161
宮本茂ピクミンを語る——162
ファミ通スマブラ拳——164
携帯遊戯——166
ウィークリーチャンネル4G——167
NEW ファミ通ジャンボ——168
NP通信——170
開運占い2001——171
新作ゲーム発売スケジュール表——172
DVD発売スケジュール表——176
ファミ通TOP30協力店リスト——178
ファミキング——204
ビデヲゲーム通信——214
緊急速報：ひっぱリンダ——216
緊急速報：クラッシュバンディクー4 さくれつ！ 魔神パワー——218
緊急速報：ザ・キング・オブ・ファイターズ 2001——219
緊急速報：サクラ大戦オンライン——220
緊急速報：ザ・ピンボール・オブ・ザ・デッド——221
特報：逆転裁判——222
新着ゲーム通信——224
巻末スクープ：スターオーシャン3（仮題）——228
ファミ通編集部特選 今週の1本——232
次号予告&カレンダー——234

COMIC

天からトルテ！ 近藤るるる——89
和田ラヂヲの徐々にポイマン 和田ラヂヲ——151
ユウジローのナショナルチーム ユウジロー——171
みずしな孝之のいい電子 みずしな孝之——202
おとなのしくみ 鈴木みそ——210

COLUMNS

植松伸夫のみんなそうなの？ 植松伸夫——62
伊集院光接近につきゲーム警報発令中 伊集院光——62

GAME INDEX

プレイステーション
EVE The Fatal Attraction——43
SIMPLE 1500 シリーズ Vol.73 THE インベーダー 〜スペースインベーダー1500〜——42
SIMPLE 1500 シリーズ Vol.74 THE ホラーミステリー 〜惨劇館 ケビン伯爵の復活〜——43
FAVORITE DEAR 円環の物語——41
Memories Off 2nd——42

プレイステーション2
ICO——130
宇宙戦艦ヤマト イスカンダルへの追憶——24
うちゅ〜じんってなぁに？——44
鬼武者2——124
機動戦士ガンダム 連邦VS.ジオンDX——21
KING'S FIELD IV——76
クラッシュバンディクー4 さくれつ！ 魔神パワー——218
ZEONIC FRONT 機動戦士ガンダム0079——38
サイレントヒル2——44、138
実況パワフルプロ野球8——106
実況ワールドサッカー2001——39
真・三國無双2——120
スカイガンナー——45
スターオーシャン3（仮題）——228
WTA TOUR TENNIS——46
トロと休日——126
Devil May Cry——35
ひっぱリンダ——216
ファイナルファンタジーX——72
街ingメーカー（マッチングメーカー）——45、232
レガイヤ デュエルサーガ——128
ワイルドアームズ アドヴァンスドサード——132

ドリームキャスト
餓狼 MARK OF THE WOLVES——46
サクラ大戦オンライン——220
シェンムーII——40
ゼロガンナー2——74
タイピング OF THE デート——47
プロ野球チームをつくろう！&あそぼう！——37
Memories Off 2nd——47

ニンテンドウ64
ダービースタリオン64——34
どうぶつの森——82

ニンテンドー ゲームキューブ
大乱闘スマッシュブラザーズDX——164
ピクミン——162
ルイージマンション——114

ゲームボーイ
ハムスターパラダイス4——48

ゲームボーイアドバンス
逆転裁判——222
ザ・ピンボール・オブ・ザ・デッド——221
スーパーロボット大戦A——97
Z.O.E 2173 TESTAMENT——48
西原理恵子の殿堂麻雀——49
信長の野望——49
ワリオランドアドバンス 〜ヨーキのお宝〜——36

ワンダースワン
ギルティギア プチ 2——50
スターハーツ〜星と大地の使者〜——50、134

アーケード
ソウルキャリバー2——214
鉄拳4——69
バーチャファイター4——70
ザ・キング・オブ・ファイターズ 2001——219

データ欄の見かた

①プレイステーション ③冒険・ファンタジー ④RPG
PS ⑤エンターブレイン 4月1日発売 5800円 ⑥要2ブロック
②CD-ROM ⑦デュアルショック対応 ⑧プロデューサー：浜村通信

①プレイするために必要なハード。
②ソフトの形態。
③ゲームのテーマやテイスト、またはゲーム内容を端的に表したキーワード。
④ゲームのシステム。
⑤メーカー名、発売（予定）日、価格。
⑥外部記憶装置（メモリーカード、コントローラーパックなど）にセーブする際に必要な最低限の容量。バックアップ機能つきカートリッジの場合は、その旨を表記。
⑦対応する周辺機器、限定版の内容。
⑧ゲーム制作の中心となる人物、団体名。

©2001 ENTERBRAIN,INC. All rights reserved. No parts of this magazine may be reproduced or transmitted in any form or by any means, electronic or mechanical,including photocopying and recording,for any purpose without the express permission of ENTERBRAIN,INC.
株式会社エンターブレインの明示の承諾なく、本誌に掲載する一切の文書・図版・写真等を、手段や形態を問わず複製・転載することを禁じます。

価格のあとに［込］マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみ表記しているものは消費税別の商品価格です。

週刊ファミ通はAct Against AIDSに協賛しています。

今週のTOP!!ニュース

スクープ！ SCEとセガの人気作がワンダースワンカラーに登場!!

独占スクープ!! なんと、ソニー・コンピュータエンタテインメント(SCE)とセガの人気ソフトが、ワンダースワンカラーに登場することになったのだ！ 今回、明らかになったのは、SCEのプレイステーション用ソフトとして人気の高いパズルゲーム『XI[sai]』と、メガドライブなどで発売されたセガの名作アクションゲーム、『ゴールデンアックス』。『XI[sai]』はSCEの協力のもとバンダイが開発し、12月20日に発売。『ゴールデンアックス』はセガが開発を担当し、バンダイが2002年初春に発売するとのことだ。

なかでも『XI[sai]』は、SCE初の自社ハード以外へのソフト供給ということで俄然注目が集まるところ。そこで、『XI[sai]』の移植について、同ソフトのエグゼクティブプロデューサーであるSCEの桐田富和制作2部部長に直撃インタビューを敢行。下記に掲載しているのでぜひチェックしてほしい。

一方、『ゴールデンアックス』もセガのワンダースワンカラー用ソフト第1弾。根強いファンが多いソフトだけにこちらも話題を集めそうだ。『ゴールデンアックス』の移植について、同ソフトを開発中のセガの宮崎浩幸CSプロデュース部部長はつぎのように語ったぞ。

「ワンダースワンにセガのゲームが登場することをうれしく思います。セガらしさ満載のド派手なアクションゲームで、新しいユーザーの方にも楽しんでいただけると期待しています」(宮崎)

SCE、セガともに今回のソフト供給を皮切りに、ワンダースワン用ソフトに力を入れていくとのこと。今後の動向からも目が離せない！

SCEの桐田富和プロデューサーを直撃！

――『XI[sai]』をワンダースワンカラーで発売することになった感想は？

桐田 クリエーターとしてすごくうれしいです。携帯ゲーム機で発売することによって、幅広いユーザーの方たちに楽しんでほしいですね。ハマリ過ぎに要注意ですけど(笑)

――ワンダースワンで発売されるにあたって注意している点は？

桐田 携帯ゲーム機では、いまのところポリゴンで描写することができないんです。なので、プレイステーション版でポリゴン描写していた部分をどう表現するかということに気をつけています。現在、ゲームの完成度は80パーセントぐらいですが、ポリゴン部分の描写については、ほぼ自分たちが期待していたクオリティーに仕上がってきていると思います。

――『XI[sai]』以外にも、今後ワンダースワンカラー用ソフトとして移植を考えているソフトは？

桐田 まだ秘密です(笑)。だけど、今回が第1弾ソフトと銘打っているわけですから……。あと、プレイステーションとワンダースワンカラーの連動などもおもしろいんじゃないかなって個人的には思っています。

SCE制作2部部長 桐田富和

あの名作がワンダースワンに!!

XI[sai]

↑パズルモードでは、決められた手数内に、フィールド上のサイコロを消そう。

➡オリジナルモードも楽しめちゃうのだ。

フィールド上のサイコロを転がし、同じ数字を隣接させ、サイコロを消していくパズルゲーム。ワンダースワンカラーのオリジナルモードも追加!!

オリジナルモードも充実!!

⬅通信ケーブルを使った対戦も可能なのだ。

ゴールデンアックス

アーケード版、メガドライブ版ともに大ヒットしたアクションゲーム。剣や魔法を使う個性的なキャラクターを操り、悪しき巨人を打ち倒せ!!

➡戦闘中に登場するドラゴンなども操作可能。

名作がワンダースワンで復活!!

⬅ふたり同時プレイも可能。協力して敵を倒せ！

↑メガドライブ版に比べ、キャラクターの動きが滑らかになったのだ。

今週のPICKUP!!

第39回アミューズメントマシンショー開催!
アーケードゲーム業界が大きく動いた!

9月20日～22日の3日間、東京ビッグサイトで、第39回アミューズメントマシンショーが開催されたぞ。これは、アーケードゲームの新作タイトルが一堂に会する、毎年恒例のイベント。会場ではコナミやタイトー、ナムコなど大手メーカーの、秋から年末にかけて発売されるタイトルを実際に遊ぶことができたのだ。

なかでも今回もっとも注目されたのがセガ。現在連載中のマンガを題材にしたレースゲーム『イニシャルD Arcade Stage』や、人気競馬育成シミュレーションゲームの続編『ダービーオーナーズクラブ2』などが出展され、来場者の人気を集めていたのだ。

また、ショー初日である20日に、セガとナムコがアミューズメント事業における業務提携について記者発表を行ったぞ。ここではアミューズメント産業の発展を目標とする両社が、企業の枠組みを越えてさまざまな部分で協力していく、ということが発表されたのだ。

新作ゲームの発表や、大手メーカーどうしによる提携が発表されるなど、9月に大きく動いたアーケードゲーム業界。ここではセガとナムコの発表会を交えて、リポートをお届けするぞ。

多くの人で賑わったセガブース

⬅セガの『イニシャルD Arcade Stage』の体験コーナーには多くの来場者が詰めかけたぞ。

⬇セガの『ルパン三世 THE SHOOTING』。早撃ちなどのミッションをクリアーするのだ。

⬅大型スクリーンを使った迫力のガンシューティングが楽しめる、コナミの『ジュラシック・パーク III』。

⬇ヤングマガジンに連載中のマンガを題材にしたナムコの『湾岸ミッドナイト』。

⬆刀型コントローラーを使ったコナミのアクションゲーム『剣-TSURUGI-』は、本物の殺陣師が実演プレイを行ったのだ。

ナムコブースに『ドラクエ』の景品が

ナムコはショーに先立ち、エニックスの『ドラゴンクエスト』のキャラを使った業務用の景品"ドラゴンクエストプライズコレクション"を発売することを発表。同社ブースに出展していたのだ。このドラゴンクエストプライズコレクションは2001年11月からの発売が予定されているぞ。

⬆スライムやメタルスライム、ドラゴンなど『ドラゴンクエスト』でおなじみのキャラクターが景品になったのだ。

セガとナムコがアミューズメント事業で提携

9月20日、セガとナムコがアミューズメント事業で業務提携すると発表したぞ。両社はアミューズメント事業での経費削減や新しい市場の開拓を目標として、7項目の分野で業務提携していくと発表したのだ(発表された7項目は右の表を参照)。なかでも注目なのは業務用基板の共同開発。両社はNAOMI(セガ)とシステム246(ナムコ)というアーケード用基板を持っているが、今後は共同で新しい基板を開発していくことを明らかにしたのだ。このことについてセガの香山哲代表取締役はつぎのようにコメントしたぞ。

「既存のものではなく、次世代のアーケード用基板を2社で協力して開発します」(香山)

また両社にSCEを加えた3社でアミューズメント施設のブロードバンドネットワーク環境を整えていくことも発表されたのだ。これによりアーケードと家庭用ゲームを連動させた遊びが可能になるぞ。

業界をリードしてきたセガとナムコの提携。ここからどんなゲームが生まれるのか楽しみだよね。

⬆多くの報道陣が詰めかけた発表会。注目度の高さをうかがわせたぞ。

⬇今回の提携内容は、ナムコの高木九四郎副社長(右)と、セガの香山哲代表取締役(左)によって発表されたのだ。

⬆発表会にはセガの永井AM本部長(左端)や、ナムコの中村会長(左から2番目)も出席したぞ。

セガ、ナムコのおもな提携内容

- アミューズメント事業における物流やサービスなどに関する業務提携
- ジョイポリスやナンジャタウンなどアミューズメント施設で協力関係を結ぶ
- 全国のゲームセンター間にブロードバンド対応のネットワーク網を構築する
- セガのインターネット通信環境にナムコのシステム246を接続する
- 次世代アーケード用基板の共同開発および業務提携
- 大型アトラクションなどを使った新コンテンツの共同開発
- 両社の所有する知的財産権を相互に積極的に活用し、新しい遊びを提供する

FOCUS ニュースの焦点

“静かな出足”はいまだけ!? ニンテンドーゲームキューブ 大ブレイクはいつだ!?

9月14日、ニンテンドーゲームキューブが発売された。先週号のニュースでお伝えしたとおり、比較的静かな出足となったゲームキューブ。はたして、ブレイクするのはいつ!?

予想どおりの出足

先週号でお伝えしたとおり、任天堂期待の新ハード、ニンテンドーゲームキューブが９月14日に発売された。'99年５月に、コードネーム"ドルフィン"の名でその存在を知らしめたニューマシンが、２年半の時を経てついに店頭に並んだのだ。任天堂が"究極のゲームマシン"と言い切るこのマシンを手に入れようと、発売当日は全国のゲーム販売店の前に行列が発生した。

ただし、行列そのものの規模としては、新聞各紙が報じているとおり、"静かな発売日"いう印象を抱かせるレベル。都内の量販店の前にできた行列も、最高で300人程度で、実際、ファミ通調べによる発売３日間の推定販売台数は13万台強、という結果になった。同じ任天堂のゲームボーイアドバンスや、ソニー・コンピュータエンタテインメントのプレイステーション２の発売１週目の販売台数と比べても少々見劣りする。この出足を、任天堂はどう見ているのか？

「初回出荷台数は約45万台。当初予定していた50万台には達していませんが、９月末までには残りの50000台も出荷する予定です。14日～16日の３日間の販売台数は、初回出荷の約60～70パーセント、というところ。予想どおりの出足ですね」（任天堂 広報）

意外な感じすらする静かな発売日にも、任天堂は冷静そのもの。ちなみにハードと同時発売の３タイトルは、『ルイージマンション』が11万6784本、『ウェーブレース ブルーストーム』が27751本、『スーパーモンキーボール』が16755本という販売を記録した。この販売本数についても任天堂は、予想どおりのもの、としている。手厳しい報道も目立つ中で、任天堂サイドはあくまでも余裕の構えだ。この余裕はどこから来るものなのか？

おもなハードの発売第1週の販売台数（ファミ通調べ）

ハード（発売日）	販売台数
ゲームボーイカラー（'98年10月21日発売）	15万5774台
ドリームキャスト（'98年11月27日発売）	10万1490台
ワンダースワン（'99年3月4日）	10万2655台
プレイステーション2（2000年3月4日発売）	63万552台
PSone（2000年7月7日）	34175台
ワンダースワンカラー（2000年12月9日）	14万5975台
ゲームボーイアドバンス（2001年3月21日発売）	61万1504台
ニンテンドーゲームキューブ（2001年9月14日発売）	13万3719台

行列そのものがなくなる!?

まず発売当日の店頭販売が、思った以上に静かだった理由を考えてみよう。真っ先に思い浮かぶのは、ローソンで行っているLoppiでの予約が定着したことだ。ローソンは具体的な予約台数は公表していないが、予約スタートから数日で、９月14日販売分の予約がパンクしていた。確実にゲームキューブを手に入れたい、と思った多数のゲームファンがLoppiでの予約を行った、ということだろう。そして予約をした以上は、焦って店頭に駆けつけることもない。ちょっとまえまでは"新ハードや大作ソフトはわざわざ行列に並んで買う"、というゲームファンのあいだでの伝統のようなものがあったが、ゲーム関連商品の予約販売が完全に定着したいま、確実に"行列"そのものが減少してきているようだ。

そしてもうひとつ大きな理由がある。それは任天堂が、"最大の商戦期は11月以降"としていることだ。実際に任天堂は、11月にブラックとオレンジという、２種類のニューカラーのゲームキューブを投入。これに合わせるように、年内に発売されるソフトでは最大の注目作と言える『大乱闘スマッシュブラザーズDX』を11月21日に発売する。宮本茂氏の入魂の作品である『ピクミン』を10月に発売してゲームキューブの実力を知らしめ、11月に最高の人気作品を投入。その勢いを駆って、有力ソフトが複数揃う12月からの年末商戦に突入する……。これが任天堂が当初から計画する販売戦略。実際にハードの出荷台数も、10月に10万台、11月に20万台、12月に60万台と右肩上がりに増加。ゆえに任天堂は、「あくまでも予定どおりのスタート」と、自信を隠さずに語るのだ。

ブレイクは11月！

では今後、ゲームキューブが存在感を示す素材はどんなものが用意されているのだろうか？ ということでいろいろ調べてみた。詳しくは11ページ上の記事に譲るが、最初の大きな波になりそうなのが11月のニューカラーの発売だ。９月14日の発売当日取材の折りに行列に並んでいる人の声を拾ったところ、「今回は友人のつきあいで来た。自分がゲームキューブを買うのは色違いが発売される11月」という人が、ちょっとビックリするくらい多く見られた。この色違い

松下マシン、間もなく発売日発表!?

⬆8月のスペースワールドでも注目を集めた、松下電器のDVDプレーヤー。

松下電器が発売を予定している、ゲームキューブの機能を搭載したDVDプレーヤー、マーメイド(コードネーム)。8月のニンテンドースペースワールドで、日本初公開。DVDビデオの上映デモも行うなど、いよいよ"発売日近し!"を感じさせてきた。

では実際にいつ発売されるのか? 松下電器によると、現在は発売日を決める最終段階に来ているとのこと。もう間もなく、発売日と価格が発表される可能性は高そうだ。年末商戦直前の、11月にも発売されるのでは、という情報もある。前評判も上々のマシンだけに、発売されれば大きな話題になること受け合い。このマシンの販売が好調なら、ゲームキューブのソフトの需要もグンとアップしそうだ。9月14日の行列に並んでいたゲームファンの中にも、少なからず"松下マシン待ち"の人がいた。発売日、価格の発表が待ち遠しい。

色違い待ち多し! 11月に大ブレイク!?

11月に、ゲームキューブのニューカラー、ブラックとオレンジが発売されることはこれまでお伝えしてきたとおり。8月の任天堂の発表以来、ニューカラーの人気が高まってきている。実際、販売店の声を拾ってみると、「本当のブームはニューカラーが発売されてから」、「ニューカラーが発売される11月以降は、品不足になるのでは?」とする店舗が目立った。

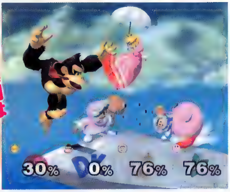
⬆ちょっと待っていれば好みの色が発売される、となれば、待ちも手かも!?

任天堂によると、ニューカラー2色を含めた3色の生産割合は、それぞれの売れ行きを見て、差をつけていくとのこと。また今後、さらなるニューカラーの登場についても、任天堂は前向きな姿勢を見せている。買うからには、自分の好きなボディーカラーが発売されるまで待つ。そう考えるゲームファンも多そう。となると、新色第1弾が発売される11月に、ゲームキューブが大ブレイクする可能性は高い、と言えそうだ。

⬆8月に行われたニンテンドースペースワールドの様子。『スマブラDX』が大人気。

⬇発売日当日の都内の量販店前には、ご覧のような行列が。でも比較的静かだった。

最大の起爆剤はこの『スマブラDX』か!?



⬅現在発表されているゲームキューブ用ソフトで、ダントツの人気を誇る『スマブラDX』。11月21日発売。

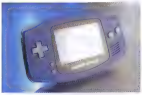
のハードと、前評判の高い『スマブラDX』をいっしょに購入する、というプランを立てているゲームファンが、かなりの数にのぼりそうだ。そして12月の年末商戦時には、ゲームボーイアドバンスと連動する『どうぶつの森+』が発売。さらに、先日ヨーロッパで開催されたゲーム展示会、ECTSの最優秀ゲームに選ばれたケムコの『ユニバーサルスタジオ・ジャパン』なども発売。このほかにも任天堂は、年末商戦に備えた隠し球的なタイトルを用意してそう。「ソフト不足では!?」という懸念の声を吹き飛ばす手を、いろいろと打ってくるだろう。

こんな感じでスタートこそ派手ではなかったものの、任天堂は着実につぎの一手を打ってくる。販売店の多くも、11月の『スマブラDX』発売の折りには、ハードが品不足になるのでは、と予測する。となると、店頭に商品が並んでいるうちに、買っておくのが得策!?

アドバンスとゲームキューブの相乗効果大!?

ゲームキューブのウリのひとつが、ゲームボーイアドバンスとの連動が可能なこと。この連動ソフトの第1弾として、12月14日に『どうぶつの森+』が発売される。ファミ通調べによると、ゲームボーイアドバンスは発売からわずか半年で、推定販売台数が300万台を突破した。この、飛ぶ鳥を落とす勢いの人気ゲーム機とソフトをとおして連動できることは、非常に大きな武器だ。実際、ゲームキューブとゲームボーイアドバンスの連動に興味を持っているクリエーターも多い。任天堂以外のメーカーからも、さまざまな形で連動を実現させたソフトが発売されるのは間違いないところだ。

ハードの連動が軌道に乗ってくれば、ゲームボーイアドバンスの販売に比例して、ゲームキューブが大きく販売を伸ばす、ということも十分に考えられる。今後の展開に注目だ。



⬆大人気のゲームボーイアドバンスと連動することは、やはり大きな武器。

ゲームキューブ今後の予定

10月12日～14日	東京ゲームショウ2001秋開催。ゲームキューブ用ソフトも多数出展予定。体験プレイが可能に。
10月26日	任天堂から『ピクミン』発売。
11月21日	任天堂から『大乱闘スマッシュブラザーズDX』発売。
11月中	ゲームキューブのボディーカラーに、ブラック、オレンジの2色が追加。価格は25000円と変わらず。
11月下旬?	松下電器から、ゲームキューブの機能を搭載したDVDプレーヤーが発売される!?
12月14日	ゲームボーイアドバンスとの連動を実現した、『どうぶつの森+』が、任天堂から発売。
2002年3月22日	カプコンから『バイオハザード』発売。
2002年夏～	任天堂から、『マリオサンシャイン(仮題)』が夏に、『ゼルダの伝説GC』が、2002年中に発売予定。

RUBBER NECK やじ馬ニュース

謎の写真が編集部に到着。はたしてその意味は？
Xboxのキャッチコピーがテレビ番組で決定!?
本日午後11時30分にフジテレビをチェック!!

ある日、マイクロソフト広報担当の本郷好尾氏から本誌エクスプレス班あてに3枚の写真が送られてきた（右写真を参照）。Xboxに関する機密写真か!? と記者の胸は踊ったのだが、目に飛び込んできたのは、なぜかタレントのユースケ・サンタマリア。よく写真を確認してみると、何かの番組の収録風景を撮影したものらしい。しかも、その中の1枚に本郷氏らしき人物が写っているではないか。

「そう、それ私。先日、フジテレビ系列の番組『プレゼンタイガー』の収録に行って来ました」（本郷）

⬆来年2月22日に発売されるXbox。いよいよこれから広告活動が本格的に!?

『プレゼンタイガー』と言えば、毎週金曜日の午後11時30分から放映されているバラエティー番組。さまざまな商品やイベントなどのキャッチコピーを番組内で決定するという、一風変わった内容で人気を博している。本郷氏が同番組に出演するということは、Xboxのキャッチコピーを決定しに？

「そうなんですよ。Xboxの広告などに使うキャッチコピーを番組で決定してもらいました」（同）

なるほど。で、その内容は？

「それはまだ言えませんよ。番組が放送されてませんからね」（同）

核心部分を秘密にするとは、なんてつれないお方。いつ放映されるのかぐらい教えてくださいよ。

「9月28日。そう、このファミ通の発売日（笑）。お楽しみに」（同）

本日放映とは。これって単なる番組宣伝じゃ……と疑問視しつつも、Xboxのキャッチコピーが無性に気になる記者。本日午後11時30分は、ガッチャフジテレビ!?（M）

⬅じつはこの番組、9月28日放映分で終了。つまり、"Xboxのキャッチコピー決定"編が最終回にあたるのだ。番組の"トリ"を務めるにふさわしいお題になったのでは!?

いったい誰だこの人は？

➡同番組にはふたりのプレゼンターが登場。キャッチコピーの決定はプレゼンターの実力に左右されるのだ。

ユースケと本郷氏のツーショット写真か!!

⬅Xboxのキャッチコピーが何に決定したのか気になるところ。気になる答えは番組の中で!!

今週の KEY WORD TALK キーワードトーク

キーワード

ニンテンドーゲームキューブ

今週のキーワードは、ニンテンドーゲームキューブ。任天堂が満を持して9月14日に発売したこのニューハードは、今後のゲーム業界にさまざまな話題を提供してくれそうだよね。そこで今週は、ゲームキューブの発売日の様子を見て、どんな感想を持ったか、率直な意見を聞いてみたぞ。

●平林久和
ゲームアナリスト

発売初日の消化率は50パーセント前後らしい。ゲームキューブの売れ行きは不振だ。本番は「スマブラDX」以降だろうが出足はかなり鈍い。同時発売ソフトに魅力がなかったのもそうだが、何が新しいのかがユーザーに浸透していない。任天堂の保守的な面だけが伝わっている。

●立川志加吾
落語家

デザインはいかにもゲーム機という感じですね。俺はAV機器じゃぁねえ！　おもちゃだよ〜ん、って声が本体から聞こえてくる。私としてはあの原点、ファミリーコンピュータ本体の白＋あずき色というか……、そうそう花札の裏の色（赤茶色）のような本体を作ってほしいなぁ。

●二木康夫
フリーライター

将棋だって麻雀だって最初の一打は地味なもの。将たる人気リソースが暴れ出すのは年末以降。食指が動きそうなつなぎソフトも発売が告知されてるし、そのあとはサードパーティーも暴れ始めるだろうし、大丈夫ではないですか。ていうか大丈夫であってほしい。買ったので。

今週の気になる数字

20億

人気格闘ゲーム、『バーチャファイター4』のプレイ料金の総額が8月中だけで20億円に達したと、セガが発表。9月になってもこの勢いは衰えないという。カードやiモードと連動するという新機軸の試みが人気を博して、格闘ゲームブームの再来か!?　ゲームセンターの盛り上りを数字で実証した。

famitsu marketing report ファミ通マーケティングリポート

集計期間 9月10日～9月16日

ゲームキューブ本体とソフトの売れ行きについては10、11ページで掲載しているとおり。ここではそのほかのハード、ソフトに注目してみよう。まずハードの動きだが、今週も大きな動きはなし。ゲームキューブに注目が集まったためか、いずれも前週とほぼ同じ台数となった。これとは逆に、ソフトの売れ行きは好調。『エースコンバット04 シャッタードスカイ』が約22万本を販売するなど、上位3タイトルが10万本以上の本数を記録。シェア争いではプレイステーション2用ソフトが約60ポイントを獲得して頭ひとつ抜け出した格好。これをゲームキューブ用ソフトが追う展開だ。期待のゲームキューブが順調な伸びを見せるのか、今後の動きに注目してみよう。

ショップの声

●期待と不安の1週間でしたが、ゲームキューブが予想以上に好調でした。『エースコンバット04』なども売れていますね。（長崎県）

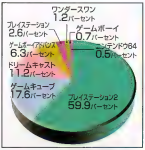
●ゲームキューブ用ソフトは『ルイージマンション』しか動いていない状況。今後に期待。（愛知県）

●『スマッシュブラザーズ』待ち、というお客さんが多い。ゲームキューブは年末が勝負？（京都府）

●ゆっくり売れていくと思いますが、やはり、ゲームキューブは同時発売タイトルが弱い。（兵庫県）

●『CAPCOM VS. SNK 2』はプレイステーション2、ドリームキャスト版ともに好調です。（福島県）

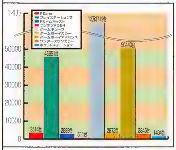
ハード別ソフト販売割合



ハード	1週まえ	2週まえ
PSone	6.1	7.0
PS2	56.1	61.1
DC	20.1	10.5
N64	0.9	2.4
GC	―	―
GB	1.3	5.2
GBA	15.5	13.8
WS	0.0	0.0

単位はパーセント

推定ハード販売台数



ハード	1週まえ	2週まえ
PSone	1982	2086
PS2	44844	51236
DC	8245	5951
N64	347	750
GC	―	―
GB	2431	3248
GBA	57405	64827
WSC	1666	2147
ポケステ	1974	3590

単位は台

デスクと記者のゲーム業界地獄耳 Sharp ears

ゲームショウまであと2週間

記者　気がつくともう9月も終わり。2週間後には東京ゲームショウが開催されますね。何か情報は入ってきていますか？

デスク　各メーカーの出展タイトルがいくつか見えてきているよ。たとえばセガの**『サクラ大戦4～恋せよ乙女～』**が出展されるとか、**プレイステーション2版『バーチャファイター4』**の映像が初お披露目されるとか。ほんの一例でしかないけどね。

記者　お～！

デスク　そのほかには、ナムコが『ゼノサーガ』などの出展を決定しているし、当然のことながらマイクロソフトはXbox用タイトルを一挙に公開する予定。ゲームキューブを含めた各ハードの注目タイトルが幕張メッセに集結するというわけだ。またはっきりと書けないけど、大がかりな発表会を予定しているメーカーもいくつかある。今回のゲームショウは要チェックだよ。

記者　楽しみですね～。

デスク　驚くのはまだ早い。ゲームショウの開催まえにも、大きな動きがありそうなんだ。

記者　え？

マイクロソフトが動く！

デスク　先週のこのコーナーで、マイクロソフトが10月のはじめに海外で**Xbox関連の発表会**を行う……と書いたんだけど、これ、都内で行われることになったらしい。その内容はまだ未定とのことだけど、ゲームショウに先駆けてXbox用タイトルが発表される可能性は高いよ。

記者　でも、セガやカプコンなどのXbox用タイトルはこのまえ発表されたばかりですよね？

デスク　いやいや、ひとつ、重要なメーカーを忘れてるよ。

記者　………………あ！　肝心のマイクロソフトのタイトルが、スケジュール表にひとつも載ってない！　と、いうことは？

デスク　まだわからないけどね。すでに約40タイトルが発表されているXboxに**マイクロソフトのソフトが加わる**と、さらにラインアップは充実する。大作ソフトが揃わないのでは？　との声もあったけど、それは過去の話。いまや強力タイトル群が大きな武器になっているってわけだ。

記者　なるほど～。

デスク　ともかく10月も業界は活発に動きそう。どんな発表が飛び出すか、楽しみに待とう！

Xboxの気になる発表とは？

⬆8月に大がかりな発表会を行ったマイクロソフト。さらなる発表が近々ある？

News Head Line

今週のおもなニュース

9月15日～9月21日

GC『スーパーモンキーボール』発売記念イベント!!

9月15日と16日の2日間、東京都にあるイトーヨーカ堂葛西店で、9月14日に発売されたセガのニンテンドーゲームキューブ用ソフト、『スーパーモンキーボール』の発売記念イベントが開催された。

会場には、『スーパーモンキーボール』の体験コーナーを設置。同ソフトを自由に遊ぶことができたほか、参加者全員にレアグッズがプレゼントされるゲーム大会も開催。さらに、『スーパーモンキーボール』のキャラクター、"アイアイ"の着ぐるみが登場。会場に集まった子供たちと記念撮影をするなどイベントは終始大盛り上がりだった。

⬆『スーパーモンキーボール』のアイアイの着ぐるみに抱きつく子供たち！

Topics トロが『めざましテレビ』のレギュラーに!!

ソニー・コンピュータエンタテインメントのプレイステーション用ソフト、『どこでもいっしょ』シリーズの人気キャラクター、トロが、フジテレビ系列の番組、『めざましテレビ』（月～金曜日の午前5時55分～午前8時）にレギュラー出演することが決定！

トロが登場するのは、10月2日から始まる"トロと旅する"という新コーナー。トロが日本各地の美しい土地を旅するというもので、CGで描かれたトロが、美しい風景や心和む音楽とともに登場するということだ。このコーナーは、午前7時50分ごろにオンエア一予定。

⬆CGで描かれたトロが海辺を走る!! 10月2日から1週間は沖縄各地を旅するぞ。

PS2『THE 山手線』を山手線の電車内でプレイ!!

ソニー・コンピュータエンタテインメントから10月4日に発売されるプレイステーション2用ソフト、『THE 山手線 ～Train Simulation Real～』の発売を記念して、9月16日に特別列車が走ったのだ。

この特別列車は、実際に山手線を走っている車両を使用。電車の先頭のプレートや車内広告には、『THE 山手線』オリジナルのものが使われていたのだ。また車内では、アーティストであり、同ソフトのプロデューサーでもある向谷実氏のトークイベントが行われるなど、招待されたファンは特別列車の運行を大いに楽しんでいた。

⬆臨場感抜群の『THE 山手線』体験コーナーも、車内に設置されていたのだ。

PS2『メタルギア ソリッド2』が11月29日に発売！

コナミのプレイステーション2用ソフト『メタルギア ソリッド2 サンズ・オブ・リバティ』の発売日が12月13日から11月29日に変更された。同ソフトは小島秀夫監督が手がける人気アクションアドベンチャーゲームの最新作。北米で先行発売予定だったが、発売日変更により、日本と北米で同時期に発売されることになったのだ。

また、同ソフトに収録されていた世界貿易センタービルなどの映像を同時多発テロ事件を配慮して削除したことも発表された。

Topics パソコン版『PSO』がついに一般公開!!

9月19日から22日まで、幕張メッセで開催されていたアジア最大のデジタル総合展"WORLD PC EXPO 2001"。このイベントにセガはパソコン版『ファンターシースターオンライン』を出展。同ソフトの体験コーナーは終日大盛況だった。

⬆「パソコン版は年内に発売できるように頑張ります」と中氏。発売が楽しみ!!

また、19日に行われたイベントステージには、同ソフトのプロデューサー、中裕司氏が登場。壇上で中氏は「ドリームキャスト版とパソコン版、そしてゲームキューブ版で100万人の会員数は手堅いと考えています。21世紀のネットワークゲームとして恥じない作品となっているので、ぜひ世界中の人たちに楽しんでほしい」と語ったのだ。

ドリームキャスト版だけで30万人以上の会員を獲得している同ソフト。快進撃は始まったばかりだ。

DC『ダビつく2』で本物の競馬予想!!

9月15日と16日の2日間、千葉県の中山競馬場で、セガのドリームキャスト用ソフト『ダビつく2』を使った本物の競馬予想イベントが開催された。これは同ソフトの宮崎浩幸プロデューサーが出走馬の能力や状態をデータ化し、『ダビつく2』でレースをシミュレートするというもの。この2日間に行われた全24レース中、21レースを予想したのだ。両日とも、宮崎氏の解説と『ダビつく2』予想は、多くの競馬ファンの注目を集め、イベントは大盛り上がり！

気になる結果は15日に第3レースの4730円の高配当を的中させるなど、回収率151パーセントと絶好調。一転、16日は絶不調だったもののメインレースであるセントライト記念を見事的中させ、意地をみせた。集まった競馬ファンも大満足の予想イベントだったのだ。

⬆競馬新聞片手の競馬ファンたちが、宮崎氏の解説に真剣に聞き入っていたのだ。

NINTENDO GAMECUBE
「ボールがバナナでサルを打つんじゃ!!」
「サルがバナナに乗ってボールを取るんだよ。」
2人ともちがうよ。
ボール + アイアイ + バナナ
SUPER MONKEY BALL
スーパーモンキーボール
好評発売中!!
ボールプレイングゲーム プレイ人数1~4名
価格 5,800円（税別）
※表示価格は消費税抜きのメーカー希望小売価格です
SEGA
株式会社セガ
〒144-8531 東京都大田区羽田1-2-12 セガ カスタマーサポート
受付時間：月～金 10:00～18:00（祝日及び弊社指定休日を除く）
ナビダイヤル 0570-000-353 ※0570より省略せずにおかけください。※通話料がかかります。
セガ エンターテイメントユニバース http://www.sega.co.jp/
"SEGA"は株式会社セガの商標です。
HPは、http://www.supermonkeyball.com/
©AMUSEMENT VISION,LTD./SEGA,2001
および NINTENDO GAMECUBE は任天堂の商標です。

WEEKLY FAMITSU

TOP30

今週は『エースコンバット04』が初登場で1位を獲得！　2機種同時に発売された『CAPCOM VS. SNK 2』は、2位と4位にランクイン。そしていよいよ発売となったゲームキューブの『ルイージマンション』は、3位にランクインしたぞ。

1 エースコンバット04 シャッタードスカイ

前回 –
前々回 –

スタートボタンでポーズメニューを開いたら、カーソルを"RETURN TO GAME"に合わせて、△、□、×、R1、R2ボタンを押しながら○ボタンを押そう。するといつもならセレクトボタンでしか行えない特殊兵装とミサイルの切り替えを、✚ボタンの左でも行うことができるようになるぞ。

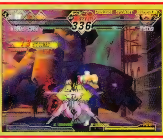
プレイステーション2
戦闘機
シューティング
■ナムコ
9月13日発売　6800円

NEW

推定週間販売本数 21万7501
推定累計販売本数 21万7501

2 CAPCOM VS. SNK 2 MILLIONAIRE FIGHTING 2001

前回 –
前々回 –



アーケードモードで神豪鬼とゴッドルガールの両方を倒してから、タイトル画面で□ボタンと△ボタンを押しながらアーケードモードを選択すると、ボスバトルモードが遊べるぞ。ボスバトルモードの"RATIO MATCH"では、レシオ制のチームで、レシオ4のボスキャラを倒していくのだ。

プレイステーション2
格闘
アクション
■カプコン
9月13日発売　6800円
モデムパック 9800円

NEW

推定週間販売本数 16万8531
推定累計販売本数 16万8531

3 ルイージマンション

前回 –
前々回 –

屋敷内に仕掛けられているニセの扉は、開けるとダメージを受けるイヤな罠。判別するにはマップ画面を見る以外に、オバキュームを使って見分けることも可能！　オバキュームをニセの扉に向けて作動させるとガタガタ揺れるのだ。また、炎のエレメントを発射すれば、扉を燃やせるぞ。

ニンテンドーゲームキューブ
冒険
アクション
■任天堂
9月14日発売　6800円

NEW

推定週間販売本数 11万6784
推定累計販売本数 11万6784

4 CAPCOM VS. SNK 2 MILLIONAIRE FIGHTING 2001

前回 –
前々回 –

上記のプレイステーション2版と同様の条件を満たし、XボタンとYボタンを押しながらアーケードモードを選択すると、ボスバトルモード遊べるぞ。ちなみに、ボスバトルモード出現の条件を満たすと、サウンドテストに神豪鬼、ゴッドルガール、エンディング2の3曲が追加されるのだ。

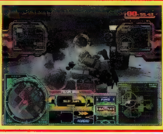
ドリームキャスト
格闘
アクション
■カプコン
9月13日発売　6800円

NEW

推定週間販売本数 88200
推定累計販売本数 88200

5 ZEONIC FRONT 機動戦士ガンダム0079

前回 1
前々回 –



追加装備のグレネード(煙幕)は、じつはかなり有効な武器。この武器は敵モビルスーツに直接当てるのではなく、カメラが自機の足元を見ている状態で使用してみよう。そうすればすばやく自機を煙幕に包むことができるので、敵から攻撃されなくなるのだ。囲まれそうなときに使ってみよう。

プレイステーション2
アニメ・ロボット
アクション・シミュレーション
■バンダイ
9月6日発売　6800円

推定週間販売本数 38869
推定累計販売本数 18万5106

※このランキングは、178ページに掲載されている販売店のご協力により、週刊ファミ通編集部が独自に作成したものです。
※推定累計販売本数の色は、黒は10万本未満、青は10万本以上、緑は50万本以上、赤は100万本以上であることを表しています。

★集計期間　9月10日～9月16日

6 ウェーブレース ブルーストーム

前回 — 前々回 —

ニンテンドーゲームキューブ
レース/アクション
■任天堂
9月14日発売　6800円

推定週間販売本数 27751
推定累計販売本数 27751
NEW

7 実況パワフルプロ野球8

前回 4 前々回 1

プレイステーション2
野球・育成/アクション・シミュレーション
■コナミ
8月30日発売　6980円

推定週間販売本数 24199
推定累計販売本数 20万35

8 みんなのGOLF3

前回 6 前々回 5

プレイステーション2
ゴルフ/アクション
■ソニー・コンピュータエンタテインメント
7月26日発売　4980円

推定週間販売本数 23740
推定累計販売本数 67万1469

9 Devil May Cry

前回 5 前々回 2

プレイステーション2
ファンタジー/アクション・アドベンチャー
■カプコン
8月23日発売　6800円

推定週間販売本数 20871
推定累計販売本数 50万2132

10 スーパーモンキーボール

前回 — 前々回 —

ニンテンドーゲームキューブ
コミカル/アクション・パズル
■セガ
9月14日発売　5800円

推定週間販売本数 16755
推定累計販売本数 16755
NEW

順位	前回	前々回	タイトル	機種	ジャンル	メーカー	発売日・価格	週間	累計
11	8	6	ワリオランドアドバンス ～ヨーキのお宝～	ゲームボーイアドバンス	冒険 アクション	■任天堂	8月21日発売　4800円	16721	17万9360
12	2	—	シェンムーⅡ	ドリームキャスト	冒険 アドベンチャー	■SEGA-AM2	9月6日発売　7800円	14286	10万7202
13	3	—	遊戯王 真デュエルモンスターズⅡ 継承されし記憶	プレイステーション2	コミック カードゲーム	■コナミ	9月6日発売　6800円	11518	51249
14	—	—	エバーグリーン・アベニュー	プレイステーション	育成・ファンタジー シミュレーション	■データム・ポリスター	9月13日発売　5800円	10999	10999
15	—	—	From TV animation ONE PIECE ～虹の島伝説～	ワンダースワン	アニメ RPG	■バンダイ	9月13日発売　4500円	10900	10900
16	13	8	マリオカートアドバンス	ゲームボーイアドバンス	レース アクション	■任天堂	7月21日発売　4800円	10761	56万9782
17	10	4	パラッパラッパー2	プレイステーション2	音楽 アクション	■ソニー・コンピュータエンタテインメント	8月30日発売　4980円	9231	78194
18	14	10	From TV animation ONE PIECE とびだせ海賊団!	プレイステーション	アニメ・冒険 RPG	■バンダイ	8月2日発売　5800円 ポケットステーション同梱版 8800円	8729	25万5150
19	15	9	黄金の太陽 ～開かれし封印～	ゲームボーイアドバンス	冒険・ファンタジー RPG	■任天堂	8月1日発売　4800円	8644	28万9243
20	9	—	実況ワールドサッカー2001	プレイステーション2	サッカー アクション	■コナミ	9月6日発売　6980円	8575	30078
21	7	—	メダロット・ナビ(カブト/クワガタ)	ゲームボーイアドバンス	冒険 シミュレーション・RPG	■イマジニア	9月7日発売　各5800円	8573	34376
22	16	12	ファイナルファンタジーX	プレイステーション2	冒険・ファンタジー RPG	■スクウェア	7月19日発売　8800円	8027	221万4080
23	—	—	幻想水滸伝カードストーリーズ	ゲームボーイアドバンス	カードバトル・ファンタジー カードゲーム	■コナミ	9月13日発売　5800円	7676	7676
24	20	18	グランツーリスモ3 A-spec	プレイステーション2	レース・自動車 シミュレーター	■ソニー・コンピュータエンタテインメント	4月28日発売　6800円 PlayStation2 GT3 Racing Pack 39800円	7054	139万2466
25	19	15	爆転シュート ベイブレード	ゲームボーイ	アニメ アクション・アドベンチャー	■ブロッコリー	7月27日発売　4800円	6931	16万1075
26	—	—	ロボットポンコッツ2 クロスバージョン/リングバージョン	ゲームボーイアドバンス	ロボット RPG	■ハドソン	9月13日発売　各5200円	6672	6672
27	30	19	スーパーマリオアドバンス	ゲームボーイアドバンス	冒険 アクション	■任天堂	3月21日発売　4800円	4579	69万7957
28	23	22	遊戯王デュエルモンスターズ5 エキスパート1	ゲームボーイアドバンス	コミック カードゲーム	■コナミ	7月5日発売　5800円	4522	35万6202
29	22	20	どうぶつの森	ニンテンドウ64	コミュニケーション その他	■任天堂	4月14日発売　5800円	4389	19万4859
30	—	—	豊丸倶楽部vol.1 ～CRナナシー～	プレイステーション	パチンコ シミュレーター	■豊丸産業	9月13日発売　3900円	4338	4338

読者のご意見板

1000ガバス

●『ドラゴンクエストⅣ』がプレイステーションで出ると聞いた友人は、ミネアとマーニャの踊りのムービーが入っていることに期待している。
三重県　狼男がいた　17歳

●『ファイナルファンタジーX』のリュックの声を演じているのが、ミニストップのCMでおなじみの松本まりかだと知ってから、ユウナ派からリュック派に転向した僕。
愛知県　シゲバルーン　?歳

●『トマトアドベンチャー(仮題)』というタイトルを聞いて、『サラダの国のトマト姫』を思い出したのはボクだけ？
千葉県　ディデ王　?歳

●答えを考える時間よりも待つ時間が長くなりそうな気がする『クイズ$ミリオネア』。
東京都　苑ちゃん　25歳

●『ルイージマンション』をプレイしていたら、急に『ザ・ファイヤーメン2』を思い出してしまった。
滋賀県　藤本洋史　16歳

●『ルイージマンション』に夢中の友人S君。ペットのオウムの鳴き声は「マリオ～!!」です。
千葉県　時短　?歳

●『ゼルダの伝説GC(仮題)』を見て、一瞬『ポポロクロイス物語』の続編かと思った人は僕以外にもいるはず！
岩手県　カンコーヒー　19歳

お便りはこちら　〒154-8528 (株)エンターブレイン 週刊ファミ通編集部 ご意見板係まで

※このランキングは、プレイステーション、プレイステーション2、ドリームキャスト、ニンテンドウ64、ニンテンドーゲームキューブ、ゲームボーイ、ゲームボーイアドバンス、ネオジオポケット、ワンダースワンのソフトの販売数を同一の条件のもとに集計したものです。

期待の新作 TOP30

『バイオハザード』が17位に初登場。『大乱闘スマッシュブラザーズDX』は初のトップ5入り。ほかにも『どうぶつの森+』や『ピクミン』など、ゲームキューブのソフトが多数ランクアップ!

1 ファイナルファンタジーXI

前回 1 前々回 1

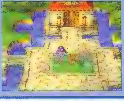
プレイオンラインで知人をフレンドリストに登録しておけば、その人がネットに接続中かどうかがわかるぞ。

プレイステーション2
冒険・ファンタジー
RPG
■スクウェア
2002年3月発売予定　価格未定

2067

2 ドラゴンクエストⅣ 導かれし者たち

前回 2 前々回 5



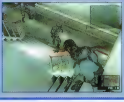
第3章の主人公は見習い商人のトルネコ。彼の夢はお金を貯めて自分の店を持ち、世界一の商人になること。

プレイステーション
冒険・ファンタジー
RPG
■エニックス
11月22日発売予定　6800円

1645

3 メタルギア ソリッド2 サンズ・オブ・リバティ

前回 3 前々回 3



階段から下をのぞき込むスネーク。画面右上のレーダー画面でも、敵の居場所は把握することができるぞ。

プレイステーション2
戦争・ハードボイルド
アクション
■コナミ
11月29日発売予定　6800円
プレミアムパッケージ 9800円

1521

4 サクラ大戦4~恋せよ乙女~

前回 4 前々回 2

※画面は「サクラ大戦3~巴里は燃えているか~」のものです。

『4』のゲームシステムについてはまだ明らかにされていないが、『3』のものをベースにしているらしいぞ。

ドリームキャスト
ドラマ・恋愛
アドベンチャー・シミュレーション
■セガ
2002年春発売予定　価格未定

1288

5 大乱闘スマッシュブラザーズDX

前回 6 前々回 6

疾走するF-ZEROマシンの中対峙するマリオとカービィ。マリオのマント攻撃をカービィがハラリとかわす。

ニンテンドーゲームキューブ
ファンタジー
アクション
■任天堂
11月21日発売予定　6800円

1155

★集計期間　9月13日~9月19日

順位	前回	前々回	タイトル	機種	ジャンル	メーカー	ジャンル2	発売日・価格	得票
6	5	4	スターオーシャン3(仮題)	プレイステーション2	冒険・ファンタジー	■エニックス	RPG	発売日未定　価格未定	954
7	11	17	どうぶつの森+	ニンテンドーゲームキューブ	コミュニケーション	■任天堂	その他	12月14日発売予定　6800円	629
8	8	9	鬼武者2	プレイステーション2	歴史・ドラマ	■カプコン	アクション・アドベンチャー	2002年3月7日発売予定　価格未定	601
9	18	28	ピクミン	ニンテンドーゲームキューブ	冒険・ファンタジー	■任天堂	シミュレーション	10月26日発売予定　6800円	583
10	13	18	バイオハザード 0	ニンテンドーゲームキューブ	ホラー	■カプコン	アクション・アドベンチャー	発売日未定　価格未定	549
11	7	8	ファイナルファンタジーⅢ	ワンダースワン	冒険・ファンタジー	■スクウェア	RPG	発売日未定　価格未定	535
12	12	12	バーチャファイター4	プレイステーション2	格闘	■セガ	アクション	発売日未定　価格未定	506
13	10	13	鉄拳4	プレイステーション2	格闘	■ナムコ	アクション	発売日未定　価格未定	482
14	15	26	ゼルダの伝説GC(仮題)	ニンテンドーゲームキューブ	冒険・ファンタジー	■任天堂	アクション・RPG	2002年発売予定　価格未定	455
15	9	10	ゼノサーガ エピソードⅠ 力への意志	プレイステーション2	SF・ドラマ	■ナムコ	RPG	2002年2月発売予定　価格未定 限定版 価格未定	444
16	14	15	ときめきメモリアル3 ~約束のあの場所で~	プレイステーション2	恋愛・学園	■コナミ	シミュレーション	12月20日発売予定　6980円	440
17	—	—	バイオハザード	ニンテンドーゲームキューブ	ホラー	■カプコン	アクション・アドベンチャー	2002年3月22日発売予定　価格未定	415
18	16	14	幻想水滸伝Ⅲ	プレイステーション2	冒険・ファンタジー	■コナミ	RPG	今冬発売予定　価格未定	289
19	23	25	トロと休日	プレイステーション2	コミュニケーション	■ソニー・コンピュータエンタテインメント	その他	11月29日発売予定　5800円	276
20	22	21	キングダムハーツ	プレイステーション2	冒険・ファンタジー	■スクウェア	RPG	今冬発売予定　価格未定	257
21	19	20	ファイアーエムブレム 封印の剣(仮題)	ゲームボーイアドバンス	ファンタジー	■任天堂	シミュレーション・RPG	発売日未定　価格未定	257
22	24	24	ロマンシング サ・ガ	ワンダースワン	冒険・ファンタジー	■スクウェア	RPG	12月発売予定　5200円(予価)	210
23	20	30	新ベストプレープロ野球	プレイステーション2	プロ野球	■アスキー	シミュレーション	2001年冬発売予定　7800円(予価)	201
24	21	22	ワイルドアームズ アドヴァンスドサード	プレイステーション2	冒険・ファンタジー	■ソニー・コンピュータエンタテインメント	RPG	今冬発売予定　価格未定	185
25	25	—	DEAD OR ALIVE 3	Xbox	格闘	■テクモ	アクション	2002年2月22日発売予定　価格未定	183
26	—	—	正義の味方	プレイステーション2	特撮・アクション	■ソニー・コンピュータエンタテインメント	アドベンチャー	11月15日発売予定　5800円	180
27	27	—	マリオサンシャイン(仮題)	ニンテンドーゲームキューブ	冒険	■任天堂	アクション	2002年夏発売予定　価格未定	175
28	—	27	ARMORED CORE 3	プレイステーション2	SF・ロボット	■フロム・ソフトウェア	アクション	2002年夏発売予定　価格未定	145
29	—	—	桃太郎電鉄×(ばってん) ~九州編もあるばい~	プレイステーション2	鉄道	■ハドソン	ボードゲーム	12月発売予定　価格未定	138
30	—	—	サクラ大戦GB2 サンダーボルト作戦	ゲームボーイ	冒険	■セガ	RPG	12月6日発売予定　5800円 初回限定版 6800円	122

※濃い色は3ヵ月以内、または2001年秋に発売される予定のソフト。薄い色は、それ以降に発売される予定のソフトを表しています。

読者が選ぶTOP20

6位に『シェンムーII』が初登場！　『テイルズ オブ エターニア』は、先週21位から再浮上してきたぞ。累計では『FFX』が2ランクのアップ!!

★集計期間　9月13日～9月19日

今回	前回	ソフト名	機種名・メーカー名	得点
1	1	ファイナルファンタジーX	プレイステーション2 ■スクウェア	1484
2	2	サクラ大戦3～巴里は燃えているか～	ドリームキャスト ■セガ	643
3	3	ドラゴンクエストVII ～エデンの戦士たち～	プレイステーション ■エニックス	488
4	4	ゼルダの伝説 時のオカリナ	ニンテンドウ64 ■任天堂	258
5	7	Devil May Cry	プレイステーション2 ■カプコン	244
6	NEW	シェンムーII	ドリームキャスト ■SEGA-AM2	225
7	10	グランツーリスモ3 A-spec	プレイステーション2 ■ソニー・コンピュータエンタテインメント	217
8	13	タクティクス オウガ	スーパーファミコン ■クエスト	199
9	8	街	サターン ■チュンソフト	186
10	6	ファイナルファンタジーVII	プレイステーション ■スクウェア	176
11	9	ファイナルファンタジーIX	プレイステーション ■スクウェア	170
12	15	どうぶつの森	ニンテンドウ64 ■任天堂	164
13	14	みんなのGOLF3	プレイステーション2 ■ソニー・コンピュータエンタテインメント	158
14	11	ゼノギアス	プレイステーション ■スクウェア	153
15	17	Kanon(カノン)	ドリームキャスト ■NECインターチャネル	151
16	5	不思議のダンジョン 風来のシレンGB2～砂漠の魔城～	ゲームボーイ ■チュンソフト	148
17	—	テイルズ オブ エターニア	プレイステーション ■ナムコ	138
18	20	ヴァルキリープロファイル	プレイステーション ■エニックス	99
19	18	メタルギア ソリッド	プレイステーション ■コナミ	90
20	NEW	ZEONIC FRONT 機動戦士ガンダム0079	プレイステーション2 ■バンダイ	86

※このランキングはプレイステーション、プレイステーション2、サターン、ドリームキャスト、スーパーファミコン、ニンテンドウ64、ニンテンドーゲームキューブ、ゲームボーイ、ゲームボーイアドバンス、ネオジオポケット、ワンダースワンのソフトに対する読者投票を、週刊ファミ通のアンケートはがきによって、同一の条件のもとに集計したものです。累計の数字は、週刊ファミ通2千1年1月5・12日号から現在までの累計です。

いままでの累計

今回	前回	ソフト名	得点
1	1	ドラゴンクエストVII ～エデンの戦士たち～	37644
2	2	ファイナルファンタジーIX	29611
3	3	サクラ大戦3～巴里は燃えているか～	21285
4	4	テイルズ オブ エターニア	15328
5	7	ファイナルファンタジーX	13918
6	5	ファイナルファンタジーVII	13856
7	6	鬼武者	12519
8	8	不思議のダンジョン 風来のシレン2 ～鬼襲来!シレン城!～	9677
9	9	ゼノギアス	9641
10	10	タクティクス オウガ(SF)	9399
11	11	Kanon(カノン)	8892
12	12	グランツーリスモ3 A-spec	8320
13	13	街	8050
14	15	ゼルダの伝説 時のオカリナ	8015
15	14	ファイナルファンタジーVIII	7885
16	16	ファンタシースター オンライン	7285
17	17	メタルギア ソリッド	6934
18	18	ヴァルキリープロファイル	6908
19	19	スーパーロボット大戦α	6444
20	20	ときめきメモリアル2	5816

※SFはスーパーファミコンの略です。

ビデオゲームTOP10

上位に変動のない中、『バーチャストライカー3』が2ランクのアップ！　『麻雀ホットギミックインテグラル』は、先週25位から急上昇してきたぞ。

今回	前回	ソフト名	メーカー名・ジャンル	得点
1	1	ダービーオーナーズクラブ2000	■セガ 競馬/シミュレーション	25794
2	2	鉄拳4	■ナムコ 格闘/アクション	16341
3	3	バーチャファイター4	■セガ 格闘/アクション	13836
4	4	CAPCOM VS. SNK 2 MILLIONAIRE FIGHTING 2001	■カプコン 格闘/アクション	8054
5	5	機動戦士ガンダム 連邦 VS. ジオン	■バンプレスト ロボット・アニメ/アクション	7501
6	6	太鼓の達人2	■ナムコ 音楽/アクション	5949
7	—	麻雀ホットギミックインテグラル	■彩京 麻雀/テーブルゲーム	3753
8	10	バーチャストライカー3	■セガ サッカー/アクション	3506
9	7	レースオン!	■ナムコ レース/アクション	3358
10	8	タイムクライシスII	■ナムコ ハードボイルド/シューティング	3344

●協力店　プラボ仙台店(仙台)、プリッズ仙台店(仙台)、プラボ荻窪店(東京)、プラボ調布店(東京)、プレイシティキャロット巣鴨店(東京 巣鴨)、プラボ中川店(名古屋)、ワンダータワー京都店(京都)、プラボ梅田2号店(大阪)、プラボ千日前店(大阪 難波)、プレイシティキャロット第4ビル店(大阪 梅田)、プリッズ広島店(広島)、プラボ浦上店(長崎)
※得点は、協力店の一週間の売上高から算出したものです。

UK TOP10

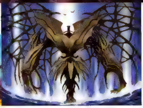
『ポケットモンスター 金』が1位を獲得！　前回1位の『エクスターミネーション』は2位にランクダウンしてしまった。8位には『RUGBY』が初登場だ。

今回	ソフト名	メーカー名・機種名・ジャンル
1	ポケットモンスター 金 (POKEMON GOLD)	■NINTENDO OF EUROPE GAMEBOY 冒険・ファンタジー/RPG
2	エクスターミネーション (EXTERMINATION)	■SONY COMPUTER ENTERTAINMENT OF AMERICA PLAYSTATION2 冒険・パニック/アクション
3	ポケットモンスター 銀 (POKEMON SILVER)	■NINTENDO OF EUROPE GAMEBOY 冒険・ファンタジー/RPG
4	フォーミュラワン2001 (FORMULA ONE 2001)	■SONY COMPUTER ENTERTAINMENT OF AMERICA PLAYSTATION2 F1/アクション
5	ALONE IN THE DARK (ALONE IN THE DARK)	■INFOGRAMES PLAYSTATION ホラー/アドベンチャー
6	SIMPSONS WRESTLING (SIMPSONS WRESTLING)	■ELECTRONIC ARTS PLAYSTATION コミック・プロレス/アクション
7	クレイジータクシー (CRAZY TAXI)	■ACCLAIM PLAYSTATION2 カーアクション/アクション
8	RUGBY (RUGBY)	■ELECTRONIC ARTS PLAYSTATION2 ラグビー/アクション
9	FORMULA ONE 2001 (FORMULA ONE 2001)	■SONY COMPUTER ENTERTAINMENT OF AMERICA PLAYSTATION F1/アクション
10	MAT HOFFMAN'S PRO BMX (MAT HOFFMAN'S PRO BMX)	■ACTIVISION PLAYSTATION 自転車/アクション

●Gallup調べ

富士見書房9月の新刊

illustrated by Yuji Kaida, Taku Koide, You Shiina, Kunihiko Tanaka, Aoi Nanase, Ryuusuke Mita, Hitoshi Yoneda,
©2001 GROUP SNE／FUJIMISHOBO



モンコレに死角ナシ!!

トレーディング・カードゲーム／モンスター・コレクション２

魔法帝国の興亡

全238種類

発売中

監修:安田均　ゲーム制作:加藤ヒロノリ/グループSNE
■スターター・パック［62枚＋プレイング・マニュアル入り］1300円
■ブースター・パック［16枚入り］400円

関連商品

モンスター・コレクション2　発売中　1400円
魔法帝国の興亡パーフェクト・ガイドブック（カードカタログ付）

モンスター・コレクション2　発売中　2000円
魔法帝国の興亡オリジナル・カードバインダー（スペシャル・カード3枚付）

新モンコレコミック始動!!
ジュニア ドラゴンJr.　11月号 9月27日(木)発売

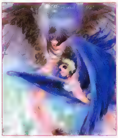
スペシャル・カードつき!!
DRAGON MAGAZINE　11月号 9月29日(土)発売

四季童子のエルリクで召喚術師戦に挑め!

月刊コミック ドラゴン　11月号 10月9日(火)発売

モンコレ新作コミック堂々連載開始!!

富士見ファンタジア文庫　発売中



「月の舞姫」

モンスター・コレクション短編集
月の舞姫　520円
編:安田均 著:三田誠他　イラスト:いのまたむつみ 他

武官弁護士エル・ウィン
検事官はお年ごろ
鏡貴也　イラスト:義仲翔子　560円

天高く、雲は流れ 11
冴木忍　イラスト:森山大輔　480円

フリッカー・エンジェルズ 2
私の愛したギャング　南房秀久　イラスト:ゆいまゆたか　560円

気象精霊記 5
思惑違いの流星豪雨　清水文化　イラスト:七瀬葵　560円

魔法戦士リウイ
剣の国の魔法戦士 新装版　水野良　イラスト:横田守　480円

魔法戦士リウイ
湖岸の国の魔法戦士 新装版　水野良　イラスト:横田守　520円

角川書店のコミックス10月の新刊　10月1日ごろ発売

クロノクルセイド④

●ドラゴンコミックス
クロノクルセイド④　森山大輔　900円
はいぱーぽりす⑦　MEE（みいくん）　900円
●角川コミックスドラゴンJr.
ヴァンドレッド②
原作:もりたけし・GONZO　作画:茜虎徹　580円
スレイヤーズすぺしゃる④
原作:神坂一　作画:トミイ大塚　520円

富士見ドラゴンブック　発売中

新ソード・ワールドRPGリプレイ集②
つかめ！ 明日の大勝利
監修:清松みゆき
著:秋田みやび／グループSNE
イラスト:浜田よしかづ　560円

ルナル・サーガ・リプレイ 天空の蹄篇
監修:安田均　著:友野詳／グループSNE
イラスト:西村博之　620円

富士見ミステリー文庫 9月の新刊　発売中

「銀の逢魔ケ刻探偵団」

聖ウィンチェスター学園の魔女たち
銀の逢魔ケ刻探偵団　540円
ゆうきりん　イラスト:RAMI

DEAR 2
あの娘を信じる金曜日　560円
新井輝　イラスト:久瀬たかし
既刊 少女がくれた木曜日　発売中!

御手洗学園高等部実践ミステリ倶楽部 2
彫刻の家の殺人　舞阪洸　イラスト:仏さんじょ　600円
既刊 亜是流城館の殺人　発売中!

ディストラクターXⅢ 1
黒き魔像の契約者　大迫純一　イラスト:ほづみりや　500円

月刊ドラゴンマガジン増刊号 **ファンタジアバトルロイヤル「ミステリー特集号」**
発売中　1000円（本体:952円）

東京ゲームショウ2001秋に㊎商店が参加決定!

〈富士見キャラクター〉新作グッズの販売を予定!! 詳細はHPにて。
会場:千葉・幕張メッセ　会期:10/12〜10/14　*10/12は13:00より一般公開となります。

テレビアニメ放映中!!

SAMURAI GIRL リアルバウトハイスクール　CS放送キッズステーションにて毎週月曜日夜20時30分より
ちっちゃな雪使いシュガー　TBSにて10月2日火曜日深夜26時20分より放映開始
フルメタル・パニック!　WOWOW(ノンスクランブル)にて10月2日火曜日夕方18時30分より放映開始

〒102-8144 東京都千代田区富士見1-12-14 TEL03(3238)8531 振替00170-5-86044
※定価はすべて本体表示(税別)です。
富士見書房

5週連続!

ファミ通だけのスクープ第3弾!! その1

アーケードでの稼動を間近に控えたこの時期に、早くも移植が決定。家庭用だけのモードはあるのか!?

機動戦士ガンダム GUNDAM 連邦vs.ジオン DX デラックス

プレイステーション2	アニメ・ロボット	アクション
DVD-ROM	バンダイ 12月発売予定 6800円(予価)	要150キロバイト
		開発:カプコン

つぎの作戦はプレイステーション2で行われる!

アーケードでの続編の発売が発表されたばかりの『機動戦士ガンダム 連邦VS.ジオン』。なんと今回、その最新作がプレイステーション2に移植されることが決定!

プレイヤーは連邦軍かジオン軍のパイロットとなり、〝一年戦争〟を戦うこととなる。性能がよくなるほど高くなる機体の〝コスト〟や、自軍の機体が撃破されると減少する〝戦力ゲージ〟など、システムは前作と同じものだぞ。そこへ格段に進化したグラフィックや家庭用だけの対戦モード、そして新モードなどさまざまな要素が加わっているのだ。さらにネットワークにも対応しているということらしい。全国のエースパイロットたちと、自宅にいながら生き残りをかけた戦いを体験する日も近い……!

MSN-02 ジオング

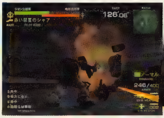
一年戦争末期に設計の完成を見たサイコミュ搭載モビルスーツ。赤い彗星のシャアが搭乗。

ジオン公国軍

宇宙が戦場に!!

⬆アーケード版と同じく、宇宙空間での戦闘も可能になった! 全方位に気を配れ!!

⬇美しく進化したグラフィックにより、ド派手な演出がカッコイイー!



RX-78-2 ガンダム

ご存じ連邦の白い悪魔とまで言われたモビルスーツ。コストが高いだけあって、性能のほうは折り紙つきなのだ。

連邦軍

通信対応!?

アーケードからの電撃移植を発表した、このプレイステーション2版ではなんと、ネットワークに対応することが判明したぞ! ネットワークに接続することで、アーケードと同じように4人同時に対戦することができるようになるのだ。全国の見知らぬ人とチームを組んで見知らぬ人と対戦したり、友だちどうしで対戦するなど、ネットの世界にはアツい戦いが待っている! 全国の猛者が味方であり敵であるこの状況で、キミは生き残ることができるか……!?

熱砂の攻防戦!

©創通エージェンシー・サンライズ ©BANDAI 2001 ©CAPCOM CO.,LTD.2001 ALL RIGHTS RESERVED. ※画面は開発中のものです。

10月3日 水曜日放送

新たな戦場で見せる大いなる進化の系譜！

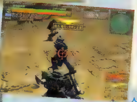
ネットワーク対応で4人同時対戦ができるようになり、さらなる進化を見せた本作。しかし何もネットワークに接続しなくても、進化したところは味わえるのだ。そこで今回は、ネットワーク機能以外のパワーアップした要素を紹介。リアルになったモビルスーツや各ステージ。そして敵に囲まれて戦っていく恐怖を体感できる1対3の変則バトルなど、さまざまな要素がこの最新作を彩っているぞ！

新たな試練!! 1対3の変則バトル!!

この家庭用では、1対1、1対2、1対3の変則バトルが可能になったぞ！　これで自軍はプレイヤー1機のみという過酷な状況での戦いや、自軍3機、敵軍1機という有利な状況での戦闘もできるのだ。敵に囲まれて戦うか、敵を追い込んでいくか、それとも一騎打ち!?

3機の敵を相手に君は生き残れるか？

⬆連邦軍が3機にジオン軍が1機。絶対的に有利な状況だからといって油断して戦っていると、あとで痛い目に合うかも……。



1対1のバトルも！

⬆連邦の主力モビルスーツに囲まれて絶体絶命！　仲間はいないから自力で切り抜けろ!!

ドムが3機!?　黒い3連星結成か……！

グラフィックの進化が伊達じゃない!!

プレイステーション2になったことでグラフィックが格段に向上した！　半透明処理や派手なエフェクトなどによって、ハイクオリティーな『ガンダム』ワールドを堪能できるのだ。新たに追加された宇宙空間ステージやほかのステージは、どこまで美しくなっているのだろうか？　またモビルスーツはさらにリアルになっているのか、その答えがいまここに！

⬆今回から仲間に指令を出すことができるから、戦況を見て巧みに切り替えよう。

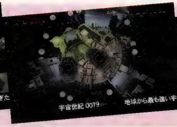
⬆戦いの舞台は宇宙へ。美しい地球と巨大な戦艦を眺めつつ、戦いの渦へと向かう！

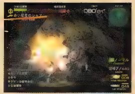
母艦クラスの敵まで迫り来る！

モビルスーツだけでなくアッザムやグラブロなどといった、モビルアーマーと呼ばれる巨大な機体も登場する本作。しかしそれ以上の、もっと巨大な敵が登場するぞ！　その敵とは各軍の戦艦。ザンジバルやギャロップ、そして連邦軍のホワイトベースなど母艦クラスの敵が参戦するのだ。この母艦クラスの敵を倒すためには、いままでとは違った戦術が必要不可欠になるハズ!?　味方とのチームワークや多彩な戦術、連携を駆使して、この巨大戦艦を撃破しよう！

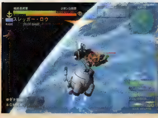
オープニングムービーだと!?

原作アニメの第1話をモチーフにしているオープニングデモが挿入されるぞ。画面下に一年戦争序盤の歴史が語られているということは、あの人のナレーションが入るのかも!?　ファンはちょっと気になるところかな？



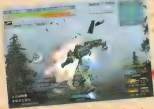


➡原作のあの名シーンだって再現できちゃうのだ。



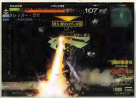
⬆新たに配備されたボール。この機体は、宇宙空間での戦闘にしか参加できないぞ。

⬇水辺や砂漠、宇宙など、さまざまなステージが登場するッ!



さまざまな戦場におもむき美しく散ってゆく戦士たち!

⬆ギャロップに乗ってガンタンクを強襲! 味方としてギャロップが登場するのか、それともただのオブジェなのか。



⬅最強と名高いビグ・ザムにジムで応戦する。

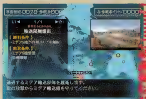
⬅いろいろなところを破壊しないと倒せないぞ!

母艦クラスの敵との直接対決も!?

新型のモード……なのか?

いままで見たこともない画面写真を入手! まったく詳細は不明なのだが、画面写真から判断するに新モードの予感大!! 勝利条件や敗北条件があることから、与えられた作戦をクリアーしていくタイプのモードと思われるが。ほかにも"輸送機を護衛"など気になる言葉が満載のこの画面写真。果たしてこの画面写真が意味するものとはいったい何なのか?

➡地図上に3種類に分けられた印があるが……?



こ……この画面は!?

開発状況 突然のプレイステーション2版発表で驚かれたかたも多いと思います。家庭用ならではのひとり用の充実や通信にご期待ください。 バンダイ 久保

5週連続!

ファミ通だけのスクープ第3弾!! その2

ファンの声援に応えるべく、シリーズの最新作がプレイステーション2で登場だ!!

宇宙戦艦ヤマト イスカンダルへの追憶

あの名作アニメ『宇宙戦艦ヤマト』がプレイステーション2初のゲーム化

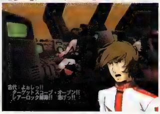
プレイステーション2	SF・アニメ		シミュレーション
CD-ROM	バンダイ　12月発売予定　6800円		要220キロバイト
	アナログコントローラ対応(振動のみ)		原作・総設定 松本零士

アニメの名シーンを再現したムービーや、リアルなCG映像を多数盛り込んだ、リアルタイムシミュレーションゲーム『宇宙戦艦ヤマト』。プレイステーションで好評を博したこの人気シリーズの最新作が、プレイステーション2で発売されることが決定したぞ!!

本作では、ムービーをビスタサイズで新規作成。CGによるメカニックは、モデリング、テクスチャー、モーションなど、プレイステーション版よりも大幅にクオリティーアップ。さらに、すべてのシナリオをフルボイス化し、セリフに合わせて口が動くリップシンクと、顔の表情が変化するセルシェーディングを採用しているのだ。

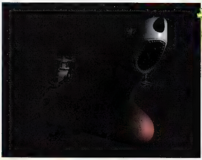
感情移入を高めるキャラの表情

➡おなじみのキャラが、表情を変えながらドラマを演じる。



⬆3D化されたヤマトの内部空間を、クルーが滑らかに動くのだ。

ヤマトがこんなにリアルになった!!



⬆細部の細部まで再現されたヤマト。質感も恐ろしいほどリアル!!

ふたたびイスカンダルへ、新たな航海へと旅立つ!

ガラミスの遊星爆弾の攻撃による放射能汚染で滅亡に瀕した地球を救うため、はるかなるイスカンダルへと旅立ったヤマト。進路上にある惑星をつぎつぎと破壊、または支配に収めていく白色彗星帝国と、激戦をくり広げたヤマト。過去、2度にわたって人類滅亡の危機を救った宇宙戦艦ヤマトが、3たび新たな航海へと旅立つ!!

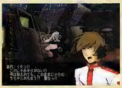
本作の目的地は、かつて地球を滅亡から救うために、果てしない航海の末にたどり着いた惑星イスカンダルだ。宿敵デスラーからイスカンダル暴走の報を受けた古代進らヤマト一行は、新たな乗組員とともに、ふたたびはるかなるイスカンダルを目指すことになる。

本作では、イスカンダルへ向かう途中、テレビシリーズ第1弾の名場面を回想シーンとして楽しめるぞ。ヤマトが、かつてデスラー率いるガミラス軍とくり広げた激闘を、ただ見るだけではなく、実際にゲームとして体験できるのだ。つまり、テレビシリーズ第1弾での波乱万丈の旅をいま一度確認しながら、ふたたびはるかなるイスカンダルへ向かうという趣向になっている。そしてイスカンダルへたどり着いたとき、ヤマトは新たなる局面に遭遇することになる!!

テレビシリーズ第1弾の名場面を再現!!

ガミラス崩壊!!

ガミラスとの最終決戦は、ガミラス本星で行われた。ヤマトは数々のピンチにさらされるが、沖田艦長の機転で難を逃れ、逆境を利用してガミラス本星を崩壊させることに成功するのだ。その名場面も完全収録!!

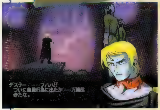


⬅ガミラスの猛攻で、ヤマトは絶体絶命に。

硫酸の海へ!?

⬆なんと沖田艦長は、硫酸の海へ、ヤマトを潜らせろと言う。

波動砲発射

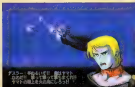


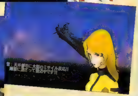
⬆ヤマトが溶けるまえに、波動砲で地底の休火山を撃つのだ!!

天井ミサイル

ガミラス本星の内部へ突入したヤマトに、天井都市のビルに紛れて林立していた天井ミサイルが襲いかかる。進行するヤマトの背後から、つぎつぎと突入してくるミサイル群。このピンチをどうくぐり抜けるのか!?

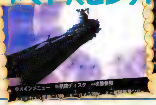
⬅敵の本拠地だけあり、攻撃は熾烈を極める。





⬅ヤマトの宿敵デスラー。攻撃の手は緩めない!!

ヤマト大ピンチ!



⬆天井ミサイルがつぎつぎと命中、爆発!! どうする、ヤマト……!?

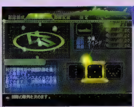
リアルタイムのコマンド入力 3D空間での戦闘を再現

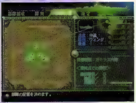
プレイステーションからプレイステーション2にプラットフォームを移し、バトルシーンも大幅にグレードアップ。本作では、従来のヘックスで区切られた平面上の2Dマップを廃止。3D空間マップで移動を行い、視点を切り替えながら迫力のバトルが楽しめるのだ。

⬇➡ゲームはリアルタイムで進行する。刻々と変化する状況の中で、的確な判断を下し、勝利を目指そう。

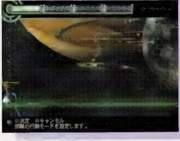
⬅前後左右だけでなく、上方や下方への移動も可能。敵を捕捉せよ。

隊列変更!!



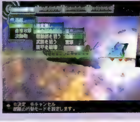


⬆➡隊列組んで効果的に敵を攻撃すれば、不利な戦況を覆すことも可能。



⬅マップ画面。3Dになっても、情報のわかりやすさと簡単な操作性は健在。

数々の新システムを搭載!!



ゲームが進めば艦隊戦も可能に!!

©松本零士・東北新社/バンダイビジュアル ©BANDAI 2001 画面は開発中のものです。

登場キャラ

ヤマトクルー

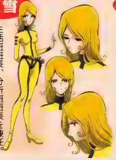
古代 進

宇宙戦艦ヤマト戦闘班班長。のちにヤマトの艦長代理を経て、ヤマト艦長に就任する。肉親の情に厚く、熱血漢で勇猛果敢な性格だ。

島 大介

宇宙戦艦ヤマト航海班班長。ヤマトの航海、操舵に関するすべてを担当している。性格は冷静沈着。

森 雪



生活班班長、分析班班長を兼任。紅一点のブリッジクルーとして、コスモレーダーの操作も担当する。

真田志郎

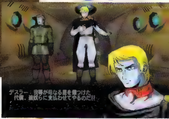
工場班班長。のちに副長。ヤマトの整備や修理はもちろん、各種特殊装備を必要に応じて開発する。

敵は暗黒星団帝国！デスラーの大ガミラ

かつてヤマトと壮絶なる死闘をくり広げた、ガミラスのデスラー総統。ヤマトに敗れたあと、一時は白色彗星帝国に身を寄せていたこともあったが、ガミラス残党を終結させて再起を果たす。だが、そのころ主を失っていたガミラス星は、暗黒星団帝国の侵略を受けていた。それを知ったデスラーは、艦隊を率いてガミラス星へ戻り、暗黒星団帝国へ攻撃を開始する。

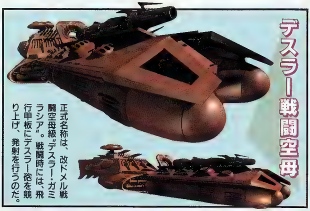
このように、デスラーが今回の物語の発端となっている。そして本作では、ヤマトだけでなく、このデスラー率いるガミラス艦隊をプレイヤーが操作することもできるのだ。テレビシリーズ第１弾で、ヤマトを大いに苦しめた数々のガミラスの特殊兵器や艦隊。それらが、今度はプレイヤーの手で使用できるぞ。デスラー砲で、暗黒星団帝国の艦隊を粉砕せよッ!!

デスラー怒る!!



⬆➡暗黒星団帝国は、星間戦争継続のためのエネルギー源としてガミラシウムを採掘。留守中に母星に手をつけられたデスラーは、激怒する。

デスラー戦闘空母



正式名称は、改ドメル戦闘空母級"デスラー・ガミラシア"。戦闘時には、飛行甲板にデスラー砲を競り上げ、発射を行うのだ。

その名のとおり暗黒カラーの巨大戦艦登場!!

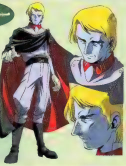
⬆円盤状の艦体をした、暗黒星団帝国の主力戦艦。ガミラス残存艦隊の前に立ちはだかり、窮地に陥れる。

➡暗黒星団帝国マゼラン方面総司令官メルダーズの命を受けたデーダー。第１艦隊を率いてガミラスと戦う。

登場キャラ

ガミラス（ガルマン・ガミラス）

デスラー

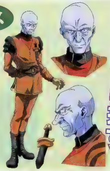


ガミラス総統。のちのガルマン・ガミラス帝国総統。ヤマトとは幾度となく死闘を展開。だが、古代との間には奇妙な友情と信頼がある。

タラン

デスラーに忠誠を捧げている将軍。ガミラス崩壊後は、残存艦隊を率いるデスラーの副官として活躍。

ヒス



大ガミラス帝国の副総統。部下にはヒステリックに厳しく当たり、デスラー総統には卑屈に接する。

大ガミラスの復興を目指す

人類の希望を託した偉大な艦の乗組員

沖田十三

宇宙戦艦ヤマト初代艦長。歴戦の宇宙戦士であり、常に冷静沈着。的確な判断を下す、偉大な指揮官。

大田健二郎

航海班操縦補佐として、航海班長である島をサポート。のちに、航海班レーダー科チーフとなる。

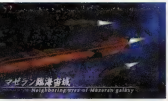
相原義一

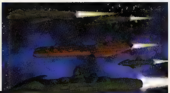
通信班長。通信のエキスパートだが、テレサとの交信は島に取られてしまい、寂しい思いをした。

南部康雄

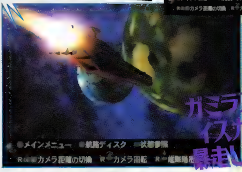
戦闘班砲術補佐として、戦闘班長の古代進をサポートしている。軍需産業最大手の南部重工の御曹司。

ス艦隊も操作できる



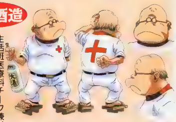


←■デスラーは暗黒星団帝国に攻撃を加えるが、結果として、ガミラス星の破壊を招いてしまう。



←↑ガミラス星と連星のイスカンダルは、軌道を狂わせ暴走を開始。デスラーは、このことをヤマトに知らせる。

ガミラス星破壊!! イスカンダルは暴走してしまった

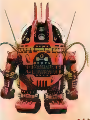


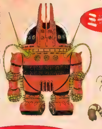
佐渡酒造

生活班医療科チーフ兼、宇宙空間医学研究所の所長。大の酒好きで、一升瓶を手放さない。

ミーくん

ヤマト2度目の航海以来、いつも佐渡酒造のそばにいる愛猫。





アナライザー

佐渡酒造と行動をともにしているロボット。意外と(?)性能は高く、人間臭いところも。

登場キャラ スターシア

イスカンダルの女王にして最後の生き残り。古代守を看病するうちに互いに愛し合い、ひとり娘のサーシャをもうける。

暗黒星団帝国の侵略を阻止せよ

登場キャラ 暗黒星団帝国

グロータス

浮遊要塞総司令。暗黒星雲に突入したヤマトに対し、7機のゴルバ型浮遊要塞で包囲戦を挑んだ。

メルダーズ

自ら自動惑星ゴルバを指揮する、マゼラン方面軍総司令官。第一艦隊司令デーダーの直属の上司だ。

デーダー

マゼラン方面軍第一艦隊の司令。デスラー不在のガミラス星で、ガミラシウムの発掘を行っていた。

開発状況 開発度80パーセント。古代や雪がアニメで自由に動く演出は必見です。何もかもが、みな新しくなった「ヤマト」の続報にご期待ください!! バンダイ 久保

Victor "HIS MASTER'S VOICE"

GAME BOY ADVANCE™
GAME BOY ADVANCE・ゲームボーイ アドバンスは任天堂の商標です。

愛と涙と笑いのドラマチック感動巨編！

学校をつくろう!! アドバンス

今は亡き祖父の遺言で、突然、校長先生に大抜擢された主人公。のっとりをたくらむライバル学校との対決や、不良生徒や不満教師とのバトルなど、さまざまな試練を乗り越えて、日本一の優良校をめざします。がんばれ、僕らの校長先生!

校長先生なりきりゲーム

今度の「学校をつくろう!!」は不良更正バトルが熱いんです。

今日からキミが校長先生。主人公は男女どちらかが選べます。

不良生徒や不満教師を熱いバトルで更正させよう。

クラブを鍛えて、友達と通信対戦で戦おう。

2001年12月7日発売予定
価格4,980円（税別）

株式会社 ビクター インタラクティブ ソフトウエア 〒150-8915 東京都渋谷区渋谷3-9-9東京建物渋谷ビル7F
http://www.vis.co.jp

© 2001 Victor Interactive Software Inc. © 2001 Groove Box Japan.co.,ltd.

NEW GAME CROSS REVIEW
新作ゲームクロスレビュー

据え置きゲーム機チーム

10月1日～10月7日

発売日 / 作品 / 批評家

10月4日 オールスターベースボール2002

プレイステーション2 CD-ROM
アクレイムジャパン 2800円
野球
アクション

10月4日 スターウォーズ・スターファイター（殿堂入り シルバー）

プレイステーション2 CD-ROM
エレクトロニック・アーツ・スクウェア 6800円
映画・SF
シューティング

10月4日 頭文字D 高橋涼介のタイピング最速理論

プレイステーション2 CD-ROM
サンソフト 4800円
アニメ
その他

カエル大宮

先日、飲み屋で食べた焼き椎茸が健気に美味しく、感動。感じたのは美味しくなろうとする椎茸の意志。内から外に向かってプリプリに膨らもうとする努力。オーライ、椎茸。俺は真剣に食う。おまえは胸を張って食われろ。食いながら俺は、椎茸のようにがんばろう、と思った。

オールスターベースボール2002：親切すぎ、かもしれない設定。簡単な操作で攻守ともに無難にこなせ、試合展開は力強くてスピーディーだが、大味。たしかにメジャーリーグテイストかもしれないが、プログラムに導かれている感触でプレイ感は希薄。もう少し、投打に技術と工夫が要求されるやっかいさが欲しい。

スターウォーズ・スターファイター：攻撃に終始だが、ミッションの内容や獲得条件が多彩で、変化したプレイの感触や難度で進められるのがうれしい。ドッグファイトは縦横に動かすテクニカルな楽しみも。ただ、思っているほどフィールドは広くなく、機体の大きさも把握しづらくて、プレイ中に小さくつまづくのが残念。

頭文字D 高橋涼介のタイピング最速理論：同作とタイピングのミスマッチぶりに心配したが、ハチロクの挙動をタイプで維持する設定のハマリ具合はなかなか。HPが削られる状況でのスピーディーな展開は、熱っぽく煽ってくる。ボリューム的に教学&ゲームソフト、どちらの膨らみにも乏しいが、のめり込ませてくれる点を評価。

キッシー嵐山

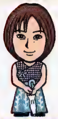
味覚の秋ということで、最近は秋刀魚を初めとする焼き魚に凝っとります。その点、先日アイデアショップで購入した〝グリル石〟は非常に重宝するスグレモノ。ほどよく焦げ目がついたトコで、ポン酢をサッとかけて、銀シャリでいただくんがやはり王道ですな～。

オールスターベースボール2002：ミートカーソル外して振ってもツーベースになったり、大味と言うか、大らかと言うか……。緻密で正確な野球ゲームとは、ふた味くらい違う感覚。反面、セミオートバッティングやコース予想など、ユニークなシステムも満載。あまり似とらん選手のモーションは減点要素ですが。

スターウォーズ・スターファイター：実在の飛行機ではなく宇宙戦用戦闘機の挙動としては、なかなか〝らしい〟動きをしてくれますなぁ。けど、それやったら左右のロールも抑え気味にしてほしいところ。シューティング要素に比重がかかってるんは正解ですが、やや難易度は高めなんで操作に慣熟する必要はあります。

頭文字D 高橋涼介のタイピング最速理論：アニメ版に忠実なムービー、音楽、レース展開。練習モードが少々貧弱ですが、徐々に打つ単語の難易度が上がるなど、タイピングの基本は押えとります。後半はファンならニヤリとする文のオンパレード。ただ、演出の比重が大きいだけに、くり返しプレイにはやや不向きか、と。

奥村キスコ



中国茶をたしなむ友だちに影響されて、自分も入門書を購入。種類がありすぎて悶々としていると、以前人からもらった茶葉を持っていることを思い出した。さっそく飲むとソク下痢に。入門書を読んだら、空腹時に飲むと下痢をする茶葉だと発覚。中国茶、恐るべし。

オールスターベースボール2002：イチローや新庄が登場するのはうれしいのですが、アバウトすぎてぜんぜん似てません。データだけの参加といったところでしょうか。試合バランスや挙動も大味だけど、オールスター戦をはじめ、ホームラン競争からオリジナル選手の作成までと、モードは豊富に揃っています。

スターウォーズ・スターファイター：このゲームはミッションクリアーは及第でしかなくて、ボーナスゴールを極めてこそ快感に。刻々と変化する戦況を無線で把握しながら、どんな行動をとっていくかに燃える。グラフィックやシステム、操作感ともに優れているけど、全体的に難度の高さが敷居の高さを感じさせる。

頭文字D 高橋涼介のタイピング最速理論：バトルにはアニメのムービーをそのまま使用。ならば、ステージ5のように『頭文字D』らしい文章をほかのステージでも多く登場させてほしいところ。運指練習はできるが、それに即した単語の打ち込みの練習はできない。基礎からタイピングを練習するには、チト事足りてないかも。

羽田隆之

何を考えているのかよくわからない、そう思われるような動きができるとすてきだなぁって思うんです。加えて、老獪さみたいなモノが滲み出れば言うことなし、で。しかし、それはどんな動きなのですか？ 人工的な天然、なんてのはムリか(『バーチャ4』にて)。

オールスターベースボール2002：淡々とした実況と球場の作りからメジャーリーグを感じ取れるものの、ボールを打つ感覚と、捕る感覚が乏しいのは大問題。さらに、選手のモデルとモーションも、パターンが少なすぎるかと。打った直後にカメラアングルが大胆に変わりすぎて、状況がつかめない場面も多かった。

スターウォーズ・スターファイター：イージーモードでさえも高い難度と、映像面の緻密な作り込みが印象的。ストーリーについていけてない自分を発見したが、ラストステージではしっかりとカタルシスが得られるなど、音楽を始めとして、随所が『スターウォーズ』でありました。例のプロローグのフレーズは無敵です。

頭文字D 高橋涼介のタイピング最速理論：ユーロビートに乗せてタイピング、という感覚は新鮮だったが、タイピングとドライビングとの絡みは薄いところに留まっているよう。また、例題に「～だぜ」などの口語文が多く収録されているのも特徴。ステージ数は少なく、くり返し練習したくなるかどうかは微妙なところかと。

このマークのゲームは、ファミ通クロスレビューで高得点を獲得した、ファミ通が良質ゲームとして認めるオススメのソフトです。合計30点以上はシルバー、32点以上はゴールド、35点以上にはプラチナの王冠がついています。

そのほかに発売されるゲーム

バーバパパ(コントローラー同梱版) サンソフト 5800円/CD-ROM
プレイステーション 10月4日発売 アニメ その他
同名のソフトに、キッズステーションコントローラーが同梱されている。

頭文字D 高橋涼介のタイピング最速理論(キーボード同梱版) サンソフト 7300円/CD-ROM
プレイステーション2 10月4日発売 アニメ その他
同名のタイピングソフトに、USB端子対応のキーボードがセットされている。

このマークのゲームは、その批評家がオススメするソフトです。

オススメ!

殿堂入り　殿堂入り シルバー

10月4日 THE 山手線 ～Train Simulator Real

プレイステーション2　DVD-ROM
ソニー・コンピュータエンタテインメント　5800円
電車シミュレーター

実写映像の車窓の景色は見応え十分で本当に運転している気分。だが、見やすさとは別で情報認識が難しく画面から気が抜けない。内容もシビアで無茶としか思えない条件。何回も走って達成すればわかるが、すべては再現にこだわった結果の高難度。プレイ意欲を刺激してくる作品。

都内に在住する人間にとっては、実写によるビジュアルのリアルさは確かに特筆物ですね。運転教習や各駅データなどの充実っぷりもなかなかのもの。ただ、リアルさを追求したあまりか、非常に高度な運転技術が要求され、結果的にプレイ感覚の点で爽快感に欠けるのが少々残念。

実写の車窓は、この手の作品のファンには涙モノでは。路線も、微妙な運転テクニックが明暗を分ける山手線が収録され、やり応えアリ。その正確さを評価される運転試験にも熱が入ります。ガチガチに制限された条件下で、より正確な運行を成し遂げることによろこびを感じる人はゼヒ。

どうせ亜流でしょ、的な範疇に留まっていない。外回り線限定とはいえ、これに座席が揺れたりしたら、もう博物館なんかで体験できる運転シミュレーターそのものなんじゃあ？　サスペンションの動きも、カーブでのバンク角も映像で確認できるくらい、再現度はかなりの高さ。

10月4日 タイムクライシス2＋ガンコン2（同梱版）

プレイステーション2　CD-ROM
ナムコ　9800円
ガン・アクション シューティング

体が反応し、支配されてしまう楽しさと爽快感。ゲームの本分を果たしているのはピンポイントなシュートが可能なガンコンのデキのほか、感触が残るような撃たれた敵の倒れかた、驚きや緊張、躍動感を煽る演出や構成の絶妙さにもよる。作り込まれたステージの奥行き感もいい。

リロード方法なども設定できる親切設計。難易度の面でもプレイヤーの腕前に応じてクリア一可能なように気を配っとるんが好印象ですワ。プレイするにつれて増えてくミニゲームなどの付加要素もうれしいところ。ムービーがあまり緻密やない点は評価が分かれそうですけど。

ストーリーモードはただの銃撃戦に終始せず、至近距離や遠距離の銃撃戦とステージ中の仕掛けをうまく取り混ぜて変化のある仕上がりに。相方とのコース分岐もあってマンネリしません。やり込むほどに新しいモードが増えて達成感も得られます。アーケード版より親切でいい感じ。

アーケード版のリリースからかなりの歳月が経っており、いまさら感がないわけではない。それでも、魅惑の追加要素アリだし、映像部分にも手を入れたと思われる部分が随所に見られ、遊べる要素満載。遮蔽物から出たり引っ込んだりの、このシステムはやっぱり楽しいと再確認。

10月4日 KING'S FIELDⅣ

プレイステーション2　DVD-ROM
フロム・ソフトウェア　6800円
ファンタジー アクション・RPG

古典的だが腰を据えて取り組める完成度。ただし、苦行に近いムズさ。それをゲーム性と歓迎するか、恨めしく思うかは極端に分かれるはずだが、昨今の容易なRPGでは味わえない、剥き出しのゲームの本質が味わえる。遂げた成長、獲得した強さを心底実感できる希有な作品でもある。

開始直後の即死ポイント、もっさりしたアクション戦闘など、よくも悪くも「キングス」テイストは健在。多少人を選ぶRPGではありますな。もっとも、ビジュアル面のクオリティーは大幅アップしとるし、謎解きの難易度も下がっとるんで、初心者にもとっつきようなりました。

明確な道しるべがあるわけじゃなく、自分の死をもって経験してこそ前進できる。楽しみのベクトルは地道な自己強化に向いています。総じて、前作までを体験している人でないとついていけない。主観視点移動による3D酔いの対処もされていて、以前よりは随分緩和されています。

何をするにもモッサリ動作な点を味だと解釈できないと、序盤で轟沈する恐れあり。即死も珍しくなく、数少ないセーブポイントにこまめに通い、じんわりとレベルアップしていく過程を楽しめるかどうかで、評価は人によって極端に変わりそう。昔ながらのRPGファンなら、とか。

今週はコレを買え BEST PICKS OF THE WEEK

『タイムクライシス2』に、ゲームが単純に楽しかったころの昂揚を感じた。いろいろと派手な化粧が施されていて見てくれは最近のゲームだけれど、銃を撃って敵を倒す、という単純明解で本能直撃の部分がとても気に入った。隠れて敵の銃弾を避ける行為も気分がゾクゾクする。まずは同作をオススメ。もうひとつは『KING'S FIELDⅣ』。これだけシビアなRPGも久しぶり。怪物への恐怖、武器への憧れ、防具への信頼、薬草のありがたさといった純粋な気持ちを抱いてプレイできるんだよね。

少年時代から心の片隅に眠っている、シンプルな銃撃戦ごっこの欲求を満たしてくれるアイテムとして、『タイムクライシス2』は、広くオススメできる逸品です。点数は同じですが、『キングスⅣ』のほうはコアなRPGファンを満足させてくれる大人向けの珍味といった印象。『スターファイター』は、空間把握能力が水準以上の人には十分に楽しめる良作ですが、その点に自信がない人が手を出すなら特訓する覚悟が必要。その他のソフトも大ハズレはないし、今週は豊作でしたヅ。

今週私がオススメするのは、『タイムクライシス2＋ガンコン2（同梱版）』。9800円と、ガンコンが同梱されているだけにちょっと高いけど、ハマるのは必至だし、長く遊べるし、みんなで集まってワイワイ騒ぐときにもオススメです。それでもお金の融通の利く人は、ガンコンをふたつ揃えて二丁拳銃を決めてみてはいかがでしょう。それから、個人的にメチャ難しいと感じた『スターウォーズ・スターファイター』。原作のイメージを保ちつつ、クオリティー高く完成されていて好印象です。

『THE 山手線』は、なかなかの衝撃を受けました。これまでの特急系の列車ゲーからは、プレイ時に旅情みたいなモノを感じたりしたのですが、これが山手線ともなると、これから会社へ行くのだなぁ、みたいな日常性を感じたりして若干ブルーにも。シミュレーターとしてもアリだと思います。あと、『オールスターベースボール2002』は、野茂投手のトルネードモーションを除いては、新庄選手のリストバンドもなく、イチロー選手は言われても誰だかわからないほどで涙――。

奇々怪界あどばんす　アルトロン　5200円/カートリッジ
ゲームボーイアドバンス　10月5日発売　アクション　アクション
巫女を操り、お札とお祓い棒を武器に妖怪退治をしよう。プレイヤーキャラクターは3人いるぞ。

デジモンテイマーズ バトルスピリット 通信ケーブル同梱版　バンダイ　4500円/バックアップカートリッジ
10月5日発売　アニメ・格闘　アクション
同名ソフトの対戦で必要な、ワンダースワンどうしを接続する通信ケーブルを同梱している。

NEW GAME CROSS REVIEW

新作ゲームクロスレビュー

携帯ゲーム機チーム

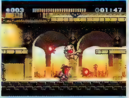
10月1日～10月7日

発売日 作品

10月4日 ハテナサテナ

ゲームボーイアドバンス　バックアップカートリッジ
ハドソン　5200円
パズル
パズル

10月6日 デジモンテイマーズ バトルスピリット



ワンダースワン　バックアップカートリッジ
バンダイ　4200円
アニメ・格闘
アクション

今週はコレを買え BEST PICKS OF THIS WEEK

批評家

バカタール加藤

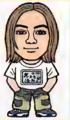
先日、数ヵ月ぶりにファミ通野球部の試合があったんですが、10-0でボロ負け。これはイカンということで、数年ぶりに数人で腕立て倶楽部を復興!　10回から始め、毎日1回ずつ増やしていくんですが、すでにけっこうキツイのが問題。まだ12回(3日目)なんですが。

ハテナサテナ：色を使う『ピクロス』。ゲーム性は、『ピクロス』と『マインスイーパー』を足した感じ。この手のパズルならではの常習性があり、かなりハマった。またチュートリアルやモードも充実してるうえに、キャラクターがかわいい。新作パズルゲームとしては、かなりいい線いってると思う。

デジモンテイマーズ バトルスピリット：簡易なシステムと操作で、駆け引きのある対戦ができる。『スマブラ』や『パワーストーン』っぽい感じ。小中学生が友だちと対戦してワイワイ遊ぶのにはいいと思う。キャラに特徴もあるしね。ただ、単純と感じる人もいるかも。ほかにももうちょっとモードがあるとよかったかな、と。

今週はコレを買え：『ハテナサテナ』、気に入ったー!　いい感じです。ゲーム機ならではのパズルになってるし、パズル好きにはオススメです。それから、『デジモン』も、友だちとスワンの対戦ができる環境の人、対戦好きな人にはアリ。

プロアクション藤谷



ニンテンドーゲームキューブの取説を読んでいたら、『スーパーマリオ2001』と言うタイトル名を発見。〝今度はマリオがさらわれた! ルイージ・キノピオ・ピーチ・クッパが力をあわせて救出〟だって。気になる。気になり過ぎるヨ!!　って、いつからクッパが仲間なったの!?

ハテナサテナ：ただのイラストロジックに見えるが別物。ルールを把握するまでが大変だけど、中毒性があるし、ゲームでしか表現できない要素もふんだんに盛り込まれているので好印象。キャラクターもカワイイし。ストーリーモードの制限時間が極端に短くて、最初は投げ出したくなるけどね。

デジモンテイマーズ バトルスピリット：奪われたボールの数が確認できなかったり、相手が進化したあと逃げるしか対処法がないなど、駆け引きの要素は少なめ。とはいえ基本的な作りはしっかりしているから、ファンの年齢層を考えればこの大雑把さも許容範囲内かな。モードが少ないので、人と対戦しないと楽しさは半減。

今週はコレを買え：パズル好きはもちろん、カワイイもの好きの女子でも楽しめる『ハテナサテナ』をオススメ。『デジモン』は原作を知らない人でも遊べるけど、愛情を持って楽しめるのは、やっぱりファンだけかなぁという印象でした。

モリガン長田

ゴジラ太田に「一瞬あと出ししていいからジャンケンにわざと負けてよ」と言われ、楽勝じゃんと挑戦!!　が、何度やってもなぜか勝っちゃう。エ～ッナンデナンデ!?　試しにほかの人にやってみたけど、みんな私と似た結果に。不思議だわ。みんなもぜひ友だちと試してみて。

ハテナサテナ：徐々に上がる難度がほどよく、ルールを知らなくても自然に理解していけるのが好感。宇宙人と親密になっていく要素にやる気が増長。かわいい♪　ただ、用意された問題が中級者くらいまでのレベル。カラーヒントやオートドローがあり、ロジック上級者には歯ごたえが少ないか。

デジモンテイマーズ バトルスピリット：お手軽でバランスがいい。相手のD-スピリットの数がわからないので、最後まで気が抜けず緊張感たっぷり。ただ、クルモン待ちになりがちなのも残念。2匹とも進化した状態で戦ってみたいし、終盤などでもっと進化できれば一発逆転を狙いやすくなって、さらに白熱したのでは。

今週はコレを買え：今週は2作品とも高水準。『デジモン』は、公式大会が各地方で行われるから、腕を磨くっていう目標ができていいわね。地道な練習成果を出せる場所が存在するのって、対戦ゲームにはけっこう重要なことだと思う。

石井宏之

ファンの望んでいることをわかってないのは、球団編成や営業だけかと思ったら、オーナーも相当なアホだったってことを忘れてたヨ。まったくもって、周囲や当人への気づかいなど感じさせない発言のオンパレード。キヨが来なくなったら呪ったるかならな、アホォ!

ハテナサテナ：かわいい外見とは裏腹に、中身は本格的なロジックパズル。独自のルールや得点システムで新たなおもしろさを生み出している。チュートリアルが親切。ただ全般的に、そのキャラクター性を活かした一種独特なノリは、人を選ぶかも。ロジックの絵が、お題のイラストと似てない気が。

デジモンテイマーズ バトルスピリット：体力制ではなく、時間内にエネルギーポイントを奪い合い勝敗を決めるシステムが意外と熱い。全体的なスピード感、簡単な操作系も○。気軽にできる格闘アクション。ただ、操作性の部分に少々ストレスを感じたり、ひとり用モードでキャラやステージの相性で難度差がある気が。

今週はコレを買え：今週はコレを絶対オススメというのはなし。だけど、ロジックが好きな人なら、一風変わった演出でパズルが楽しめる『ハテナサテナ』は買ってよしです。キャラをかわいいと思えるか。それ以外の人は見送りとかで。

今週の廉価版　ザ・ベスト、サタコレ以外の廉価版ソフト情報　PS…プレイステーション　PS2…プレイステーション2

機種	発売日	タイトル	メーカー	価格
PS	10月4日発売	アスキー・カジュアルコレクション ゲイルガンナー	アスキー	2000円
PS	10月4日発売	アスキー・カジュアルコレクション トリフェルズ魔法学園	アスキー	2000円
PS	10月4日発売	アスキー・カジュアルコレクション バスランディング	アスキー	2000円
PS	10月4日発売	value 1500 ゲームの達人	サンソフト	1500円
PS	10月4日発売	サンコレBEST ゲームの達人2	サンソフト	2800円

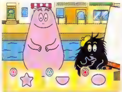
※このコーナーでの評価は、サンプル版（ほぼ製品版と同等のもの）を使用しています。サンプルが入手できなかったゲームについては、欄外での紹介にとどめ評価はのちの号で掲載します。※数字は10点満点の総合評価です。※麻雀、将棋、パチンコなどのソフトで多少ゲーム性のあるもの、コンストラクションツール、リメイク要素のない旧作ゲームの移植作などについては、○×レビューのコーナーで紹介、評価しています。※麻雀、将棋、パチンコなどの純粋なシミュレーター（ゲーム性のまったくないもの）、占い、予想ソフト、マルチメディアソフト、一部のターゲットだけに向けられたファン限定のソフトについては原則としてレビューを行わず、欄外でのみ紹介します。　○×レビューの評価は、ファミ通編集部が行っています。

○×レビュー

バーバパパ

10月4日発売
プレイステーション　CD-ROM
サンソフト　3800円
アニメ/その他

バーバパパやその家族と遊びながら、計算能力やリズム感などを身につけることができる学習ソフト。雪合戦や絵合わせパズルなど、7種類のゲームを遊ぶことができる。



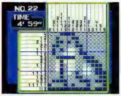
○ 『バーバパパ』のキャラクターとさまざまなジャンルのゲームが楽しめ、知識や反射神経、芸術感覚などが磨ける。

× 数多くの種類のゲームが遊べる反面、個々のゲームが短く、すぐにエンディングになるので、遊びごたえがない。

Loppiパズルマガジン かんがえるパズル第2号

10月1日発売
ゲームボーイ書き換え専用
サクセス　600円
パズル/パズル

『数独』と『スリザーリンク』、『お絵かきパズル』が収録されたシリーズ第2弾。すべての問題を解くと出現するパスワードを書いて応募すると、抽選で賞品が当たるのだ。



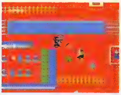
○ "かんがえる"がキーワードだけに、3種類のパズルはどれもじっくり取り組めてマル。ボリュームも丁度いい。

× 15×15マスの"お絵かきパズル"の画面の細かさはバツ。パズルの種類がすべて前号と同じなのも新鮮味に欠ける。

メモリアル☆シリーズ SUNSOFT vol.1

10月4日発売
プレイステーション　CD-ROM
サンソフト　1500円
アクション/アクション

サンソフトが過去に発売したソフトを収録するシリーズ第1弾。今作は、ファミコンで人気を博した『スーパーアラビアン』と『いっき』の2本のゲームを収録しているぞ。



○ 当時の資料が見られるカタログや音楽鑑賞モード、収録ソフトに関するクイズなど、おまけが充実。移植度は完璧。

× 収録されているソフトが2本だけというのは少なすぎる。いまの時代ならではの新要素を追加してほしかった。

キーボード対応タイトル

今週レビューした『頭文字D 高橋涼介のタイピング最速理論』を始め、今年に発売されたキーボード対応ソフトは以下の6本。キミはどれか持っているかな？

タイピング泪橋 あしたのジョー 闘打
3月29日発売
プレイステーション2　CD-ROM
サンソフト　4300円

beatmania打打打!!（コナミUSB対応キーボード同梱）
3月29日発売
プレイステーション2　CD-ROM
ハンズオン・エンタテインメント　6800円

新世紀エヴァンゲリオン タイピングE計画
4月19日発売
ドリームキャスト　GD-ROM
ガイナックス　6800円

TVware 情報革命シリーズ 新世紀エヴァンゲリオン タイピング-E計画
8月2日発売
プレイステーション2　CD-ROM
アートディンク　4800円

新世紀エヴァンゲリオン タイピング補完計画
8月30日発売
ドリームキャスト　GD-ROM
ガイナックス　6800円

タイピング OF THE デート
9月27日発売
ドリームキャスト　GD-ROM
ハドソン　4800円

レビュアーがオススメしたソフトたち

レビュアーがオススメしたゲームソフトを紹介。今回はスヌーピーが登場するゲームと、街作りを楽しむゲームを紹介。

渡辺美紀がオススメした スヌーピーコンサート

■'95年5月19日発売
■スーパーファミコン　カートリッジ
■三井不動産　9800円

スヌーピーが活躍するアクションゲーム。4つのゲームを収録。「1本で何種類ものタイプのゲームが楽しめちゃう（しかもすべてデキよし）。加えてスヌーピーのしぐさが何もかも全部ラブリー」と女性らしいコメントを述べた。

ローリング内沢がオススメした シムシティ2000

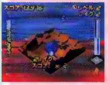
■'95年5月26日発売
■スーパーファミコン　バックアップカートリッジ
■イマジニア　12800円

街を作るシミュレーションゲームの第2弾。「ゲーム自体は楽しいんだけど、ようは移植度の問題。グラフィック的にはオリジナルとかけ離れるが、遊んでいるぶんにはあんま変わらん」と、内容のよさに満足していた。

不定期連載 Point Plus 30 30点以上のゲームたち

クロスレビューで、批評家4人の得点の合計が30点を超えた歴代のゲームを紹介する不定期連載のコーナー。今回は、ストーリー性の高さで定評のあるアドベンチャーなどが登場。

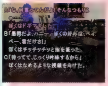
ウェットリス



■'98年11月27日発売
■ニンテンドウ64　カートリッジ
■イマジニア　5800円

画面上部から落ちてくるさまざまな形のブロックを使って地形を盛り上げ、水をせき止めるパズル。「落ちモノアクションによくあるように、シンプルだけど中毒性あり。ついつい熱中してしまうのだ。あせりから生まれるミス、そして挽回。適度な緊張感が楽しめる」と、本田慈庵が中毒性の高さを評価。

サウンドノベル・エボリューション2 かまいたちの夜 特別篇



■'98年12月3日発売
■プレイステーション　CD-ROM
■チュンソフト　4800円

雪山のペンションで起こった殺人事件の謎を解くアドベンチャーゲームのリメイク版。「もともと優良なゲームなので、いまでも充分楽しめる。フローチャートの導入も◎。アキを埋める楽しさがこのゲームの奥深さへと誘う役割をはたしてる」と、乱舞吉田が新要素を絶賛し、8点をつけていたのだ。

久遠の絆

■'98年12月3日発売
■プレイステーション　CD-ROM
■フォグ　5800円

平安や元禄など、4つの時代を舞台に物語がくり広げられるアドベンチャーゲーム。「輪廻転生を軸にした壮大な物語。ひっかかる事柄がいくつも放置されたまま、物語は進む。いつ明確になるのか、目が離せない」と、渡辺美紀がコメントしたほか、その他のレビュアーにも物語の完成度の高さが好評。

玉繭物語

■'98年12月3日発売
■プレイステーション　CD-ROM
■元気　5800円

倒した敵を仲間にして育成したり、繭を合成したりして物語を進めるRPG。「敵を封印して集めていく楽しさ、繭をかけ合わせて合成していくおもしろさと、バランスが非常にいい。これは早解きをしないで、ゆっくり時間をかけて遊びたいゲームだね」と、ルパン小島がシステムのバランスのよさを絶賛。

PS 10月4日発売	value 1500 ストーンウォーカーズ	サンソフト　1500円
PS 10月4日発売	value 1500 MonkeyMagic	サンソフト　1500円
PS 10月4日発売	value 1500 わんダービーグルズ	サンソフト　1500円
PS 10月4日発売	スパイクライブラリー#009 WTC ～ワールド・ツーリングカー・チャンピオンシップ～	スパイク　2800円
PS2 10月4日発売	super value 2800 上海フォーエレメント	サンソフト　2800円
PS2 10月4日発売	super value 2800 ストリート麻神トランス	サンソフト　2800円

読者が採点 USER'S EYE ユーザーズアイ

ソフトの発売本数を考えると、「こみっくパーティー」に対する意見はとても多かった。よくも悪くもそれだけ反響の大きい作品だったといえる。購入を考えている人は、ぜひこのページの意見を参考にしてほしい。

ファンタシースターオンライン ver.2 <DC>
お互いに協力しながら遊ぶチャレンジモードが熱い…!! 10

PS2 プレイステーション2 EVERBLUE

カプコン 2001年8月9日発売 6800円

平均点 8.1点

2票 45票

街で情報を集め、海へ宝捜しに向かうアドベンチャー。美しい水の表現や実際に泳いでいるようなリアルな操作感覚が好評。ただ、財宝捜しに至る経緯がマンネリだったり、海中のアクションが単調で飽きやすいという声も。難易度に関しても否定的な意見が見られた。

ここが◯

ここが×

47

8月9日～8月16日

ほかにもこんなところが◯

●写真撮影をできるところがよかった（千葉県/18歳/9点）●いろいろな魚がいるので、とても楽しめた（埼玉県/17歳/8点）●自由度が高く、いろいろな遊びかたができる（東京都/23歳/8点）●トレジャーハンターの気分を味わうことができる（和歌山県/22歳/9点）●アイテムが豊富でいろいろなパワーアップを楽しめる（栃木県/23歳/9点）●酸素がなくなっていくときの緊張感が◯（大阪府/16歳/9点）

ほかにもこんなところが×

●海中で上下に移動をすることができない（高知県/19歳/8点）●アイテムの合成が単調で、すぐ飽きる（茨城県/15歳/6点）●購入するときに装備品の性能がよくわからない（山口県/17歳/9点）●街の数が少なすぎる（兵庫県/21歳/8点）●財宝を捜すのはおもしろいが、ストーリーがいまいちで盛り上がりに欠ける（神奈川県/20歳/8点）●海中で探索するエリアが広すぎて迷いがち（京都府/15歳/7点）

DC ドリームキャスト こみっくパーティー

アクアプラス 2001年8月9日発売 6800円（限定版7800円）

平均点 8.2点

8票 138票

同人誌作りをテーマにした恋愛シミュレーション。かわいい女の子のキャラクターが多くの支持を集めた。パソコン版と比べて、新キャラの追加やシナリオの変更については好評価を受けたが、同人誌作りをコマンド入力式にした点に関しては、厳しい声が多かった。

ここが◯

ここが×

146

8月9日～8月19日

ほかにもこんなところが◯

●同人誌という題材が斬新でおもしろい（東京都/25歳/9点）●シナリオが変化しているので、パソコン版をプレイした人でも楽しめる（福岡県/19歳/9点）●原作ファンも、そうでない人も楽しめる作り（山形県/21歳/8点）●会話のノリが独特で飽きない（島根県/29歳/8点）●エンディングの曲に感動した（大阪府/15歳/10点）●1000円しか違わないわりには限定版の内容が充実している（沖縄県/16歳/9点）

ほかにもこんなところが×

●アイテムを1度に複数買えればよかった（兵庫県/17歳/7点）●1回のプレイにかかる時間が長いので、再度プレイする気になれない（宮城県/17歳/9点）●オープニングが長くてイライラした（東京都/25歳/5点）●ランダムのイベントが多すぎるのでは？（北海道/21歳/9点）●即売会当日に実行できるコマンドが少なく感じる（兵庫県/22歳/10点）●フルボイスでプレイしたかった（埼玉県/18歳/5点）

N64 ニンテンドウ64 ダービースタリオン64

メディアファクトリー 2001年8月10日発売 6800円

平均点 7.8点

9票 78票

競走馬を育成するおなじみのシミュレーションゲームの最新作。プレイステーション版と比較して進化したグラフィックや、ニンテンドウ64ならではの4人同時対戦が支持を集めた。しかしシステム面で、テンポや操作性が悪くなったことはマイナス評価となった。

ここが◯

ここが×

82

8月10日～8月19日

ほかにもこんなところが◯

●レース時のカメラワークがよくなったので迫力がある（岐阜県/21歳/8点）●初めてプレイしたが、難易度を気にせず十分楽しめた（京都府/14歳/6点）●種牡馬が新しくなった（静岡県/13歳/10点）●種牡馬の種付けが進化して、より便利になった（山口県/19歳/9点）●スタミナが重要視されるようになった（神奈川県/22歳/7点）●劇的な変化は見られないが、そのぶん安心して遊べた（東京都/25歳/9点）

ほかにもこんなところが×

●調教シーンをスキップできるようにしてほしかった（新潟県/20歳/7点）●パドックは自動で見られるようにするべきだ（大阪府/18歳/8点）●牧場まで無理にポリゴンにする必要はないのでは？（神奈川県/26歳/7点）●サウンドの音切れがどうしても気になる（徳島県/32歳/2点）●配合理論があまり変わってない気がした（岡山県/20歳/8点）●種牡馬のパラメーターが納得いかない（鹿児島県/19歳/4点）

©ARIKA CO.,LTD.2001 ALL RIGHTS RESERVED. PUBLISHING AND DISTRIBUTION BY CAPCOM CO.,LTD ©2001 AQUAPLUS All Rights Reserved. ©2001 Paritybit

このコーナーでは、クロスレビューで32点以上を獲得し、金の殿堂またはプラチナの殿堂に輝いた優良ソフトを紹介しています。

© SUSUMU MATSUSHITA COMPANY

DERBY STALLION 64 ・ダビスタ・

ダービースタリオン64

ニンテンドウ64 N64 カートリッジ	競走馬育成	シミュレーション
	メディアファクトリー 8月10日発売 6800円	バックアップ機能つき
	コントローラパック対応	開発：パリティビット

最終回

実在する強豪馬の配合は、『ダービースタリオン64』でも通用する？

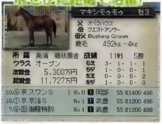
文・構成：ふじのっち＋毛利名人

実在の活躍馬を『ダービースタリオン64』で再現!!

強力なライバル馬として『ダービースタリオン64』（以下、『ダビスタ64』）に登場するテイエムオペラオーやダンスパートナー。これらの馬を『ダビスタ64』で再現すれば、大活躍間違いなし!? てなわけで、実在する活躍馬とまったく同じ配合（繁殖牝馬は名前だけが違うモデル馬を使用）で馬を生産し、実際に活躍するか試してみたぞ。今回再現したのは、上記の２頭に加えて、オークス馬エアグルーヴと、昨年のドバイワールドカップを制したドバイミレニアムの４頭だ。さらに追加で、『ダビスタ64』で再現可能な配合を４頭分紹介するぞ。

テイエムオペラオー配合（父オペラハウス×母クエストアンサー）

なぜか短距離で活躍！



➡唯一活躍した馬はオープンの短距離馬。どこがオペラオーじゃ!!

この馬のパスワード
ほぺゆろまわり　ぽよほめへ
つれけこらひよ　つうごつぜ
のせぴたへぬひ　へばべぶへ

まずは、現役最強馬のテイエムオペラオーから。父がオペラハウス、母はクエストアンサー（実在のオペラオーの母はワンスウェド）という配合だ。オペラハウスが晩成の中長距離血統で、クエストアンサーもスタミナが勝ったタイプなので、産駒も晩成馬が多かった。しかし、その能力はイマイチ。やはり配合による効果がネアルコのクロス（スピードアップ、底力アップ）だけというのは苦しいのか？

ダンスパートナー配合（父サンデーサイレンス×母キューピッドムーン）

前作の『ダビスタ99』ではＧⅠ馬を数多く輩出し、短期間で資金稼ぎをするにはうってつけだった通称"サンキュー"配合。しかし、今作ではコメントなしの馬が続出した。唯一活躍した牝馬がオークスと菊花賞を制覇したものの、種牡馬と繁殖牝馬が高額なことを考えると、やや物足りない結果と言えるだろう。ちなみにこの配合はアウトブリード（クロスなし）で、得られる効果はニックス＋面白のみ。今作ではクロスが配合理論の中でも重要になっているので、アウトブリード配合ではなかなか活躍馬を輩出できない典型的な例と言えるのではないだろうか？

⬆3000メートルの菊花賞を制覇。唯一スピード＋スタミナコメントが出た馬。

この馬のパスワード
よぜんだひちご　がせよがれ
ほゆあせきもひ　でぞぼゆた
かあばけはこせ　げねたぎぷ

ドバイミレニアム配合（父シーキングザゴールド×母グランドキャニオン）

この配合で得られる効果は、ネイティヴダンサーの４×５。うまくいけば、よりスピードアップとスタミナアップの効果が得られるので、活躍馬を輩出することができる。実際に生産した馬も、クラシック３冠を制覇することができた。ドバイミレニアム自身はドバイワールドカップを初め、ダートでの活躍がメインだったけど、『ダビスタ64』では、むしろ芝向きの馬が多かった。この配合でダートの鬼を生産するのは難しいようだ。

⬅牝馬だけど牡馬のクラシック３冠を制覇。強い！

牝馬なのにダービー馬

この馬のパスワード
あめむんほびす　ねごわそく
ゆうぴへひぴぜ　らぞうぴぶ
のへこそぺほゆ　てちきこど

エアグルーヴ配合（父トニービン×母アクロッシュクール）

➡母馬がスピードタイプなので、どうしてもスタミナがつきにくいのか？

この馬のパスワード
あいろぶとばぴ　ざざけあて
まやぼまぶむご　げばごしつ
きこのたももく　せごもすら

ニックス＋ハイペリオンの４×５（スピードアップ、底力アップ）＋ナスルーラの５×５（よりスピードアップ、気性難）という効果を持つ配合。エアグルーヴ自身は2000〜2400メートルが得意だったが、『ダビスタ64』で再現すると、ほとんどがマイル馬となる。スピードとスタミナを併せ持つ馬はごく稀。実際に生産したのも、短距離のＧⅡ〜ＧⅢでは勝ち負けになるという、平凡な馬ばかりだった。

ほかにもこんな配合で実在馬を再現できるぞ

『ダビスタ64』で再現可能な実在馬はまだまだいるぞ！　ここでは、その中から厳選した４頭を紹介しよう。今回の実験でもわかったけど、実在馬を『ダビスタ64』で再現するのはかなり困難。しかし、「この配合で必ず強い馬が生産できる」という概念がないのも『ダビスタ』の魅力。この配合で最強馬作りに挑戦するのもおもしろいのでは？

- ●クロフネ
  父フレンチデピュティ×母セザミストリート
- ●ナリタトップロード
  父サッカーボーイ×母オリーブネックレス
- ●アグネスワールド
  父ダンチヒ×母マゼルドフ
- ●レッドチリペッパー
  父アンブライドルド×母レーザーカクテル

©2001 Paritybit

このコーナーでは、クロスレビューで32点以上を獲得し、金の殿堂またはプラチナの殿堂に輝いた優良ソフトを紹介しています。

©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY

Devil May Cry™

デビル メイ クライ

©CAPCOM CO.,LTD 2001 ALL RIGHTS RESERVED.

プレイステーション2	ファンタジー・バイオレンス	アクション・アドベンチャー
DVD-ROM	カプコン　8月23日発売　6800円	要420キロバイト以上
		プロデューサー:三上真司

第3回　文責・マリコ

R3ボタンで装備の持ち替えが簡単にできるよ。コンボをつなげるのに有効だけど、変身中は使えないので注意！

ブルーオーブの欠片を集めまくっちゃいましょ！

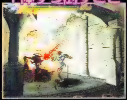
殿堂3回目はミッション15以降に発生するシークレットミッション8から11の攻略と、コロシアムと古城でアイテムが隠されているシークレットポイントもすべて紹介しちゃうよ！　どちらも貴重なブルーオーブの欠片が手に入るので、もれなくチェックしましょ!!

Secret Mission 8　死神の守護する宝

エレベーターを降りたら右側へ。ドクロの壁画に触れると、通路の3ヵ所にシャドウが1体ずつ出現。攻撃を避けながら魔人に変身し、ハンドガンを撃ちまくって個別に倒すこと。シャドウの本体が現れたら、スティンガーでダメージを与えるといい。ちなみに、シャドウが赤くなったあとの噛みつき攻撃は、魔人に変身していればダメージを受けないよ。

発生場所	死の円舞の間
発生条件	ミッション15で死の円舞の間に戻り、ドクロの壁画に触れる
クリアー条件	出現する3体のシャドウをすべて倒す
報酬	ブルーオーブの欠片

1体ずつ倒すこと



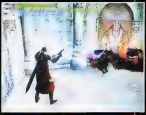
➡壁画の前で戦うのがいい。奥に行きすぎないように。

Secret Mission 10　時間に潜む影

ナイトメア戦後に武器倉庫に戻ると、3つの場所にシャドウが4体出現。まずは武器倉庫。複葉機の上と部屋の奥にいる2体を、変身してハンドガンで1体ずつ攻撃しよう。ホール（2階の奥）の1体は、広い場所におびき寄せて戦うと楽だよ。最後は入り口の奥の扉付近にいる1体。銃で牽制して先手を取るように。暗いので、シャドウの居場所に注意して。

発生場所	武器倉庫、ホール、入り口
発生条件	ミッション16でナイトメア戦のあと、武器倉庫に入る
クリアー条件	出現する4体のシャドウをすべて倒す
報酬	ブルーオーブの欠片

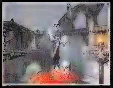
➡つねにシャドウを視界に入れ、攻撃を回避できるようにして。



Secret Mission 9　静寂の導く階段

階段状に並んだサルガッソーを足場にし、2段ジャンプを使って登ろう。ブルーオーブの欠片と同じ高さまで来たら、エアレイドで入手できるよ。

発生場所	コロシアム
発生条件	ミッション16以降にコロシアムへ戻る
クリアー条件	サルガッソーの階段を登り、ブルーオーブの欠片を入手する
報酬	ブルーオーブの欠片



➡サルガッソーは攻撃してこないので、あせらず確実にジャンプ。

Secret Mission 11　天空の青き霊石

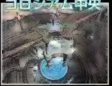
崩れた橋をエアレイドで大聖堂側へ渡ろう。出現するデスサイズの竜巻を踏み台にし、ブルーオーブの欠片がある高さまでジャンプすればいい。

発生場所	試練の回廊
発生条件	ミッション17で試練の回廊に戻り、通路の先端側から大聖堂側へ進む
クリアー条件	上空にあるブルーオーブの欠片を入手する
報酬	ブルーオーブの欠片

➡ブルーオーブの欠片を取るまでは、デスサイズを倒しちゃダメよ。

シークレットポイントはココ!!

ミッション15以降のコロシアムと古城にある、隠しアイテムの入手場所を紹介するよ。全部で7ヵ所に隠されたアイテムは、ほとんどが体力ゲージを増やせるブルーオーブの欠片。必ず入手して終盤のボス戦に備えておきましょ。要チェックだよ！


コロシアム中央

⬅グリフォン戦のまえに橋の中央へ。ブルーオーブの欠片が出るよ。

西回廊の祭壇

⬅祭壇の下でひたすらジャンプすると、ブルーオーブの欠片が出現。

執務室前

⬅扉の前でジャンプすると、ブルーオーブの欠片を入手できるよ。

➡廊下の中央でジャンプすると、レッドオーブを100個入手できる。

大聖堂前

➡反射鏡右のバルコニーでジャンプ。ブルーオーブの欠片が出るよ。

ギャラリーのバルコニー

➡地下1階と1階の中間にある足場へ。ブルーオーブの欠片が出現。

西階段塔の最上階

➡前半でここのブルーオーブの欠片を入手していないと出現しない。

城壁の物見櫓

このコーナーでは、クロスレビューで32点以上を獲得し、金の殿堂またはプラチナの殿堂に輝いた優良ソフトを紹介しています。

Ⓒ SUSUMU MATSUSHITA COMPANY

ワリオランドアドバンス ヨーキのお宝™

第3回 トレジャーハンター▶ないちん

ゲームボーイアドバンス カートリッジ	冒険	アクション
	任天堂　8月21日発売　4800円	バックアップ機能つき

今週のオレ様

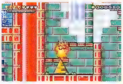
オレ様の趣味は、筋力トレーニングなのだ。いつでもどこでも毎日欠かさずやってるぜ。え!? こんなところでやるなって？

きいろのつうろはかわいいけど手ごわいぜ！

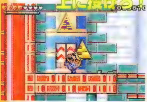
殿堂3回目となる今回は、〝きいろのつうろ〟の4ステージを攻略するぞ！　まえに攻略した〝みどりのつうろ〟や〝あおのつうろ〟より、ステージの構成がちょっと難しくなっているから要注意だ。宝石のかけらの場所や時のCDを取る方法を教えるので、参考にしてほしい。

第1ステージ つみきのおしろ

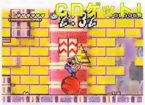
〝つみきのおしろ〟は、パズル要素を多少含んでいて頭を使うステージになっているぞ。宝石のかけらは、最初から順番どおりに進んでいけば、全部手に入れることができるのだ。



➡アッチッチ、ワリオで▲ブロックを入手。



⬅▲のブロックを真上に投げてはめれば、扉が開くぞ。

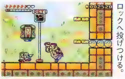


⬆積木を台にして、▲ブロックを投げよう。扉の先には時のCDがあるのだ。

第2ステージ すごろくのくに

〝すごろくのくに〟は、ルーレットを止めて出た目を利用して、デブワリオやアッチッチ、ワリオとなって先へ進むのだ。このステージも、宝石のかけらの場所で迷うことはないぞ。

⬆ルーレットのGETマークを見れば、どのマスで止まればいいかが一目瞭然。



⬅3つ目のルーレットで敵を出したら、ブロックへ投げつける。

➡カギの上のルーレットでは、連続で6を出してゴールへ急げ。

第3ステージ らくがきのもり

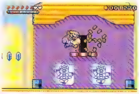
〝らくがきのもり〟は、きいろのつうろの中でいちばん広くて複雑なマップになっているのだ。スケッチブックの中からたくさん敵が出てくるので注意しよう。左下の宝石のかけら以外は、ふつうに進めば取れる場所に置かれているぞ。

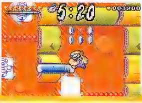
➡スタート後、4つのブロックを壊すのだ。

⬅ゴール直前の坂から転がって隠し通路へ。

CD発見だ！

⬇ブロックを壊して、隠し通路へ行けば、左下の宝石のかけらを入手できる。

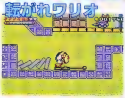




➡えんぴつをアタックしてずらせば、上に上がるための台となってくれるのだ。

第4ステージ ドミノストリート

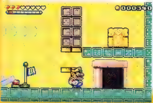
きいろのつうろの最終ステージ、〝ドミノストリート〟。複雑なマップではないものの、ドミノのスピードに負けると、宝石のかけらや時のCDを手に入れることができなくなってしまう。急げワリオ！

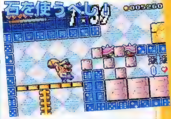


➡5つ目のドミノは、坂から転がれば間に合う。

➡ドミノよりも早くスイッチを踏もう。

⬇3つ目のドミノで失敗すると、右上のかけらが取れないのだ。要注意！





⬆最後の左上のかけらは、ゴール直前の通路でブロックを壊せば手に入るぞ。

今週のCD情報 ……… きいろのつうろ編

コース名	曲名	入手場所
つみきのおしろ	やっぱりねむいね……	左上のかけらを取って下に落ち、▲ブロックをはめればCDのある部屋へ行ける。
すごろくのくに	みぢかいふとん	5つ目のルーレットで、ペッタンコワリオになって右へ飛んでいけばあるぞ。
らくがきのもり	アボカドソング	ゴール直前の坂から転がればオーケー。ただし4つのブロックは壊しておくこと。
ドミノストリート	ハエおとこ	7つ目のドミノでワリオが勝てば、時のCDがある通路へ行くことができるぞ。

Ⓒ2001 Nintendo

Original Game ©SEGA ©Smilebit/SEGA,2001

ドリームキャスト	プロ野球	シミュレーション・アクション
DC GD-ROM	セガ 8月30日発売 3800円	要160ブロック
	ネットワーク対応	開発:スマイルビット

今週のお立ち台:松井稼頭央

イチローが抜けた今作、日本人の中ではいちばんのオールラウンドプレイヤー。

文責:トマト杉原

野球はやっぱり守りが大切、という話

「打線は水モノ」という名言があるとおり、野球は投手を含めた守りのほうが重要だ。それは『プロ野球チームをつくろう!&あそぼう!』にも言えることなのです。というワケで、今週は先週の打者編に引き続き、〝試合で勝つための育成法の投手編〟をお届け。たとえ同じメンバーで誰かと対戦したとしても、この育成法を実践していれば、勝つ確率はグーンと高くなるはず。じっくり育てよう。

ポイント1 変化球に磨きをかけろ!

⬆横の変化球がそこそこでも、縦の変化球が得意な投手は、思わぬ活躍を見せる。

変化球は球種を増やすことより、ひとつの変化球を磨き上げるほうが、打者を抑えやすい傾向にある。しかし、ほとんどの投手が球種をふたつ以上覚えているので、どの変化球を優先するか迷うところ。オススメは、縦方向の球種のレベルアップだ。なぜなら横よりも縦に変化する球のほうが、バットに当てられにくいから。絶対に打たれてはならない場面で登板する抑え投手には、とくに意識して練習させたい要素なのだ。

●特別な練習をほどこしてくれるコーチたち

投手コーチ特殊練習一覧表

特殊練習名	体力上限	急速	球威	制球	ピンチ	[illegible]	スライダー	Hスライダー	シュート	カーブ	[illegible]	シンカー	スクリュー	フォーク	SFF	Vスライダー	パーム	ナックル	特殊練習可能コーチ
エースの資格	ー	↑	↑	↑	⬆														権藤博、鎌田元司、杉浦忠、遠藤一彦、斉藤雅樹、石崎健太郎、江夏豊
燃える男	↑	ー	↑		⬆														星野仙一
絶妙投球	ー			⬆	⬆	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	小林繁、桑田真澄
太く長く	⬆																		大野豊
頭脳投球	ー		↑	⬆	↑	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	小宮山悟、藪恵壹
鉄腕投球	↑	↑	⬆		ー														稲尾和久
うなる豪球	ー	⬆	⬆		ー														今井雄太郎、尾崎行雄
リリーフ育成	ー	↑	↑		⬆	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	宮田征典、牛島和彦、野坂明芳
変化球活用法	ー			⬆	ー	⬆	⬆	⬆	⬆	⬆	⬆	⬆	⬆	⬆	⬆	⬆	⬆	⬆	安田猛
アイアン投球	⬆	ー	⬆		ー														土橋正幸、米田哲也、下柳剛
速球王育成	↑	⬆	↑		ー														鈴木孝政、小松辰雄
究極カーブ	ー			⬆	ー	ー	ー	ー	ー	⬆	⬆	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	堀内恒夫、星野伸之
絶妙シンカー	ー			⬆	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	⬆	⬆	ー	ー	ー	ー	ー	山田久志
鋭角スライダー	ー	⬆			ー	ー	⬆	⬆	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	⬆	ー	ー	鈴木啓示
抜群シュート	ー			⬆		ー	ー	ー	⬆	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	平松政次、西本聖
消滅フォーク	ー	ー			↑	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	⬆	⬆	ー	ー	ー	村田兆治、杉下茂
幻惑パーム	ー			⬆	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	⬆	ー	木田勇
魔球ナックル	ー			⬆	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	⬆	荘勝雄

※表中の⬆はかなり伸びる、↑はよく伸びる、ーは少し伸びる、ーはほとんど効果なし、空白はまったく効果なしを表しています。

ポイント2 〝制球力〟が投手の能力を引き出すポイント

試合を観戦すればわかることなんだけど、打者は初球からガンガン打ちにくることは少なく、じっくりと球を見る傾向にある。なので、制球力がなく、ストライクの入らないピッチャーは、四死球で自滅するというケースがけっこうあるのだ。これではいくら球が速くて変化球に磨きがかかっていても、宝の持ち腐れというもの。制球力をつける練習をおろそかにせず、少しずつでもいいからコントロールアップに務めると、年間を通して安定した活躍をする投手ができ上がるはずだぞ!

⬆どんな強打者でも打率は4割程度。ストライクゾーンに投げれば、打ち取れる可能性はあるがボールだと可能性もなし。

ポイント3 〝ピンチ〟の能力に優れた投手は安定感あり

⬆気弱な投手はピンチになると目がウルウル。いかにも打たれそうです。

試合中、目に見えて効果を発揮する能力ではないため、おざなりになりがちな〝ピンチ〟の能力。これは、ふだんどおりの実力をピンチの場面で発揮できるかどうかの能力ゆえに、直接失点にからんでくる重要な能力。長期に渡るペナントレースでは、〝ピンチ〟の能力の高い投手と低い投手とでは、成績に差が出てくる。育成の最重要項目ではないが、成績が伸び悩んでいる投手には〝ピンチ〟を伸ばす練習を取り入れてみるとか。

けっきょくのところ

上で挙げたとおり、変化球を磨き、制球力を高め、ピンチに動揺しない精神力を鍛えることが試合に勝つ投手を育てる秘訣。この能力が伸びやすい投手として、上原浩治(巨人)や川上憲伸(中日)などがいる。もちろんほかにも、現役投手の中にはまだまだ優れた投手はいるし、新人選手、架空選手の中にも存在する。いかに捜すかがポイント。

⬆〝さくせんしつ〟で選手の情報に注目して、活躍する選手を見極めよう。

第1回

ZEONIC FRONT

MOBILE SUIT GUNDAM 0079

ジオニックフロント　機動戦士ガンダム0079

プレイステーション2	アニメ・ロボット	シミュレーション	
	バンダイ　9月6日発売　6800円		要156キロバイト
DVD-ROM	デュアルショック2(アナログ入力)対応		

2周目に入るとオープニング画面のザクIIがシャア専用ザクに変化。なんかいい。

作戦参謀：齋藤モゲ

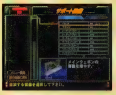
2周目もモビルスーツを補給物資で強化したい！

1度クリアーしてから再びゲームを始めると、1周目のようにミッションをクリアーしただけでは、補給物資を手に入れることはできない。だが、特定の条件を満たすことにより、2周目も補給物資でモビルスーツを強化することができるのだ。条件はそれなりにキツイが、もらえるものは使えるものが多い。積極的に取りにいこう！

ル・ローア少尉

●出撃時にランクSを取る……ザクII強化
●出撃時にランクSを3回取る…グフカスタム強化

ザクIIを強化するのはわりとラクだが、グフを強化するのは苦戦しそうなル・ローア。使える武器が増えたところでしょせんグフ……という感も否めないが、作戦はドム2チームとグフ1チームで行うことがほとんど。グフを強化して損はないぞ。



←ザクIIはあくまでグフを強化するための通過点と考えたほうがいい。

マット・オースティン軍曹

●ミッション12でマット機がガンダム6号機を撃墜(もしくは計100機の敵を撃破)…ザクI強化

条件はかなりきびしいのに、強くなるのはザクI。しかも後半。コンプリート狙いの人以外は、あえて取りにいく必要はないかも……!?

ソフィ・フラン少尉

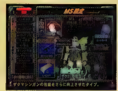
●単独で出撃……ドム・フュンフ強化

どうしてもランクSを取れないミッションでこの条件を満たすのがベスト。強化されるのはドムなので、使い勝手も抜群だぞ！

シャルロッテ・ヘーブナー少尉

●2回出撃する……ザクII強化
●6回出撃する……ザクIIさらに強化

最終形まで強化しても、活躍させられる場はあまり多くない。労力に見合わない気もするが、撃破されてもミッションをクリアーすれば強化できるので、ほかのパイロットの条件を満たせそうにない人は、せめてこの機体だけでも強化しておこう。



←2周目なのに終盤までこの武装。生き延びるにはかなりの幸運が必要!?

リィ・スワガー曹長

●リィか僚機が5機以上撃破される……ザクI強化
●リィか僚機が15機以上撃破される……ザクIさらに強化

ザクIで出撃すれば条件を満たすのは楽だが、ランクSなどの条件と両立させるのはきびしい。コンプリート狙いの人のみどうぞ。

レンチェフ少尉

●計50機以上の敵を撃破………グフ強化

戦車部隊など、数で押す敵が出現するミッションに数回出撃すれば、条件を満たすのは難しくない。出撃時はスタングレネードを持っていけ！

補給物資で戦況も好転！

2周目に入ってからもらえる補給物資は、サポート武器を含め使えるものばかり。たとえば、バズーカが主装備のドムにアサルトライフルを装備させられるようになったり、ザクなど弱いモビルスーツにBアーマーが装備できたり……。喉から手が出るほど欲しいものも多数あるぞ。もちろん、これらを入手することによってかなり戦略の幅が広がる。全キャラ分の条件を2周目クリアーまでに満たせるよう、ひたすら精進だ！

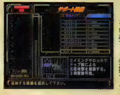
←ふつうにクリアーしても補給はナシ。

➡内容が濃いのが2周目の補給物資の特徴だぞ。

ニッキ・ロベルト少尉

●2回出撃する……………………ザクII強化
●出撃時にランクA以上を5回取る…ザクIIさらに強化

ドップの支援攻撃など、サポート武器をうまく使うことによって、敵のモビルスーツを一掃することができるニッキの機体。使いどころを間違えなければ、ほかのザクIIより活躍の場があるので、ランクAを取れそうなミッションでは出撃させよう。



←ドップの支援攻撃は奇襲ミッションなら、半端じゃない強さを発揮する。

マニング少尉

●警戒レベルが青のまま10機の敵を撃破…ザクI強化
●警戒レベルが青のまま30機の敵を撃破…ザクIさらに強化

グフで出撃してしまうと、距離と速射性に問題のある主武器ばかりなので条件を満たすのは困難。別チームにスタングレネードなどを装備させ、煙幕で混乱させているうちにマニングのチームで叩く……という方法をくり返して条件を満たそう！

➡グフにはスタングレネードが装備できないから、難度が上がっているのだ。

サンドラ少尉

●出撃時にランクA以上を3回取る…ザクII強化
●出撃時にランクA以上を6回取る…ドム強化

使い勝手のいいドムがパワーアップするのだから、ランクAは確実に狙っていきたい。6回はけっこうキツイが、スプレットビームをうまく使えばできないことはない。強化したソフィのチームといっしょに出撃すると、条件を満たすのが楽になるぞ。

←ムリにランクSを狙うことはない！ Aを出せれば上デキですよ!!

※撃破数・出撃数はミッションクリアー時のみカウントされます。

©創通エージェンシー・サンライズ ©BANDAI 2001

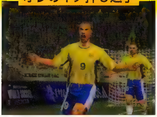
ファーストマッチ

実況ワールドサッカー WORLD SOCCER 2001

©2001KONAMI&Konami Computer Entertainment Osaka
the use of player names and likenesses is authorized by FIFPro and its member association
©1996 JFA

プレイステーション2	サッカー	アクション
CD-ROM	コナミ　9月6日発売　6980円	要616キロバイト
	デュアルショック2対応、多人数プレイ用アダプター対応	

オレのイチ押し選手



ケガからついに復活するブラジルのストライカー、ドナウゴ。また彼の勇姿が見たい！

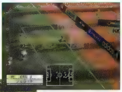
TEXT：ブンブン丸

フリーキックからチャンスを作れ!!

従来のサッカーゲームとは大きくシステムが異なるのがフリーキック。まずボタンを押してゲージをスタートさせ、2回目にボタンを押すタイミングでキック力を決定。さらに3回目にボタンを押すタイミングで、カーブの調整を行うって具合で、感覚的にはゴルフゲームのノリ。今週は、このフリーキックについてのレクチャーだ。

このゲージに大注目だ！

とりあえず練習あるのみ



↑カベとキーパーの位置を確認。両方をかわせる軌道のボールを蹴ること。9割ほどのキック力で、少しカーブをかける。

←↑ある程度カーブをかけたほうが、ボールにドライブが掛かってカベを越えやすい。ゴール隅を狙えれば、まず決まるはずだ。

選手の能力によってキッカーを変えること！

選手の特殊能力の項目は絶対にチェックしておくこと。〝プレースキック〟の特殊能力を持つ選手がフリーキックを蹴れば、そのプレイの決定力が上昇するからだ。ただし、選手の調子が悪いとフリーキックの精度も落ちるので、ほかの選手を起用するのも有効だ。

←有名なフリーキッカーにはほぼついている。

距離によって微調整を加えること！

→キック力が高くなければこの距離は決まらない。

ゴールとの距離に応じてキック力と角度を調節することができれば、30メートルを超える長距離のフリーキックでも直接シュートが狙える。角度を少しだけ上げて、キック力は最大に。最後に蹴る方向とカーブを調節して、カベの横を抜ける弾道のシュートを放て！

フリーキックからシュートチャンスを作り出すには？

フリーキックから直接シュートを狙えないような状況では、ほかの味方選手のシュートチャンスを作りたい。相手のディフェンダーよりも前でボールを受けられる足下へのボールや、キーパーがギリギリ出られない位置へのハイボールなどが、とくにシュートチャンスにつながりやすい。レーダーを見て、選手たちの動きかたを把握することも非常に重要だ。

チャンスメイクすんぜ！

↑キーパーとディフェンダーのあいだにボールを出すイメージを描こう。

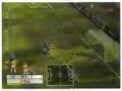
パターンA レーダーの動きを見ながら飛び出す選手にボールを出す

フリーキック中はシュートゲージを溜めている間も、×ボタンを押せばショートパスを出すことができる。ハイボールと見せかけて近くの選手にパスを、というフェイントが可能だ。

←トリックプレーで一気にシュートチャンスへ！

パターンB ゴール前でヘディングを狙える位置にハイボールを落とす！

フリーキックでゴール前にボールを放り込む場合は、キーパーがギリギリ出ることのできない位置にハイボールを落とす。ディフェンスされにくいから得点につながりやすいぜ。



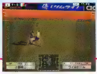
←この位置ではキーパーに捕られてしまうぞ。

ブンブン丸の LOVE サッカークリニック

Q. ドリブルでボールが運べないのですが

A. スペースに逃げ込もう

ムリにドリブルで相手を抜こうとしてもまずムリ。ボールを持とうとしないで、周囲の味方にパスを送れ！ そこで余裕ができてからドリブルを織り交ぜるのが有効だ。



←ボールと相手とのあいだに体を入れることが重要！

このコーナーでは、クロスレビューで32点以上を獲得し、金の殿堂またはプラチナの殿堂に輝いた優良ソフトを紹介しています。

©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY

第1回

©SEGA-AM2 1999,2001

ドリームキャスト GD-ROM	冒険	アドベンチャー
	SEGA-AM2 9月6日発売 7800円	要22ブロック
	初回限定版は、『バーチャファイター4』特製プレミアムディスクつき 制作総指揮:鈴木 裕	

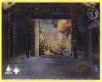
涼に憧れる男の人生①

茶碗を暗号にして仲間に連絡。涼さんみたいに2時間もこの姿勢で仲間を待ってるか!?

熱血野郎:プロアクション藤谷

コレクションアイテム全275種類を完全掲載!!

今回はガチャガチャやミニゲームの景品として手に入るコレクションアイテムの完全リストを公開。中には前作のクリアーデータを引き継がないと入手できないものがあるぞ。



←コレクターは、このリストを活用してコンプリートを目指せ!!

アイテム名	入手方法	アイテム名	入力方法	アイテム名	入力方法	アイテム名	入力方法	アイテム名	入力方法
□アキラ1	ガチャガチャ(VF)	□エミィ	ガチャガチャ(ソニック)	□クーペ4	ガチャガチャ(車)	□マッチ	(前作)トマトマートで購入可	□シュタインボック	ガチャガチャ(オラ)、ガチャ箱(Ch)
□アキラ2	ガチャガチャ(VF)	□エスピオ	ガチャガチャ(ソニック)	□クーペ5	ガチャガチャ(車)	□電球	(前作)トマトマートで購入可	□ドルドレイ	ガチャガチャ(オラ)
□ジャッキー1	ガチャガチャ(VF)	□メタルソニック	お菓子	□ホーネット	ガチャガチャ(セガ)	□ハングオンCD	(前作)トマトマートのクジの景品	□バル・バドス	ガチャガチャ(オラ)、ガチャ箱(Ch)
□ジャッキー2	ガチャガチャ(VF)	□エッグマン	ガチャガチャ(ソニック)	□ワゴン1	ガチャガチャ(ハイ、車)	□ハリアーCD	(前作)トマトマートのクジの景品	□バル・ケロス	ガチャガチャ(オラ)、ガチャ箱(Ch)
□サラ1	ガチャガチャ(VF)	□ハングオン1	ガチャガチャ(車)	□ワゴン2	ガチャガチャ(ハイ、車)	□結城 晶1P	ガチャガチャ(VF2)、ガチャ箱(Fi)	□バル・バロス	ガチャガチャ(オラ)、ガチャ箱(Ch)
□サラ2	ガチャガチャ(VF)	□ハングオン2	ガチャガチャ(車)	□ワゴン3	ガチャガチャ(ハイ、車)	□ラウ・チェン1P	ガチャガチャ(VF2)、ガチャ箱(Fi)	□フェイ・イェンD	ガチャガチャ(オラ)、ガチャ箱(Ch)
□ラウ1	ガチャガチャ(VF)	□ハングオン3	ガチャガチャ(車)	□ワゴン4	ガチャガチャ(ハイ、車)	□パイ・チェン1P	ガチャガチャ(VF2)、ガチャ箱(Fi)	□フェイ・イェンr	ガチャガチャ(オラ)
□ラウ2	ガチャガチャ(VF)	□ハングオン4	ガチャガチャ(車)	□トラック1	ガチャガチャ(ハイ)	□ウルフ1P	ガチャガチャ(VF2)、ガチャ箱(Fi)	□フェイ・ハイパー	ガチャガチャ(オラ)
□パイ1	ガチャガチャ(VF)	□ハングオン5	ガチャガチャ(車)	□トラック2	ガチャガチャ(ハイ)	□ジェフリー1P	ガチャガチャ(VF2)、ガチャ箱(Fi)	□スペシネフ	ガチャガチャ(オラ)
□パイ2	ガチャガチャ(VF)	□ハングオン・G	ガチャガチャ(車)、落し玉	□トラック3	ガチャガチャ(ハイ)	□サラ1P	ガチャガチャ(VF2)、ガチャ箱(Fi)	□エンジェラン	ガチャガチャ(オラ)、ガチャ箱(Ch)
□ウルフ1	ガチャガチャ(VF)	□スペースハリアー	ガチャガチャ(セガ)、ガチャ箱(HE)	□トラック4	ガチャガチャ(ハイ)	□ジャッキー1P	ガチャガチャ(VF2)、ガチャ箱(Fi)	□アジム	ガチャガチャ(オラ)
□ウルフ2	ガチャガチャ(VF)	□ルーバー	ガチャガチャ(セガ)、ガチャ箱(HE)	□フードカー	ガチャ箱(HE)、お菓子	□影丸1P	ガチャガチャ(VF2)、ガチャ箱(Fi)	□ミニAB2	「アフターバーナー2」で500万点以上出す
□ジェフリー1	ガチャガチャ(VF)	□ビンズビーン1	ガチャガチャ全機種、ガチャ箱(De、Fi、Ch)、お菓子	□バス	ガチャガチャ(車)	□舜帝1P	ガチャガチャ(VF2)、ガチャ箱(Fi)	□ミニアウトラン	「アウトラン」で500万点以上出す
□ジェフリー2	ガチャガチャ(VF)	□ビンズビーン2	ガチャガチャ全機種、ガチャ箱(De、Fi、Ch)、お菓子	□フォークリフト	ガチャガチャ(港)	□リオン1P	ガチャガチャ(VF2)、ガチャ箱(Fi)	□AB2認定書	「アフターバーナー2」を1コインでクリアーする
□カゲ1	ガチャガチャ(VF)	□ビンズビーン3	ガチャガチャ全機種、ガチャ箱(De、Fi、Ch)、お菓子	□フォークNO1	(前作)フォークリフトレースの景品	□結城 晶2P	ガチャガチャ(VF2)、ガチャ箱(Du)	□アウトラン認定書	「アウトラン」を1コインでクリアーする
□カゲ2	ガチャガチャ(VF)	□B.Bウルトラ	落し玉	□フォークNO2	(前作)フォークリフトレースの景品	□ラウ・チェン2P	ガチャガチャ(VF2)、ガチャ箱(Du)	□3千枚認定書	コインを3000枚貯める
□デュラルシルバー	ガチャガチャ(VF、VF2)、ガチャ箱(Fi、Du)、落し玉	□ポチ	ガチャ箱(De、Fi、Ch)、お菓子	□フォークNO3	(前作)フォークリフトレースの景品	□パイ・チェン2P	ガチャガチャ(VF2)、ガチャ箱(Du)	□1万枚認定書	コインを10000枚貯める
□デュラルゴールド	ガチャガチャ(VF、VF2)、ガチャ箱(Fi、Du)	□ジョン	ガチャ箱(De、Fi、Ch)、お菓子	□フォークNO4	(前作)フォークリフトレースの景品	□ウルフ2P	ガチャガチャ(VF2)、ガチャ箱(Du)	□5万枚認定書	コインを50000枚貯める
□木人	ガチャガチャ(VF)	□ケリー	ガチャ箱(De、Fi、Ch)、お菓子	□フォークNO5	(前作)フォークリフトレースの景品	□ジェフリー2P	ガチャガチャ(VF2)、ガチャ箱(Du)	□20万枚認定書	コインを20万枚貯める
□レンタヒーロー	ガチャ箱(HE)、お菓子	□クロ	ガチャ箱(De、Fi、Ch)、お菓子	□フォークリフト赤	(前作)港湾休憩所のクジの景品	□サラ2P	ガチャガチャ(VF2)、ガチャ箱(Du)	□50万枚認定書	コインを50万枚貯める
□TRY-Z	ガチャガチャ(セガ)	□トラ	ガチャ箱(De、Fi、Ch)、お菓子	□フォークリフト青	(前作)港湾休憩所のクジの景品	□ジャッキー2P	ガチャガチャ(VF2)、ガチャ箱(Du)	□100万枚認定書	コインを100万枚貯める
□ソロ・ウイング	ガチャガチャ(セガ)	□ビッグウィリー	ガチャ箱(Li、Du、HE)	□クレーン	ガチャガチャ(港)	□影丸2P	ガチャガチャ(VF2)、ガチャ箱(Du)	□ハリアー認定書2	「スペースハリアー」を1コインでクリアーする
□キッズアキラ1	ガチャガチャ(キッズ)、ガチャ箱(De)	□リトルウィリー	ガチャ箱(Li、Du、HE)	□シェンムコンテナ	ガチャガチャ(港)	□舜帝2P	ガチャガチャ(VF2)、ガチャ箱(Du)	□ハングオン認定書2	「ハングオン」を1コインでクリアーする
□キッズアキラ2	ガチャガチャ(キッズ)、ガチャ箱(Li)	□ウィリーズ	ガチャ箱(Li、Du、HE)	□コンテナ	ガチャガチャ(港)	□リオン2P	ガチャガチャ(VF2)、ガチャ箱(Du)	□火炎[illegible]	ガチャガチャ(ハイ)
□キッズジャッキー1	ガチャガチャ(キッズ)、ガチャ箱(De)	□ビッグフィリップ	ガチャ箱(Li、Du、HE)	□木箱	ガチャガチャ(港)	□18ホイラー1	ガチャガチャ(2研)	□灯台	ガチャガチャ(ハイ)
□キッズジャッキー2	ガチャガチャ(キッズ)、ガチャ箱(Li)	□リトルフィリップ	ガチャ箱(Li、Du、HE)	□イカリ	ガチャガチャ(港)	□18ホイラー2	ガチャガチャ(2研)	□水上生活船	ガチャガチャ(ハイ)
□キッズサラ1	ガチャガチャ(キッズ)、ガチャ箱(De)	□フィリップス	ガチャ箱(Li、Du、HE)	□フェリー	ガチャガチャ(港)	□18ホイラー3	ガチャガチャ(2研)	□胡弓	ガチャガチャ(ハイ)
□キッズサラ2	ガチャガチャ(キッズ)、ガチャ箱(Li)	□チップ	ガチャ箱(De、Fi、Ch)、お菓子	□舵輪	ガチャガチャ(港)	□18ホイラー4	ガチャガチャ(2研)	□琴	ガチャガチャ(ハイ)
□キッズラウ1	ガチャガチャ(キッズ)、ガチャ箱(De)	□ラップ	ガチャ箱(De、Fi、Ch)、お菓子	□うきわ	ガチャガチャ(港)	□18ホイラー5	ガチャガチャ(2研)	□ジャンボジェット機	ガチャガチャ(ハイ)
□キッズラウ2	ガチャガチャ(キッズ)、ガチャ箱(Li)	□ポップ	ガチャ箱(De、Fi、Ch)、お菓子	□Xボタン	ガチャガチャ(キッズ、オラ、VF2、2研、セガ)	□テキサスホーク	ガチャガチャ(2研)	□チェンソー	ガチャガチャ(ハイ)
□キッズパイ1	ガチャガチャ(キッズ)ガチャ箱(De)	□ピップ	ガチャ箱(De、Fi、Ch)、お菓子	□Yボタン	ガチャガチャ(キッズ、オラ、VF2、2研、セガ)	□ワイルドローズ	ガチャガチャ(2研)	□青竜刀	ガチャガチャ(ハイ)
□キッズパイ2	ガチャガチャ(キッズ)、ガチャ箱(Li)	□メリー	ガチャ箱(Li、Du、HE)	□Aボタン	ガチャガチャ(キッズ、オラ、VF2、2研、セガ)	□マッドブル	ガチャガチャ(2研)	□玄武水場	ガチャガチャ(ハイ)
□キッズウルフ1	ガチャガチャ(キッズ)、ガチャ箱(De)	□ピョンタ	ガチャ[illegible](Li、Du、HE)	□Bボタン	ガチャガチャ(キッズ、オラ、VF2、2研、セガ)	□ムーンライト	ガチャガチャ(2研)	□白虎水場	ガチャガチャ(ハイ)
□キッズウルフ2	ガチャガチャ(キッズ)、ガチャ箱(Li)	□ミャウ	ガチャガチャ(セガ)	□チェリー	スロット1BET台で"777"を出す	□ジェイ	ガチャガチャ(2研)	□朱雀水場	ガチャガチャ(ハイ)
□キッズジェフリー1	ガチャガチャ(キッズ)、ガチャ箱(De)	□チキンレッグ	ガチャガチャ(セガ)	□ミニジューク	スロット10BET台で"777"を出す	□アラン	ガチャガチャ(2研)	□青龍水場	ガチャガチャ(ハイ)
□キッズジェフリー2	ガチャガチャ(キッズ)、ガチャ箱(Li)	□チャオ&ビアン	ガチャガチャ(セガ)	□ミニスロット	スロット20BET台で"777"を出す	□リナ	ガチャガチャ(2研)	□アウトラン	ガチャガチャ(2研)
□キッズカゲ1	ガチャガチャ(キッズ)、ガチャ箱(De)	□リスター	ガチャガチャ(セガ)	□ミニタイトル	QTEタイトルで30万点以上出す	□タロン	ガチャガチャ(2研)	□F14-XX	ガチャガチャ(2研)
□キッズカゲ2	ガチャガチャ(キッズ)、ガチャ箱(Li)	□アレックスキッド	ガチャガチャ(セガ)	□ミニハリアー	「スペースハリアー」で1000万点以上出す	□テレシコワ	ガチャガチャ(2研)	□ムーンウルフ	労湾碼頭の露店で購入可
□キッズシュン1	ガチャガチャ(キッズ)、ガチャ箱(De)	□オパオパ	ガチャガチャ(セガ)、ガチャ箱(HE)	□ミニハングオン	「ハングオン」で1000万点以上出す	□ケイト	ガチャガチャ(2研)	□ヴァンパイア	労湾碼頭の露店で購入可
□キッズシュン2	ガチャガチャ(キッズ)、ガチャ箱(Li)	□ジェットオパオパ	ガチャガチャ(セガ)、ガチャ箱(HE)	□R-360	落し玉	□マット	ガチャガチャ(2研)	□ウイング	龍影街の露天で購入可
□キッズリオン1	ガチャガチャ(キッズ)、ガチャ箱(De)	□ボッボーズ	ガチャガチャ(セガ)、ガチャ箱(HE)	□ミニダーツ	ダーツ7で250点以上出す	□マックス	ガチャガチャ(2研)	□ジャッカル	開運碼頭の露店で購入可
□キッズリオン2	ガチャガチャ(キッズ)、ガチャ箱(Li)	□コパビーチ	ガチャガチャ(セガ)、ガチャ箱(HE)	□ミニQTE	エキサイトQTEで20万点以上出す	□ライアン	ガチャガチャ(2研)	□ムーキャス	労湾碼頭の露店で購入可
□キッズデュラルS	ガチャガチャ(キッズ)、ガチャ箱(De、Li)、落し玉	□アイダ2	ガチャガチャ(セガ)、ガチャ箱(HE)	□ミニビリヤード	スロット5BET台で"777"を出す	□スパイク	ガチャガチャ(2研)	□サソリ	開運碼頭の露店で購入可
□キッズデュラルG	ガチャガチャ(キッズ)、ガチャ箱(De、Li)、落し玉	□ショップ	ガチャガチャ(セガ)、ガチャ箱(HE)	□松山認定書	(前作)コインを10000枚貯める	□ユキ	ガチャガチャ(2研)	□禁煙	龍影街の露天で購入可
□キッズデュラルC	ガチャガチャ(キッズ)	□ヘビーボム1	ガチャガチャ全機種	□三塚認定書	(前作)コインを50000枚貯める	□タングラム	ガチャガチャ(オラ)、ガチャ箱(Ch)	□ドラゴン	労湾碼頭の露店で購入可
□ナイツ1	ガチャガチャ(セガ)	□ヘビーボム2	ガチャガチャ全機種	□ハリアー認定書	(前作)「スペースハリアー」を1コインでクリアーする	□ブラットス	ガチャガチャ(オラ)、ガチャ箱(Ch)	□ヘルム	労湾碼頭の露店で購入可
□ナイツ2	ガチャガチャ(セガ)	□ヘビーボム3	ガチャガチャ全機種	□ハングオン認定書	(前作)「ハングオン」を1コインでクリアーする	□テムジン	ガチャガチャ(オラ)、ガチャ箱(Ch)	□バラ	開運碼頭の露店で購入可
□ソニック1	ガチャガチャ(ソニック)	□MOBO	ガチャガチャ(セガ)	□スーパーボール1	ガチャガチャ全機種、ガチャ箱(Li、Du、HE)、お菓子	□10/80	ガチャガチャ(オラ)、ガチャ箱(Ch)	□ハート	龍影街の露天で購入可
□ソニック2	ガチャガチャ(ソニック)	□ROBO	ガチャガチャ(セガ)	□スーパーボール2	ガチャガチャ全機種、ガチャ箱(Li、Du、HE)、お菓子	□テムジン試作型	ガチャガチャ(オラ)、ガチャ箱(Ch)	□キング	龍影街の露天で購入可
□スーパーソニック	お菓子	□ボナンザブラザース	お菓子	□スーパーボール3	ガチャガチャ全機種、ガチャ箱(Li、Du、HE)、お菓子	□アファームド・S	ガチャガチャ(オラ)	□緑石	開運碼頭の露店で購入可
□テイルス	ガチャガチャ(ソニック)	□スクーター	ガチャガチャ(ハイ、車)	□サイコロ1	ガチャガチャ全機種、お菓子	□アファームド・B	ガチャガチャ(オラ)	□赤石	労湾碼頭の露店で購入可
□ナックルズ	ガチャガチャ(ソニック)	□ビジネスバイク	ガチャガチャ(ハイ、車)	□サイコロ2	ガチャガチャ全機種、お菓子	□アファームド・C	ガチャガチャ(オラ)	□黄石	開運碼頭の露店で購入可
□バーク	ガチャガチャ(ソニック)	□クーペ1	ガチャガチャ(車)	□サイコロ3	ガチャガチャ全機種、お菓子	□サイファー	ガチャガチャ(オラ)	□紫石	龍影街の露天で購入可
□ビーン	ガチャガチャ(ソニック)	□クーペ2	ガチャガチャ(車)	□単一電池	(前作)トマトマートで購入可	□ライデン	ガチャガチャ(オラ)	□青石	労湾碼頭の露店で購入可
□ファング	ガチャガチャ(ソニック)	□クーペ3	ガチャガチャ(車)	□単三電池	(前作)トマトマートで購入可	□グリスボック	ガチャガチャ(オラ)、ガチャ箱(Ch)	□透石	開運碼頭の露店で購入可

表中の略称について 表中の(VF)はバーチャファイター台、(VF2)はバーチャファイター2台、(セガ)はセガ台、(キッズ)はバーチャファイターキッズ台、(ソニック)はソニック台、(車)は車台、(ハイ)はハイカラ台、(港)は港台、(オラ)はバーチャロンオラトリオタングラム台、(2研)はAM2研台、(De)はDecorationA、(Li)はLineage、(Fi)はFighter、(Du)はDuo、(Ch)はCharge、(HE)はHERO、お菓子はお菓子の景品、落し玉は落し玉の景品を表しています。

INSTANT NOW

CONTENTS

プレイステーション
FAVORITE DEAR 円環の物語 ……41
Memories Off 2nd ……42
SIMPLE 1500 シリーズ Vol.73
THE インベーダー ～スペースインベーダー1500～ ……42
SIMPLE 1500 シリーズ Vol.74
THE ホラーミステリー ～惨劇館 ケビン伯爵の復活～……43
EVE The Fatal Attraction ……43
プレイステーション2
うちゅ～じんってなぁに？ ……44
サイレントヒル2 ……44
スカイガンナー ……45
街ingメーカー（マッチングメーカー）……45
WTA TOUR TENNIS ……46
ドリームキャスト
餓狼 MARK OF THE WOLVES ……46
Memories Off 2nd ……47
タイピング OF THE デート ……47
ゲームボーイ
ハムスターパラダイス4 ……48
ゲームボーイアドバンス
Z.O.E 2173 TESTAMENT ……48
信長の野望 ……49
西原理恵子の殿堂麻雀 ……49
ワンダースワン
ギルティギア プチ 2 ……50
スターハーツ～星と大地の使者～ ……50

2001/09/24～09/30

今週発売されるソフトを一挙大紹介

プレイステーション PS CD-ROM

FAVORITE DEAR 円環の物語

冒険・ファンタジー		シミュレーション
NECインターチャネル　9月27日発売　4800円		要3ブロック

再び天使は舞い降りた……

➡天使の性別によって、勇者とのイベントの内容が変化する。

'99年に発売され好評を得たシミュレーションゲーム、『FAVORITE DEAR』がパワーアップして帰ってきた！ プレイヤーは天使となり、勇者を捜し出して地上界を平和に導くのだ。手ごろな価格になり、新ストーリーも追加されているので、前作を遊んだ人でも楽しめるぞ。

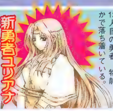
この子も勇者!?

⬅街でスライムを売る王女が登場。ほかの勇者たちも個性的だ。

うれしい追加要素！

今作は、新キャラやイベントを追加するなど、ユーザーの意見を多く取り入れているのだ。読み込み時間を短縮するといった、プレイ環境の改善もされているぞ。

新勇者ユリアナ



⬅貴族の少女であり、13人目の勇者。物静かで落ち着いている。

新イベント

⬆前作をプレイした人でも楽しめる要素が多いのはいいね。

世界の平和を守るために

勇者をスカウト

天使は、地上で直接力を使うことができないないため、勇者の素質を持った人間の力を借りることになる。サポート役である妖精の力を借りて、勇者を捜し出すのだ。スカウトできる人数は6人までなので気をつけよう。

⬆妖精が勇者を発見したら、会いに行って説得をしよう。断られても何度も頼むことが大切だ。

信頼度を高めよう

勇者を選んだら、彼らの能力を上げて育成したり、いっしょに時間を過ごして交流を深めよう。信頼度が低いと、事件解決の任務を引き受けてくれないことがあるのだ。

⬅選択肢の答え次第で信頼度が上下する。

➡贈り物は信頼も能力も上がり一石二鳥。

はびこる敵を倒せ！

勇者が敵と遭遇すると、戦闘イベントが発生することがあるぞ。天使は直接攻撃することができないので、体力を回復したり、敵の攻撃を一定時間防ぐなど、勇者のサポートをしてあげよう。

援護しよう!!

➡戦闘中に、タイミングよくボタンを押すのだ。

© 2001, 1999 NECInterchannel, Ltd. © SOFIX

プレイステーション CD-ROM

Memories Off 2nd

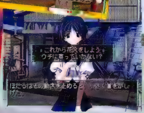
恋愛	アドベンチャー
キッド　9月27日発売　6800円	要1ブロック
初回限定版はメイキングディスクつき	キャラクターデザイン:ささきむつみ

好評だった前作『Memories Off』のとなり町を舞台に、ひと夏の出会いとときめきをつづる、恋愛アドベンチャーゲーム。今作は6人の女の子が登場し、それぞれ異なる結末が用意されているのだ。彼女たちとどうつき合うかによって、キミの夏の思い出は変わっていくぞ。切ない恋愛模様を、さわやかに体験していこう。

今年の夏は忘れられない思い出があるんだ……

彼女の笑顔をいつも見ていたいから……

←こんなに出会いがあってちょっとうらやましい!?



➡なかにはちょっと痛い出会いもありますが……。

STORY

親元から離れ、海辺の町でひとり暮らしをしている主人公の伊波健は、高校生活最後の夏休みを迎えていた。サッカー部を引退し、これから進むべき道に確信が持てずにいたが、ある女性との出会いが、健の同じような毎日に変化をもたらした……。

白河　ほたる

HOTARU SHIRAKAWA

主人公、伊波健の彼女。ちょっと甘えん坊で天然ボケ。ピアノが得意で、8月に行われるコンクールの練習に追われている。

[illegible]

TAKANO SUZUNA

健の同級生。下級生の女子には人気だが、男には冷たい。強気な性格だが、その強さの中にもろさが見えることも……。

白河　静流

SHIZURU SHIRAKAWA

ほたるの姉で大学3年生。料理のなかでもお菓子作りが得意で、無類のプロレス好き。一見頼りなさそうだがじつはしっかり者。

© KID 2001

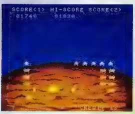
プレイステーション CD-ROM

SIMPLE 1500 シリーズ Vol.73 THE インベーダー ～スペースインベーダー1500～

SF	シューティング
D3パブリッシャー　9月27日発売　1500円	要1ブロック

ナゴヤ撃ちがでらいい感じ!!

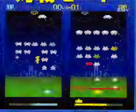
あの名作シューティングゲーム『インベーダー』が1500円になって復活！　本作は懐かしいモノクロのものから、最新の"3Dインベーダー"まで幅広く収録しているぞ。さらにふたつのオリジナルモードを追加。懐かしさと新しさを併せ持った、新たな『インベーダー』を体感しよう！



←アップライト型の筐体を再現。自機の操作がボタンだったとか。

ふたつのモードで競い合え!!

対戦モード



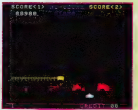
⇒下のゲージを溜めれば、強力なインベーダー砲が撃てるぞ

友だちとふたり対戦ができる対戦モード。相手よりもさきにすべてのインベーダーを倒せば勝利となるぞ。また、インベーダーが自陣の最終防衛ラインまで侵略してくると負けてしまうので、攻め込まれるまえに撃破しよう！

タイムアタックモード

タイムアタックモードでは、全5ステージのクリアー時間を競うことになる。ときおり出現するUFOを撃墜すれば、タイムを短縮することも可能だぞ。UFOを見逃さないようにつねに気を配りながら、最速タイムを目指せ！

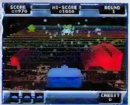
←命中率も表示されるぞ。気合で100パーセントを目指そう!!



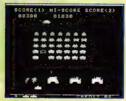
➡裏技の"レインボー"だってもちろんできるぞ！　完全再現!!

狙うはもちろんレインボー!!

3Dになったよ



⬆3Dの『インベーダー』も収録。迫り来る敵を焦らず確実に撃破せよ!!



⬆懐かしのモノクロ筐体。コレが原点。ここから伝説が始まった……。

ナゴヤ撃ちだがね

⬅ナゴヤ撃ちも忠実に再現。みんなやりかたはちゃんと覚えてる？

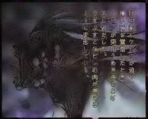
© TAITO CORPORATION 1978, 2001　SIMPLE1500 LOGO are trademarks of D3PUBLISHER PUBLISHING AND DISTRIBUTION by D3PUBLISHER

プレイステーション
CD-ROM

SIMPLE 1500 シリーズ Vol.74 THE ホラーミステリー

ホラー・サウンドノベル	アドベンチャー
D3パブリッシャー　9月27日発売　1500円	要2ブロック
デュアルショック対応（振動のみ）	監修：御茶漬海苔

身も凍る惨劇が君をおそう!!



⬆御茶漬海苔氏の本格ホラーストーリーが、お手軽価格で満喫できちゃうのだ。

人気ホラーマンガ家、御茶漬海苔氏の短編集『惨劇館』のストーリーをベースにしたサウンドノベル。選択肢を選びながら物語を読み進め、全13章で構成される恐怖のストーリーを堪能しよう。各章ごとに異なるエンディングが用意されているので、くり返し遊べるぞ。

➡御茶漬海苔氏のキャラクターがストーリーテラーとして登場。

⬇さまざまな惨劇を巻き起こしている……伯爵。彼の真の目的は何なのか!?

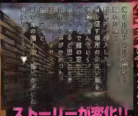
迫りくる恐怖に耐えられるか!?

⬆異形の怪物たちが、つぎからつぎへと主人公に襲いかかるぞ。

⬅不思議な能力を持つ少女、ミルフィ。彼女が物語のカギを握る!?

選択肢を選んで……

➡物語を進めていくと、選択肢が現れるぞ。慎重に選ぼう。


⬅選択肢の選び方次第では、バッドエンドになることもある。

ストーリーが変化!!

© 2001 OCHAZUKENORI　© 2001 GAME STAGE　© 2001 D3 PUBLISHER

目指せ達成率100パーセント

分岐マップを見れば、ストーリーがどこで分岐するのかを確認可能。また、全ストーリーのうちの何パーセントを読むことができたかを示す達成率も表示されるので、マップを頼りにくり返しプレイして、達成率100パーセントを目指そう。

⬆すべての恐怖シーンを逃さず見るために、欠かせない分岐マップ。

すべての恐怖を味わえ!!

プレイステーション
CD-ROM

EVE The Fatal Attraction

サスペンス	アドベンチャー
ゲームビレッジ 9月27日発売 6800円（限定版は9800円）	要2ブロック
限定版は特製BOX、ドラマCD、特製手帳、豪華装丁プレミアムファンブックつき	

骨太アドベンチャー最新作!!

⬆つぎつぎに起こる殺人事件!!　しかも、その背景には大きな謎が立ち塞がる……。

大人気アドベンチャーゲーム『EVE』シリーズの最新作。プレイヤーは探偵の天城小次郎と敏腕捜査官の法条まりな、ふたりの視点を通して、複雑に絡み合う謎を解き明かしていくのだ。それぞれの物語を切り替えながら、事件の鍵を拾い集めよう。

……………ストーリー……………

小次郎はボディガードを引き受けた安藤の身辺を探るうちに、殺し屋の存在に近づいていく。一方、アメリカから帰国したまりなも、殺し屋による殺人事件の捜査を始めたが……!?

⬅帰国早々、殺人事件の捜査を任命されるまりな。

© 2001 C's ware All Rights Reserved.

「EVE」シリーズならではの“マルチサイトシステム”とは

プレイヤーの視点をつぎつぎに切り替えていくことで、ひとつの事件を多面的にとらえ、複数の事件が互いに絡まり合っていく様子を臨場感タップリに体験できるシステム。天城小次郎、法条まりながそれぞれ活躍する、"小次郎サイト"、"まりなサイト"があり、いつでも自由に切り替えられるぞ。

天城 小次郎

あまぎ探偵事務所の所長。港街の倉庫街に事務所をかまえ、浮気調査や探し物などで生計を立てる。所員は若干2名だ。

法条 まりな

内務調査室の敏腕捜査官。アメリカでの訓練を終え、休暇に入るはずが上司に呼び出され帰国。さっそく任務に携わることに。

新システム“タッチャブルビューシステム”

➡何でも触ってみよう。どこかに謎を解く鍵が……？

画面上に表示されたダーツ型のカーソルを、調べたい人物や背景にあわせてボタンを押すと、その人物と会話できたり、指定した場所の情報を入手できるぞ。いろいろな物や人にタッチして事件の鍵を捜し出そう!!

プレイステーション2

CD-ROM

うちゅ～じんってなぁに?

コミュニケーション	その他
タイトー　9月27日発売　4800円	要325キロバイト
携帯電話接続ケーブル対応	

うちゅ～じん、地球に襲来!

⬆左上のオレンジ色のゲージが減ると、うちゅ～じんは死んでしまうので注意しよう。

研究所の所長となって、地球にやってきた"うちゅ～じん"を調査していこう! うちゅ～じんと会話をしたり、食事を与えたりしてコミュニケーションをはかり、宇宙語を解明していくのだ。制限時間内に地球に来た目的が判明すればクリアーだぞ。

携帯電話で新たな出会い!!

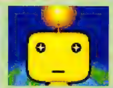
"i-modeをつなぐ"モードでは、携帯電話を使って専用のサーバーに接続し、新しいうちゅ～じんをダウンロードすることができる。さらに、調査を終えたうちゅ～じんをサーバーにアップロードすれば、公式ホームページ上での会話内容が増加するぞ。

⬅i-モード対応の携帯電話と接続ケーブルが必要だ。

➡公式ホームページで、自分のうちゅ～じんと話そう。

http://www.ufo.taito.co.jp/index.html

マイうちゅ～じん


⬆携帯電話を使えば、自分のうちゅ～じんを登録可能。

指令 うちゅ～じんを調査せよ!!

制限時間内にうちゅ～じんが地球にきた目的を調べられないと、うちゅ～じんの襲撃にあい地球が滅ぶことも……。脳波検査などで宇宙語を解明し、コミュニケーションを取っていこう。

ぜんぜんわからん!!

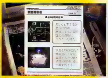
⬅調査開始直後は、うちゅ～じんの言葉がわからない。

検査しろ

⬆検査の項目は3種類あるぞ。やり過ぎると途中で中止になってしまうのだ。

⬇うちゅ～じんの機嫌を損ねると、調査員が殉職してしまうこともある。

危険なお仕事!


⬆毎日の調査が終われば報告書が出る。これを見ればうちゅ～じんの生態も明らかになっていくぞ。

© TAITO CORPORATION 2001 All Rights Reserved.

プレイステーション2

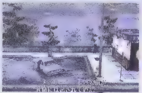
DVD-ROM

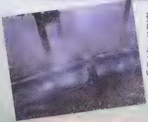
サイレントヒル2

ホラー	アドベンチャー
コナミ　9月27日発売　6980円	要94キロバイト

霧に包まれた町"サイレントヒル"を舞台に、異形のモンスターたちと戦いながら、難解な謎に挑むアドベンチャーゲームの続編だ。今作の主人公は、3年まえに妻を亡くしたジェイムス。彼のもとに死んだ妻から手紙が届いたことから物語が始まる。キミは、つぎつぎに起こる怪奇な事件を解くことができるか!?

サイレントヒルであなたを待っている


➡死んだはずの妻が、この町のどこかに!?

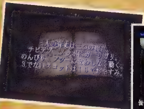

⬅濃い霧が立ちこめる町。人気はまったくない。

➡町中にモンスターがいて、襲いかかってくるぞ。

謎に包まれた町

怪しい建物や行き止まりの道は、持っている地図に書き込まれていくので、移動時は地図を参考に町を探索しよう。また、入手したメモやアイテムは謎解きに必要不可欠。メニュー画面で情報をチェックするべし。

⬆時間帯によって、通れなかった道が通れることも。町はくまなく歩き回ろう。


⬆メモをよく読めば、謎の解きかたやつぎに向かう場所がわかるはず。

⬅アイテムを使う場合は、メニュー画面で"Use"を選択しよう。

ジェイムス
今作の主人公。死んだはず妻を捜して、サイレントヒルへ訪れた。

マリア
[illegible]

ローラ
ジェイムスの[illegible]メアリーと知り合い[illegible]という謎の少女。

アンジェラ
[illegible]暗い性格の持ち主。

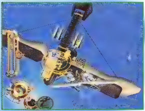
© 1999 2001 KCE Tokyo

プレイステーション2
CD-ROM

スカイガンナー

戦闘機	シューティング
ソニー・コンピュータエンタテインメント 9月27日発売 5800円	要280キロバイト

痛快!爽快!360度広がる大空を駆け巡ろう!!



⬆自機の10倍はあろうかという、巨大戦闘機を撃ち落とす快感に酔いしれろ!!

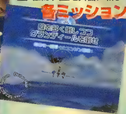
戦闘機を操り、360度自由に大空を駆け巡る3Dシューティングゲーム。性能の異なる3つの戦闘機からひとつを選び、与えられた任務を遂行するのだ。また、同じミッションでもキャラクターによってクリアー条件や任務が異なるので何度でも遊ぶことができるぞ。

永久機関を悪の手から守れ!!

⬆絵本のようなかわいいキャラクターの会話シーンもあるのだ。

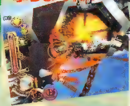
永久機関を天才的犯罪者ヴァントルの悪の手から守るため、シエル、コパン、ファム、3人の主人公が大空を舞台に戦うのだ。

各ミッションをクリアーせよ!!



⬆ステージによって多彩な内容のミッションが用意されているぞ。

撃ちまくれ!!



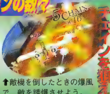
⬆機銃と強力な武器であるオプションウェポンを、巧みに使い分けることが勝利への近道だ!!

⬅ステージ中で賞金をいくら稼いだかが表示されるぞ。

ガンナーが魅せるアクションの数々

簡単操作で派手なアクションをくり出せるのも本作の魅力のひとつ。"トレーニングモード"で練習すれば、すぐにガンナーを乗りこなせるようになるぞ。

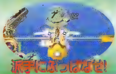
チェインを狙え



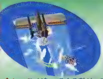
⬆敵機を倒したときの爆風で、敵を誘爆させせよう。

派手にぶっぱなせ!

⬇オプションウェポンでの攻撃は強力だが、数に限りがあるぞ。



アクティブターン



⬆しつこく追ってくる敵は、アクティブターンで振り切ろう。

ブーストで加速

⬇加速中はスピードはアップするけど、旋回能力はダウン。

© 2001 Sony Computer Entertainment Inc.

プレイステーション2
CD-ROM

街ingメーカー(マッチングメーカー)

コミュニケーション	シミュレーション
メディアファクトリー 9月27日発売 5800円	1006キロバイト以上

マイタウンを作りingしよう

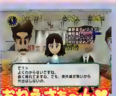
都市開発プロデューサーとなって、街を好きなように作ることができるソフト、それが『街ingメーカー』だ。個性豊かな住民たちの不満を解消し、要望を受け入れながら、プロデューサーとしての評価を上げよう。理想の街を作ることができるかな?

自分で自分の街をプロデュースing♪

⬅どんな街になるかは自分の腕次第。すごい街を作ろう!

楽しい住人と話しing♪

街の人口を増やすには、住人とのコミュニケーションが重要。会話をして住人と仲よくなっていくと、新しく移住を希望している人を紹介してくれるようになるのだ。



おねえさぁ～ん♥

⬅美人のお姉さんと会話。ぜひお近づきになるのだ!!

© 2001 Indi Software / MEDIA FACTORY

4つの操作で気軽に街ing♪

➡住宅計画にはキチンとした道路が必要だ。

道を引きing♪

街を作るための基本コマンドは4つ。まずは"チョーク棒"で道路を引いて区画整理し、"移住希望者リスト"から住民を選んでどんどん移住させよう。"携帯電話"で要望を聞いていくのも忘れずに。"タウンズページ"を使えば、住民の詳細なデータも見ることができるぞ。

こんな街はいかが?

どんな街にしていくかは、完全に自分のセンス次第。テーマパークにすることもできるし、歌舞伎町のような夜の歓楽街にすることも可能だ。誰もがアッと驚くような街を作ってみよう。ただし、住民の要望を無視し続けると、移住希望者がいなくなってしまうぞ。

建物の種類は多種多様♪

登場するテナントは、なんと200種類以上！ バランスよく店舗を配置して、住民が満足して暮らせるようなステキな街を作ろう!

カラオケ屋

⬅娯楽の王様ともいえるカラオケで、住民がストレス解消! 騒げ! 歌え!

カラオケでシングing♪

雀荘

➡大人の社交場である雀荘。夜な夜なオジサンの叫び声が聞こえそう。

リーチ一発ツモing♪

⬅浜辺にぽつーんとある酒屋。どことなく寂しそうだ。

浜に酒屋!?

プレイステーション2 PS2 CD-ROM

WTA TOUR TENNIS

テニス	アクション
コナミ 9月27日発売 6800円	要274キロバイト
マルチタップ2対応	制作:ルシオラ コンピュータ エンタテインメント

ごらん、女神たちがテニスをしているよ

世界に名だたる女子プロテニスプレイヤーたちが活躍する本格派テニスゲーム。自由に試合できるモードのほか、オリジナルの選手を育成して、トッププレイヤーを目指すモードなどがあるのだ。最大4人まで対戦することもできるぞ。

⬆球威の強弱をつけたり、ドライブボレーなどの特殊ショットを打つことも可能。

私が根掘り葉掘り教えましょう！

基本的な操作方法が学べる"プラクティスモード"。サーブやリターン、ストロークにスマッシュなど、テニスのノウハウをコーチが指導してくれるのだ。

⬅コーチからくり出される数々のショットを打ち返すのだ！

コートに咲く花・花・花♥

今作では、女子プロテニス界を代表する約20名もの選手が、なんと実名で登録されているぞ。日本でおなじみの"杉山愛"や、スイスが生んだ女王"マルチナ・ヒンギス"も参戦しているのだ。

⬆テニスファンにはたまらない、夢の対決も実現可能だぞ。

【杉山 VS ヒンギス】

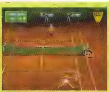
⬆全力でプレイすれば、勝者も敗者も最高に輝けるのだ。

目指すは女王の座！

自分で作成した選手を育てる"ワールドツアーモード"は、世界ランキング100位からスタートして、トップの座の獲得を目指すのだ。練習や休養、試合など1ヵ月ごとに予定を立てながら選手を育成しよう。大会に参加して勝利を収めれば、世界ランキングを上げることができるぞ。

⬆顔やユニフォームのカラーなどはもちろん、片手打ちや両手打ちの設定も可能なのだ。

⬇練習で落ちたモチベーションや溜まった疲労は、"気分転換"や"完全休養"で癒せるぞ。



⬆実力がついてきたらトーナメントに参加だ。さまざまなショットを駆使して勝利せよ。

© 2001 KONAMI. WTA TOUR TENNIS™ is an officially licensed product of WTA TOUR, Inc.

ドリームキャスト DC GD-ROM

餓狼 MARK OF THE WOLVES

格闘	アクション
SNK 9月27日発売 5800円	要6ブロック
ぷるぷるぱっく対応、アーケードスティック対応	

狼たちは眠らない……

数ある対戦格闘ゲームの中でも、屈指の人気を誇る『餓狼伝説』シリーズ。その最新作が移植されたぞ!! 登場キャラクターは前作から一新され、シリーズおなじみのボス、ギースの息子、ロックが新主人公になったのだ。大幅な進化を遂げたシステムを駆使し、総勢14名のファイターたちを使いこなして戦え!!

⬅前作までの主人公だったテリーも参戦。かつての宿敵ギースの息子ロックを育て、鍛えたという設定なのだ。

ただの移植じゃございません

練習に最適なプラクティスモードや、連続して敵と戦うサバイバルモードなど、移植にあたり数々のモードが追加されているのだ。

⬅⬆アーケード版での隠しキャラクター2名が最初から使用可能!! 『餓狼』に関するイラストを観賞できるギャラリーモードもあるぞ。

対戦を熱くするシステムの数々

パワーアップのタイミングを決められるT.O.P.システムを始め、さまざまなシステムを搭載。極めるほどに高度な戦いができるのだ。

ジャストディフェンス

⬆➡さまざまな効果を持つ特殊ガード"ジャストディフェンス"。特定の技を途中で止める"ブレーキング"。これらを使いこなすことが重要だぞ。

ブレーキング

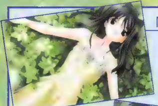
© SNK 1999, 2001

ドリームキャスト GD-ROM

Memories Off 2nd

恋愛	アドベンチャー
キッド　9月27日発売　6800円（初回限定版は9800円）	要28ブロック
初回限定版はメイキングディスクとトレーディングカード3枚つき　キャラクターデザイン：ささきむつみ	

交際している"白河ほたる"を含めた6人の女の子たちと、ひと夏の思い出を作っていく青春恋愛アドベンチャー。今作では、前作の隣り町を舞台に物語がくり広げられていくぞ。高校最後の夏、女の子とのさまざまな出会いが、淡く切ないストーリーをつむいでいく。



Minami Tsubame
南 つばめ

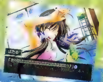
主人公の隣り部屋に引っ越してきた高校の臨時講師。不思議な雰囲気の謎の女性。

Suma Megumi
相摩 希

主人公のバイト先の同僚。明るい女の子だが、まったく性格が違うようなときもあり……。

Tobise Tomoe
飛世 巴

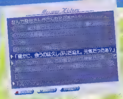
演劇に打ちこむ明朗快活な女の子。大役を任された舞台の開演が近づき、役作りに奮闘中。



⬅ふたりの女の子と会話するシーンもある。ドキドキ？

ひと夏のかけがえのない想いと引き換えに

➡いままでに見たシーンを閲覧できるアルバムモード。目指すは、全シーンコンプリートだ。



⬅このようにメッセージを読み返せる機能もあるぞ。しかもメッセージの音声再生が可能だ。

DC版は追加シナリオをダウンロードできる

インターネットで専用のホームページにアクセスして、追加シナリオをダウンロードすれば、本編とは違ったシナリオを楽しめるぞ。しかも追加シナリオは、定期的に増えていくので、いろいろな夏の思い出を満喫できるのだ。

© KID corp. All rights reserved.

ドリームキャスト GD-ROM

タイピング OF THE デート

タイピング・恋愛	アドベンチャー
ハドソン　9月27日発売　4800円	要2ブロック
要ドリームキャスト・キーボード	

す速く正確なタイピングであの娘のハートをキャッチ

美少女ゲームとタイピングゲームがひとつになって登場！　女の子からの質問にす速く正確にタイピングで答えよう。正しく打てればステージクリアーとなり、再びデートが可能。デートを重ねて親密度を上げていくのだ。これでタイピングと恋愛の達人を目指せ！

⬆ステージクリアーすると、女の子といろいろな場所でデートを楽しめるのだ。

デートの相手はこの3人！

皆川真琴

⬆喫茶店で手伝いをしている、ネコ好きの女の子。美人だが、わりとサバけた性格をしている。

⬇少し病弱だが、古風でやさしい性格の女の子。犬の散歩をすることと、ピアノ演奏が趣味。

森村雫

白井あゆみ

⬆オシャレで明るい、いま風の女の子で、趣味はカラオケ。サッカー部のマネージャーを務める。

彼女の質問にタイピングで答えよう!!

⬅⬇選択肢の枠内に表示される緑色のバーが、枠の右端に達するまえにタイピングを終えなければならないぞ。

悩んでるヒマはないぞ！

女の子から質問されると選択肢が出現。その中から適切なものを選び、タイピングで答えるのだ。彼女が気に入らない答えを選び続けたり、タイピングミスが多いとゲームオーバー。女の子の気持ちを考えながら、しっかりタイピングしよう。

ハプニングでドッキリ!!

⬆デートを邪魔する謎の女子高生。画面につぎつぎと表示される文字を、ひたすらタイピングしながら切り抜けよう。

女の子とデートをしていると、恋のライバルやふたりの関係を邪魔しようとする人物が登場してくることがある。ミニゲームなどをクリアーしてうまく追い払おう。失敗するとゲームオーバーになってしまうこともあるぞ。

© 2001 HUDSON SOFT

ゲームボーイ GB カートリッジ

ハムスターパラダイス4

育成	シミュレーション
アトラス 9月28日発売 4500円	バックアップ機能つき
ゲームボーイカラー専用、通信ケーブル対応、赤外線通信対応	

➡2匹のハムスターがいっしょに遊んでいるところもカワイイね。

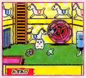
ハムスターを何世代にも渡って育てられる『ハムスターパラダイス』シリーズの第4弾。今作ではなんと2匹のハムスターを同時に育てることが可能になったほか、お散歩コースやハムスターの種類も増加したぞ。

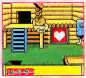
登場するハムスターでチュ

選べるハムスターの種類は、全部で8つに増加！ ハムスターによってかわいらしい仕草も異なるのだ。

2匹同時にそだてられるんでチュ

⬇ブラッシングや水あびで遊んであげよう。





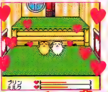
⬆まめに面倒を見ることで健康を保てるよ。

2匹のおうちを行ったり来たりするんでチュ

2匹のハムスターが育てられるようになりやることも2倍に。2匹の家を行き来して必要に応じたお世話をしよう。

ハムスターをいっしょに遊ばせられる"なかよしルーム"。なかよくさせるとごほうびも……？

ときにはデートもするのでチュ



キャッホーイ

➡2匹の息の合ったダンスやスケートなどが見られることもあるのだ。

緑ゆたかなハムタウンでチュ

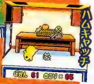
物語の舞台"ハムタウン"には、ショップやハムセンターなど便利な施設がいっぱい。ほかにも公園や教会、カフェなどお散歩できるスポットも充実！

メゾン・ド・ハムスターでチュ

"メゾン・ド・ハムスター"は、街に出現する特殊なハムスターが暮らすマンションなのだ。

➡特殊ハムスターは全部で16種類。芸を披露してくれるよ。

ミニゲームでこづかいかせぐでチュ



⬆➡ミニゲームはすべて一新されてより充実したぞ。

"ハムあみだ"、"たまよけ"、"ハムスロット"、"たねあつめ"、"ハムカード"など15種類。勝つとおこづかいやアイテムがもらえるぞ。

© ATLUS 1999, 2000, 2001

ゲームボーイアドバンス GBA カートリッジ

Z.O.E 2173 TESTAMENT

アニメ・ロボット	シミュレーション・RPG
コナミ 9月27日 5800円	バックアップ機能つき
	プロダクトマネージャー：岡村憲明

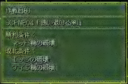
さらなるZ.O.Eの世界が広がる！

プレイステーション2で発売された、人気アクションゲーム『Z.O.E』が、ゲームボーイアドバンスで新たな世界を切り開く。今作はシミュレーションRPGとなり、マップごとに定められた条件をクリアーしてストーリーを進めていくぞ。もちろん、敵を倒して得られる資金で、ユニットや武器のカスタマイズも可能。攻撃や回避時はプレイヤーが自分で機体を操作することもできるのだ。

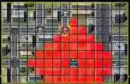
宇宙に生まれた者たちの戦いがいま、はじまる……

戦術パートは、プレイヤーと敵がフェイズごとに交代で行動していくターン制。味方ユニットを操作して敵を撃破し、各シナリオごとに設定された条件をクリアーするとつぎのシナリオへ進めるのだ。ステージの地形効果やそれぞれのユニットの特性などを考慮し、戦闘を有利に進めていこう。

⬆戦闘中にもさまざまなイベントが挿入され、ストーリーを盛り上げていくぞ！



⬅シナリオごとに条件が変わるのだ。

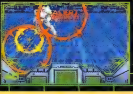


⬅地形や敵の位置を考えて進めよう。

IAS戦闘システムで戦術が変わる！

今作では"IAS戦闘システム"と呼ばれるシステムを搭載！ プレイヤー自身が機体を操作し、攻撃や回避することができるのだ。これにより、攻撃力や命中率を高められるほか、回避困難な敵の攻撃を避けられるようになるぞ。

⬅もちろん、オート操作で戦うことだって可能だぞ。



⬆時間内に、移動する敵にカーソルを合わせボタンを押そう。

⬅防御時は、相手のカーソルに触れないように移動させよう。

キャラクター紹介

ケイジ・ミッドウエル
ボナパルト号で働いていた少年。謎の機体、"テスタメント"に乗り込む。

アレス・エンドゥーワ
ケイジとともにボナパルト号で働いていた少年。天才肌で無口。

ミオナ・オルデラン
謎の少女。ボナパルト号の接触事故以来、記憶を失っている。

© 2001 Konami Computer Entertainment Japan / SUNRISE · VAP

ゲームボーイアドバンス GBA カートリッジ

信長の野望

歴史	シミュレーション
コーエー　9月28日発売　6800円	バックアップ機能つき
通信ケーブル対応、マルチカートリッジプレイ対応	

陸、海、城を制した者こそ真の覇者となるのだ!

大人気のシミュレーションゲーム『信長の野望』が、ついにゲームボーイアドバンスで登場だ。内政をバランスよく行って、戦争を仕掛け、全48ヵ国の統一を目指そう。開始年代の異なるシナリオが3本用意されているので、ボリュームも満点だぞ。

⬆北は東北から南は九州までの全48ヵ国の統一を目指し、戦い抜け。

合戦の舞台は陸、海、城の3種類。相手の総大将がいる部隊を倒す、本陣を占拠する、もしくは相手の兵糧を0にすれば勝利となるぞ。外政や内政で兵力や兵糧を十分に整えてから他国に攻め込もう。

陸
⬅オーソドックスな戦場。軍の本質が試される。

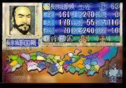
海
⬅海戦に……前……製造する……

城
⬅城門を破壊することが先決。開いたら突入だ。

皆の者よく聞けぃ! 我こそが天下人、織田信長なりぃ!

500人もの実在した武将が登場する

今作では、織田信長や上杉謙信などの有名どころはもちろん、携帯ゲームでは史上最多の約500人の実在武将が登場。さまざまな武将を配下に加え、天下統一を目指せ!

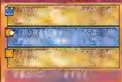

⬅自分の地元の武将でプレイしてもいいかもね。

新たな歴史をつくるのですっ!

今作は茶会も行える。茶器が悪いと部下の忠誠心が下がるので、よい茶器を集めよう。

⬅風流な俳句で相手をもてなそう。

通信ケーブルを使えば、最大4人までの対戦が可能だ。友人と熱い対戦をくり広げろ。


⬅対戦は途中で中断できるのだ。

© 2001 KOEI Co., Ltd.

ゲームボーイアドバンス GBA カートリッジ

西原理恵子の殿堂麻雀

テーブルゲーム	麻雀
メディアリング　9月28日発売　4800円	バックアップ機能つき
通信ケーブル対応、カートリッジプレイ対応、マルチカートリッジプレイ対応	

西原理恵子の役満タウンで殿堂入り雀士を目指せ!!

マンガ家の西原理恵子が描く独特な世界観を再現した麻雀ゲーム。役満タウンで最強の雀士と認められるため、個性溢れるキャラクターたちと雀荘で対局していこう!

⬅雀荘では各勝負ごとにノルマが設定されているのだ。

通信対戦も!!

通信ケーブルを使えば、最大4人まで通信対戦が可能だ。複数のソフトを使ったマルチカートリッジプレイ時は、対戦者どうしでメッセージの送受信をすることもできるぞ。カートリッジ1本でも、4人対戦だけはできちゃうのだ。

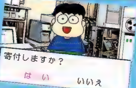
⬆プレイ人数が4人に満たない場合は、CPUキャラが対局に参加してくれるぞ。

だらだらストーリーモード

役満タウンを舞台に、殿堂入り雀士を目指して"おふだ"を集める"だらだらストーリーモード"。雀荘での対局だけではなく、四暗刻の森など、さまざまな場所で対局可能なのだ。

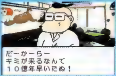
⬆サイバラの家で対局をすれば、役満タウンを自由に移動できる。

➡四暗刻の森は、入るたびに地形が変化するぞ。不思議な動物と対局しよう!



⬅街の2丁目にある博士の研究所。お金を寄付すると……?

⬅自分の名前や性別、顔などを選択しよう。リーチ時の決めセリフの変更もできるぞ。

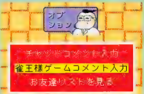


⬆レベルを上げないと、有名雀士がいる雀荘には入れないのだ。

お楽しみがてんこ盛り

オプションで遊べ!!

オプションでは、通信対戦中のメッセージを変更することができるほか、ミニゲームなども遊べるぞ。



⬆通信対戦中のメッセージなどを自由に作成しよう。4種類まで作れるぞ。

© 西原理恵子　© 2001 MEDIA RINGS CORPORATION

ワンダースワン
WS
カートリッジ

ギルティギア プチ2

格闘	アクション
サミー　9月27日発売　4800円	バックアップ機能つき
ワンダースワンカラー専用、通信ケーブル対応	

かわいいけど強靭!? 再び熱い戦いが!!

3等身のキャラが大暴れ!!

『ギルティギア プチ』がパワーアップして復活だ!! 今作はメインとなるストーリーモードやバーサスモードに加え、新たにサバイバルモードを追加。登場キャラクターも13人以上と大幅に増したぞ。さらに必殺技のコマンド入力が簡略化されるなど、新要素が満載だ。

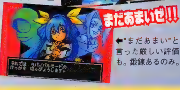
登場キャラは13人＋α どのキャラを使ってプレイする?

今作の登場キャラは13人以上。"アクセル"や"ファウスト"など計6人が追加。ある条件をクリアーすると、隠しキャラも登場するぞ。

NEW! サバイバルモード キミは何人勝ち抜ける?

コンピューターを相手に連続して戦い、何人勝ち抜けるかを競うモード。途中、手強いボスキャラクターが乱入してくることもあるので注意が必要だ。ゲーム終了後には、登場キャラクターがプレイヤーの腕前を評価してくれるぞ!!

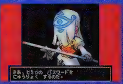
➡いかに体力を温存して勝ち進むかが重要。とくにボスキャラには注意。



⬅"まだあまい"と言った厳しい評価も。鍛錬あるのみ。

NEW! プレイステーション2と連動!!

今作はプレイステーション2用ソフト、『ギルティギアゼクス プラス』と連動するぞ。『ギルティギア プチ2』で得られたパスワードをプレイステーション2版に入力すると、隠しキャラクターが登場したり、ギャラリーモードのCGが追加されるなど、さまざまな隠し要素が楽しめる。



⬆パスワードを得るには過酷な条件をクリアーしなければならない

© Sammy 2001 / 1998, 2001 ARC SYSTEM WORKS Co., Ltd

ワンダースワン
WS
カートリッジ

スターハーツ〜星と大地の使者〜

冒険・ファンタジー	アクション・RPG
バンダイ　9月27日発売　4980円	バックアップ機能つき
ワンダースワンカラー専用、通信ケーブル対応、ワンダーゲート対応	

心温まる冒険をしてみませんか?

かつてこの世界を支配したゾーグ皇帝の復活を阻止するのが目的のアクションRPG。数々の謎を解き明かし、世界を平和に導こう。ワンダーゲートを使って、全国のプレイヤーとアイテムなどを売買することもできちゃうぞ。

⬆フィールドがそのまま戦場に。敵の攻撃をうまく避けながら倒そう。

星座宮を解放し、悪魔を封印しよう

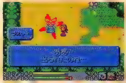
点在する12の星座宮を解放していくと、行ける場所がドンドン増えていくぞ。また、行く手を阻む7人の悪魔を封印していくことで、人々の呪いは解き放たれ、新たな物語が展開するのだ。

⬆➡星座宮は、近くのダンジョンをクリアーすると解放できる。悪魔は、封印用のアイテムを使って封印するのだ。

強くなる秘訣はコレだ!

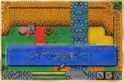
このゲームは経験値がないので、主人公の育成が少し特殊。フィールドのあちこちに捕らわれている妖精を解放することで、主人公のステータスが上昇していくのだ。また困っている動物を助けてあげると、土に潜るなど の特殊技が使えるようになるぞ。

⬇妖精は全160体。岩を壊したり、土を掘ったりすると助けられるぞ。



力をもらえ!

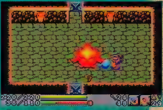
⬆動物たちからもらえる"心"を装備すれば、特殊な技が使えるのだ。



⬅体力などを回復したいときは、太鼓を叩け。

武器と魔法の上手な使いかた

武器は耐久力が重要だぞ。耐久力が下がると攻撃力も下がってしまうので、戦闘後は鍛冶屋で鍛え直そう。魔法の場合は、さまざまな指輪を見つけることが大切。指輪を持つことで、強力な魔法を放てるようになるのだ。



⬆敵にはそれぞれ弱点属性があるぞ。弱点をすばやく見極めて攻撃していくのだ。

© BANDAI 2001 Illustration by Kow Yokoyama

一流企業23社がつくったゲームスクールです。

2002年度生 募集中！

＜資本参加企業名 50音順＞

※今回新たに加わった3社（50音順）

コンピュータに触ったことのない方も安心です

DEAは一流ゲーム企業及びIT関連企業等、計23社の出資によってできた学校です。ですからゲーム業界の最新情報や、最新の技術に絶えず触れることができます。機材も全てプロと同様のものです。また、就職に関しても太いパイプで業界と通じていますので、資本参加企業も含め計70社以上に卒業生を送り出しています。あとはあなたのやる気次第。有意義な学生時代をどうぞ……。

imode・J-skyの本校情報もご利用ください

DIGITAL ENTERTAINMENT ACADEMY

各種ゲームメーカーの開発実機を導入

プレイステーション2、プレイステーション、ワンダースワンなど各種家庭用ゲーム機の開発実機をマスターコースへ導入しました。これによりDEAの授業は単なるマネごとではなくなりました。すべての授業が、開発実機の使用を想定して組まれています。プロに近い環境ではなく、プロと全く同じ環境をご用意しました。

プロと全く同じ機材を使用し作品作りをします

ケータイ電話のゲーム開発も教えます

アトラス、エニックス、カプコン、セガ、タイトー、ナムコ、ハドソン、バンダイなどの大手ゲームメーカーも次々と携帯電話のコンテンツ事業を展開しています。DEAはこうした動向を先取りし、カリキュラムの中に携帯電話機上で遊べるゲーム開発の授業を設けました。

これから主流になる技術もすでに教えています

NEW ネットワーク専攻課程新設!!

ゲームはネットワークの世界に広がってきています。ゲーム企業でもネットワーク技術者の需要が大変高まってきています。その要求にこたえるべく、DEAではプログラムエキスパートコースにネットワーク技術を専門に学ぶ専攻課程を新設しました。

業界動向に合わせカリキュラムを組んでいます

東京ゲームショウ2001秋に、今年もブース参加！

学生の作品を多数展示しております。中にはプロ顔負けの作品もあります。ご来場の際は、ぜひお立ち寄りください。

10/12（金）,13（土）,14（日）10:00～

※12日は13:00～

会場：幕張メッセ

DEA学生が第3回CESAアマチュアゲーム大賞を受賞！

さらに優秀賞、審査員特別賞と上位4賞をDEA学生が制覇！

東京ゲームショウ2001春にて第3回CESAアマチュアゲーム大賞（社団法人コンピュータエンターテインメントソフトウェア協会主催）の授賞式が行われました。そして、本校の学生作品『DISC UPPER』が見事、大賞を受賞しました。また、優秀賞、審査員特別賞もDEAの学生が受賞。全部で5つある賞のうち、上位4つまでをDEA学生が占めるという快挙を成し遂げたことからもDEAの教育は業界最高水準であるといえるでしょう。

■ゲームクリエイター養成科 ◆飛び級制度導入。短期でマスターコースに進級できる

●グラフィックデザインコース	2年制と3年制コースがあります	ゲームで必要な2D・3Dグラフィックスを作成する能力が身につきます
●プログラムエキスパートコース	2年制と3年制コースがあります	ゲームプログラムを学ぶゲームプログラム専攻とネットワークを学ぶネットワーク専攻があります
●マスターコース	2・3年修了後希望者のみ1年制	開発実機を使い、商品可能なレベルの作品を企画から完成まで、すべて実体験します

願書締切・選考会日程

定員になり次第締め切ります。

※札幌・名古屋・大阪・福岡の選考会は今回のみです。

	東京	札幌・名古屋・大阪・福岡
願書締切	10/19（金）	10/5（金）
選考会	10/28（日）	10/21（日）

学校説明会へ参加しませんか？

■生徒作品見学や、施設見学、質問タイムなどDEAのありのままがわかります。

■事前にTELにてご連絡ください。インターネット・imode・J-skywebでもご予約できます。

新宿本校 各回14:00～

10/14（日）,11/4（日）

もっと、DEAが良くわかる『学校案内2001』＆ビデオを無料で差し上げています！下記へお問い合わせ下さい。

資料請求

お気軽にご請求ください

★資料請求は、右記資料請求券をコピーして官製はがきに貼り、1.郵便番号 2.住所 3.氏名 4.年齢 5.学校・学年 6.電話番号をご記入のうえ本校までお申し込みください。また、インターネットのホームページやEメールでも資料請求を受け付けています。ぜひご利用ください。

デジタルエンタテインメントアカデミー

〒169-0074 東京都新宿区北新宿1-5-2 佐藤ビル ☎03-5330-2870 http://www.d-e-a.co.jp

※ゲーム文化の中心！新宿に校舎があります。※DEAのホームページで、初心者のためのC言語講座（無料）開催中！

お問い合わせはすべて本校事務局へ ☎03（5330）2870

ホームページ http://www.d-e-a.co.jp

Eメール shiryo@d-e-a.co.jp

imode http://www.d-e-a.co.jp/i

J-sky http://www.d-e-a.co.jp/j

流出した
その頭脳に
Xboxが、世界に通用するゲームクリエイターを、日本で募集。
●ソフトウェアデザインエンジニア
【資格】アセンブラやC言語によるゲーム開発、サウンドプログラマーの経験者。DirectXの知識、特にDirectSound、DirectMusicを使用したプログラム経験あれば尚可。要英会話力。
●テストプレイマネージャ
【資格】テストプレイヤーおよびテストプレイ部門のマネージャ経験3年以上。英語力あれば尚可。
●プランナー
【資格】プレゼンテーション用企画書、データ構造設計書または完成仕様書を作成でき、ゲームソフト制作に必要なスクリプト記述やデータ管理ができる方。フローチャートを記述できれば尚可。英会話できれば尚可。※この職種をご希望の方は、作品の提出等の応募条件をWebにてご確認ください。
●グラフィックデザイナー
【資格】①3Dグラフィックデザイナー／Maya、Softimage3D等によるデザイン制作経験者。②2Dグラフィックデザイナー／キャラクターデザイン制作経験者。加えて3Dアプリケーションの習得に意欲がある方。③キャラクターモーションデザイナー／Maya、Softimage3D等を使用したモーション制作経験者。④エフェクトデザイナー／ゲームソフト、映画等でのCGエフェクト制作経験者。⑤レンダリングエンジニア／RenderMan、Mayaによるレンダリング経験者。サポート全般を遂行できる方。英会話できれば尚可。※この職種をご希望の方は、作品の提出等の応募条件をWebにてご確認ください。
●Print Production Lead
【資格】ゲームソフトのパッケージ&マニュアル制作

Microsoft

がってる、朗報です!

●プログラマー
[資格] C言語またはアセンブラでのオリジナルゲーム開発、またはプログラム経験者。DirectXおよびWindowsテクノロジーに詳しければ尚可。コンシューマゲーム機でのプログラム経験および英会話できれば尚可。※この職種をご希望の方は、作品の提出等の応募条件をWebにてご確認ください。

●ローカライズ・マネージャ
[資格] Xbox対応ゲームソフトウェアのローカライズ業務。内部および外部ベンダーのマネージメント。ゲーム内テキストの翻訳・ゲームバランスの調整等の各種ローカライズ作業全般。

[募集人員] 各職種若干名 [給与] 当社規定により優遇 [勤務地] 笹塚本社 [勤務時間] フレックスタイム制

[応募方法] 書類を下記へご郵送いただくか、弊社ホームページの応募フォームにもれなくご記入の上、ご送信ください。プランナー、グラフィックデザイナー、プログラマーを希望される方は郵送にて作品をお送りください。なお、郵送される方は履歴書を必ず同封してください。
[Web] http://www.microsoft.com/japan/jobs/ [郵送] 〒150-8691東京都渋谷郵便局私書箱161号 マイクロソフト株式会社 人事本部ファミ通係まで
[お問合せ先] マイクロソフト株式会社 人事本部TEL03-5454-7356

●テストプレイ派遣スタッフ募集中●
http://www.microsoft.com/japan/jobs/tj/default.htm/

XBOX
xbox.jp

Microsoft、Xbox、Xboxロゴは米国Microsoft Corporationの米国およびその他の国における登録商標または商標です。

ついにできたを。
KOEI
太閤立
PlayStation 2
11月発売予定 6,800円

戦国の立身出世を体験！
志伝®IV
リコエイションゲーム
NO RESALE
コーエーの最新情報はこちら ●www.gamecity.ne.jp ●テレホンサービス／TEL.045-561-8000（TVゲーム）
■本ソフトは発売より9カ月間の中古販売を禁止します。
■本ソフトの無断複製・賃貸は一切許可しておりません。
■"PS"ロゴおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。
■ソフトの価格には消費税は含まれておりません。
←このマークは、無許諾でのゲームソフトの中古売買を禁止するマークです。
株式会社コーエー®
www.koei.co.jp TEL.045-561-6861（代）

ついにできたを
KOEI
戦国SLGの金字塔、
アドバンスに登場！
歴史シミュレーションゲーム
信長の野望
人間同士だから対戦が熱い！これぞ国盗り合戦の真の醍醐味！
●通信ケーブルを使って、最大4人までの対戦プレイが可能 ●対戦専用シナリオを6本用意
◎茶会、茶器収集を通じた文化の向上や、技術革新による鉄砲、鉄甲船の製造など、雄壮にして華麗な安土・桃山時代をリアルに再現
◎詳細な能力値を持つ、500人以上の戦国武将、それぞれのプロフィールも網羅
◎合戦シーンは野戦・海戦・攻城戦に分かれ、時間や天候の変化が戦術に大きく影響
絶賛発売中 ●6,800円
歴史SLGの傑作をアドバンスで!
三國志
今秋発売
●6,800円
コーエーの最新情報はこちら ●www.gamecity.ne.jp ●テレホンサービス／TEL.045-561-8000（TVゲーム）・TEL.045-561-1100（PCゲーム）
■本ソフトは発売より9カ月間の中古販売を禁止します。■本ソフトの無断複製・賃貸は一切許可しておりません。
■GAME BOY ADVANCE・ゲームボーイ アドバンスは任天堂の登録商標です。
■ソフト・書籍の価格には消費税は含まれておりません。■書籍に付した商品番号はご注文の際ご利用ください。
←このマークは、無許諾でのゲームソフトの中古売買を禁止するマークです。
NO RESALE
GAME BOY ADVANCE

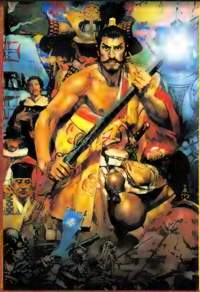
BOOKS ゲームの世界がもっと深まる!

コーエーのゲーム関連本

ホースブレーカー 究極調教ガイド

超絶調教テクニックのすべてから、ヤリコミプレイレポート、すべてのイベント解説、海外馬データなど、ディープでお得な攻略情報が満載!

SPURT・編 A5判 ●1,400円 4-87719-924-1
■プレイステーション2版 ■好評発売中



信長の野望 アドバンスガイドブック

500名を超える武将たちのデータや、すべての戦場&城マップ、イベントの発生条件などを完全公開。鉄砲や茶器を活用して天下統一を成し遂げる秘訣も紹介!

コーエー出版部・監修 A5判 ●1,100円 4-87719-920-9
■ゲームボーイアドバンス版 ■9月下旬発売予定

火焔聖母 ～The Virgin on Megiddo～ コンプリートワークス

全EDを見るためのあらゆる条件を公開。
ビジュアル資料も満載した完全版・攻略&設定資料集!!

メガロマニア・編 B5判 ●2,200円 4-87719-914-4
■ドリームキャスト版 ■9月下旬発売予定

©2001 KOBI co.,ltd/©2001 スタジオライン

東京魔人學園 クロニクル

ゲームをはじめ、コミック、小説、CDドラマなど
幅広く展開する「魔人」の世界を完全解明!

シャウトデザインワークス・監修 A5判 ●2,800円
4-87719-916-0 ■好評発売中

©1998～2001 Asmik Ace Entertainment Inc./SHOUTIDESIGNWORKS

ジェネレーション オブカオス マスターズガイド

スペクトラルフォースの正統続編『GOC』を徹底解剖。
200人以上ものキャラデータや、旧世界との関連設定を大公開!

コーエー出版部・編 A5判 ●1,400円 4-87719-915-2
■プレイステーション2版 ■好評発売中

©2001 IDEA FACTORY

アンジェリーク ラブラブ通信 Vol.28

「メモワール2001」をパーフェクトレポート。
アンジェファン御用達の情報&読者参加本!

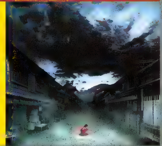
ラブラブ通信編集部・編 B5判 ●1,000円 4-87719-886-5
■好評発売中

逢魔が時 公式パーフェクトガイド

分岐フローチャートの解析のほか、
次々と変わる物語の展開も徹底紹介!

コーエー出版部・編 A5判 ●1,700円
4-87719-912-8 ■プレイステーション版 ■好評発売中

©2001 BREAK/Victor Interactive Software Inc.



通信販売 お近くにお取扱い店がない場合は(株)コーエーネットの通信販売をご利用ください。お問い合わせは 0120-55-3594(ゴーゴーサンゴクシ) (月～金10:00～12:00/13:00～18:00 祝日は除く)
FAX0120-17-3594、http://www.gamecity.ne.jp/ で注文ができます。お支払方法は郵便振替、クレジットカード(VISA,Master,NICOS,UC,BANKCARD,JCB)、WebMoneyです。代金引換・後払いは行っていません。通販利用でいろいろな特典のあるコーエーカードのお問い合わせも受け付けております。ぜひご入会ください。
なお、通信販売以外のお問い合わせはお受けできません。

株式会社コーエー®
www.koei.co.jp TEL.045-561-6861(代)

闘いは
受け継がれる。
かつて闘いに全てを賭けた男がいた。
自分の信念を拳に込めて闘い、手にしたのは最強の名と街の平和。
あれから10年。今再び、史上最強を決める格闘技大会「キング・オブ・ファイターズ」が開催される。そして新たなる脅威もまた…
〜MARK OF THE WOLVES〜 伝説の続き。
今度は信じるものを賭けて。
ドリームキャストだけのオリジナル! 餓狼 MARK OF THE WOLVESのオフィシャルイラストが鑑賞できる。
描きおろし満載、充実のギャラリーモード!!
©SNK 1999,2001 ●Dreamcastは株式会社セガの登録商標です。●仕様・発売日・価格等は予告なく変更する場合があります。あらかじめご了承ください。●画面はすべて開発中のものです。
NEOGEO POCKET
切り札登場! SNK VS. CAPCOM、カードバトルで直対決!
締め切り間近!まだ予約していない人は急いでアクセスしよう!!
ネット予約 受付中!9/30まで
「カードファイターズ2スペシャルセット」TONKO描きおろし限定テレカ「Summer Shot」同梱
SNK VS. CAPCOM カードファイターズ2 EXPAND EDITION
SNK VS. CAPCOM カードファイターズ2 EXPAND EDITION
■ネオジオポケット専用ソフト■デジタルカードゲーム■価格4,500円(税別)
NOW ON SALE !!
●ネオジオポケット、NEOGEO POCKET、Pはの商標です。
©SNK 2001 ©MOTO KIKAKU. ©CAPCOM CO.,LTD.2001 ALL RIGHTS RESERVED.
●「CAPCOM」は(株)カプコンの登録商標です。●「SNK VS. CAPCOM カードファイターズ2 EXPAND EDITION」は、(株)カプコンの許諾を受けて、(株)SNKが製造・販売するものです。イラストレーション監修・制作協力:CAPCOM

Dreamcast
餓狼 GAROU
MARK OF THE WOLVES™
餓狼 マーク・オブ・ザ・ウルヴス
■ドリームキャスト専用ソフト ■格闘アクション ■予価 5,800円(税別)
2001★9★27 ON SALE!!
ベストプライス
&
ニューパッケージ
KOF'99EVO登場
©SNK 2000
SNK BEST BUY
■ドリームキャスト専用ソフト■格闘アクション
THE KING OF FIGHTERS '99 EVOLUTION
2001.9.27 ON SALE!! ベストプライス ¥2,800(税別)
Let's access!
SNK®
www.neogeo.co.jp
ネット予約や最新ソフトの詳細情報はホームページで!
株式会社 SNK 〒564-0053 大阪府吹田市江の木町1-6 SNKサービスセンター TEL.06(6338)6994〔受付時間〕10:00～12:00／13:00～17:00(土・日・祝を除く)

KONAMI
ときめきメモリアル2
Blooming Stories 7
佐倉 楓子
KMCM7 ¥1,500(tax in)
IN STORE NOW
ときめきメモリアル2
ときめきメモリアル2
Blooming Stories 8
水無月 琴子
KMCM8 ¥1,500(tax in)
IN STORE NOW
TOKIMEKI MEMORIAL 2 Blooming Stories
ときめきメモリアル2
Blooming Stories 10
陽ノ下 光
KMCM10 ¥1,500(tax in)
9.29 IN STORE
ときめきメモリアル2
Blooming Stories 9
麻生 華澄
KMCM9 ¥1,500(tax in)
9.29 IN STORE
Blooming Stories CD
発売記念キャンペーン
第3弾!!
このイラストだよ!
PS「ときめきメモリアル2 Substories ～Memories Ringing On～」のそれぞれのEDテーマをフルサイズ収録するほか、新作イメージソング2曲にモノローグも入ったキャラクターマキシシングル!
KONAMI MUSIC CD NEW LINE-UP!
桑島法子
CLUB db でじたる
桑島法子 初のオリジナルDVD作品登場!
人気ラジオ番組 文化放送「CLUB db」を映像化!
放送200回を超え(!)5年目を迎える「CLUB db」でおなじみのコーナーをDVDで再現!もちろんただの再現ではなく、映像ならではのプラスアルファをぎっしり詰め込みました!大好評の「CLUB db」番組オープニングテーマ曲「Air Fish」&エンディングテーマ曲「ゆびさきの三日月」をこのDVDにはじめてフルサイズ収録!
●カラー/75分(予定)/片面1層/MPEG2 NTSC 4:3スタンダードサイズ/リージョンコード:2/STEREO
10.3 IN STORE KMBA3 ¥5,800(税別)
初回封入特典 オリジナルPHOTOカード
© 2001 KONAMI
ときめきメモリアル2
Substories
～Memories Ringing On～
オリジナル・ゲーム・サントラ
PS「ときめきメモリアル2 Substories ～Memories Ringing On～」のゲームBGMに加え、OP&EDテーマ曲のゲームバージョンや、「ひびきの高校校歌」も収録!
10.3 IN STORE KMCA119 ¥2,520(tax in)
© 1999 2001 KONAMI & KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT TOKYO
GUITAR FREAKS 5thMIX
& drummania 4thMIX
Soundtracks
大人気!待望の「GF 5thMIX」「dm 4thMIX」サウンドトラックが豪華2枚組で登場!
ボーナストラックには、9月20日発売予定のPS2版「ギタドラ!～GF 4thMIX & dm 3rdMIX～」のオリジナル新曲を収録!
さらに、人気2曲のタブ譜・バンドスコアを別冊掲載!
9.29 IN STORE KMCA121~122 ¥3,600(tax in)
© 2000 2001 KONAMI
文化放送 CLUB db
オリジナルドラマCD
メモリーサイト75 Vol.1
文化放送の人気番組「CLUB db」にて放送されているオリジナルドラマCD。Vol.1は番組中未放送分の1話を含む完全版。桑島法子が歌うイメージソング「territory」を収録し、その譜メロ譜もブックレットに掲載。
10.3 IN STORE KMCA117 ¥2,854(tax in)
© 2001 KONAMI
ドリームキャスト
「カナリア
～この想いを歌に乗せて～」
ボーカルアルバム
～Smile for you～
恋愛アドベンチャーソフト「カナリア～この想いを歌に乗せて～」のボーカルアルバム!OPテーマ、EDテーマ、イメージソング、さらにこのアルバム用の新曲まで入って、聴きごたえ十分の全12曲収録!
IN STORE NOW KMCA116 ¥3,059(tax in)
© Front Wing/NECインターチャネル/HuneX
サイレントヒル2
オリジナル・サウンドトラック
国内外で大ヒットしているホラーアドベンチャーゲーム期待の続編、9月27日に発売したプレイステーション2用ソフト「サイレントヒル2」のサウンドを完全収録!
10.3 IN STORE KMCA120 ¥2,548(tax in)
©1999 2001 KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT TOKYO
KONAMI
BEMANI
konamistyle.com コナミ公式オンラインショップでDVD&CDが買える! http://www.konamistyle.com
© 2001 KONAMI MUSIC ENTERTAINMENT 発売元:株式会社コナミミュージックエンタテインメント 販売元:キングレコード株式会社 http://www.konami.co.jp/kme http://www.kingrecords.co.jp
Distributed by KING RECORDS

警戒せよ

●隙だらけの若人よ!! 安心しきる少年少女よ!! 注意せよ!! 警戒せよ!! 貴様らはいつも注目され聞き耳をたてられておる。言わば壁に耳ありジョージにメアリーであってジョージやメアリーが情報を狙い中!! ていうかジョージとかメアリーって何者ですか？ む!! 今回は間違っておるうえにいつの間にやら拙者が質問者に!!

●青いタヌキロボットに食われるドラ焼きの気持ちを教えてください。 （埼玉県　アフロさん）

●言わば、「おまえさー消化とかできねークセして食うんじゃねーよ」であるがタヌキではなくネコとす。

●冗談はよし子ちゃんですか？

（大阪府　シャアザク高島）

●否ッ!! 冗談はよし子さんとす。

●オナラを受け止めまくるトランクスの気持ちを教えてください。

（東京都　万次）

●いわば、「オッシャァ!! もう1発来い!! よっしゃァッ!! もう1発!! ……終わりかッ!! おまえの力はその程度かーッ!!」とす。

●犬のおまわりさんも交尾のときは味のある表情ですか？

（愛知県　すてきな☆バカ）

●犬であれば種類や住居や職業にかかわらず味のある表情となる。

●なぜ、家庭訪問に来た先生は、お茶を飲んでくれませんか。

（広島県　サメ）

●各家庭において茶を飲んだ場合、いずれ膀胱が満タンであり、つぎの家庭でトイレを拝借。すると翌日その家庭の学童が、「昨日先生がうちでおしっこした。うんこもした。すごく臭かった。便器も汚したしトイレットペーパーも持って帰った。あとオナラの音も聞いた。トイレでタバコも吸っていたし鼻もかんでいた。最悪だった」とガセネタを流され困るゆえ茶は飲まぬ。

●チン○とかマン○とか、かなり重要な位置に置かれている"○"の気持ちを教えてください。

（兵庫県　シバス）

●これすなわち、「やめてくださいよ緊張するじゃないですか僕は単なる記号ですし責任なんて持てませんよ知りませんよ！」であるが正解はチンキとマンガであったとす。

●ラリホーをかけられた勇者たちはどんな夢を見ているのですか？

（埼玉県　福沢拓道）

●ラリホーをかけられて眠る勇者の夢を見ながら眠っているとす。

●メモリーカードを挿されっぱなしのプレステ2の気持ちを教えてください。 （北海道　JLO）

●言わば「なあキミ、たまには抜こうよ。ね、このカード。抜いてみないか？ ……抜けよ。抜け言うとんのじゃクぉらァ!! 抜かんかいボゲェ!! 出っ張りがウザいんじゃ!! 抜けこのガキャ!!」とす。

●猪木のアゴの気持ちを教えてください。 （神奈川県　西山孝之）

●いわば「ダァーッ!! って」とす。

●アンパンマンも、「もっとかっこいい顔に作れよ、おじさん」とか思ってたりしますか？

（静岡県　望月大輔）

●その件に関しては現在調査中であるが、アンパンマンが「いつも顔作んの遅ぇんだよ、オッサン」とか「人の顔投げんじゃねえこのタコ」とか「犬は工場に入るな不潔だ」と思っていたりするかどうかも現在鋭意調査中であり答えはまた今度。

●ラジオ体操の「1・2・3・4・5・6・7・8、2・2・3・4・5・6・7・8」の、"1"の気持ちを教えてください。

（熊本県　うわっくせー!!）

●すなわち、「本当は全員が2回ずつ呼んでもらえるのに、オレは1回だけだ……。でも2のヤツだけ3回も呼ばれている……。それならオレにも……考えがある。考えがあるぞ……おい!! 2!!」とす。

ゲーム帝国

昔話!! 昔々、ポチがココ掘れワンワンであったがママポチに「少しは家のことも手伝いなさい!!」と言われてまたもやシュン。

悪魔の安楽椅子

■悪魔さんは、彼女の両親に会いに行ったことありますか？ どうでした？ （香川県　やさしい）

●「どうでした？」っておめえ、アレだな、今度おまいさんは彼女の両親に会うってんでビビってんだろ。そういうときはナンだぜ、見栄張ったりしねえことだな。無理なポーズ作って会って、気に入られてもだな、その後もその不自然な姿勢を続けなきゃならなくなってかったりぃぜ。自然体で行け自然体で。いつもの調子の自分を見せることだな。嘘偽りなくするこったぜ。

■悪魔さんは俗に言うメジャーなゲームでハイスコアを叩き出す人と、クソゲーと呼ばれるゲームで奇跡的ハイスコアを出す人ではどっちがカッコイイと思いますか？ （埼玉県　サービスランチ四百円）

●いまどきじゃあハイスコアってもんでもねえが、どっちがカッコイイかって言えば後者だな。有名ゲームでハイスコア出すってのは、なんかこう周囲の目を気にしてる感じだよな。でも独自のこだわりでハイスコア出すヤツは、我が道を行く感じで男らしい気がする。

女神の四の字固め

■語り部さんや悪魔さんや女神さんは、はがきの字が汚くても読めるらしいですが、神の力をもってしても読めない字を書いてくる投稿ソルジャーはいますか？

（新潟県　星野隊長）

●神の力はアタクシが発揮して、悪魔の力は悪魔のオヤジが発揮して、気合と神通力などは語り部ちゃんが発揮するんだけど、それらの力を発揮しても読めない字を書いてくるコがいるのよ～。すごいんだから～。もうね、最初から字を書く気がないような感じなのよ。でもみんなで研究してどうにか解読するんだけどね～。

■僕の働いているバイト先では、古株のオバサンたちがたくさんいて、精神的にヘトヘトです。女神様、女性として、女の人とうまくやっていく方法をお教え願います。 （埼玉県　携帯が鳴らなくて）

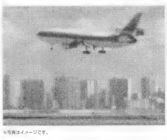
●ごめんね。アタクシもお局様関連とかオバサマ関連の攻略法は知らないわ。でも敢えて言うなら、へたに相づちとかうっちゃだめね。すぐに相手のペースになっちゃうわよ。じゃあどうするかが難しいんだけど～。

第78回

植松伸夫のみんなそうなの？

地の果て愛蘭〈その一〉

うえまつのぶお
株式会社スクウェアサウンズ取締役兼コンポーザー。


※写真はイメージです。

いやー、遠いのなんのって。

8月24日金曜日から3日間、アイルランドのリストールという小さな街で開催された、フラーキョールに行ってきました。フラーキョール（Fleadh Cheoil）と言っても何のことかわかんないですよね。これ、アイルランドやスコットランドで使われているゲール語で、伝統音楽祭というような意味だそうです。フラーキョール中の街は、広場やら教会やらパブやら道端やらと、至るところにアイリッシュ音楽が溢れ、僕みたいなアイリッシュ音楽ファンにはたまらん、至福の数日間が過ごせるわけです。

しかしアレだ、諸君。アイルランドは遠いね。日本から直行便がないものだから、どこかで1度飛行機を乗り換えにゃならんのだ。飛行機といえば、僕が思うに、機内の環境がひどすぎやしないか？　まずシート。誰が何て言ったって、ぜーったいに狭すぎる（ま、これはエコノミー席に限った話だけど）。身長171センチメートルの僕でさえ、あんな窮屈な思いをしてるのだ。自分よりもっと背も高く肉づきがいい外人さんに、よくアレが耐えられるもんだ。ましてや今回は長旅だ。その狭いシートで10時間以上もじっとしてなきゃならない。これは辛い。いくら飲み物や食事のサービスがあったり、免税品を買えたり音楽が聴けたり映画が観られるようになっていたとしても、その辛さが和らぐわけではない。航空会社のみなさま、そんな中途半端なサービスはいらないから、とにかく我々を自由に歩き回らせてください。シートの間隔も、せめてトイレに立つとき隣りの人に迷惑をかけない程度の広さは確保してください。レストランや売店や映画部屋なんかが機内にあって、乗客が好きなときに利用できるようになると、ずいぶん疲労の具合も違うのになぁ。

だいたいさ、あんな苦痛を強いられるうえに高い航空運賃を取られちゃ割が合わないよなぁ。飛び立つまえに機内放送で「それではみなさま、快適な空の旅をお楽しみくださいませ」って必ず言うけど、あれ、皮肉に聞こえるもん。せめて、「狭苦しゅうてたいへん申し訳ございませんが、スタッフともども目的地までこの苦痛を乗り切ろうではありませんか」なんて言ってくれたほうが、まだあきらめもつこうってもんですよ。

……おっと、飛行機の文句を言ってたら、文字数が尽きちまったぜ。アイルランドでの話は次回に続くってことで。

and more　抱えていた仕事もとりあえずひと段落。旅行に趣味にと忙しい植松さんへの愛のこもったお手紙は、234ページのあて先で「植松さん」係まで。

伊集院光接近につきゲーム警報発令中

今週のお題　実況パワフルプロ野球2001

急募！伊集院軍団の巻

僕が『パワプロ』シリーズに心を奪われてもうどれくらいの月日が経つのだろう？　シリーズ1作目は8年まえ、サクセスが初めて登場した『3』は6年まえに出たのだから、最低でも6年だ。この長い『パワプロ』生活の中で、ゲームのおもしろさを共有し続けたのは、僕の担当するラジオ番組の構成作家の渡辺君だけだ。しかし、ここにきて僕の周辺で『パワプロ』熱が大爆発。アンタッチャブルを皮切りに、海砂利水魚や大花火など、海砂利軍団が続々と加わった。

同じゲームを共有できる仲間が増えるのは喜ばしいことだ。が、ウカウカもしてられない。なぜか？　僕にはこんな思い出がある。いまから10年ほどまえ僕が発起人になり東京髑髏団という草野球チームを作った。チームが強大になるにつれ、僕がレギュラー落ち→僕ブンむくれ→チーム内がギスギス→チーム解散→僕以外のほとんどのメンバーが集まって新チームを結成→楽しそう→でも僕は土手でひとりダンボール尻すべり→新チームの名前がフレンズ、という、書いていて目頭が熱くなるほど僕の人付き合いのダメさがにじみ出るエピソードがある。あんな悲しい思いは二度とごめんだ。

伊集院軍団も固めなければ！　海砂利が先輩後輩の関係で軍団を増やしていったのだから、それに習うとしよう。とりあえず事務所の後輩である優香あたりに命令するか。ひょっとすると優香はもとより、新山千春や酒井彩名あたりのアイドルたちが、こっそりと『パワプロ』を始めて、毎日のように「センパーイ！　威圧感ってどうしたらつくんですかぁ〜？」とか「なぎさがムカつくんですけどぉ〜」なんて電話がかかってきて、「それならあのクソ妹のお願いは無視ぶっこいて、内野の頭を渋く越すようなヒットで猛打賞を狙っちゃえばいいじゃん！」なんて素敵なアドバイスをしていくうちに、いつしか深い関係に……てなことにはならない。僕はホリプロにもう8年近くいるというのに、事務所に顔を出したのはたったの3回。所属タレントが全員集まった30周年パーティーにさえ、ただひとり欠席。さらに事務所のアイドル組とお笑い組の間には、アルカトラス刑務所並の高い高い塀がある。ときたら、交流の機会は皆無に等しい。顔見知りの後輩といえば、たまにラジオ番組を手伝いに来るお笑いの中でも下っ端中の下っ端のマイマイカブリだ。まずはやつらを……。

今週の伊集院　●考えてみれば俺、ここ5年のあいだ事務所に顔出してないな。

新 HIROI-OHJI no MARUTEN tsushin

広井王子のマル天通信 コラム

©レッド・エンタテインメント

秋風もそろそろ吹こうかという時期ですが、総帥は南国に想いを馳せている模様。

No.037

広井総帥の近況

連日、舞台を見た。つまらないものもあったが劇場にいることが楽しい。

➡透きとおった青い海を見て、カンナとさくらは何を思うのでしょう？　南国の海は人の気持ちをおおらかにさせてくれます。

『沖縄とカンナとさくら』

いつから南国が好きになったのだろうかと考えた。たぶん小学校の6年生ぐらいじゃないか。ぼくは小学生のころ、運動音痴であった。徒競走はビリ。野球では捕球できない。あのころは肩身の狭い思いをした。生来明るい性格だったが、小学4年生のころに、ちょっとしたいじめにあっていた。ちょうどそのころから古流泳法の倶楽部に行き始めた。初めはなかなか上達しなかったが、3年目くらいに、水が体を浮かせてくれることに気づいた。それからの上達は早かった。海に入れれば、誰にも負けないと思うようになった。それ以来、海や海の風が好きになった。

たぶん、嫌なことがあると、南国に行きたくなるのは自分を取り戻せるからじゃないだろうか。いじめられたら、やりかえせなんて大人は言うけれど、そんな簡単じゃない。弱い者いじめは最低だ。優れた能力（たとえば腕力や知力など）は、神様からの授かりものだと思う。だからそれを誇示したり、見せびらかしたり、ましてやその能力を使って人を傷つければ、そいつは地獄に堕ちるのだと信じている。いじめられたら、逃げ道を探すことだ。心が閉じてしまう前に、得意になれるものを作ることだ。『サクラ大戦』で〝カンナ〟のキャラクターを作ったとき、まっさきに〝力を持つが、めっぽう優しい人〟と設定書に書いた。それはきっとぼくの人間としての理想像なんだと思う。〝さくら〟のキャラクター設定には、〝自分の中にある秘められた力に、まだ気づかないが、努力している人〟と書いた。それもまた人間としての姿だと思ったのだ。誰しも秘めたる能力を持って生まれたのだ。原石と言ってもいいだろう、それは磨かねば光らない。磨くとは努力だ。他人には無駄なことに思えても、自分の思いを信じ進むしか道は開かれない。道が開けたとき、人は賞賛し、そして得意分野を自分の手にできる。弱さを持つものは、神に愛された人間だ。優しさの意味も、努力の行く末も、譲り合う心も、すべて享受できるのだから。〝カンナ〟も〝さくら〟も弱い人間として描いたつもりだ。その弱さを逆手に取って、彼女たちは強くなり、そしてその力を〝弱い者を救う〟ことに使っている。だから彼女たちが輝いているのだ。自分もそのように歩きたいと思う。

ラジオ通信

山口勝平

いま、芝居の企画を立ててるんですが、これがまた大変な作業なのですね。……なんか最近痛感してます。とは言え、まだ詳しく話せる段階じゃないんですけど、早く報告できるようにがんばろっと！

横山智佐

劇場版サクラ大戦『活動写真』のアフレコをしたよ。おみくじに恥じらうさくら、「帝都は私達が守ります」と燃えるさくら、〝海神別荘〟で天使のように微笑むさくら……見どころ満載です。12月公開予定!!

豊口めぐみ

『寿蘭』のサントラが発売だよー。このまえ発売されたキャラCDには収録されてない曲がたんまり。ストリートミュージシャン役で登場した、影山ヒロノブさんの歌も収録！　豪華だ。さすがランティス！

広井さんコレやりましょ!!

藤原いくろう

広井さんとやりたいこと。食べ歩き、秘境探検、アロハシャツ屋、海の家、合コン……。でもいちばんやりたいのはミュージカルです！　ブロードウェイを目指しましょう！　お忙しいでしょうが、たまにはボクとも遊んでください。どこでもお供します。

プロフィール

作曲家。年末に自身のピアノアルバムがテイチクエンタテインメントより発売されます。テーマは〝月〟。

担当編集者よりひと言

〝南国〟といいますと、やはり弊社の沖縄慰安旅行と某ギャグ漫画のことを思い出します。両者の共通点は〝底抜けにバカバカしい〟でしょうか？　下ネタとダジャレは万国共通なんすね。あッ先生ごめんなさい！

●『広井王子のマルチ天丼』は、文化放送（1134キロヘルツ 毎週土曜 25：00〜25：30）、静岡放送（1404キロヘルツ 毎週土曜 18：30〜19：00）、宮崎放送（936キロヘルツ 毎週日曜 18：00〜19：00）の各局で好評放送中です！　●レッドのホームページ〝龍星座〟ただいま稼働中！　アドレスはhttp：//red-universe.com/

読書の秋はブロス

豪華ラインナップでお届けします!!

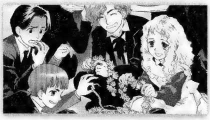
短期集中新連載

[グランドグレイス]

期待の新鋭が贈る
ドラマティックファンタジー！ 貴月未来

[Honey Rose]

いきなりの大反響！ 船戸明里



りえくらぶTV
～りえりえのアイドル育成計画～

マリーとエリーのアトリエ
ザールブルグの錬金術士
越智善彦

本誌初登場！ 特別読み切り

[ミグの翼] 都築和彦

強力連載陣

LOVEさーくる／矢凪まさし
ライネージサーガ—皇国(ほし)を継ぐ者—／木村明広
真・無責任艦長タイラー外伝 LOVE&WAR
／原作:吉岡平／作画:森小太郎
ワイルド★キングダム／真鍋譲治
聖剣伝説レジェンド オブ マナ／天野シロ ほか

9月25日発売の ブロスコミックス ★印は10月1日発売

■マリーとエリーのアトリエ **ザールブルグの錬金術士③**
越智善彦 B6版／定価600円+税

■**ホルスマスター～大陸一の覇剣!～ 下巻**
原作:嬉野秋彦／まんが:此路あゆみ（スタジオ・ウィズ） B6版／定価600円+税

■**スーパーロボット大戦α さいこどらいばあず**
こいでたく B6版／定価600円+税

■**テイルズ オブ エターニア アンソロジーコミック**
ファミ通ブロス編集部／編 B6版／定価680円+税

■**テイルズ オブ デスティニー アンソロジーコミック②**
ファミ通ブロス編集部／編 B6版／定価680円+税

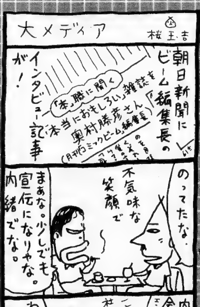
■**マリーとエリーのアトリエ アンソロジーコミック②**
ファミ通ブロス編集部／編 B6版／定価680円+税

★**ダークエンジェル フェニックスレザレクション①**
麻宮騎亜 B5版／定価980円+税

★**ダークエンジェル パーフェクトガイドブック**
ファミ通ブロス編集部／編 B5版／定価780円+税

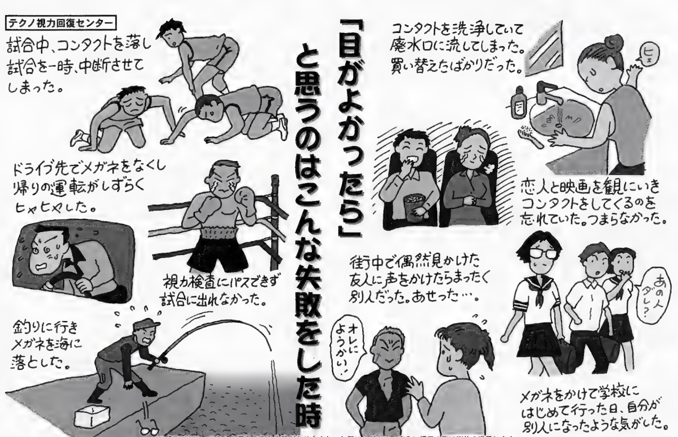
で決まり!!
eb! enterbrain
ピンナップアート
WORK・4「オートバイ少年」
田島昭宇
月刊ファミ通ブロス11月号
9月29日発売
ファミ通ブロス
BROS.
特別定価560円

■マスコミに情報出すなら、広報を通さないとダメっすよ、編集長……。



●本製品は書店でお買い求めください。 ●品切れの際は書店にてご注文していただくか、通信販売かインターネット販売をご利用ください。
●通信販売のお問い合わせ先:株式会社アスキーイーシー TEL:(03)5351-8202 ●インターネット販売 http://www.famitsu.com/

★★★さらにひろく、学びやすく
学費大幅値下げ
2002年4月生
入学願書受付中
平成13年3月卒業生の就職・デビュー率
115%
100%を超えているのは1人で2社以上合格した生徒さんがいるためです。
全日制 ゲーム・クリエイター学部
あらゆるゲーム映像を創りたい! 2年
CG デザイナー科
2D、3D問わず、マルチでドラマチックな画像を創造できるグラフィック・デザイナーをめざします。理解しやすいコンピュータ・グラフィックス技術と最新のCG映像デザインが伝統と実績の設備で学習できます。
魅惑のキャラを生み出したい! 2年
キャラクター・デザイン科
本学院のアニメ・キャラ造形の技術と実績を盛り込んだ独自のカリキュラムでコンピュータを駆使した合理的な学習ができます。パイオニア・メリットが期待できる新世紀のキャラ・デザイナーを育てます。
ゲーム・デザイナー、プランナーになりたい! 2年
ゲーム・デザイナー科
ゲーム・クリエイターは発想力で勝負する仕事です。ドラマづくりの既成概念を打ち壊して自由な発想でゲームのルールを構築するために、ゲーム映像とゲーム・コンテンツの技法を中心に学びます。
ゲームやアニメのシナリオライターになりたい! 2年
ゲーム・アニメシナリオライター科
まばゆいばかりのストーリーを創作できなければ本物のゲーム・アニメシナリオライターとはいえません。学院が今まで培ってきたすべてのアニメ&映像のドラマ制作教育のすべてがゲームに生かされています。
映像感覚のあるITクリエイターになりたい! 2年
インターネットITクリエイター科
IT革命の中で、映像や音楽を駆使したホームページが日本でも一般的になりつつあります。見て楽しいホームページを創れる映像感覚あふれるITクリエイターがこれからの主流です。
演出ができるプログラマーになりたい! 2年
ゲーム・プログラマー科
今、ゲーム業界ではアニメや実写映像出身のプログラマーが求められています。そのような業界のニーズに応えて、アニメや演出がわかる全く新しいタイプのゲーム・プログラマーを育成します。
サウンド・ディレクターになりたい! 1年
サウンド・ディレクター科
ゲームに臨場感を加え、ゲームの面白さを倍増させるのがサウンドです。デジタル音響システムとミュージック・メソッドを贅沢に駆使した教育システムが、第一線のゲームサウンド・ディレクターを育成します。
CGイラスト/CGデザイナー科 梶野文輔
超マシーンなヒューマン・クリエイターを育成!
夜間アート専科
2001年10月生入学願書受付中
●CGクリエイター専科 ●ゲーム・クリエイター専科
●キャラクター・デザイナー専科 ●デジタル・コミック専科
東京校/大阪校 修学1年 夕食付(無料)18:30~20:30
無料 一日体験入学
10/13 土 福岡校・仙台校
10/14 日 東京校・葛西校(ひがし校)・広島校
10/27 土 大宮校・大阪校・福岡校
学院 無料 説明会
10/13 土 藤沢市・甲府市
10/14 日 函館市・宇都宮市・京都市
10/21 日 盛岡市・新潟市・習志野市・神戸市・松山市
夜間アート専科・体験入学
働きながら、学校に通いながらという方に最適! 開催時間は18:30~20:00です。
10/17 水 東京校・大阪校
進路相談室を常設
東京校にて相談受付中! お気軽にお越しください。「進路」といえば、入学希望の方は出願、在校生は就職。この2つの大抵の悩みにお答えするのが「進路相談室」です。
【設置場所】東京校・教務館
【受 付】(月)~(金)10:30~16:30
各イベントご参加の方全員に
200万円傷害保障
YAG「ライト・カード」プレゼント!
さらに
プレミアムグッズ進呈中!
入学案内書無料進呈
只今、入学案内書ご請求の方全員にキュートなちびステッカー
YAGオリジナル下笠美穂イラスト「ぷくぷくシール」プレゼント中!
学校法人 大矢学園グループ
認定CG教育校 〔CG-ARTS協会認定〕
YAG 代々木アニメーション学院
社団法人日本映画テレビ技術協会員・財団法人日本視聴覚教育協会員・社団法人日本漫画家協会員・日本映画録音協会員・日本映画照明協会員・日本映画撮影監督協会員
お申し込み・お問い合せ ACCESS DE SUCCESS
フリーダイヤル サイノーヲ ヨニ 0120-310-042 (才能を世に) 携帯・PHS OK!
FAX サイノースゴクイイ 0120-310-595 (才能すごくいい)
URL http://www.yag.ac.jp/ E-Mail yag_info@po.sphere.ne.jp
〒151-0053 東京都渋谷区代々木1-20-3-FC-9 代々木アニメーション学院
※ハガキ・FAX・Eメールでお申し込みの際は①住所 ②氏名(フリガナ) ③TEL ④年齢 ⑤学年(職業) ⑥希望学科(ある場合) ⑦ご希望の内容 ⑧ご覧の雑誌名を明記してください。
料請求はお近くのローソンにある Loppi からでもお申し込みできます。
LAWSON

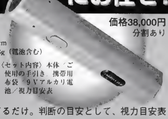


※「目がよかったら」と思うような失敗がありますか。お便りください。広告に採用の際は謝礼を進呈します。

視力のことなら テクノ視力回復センター にお任せ!

10日間無料体験

おすすめします 『アイ・クリア』



価格38,000円 分割あり

長さ 15cm
重量 108g（電池含む）
〈セット内容〉本体／ご使用の手引き、携帯用布袋、9Vアルカリ電池／視力目安表

「アイ・クリア」は、お手元に届いてから「10日間無料試用できる」サービス付き。早い人で1回使用しただけでも、あなたの「目」ですばらしさを実感できます。10日間使用して、すばらしさが実感できなければご返品ください。使用方法は簡単。アイ・クリアの先端から特殊なエネルギーが出ており、それを左耳に30秒、両目にそれぞれ90秒あてるだけ。判断の目安として、視力目安表を添付しています、

●愛用者が1万人突破。 ●トレーニング不要

使用方法はカンタン

①電源を入れ、まず左耳に20秒間ほどアイ・クリアをあてる。②次に両目を開けた状態で、片目にそれぞれ60〜90秒ずつあてるだけ。

資料請求はハガキで

下記の要領でご記入ください。

50円切手
113-0033
東京都文京区本郷1の7の10 AK2ビル
テクノ視力回復センター
週刊ファミ通⑨係

●資料請求希望
●お名前
●生年月日・年齢
●〒・ご住所
●自宅の電話
●現在の視力
●ご質問等

電話でも受付! 午前9:30〜午後10:00 年中無休

03-5689-2921

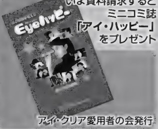
FAXでも受付! 24時間受付

03-5689-2923

ホームページでも受付!

http://www2.saganet.ne.jp/eyeclear/

いま資料請求するとミニコミ誌「アイ・ハッピー」をプレゼント



アイ・クリア愛用者の会発行

TECHNO テクノ視力回復センター 〒113-0033 東京都文京区本郷1-7-10 AK2ビル ☎03(5689)2921 FAX03(5689)2923

鉄拳NOW! TEKKEN NOW!

隠しステージ"スタチュー"では、過去の『鉄拳』シリーズで使用された、懐かしいBGM全19種類がランダムに流れている。気づいた？

©1994,1995,1996,1999,2001 NAMCO LTD., ALL RIGHTS RESERVED.

構成・文：マグナマ吟 NKT(ナカツ)

壁際での攻めはこれで完璧！

ウッス。最近、仁に目覚めたマグナマ吟です。逆突き～左中段直突き(2,1)連打最高ッス!! という、ウザイ発言はさておき、今週は相手を壁際に追いつめてからの攻めを伝授。まず、ポジションチェンジで相手を壁際に押したあと確実に決まる固有技を、状況別に紹介。

少し離れた距離から

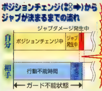
⬆壁から少し離れた距離の相手にポジションチェンジ(1+3➡)を使うと……。

固有技が確実にヒット!!

⬅技の発生が速い固有技であれば、確実に決まるのだ。

固有技が決まるわけ

壁際ポジションチェンジのあとに固有技が決まるワケは、相手を壁に押しつけたときに発生する壁よろけのため。相手がガード状態に復帰するまでの時間が、若干長くなるからだ。



状況別！ 壁に押しつけたときに決まる固有技一覧

キャラ	固有技	キャラ	固有技
カズヤ	A.閃光烈拳(1,1,2) B.閃烈脚(⇦4) C.風神拳(⇨☆⇩⬊2)	ポール	A.ワンツーパンチ(1,2) B.鉄山靠(⇩1+2) C.崩拳(⇩⇘⇨2)
シャオユウ	A.雀連砲(1,2) B.雀連砲(1,2) C.架推掌(⇗1)	ファラン	A.ワンツーパンチ(1,2) B.右半月蹴り(⇦4) C.レフトプラズマブレード(⇦3)
ロウ	A.ワンツーパンチ(1,2) B.ドラゴンナックルコンボ(➡2,2,2) C.サマーソルトキック(⇙4)	吉光	A.10連コンボ3発止め(1,2,1) B.三散華2発止め(4,4) C.バレリーナキック(3)
キング	A.ライトストレート→レフトアッパー(2,1) B.ライトストレート→レフトアッパー(2,1) C.ブルータルサイクロン(1+2,2)	スティーブ	A.ワンツーパンチ (1,2) B.ワンツーパンチ (1,2) C.スマッシュ (⇨➡1)
マードック	A.ワンツーパンチ(1,2) B.ワンツーパンチ(1,2) C.ヒールバズーカ(⇦4)	クリスティ	A.ワンツーパンチ(1,2) B.コンビナソ・フラコン2発止め(⇨2,1) C.ビリバ(⇖3+4)
仁	A.逆突き～左中段直突き (2,1) B.左中段回し蹴り (⇖2) C.正拳二段突き (1+2)	ヴァイオレット	A.ワンツーミドル(1,2,4) B.マシンガンキック(4,4,4) C.トリプルファング(⇦1,1,2)
ニーナ	A.ワンツーパンチ(1,2) B.ワンツーパンチ(1,2) C.レフトハイ&ライトハイキック(3,4)	レイ	A.ワンツーパンチ(1,2) B.狼牙揺震撃3発目まで(⇨☆4,2,1) C.鶴翼飛翔脚(⇧3、または⇙3)
ブライアン	A.ワンツーパンチ(1,2) B.スナイパーソバットコンボ2発止め(4,3) C.ストマックコンビネーション(⇨2,1,4)	ジュリア	A.ジャブ(1) B.右キック(4) C.大纏崩捶(⇖2,1)

※固有技は壁に密着させた状態(A)、壁に側面から密着した状態(B)、壁から少し離れた状態(C)の相手をポジションチェンジで押したあと、確実に決まる技を指しています。

コマンドの見かた

コマンドはキャラクターが右向きのときのものです。また、➡はレバーを長く入力する、⇨は短く入力する、☆はレバーを離す、を表しています。

壁よろけ・強で追撃を決めて大ダメージ！

ここでは、壁やられ・強状態にする固有技を紹介。壁やられ・強とは、壁に密着した相手に、心中突きや崩拳といった固有技を決めると発生するやられモーションのこと。ダウンするまでガード不能状態になるため、1発なら好きな固有技を決め放題！ 今作は、空中コンボで大ダメージを与えることが難しいため、貴重なダメージ源になる。ポジションチェンジと併せてつねに狙うべし！

こんな攻撃でも壁よろけ・強に

⬆壁際の相手に、振り向き小ジャンプパンチ(背中向けから⇙2)を決めると……。

⬆何と壁やられ・強状態に！ 背中向け状態になるキャラクターだと狙いやすい。

壁よろけ・強状態になる代表的な固有技一覧

キャラ	固有技	キャラ	固有技
カズヤ	・心中突き(⇨2) ・魔神閃焦凶鳴拳(⇨1+2⇨2)	ポール	・崩拳 (⇩⇘⇨2) ・鉄山靠 (⇩1+2)
シャオユウ	・架推掌(⇗1) ・鳳凰双打(⇩1+2中に2,1)	ファラン	・エアファング(3,4) ・ローリングライトキック(3+4中に3,4)
ロウ	・ドラゴンキャノン(⇨⇨4) ・チャージブロー(⇩1+2中に⇨1)	吉光	・バレリーナハイキック(2) ・吹雪(⇨⇨4)
キング	・ジェイルキック(⇨⇨4) ・ブルータルサイクロン(1+2,2)	スティーブ	・ターンパンチ(3+4,2) ・ハートブレイクショット(⇨1+2)
マードック	・ヒールバズーカ(⇦4) ・ローリングハンマー(横移動中に2)	クリスティ	・ベンリン・プラダ(⇨⇨4) ・座り～メイオシュタール(⇩3+4中に4)
仁	・骸打ち(⇩1) ・正拳二段突き(1+2)	ヴァイオレット	・ソヴィエツキックコンビネーション(⇨☆3,4) ・シルバーニー(⇙4)
ニーナ	・双掌破(⇨1+2) ・螺旋双破(横移動中に1+2)	レイ	・龍星中段脚5発目(⇨☆1,2,1,2,4) ・背身崩墜(⇦3+4から2)
ブライアン	・マッハパンチ(⇨➡2) ・スナイパーソバット(⇧4、または⇙4)	ジュリア	・虎身肘(⇨⇨1) ・紅蘭双掌(1+2)

今週のWANTED!!

JULIA CHANG

眼鏡をかけたせいか、大人っぽい印象。10月3日ごろゲーセン登場！

鉄拳俗語辞典

第5回 潜る【もぐる】

風神ステップや崩拳ステップなどの技のモーションを利用して、相手の上段攻撃をかわすこと。リーチがあり、攻撃力の大きい技を持つキャラクターとの対戦で、わりと効果を発揮する。[類義]くぐる

ナカツのゲーセン日記

最近のマイステージになりつつあるアンダーグラウンド。狭いので、位置取りや壁際での読み合いの回数が多く、気を抜くと一瞬で勝負がついてしまう。そんな緊張感のある対戦がすごく熱い。実際、研究している人とそうでない人との違いが対戦内容に如実に現れてくるので、楽しみに対戦する毎日です。

Original Game ©SEGA ©SEGA-AM2/SEGA,2001

ドモ。受け身取ってます？　今週は、その受け身にまつわるお話をお届け！　そのほか、ヒット確認のススメや巷で大繁殖中のウルフのエルボーバットの核心に迫ったり、とか！

あゆもクリビツ
失禁ギリ²
ブンブン丸 25歳が警鐘を鳴らす
うつぶせ寝り中のアナタに忍び寄る恐怖

うつ伏せ横転受け身には打撃技が入るんです！

ヘルスタッフなどを食らうと発生する、うずくまりのやられモーション。この状態でなんらかの攻撃を当て、相手がうつ伏せで頭をこちら側に向けた状態で横転受け身を取れば、受け身中に攻撃を入れたい放題！　しかもミドルキックなどの技を食らうとさらに凶悪なコンボが確定！　こりゃスゴイ。

この技でうつ伏せ状態を狙え！

アキラ ⇨⇨⇨Pのカウンターから狙えるが、ふつうにコンボにいったほうがいい。

パイ ⇦Pのカウンターから狙う。ミドルキックでよろかせて大ダメージを狙え。

ラウ ⇨P＋Kをカウンターで当てる。パイと同じくこちらもミドルキックで。

ウルフ ⇦⇘Pを当てればオーケーだが、つぎが繋がらないので、意味がない。

ジェフリー P＋Kもしくは、P+K+GKのカウンターから狙うことができる。

カゲ ⇦P＋Gのコンボから狙えるが、あまり実戦的ではない。微妙な感じ。

ベネッサ G⇧PかG⇩Pのカウンターから狙う。大きなダメージも期待できるぞ。

サラ あまりうつ伏せにできる技がないため、狙いどころがほとんどない。涙。

ジャッキー スライドシャッフルからの⇘⇘Pから狙える。つぎの攻撃も繋ぎやすい。

シュン ⬇⇘Pのカウンターから狙う。飲酒しているとすごいコンボが入ります！

リオン ⇩⇙⇦Pのカウンターから狙っていける。使用頻度はなかなか高い。

アオイ ⇦⇘Pのカウンターか、⇨K＋GPから狙う。使う機会はわりと多い。

レイ・フェイ ⇦⇨P＋K、袴虎式からのP＋K、⇩⇨Pのカウンターから狙える。

レイ・フェイならこんなヤバイのが!!

うつ伏せ状態の横転受け身を利用した連繋の中で、もっともエグイのがレイ・フェイのコレ。うつ伏せ横転した相手に前疾歩を当てて背後のよろけ状態にし、蹬脚、高弾腿、崩捶掌壁、双飛脚、踏震撃を決めるもの。レイ・フェイはうずくまりが狙いやすいので強烈！　状況によっては９割の体力が！

⬆仕事が終わってないので『バーチャ』ができない！　つうか、オレ担当者なんですけど⁉

カリビアーニ居酒屋の バーチャ相談48手

東京都 25歳 ゲーセン店員さんの相談「ちんぽが気になって眠れません」
闘歩と書いてチンホ。アキラの必殺技（誤解）を見るたびに動悸がドッキドキ（ダジャレ）。じつはこれ、アキラを通して暗に男の子の秘密を伝えようというセガの戦略だったのです。もしお嫁にいったとき、夫のアソコが劇的な変化を遂げていたら要注意。きっと闘歩から揚炮へのコンビネーションを決められてしまいますよ。返し技はスクァトストレートで。これで夜のバーチャルファイトも大安心です。

ヒット確認してますか？　信号は、白、黄、赤で！

信号、見てますか？　とくに黄色。打撃技のヒット時に、体が光るヤツです。なかでも、しゃがみパンチは、ヒット確認必須技。当てたら打撃か投げの２択で。当てられたら避け投げ抜けそのほかで。このしゃがみパンチの確認ができれば、新しい世界が待っている。と、思われるほどに重要ですぞ。

【白】ノーマルヒット

打撃技が当たれば、とりあえず白く光るということで。相手の打撃技の硬直中(隙)に当てた場合もこの色に。"進め"の意味合いはありません。

色味はこんな具合。まあ無色って感じの風合いですな。

【黄】カウンターヒット

出した打撃技が相手の攻撃をつぶしながらヒットしたときは黄色に。当てられたほうはピーンチ！　というわけで、黄色は"ピンチ"ってことで。

これがもっとも重要か。この色は幸福の色ダヨネ⁉

【赤】よろけ誘発技ヒット

相手をよろけさせる効果を持つ技がヒットした場合にはこの赤が。当てた側は２択権利獲得、食らった側は、レバガチャでよろけ回復を。

キャラがよろけるので、赤くならなくてもわかるかも。

二者択一（新Jの二者択一）

どっちがトクか、よーく考えてみよう

今週のお題：1P側か2P側か

レバーの握りが"かぶせ"だと、しゃがみダッシュ的に1P側のほうがプレイしやすかったりします。ただ、しゃがみバックダッシュをするときは、2P側のほうがやりやすいですよね。8方向すべてに対して細やかな操作ができるのは"つまみ"だなんて話も。というわけで……。

結論：レバーの握りかた重要

今週のセルフチェック

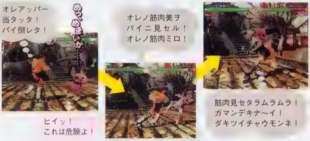
こんなアナタはバーチャジャンキー

1. 携帯電話を買い換えた
2. 食費を削ってバーチャ
3. 寝ても夢の中でプレイ
4. キャッシングバーチャ
5. しゃがみ中の若者には中段攻撃でよろけ誘発
6. 闘歩は技名であり、声に出して言うのも平気
7. リリース直後の1プレイ100円でデフレを実感

質問に対して、イエスかノーで答えてください。イエスの数が多いほどイカレちゃってます。間違いなく。

ウルフのエルボーバットの性質を知ろう！

通常なら、相手を叩きつける特性を持つエルボーバット(⇦P)。これをよろけた相手にヒットさせると、相手はさらによろけた状態に！　このよろけは回復行動がとれないうえ、最速での投げが確定！　これを"偽コンボエルボー"って名づけたんだけど、ダメ？　イケてない？　ネーミングは別として、ウルフ使いにすればウハウハのこの連繋。コイツの使いどころと対策について勉強しまっしょ。



こんな技から狙いましょう！

相手がレバーの表示されるよろけ状態からなら、いつでもエルボーバットが狙える。あ、ダブルクローはダメだぞ。狙いやすいのはソバットのヒットやアッパーのカウンター。ほかには、アローナックル・リアルにショルダータックルかレベルバッククラッシュのガード時などからも狙える！

相手にやられたらどうしよう！

アッパーからこられた場合は、よろけ回復をとるかとらないかでウルフがエルボーバットを出すタイミングを変える必要がある。この2択をなんとしても凌ごう。ソバットからは、よろけ回復をすればエルボーバットを食らわない。それ以外の技は、よろけないことを前提に戦うことが重要だ。

教導

教導師：新宿ジャッキー

海の男に憧れて初半裸を披露!!　こんにちは。お嫁シンバです。海の男の投げ技はボディーリフト(⇦P+G)で決まり!!　投げたあと、相手が受身を取らなかったらダウン攻撃を叩き込み、受け身を取ったらヒザと投げの2択を迫れ!!　相手の受身にヒールドロップ(⇨K+G)を重ねて、よろけさせたところで再び2択を迫る戦法も効果的!!

←海の男と呼ぶにはあまりにも色白な男が、気合もろとも抱え上げる!!　相手が高所恐怖症なら効果倍増か⁉

モデル：斎藤モゲ(上)お嫁シンバ(下)

チーム募集・たずねびと

このスペースを使ってみませんか。VFトゥデイ"3行広告"係まで

売ります 未登録のアクセスカード 初段1000円～八段10万円 嘘

ケリをつけよう。例の店で待つ。佐々木パイへ ●宮本サラ

俺の闘歩、大絶賛公開中！ ●東京都 お楽しみ袋 品

勝利後、無意識にP+K連打で知らない人へ嘘の評価 ●東京都 常に"トリッキー"

求む裸モデル！ まだまだ応募待ってます ●VFトゥデイスタッフ

全国のゲームセンターのイベント情報待ってます ●VFトゥデイスタッフ

社説

▲テロ問題、少なからず日本がターゲットにされる危険も。家族、大好きな友人、大切な人が巻き込まれたらと思うとゾッとする。こんなコトを思いつつ、けっきょく渋谷でバーチャしてるオレ。（B.B.M.）

●ジャッキーの投げスカリモーションですが、ネックブリーカーだけ違うんですけど。片手でグイッと。あれはなにを表してますか？　投げ間合い？　投げ成立までの速さ？　親切なかた、教えてください。他キャラは未確認。（新J）

あて先は 〒154-8528　(株)エンターブレイン
週刊ファミ通編集部 バーチャファイタートゥデイ係

先週掲載したアドレスに間違いがありました。Eメールでの投稿は
アドレス vf-today@ml.enterbrain.co.jp まで

世界最強の攻略ってヤツを教えてやる!

PRIDE

Round 38

『ファイナルファンタジーX』と『ゼロガンナー2』に加え、今週は『CAPCOM VS. SNK2』も攻略！　久しぶりの大ボリュームで担当者もやる気満々だったり！

今週の対戦カード

●ファイナルファンタジーX
●CAPCOM VS. SNK2　●ゼロガンナー2

ファイナルファンタジーX

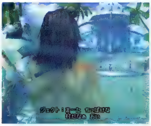
プレイステーション2/スクウェア/7月19日発売/8800円

ゲームをクリアーしただけでは知ることができないストーリー。それらを発見して再び感動したい人はこれを読むべし！　アーロンもオーバードライブ技を覚えてお得ですよ。

担当者
ゴジラ太田

思い出のスフィアを捜してみたい！

マカラーニャの森でスフィアマナージュを倒すと、それまで封印されていた思い出のスフィアが発見できるようになる。この時点でいままできた道を戻ると思い出のスフィアを発見できるが、飛空艇を入手したあとでも見つけることができる。ぜひ、すべてのスフィアを見て感動してほしい感じだ！



↑"見ない"を選択すると、そのスフィアの思い出は見られなくなるので注意しよう。

アーロンのオーバードライブ技など

アーロンがオーバードライブ技を覚える条件は、この思い出のスフィアを集めた数で決まるのだ。思い出のスフィアが1個で流星、3個で征伐、10個で最後の技、陣風を修得できるぞ。各技の効果は下のとおりだ。

●牙龍(↓ ← ↑ → L1 R1 × ○)
敵全体にダメージを与えたうえに、ディレイアタックの効果が発動するのだ。

●流星(△ × □ ○ ← → ○)
敵1体を吹き飛ばし戦闘から離脱させる。耐性がある敵にはダメージのみだ。

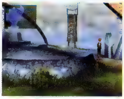
●征伐(↑ L1 ↓ R1 → ← △)
敵1体にダメージを与え、各ブレイク(パワー、アーマー、メンタル、マジック)発動。

●陣風(○ → R1 ← L1 △)
敵全体に大ダメージを与える、アーロンが使う最強のオーバードライブ技だ。

思い出のスフィアの場所はここ！

世界中に散らばっている思い出のスフィアの場所全10ヵ所を、ここで一挙に公開するぞ。場所によっては、非常に見つけにくいときもあるので見逃さないように気をつけよう。また、これらのスフィアは入手してもアイテム欄に表示されるのは、最初にマカラーニャの森で入手できる1個のみ。さらに、スフィアの映像を見ることができるのは、発見したときのみなのだ。

ビサイド村

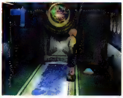


↑寺院の右側に落ちている。見にくいのでよく捜そう。

連絡船リキ号

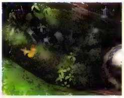
↑操舵室に行けば、すぐに見つけることができる。

ルカ



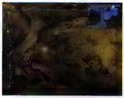
↑スタジアム控え室の前の通路に落ちているのだ。

ミヘン街道



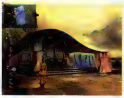
↑ここの旧道南部行き止まり付近に落ちているぞ。

キノコ岩街道



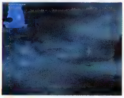
↑ここのセーブスフィアがある場所で入手できる。

ジョゼ街道



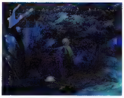
↑南岸シパーフ乗り場にある。小さいのでよく捜そう。

雷平原



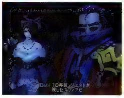
↑マップ南部の真ん中あたり、右側の避雷針付近。

マカラーニャの森



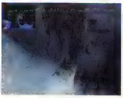
↑マップ南部の入り口にあるセーブスフィア付近。

マカラーニャの森



↑スフィアマナージュを倒せば、自動的に入手できる。

ガガゼト山



↑登山道の細い通路の行き止まりに落ちているのだ。

CAPCOM VS. SNK2

プレイステーション2/カプコン/9月13日発売/6800円(モデムパックは9800円)
ドリームキャスト/カプコン/9月13日発売/6800円

アーケードで大人気稼働中の2D対戦格闘が、早くもプレイステーション2とドリームキャストで登場。で、モリガンを攻略してみたり。

担当者 モリガン長田　担当者 ゴジラ太田

ゴジラ太田のAやろうぜ!

オリジナルコンボ、研究すればきっと伸びそうなんだけどなぁ。でもまあ、対戦は勝つことがすべてじゃないし。要は、いかに対戦を楽しめるかってことでしょ。それが俺の対戦での考えかただったり。もちろん、勝つことがすべてって人もいるが。

A-GROOVE モリガン攻略

モリガン使いな人へ

アーケードでは一足早く発売され、サガット、ベガ、山崎、ブランカなどが強キャラ候補に挙がっている。だが、ここでは担当者が愛するキャラクター、モリガンを研究したいと思った！　うまく使いこなせば、間違いなく強キャラになるはず！　ここでは、グルーヴごとの戦いかたを伝授だ。

⬆モリガンはレシオ2以上で。また、ゲージを溜めてから戦いたいので2番目以降に。

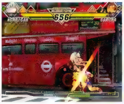
モリガン長田のNが安定!?

ダッシュがランなので、ダッシュ中の攻撃がすべて中段技になるほか、小ジャンプも備えてて攻撃的なスタイルで戦えるわ。時間制限つきだけどゲージふたつでダークネスを出せるし、速いラッシュで翻弄するモリガン向きのグルーヴね。あはん♥

N-GROOVE モリガン攻略

攻撃面 じっくり立ち回ろう

ダッシュ攻撃がないので、無理に攻めることはできない。牽制技で立ち中Ⓟ、中Ⓚ、しゃがみ強Ⓟなどを出し、ときおり立ち中Ⓟキャンセルソウルフィストなどで相手を固めいこう。回り込みなどにはす速く反応してチェーンコンボ。つねに意識して反応できるように。



⬅こちらから無理に攻めようとすると痛い目を見るぞ。

攻撃面 数多い対空技を使いこなせ

ランや回り込みのシステムがあるこのゲームでは、あまり飛び込むことはしないが、それでも飛び込まれる場合はある。そんなときに対空に使える技を、いくつか紹介するぞ。まず思いつくのがシャドウブレイドだが、これは相手と相討ちになることが多くなったので、代わりに立ち強Ⓚを使ったほうがいい。また、しゃがみ中Ⓟも意外な対空性能をもっているぞ。相手を落としたらダッシュで近づき再び押さえ込んでいこう。ゲージがあったらオリジナルコンボも狙え。

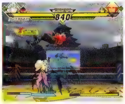
➡相手がPやKグルーヴだったら立ち強Ⓚも入力。

⬅しゃがみ中Ⓟを防がれても強Ⓚが相手を落とす。

連続技などでも

●オリジナルコンボ発動
(シャドウブレイド→回り込み)
×7→カーディナルブレイド

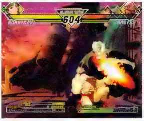
引きつけて発動しないと相討ちに。シャドウブレイドをヒットさせた瞬間に回り込み、再び同じコンボを入れよう。シャドウブレイドは、強よりも弱のほうが安定するぞ。



⬅回り込むと逆になるので、コマンド入力も逆にしよう。

攻撃面 ダッシュ攻撃を決めて！

中Ⓟキャンセルソウルフィストや中Ⓚ、しゃがみ強Ⓚなどで牽制しダウンを奪ったら、ソウルフィストを重ねてダッシュ攻撃。ダッシュ攻撃のメインはめくりが狙える中Ⓚでね。でもダッシュ攻撃は読まれると簡単に潰されるから、相手がしゃがみガードしたくなる状況を作って仕掛けるのが基本よ。ジャンプ攻撃をガードさせたあとや、相手の下段攻撃をスカしつつダッシュ攻撃を仕掛けて。

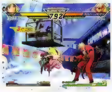


⬆相手の裏をかく感じでダッシュ攻撃。決まったらチェーンからダークネス。

攻撃面 ダッシュ攻撃を警戒されたら

対空はAと同じなので割愛。左を読んで勉強してね。ここではダッシュ攻撃を警戒する相手の対処法よ。ダッシュ後に目の前で着地し、しゃがみ弱Ⓚとコマンド投げの2択をかけて。コマンド投げは①ダッシュから②ジャンプ攻撃をガードさせたあと③しゃがみ弱Ⓚを当てて少し歩いてからの3つからおもに狙えるわ。相手が投げや下段を警戒してきたら、ダッシュ攻撃が活きてくるの。弱Ⓚやダッシュ攻撃が当たったらチェーンコンボからダークネス、ガードされたらコマンド投げが理想的ね。

⬅ソウルフィストを重ねたあと、ダッシュから選択を迫るといいわ。

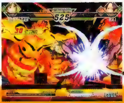


➡パワーMAX状態では、ラッシュをかけてダークネスを決めて!!

連続技など

●しゃがみ弱Ⓚ→中Ⓚ→しゃがみ強Ⓟ
→ダークネスイリュージョン

どこからでも入る基本的な連続技。ガードされたときは中Ⓚで止めて、こちらの攻めを持続させましょ～。



⬅基本コンボ。絶対に習得するべし。

ゼロガンナー2

ドリームキャスト/彩京/9月8日発売/5800円

最近どうよ!? 回ってる? 後半ステージは敵弾は速いわ敵が堅いわでスゲエたいへんだけど、パターンを覚えれば何とかなっちゃうもんです。最後まであきらめないで!!

担当 でてお

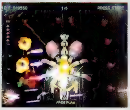
後半ステージをドギャッと攻略!! 目指せノーミスクリアー!!

今回は、ステージ5からステージ7まで一気に攻略。前半4ステージと違い、オプションアタックを計画的に使わないと、オプションストックゲージが足りなくなるぞ。パターンをしっかり覚えよう。

STAGE 5 アジアンスラム

ステージ5が始まるとすぐ、ザコからの猛攻を受ける。弾避けに自信がなければ、迷わずオプションアタックを使うべし。ステージ中盤では、ビルの屋上に設置されている砲台を最優先に破壊すること。中ボスは一見、海上基地ステージの中ボスに似ているが、接近しても容赦なく攻撃してくるので注意。

細かい操作が必要なんです



➡わりと難関。オプションアタックで浮遊砲台を即破壊。

BOSS 第1形態：独眼鬼 第2形態：鬼蠍

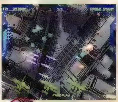
独眼鬼は、下の写真の攻撃以外は正面に張りついていればオーケー。ただし、両腕から太いレーザーを撃ちつつ回転する攻撃は、独眼鬼の本体に弾かれないように注意。鬼蠍にはオプションアタックを使用。まず左下で待機しておき、早めに浮遊砲台を4、5個破壊せよ。

⬆腕からの太いレーザーを正面で避けたら、横に回避して弾をかわそう。

知って得する!! テクニック集

Eアイテムを少しでも多く取る

ショットボタンを押さなければ、Eアイテムは自機に吸い寄せられる。ただし、そのあいだ攻撃ができないので、ショットボタンをゆっくり押そう。これで敵を攻撃しつつ、Eアイテムを大量にゲットすることが可能になるぞ。また、ステージ5の高層ビルなどの障害物にEアイテムが接触すると消えてしまうので注意。



➡余裕があるときは、攻撃を控えてザコを泳がせよう。

Eアイテムが増殖!

⬅ザコの両脇にEアイテムが生み出されるのを待とう。

プロペラで敵を倒す

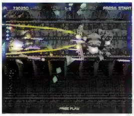
自機のプロペラを接触させることによって、わずかながら敵にダメージを与えることができる。敵には、自機が接近すると弾を撃ってこなくなるものも多数存在するので、弾を撃たずに敵を倒したいときに利用せよ。

オプションアタックを長持ちさせる

ホーカムのオプションアタックは、99発発射されるまで効果が継続する。1発1発の攻撃力が非常に高いので、大量のザコを倒すのに使うときは、ショットボタンをゆっくり押して弾数を節約しよう。

STAGE 6 軌道エレベーター

ステージ道中のザコからは、Eアイテムが大量に出現する。Eアイテムを放っておくと壁に接触して消えてしまうので、こまめに回収すること。中ボスが出現したらオプションアタックを使用。つねに自機が中ボスから離れた位置に来るように、半時計回りに逃げながら攻撃しよう。レーザーには要注意。

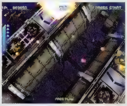


中ボスの正面で回避!

⬆高速弾を回避したときに、この位置にいればレーザーは当たらないぞ。

BOSS 第1形態：風神 第2形態：雷神

風神は、画面に収まらないほど巨大な飛行船。5機ずつ出現する戦闘機タイプのザコは、耐久力があり非常に厄介。ただし、自機が接近すると弾を撃たなくなるので、出現位置を覚えておけば問題なく倒せるはずだ。やや大きめの砲台は、高速弾を2発ずつ撃ってくるが、自機の両脇を狙っているため、動かなければ当たらないぞ。また、雷神の肩と背中から生み出される浮遊砲台は、オプションアタックで早めに破壊しよう。雷神本体からの攻撃は画面中央で避けるべし。



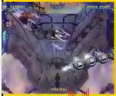
⬅高速弾は動かなければ当たらないが、ザコの攻撃に注意。

➡レーザーに追いつめられないように敵弾を回避せよ。

STAGE 7 空中都市

レールを移動する砲台が大量にばらまく弾は、画面右上で大きく避ける。中ボスのロボット2体は、オプションアタックを使用して青→紫の順に倒そう。周囲から出現する中型機は正面から相手をせず、側面から回り込め。後半に出現するドラゴンタイプの中ボスは、下の写真のように行動すればオーケー。

中ボスの安全地帯

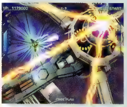


⬅最初は左上にいればいい。このあと右下へ移動。

➡3回目の攻撃を右下でやり過ごしたら左下へ。

BOSS 第1形態：天威大環 第2形態：破天鬼

天威大環は巨大な気象兵器。風車型の回転砲台を優先的に破壊せよ。青いコアは右下から攻撃すれば楽勝だ。黄色のコアは右上、左上、右下の順に浮遊砲台を破壊すればオーケー。天威大環本体は、オプションアタックを2回使え。破天鬼は後ろに回り込むように戦おう。



⬅ここはキツイので、オプションアタックでコアを壊そう。

➡浮遊砲台の攻撃が始まったら、左上から時計回りに回避。

芸夢点取道場 改之

プラス やり込み！

『芸夢点取道場』は読者参加型ハイスコアランキングを開催しつつ、さらにやり込み作品の紹介もしているページです。少年よ、ゲームを抱け。

担当 あらじ谷塚

応募の決まり

●『芸夢点取道場』あての場合
プレイの最初から最後までを、VHS、S-VHS、デジタルビデオなどに録画。録画方式は標準がベスト。これに住所、氏名、電話番号、プレイの内容と解説文を必ず添えて、週刊ファミ通『芸夢点取道場』係まで郵送しよう。不正行為は即失格。また、ビデオは返却できません。必要な場合はダビングしておくこと。
●やり込みビデオの場合
あて先を『やり込み』係にする以外は、すべて上と同じ。オリジナリティーあふれる作品を待つ。

ガバス進呈システム

●芸夢点取道場の場合
優勝者には5000ガバス。2位には2000ガバス。中間集計時は、1位500ガバス、2位200ガバス。
●やり込みビデオの場合
GameWaveDVD収録作に関しては5000ガバス。ほかは2000ガバス。

点取 見た目はホンワカだけど、じつはけっこうハードです

スカイガンナー
プレイステーション2/ソニー・コンピュータエンタテインメント

大空を駆けまわる3Dシューティング、『スカイガンナー』。難度も、クリアーまでにかかる時間もそれほどでもないし、じつにいい感じのスコアシステムが採用されているので、ぜひ挑戦してみてください。というわけでスコア募集開始。モードはストーリーモード、機体と設定はご自由にどうぞ。まずはチェインとヒットで地道に稼いでみて。

機体はどれだ？

⬆とりあえず、いちばん稼げる機体を見つけなくちゃね。どれかな？

誘爆で一網打尽にしよう！

⬅武器のムダ使いは厳禁。ケチりすぎもダメ。使いどころを見極めろ。

エースコンバット04
プレイステーション2/ソニー・コンピュータエンタテインメント

『エースコンバット04』のスコアを大募集中です。モードはトライアルミッション。機体、兵装はご自由に。集計はステージ別に行います。どれかひとつのステージでのプレイが録画されていれば、全ステージへのエントリーを可能とします。この場合は、エントリーを希望するステージの明記と、記録の録画を忘れずに。

⬆モードはこれ。いい記録を出すためには、正確な操縦技術が不可欠。

兵装の選択が大切

⬅そのステージの目的にあった機体と兵装を選ぶべし。これ世界の常識。

パラッパラッパー2
プレイステーション2/ソニー・コンピュータエンタテインメント

『パラッパラッパー2』のスコアも大募集中でございます。課題のステージは1～3。合計スコアの勝負で腕前を競いましょう。納得できるスコアが出たら、ステージ選択画面で各ステージのスコアを表示＆録画してください。さらに、どのステージでもいいのでリプレイの模様も録画すること。ボーナスステージに命を賭けろ！

⬆ここで各ステージのスコアを表示すればオーケーってことを忘れるなッ！

⬆でもリプレイを録画しなきゃならないってことは絶対に忘れるなッ！

必ずリプレイを録画！

やり込み 正統派の最速クリアーやり込みです、マジすげえ

27分59秒でクリアー！ こりゃ速い!!
Z.O.E/プレイステーション2/コナミ　東京都/荻原義寛

27分59秒って、アンタ……。さきへ進むために必要なパスコードを持つ敵のみを撃破。例のコマンドでデコイを入手し、ボスクラスの敵との戦いは完全パターン化。このようにしてムダな戦闘を省き、ガンガン突き進んでいます。方法は簡単だけど、いざ実行するとなると、これがもう……。つねにギリギリの戦いをくり広げておりました。ちなみに最後のボス戦は時間切れにて勝利！

➡パスコードだけを入手しながら、さきへ進む。

速すぎ！

➡中ボス戦。蝶のように舞い、蜂のように刺す。

⬅というわけで結果がこれ。人助けなんてしてる暇なし。

GameWave この作品は『GameWave DVD』Vol.13に収録！

すべての応募のあて先

〒154-8528
(株)エンターブレイン 週刊ファミ通編集部
『芸夢点取道場』または『やり込み』係

質問、要望、随時募集中！

『PRIDE』では、質問、テクニック、要望、苦情などを随時募集中。住所、氏名を明記し、はがきかeメールで送れ！
pride@ml.enterbrain.co.jp

GameWaveDVDを見る！

優秀で、しかも見た目が派手（ここ最重要）な作品は、GameWaveDVDに収録！さらに、ほかのメディアで紹介される可能性もあり！

特報

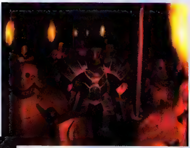
静かな闇に包まれた世界に足を踏み入れよ!

発売まであと1週間！ 『KING'S FIELD』ファン待望の最新作がもうすぐ遊べちゃう!! 今回はゲーム序盤に登場する人物や魔物たち、施設などを紹介していくぞ。

プレイステーション2	冒険・ファンタジー	アクション・RPG
	フロム・ソフトウェア　10月4日発売予定　6800円	要228キロバイト
DVD-ROM		

主人公視点の画面でリアルタイムにゲームが進行するダンジョンRPG『KING'S FIELD』。そのシリーズの最新作が、ついにプレイステーション２に登場！ 今作は国に災いをもたらした"滅びの像"を元の場所に戻すのが目的。立ちはだかる魔物を武器や魔法を駆使して倒し、隠されたトラップや扉などを見破りながら冒険していこう。

厄災の地へ赴く軍隊



⬆荒れ果てた"厄災の地"へ向かうヘリオドールの遠征隊。国を救うため、険しい高峰を越え目的地を目指すが、そのまま消息を絶つ。

⬅厄災の地に足を踏み入れた主人公。まずは武器や防具、アイテムなどを手に入れるため、遠征隊が駐屯していた場所へ向かってみよう。

生きて帰ってきた者はいない

冒険をしていくためにあらゆるものを利用せよ!

厄災の地には、冒険していくうえで必要なアイテムが落ちている。中でも今作で大きく変わったのがマップで、2Dと3Dの２種類があるのだ。両方を見比べながら現在位置を確認し、薄暗いダンジョンを進んでいけば、隠し扉やルートをたやすく見つけることが可能だ。このほかにもさまざまなアイテムを利用して、奥地へ進んでいこう。

厄災の地の地図を手に入れよう!

⬆➡冒険している最中に入手できるマップによって2Dだったり、3Dだったりするのだ。3Dのマップは視点を変更することができる。これで複雑な通路や部屋の位置を把握しよう。

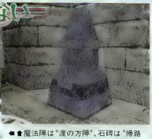
今作はここでセーブ

⬅建物や洞窟の奥で見かける この像を調べると、セーブすることができる。冒険中はゲームオーバーになる可能性が高い。まめにセーブする習慣をつけよう。

➡壁を調べたり、特定のアイテムを使用することで、隠された扉が開かれる。その奥には新たなルートや宝物があるぞ。

隠し扉を発見!!

誰も踏み込んでいない未知なる土地へワープせよ!



⬅⬆魔法陣は"渡の方陣"、石碑は"帰路の道標"と呼ばれている。帰路の道標に導石というアイテムを置き、渡の方陣の上で対となる導杖を使うと、一瞬にして導石を置いた石碑へワープする。

©1994, 1995, 1996, 2001 From Software, Inc. ※画面は開発中のものです。

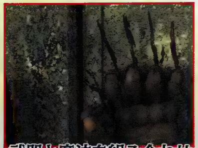
厄災の地で生き残るテクニックを伝授！

このゲームでは凶暴な魔物たちや侵入者を阻むトラップなど、数数の障害が主人公を待ち受けている。そこで、ここでは戦闘、イベント、ダンジョン別にどのようにゲームを進めれば効率よく冒険できるかを丁寧にレクチャーしていく。じっくり読んで、厄災の地への冒険に役立ててみてほしい。

また、ゲーム序盤にダンジョンなどに登場する魔物たちも併せて紹介するぞ。それぞれの魔物の特徴を把握して戦闘に挑めば、有利に展開できるはず。戦闘の基本を守りながら、魔物たちと戦おう。

⬆このゲームは基本的にフィールド上に落ちている武器や防具、アイテムを駆使して冒険する。地面に目を凝らして歩け。

戦闘



武器と魔法を組み合わせ魔物たちに立ち向かえ！

戦闘の基本はヒット＆アウエー戦法。敵との距離を保ち、効率よくダメージを与えていこう。また、同じ武器や魔法を装備して使い続けると、レベルアップして威力や効果が変化するぞ。使い込んで熟練度を上げよう。魔物によって有効な武器が違う。いろんな武器で攻撃し、試してみよう。

基本はヒット＆アウエー

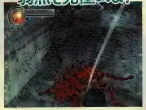
⬆少し距離を置き、魔物が移動できる範囲を確認。その後、左上に表示されているパワーゲージが満タンになるまで待とう。

⬆武器を振り降ろし始めると同時に、魔物にぶつかる勢いで接近して攻撃。当たると敵の動きが一瞬止まる。その隙に逃げよう。

武器によってダメージが変化

⬅スケルトンに有効なのが、骨をも砕くモーニングスター。ガツンと一発かましてやれ！　うまくいけば、３撃で倒せるぞ。

弱点を見極めよ！



⬅装甲の薄いところを狙って、渾身の一撃をくり出せ！　少ない攻撃回数で敵を撃破可能。

魔法を駆使して戦え！

➡突如襲いかかってきたスケルトン集団にファイアーボール！　ひるんだ隙に後退せよ。

ダンジョン

薄暗く、静かな迷宮はどこまで続くのか……

ダンジョンの中には冒険者たちを惑わすための、さまざまな仕掛けが施されている。その仕掛けを見破り、あるいは作動させて新たな通路を出現させよう。また、主人公を死に至らしめるトラップも多く存在するぞ。ダンジョンの近隣に住んでいる人々から情報を集め、トラップや出現する魔物に合わせて装備を整えてから冒険を進めよう。

ダンジョン内をくまなく捜せ！

⬅⬇地下のダンジョンを探険していると、墓地を見つけた。ここで墓をひとつひとつ調べてみると、なにやら変わった石を発見したぞ。

ドアを確認

奥の部屋へ！

⬆墓場で拾った石を使うと、閉ざされた扉が開いた。しかし、奥の部屋にスケルトンが!!

トラップに注意！

⬅洞窟内を探索していると、いつの間にか毒の状態に！

イベント

辺境に住む人々の情報をうまく聞きだそう！

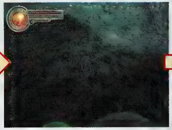
きちんとアイテムをもらうためには？

厄災の地で恐怖におびえながら暮らしている人たちがいる。彼らが持っている情報やアイテムがないと、奥地へ進むのは非常に困難。そこで、彼らの話を聞いて悩みを解決する手助けをし、その見返りに貴重な情報やアイテムを入手するのだ。そうすれば、つぎにどこへ行けばいいかもすぐわかるはず。また、彼らから１度聞いた情報は、メニューの"回想"で見ることができるぞ。

"命の石"が交換条件

⬆廃墟と化した神殿に入ると、盗賊がひとり。冒険に役立つ便利なアイテムを持っているらしい。命の石と引き替えにアイテムをくれるって。

ついに発見したぞ！



⬆神殿の近くにあるらしい洞窟内を冒険していたら、ついに命の石を発見することができた！　命の石を持って、盗賊の元へ急げ！

これで先に進める

⬆盗賊に命の石を手渡すと、"からの器"というアイテムをくれたぞ。このアイテムを使う場所は……盗賊の話を思い出して推測してみてくれ。

思い出そう

⬅冒険の途中、人から聞いた情報は"回想"で確認できる。

➡病んでいる遠征隊の隊員が、集落跡で仲間の帰りを待つ。

集落跡の地下で営業している商店

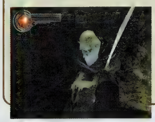
⬆最初にＨＰを回復する薬草をここで購入しよう。武器と防具はあと回し！

母親を思う細身の少女

⬅少女の母は病で床に伏せ、父は命の石を取りに行ったまま戻らないのだ。

人に攻撃することもできるんだけど……

武器や魔法で人を攻撃することも可能。倒して貴重なアイテムをすぐ入手することもできる。しかし、貴重な情報が聞けなくなったり、その後のイベントに影響が出るのだ。よく考えて攻撃するかどうか決めよう。



⬅魔物と違って、反撃されることはない。楽に倒せるぞ。

序盤で登場する魔物たちを紹介！

ここではゲーム序盤に登場する魔物たちを紹介。このほかにも、手強い魔物が主人公の行く手を阻むぞ。中には強すぎて、序盤の低レベルな主人公では太刀打ちできないヤツも登場する。そんなときは強敵のいる場所を駆け抜け、先へ進もう。ときには戦いを避けることも大事だぞ！

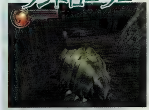
マントラップ

⬅食虫植物が邪気によって巨大化。人を見たら本能的にすぐ襲いかかる。シリーズではお馴染みの魔物。

リーパー

⬇枯れ木に見える植物の魔物。自由自在に伸びる枝で人を襲うのだ。

ランドローラー



⬆固い殻に覆われた凶暴な虫の魔物。視点を少し下げて攻撃するといい。

ジャイアントバット

⬇洞窟内にいる魔物。テリトリーに入ると、集団で襲いかかってくる。

リビングデッド

⬅腐乱した体から毒を吐き出す。倒すと毒消し草をよく落とすぞ。

ヒュージスパイダー

⬇ダンジョン内に棲む巨大なクモの魔物。その巨体から想像できないぐらいす速く動き、主人公に襲いかかってくるぞ！

©2001 FromSoftware, Inc.

像をあるべき場所へ、災いを収めよ
言い伝えと共にもたらされた、厄災を呼ぶ滅びの像。
廃虚となった地下の都を舞台に、
主人公イクスの孤独な旅が始まる…
主観視点による
臨場感あふれるゲーム展開
多重構造フィールドでの
自由度の高い冒険
光と影が織り成す
リアルで美麗なグラフィック
予約・先着購入特典
詳しくは店頭にてキャンペーンポスターをご覧下さい。
なお、特典数には限りがありますのでご了承ください。
「キングスフィールドIV」
プレミアムガイドブック ～在りし日の憧憬～
在りし日の憧憬
3DリアルタイムRPG キングスフィールドIV
2001年10月4日発売予定
未発売の新ハードを含む3プラットフォームで最新ソフトを体感！ 待望のAC3初試遊のほか、新作タイトルの映像を初公開！
TOKYO GAME SHOW 2001 AUTUMN 出展 平成13年10月12・13・14日 幕張メッセ (日本コンベンションセンター)

WEEKLY ファミ通 10月12日号アンケート　鉛筆で記入してください。

1 おもしろかった記事
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56

2 つまらなかった記事
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56

3 学校・職業
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17

4 所有ゲームマシン
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18

5 欲しいゲームマシン
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19

6 ハードの購入について
1 2 3 4 5 6 7 8 9

7 ソフトの購入本数
1 2 3 4 5 6

8 読者が選ぶTOP20
ゲーム名 | 機種名

9 期待の新作TOP30
ゲーム名 | 機種名

ゲーム名 | 機種名

ゲーム名 | 機種名

10 最近遊んだゲームの評価
あなたが遊んだゲームを10点満点で評価してください。2001年9月21日以降に発売されたソフトでゲーム名、機種名、点数、点数の理由を記入してください。

11 ファミキングについて

12 iモードについて
あなたの好きなiモードのホームページを書いてください。

3 学校・学年もしくは職業をひとつだけ選んで答えてください。

①小学4年以下 ②小学5年 ③小学6年 ④中学1年 ⑤中学2年 ⑥中学3年 ⑦高校1年 ⑧高校2年 ⑨高校3年 ⑩浪人生 ⑪大学生 ⑫専門学校生 ⑬会社員 ⑭自営業 ⑮主婦 ⑯フリーター ⑰その他

4 あなたが持っているゲームマシンはつぎのうちどれですか？ 答えはいくつあってもかまいません。

①プレイステーション ②プレイステーション2 ③ポケットステーション ④ドリームキャスト ⑤ビジュアルメモリ ⑥ニンテンドウ64 ⑦ニンテンドーゲームキューブ ⑧スーパーファミコン ⑨ゲームボーイ ⑩ゲームボーイカラー ⑪ゲームボーイアドバンス ⑫ネオジオポケット ⑬ネオジオポケットカラー ⑭ワンダースワン ⑮ワンダースワンカラー ⑯パソコン ⑰ゲームができる携帯電話 ⑱持っていない

5 あなたがこれから欲しいと思うゲームマシンはつぎのうちどれですか？ 答えはいくつあってもかまいません。

①プレイステーション ②プレイステーション2 ③ポケットステーション ④ドリームキャスト ⑤ビジュアルメモリ ⑥ニンテンドウ64 ⑦ニンテンドーゲームキューブ ⑧スーパーファミコン ⑨ゲームボーイ ⑩ゲームボーイカラー ⑪ゲームボーイアドバンス ⑫ネオジオポケット ⑬ネオジオポケットカラー ⑭ワンダースワン ⑮ワンダースワンカラー ⑯Xbox ⑰パソコン ⑱ゲームができる携帯電話 ⑲持っていない

6 あなたは9月14日に発売されたニンテンドーゲームキューブを購入しましたか？ 下の中から、もっとも近いものをひとつだけ選んでお答えください。

①すでに購入した ②もうすぐ購入する ③欲しいソフトが発売されたら購入する ④色違いバージョンの本体が発売されたら購入する ⑤DVD再生機能つきの本体が発売されたら購入する ⑥しばらく様子を見て決める ⑦購入できない事情がある ⑧購入の予定はない ⑨その他

7 あなたは、過去1ヵ月のあいだにゲームソフトを何本購入しましたか？ 下の中からひとつだけ選んでお答えください。

①1本 ②2本 ③3本 ④4本 ⑤5本以上 ⑥1本も買っていない

どうもありがとうございました。

週刊ファミ通アンケートはがきの書きかた

アンケートはがきの表には週刊ファミ通編集部へのご意見、ご希望、左のページから選んだ希望プレゼントなどを書いてください。はがきの裏には、いままで発売されたゲームの中であなたがいちばん好きなゲームをひとつと、これから発売されるゲームで欲しいと思うゲームを3つ書いてください。

アンケートはがきの裏の部分はマークシートになっています。質問の答えと同じ番号の⊂⊃を、濃い鉛筆でぬりつぶしてください。⊂⊃からはみだしたり薄かったりすると、機械が読みとれない場合があります。はがきが折れていたり汚れていても読み取れなくなる原因になりますので注意してください。マークシート以外の部分は、ペンなどで記入していただいてもかまいません。切手は不要です。

●マークシート記入例　良い例　悪い例

週刊ファミ通のアンケートにお答えください

1 今週の週刊ファミ通で、おもしろかった記事はどれですか？ 下の中から選んでください。答えはいくつあってもかまいません。

2 逆に、つまらなかった記事はどれですか？ 下の中から選んでください。答えはいくつあってもかまいません。

1		29	
2		30	
3		31	
4		32	
5		33	
6		34	
7	ゲームの森	35	
8	IN STORE NOW！	36	
9	ゲーム帝国	37	
10	植松伸夫のみんなそうな	38	
11		39	
12		40	
13		41	
14		42	
15		43	
16		44	E-FRONT（ディーフロント）
17		45	
18		46	
19		47	
20		48	
21		49	
22		50	
23		51	
24		52	サクラ大戦オンライン
25		53	
26		54	
27		55	巻末スクープ スターオーシャン3（仮題）
28		56	ファミ通編集部特選 今週の1本

郵便はがき

料金受取人払

世田谷局承認

139

差出有効期間
平成14年3月
31日まで
郵便切手は
いりません

154 8736

（受取人）
(株)エンターブレイン
WEEKLY ファミ通 編集部 行

10月12日号

1 5 4 8 7 3 6　　12

編集部へのおたより

フリガナ　生　年　月　日　性別　年齢

お名前　19　年　月　日生　男・女　歳

ご住所　〒　都道府県　市区郡

☎（　　）　-

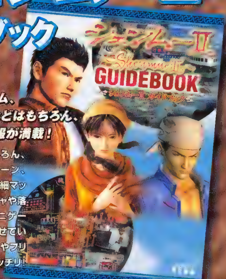
希望するプレゼント　番号　ソフト名

特別企画
セガ・マルチプラットフォーム戦略の全貌

まだまだアツイぜ7大攻略!!
シェンムーII／プロ野球チームをつくろう！&あそぼう！
カナリア～この想いを歌に乗せて～など など

ファミ通DC 責任編集　週刊ファミ通10月12日号増刊
まだまだアツイぜ!! ドリームキャスト
内容満載で 好評発売中！ 定価690円

ドリームキャストのラストキング！
ゲーム発売日と同時にガイドブックも刊行！
シェンムーII ガイドブック



マップ、ミニゲーム、
アイテムデータなどはもちろん、
攻略に必要な情報が満載！
ストーリー攻略はもちろん、とても便利なアバティーン、ワンチャイ、九龍城の詳細マップを掲載！ ガチャガチャや落し玉、ダーツなどのミニゲーム設置場所をすべて載せているぞ！ 各種アルバイトやフリーバトルの攻略法もバッチリ！

好評発売中!!
ファミ通DC 責任編集　定価：本体800円+税

スワン完全オリジナルアクションRPG
『スターハーツ』を最速攻略
SCE&セガの
2大タイトルをスクープ！
スクウェアがBIGなシリーズを開始！
ロマンシング サ・ガ／半熟英雄／
魔界塔士Sa・Ga／ダイスDEチョコボ

唯一のワンダースワン専門情報誌
BANDAI OFFICIAL MAGAZINE
ファミ通ワンダースワン Vol.9 定価690円
好評発売中!!

●本製品は書店およびコンビニ、書籍を扱っているパソコンショップでお買い求めください●品切れの際は書店にてご注文いただくか、通信販売をご利用ください
●通信販売のお問合せ先：株式会社アスキーイーシー 03・5351・8202　http://www.famitsu.com/

お問合せ先：株式会社エンターブレイン　〒154-8528 東京都世田谷区若林1-18-10　電話03・5433・7850（営業局）

どうぶつの森 任天堂公認 第10回 けけ掲示板

©2001 Nintendo
All Rights reserved.

バックアップ
カートリッジ

テイスト：コミュニケーション
ジャンル：その他
任天堂　4月14日発売　5800円
（コントローラパック同梱版は6800円）
コントローラパック対応

ファミ通編集部　はにわクラブ
乱舞吉田　奥村キスコ
菅谷あゆむ　ふじのっち　負け犬童

今週の当番
マリコ

10月はイベントが盛りだくさん！

鈴虫の声が聞こえてくると、村の草木も紅葉し、あたりはすっかり秋模様。10月はお月見、秋の大運動会、マツタケ狩りと楽しいイベントが盛りだくさん。どれも見逃せないものばかりなので、今回は4つのイベントが起こる日にちや時間帯を教えちゃいますよ。しっかりチェックして、秋の村を満喫しましょ!!

お月見

十五夜　10月1日 午後6時から
十三夜　10月29日 午後6時から

秋と言えば、お月見。池の周囲でお月様を見ながらお団子を食べましょ。お月見は毎年2回あるけど、見られる日にちが違うので注意して。ちなみに、今年は十五夜が10月1日、十三夜が10月29日となっているよ。

十五夜お月様

⬆十五夜に見られるのは、まんまるお月様。お団子みたい♪

十三夜お月様

⬅十三夜のお月様はちょっと欠けているよ。わかるかな？

秋の大運動会

10月8日 午前9時から

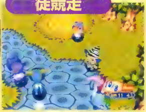
10月の第2月曜日には、おやしろで秋の大運動会が開催されるよ。ほとんどの住人が参加しているけど、種目によって集まるメンバーが違うので、お使いをするなら時間帯に注意。観覧はプログラムを参考にしてね。

プログラム
午前　9時…ラジオ体操
午前11時…徒競走
午後　1時…玉入れ大会
午後　3時…綱引き大会

ラジオ体操

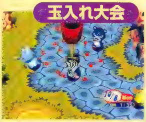
⬆まずは準備体操。よく見ていると、体操の順番を間違える選手がいるよ。

徒競走



⬆おやしろの周囲をかけっこ。抜きつ抜かれつ真剣勝負。転ぶ選手もいるよ。

玉入れ大会

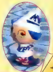


⬆紅白に分かれて対戦。多く入ったほうが勝ち。玉を拾えないのが残念……。

綱引き大会

⬆最終種目の綱引きでも、雌雄をつけがたい勝負がくり広げられているよ。

コスチュームチェック

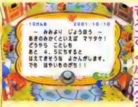


体操服の代わりに、MVP Tシャツを着て観覧してみるのはどう？　自称、最優秀選手。やる気満々です。

マツタケ狩り

10月15日から10月25日まで

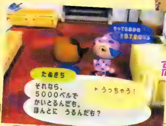
10月10日ごろになると、村の掲示板にも秋の風物詩、マツタケの収穫の知らせが届くよ。マツタケは10月15日から25日のあいだに、木の根元に生える。数が少ないので、なかなか見つからないけど、よく捜してみて。



もうすぐ生えるよ

⬆村の住人からもマツタケの情報を聞けるよ。待ち遠しいね。

⬆マツタケ発見！　朝早いほうが見つけやすい。早い者勝ち!!



高額で売れます！

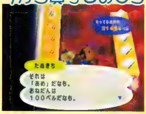
⬅穫れたマツタケは、たぬきちの店で5000ベルで売れるよ！　借金の返済に当てるのもよし。

ハロウィンのあめ販売

10月15日から10月30日まで

月末が近づくと、店頭にハロウィン用のあめが並びます。ハロウィン当日に遊びに来るパンプキングにあめをあげると、限定の家具をもらえるよ。当日までにあめをたくさん用意しましょ。

今から買っておこう



⬆値段はひとつ100ベル。1日に5個まで売り出されるよ。全部買い占める？

⬅ハロウィン当日まで買い溜めしておこう！

ハロウィンが待ち遠しい!!

おたよりまってるよ!!

あて先

PlayStation.2
サイヴァリア
PSYVARIAR
-COMPLETE EDITION-
COMING IN 2002
新感覚シューティングゲーム「PSYVARIAR」の
MEDIUM UNITとREVISIONが両方楽しめる超豪華版...それが、
- COMPLETE EDITION -
SUCCESS
サクセスは東京ゲームショウ2001秋に出展します。
CESA PRESENTS
TOKYO GAME SHOW 2001 AUTUMN
東京ゲームショウ2001秋
会　場：幕張メッセ（日本コンベンションセンター）
開催日時：10月12日(金)13:00〜18:00
※13:00まではビジネスタイムのため、関係者および招待券をお持ちの方のみの入場となります。
10月13日(土)・14日(日)10:00〜17:00
主催：社団法人コンピュータエンターテインメントソフトウェア協会（CESA）　後援：経済産業省
主要プレイガイド、コンビニ各社で
前売好評発売中
一　般：前売券1,000円
（中学生以上）当日券1,200円（税込）
小学生以下：入場無料
お問い合わせ：東京ゲームショウインフォメーションデスク TEL.03-5512-3154
（月〜金10:00〜17:00祝祭日は除く）
ホームページ：http://www.cesa.or.jp/tgs/
サクセスホームページへアクセス！ http://www.success-corp.co.jp/
"PS"および"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。

DIRECT TELEPHONE ORDERS

最新作・話題作のゲームグッズが電話1本でゲット可能!!

ダイレクトテレホンオーダーズ

今回はジオラマにトレーディングカードと、コレクションアイテムの総特集!! どのアイテムもみのがせないぞ!!

ご注文受付は9月28日[金]午前10時から

■10月25日[木]午後5時まで
※品切れになり次第受付終了させていただきます。
(ご注意)お電話はお間違えのないようにおかけ下さい。

日本中を虜にした ごく普通の少年の物語

ドラゴンクエストVII エデンの戦士たち

10月15日発売予定

メインとなるキャラクターフィギュアは重量感が魅力ポリストーン製、展示台となる背景のストラクチャーは頑丈なPVC樹脂で再現。質感溢れる彩色表現も見どころ。

2911 ドラゴンクエストVII

パッケージジオラマコレクション [6,980円]

■商品サイズ:幅270×奥行き270×高さ190ミリ
■使用素材 人形・建物:PVC/台座:ABS

『ドラゴンクエストVII』のイメージビジュアルを見事に立体化したコレクションアイテムが登場。質感豊かな素材を駆使して再現されたキャラクターや建造物が、思わず引き込まれるほどのビッグサイズで再現された造型は、『ドラクエ』ワールドを愛するファンなら、絶対に見逃すことのできない逸品だ。造型のモチーフとなったイラストを贅沢に使ったボックスパッケージも嬉しいぞ。

ゲームソフトのパッケージイラストを完・全・再・現!!

※上記の商品写真は試作品ですので、製品版と若干異なる場合があります。

■ご紹介した商品は、特別ご注文電話のみのお申し込みとなります。

お電話今すぐ!!

■平日 午前10時から午後5時まで
■土曜・日曜・祝日 午前10時から午後3時まで

特別ご注文電話番号 フリーダイヤル ファミ通ナンバーワン **0120-832-781**

携帯電話からのご注文は …… 03-5651-1700

FAX受付開始しました!

FAXによる受け付けを開始しました! 03-5651-1701「ご注文の方法」に記載している①〜③の事項と、合計金額をご記入の上、上記ナンバーに送信いただけますようお願いいたします

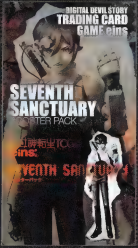
PR

ドラゴンクエストVII:©アー[illegible]プロジェクト/バードスタジオ/[illegible] 2001 真・女神転生:©ATLUS 1997,2001 ©ENTERBRAIN,INC/スタジオ因果[illegible]
R.O.D READ OR DIE:©スタジオオルフェ/SME[illegible]アニプレックス/倉田英之・山田秋太郎/エンターブレイン/[illegible] ギルティギアX:©2000 Sammy/©1998,2000 ARC SYSTEM WORKS Co.,Ltd

FAMITSU TRADING CARD SERIES

真・女神転生
DIGITAL DEVIL STORY TRADING CARD GAME

覚醒せよ新たなる聖域へ…



0217 真・女神転生
TCG eins [1,500円]
~SEVENTH SANCTUARY~スターター
■1Box 60枚入り+プレイングマニュアル
■全180種

0216 真・女神転生
TCG eins [4,995円]
~SEVENTH SANCTUARY~ブースター
■1パック10枚入り1Box 15パック入り
■全176種

これまでトレーディングカードとして発売されてきた『真・女神転生TC』が、トレーディングカードゲームとして、装いも新たに登場。コンシューマーで高い人気を誇る『真・女神転生』シリーズに登場するキャラクターや魔法、アイテム、そして悪魔のビジュアルをクールにデザイン。ゲームシステムも従来のシリーズのカードも使用できるようにしつつ、よりわかりやすく調整され、より遊びやすく、より白熱したプレイが楽しめます。また、今作より、カードのデザインもリファインされ、金子一馬氏が描く美しいイラストをフィーチャーしたカードの数々は、コレクションアイテムとしての魅力も高まっています。

※スターターの箱内のカードは構築済み[illegible]ではありません。

通販特典のSカード『フィレモン』が付属!!

※商品のお届けは10月16日(火)以降となります。

R.O.D
READ OR DIE

0198 R.O.D-READ OR DIE-
"PAPER CARD BATTLE"
■1パック10枚入り1BOX15パック入り [4,995円]
■全153種類

コミック、小説、OVAと、幅広い展開が話題の作品『R.O.D』がトレーディングカードで登場。作品のビジュアルを手掛けた山田秋太郎、羽音たらく、石浜真史の各氏によるビジュアルをふんだんに盛り込んで、どのジャンルのファンも大満足だ。

通販特典

0177 ギルティギアX
トレーディングカード
■1パック10枚入り1BOX15パック入り
■全81種類 [4,995円]

通販特典

春の東京ゲームショウでは、あまりの人気に即時完売となったトレーディングカード『ギルティギアX』が、期待に応えて待望の再登場。

ご注文の方法
右の事項をお電話口でお伝え下さい

①氏名、年齢、電話番号、郵便番号、住所、職業
②ご覧になった雑誌のタイトル
③ご希望の商品に商品番号、商品名、数量
④お支払い方法は代金引換払いとなります。商品到着時に、商品代金、送料、手数料をお支払い下さい。

【商品のお受け取り・お支払い】
商品の発送方法に付きましては、代金引換払いとさせていただきます。ご注文になった商品をお受け取りになる際、配達員に商品代金+消費税と発送手数料をお支払い下さい。発送手数料は、商品代金の合計が2万円未満の場合は1000円、2万円以上の場合は無料となります。ご注文から商品の到着までは約2週間ほど時間がかかります。ご了承下さい。

【ご注意】
●[illegible]品切れになった[illegible]
●18才未満[illegible]保護者の許可が必要です。
●海外からのご注文はお受けできません。
●[illegible]返品・返金が可能です。

[お問い合わせ先]
株式会社エンターブレイン グッズ営業部 ☎03-5433-7168 [illegible]
●祝日を除く毎週月曜日から金曜日の午前[illegible]時から午後6時

2001年10月12日(金)、13(土)、14(日)

最新グッズ続々登場!!

TOKYO GAME SHOW 2001 AUTUMN

東京ゲームショウ2001秋

今回のエンターブレインブースは

太正浪漫堂 出張店

WITH ファミ通 GAMEGOODS+TOYS ブロスプラザ として登場!!

＊＊新作はもちろん 東京キャラクターショウでも好評だった サクラグッズが勢ぞろい!! ＊＊

東京キャラクターショウで人気を博した太正浪漫堂出張店が、装いも新たに登場です。前回好評だったグッズに新作をくわえて充実のラインナップ!! 詳しく知りたい人は下記URLをチェックしてね。

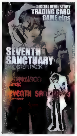
- ●巴里花組タペストリー(全5種)　各¥3,500
- ●シャノアール謹製陶器セット(全5種)　各¥1,500

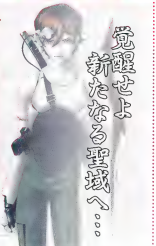
©SEGA/OVERWORKS ©RED イラスト/藤島 康介

詳しくはこちらまで!!

ファミ通.com➡http://www.famitsu.com/ またはサクラ大戦.com➡http://sakura-taisen.com

真・女神転生
DIGITAL DEVIL STORY TRADING CARD GAME





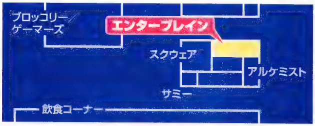
覚醒せよ 新たなる聖域へ…

TCG業界に旋風をおこし続ける『真・女神転生』の最新作がここに登場!! もちろん購入特典のプロモーションカード付だ!!

©ATLUS 1997,2001 ©ENTERBRAIN,INC./スタジオ因果横暴

ブロスプラザのおやくそく! はずれナシのくじ引きもあるよ!

今回のエンターブレイン物販ブースは、入り口を右折して少し進むとある飲食コーナーのすぐ近く! 人気の『サクラ大戦3』グッズをはじめ、『真・女神転生』や『R.O.D』の新作トレーディングカードを特典付で販売しちゃいます。他にも毎度毎度のお約束、くじ引きやCD等も販売するので見逃せないぞ!!



東京ゲームショウ2001秋

CESA PRESENTS TOKYO GAME SHOW

会　　場：幕張メッセ(日本コンベンションセンター)

開催日時：10月12日(金)13:00〜18:00 ※13:00まではビジネスタイムのため、関係者および招待券をお持ちの方のみの入場となります。

10月13日(土)・14日(日)10:00〜17:00

主催：社団法人コンピュータエンターテインメントソフトウェア協会(CESA)　後援：経済産業省

主要プレイガイド、コンビニ他で 前売好評発売中

一　　般(中学生以上)：前売券1,000円 当日券1,200円(税込)

小学生以下：入場無料

お問い合わせ：東京ゲームショウインフォメーションデスク TEL.03-5512-3154 (月〜金10:00〜17:00祝祭日は除く)

ホームページ：http://www.cesa.or.jp/tgs/

KONAMI

平成14年度生
入学願書受付中!
入学案内無料進呈!

コナミのゲームクリエイタースクールだから出来ること。

Be a Game Creator

過去3年間で191名の卒業生がコナミへ入社!

就職

コナミ入社を可能にする独自の就職システム!さらに、業界各社への就職を希望する学生には在学中・卒業後に関わらず進路指導室が**就職決定までサポートします。**

カリキュラムは、どんなゲームにも対応!

カリキュラム

メーカー運営だからできる、家庭用、業務用、携帯ゲーム、**あらゆるプラットフォームに対応したカリキュラム**です。ネットワークゲームや携帯ゲームの制作ノウハウも学べます。

経験豊富な講師がいる!

講師

スクールでは、**コナミをはじめとした業界経験豊富な講師**が専任で指導します。経験をもとに、技術だけじゃない様々なアドバイスが受けられます。

コナミの目で選んだ機材を使用!

設備

スクールで使用する機材は、**コナミ制作現場のアドバイスにより選定**されています。
常に業界で使用されているソフト・ハードを使用することにより、確かな技術が身に付きます。

体験入学説明会 10/20㊏11/17㊏

東京本校・大阪本校 (受付13:30〜 開始14:00 終了17:00)

ゲーム業界に就職したいけど、どうやったらプロになれるの?それなら体験入学説明会!入学説明と体験授業が受けられ、ゲーム業界就職への手ごたえがつかめる一日です。お申し込み・お問い合せは下記フリーコールまでお気軽に。(定例説明会は毎週水・金の午後6時から開催中です)

キャリア入学

既に専門知識や技術を持っている方、または実務経験をお持ちの方には「キャリア入学制度」があります。入学時の選考試験に合格すると、入学金相当額を免除の上、直接本科2年次やプロフェッショナル校からスタートすることが出来ます。詳しくは入学事務局までお問い合せ下さい。

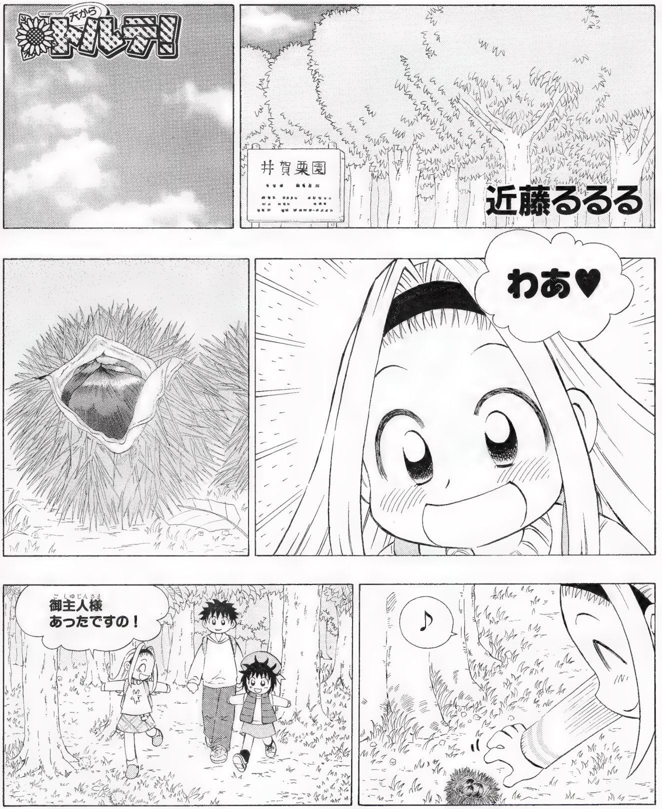
■プログラムコース ■映像デザインコース ■音響サウンドコース ■3DCGコース

コナミが運営するゲームクリエイタープロ養成スクール
KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT SCHOOL
コナミコンピュータエンタテインメントスクール

■入学案内(無料)の請求・説明会参加申し込みはお電話で
まずは資料請求! 0120-816-573
※東日本は東京本校入学事務局へ、西日本は大阪本校入学事務局へ着信します。
■スクールホームページ
http://www.konami.co.jp/school/
e-mail school@konami.com i-mode http://www.konami.co.jp/school/i/i-index.html
■東京本校入学事務局 〒150-0002 東京都渋谷区渋谷2-12-15
■大阪本校入学事務局 〒530-0001 大阪府大阪市北区梅田1-1-3

GAME BOY ADVANCE
ゲームボーイ アドバンス
西原理恵子の
殿堂麻雀
雀荘制覇麻雀
本格派4人打ち麻雀 + バラエティー
アドバンス専用通信ケーブル対応
絶賛発売中!!
価格:4,800円(税別)
©西原理恵子 ©2001 MEDIA RINGS CORPORATION
このゲームを作るにあたっての主な苦労話
このゲームを作ってる頃東京はひどい猛暑で
絵をとりにくるさとちゃんは毎日毎日駅から我家までの30分を歩きつづけ
さあ最終日
今日はねえ西原さんのねごめんなさい
って頭をさゅう下げた絵がほしいの
コー下にペコっと
こんな絵をもらうためにオレは毎日毎日ココに通ってるワケじゃねえ
こんな絵ばっかです。
よかったら買って下さい。
元祖ノルマ麻雀!
ジジ、ババ、女、子供も容赦なし!!
1本のソフトで4人対戦OK!
超高速・高度なアルゴリズムに自信あり!
西原キャラが総出演!
なんだかんだで、90キャラ超!
前代未聞のチャット麻雀を搭載!
※人数分のカートリッジが必要です。
おまけの「ミニゲーム」4本入り!
西原オリジナルグッズがもらえる発売記念キャンペーン実施!!
西原理恵子直々デザインによる「オリジナル麻雀牌」やら「豆絞り手拭い」やら、いろ~んなモノが当たる「発売記念キャンペーン」を実施。 ★応募等の詳細は、商品同梱のチラシをご覧ください。
Wizardry® SUMMONER
ウィザードリィ サマナー
アドバンスで体験する、新たな迷宮探索と恐怖!!
今冬・発売予定
Copyright ©2001 1259190 Ontario, Inc., MEDIA RINGS CORPORATION and Four Winds Inc. All rights reserved. "Wizardry"® is a registered trademark of 1259190 Ontario, Inc. All rights reserved. Developed and Published by MEDIA RINGS CORPORATION.
MEDIA RINGS CORPORATION
株式会社メディアリング 〒107-0052 東京都港区赤坂8-5-32 赤坂山勝ビル2F TEL.03-5474-1684 FAX.03-5474-1650
GAME BOY ADVANCE・ゲームボーイ アドバンスは任天堂の商標です。
メディアリング最新情報が満載! GAME SOFT INFORMATION http://www.tokyo-city.co.jp/game/

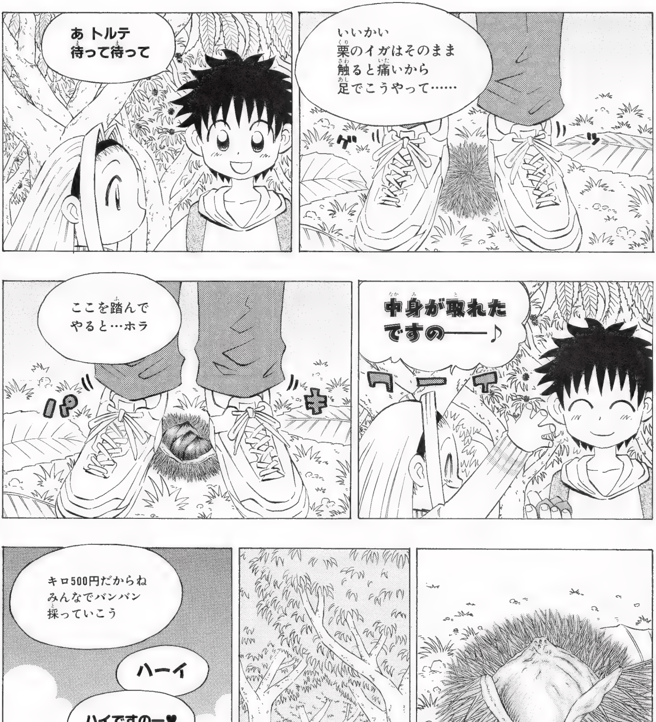
■秋といえば栗ひろい。でも不用意に手でひろうと危ないよ。



『天からトルテ！』①巻～⑬巻　大好評発売中!!
●売り切れの場合は本屋さんで注文してください。

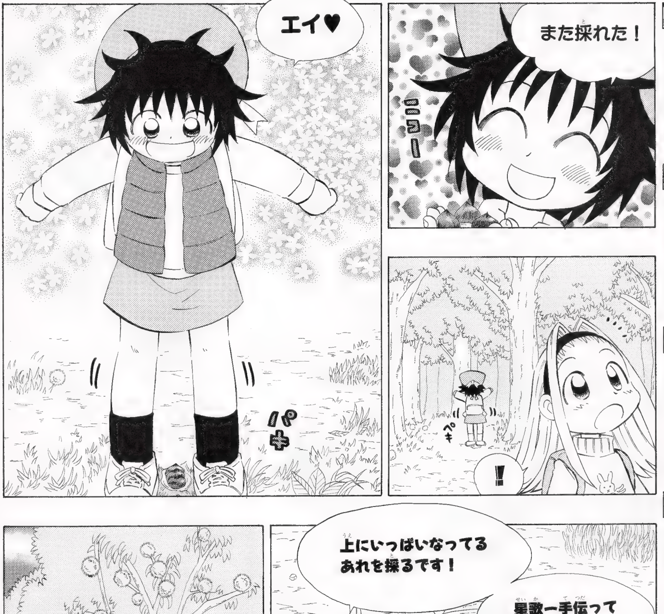
前回までのあらすじ

●モカは一度も戦いに勝てないニルギリを倒すため、動物園で知り合った高槻巌に修行を願い出た。修業中に居合わせた高槻一家や巌の孫、杏菜の友だちに不思議がられたりしたが、モカは確実に腕を上げた。それでもニルギリとの再戦にまたも敗北。その原因が人間の姿のニルギリとペンギンの姿のモカではリーチが違いすぎるためであった。



『天からトルテ』グッズ情報!!

●株式会社ムービックより『天からトルテ!』オリジナルグッズが全国のアニメイトにて好評発売中! 魔女っ娘が勢揃いしたオリジナルテレホンカードやラミカードセット! ほかにもクリアファイルやキーホルダーなど盛りだくさん用意されているぞ! 在庫がなくなるまえに購入しよう!



トルテ　天から舞い降りてきた魔女。言葉の語尾がちょっとヘン。

海原慧太　出社途中にトルテと遭遇し御主人様となる。愛称はウニ。

プディング　トルテをいじめに天から舞い降りてきた格闘系の魔女。

マカロン　怒ると召喚系の魔法を使用する魔女。佐倉が御主人様。

佐倉繭理　ウニにラブラブな典型的ショタコン編集者。そして巨乳。

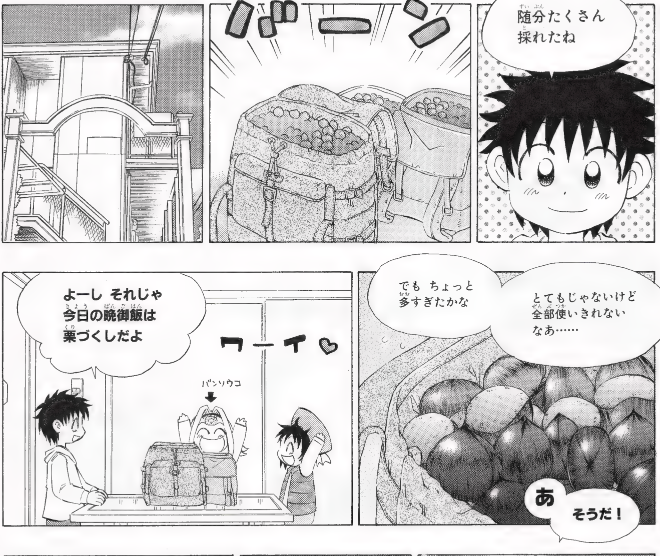
エクレア　やたらプライドの高い魔女。勇栄の妹、美菜が御主人様。

グラニテ　魔女王様の娘。とっても礼儀正しい。穎が御主人様。

海原星歌　ウニの妹。ピンチになるとメリケンサックで攻撃をする。

『天からトルテ！』ドラマCD情報!!

●キャストは以下のとおりです！　丹下桜（トルテ）・柊美冬（プディング）・大谷育江（マカロン）・南央美（ウニ）・長沢美樹（佐倉）・伊藤健太郎（勇栄）・大川透（浜村編集長）・芳野美樹（曼珠沙華可憐）・保志総一郎（みさいル小野）・長島雄一（編集部員１）・石塚堅（編集部員２）。価格は3,059円（税込）。



辰 天野組の若頭。組長の参謀だが顔に似合わず小心者である。

★★★『天からトルテ！』ひと言感想コーナー募集!!★★★

ひと言感想コーナー募集のお知らせ！

●『天からトルテ！』を読んだ感想や思い入れのあるキャラクターへのご意見を募集します。応募方法はアンケートはがきの「編集者へのおたより」の部分に書いてお送りください。掲載された方にはわりとステキな粗品をプレゼント！　掲載時のペンネーム（本名でもオッケー）の記入もお忘れなく。

『天からトルテ！』ひと言感想コーナー

●『天からトルテ！』を最初から読み返してみて魔女っ娘たちの成長ぶりがよくわかりました。特にトルテは年相応の女の子らしさが出始める過程が面白いですね。(兵庫県/バロンファイア/27歳)
●ルーニィが出たので次の回に超期待!! センセがんばれー!!(９月28日号/？県/人情一家/19歳)

★るるる先生への質問募集中!

掲載された方にはファミ通使用の『天からトルテ!』タイトルロゴをプレゼント! あて先は234ページの「るるる先生へ質問」の係まで

るるる先生へ質問のコーナー

Q:近藤先生オススメの近所でおいしいラーメン屋を教えてください。(埼玉県/オロチョン味/16歳)
A:近所にラーメン屋がないです。★さすが成城(なのか?)。Q:パンにはバター派? マーガリン派?(鹿児島県/花村はなよ/34歳)A:だんぜんバター。★でも冷蔵庫にバターがなかったよ。

■自転車から転倒しました(傷だらけのるるる)。

次号(10月5日発売)につづく

徹底攻略 スーパーロボット大戦A

宇宙と地上に分かれたシナリオをルートごとに徹底攻略するぞ!

今週も『スパロボA』を徹底攻略！　今回攻略するステージは難度が高いので、プレイするまえに必ず読もう!!

ゲームボーイアドバンス GBA カートリッジ	アニメ・ロボット	シミュレーションRPG
	バンプレスト　9月21日発売　5800円	バックアップ機能つき
		プロデューサー：寺田貴信

3週連続でお届けしてきた『スーパーロボット大戦A』(以下、『スパロボA』)の徹底攻略も、いよいよ今回が最後。今回攻略する第9話〜第12話は、スーパーロボット系、リアルロボット系の両シナリオとも、〝宇宙ルート〟と〝地上ルート〟に分岐しているのだ。

そこで今週は、ルートごとに各ステージを徹底攻略。さらに、両ルートが合流する第13話をクリアーするための情報も掲載するぞ。もちろん今回も、敵や味方の配置がわかるマップつき。これを読めば、難しいステージも確実にクリアーできるぞ。さっそく読もう！

宇宙ルート　スーパーロボット系、リアルロボット系共通

第9話　男主人公 すれ違う宇宙　女主人公 デラーズ・フリート

勝利条件 敵の全滅(または撤退)　敗北条件 味方艦(アーガマ)の撃破

このステージでは、第8話でガトーに奪われた、核兵器を搭載する〝ガンダム試作2号機〟との戦いが待っている。しかも2号機は、4ターン目に強力な攻撃を仕掛けてくるので、早めに決着をつけなければいけないのだ。しかし、〝赤い彗星〟シャアのジオングや、ララァのエルメスなど強力なユニットが多数登場。これまでになく苦しい戦いとなることは必至だぞ。

また、第5話で登場したナデシコが再び姿を現すのも、このステージの大きな特徴。かなり豪華な顔ぶれが揃うステージである。

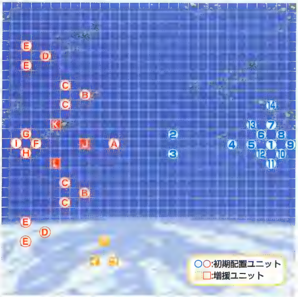
1/1	武器名	攻撃	射程	命中
	60mmバルカン	1100	1~2	+30
	ビームライフル	1600	1~5	±0
	ハイパービームサーベル	1800	1~3	+15
		4100	1~6	±0
弾数 1/ 1	空A 陸A 海B 宇A			
必要気力 120(123)				
必要EN ---(130)	クリティカル -20%			

⬆2号機のバズーカが炸裂したら勝ち目はない。真っ先に2号機を倒すのだ！

味方の初期配置ユニット

	ユニット名	パイロット名
①	アーガマ	ブライト・ノア
②	主人公ユニット	主人公
③	ジム・カスタム	サウス・バニング
④	ガンダム	アムロ・レイ

※⑤〜⑭は、任意のユニットが選択順に配置



※マップ上の記号は記事中の表に対応しており、ユニットが配置される場所を表しています。

敵の初期配置ユニット

	ユニット名	パイロット名	HP	資金	アイテム
A	ゲルググ・M	シーマ・ガラハウ	5500	2000	カートリッジ
B	ザクⅡ(S)	ジオン兵	4200	1000	なし
C	ザクⅡ	ジオン兵	4000	600	なし
D	ゲルググ・M	ジオン兵	5000	1400	なし
E	ドムⅡ	ジオン兵	4600	1300	なし
F	ドムⅡ	ガイア	5000	1300	なし
G	ドムⅡ	オルテガ	5000	1300	なし
H	ドムⅡ	マッシュ	5000	1300	なし
I	グワデン	エギーユ・デラーズ	13000	10000	なし

敵の増援ユニット

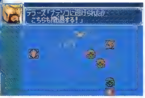
	ユニット名	パイロット名	HP	資金	アイテム
J	ガンダム試作2号機	アナベル・ガトー	5500	2000	チョバムアーマー
K	ジオング	シャア・アズナブル	4200	1000	マグネットコーティング
L	エルメス	ララァ	4000	600	アポジモーター

ナデシコ隊は倒さないように!!

2ターン目が終了すると、ナデシコと2機のエステバリスが突然現れる。ナデシコは火星に向かうため、こちらに攻撃することもなくこの場を去ろうと移動を開始するのだ。ここで倒してしまうと、あとで損することになる……かもしれないので、ここはジオン軍との戦いに専念しよう。

ジオン軍に逃げられた!

⬆ジオン軍はナデシコに攻撃し、反撃を受けて大ダメージ。この隙に討て！



⬅ジオン軍は、ナデシコが消えると撤退してしまうぞ。

	ユニット名	パイロット名	HP	資金	アイテム
ア	ナデシコ	ミスマル・ユリカ	7800	10000	V-UPユニット(W)
イ	エステバリス(OG)ガイ	ダイゴウジ・ガイ	3000	1500	なし
ウ	エステバリス(OG)アキト	テンカワ・アキト	3000	1500	なし

©ジーベック/ナデシコ製作委員会 ©創通エージェンシー・サンライズ ©ダイナミック企画 ©東映 ©BANPRESTO2001

宇宙ルート

スーパーロボット系、リアルロボット系共通

第10話 男主人公 勝利者などいない戦い / 女主人公 ザ・ウィナー

勝利条件 敵の全滅（または撤退）　敗北条件 味方艦（アーガマ）の撃破

ガンダム試作1号機が思うように操縦できなかった、第9話の戦いを引きずっているコウ・ウラキ。そして、ボスボロットをパワーアップしてもらえないことに怒ったボス。さらに、ナデシコたちと戦うことを命令され激怒するスバル・リョーコ（第9話クリアー後に登場）の3人は、一時的にロンド・ベル隊から離脱。3人はそんなときに出会ったケリィ・レズナーという男のもとで、モビルアーマーの修理を手伝うことになる。しかし、ケリィはジオン軍のパイロットで、修理を手伝ったモビルアーマー"ヴァル・ヴァロ"は、打倒ロンド・ベル隊の切り札的存在だったのだ！ヴァル・ヴァロは、このステージ最強の敵。心してかかるように!!

⬆命の恩人だと思っていた相手が、ジオン軍のパイロットだったことを知る3人。

味方の初期配置ユニット

	ユニット名	パイロット名
①	アーガマ	ブライト・ノア
②	ガンダム試作1号機	コウ・ウラキ
③	ボスボロット	ボス
④	エステバリス(OG)リョウコ	スバル・リョーコ

※⑤〜⑯には、任意のユニットが選択順に配置される

敵の初期配置ユニット

	ユニット名	パイロット名	HP	資金	アイテム
A	ヴァル・ヴァロ	ケリィ・レズナー	10000	5000	非常食
B	ドムⅡ×4	ジオン兵	4800	900	なし
C	ゲバイ×4	ギガノス兵	4600	800	なし
D	ダイン×2	ギガノス兵	4800	6000	なし
E	ゲルググ・M×5	ジオン兵	5000	5000	なし
F	ガーベラ・テトラ	シーマ・ガラハウ	7500	2400	プロペラントタンクS

手強いのはヴァル・ヴァロくらい

このステージは、敵、味方ともに増援ユニットが登場しない。ヴァル・ヴァロ以外の敵はさほど強くないので、比較的簡単にクリアーできるはずだ。ヴァル・ヴァロは、残りのHPが30パーセントを切ると撤退してしまうので、資金を得るためにも確実に倒しておきたいところ。ここはHPを削りながら、とどめに強力なユニットどうしのサポートアタックを使うのが理想だ。

コイツが最大の敵！

⬆ヴァル・ヴァロは装甲値が高いので、攻撃力のあるユニットで攻撃するように。もちろん、サポートアタックも重要だ。

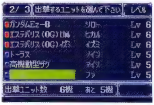
残りHPが減ったらサポートアタック！

⬆➡ヴァル・ヴァロはHPが3000を切ると撤退する。倒せないと資金5000を獲得することができないので、サポートアタックで確実に倒そう！

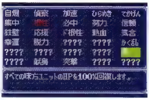
※マップ上の記号は記事中の表に対応しており、ユニットが配置される場所を表しています。

ユニットの配置は"精神コマンド"で選べ

前述のとおり、このステージは比較的簡単に倒せる敵が多いので、精神コマンドを活用すれば、楽に資金や経験値を稼ぐことができる。獲得資金が2倍になる"幸運"を使えるヒカルとファ、獲得経験値が2倍になる"努力"を使える竜崎一矢は必ず出撃させるように。幸運は、資金の高いガーベラ・テトラを倒すときに使うのがベストだ。



➡出撃できるユニットは最大で12体。慎重に選ぼう。



➡全ユニットのHPを回復できる"愛"もかなり重要。

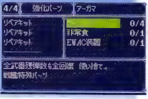
獲得資金が倍！

⬆資金はユニットや武器の強化に欠かせない。できるだけ多く稼ぐのだ。

ユニットを強化せよ

つぎの第11話に登場する敵はかなり手強いので、第10話クリアー後はユニットを強化しておこう。オススメは、ボスボロットのHPを上げること。ボスは、自爆することで隣接するユニットにHPぶんのダメージを与えることができる"自爆"を使えるからだ。また、アーガマにリペアキットやカートリッジを搭載することも忘れずに。これがあると、戦闘が楽になるぞ。

⬅自爆の効果を上げるために強化しておこう。



➡戦艦特殊パーツの補充は必ず行うこと。

宇宙ルート スーパーロボット系、リアルロボット系共通

第11話 男主人公 悪夢の閃光 / 女主人公 アトミック・バズーカ

勝利条件 敵の全滅（または撤退）　敗北条件 味方艦（アーガマ）の撃破

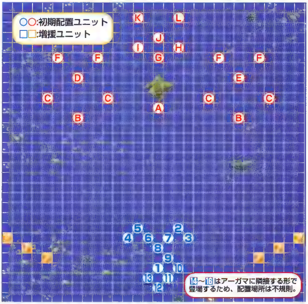
第11話は、ガンダム試作2号機の核バズーカで、ロンド・ベル隊のジム・カスタムが大量に撃破されるという、ショッキングな出来事からステージが始まる。おもな敵は、シャアのジオング、ララァのエルメス、ガトーのガンダム試作2号機、ケリィのヴァル・ヴァロ、シーマのガーベラ・テトラ、〝黒い三連星〟ことガイア、オルテガ、マッシュなど。これまで戦ってきた強敵がまとめて登場するのだ。さらに、ユニットの数もジオン軍の19体に対して13体と、不利な状況に置かれている。しかし、幸いなことにジオングやエルメスなど後方に配置された強力なユニットは4ターン目まで動きを見せないので、まずはいちばん手前のガンダム試作2号機から集中的に攻撃しよう。

味方の初期配置ユニット

	ユニット名	パイロット名		ユニット名	パイロット名
①	アーガマ	ブライト・ノア	⑤	エステバリス(OG)リョーコ	スバル・リョーコ
②	ガンダム試作1号機	コウ・ウラキ	⑥	エステバリス(OG)イズミ	マキ・イズミ
③	エステバリス(OG)アカツキ	アカツキ・ナガレ	⑦	ガンダム	アムロ・レイ
④	エステバリス(OG)リョーコ	スバル・リョーコ	※⑧～⑬には、任意のユニットが選択順に配置される		

敵の初期配置ユニット

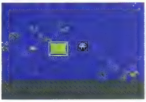
	ユニット名	パイロット名	HP	資金	アイテム
A	ガンダム試作2号機	アナベル・ガトー	8200	2000	V-UPユニット(U)
B	ザクⅡ(S)	ジオン兵	4200	1000	なし
C	ザクⅡ	ジオン兵	4000	600	なし
D	ドムⅡ	カリウス	5000	1300	リペアキット
E	ヴァル・ヴァロ	ケリィ・レズナー	10000	5000	カートリッジ
F	ゲルググ・M	ジオン兵	5000	1400	なし
G	ドムⅡ	ガイア	5200	1300	V-UPユニット(U)
H	ドムⅡ	オルテガ	5200	1300	なし
I	ドムⅡ	マッシュ	5200	1300	なし
J	ガーベラ・テトラ	シーマ・ガラハウ	7500	4500	プロペラントタンクS
K	ゲルググ	シャア・アズナブル	10000	5000	ブースター
L	エルメス	ララァ	6800	3200	非常食



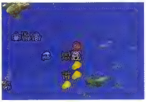
※マップ上の記号は記事中の表に対応しており、ユニットが配置される場所を表しています。

強力な敵はボスボロットで倒せ！

とにかくこのステージの敵はHPが多くて装甲値も高い敵ばかり！まともに攻撃していたら、反撃されてこちらのHPが消耗してしまう。そこで、ボスボロットの〝自爆〟を切り札として使おう。攻撃を受けてHPが減ると、そのぶん自爆の威力が下がってしまうので、アーガマに搭載して運ぶのが効果的だ。また、サポートガード用のユニットをボスボロットに隣接させるとより完璧だぞ。ちなみに自爆で敵を倒した場合は経験値や資金がもらえないので、最初にダメージを与えるために使うのが理想的。



⬅アーガマに搭載すれば、ノーダメージで移動できる。



➡隣接していると味方でもダメージを受けるので注意。

なんとナデシコが増援として登場!!

圧倒的に不利な状況だったロンド・ベル隊に、強力な助っ人が登場！第4話で火星に向かったナデシコたちが、2ターン目から増援ユニットとしてサポートしてくれるのだ。しかも、これまでとは違い、操作することが可能。ナデシコが放つ重力波砲〝グラビティブラスト〟は、遠距離攻撃が可能なうえに威力があり、エネルギーが続く限り撃てるので、かなり役立つはずだ。そして4ターン目には、ナデシコたちを追ってきたバッタ部隊が新たな敵として登場。しかし戦力的にはジオン軍よりはるかに劣るので、まずはジオン軍との戦闘を優先し、最後に壊滅させよう。

⬆ナデシコ登場！ これでエステバリスたちもエネルギーを供給してもらえるぞ。

味方の増援ユニット

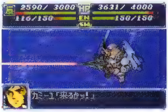
	ユニット名	パイロット名
⑭	ナデシコ	ミスマル・ユリカ
⑮	??????	?????
⑯	ボスボロット	テンカワ・アキト

敵の増援ユニット

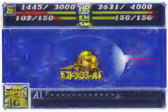
	ユニット名	パイロット名	HP	資金
ア	バッタ	AI	3000	500

バッタにビームはNG！

バッタには、ビーム系の攻撃がほとんど効かない。強力なフィールド（ディストーションフィールド）で攻撃を跳ね返されてしまうのだ。攻撃するときは、直接攻撃かミサイル系を選択するようにしよう。



これはダメな例



⬆攻撃力があるビームライフルで、命中率が100パーセントと表示されたとしても……。

⬅バッタはノーダメージ。これでは1ターン損してしまうので、攻撃力が低くてもビーム系以外の武器を選ぼう。

宇宙ルート

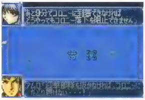
リアルロボット系、スーパーロボット系共通

第12話 男主人公 星の屑の記憶 / 女主人公 スターダスト・メモリー

勝利条件：敵の全滅（または撤退）
敗北条件：味方艦（アーガマ、ナデシコ）の撃破 9ターン経過

宇宙ルート最後のステージとなる第12話。ここでは、ジオン軍が地球を制圧するために、コロニーを地球に向け発射する準備を進めていたのだ！　これを阻止するためには、9ターン以内に敵を全滅させてコロニーを破壊しないといけない。しかし、このステージも第11話同様強敵ばかりなので、1機を集中攻撃して確実に仕留めないと苦戦を強いられるはずだ。

なお、このステージからはナデシコのメンバーを初期ユニットとして出撃させることが可能。これで戦闘がかなり楽になるぞ！



⬆今回はターン数が限られているので、あまりモタモタしているとジ・エンドだ。

⬅ナデシコたちの加入は戦力的にも大きい。

味方の初期配置ユニット

	ユニット名	パイロット名
①	アーガマ	ブライト・ノア
②	ナデシコ	ミスマル・ユリカ

※③〜⑮には、任意のユニットが選択順に配置される

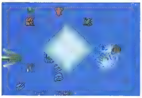
敵の初期配置ユニット

	ユニット名	パイロット名	HP	資金	アイテム
A	グワデン	エギーユ・デラーズ	13200	10000	なし
B	ジオング	シャア・アズナブル	10200	5000	EWAC装置
C	エルメス	ララァ	6800	3200	V-UPユニット(U)
D	ガンダム試作2号機	アナベル・ガトー	8600	4000	ハイブリッドアーマー
E	ドムⅡ	カリウス	4800	1300	なし
F	バンドック	ケリィ・レズナー	10000	5000	なし
G	ドムⅡ	ガイア	5000	1300	なし
H	ドムⅡ	オルテガ	5000	1300	なし
I	ドムⅡ	マッシュ	5000	1300	なし
J	ドムⅡ×4	ジオン兵	4800	1300	なし

まずはガンダム試作2号機を倒せ

ガトーが操縦するガンダム試作2号機は、攻撃力が4300の強力な武器、"アトミックバズーカ"をくり出してくる。これを受けると壊滅状態に陥ってしまうので、真っ先に倒してしまおう。主人公キャラやスーパーガンダムなど、攻撃力のあるユニットのサポートアタックが効果的だぞ。

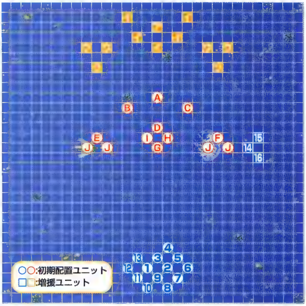
⬆アトミックバズーカを受けると、装甲値の低いユニットは撃破されてしまうぞ。



⬆強い敵を撃破するには、遠距離攻撃＋サポートアタックがオススメだ。

ケリィも早めに倒せ!

⬅ガトーのつぎはケリィ撃破を優先させよう。



※マップ上の記号は記事中の表に対応しており、ユニットが配置される場所を表しています。

シーマたちは簡単に倒せるぞ!

3ターン目に、シーマ・ガラハウ率いるジオン残党とギガノスの連合軍が登場する。連合軍は、ジオン軍を裏切ったシーマがジオン壊滅のために結成したのだ。つまり、標的はロンド・ベル隊ではなくジオン軍なので、最初のうちはこちらから攻撃を仕掛ける必要がない。ジオン軍との戦いでHPが減ったところを倒せば、経験値と資金を楽に稼ぐことができるぞ。

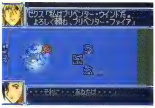
⬆連合軍はジオン軍のみを執拗に攻撃する。ありがたいサポート(？)だ。

ジオン残党とギガノス連合軍のユニット

	ユニット名	パイロット名	HP	資金	アイテム
ア	ガーベラ・テトラ	シーマ・ガラハウ	7900	4500	なし
イ	ゲルググ・M	ジオン兵	5200	1400	なし
ウ	ダイン	ギガノス兵	5000	1000	なし

待望の増援が5ターン目に登場!

5ターン目には、『新機動戦記ガンダムW』のトールギスⅢ(ゼクス)、デスサイズヘルカスタム(デュオ)、サンドロックカスタム(カトル)が増援ユニットとして登場。いずれもHP、移動力、装甲が高いので、ジオングやヴァル・ヴァロとも対等に戦うことができるぞ。出現位置もジオン軍の近くなので、彼らがHPの高いユニットを攻撃すれば、9ターン以内に敵を全滅させるという条件もクリアーできるだろう。それでも万が一間に合わない場合は、ジオングかエルメスを倒さずに撤退させよう。HPが30パーセント以下になると撤退するので、それを利用するのだ。



⬆ジオン軍の目の前に登場する『ガンダムW』のユニット。さっそく攻撃を仕掛けよう。

味方の増援ユニット

	ユニット名	パイロット名
⑭	トールギスⅢ	ゼクス・マーキス
⑮	デスサイズヘルカスタム	デュオ・マックスウェル
⑯	サンドロックカスタム	カトル・ラバーバ・ウィナー

地上ルート

スーパーロボット系、リアルロボット系共通

第9話　男主人公 その名も、ザンボット3　女主人公 ザンボット・コンビネーション

勝利条件 敵の全滅（または撤退）　敗北条件 味方の全滅

師匠であるマスターアジアがデビルガンダムを陰で操っていた黒幕と知り、ショックを受けるドモン。デビルガンダムを追うためには、ロンド・ベル隊にいるよりも財閥にいたほうが自由に動けると判断した主人公たちは、破嵐万丈の邸宅に向かう。ところが、その途中でガイゾックが現れたとの知らせを受け、戦地へ赴くのであった。

第9話では、かつてガイゾックの襲来から地球を救ったザンボット3が初登場。3人のパイロットが搭乗しているため、精神コマンドを多数使えてとても頼りになるぞ。ここでは、ザンボット3やガンダムマックスターの攻撃が有効なので、積極的に使っていこう。

味方の初期配置ユニット

	ユニット名	パイロット名	
①	ザンボット3	神勝平、神江宇宙太、神北恵子	※②から⑬には、任意のユニットが選択順に配置される

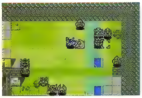
敵の初期配置ユニット

	ユニット名	パイロット名	HP	資金	アイテム
A	バンドック	キラー・ザ・ブッチャー	20000	5000	マグネットコーティング
B	メガブースト・ドヨズラー×2	AI	6300	1500	なし
C	メガブースト・アンモスガー×2	AI	7000	1700	なし
D	メガブースト・トラシッド×2	AI	6500	1600	なし
E	メガブースト・カルチャック×2	AI	6000	1100	なし

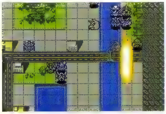
バンドックのマップ兵器に注意

味方のユニットが13体に対して、敵のユニットは9体と、初期配置数では断然有利だぞ。バンドック以外はザコ敵なので、手こずることもない。メガブースト系のユニットには、敵の攻撃時に"反撃"コマンドを使ったり、サポートアタックで倒していこう。対バンドック戦で注意すべきは、マップ兵器のみ。バンドックの周囲にユニットを4体配置して、マップ兵器を防ごう。また、敵の増援対策用に、精神コマンド"加速"が使えない（移動力の低い）ユニットを、早めにマップ左下へ移動させておくのもオススメの作戦なのだ。

⬅"反撃"コマンドを選んで、相手を叩きのめすのだ！



➡マップ兵器の攻撃範囲内に2機以上置くと危険だぞ。



⬆マップ兵器の攻撃範囲内にいるユニットは、敵も味方も約2000のダメージを受ける。

⬇ムーンアタックにサポートアタックをつけて、バンドックにトドメを刺すのだ！

※マップ上の記号は記事中の表に対応しており、ユニットが配置される場所を表しています。

ここでもやっぱり増援が

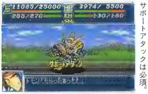
バンドックを倒したら、百鬼帝国のヒドラーや、ボアザン星のプリンス・ハイネルたちが敵の増援で登場する。ザコ敵のメカ角面鬼と獣士バイサンガには、ガンダムマックスターとシャイニングガンダムの攻撃が有効だ。この2体でお互いにサポートアタックをして、ザコを全滅させるのだ。また、メカ白骨鬼とメカ要塞鬼には、ボルトガンダムの攻撃がよく効くぞ。

敵の増援ユニット

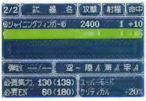
	ユニット名	パイロット名	HP	資金	アイテム
F	スカルーク	プリンス・ハイネル	25000	6000	メガブースター
G	メカ要塞鬼	ヒドラー	13000	5000	プロペラントタンクS
H	メカ白骨鬼	白骨鬼	7200	1500	カートリッジ
I	獣士バイサンガ×4	AI	8000	1000	なし
J	メカ角面鬼	AI	6600	1000	なし

ハイネルはこうして倒せ

敵ユニットがハイネル1体になったら、残りの味方ユニット全員による集中攻撃でHPを削ろう。ハイネルのHPが30パーセントを切って撤退しそうになったら、ボルトガンダムの"グラビトンハンマー"で大ダメージを与えられるぞ。それまでにザコ敵を倒し、気力を110まで高めておこう。



⬅逃げられないように、サポートアタックは必須。



⬆非常に強力な"シャイニングフィンガーソード"だが、空中の敵には使えない。

⬇クリティカルじゃないのにこの威力！"グラビトンハンマー"を出しまくろう。

地上ルート

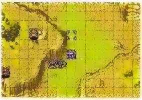
リアルロボット系、スーパーロボット系共通

第10話 男主人公 舞えよ白鳥！ わが胸に / 女主人公 メガノイドの賭け

勝利条件 敵の全滅

敗北条件 味方の全滅 / ダイターン3が5ターン目までに撃破される

ガイゾックの襲撃を撃退した主人公たちは、再び破嵐万丈邸を目指す。しかし、そこへ万丈がメガノイドに捕まったとの連絡が入り、彼を助けにいくことになる。戦闘開始時のユニット数では圧倒的に不利だが、強敵と呼べるのはメガボーグ・ミレーヌだけ。しかも数ターンは攻撃をしてこないので安心だ。第10話ではマップ上部の基地にユニットを置いておけば、毎ターンHPとENが20パーセントずつ回復可能。これを利用して、戦闘に参加できないほどダメージを負ったユニットを回復していこう。また、ビューティが乗っている5ターン目までにダイターン3が破壊されると、ゲームオーバーになってしまうのだ。この点に注意しながらゲームを進めていこう。



⬅第10話では、地形を考えてマップを移動していこう。

味方初期配置ユニット

	ユニット名	パイロット名
1	ガンダムマックスター	チボデー・クロケット
2	シャイニングガンダム	ドモン・カッシュ
3	ガンダムローズ	ジョルジュ・ド・サンド
4	ドラゴンガンダム	サイ・サイシー
5	ボルトガンダム	アルゴ・ガルスキー

敵初期配置ユニット

	ユニット名	パイロット名	HP	資金	アイテム
A	ダイターン3	ビューティ	7000	なし	なし
B	メガボーグ・ミレーヌ	ミレーヌ	17000	4000	V-UPユニット(W)
C	ニーベルンゲン×2	メガノイド兵	10000	1500	なし
D	アイアイ×6	メガノイド兵	3500	1000	なし

敵も増えるが味方も増える！

3ターン目に味方の増援を出せる。マップ上の6から13に登場するので、任意のユニットを番号順に選択しよう。4ターン目には、メガボーグ・リサーとメガボーグ・アイサーの2体が出現。ふたりの合体攻撃、"ツインエレクトラ"を食らうと大ダメージを受けてしまうので、"防御"や"回避"コマンドで極力ダメージを減らしていこう。5ターン目には万丈がダイターン3へ乗り込んで、ようやく操作が可能になるのだ。

敵の増援ユニット

	ユニット名	パイロット名	HP	資金	アイテム
E	メガボーグ・リサー	リサー	15000	3000	なし
F	メガボーグ・アイサー	アイサー	15000	3000	マグネットコーティング

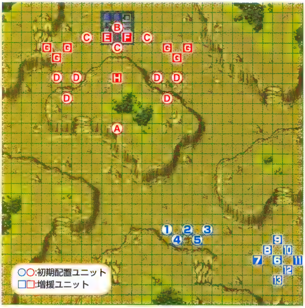
5ターン目に登場!!

14	ダイターン3	破嵐万丈

➡味方の中でもトップクラスのHPを誇る。ただし、そのぶん受けるダメージも大きい。

敵の増援ユニット

	ユニット名	パイロット名	HP	資金	アイテム
G	メッタンガー×6	メガノイド兵	6600	1000	なし

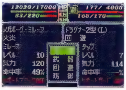


※マップ上の記号は記事中の表に対応しており、ユニットが配置される場所を表しています。

敵を囲んで集中攻撃

今回のマップは高低差のある地形のため、空を飛ぶことができないユニットは左右に迂回していくしかないのだ。左側へはドラゴンガンダムとボルトガンダムの2体を向かわせよう。この2体のサポートアタックを使っていけば、左側にいるアイアイ3体を簡単に倒すことが可能。残りのユニットは右方向へ移動させ、アイアイやメッタンガーを倒していこう。また、手強いリサーやミレーヌとのバトルに備えて、メガノイド兵を倒して各ユニットの気力を高めておくのがベストな戦法だ。

⬅メガノイド兵は、"ドラゴンクロー"で倒せ。



➡反撃が届かないならば、"回避"を選ぶべし。

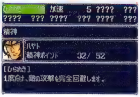
メガボーグには"必中"+"ひらめき"

リサーとアイサーのどちらかを破壊すると、巨大合体メガボーグが出現する。アイサーを倒したときのみアイテムが手に入るので、アイテムが欲しいならアイサーを破壊しよう。また、巨大合体メガボーグがくり出す"ツインエレクトラ"は、1回で約3000のダメージを受けるため、精神コマンドの"ひらめき"で攻撃を回避したほうがいいぞ。これに"必中"を併用すれば、ノーダメージで確実に攻撃を当てることが可能なのだ。

G	巨大合体メガボーグ	リサー / アイサー	25000	5000	チョバムアーマー

⬆巨大合体メガボーグはHPが減っても撤退しないので、堅実に攻めていこう。

これで確実に勝つ！



⬅精神のポイントがなくなるまで使うべし！

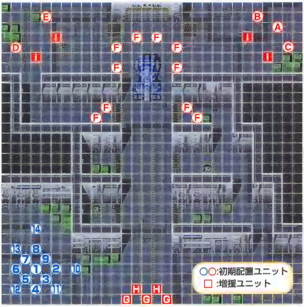
地上ルート　リアルロボット系、スーパーロボット系共通

第11話　男主人公 無限機動砲　女主人公 シークレット・ウェポン

勝利条件 敵の全滅　敗北条件 味方の全滅

デビルガンダムの行方がまったくつかめないまま日々は過ぎていく。ある日、ギガノスの兵器開発工場の場所を突き止めた破嵐万丈一行は、中国の奥地にある工場へ向かうことになった。しかし、工場で出迎えた連邦軍兵士は、万丈たちの目の前で、ギガノスの新兵器である無限機動砲の犠牲になってしまう。万丈たちはこの恐ろしい新兵器を破壊し、襲いかかってくるグン・ジェム隊を倒すことができるのだろうか……？

第11話では、ステージの中央に射程の長いマップ兵器(無限機動砲)が置かれている。このマップ兵器の砲撃を避けながら敵ユニットに近づき、戦闘することになるのだ。このステージでは、出撃するユニットをすべて任意で決定できる(右図の1から14に、選択順で配置)。移動の速い主人公機とドラグナー1型を使って、敵ユニットに先制攻撃する戦法がオススメだ。



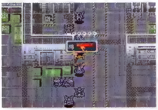
※マップ上の記号は記事中の表に対応しており、ユニットが配置される場所を表しています。

敵の初期配置ユニット

	ユニット名	パイロット名	HP	資金	アイテム
A	ゲイザム	グン・ジェム	9000	3500	ブースター
B	スタークグバイ	ゴル	7400	3000	プロペラントタンクS
C	スタークガンドーラ	ガナン	7000	3200	リペアキット
D	スタークダウツェン	ジン	6700	3100	カートリッジ
E	スタークダイン	ミン	7200	3300	非常食
F	ガンドーラ×10	ギガノス兵	5000	1200	なし

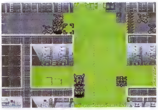
無限機動砲を避けろ!

マップの中央にある無限機動砲は、2ターンに1回砲撃してくる。射程が20と非常に長く、2ターン目にユニットが機動砲の真正面にいると確実に撃墜されてしまう。ここは時間がかかっても慎重に移動していくことをオススメするぞ。また、精神コマンドの"加速"が使えるユニットは、1ターン目に正面に出て2ターン目で隠れるやりかたで進めばオーケー。さきに敵のもとへ行かせて戦わせれば、あとがかなりラクになる。

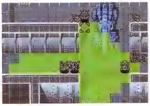


⬆砲撃を食らうと99999のダメージを受けて確実に即死。一撃で全滅もありうる。

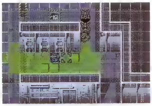
⬇"加速"が使えるユニットなら、中央突破をしていったほうが断然速い。



⬇この位置を過ぎれば、無限機動砲のダメージを受けることもなくなるのだ。



⬆移動の遅いユニットは、多少面倒でも右側から回り道をするしかないぞ。



ドラゴンガンダムを使え!

無限機動砲を無事に通過したら、つぎは敵との戦闘だ。ギガノス兵などのザコ敵は、サポートアタックを使って1回の攻撃で2回ぶんのダメージを与えれば、すぐに破壊できるぞ。ボスクラスのグン・ジェムやスタークグバイには、ドラゴンガンダムの"フェイロンフラッグ"や"ドラゴンクロー"を中心に攻撃しよう。移動は遅いが、ボルトガンダムの攻撃力の高さは非常に魅力的。射程が5と少し長めの"グラビトンハンマー"を使えば、ザコをたった一撃で沈めることも可能だ。ぜひ活用しよう。

いきなりマップ兵器!

⬇サイ・サイシーの攻撃は、武器の種類を問わずダメージを与えられる。

⬆スタークグバイはマップ兵器で攻撃してくることもあるので、ユニットの配置を考えよ。

ドラゴンクロー炸裂

敵を早く倒さないと増援が!

敵を全滅させるまえに無限機動砲が爆発してしまったら、グン・ジェムが増援を9体も呼んでしまう。いずれもギガノス兵なのでたいして強くはないが、それまでの戦いでHPが少なくなっていたら非常に危険な状態だ。そうならないためにも、敵は早く全滅させておくべきだ。しかし、以後の戦いに備えて少しでもレベルを上げておくために、あえて増援を呼ばせるという手もある。どちらを選ぶかはプレイヤーのお好みで。

敵の増援ユニット

	ユニット名	パイロット名	HP	資金	アイテム
G	シュワルグ×3	ギガノス兵	4600	1100	なし
H	ダイン×2	ギガノス兵	4600	1000	なし
I	ガンドーラ×4	ギガノス兵	4800	1200	なし

地上ルート

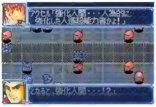
リアルロボット系、スーパーロボット系共通

第12話
男主人公 登場! 究極のMA
女主人公 精神コントロールシステム

勝利条件 敵の全滅(または撤退)　敗北条件 味方の全滅

グン・ジェム隊の無限機動砲を見事破壊した主人公たちは、一路グン・ジェム隊の基地へと乗り込むことにした。それが敵のワナであるとは知らずに……。

戦闘開始直後のユニット数はこちらが圧倒的に有利なのだが、4ターン目から敵の増援が出現するので、早めにシュワルグやダインなどのザコ敵を倒しておこう。ダイターン3やシャイニングガンダムをバトルの軸として使えば、展開を有利に進めることができる。



⬆敵が開発中の思考コントロールシステム実験者が、つぎつぎと戦闘に参加する。

	ユニット名	パイロット名
①	ダイターン3	破嵐万丈
②	シャイニングガンダム	ドモン・カッシュ

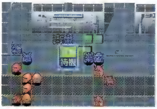
※③~⑭には、任意のユニットが選択順に配置される

敵の初期配置ユニット

	ユニット名	パイロット名	HP	資金	アイテム
A	スタークゲバイ	ゴル	7400	3000	なし
B	スタークガンドーラ	ガナン	7000	3200	なし
C	スタークダウツェン	ジン	10000	3100	なし
D	スタークダイン	ミン	7000	3300	なし
E	シュワルグ×2	ギガノス兵	4800	1100	なし
F	ダイン×4	ギガノス兵	4800	1100	なし

敵の増援に耐え抜け!

強化人間の能力を利用されているフォウとロザミアがサイコガンダムに乗って、3ターン目に登場。ふたりとも凶暴化し、攻撃力がとても高くなっているので慎重に攻撃しよう。また、ふたりのうちのどちらかが撃破されると、残ったひとりは撤退するぞ。入手できる資金はふたりとも同じなので、"ハイブリットアーマー"と"大型マガジン"のどちらが欲しいのかをよく考えて倒そう。フォウ、ロザミアと同時に出現するギガノス兵は、サポートアタックを連続で出していけば、ラクに破壊することができるだろう。こいつらを倒して気力をどんどん上げていこう。

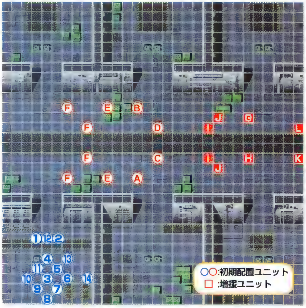


フォウ・ムラサメ登場!

⬆➡フォウはガンダム系のユニットで包囲し、集中攻撃を仕掛けていこう。

敵の増援ユニット

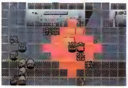
	ユニット名	パイロット名	HP	資金	アイテム
G	サイコガンダム	フォウ	15000	6000	ハイブリッドアーマー
H	サイコガンダム	ロザミア	15000	6000	大型マガジン
I	ダイン×2	ギガノス兵	4600	1000	なし
J	シュワルグ×2	ギガノス兵	4600	1100	なし



※マップ上の記号は記事中の表に対応しており、ユニットが配置される場所を表しています。

4ターン目にアレンビー登場!

4ターン目にバーサーク状態のアレンビーが出現。ここは、シャイニングガンダムの"シャイニングフィンガーソード"をメインに使い、ボルトガンダムの"グラビトンハンマー"でサポートしよう。アレンビーを倒すか、残りHPを30パーセント以下にすればバーサークが解ける。しかし、アレンビーはノーベルガンダムとともに姿を消してしまう。



⬅HPが高い敵には、サポートアタックが基本。

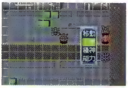
➡ドモンのことがわからず、攻撃を仕掛けてくる。

⬆ドモンをアレンビーに隣接させて説得すすと、ふたりの会話イベントが発生する。

K	ノーベルガンダムB	アレンビーB	8000	4000	EWAC装置

グン・ジェムを倒せ!

5ターン目に入ると、メタルアーマーのギルガザムネに乗ったグン・ジェムが登場する。残っている味方のユニットを集め、少しずつHPを削っていくのだ。トドメはシャイニングガンダムとボルトガンダムのサポートアタックがオススメ。グン・ジェムを撤退させずに機体を破壊できれば、"V-UPユニット"が手に入るぞ。これを使えばユニットの全能力が上がるので、何としても手に入れておこう!



⬅ギルガザムネの四方を味方で包囲して攻撃しろ。

➡ユニットの大きさのわりに、運動性が高い。

L	ギルガザムネ	グン・ジェム	18000	5000	V-UPユニット

共通ルート

スーパーロボット系、リアルロボット系共通

第13話 男主人公 現れた「影」
女主人公 シャドウ・ミラー

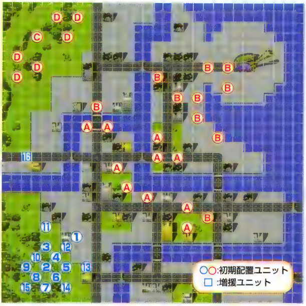
勝利条件 敵の全滅（または撤退） 敗北条件 味方の全滅 7ターン経過

宇宙ルートと地上ルートに分かれていたユニットが合流する第13話は、戦力が大幅にアップする。しかし、7ターン以内に〝ナナフシ〟と呼ばれる砲台へたどり着いて破壊しないと、ゲームオーバーになってしまうのだ。幸い出現する敵はさほど強くないので、この条件さえクリアーすれば、あとは楽に突破できるだろう。ちなみにこのステージは、最初から配置されている味方ユニットがいないので、好きなユニットを選び放題だぞ！

⬆アーガマを撃った砲台。空中を飛んでいるユニットにも攻撃してくるので、砲台を壊すまでは空中移動をしないほうがいい。

敵の初期配置ユニット

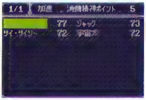
	ユニット名	パイロット名
A	バッタ×10	AI
B	デビルエステバリス×10	AI



※マップ上の記号は記事中の表に対応しており、ユニットが配置される場所を表しています。

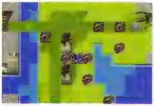
"加速"を使って砲台に急げ！

味方の初期配置から砲台までの距離はかなりあるので、よほど移動力のあるユニットでないと、通常の移動でたどり着くのは困難だ。そこで、移動距離が3マスぶん増える精神コマンド"加速"が使えるユニットを出撃させ、砲台へ急がせよう。砲台に近づけば近づくほど敵の数が増えて、攻撃を受ける機会が多くなる。装甲が低いユニットの場合、砲台にたどり着くまえに撃破される可能性もあるので、HP回復の精神コマンド（愛、信頼）でダメージを回復してあげよう。



⬆誰が加速を使うことができるかチェックしておこう。

加速を使える おもなパイロット
- 主人公キャラ
- サイ・サイシー
- ケーン・ワカバ
- 剣哲也



⬆ステージが始まったら、砲台にたどり着くまで加速を連続で使って移動するのだ。

ほかのユニットは分散させろ

1体のユニットが加速を使って砲台に向かっているうちに、残りのユニットを分散させよう。マップを見ればわかるとおり、左上から敵の増援が出現するからだ。増援は砲台を壊すとすぐに出現するので、バッタ&デビルエステバリスを攻撃する部隊と、増援ユニットを迎え撃つ部隊に分ければ、より早くステージクリアーすることが可能だ。

⬆砲台はとくに攻撃を加えなくても、たどり着きさえすれば壊すことが可能だ。

ここで意外な敵が出現！

前述のとおり、砲台を壊すと増援ユニットが出現する。味方の増援は主人公ユニットのみ。そして、敵の増援は計7体。なんとその正体は、ゲームスタート時に選ばなかったほうの主人公！ 男主人公を選んだ場合は女主人公が、女主人公を選んだ場合は男主人公が、ライバルとして立ちはだかるのだ。そして、ライバルが操作するのは、やはりゲームスタート時に選ばなかった機体となる。戦略としては、ゲシュペンストmk-Ⅱ（このゲームのオリジナルユニット）をさきに片づけてから、最後にライバル機を倒したほうがいいだろう。

⬆まさか残った主人公がこういう形で登場するとは……思いもよらない展開だ。

選ばなかったことを後悔する(?)強さ！

新たな敵の配置ユニット

	ユニット名	パイロット名	HP	資金	アイテム
ア	ライバル機	ライバル	14000	5000	W-UPユニット
イ	ゲシュペンストmk-Ⅱ	???(オリジナル)	4200	1000	なし

ライバルを倒すのはかなり困難

ライバル機はHPが14000もあるうえに、なんと残りHPが70パーセントを切ると撤退してしまう。つまり、一撃で9800以上のダメージを与えなくてはいけないのだ。これができるのは、シャイニングガンダムの"シャイニングフィンガー"に、強力なユニットのサポートアタックを絡める方法。これ以外の戦法で倒すのは難しいぞ（武器を補強している場合は別）。

⬆シャイニングフィンガーは、気力が130以上ないと撃てないので注意！

戦いはまだまだ続く！心してかかれ!!

徹底攻略

じっきょうパワフルプロやきゅう

実況パワフルプロ野球8®

ゲームの殿堂

このコーナーでは、クロスレビューで32点以上を獲得し、金の殿堂またはプラチナの殿堂に輝いた優良ソフトを紹介しています。

プレイステーション2	野球・育成	アクション・シミュレーション
	コナミ　8月30日発売　6980円	要1700キロバイト
CD-ROM		制作:ダイヤモンドヘッド

今週は、技術と運の要素を極力排除し、知識のみでオールA選手を育てるためのフローチャートを公開。投手、野手それぞれに関して、可能な限り詳細に流れを掲載したので、ぜひ参考にして無敵の選手を作り上げてほしい。

サクセスを進めるうえでの、核となる部分はここだ!

育成に要する時間は短くなったものの、その奥の深さはシリーズ1とすら言える「実況パワフルプロ野球8」(以下、「パワプロ8」)のサクセスモード。ランダムで決まるマップの進みかたも自由なら、試合をするもしないも自由。ゲームとしての幅は確実に広がっている。ただ、その自由度の高さゆえに、何をしたらいいのか途方に暮れてしまう人も多いはず。そこでここでは、投手、野手それぞれを育成するうえで、どんな場合にも当てはまる核の部分をフローチャート形式にして見せていこう。

基本フローチャート

サクセスは細かいイベントが多いため、煩雑に感じられる面もあるが、じつは、育成の核となる部分はシンプル。育成上の基本と言い換えることもできるその核の部分を、投手、野手別にフローチャートにして提示してみよう。ちなみにここでは若干運の要素も絡む分岐も含めてみた。

↑おまけのように感じるアイテムも、じつは育成の核に近い重要な部分だ。

投手編

選手育成時に重要となるのが素材となる選手選び。従来のサクセスでは、ベストの素材が出現するまで、ひたすらリセットをくり返したが、『パワプロ8』ではそんな必要はない。なぜなら極めて高い能力を持つ選手が、かなりの高確率で出現するから。とくに社会人出身にした場合にその傾向が顕著に現れる。というわけで、投手の素は下の能力を持った選手で決定。

↑球速140キロ、コントロール120、スタミナ20でセンス。これしかない

投手のアイテムはこれだ

センターチケットで交換できるさまざまなアイテム。投手は精密コントロールボールとスタミナ弁当2個を狙っておきたい。そのためにチケットは最低13枚入手するようにしよう。

阿畑とあおいが重要

阿畑とあおいの友情タッグによる練習は、莫大な変化球の経験点が入るうえ、技術と精神のポイントも稼げる重要なもの。投手育成時はこのふたりの出現を狙っていくべきだ。

↑仲間にさえなってしまえば、友情が芽生えるのはたやすい。利用せよ。

投手育成の基本フローチャート

- 球速140キロ コントロール120 スタミナ20の選手でスタート → 変化球1種類取得 → スタミナを91まで上げる → コントロールを160まで上げる → センターチケットにより精密コントロールボール スタミナ弁当×2入手 → 球速練習
- スタミナを91まで上げる → 阿畑とあおいの出現を待つ → 出現!! → 友情タッグによる変化球練習 → コントロールを160まで上げる
- 変化球1種類取得 → 変化球を伸ばす → 変化球2種類目を取得 → 変化球を伸ばす → スタミナを91まで上げる

©2001 Konami Computer Entertainment Osaka (社)日本野球機構公認 IBM BIS プロ野球公式記録使用 フランチャイズ11球団公認 (社)全国野球振興会公認

野手編

投手と同様、社会人出身で多く見られる通称天才選手さえ出現させれば、簡単に強力な選手を育成することが可能。この天才型から育成することを前提に、重要なポイントを抜き出して紹介していくぞ。

⬆初日に[illegible]くらいの確率で出現してくれる。[illegible]あえず出るまで粘れ!

序盤で筋トレを!

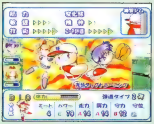
序盤は、筋力トレーニングをひたすら練習し続けるべし！　サクセス開始時はすべてのポイントがゼロの状態なので、敏捷、技術ポイントがダウンしてしまう筋トレにはもってこい。2〜3ジムを目安に練習をくり返し、経験点のすべてをパワーにつぎ込もう。ここでパワーを110〜120まで上げるのだ。

街への移動は最優先!

最初のジムを卒業後、スタート時のマップをチェックして街の位置を確認。街がある場合は、まず試合に出場して勝ち、猪狩か工藤の出現を祈ろう。ここで街が見えなくても、ふつうにオールAを狙うぶんにはまだ問題はない。しかし、街では野手育成で重要な仲間が数多く出現するし、仲間が増えればこのあとの育成も楽になる。途中で街が見えたら最優先で移動していくこと。

効率よくパラメーターアップ!

筋トレでパワーを上げたあとは、仲間の特徴を考慮に入れてタッグを組み合わせ、効率よく経験点を稼ぐのだ。中盤では矢部との練習を中心に、ミートカーソルと走力を上げ、後半では打撃練習と守備練習で足りない部分を補っていこう。猪狩か工藤が仲間になっているのなら、いち早く友情タッグを発動させ、特殊能力取得も狙っていけ。



⬆工藤と森里の友情タッグは野手で重要な敏捷、技術、精神ポイントを大量獲得できる。

ミートカーソルはBでオーケー

センターチケット8枚で手に入るミートバットと、10枚で手に入る万能バットは装備するだけでミートカーソルが上昇するお得なアイテム。これをゲットすることを前提に、ミートカーソルはBのままにしておこう。これで技術ポイントが大量に節約できるぞ！

試合に出場すべし!

試合に出場し、勝利するにはそれなりの技術が必要だが、猪狩や工藤のように試合に勝たないと仲間にならないキャラもいるので、街では必ず試合の登録をしよう。たとえ負けても、試合に出るだけでスカウト評価が上がり、プロテストの合格基準が低くなるぞ。

スタンプを確実に揃えろ!

10月も中盤になったあたりで、球団スタンプの状況を確認。スタンプがふたつ揃っているならば、最終的にどこのジムでサクセスを終えるかを考えておこう。上書きされることも考慮に入れ、余裕を持った移動ルートを確保すべし。

野手育成の基本フローチャート

ミートE、パワーE、走力D、肩力D、守力Dの選手でスタート
→ 筋トレでパワーBまで
→ 街紅白戦&お月見大会
→ ミートBまで上げたあと走力をメインに上げる
→ 守力、肩力を上げる
→ ミートバット(万能バット)でミートをAに
→ 球団スタンプの上書きに気をつけ最終調整

（街紅白戦&お月見大会から）猪狩を仲間に 街に戻って 進も仲間にする → 友情タッグで ミートB、パワーA、肩力Aまで上げる → 進と走力練習をして 守力、走力を上げる →（ミートバット(万能バット)でミートをAに）

（街紅白戦&お月見大会から）工藤出現 街に戻って仲間にする → ジムを回り 守力、打撃中心で練習 →（守力、肩力を上げる）／ 森里が仲間に 友情タッグで 走力、守力をAまであげる →（ミートバット(万能バット)でミートをAに）

セントラルタワーを制覇するために

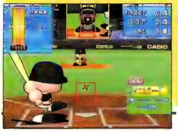
勝利できれば莫大な経験点が入るが、敗北は即、ゲームオーバーにつながるセントラルタワー。何の対策も講じずに挑戦するのは無謀というしかない。ここでは、セントラルタワーに勝利するために、どのような準備をしたらいいか、考えてみよう。

⬇莫大な経験点を稼げるセントラルタワー。腕に自信があるなら、挑戦すべき価値はある。

ストレートに絞ってホームランを狙え

POINT.1 ストレートを強振する練習を

セントラルタワーの試合では、相手のストレートのみを待ち、強振でホームランを狙うのがじつはいちばん確実な得点方法。そのために、まずはキャンプモードの打撃練習を利用し、ストレートを強振で確実に打てるようになろう。

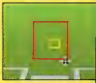


⬅慣れてきたら変化球も混ぜて練習。実力は必ずつく。

ストライクゾーンの低めぎりぎりを狙え

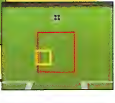
POINT.2 低めに投げ込む感覚を掴んでおく

基本はストライクゾーンぎりぎりをかするくらいの低いボール。これで内野ゴロにしとめる。コースさえ間違わなければスローボールでいい。2ストライク後は、高めに大きく外すボールを投げると、空振りしてくれることが多いぞ。



⬆キャンプの投球練習で感覚を掴んでおこう。

思い切って外してオーケー



投手編 運の要素を極力排除した150キロ、A、A投手の育成法

技術の差や運の要素をできるだけ排除して投手を作ってみる。もちろん素材は140キロ、コントロール120、スタミナ200の選手。ダイジョーブ博士とセントラルタワーは無視する方向で。

8月

まずは試合で主導権を握るように、スタミナから上げていきたい。この時期には変化球は1種類のみでOK

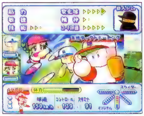
1 Kジム 変覚 LV1 ひとりで練習	2 Kジム 変伸 LV1 ひとりで練習	3 Kジム 変伸 LV1 ひとりで練習	4 Kジム 変伸 LV1 ひとりで練習 パワリン使用	5 Kジム 変伸 LV1 ひとりで練習	6 Kジム 休み	7 Kジム 変伸 LV1 ひとりで練習 練習スタンプ
8 Kジム コン LV1 ひとりで練習	9 Kジム 球速 LV2 ひとりで練習	10 Kジム 休み	11 Kジム 球速 LV2 ひとりで練習	12 Kジム 休み	13 Kジム 球速 LV2 ひとりで練習	14 Kジム 球速 LV2 ひとりで練習
15 Kジム 休み	16 Kジム 球速 LV2 ひとりで練習	17 街 試合	18 街 試合	19 街 休み	20 日ハム 球速 LV2 ひとりで練習	21 日ハム 球速 LV2 ひとりで練習
22 日ハム 球速 LV2 ひとりで練習	23 日ハム 球速 LV2 ひとりで練習	24 日ハム 球速 LV2 ひとりで練習 コントロールスタンプ	25 阪神 休み 阿畑&矢部	26 阪神 球速 LV3 阿畑&矢部	27 阪神 球速 LV3 阿畑&矢部	28 阪神 休み
29 阪神 球速 LV3 阿畑&矢部	30 阪神 休み	31 阪神 球速 LV3 阿畑&矢部				

8月末のパラメーター

8/1 とりあえず最初にフォークを取得することに。8/5 パワリン使用し、体力回復。**フォーク1→2。** 8/8 阿畑とあおいが出現することを前提に、球速とコントロールをまず上げることにする。**フォーク2→3。** 8/16 **スタミナ 20→55。** 獲得した筋力は、まずスタミナに振るべき。8/16 3対1で勝利。試合後、阿畑登場。いえい。**コントロール120→122**に。8/18 街が隣り合っていたため、続けて試合に臨むことに。ついてる。試合は1対0で勝利。**スタミナ55→77、フォーク3→4、コントロール122→126。** 序盤に2試合こなせるのはかなり大きい。最初のジム練習が終わって、マップが見られるようになったらまず街の存在を確認したい。画面内にひとつも街がない状態だとけっこうきついかも。8/19 ゆりかとヨネが仲間に。いらんわい。8/20 ジュウロー仲間に。いらんわい。8/24 タッグ練習可能に。よっしゃ。あとはあおいの出現を待つのみ。はよ出てこい。**スタミナ77→91**に。以後、スタミナは上げず、センターにスタミナ弁当が出現するのを待つ。8/25 **球速140→141。** 8/29 **球速141→142**に。8月中に2試合こなしたうえ、速球練習とコントロール練習のレベルが上がったのはうれしい。順調、順調。

育成ポイント 変化球はあと回しでオーケー

変化球は、必要とされる経験点が大量のため、まともに上げるのはかなりつらい。そこで利用すべきは莫大な経験点が入る阿畑とあおいの友情タッグ。この練習ができるようになることを前提にして、変化球練習はあと回しにしたほうがいい。



←利用できるようになれば、あっという間に総変化量は上がる。

育成ポイント ジムの出現状況を見極め、育成を軌道修正

ジムの出現はランダムゆえ、練習レベルの上がりかたにも必然的に運の要素が絡んでくる。よって、サクセス中に育成プランの見直しを迫られるのは避けようがない。たとえば、速球派の投手を作ろうとしているのに、球速練習のレベルが上がらないといった状況になったら、素直に最初のプランを捨て、その時点でもっとも高い練習をメインに育成を進めたほうが、能力の高い選手を生み出せるのだ。

9/1 黒服登場し、お守りゲット。うーむ。どうせならすっぽん汁のほうがよかった。9/2 ロクローが仲間に。いらんちゅーの。**球速142→143。** 9/4 **球速143→145。** 9/7 **コントロール126→130**に。9/9～10 お月見大会に出るため、通ってきたルートを逆もどり。仲間の評価を考え、いちいち休んでいくことにする。もったいないけど、しゃーない。9/11 大会まで1日余裕があるので、阿畑と遊ぶ。運よくオリジナル変化球イベント発生。変化を大きくしておく。工藤仲間に。いらんわ。9/12 お月見大会。4対1で勝利。**球速145→147、コントロール130→133。** 9/13 サブローが仲間に。いらんちゅーの！ ダイジョーブ博士登場。おう！ 能力上げてえ！ でも、今回は運の要素を極力省くという趣旨ゆえ、無視する方向で。もったいないけど、しゃーない。**オリジナル変化球4→5。** 9/16 スライダー習得。9/19 カレン仲間に。最悪だ。大成仲間に。まあいいか。精密コントロールボールゲット。よっしゃ。9/20 ダイジョーブ博士再び登場。まじかい！ 泣く泣く無視する。9/24 **球速147→149。** 9/25 あおい仲間に。遅えよ。でもよかった。9/26 トウジロー仲間に。いらん。**球速149→150。** いいペースだ。

9月

タッグ練習をメインに進めていこう。9月中に阿畑とあおいが仲間になっていないと、以後の育成がつらくなる。

1 阪神 球速 LV3 阿畑&矢部 球速スタンプ	2 Kジム 休み 阿畑&ヨネ	3 Kジム コン LV2 阿畑&ヨネ	4 Kジム コン LV2 阿畑&ヨネ	5 Kジム 休み	6 Kジム コン LV2 阿畑&ヨネ	7 Kジム コン LV2 阿畑&ヨネ
8 Kジム コン LV2 阿畑&ヨネ 変化球スタンプ	9 阪神 休み	10 日ハム 休み	11 街 遊ぶ 阿畑	12 街 試合	13 Kジム 変伸 LV2 阿畑+工藤	14 Kジム 変伸 LV2 阿畑&工藤
15 Kジム 変覚 LV2 阿畑&工藤	16 Kジム 変覚 LV2 阿畑&工藤	17 Kジム 休み	18 Kジム 変伸 LV2 阿畑&工藤 守備スタンプ	19 街 休み	20 Kジム 休み	21 巨人 球速 LV3 阿畑&大成
22 巨人 球速 LV3 阿畑&大成	23 巨人 球速 LV3 阿畑&大成	24 巨人 球速 LV3 阿畑&大成	25 巨人 球速 LV3 阿畑&大成 コントロールスタンプ	26 中日 休み あおい&大成	27 中日 コン LV3 あおい&大成	28 中日 コン LV3 あおい&大成
29 中日 コン LV3 あおい&大成	30 中日 休み					

8月末のパラメーター

アイコンの見かた 基礎 基礎体力　筋力 筋力　打撃 打撃　走塁 走塁　守備 守備　コン コントロール　球速 球速　変覚 変化球(覚える)　変伸 変化球(伸ばす)　リフ リフレッシュ　メンタル メンタル　休み 休み　試合 試合　移動 移動

10月

友情タッグをメインに。10月終了時点で、目的のチームのスタンプをふたつ揃っていることが望ましい。

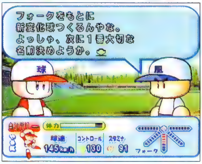
1 中日 コン LV3 あおい&大成	2 中日 コン LV3 あおい&大成 変化球スタンプ	3 神社 休み	4 巨人 変伸 LV3 阿畑&あおい 友情タッグ	5 巨人 変伸 LV3 阿畑&あおい 友情タッグ	6 巨人 休み	7 巨人 変伸 LV3 阿畑&あおい 友情タッグ
8 巨人 休み	9 巨人 変伸 LV3 阿畑&あおい	10 巨人 変伸 LV3 友情タッグ 球速スタンプ	11 街 試合	12 街 休み	13 巨人 休み	14 街 試合
15 広島 変伸 LV3 阿畑&あおい 友情タッグ	16 広島 変伸 LV3 阿畑&あおい 友情タッグ	17 広島 変伸 LV3 阿畑&あおい	18 広島 休み	19 広島 変伸 LV3 阿畑&あおい	20 広島 休み	21 広島 変伸 LV3 阿畑&あおい 変化球スタンプ
22 近鉄 変伸 LV3 阿畑&あおい	23 近鉄 休み	24 近鉄 変伸 LV3 阿畑&あおい 友情タッグ	25 近鉄 休み	26 近鉄 変伸 LV3 阿畑&あおい 友情タッグ	27 近鉄 変伸 LV3 阿畑&あおい	28 近鉄 休み
29 近鉄 球速 LV5 阿畑&あおい 筋力スタンプ	30 広島 休み	31 街 遊ぶ (阿畑)				

10月末のパラメーター

10/1 阿畑とあおいに友情が芽生える。よっしゃ。今後は、このふたりの友情タッグをメインの練習にする。コントロール135→139。10/3 画面をスクロールしたらいきなり神社。うお。強制ワープさせられた先に巨人ジムと街発見。お、いい感じ。10/7 スライダー1→2、コントロール139→145。阿畑とあおいの友情タッグは精神ポイントが入る点からも、やはり重要だ。10/11 試合は3対0で勝利。試合後DJB-78が仲間に。なんか調子いいなあ。スライダー2→3、コントロール145→150。10/14 矢部とあおいに友情が芽生える。うーん、使わんなあ。まあムード○になったのでよしとする。センターでスタミナ弁当ゲット。よっしゃ！ あとひとつ。秋のドラフ島野球大会では1対0で勝利。楽勝。スライダー3→4。8/15 森里仲間に。野手だったらなあ。10/19 コントロール150→159に。10/22 シチロー仲間に。よく出るなあ。でもいいんねえ。10/27 スライダー4→5、コントロール157→160。やっと160になった。これで精密コントロールボールを装備すればぴったり180のAになる。オッケー、オッケー。10/29 センターチケットを2枚入手。えらい。10/31 ミッキー仲間に。野手だったらよかったのにねえ。

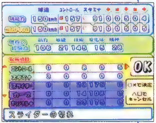
育成ポイント 総変化量の目安は？

阿畑とあおいの友情タッグが可能ならば、迷わずそれを実行すべきなのだが、変化球は総変化量が高くなればなるほど、必要となる経験点が多くなる。よって、ある程度で変化球の伸びを止め、球速やコントロールを高めたほうが現実的な育成と言えるかもしれない。具体的に言うと、総変化量が10を超えると、必要となる経験点は、200近くになる。そうなると、たとえ阿畑とあおいの友情タッグを使ったとしても、変化量1上げるために、6~7回練習しなければならない。セントラルタワーを利用しないのなら、総変化量は10~12程度で止め、あとは球速やコントロール、特殊能力を狙ったほうが無難であると言える。



➡変化量を1上げるために、莫大な経験点が必要。ほかの練習をしたほうが効率的かも。

⬇連続して仲間と遊びに行き、特殊能力を狙うのも有効。もちろん練習を重ね、経験点で獲得してもいいが。



11月

怖いのは他チームのスタンプ二重押しの品切れ

1 街 遊ぶ (阿畑)	2 街 遊ぶ (阿畑)	3 街 遊ぶ (阿畑)	4 神社	5 Kジム 休み DJB-78&阿畑	6 Kジム 球速 LV5 DJB-78&阿畑	7 Kジム 球速 LV5 DJB-78&阿畑
8 Kジム 球速 LV5 DJB-78&阿畑	9 Kジム 休み DJB-78&阿畑	10 Kジム 球速 LV5 DJB-78&阿畑 守備スタンプ	11 巨人 休み 阿畑&あおい	12 巨人 球速 LV5 阿畑&あおい	13 巨人 球速 LV5 阿畑&あおい	14 巨人 休み
15 巨人 コン LV3 阿畑&あおい	16 巨人 球速 LV5 阿畑&あおい	17 巨人 休み	18 巨人 球速 LV5 阿畑&あおい 守備スタンプ	プロテスト 12点で合格		

11/1 スタミナ弁当をもうひとつゲットせねばならぬ。センターのアイテムの品揃えを変えるために、阿畑と遊びまくる。幸か不幸かオリジナル変化球イベントが再び登場。今度は打者を幻惑したい選択。11/2 阿畑に街中で歌わされて、恥かいた。11/3 ついにスタミナ弁当出現！ 一気にふたつ食って、スタミナをあげる。わっはっは。球速150→153に到達。11/5 ハチロー仲間に。もういいわ！ 11/8 球速153→155に。11/10 球速155→156に。カレンが脱走。幕の内弁当とかにみそとセンターチケット2枚持ち逃げ。殺す。11/11 忘れないように、精密コントロールボールを装備する。これでコントロールが180のAに到達。あとは変化球を伸ばすか、球速を上げるかだが。11/13 けっきょく、球速を上げることに。球速156→157。11/18 無事3つめの巨人スタンプをゲットし、プロテストへ。スライダーを2球打ち返されて12点。まあ、しゃーないか。とりあえず無事、育成完了。

育成ポイント 期限は11月20日！

ここまでできたら、あとは11月20日までに目的の球団のスタンプを3つ集めるのみ。簡単そうに見えるが、じつはここでつまづくことがもっとも多い。失敗は即、ゲームオーバーゆえ、多少早めに育成を切り上げるのもやむを得ないだろう。

安全策が無難

➡ひとつのジムを終わらせるのに、一週間はかかると見たほうがいい。

投手育成のカギは阿畑とあおい！

上が今回の育成で完成した投手。若干総変化量に物足りなさがあるが、なかなかの[illegible]。[illegible]4程度になっています。下は、[illegible]の方法で育成したアンサー人[illegible]。阿畑とあおいが9月中までに登場すれば、このくらいのレベルの投手は安定して作れる。

野手編 とりあえず作ってみよう! 基本的なオールA選手への道のり!

天才型選手をもとに、かなりの技術を要するセントラルタワーや、完全な運であるダイジョーブ博士のイベントなどを抜きにした、初心者にもやさしいオールA選手育成チャートを紹介!

8月

1	2	3	4	5	6	7
Kジム 筋力 LV1 ひとりで練習	Kジム 筋力 LV1 ひとりで練習	Kジム 筋力 LV1 ひとりで練習	Kジム 筋力 LV1 ひとりで練習	Kジム 筋力 LV1 ひとりで練習	Kジム 筋力 LV1 ひとりで練習 つきゆびする	Kジム 休み つきゆび休み
8 Kジム 休み	**9** Kジム 筋力 LV1 ひとりで練習	**10** Kジム 筋力 LV1 ひとりで練習 打撃スタンプ	**11** 街 休む	**12** 街 試合	**13** Kジム 移動 移動後強制休み	**14** Kジム 打撃 LV2 ひとりで練習
15 Kジム 守備 LV2 ひとりで練習	**16** Kジム 守備 LV2 ひとりで練習	**17** Kジム 打撃 LV2 ひとりで練習	**18** Kジム 打撃 LV2 ひとりで練習 守備スタンプ	**19** 街 試合	**20** 街 遊ぶ	**21** ダイエー 守備 LV2 矢部&ミッキー
22 ダイエー メン LV1 矢部&ミッキー	**23** ダイエー 休み	**24** ダイエー 打撃 LV2 矢部&ミッキー	**25** ダイエー 走塁 LV2 矢部&ミッキー	**26** ダイエー 休み	**27** ダイエー 走塁 LV2 矢部&ミッキー	**28** ダイエー 守備 LV2 矢部&ミッキー 走塁スタンプ
29 街 遊ぶ (矢部)	**30** 街 休み	**31** 街 試合				

8月末のパラメーター

8/1 まずはとにかく筋力を上げる。がんばんぞー。**8/7** 順調に腕立てまくるが、故障率6パーセントでまさかのつきゆび。げんなり……。**8/10** この日まで最初のジムにお世話に。大丈夫なのだろうか? **8/11** マップが表示され、街の存在をふたつ確認。さっきまでの不安が吹き飛ぶ。すぐ隣の街へ移動するとさっそくミッキーが仲間に! そのまま街のホテルで休み。1日で体力が最大まで回復するからお得だよなぁ。**8/12** 試合に備えパワーを上げるが、ケガの影響からなのか、**パワー70→96**までしか上がらず……。大成が仲間に。試合は3安打3打点で勝利。初球を全部打ったのに初球○がつかなかったが、試合後に工藤が出てきたので許す。**8/13** さんざん悩んだ末、上に戻ってもうひとつの街へ向かうことに。コマンド入力ミスでそのままつぎのジムまで歩く。ロクローが仲間になる。**8/18** タッグ練習が可能に。**8/19** 工藤が仲間に。試合は負け。**8/20** 矢部と遊ぶ。バッティングセンターで勝ってしまったため、高木出現せず。**8/21** シチローが仲間に。**8/29** なんとここで3つめの街が出現。古谷が仲間に。太田狙いで矢部と遊ぶも、バッティングセンター。くそう。**8/31** 試合。猪狩は出ない。代わりに阿畑が出る。

育成ポイント もし、近くに街がないなら?

今回のサクセスは、マップに配置されているジムや街などがすべてランダム。たとえ街が近くになくても、基本的なオールA選手を作りたいのならば諦めるのはまだ早い。とりあえず筋トレを続け、どんどんマップを移動していくべし。

◆しばらく進んだところに街が並んでいる場合も。諦めるな!

育成ポイント 少しでも仲間を増やしていくのだ!

街は、オールA選手育成をサポートしてくれるキャラクターを仲間にする絶好のポイント。とくに、特殊能力取得に必要な経験点が大量に得られる友情タッグをくり出す猪狩守や工藤、大幅なパワー増加に貢献してくれる古谷と太田、走塁のエキスパートであるミッキーなど、さまざまな選手が登場。とりあえず街に到達したら、上記の選手が登場するまでジムと街を往復するのもひとつの手だぞ。

9/1 黒服からまんぷく弁当ゲット。またも矢部と遊ぶがバッティングセンター。勝利してしまい高木も出ず。**9/6** 監督に奢ってもらう。ポイントを振り分け、**ミート3→4、走力9→11、肩力10→11へ**。打撃練習を増やし、パワーアップを図る。**9/7** ハチローが仲間になる。**9/15** お月見野球大会へ出場するために、3つめの街まで戻ることに。到着すると小手崎出現するが、チケットを節約するためシカト。試合は3安打2打点で問題なく勝利。そのあとランキングを確認するも3位にすら入らず。とりあえず**ミート4→5、走力11→12へ**。**9/18** スポーツドリンクをミッキーに奪われる。なんかムカつく。**9/19** 前日と同じイベントが起こるが、今回は盗られなかった。微妙な回復でもうれしい。**9/22** コントローラーの操作ミスで筋トレをしてしまう。集中力が切れるとまずいなぁ……(現在AM5:15)。**9/23** ほったらかしにしていた大成が別れ、サヨナラ本塁打男をゲット。とりあえずシカトしておけばいいので楽チンである。**9/24** ついに森里が仲間に! 少々、小躍りしつつ、さっそく工藤と組ませて守備練習ホーダイ開始! **9/30** **ミート5→6、パワー110→122、走力12→13、肩力11→13**までアップ。ぼちぼちだな。

9月

1	2	3	4	5	6	7
街 遊ぶ (矢部)	Kジム 打撃 LV2 矢部&工藤	Kジム 打撃 LV2 矢部&工藤	Kジム 打撃 LV2 矢部&工藤	Kジム 打撃 LV2 矢部&工藤	Kジム 打撃 LV2 矢部&工藤 メンタルスタンプ	近鉄 守備 LV3 矢部&工藤
8 近鉄 打撃 LV2 矢部&工藤	**9** 近鉄 守備 LV3 矢部&工藤 パワリン使用	**10** 近鉄 メン LV3 矢部&工藤	**11** 近鉄 打撃 LV2 矢部&工藤	**12** 近鉄 休み	**13** 近鉄 守備 LV3 矢部&工藤 守備スタンプ	**14** Kジム 移動
15 街 試合	**16** 移動 休み	**17** Kジム 打撃 LV2 古谷&ミッキー	**18** Kジム 打撃 LV2 古谷&ミッキー	**19** Kジム 走塁 LV3 古谷&ミッキー	**20** Kジム 打撃 LV2 古谷&ミッキー	**21** Kジム 休み
22 Kジム 筋力 LV1 古谷&ミッキー	**23** Kジム 打撃 LV2 古谷&ミッキー 走塁スタンプ	**24** ダイエー 休み	**25** ダイエー 守備 LV4 工藤&森里	**26** ダイエー 休み	**27** ダイエー 守備 LV4 工藤&森里	**28** ダイエー 守備 LV4 工藤&森里
29 ダイエー 休み	**30** ダイエー 守備 LV4 工藤&森里					

9月末のパラメーター

アイコンの見かた
基礎 基礎体力　筋力 筋力　打撃 打撃　走塁 走塁　守備 守備　コン コントロール　球速 球速　変化 変化球(覚える)　変伸 変化球(伸ばす)　リフ リフレッシュ　メン メンタル　休み 休み　試合 試合　移動 移動

10月

サクセス3カ月目に突入。最終的なプロテストまでのルートを考え、各ジムへの移動を計算に入れて進むのだ!!

1 ダイエー 休み	2 ダイエー 守備 LV4 工藤&森里 守備スタンプ	3 街 移動 街→Kジム 強制休み	4 Kジム 休み	5 オリックス 守備 LV4 工藤&森里	6 オリックス 守備 LV4 工藤&森里	7 オリックス 守備 LV4 工藤&森里
8 オリックス 休み	9 オリックス 守備 LV4 工藤&森里	10 オリックス 休み	11 オリックス 守備 LV4 工藤&森里 守備スタンプ	12 街 移動	13 街 試合	14 街 遊ぶ (矢部)
15 ダイエー 移動 移動後 強制休み	16 ダイエー 守備 LV4 工藤&森里 友情タッグ	17 ダイエー 守備 LV4 工藤&森里 友情タッグ	18 ダイエー 守備 LV4 工藤&森里	19 ダイエー 休み	20 ダイエー 守備 LV4 工藤&森里 友情タッグ	21 ダイエー 守備 LV4 工藤&森里 基礎スタンプ
22 神社 ワープ	23 Kジム 休み	24 Kジム メン LV3 古谷&太田	25 Kジム メン LV3 古谷&太田	26 Kジム 筋力 LV2 古谷&太田	27 Kジム 筋力 LV2 古谷&太田	28 Kジム 筋力 LV2 筋力スタンプ
29 神社 ワープ 病院で休み	30 病院 病院→神社 ワープ	31 街 ミートバット 獲得				

10月末のパラメーター

10/4 ダイジョーブ博士登場。が、最初のコンセプトどおり、シカトの方向で。もったいないよなぁ～。10/5 現在、ダイエースタンプが2個なのだが、周囲にはダイエージムのみ。ということで、意を決して大移動を開始。10/7 移動で評価が下がり、なかなか工藤と森里の友情タッグが発動しない。困ったなあ。10/11なんとダイエーの球団スタンプが上書きされる。あまりのショックにコントローラーを放り出して頭を抱える。ようやく工藤と森里の友情タッグが発動。これに賭けるしか！ 10/13 秋のドラフ島野球大会のため街へ。ゆりかとヨネが仲間に。試合は4安打3打点で勝利。10/14 矢部と遊んで太田が仲間に！ 小躍り。10/16 ジュウローが仲間に。10/18 古谷にまんぷく弁当を食わせるはめになった。10/20 残り1ヵ月。友情タッグを中心にガンガン進んでいくぞ。10/22 最後の頼みの神社ワープ。なんと目の前にはダイエージムが！ やりい！ 10/23 ジローが仲間に。シカト。**10/25 走、守力を15に、アベレージヒッター**も取得。満を持して筋トレ祭り開始。**10/28 肩力も15に。**阿畑と別れた直後にあおい登場。10/30 ワープ先で逃げ込んだ病院で永瀬が仲間に。10/31 さらにワープで街へ移動し、ミートバットゲット！

育成ポイント ラストスパートでオールAは目前!

サクセス後半では、いかに効率よくポイントを取得していくかが重要。筋力ポイントも序盤で一気に上げてしまい、後半は仲間とのタッグ練習やアイテムなどを駆使して少しでも多く敏捷と技術ポイントを稼ぐべし。もっとも手っ取り早いのは友情タッグを発動させることなのだが、必要なポイントにあったキャラクターが出現するかどうかは運によるところが大きく、確実ではない。基本的に中盤から後半にかけては、矢部との走塁、守備練習を中心に練習を進めて、ミートカーソル、走力、守備力を固めてしまおう。序盤の筋トレでパワーを110～120まで上げられれば、あとは比較的楽にオールA選手が作れるはずだ。

⬅序盤から仲間にいる矢部は頼もしい味方。評価が悪くても別れたりしないしね。

⬇秋のドラフ島～終了時でオールBの状態ならば、よほどのことがない限り、問題なくオールA選手になれるはず。

11月

いよいよ終盤戦！ スタンプはそろっているか!?

1 神社 ワープ 横浜ジムで休み	2 横浜 筋力 LV2 古谷&太田	3 横浜 筋力 LV2 古谷&太田	4 横浜 筋力 LV2 古谷&太田	5 横浜 筋力 LV2 古谷&太田	6 横浜 筋力 LV2 古谷&太田 走塁タッグ 走塁スタンプ	7 ダイエー 筋力 LV2 工藤&森里
8 ダイエー 筋力 LV2 工藤&森里	9 ダイエー 筋力 LV2 工藤&森里 パワリン×2使用	10 ダイエー 筋力 LV2 工藤&森里	11 ダイエー 筋力 LV2 工藤&森里 守備スタンプ	12 プロテスト 12点で合格		

今回は早期終了もやむを得ず!

本来なら11月20日ギリギリまで練習をしたいのだが、ジムの配置と球団スタンプの状況により育成を早めに終了するのが得策な場合も。今回の育成ではスタンプ上書きの影響で、不本意にも11月12日で終了。くそう。

11/2 ミートバットを装備して**ミートを7に**し、ポイントで**弾道も4へ。**ラストスパートに賭け、古谷&太田のタッグでパワー増加と、パワーヒッター取得に挑む！ 11/4 ついに古谷&太田の友情タッグ発動！ 11/6 パワーヒッターを取得しようとしたが、筋力がわずかに届かず、最後に友情タッグで筋トレをして横浜ジムを卒業。球団スタンプをもらうときには、考えうるすべての神に祈りをささげ、なんとか無事にダイエースタンプへの上書きを逃れられた。さらにシローが仲間になって、料理コンビが完成！ 体力回復&精神ポイントもゲット！ 笑いが止まらん!! 11/7 意気揚々とダイエージムへ移動。そして仕上げのパワー増加のため、ふたたび古谷&太田と共に友情タッグを……と思いきや、なんと横浜ジム最後の友情タッグが効いたのか、ふたりは完全に疲労でダウン！ 結果、最後の筋トレはひとりさびしく行われ、プロに巣立っていった……。

育成ポイント 各ジムへの移動ルートを考えよう!

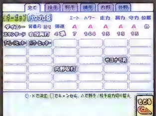
ここで一番怖いのが、すでに揃っている球団スタンプへの上書き。11月に入ると、もはや取り返しがつかないことになる。たとえオールA選手ができてもプロテストが受けられないと話にならないので、後半の移動はとにかく慎重に進めよう。

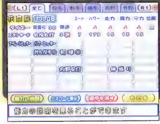
マジで勘弁してくれ～!!

⬅たかが間違いスタンプで、野球人生が終わると泣くに泣けない。

最終的にこんな感じに成長しました。

とりあえず走力、肩力、守備力がすべて15のオールA選手が完成した。特殊能力もアベレージ&パワーヒッターに加え、余ったポイントで内野安打も取得できたぞ。特殊能力を無視すれば、友情タッグなしでもオールAは問題なく作れるはず。無駄な行動も多かったので、じっくりやればもっと楽にいけそう。





シリーズをやり込んだ本誌パワプロ班が語る

『パワプロ8』の真の魅力はここに存在している!

『パワプロ8』が発売されてから、約1カ月。まだまだやり込むまでには至っていないだろうが、その全体像はざっくり見えてきているはず。ここでは本誌で『パワプロ8』の攻略を担当しているスタッフが、サクセス及び、新たに加えられた要素について思うがままに語ってみた。

『パワプロ8』のサクセスはどう変化したのか

いーです井手(以下、井手) さて、『パワプロ8』のサクセスですが、プレイしてみてどんな感じ?
トマト杉原(以下、杉原) プレイ時間が短くなった。
時計じかけ豊田(以下、豊田) ちょっと簡単になった。
パピプー(以下、パピ) ゲームオーバーが多くなった。
井手 ひとり育成するのに1時間かからないよね。
杉原 セントラルタワーに行かないでスタンプ3つ集めればね。
豊田 あれ、勝てないんだよなあ。
井手 おれ、まだ1回しか勝ってないもん、セントラルタワー。集中力が続かない。
杉原 攻撃も守備も全部操作しての2試合はかなり長いよね。
パピ でも、勝てばすごい量の経験点が入るんですよね。
井手 うん。
豊田 初心者には無理でしょ。
パピ 黒獅子重工とかキューバみたいなのものですかね。
杉原 練習しだいだろうけど、かなり難しいよね。でも、そのぶん、通常のサクセスは楽になってるから、バランスはいいんじゃない?
井手 やっぱり天才が出やすいのが大きいかなあ。
豊田 ちょっと出すぎって気がするくらいですよね。
井手 おれ『パワプロ6』のときとか、天才が出るまで、2〜3時間リセットし続けたことあるもん。
杉原 今回は10回に1回くらいは天才選手出るよね。
豊田 まあ、長くても30分に1回くらいは出ますよ。
井手 リセットをくり返すより、実際のサクセスプレイを楽しんでほしいっていうことなんじゃないかな。個人的には歓迎だけど。
杉原 最初は天才の希少性が下がる感じがしたけど、考えてみたら、いままでのシリーズって、天才をまともに育てられなかったしね。
豊田 ああ、最初からケガしやすいがついてたから。
杉原 うん。でも今回は、ケガしやすいがないばかりかセンスOがついてるじゃん。もう初期能力はこれで決まりって感じ。
井手 育成自体はかなり楽。
杉原 投手、野手ともに基本的な育成方法って確立されたのかな?
豊田 セントラルタワーに行かないって前提で、パラメーターを上げつつ、経験点だけで特殊能力つけるのは、厳しくないですか?
井手 厳しいと思う。ジムの練習と街での試合だけじゃ、とくに精神ポイントが足りなくなるよね。
パピ 仲間との遊びをうまく利用するって感じですかね。
井手 まずはパワーと弾道を上げて、試合で活躍できるようにするのが第一。そのあと走力を上げて、最後に肩力と守備力を上げる。野手の育成は、これが基本かな。
パピ 攻略記事どおり(笑)。
井手 投手は、変化球を覚えたあと、スタミナを91まで上げる。あとはコントロールを160まで上げて、アイテムをゲット。阿畑とあおいが仲間になったら一気に変化球上げて、あとは球速って流れが確実。攻略記事どおりだけど。
杉原 阿畑とあおいが出なかったら変化球はどうするの?
井手 自力で伸ばしてもいいけど、育成をあきらめたほうが早いかもしれない(笑)。あと、野手、投手ともに試合で活躍できるかどうかがやっぱり大きい。とくに野手は試合をしないと猪狩とかを仲間にできないしねえ。まあ、試合をしなくても、オールAには届くけど。
パピ そういえば、ダイジョーブ博士の手術が成功率40パーセントになりましたけど……。
杉原 変わんないような気がするけどなあ、成功率。
豊田 まあ失敗するときは失敗するんですよ、あれは。
井手 でも、プレイ時間が短くなると、けっこう冒険しちゃいません? おれ、今回はダイジョーブ博士が出ると、ノータイムで手術を選んじゃうんだけど。
杉原 ああ、昔より悩まないかも。
井手 『パワプロ6』のときとか、ダイジョーブ博士が出ると、一回喫煙室に行って、じっくり考えてから覚悟を決めて挑戦してたもん。
豊田 俺も今回は全部いっちゃいますね。けっきょく失敗するけど。
杉原 運の要素も含めて、『パワプロ』だからそれでいいのです。
井手 そういえば、今回の杉原さんの選手の名前はどんな感じ?
杉原 いままでどおり。
井手 サザエとか鬼ごろしとか?
杉原 そう。
豊田 何でそうなるかなあ(笑)。
井手 統一性を持たせようとか、あいかわらずないんですね(笑)。
杉原 あれは統一されてるんですよ。みんなわかってないなあ。
全員 いや、わかってないのはアンタだよ!

初心者から上級者までフォローする傑作

本誌編集者 パピプー

『パワプロ8』のサクセスは初期能力の高い選手が出現しやすいため育成はかなり楽。これはサクセスが苦手、もしくは未体験のユーザーにとって、うれしい変化だろう。一方、セントラルタワーの存在により上級者への配慮も完璧。そういう点から『パワプロ8』はある意味、完璧な作品になっているように感じる。ぜひプレイしてほしい。

アナログスティックの違和感を払拭

本誌編集者 時計じかけ豊田

個人的には『パワプロ』の操作はニンテンドウ64用コントローラーの3Dスティックが最適だと感じていた。スティックから手を離したとき、カーソルがちゃんとセンターに戻らないと、相手の失投をみすみす見逃しちゃうことになるからね。それだけの理由で『パワプロ8』にも難色を示していたのです。が、『パワプロ』はやりたい。というわけで、意を決し

最終目標は人それぞれ

本誌編集者　いーです井手

ペナントモードに新たな楽しみを見た!

井手　サクセス以外では、ペナントモードがすげえおもしろかったんですけど、やりました？

杉原　ああ、やったやった。ドラフトとかトレードとか契約更改とか入ってて、おもしろかった。

豊田　契約更改のときに、自分の作った選手をコーチにできるのがビックリしました。

井手　そうそう。だから、チームをまるごと全部、自分の選手だけで構成できるんだよね。

パピ　しばらくペナントやってると、選手の能力も変わりますよね。

井手　それ！　おれの投手でフォークとスライダーが6ずつのやつがいるんだけど、いきなりカーブ覚えてんの。でも、変化量が1だからそれを狙い打たれてるのか、防御率が低くなっちゃった(笑)。

杉原　俺の野手もミートカーソルがAからBになってた。

豊田　うわ、最悪。

杉原　ちょっとがっかり。でも、それが本物っぽいと言えばそうなのかもしれないけど。

豊田　試合に出すことによって、選手が経験値を稼いでいくってことなんですよね。

パピ　ていうことは、試合に出し続ければ能力はどんどん上がるんですかね。

杉原　まあ、3年間限定だから、限度はあるでしょ。

豊田　ドラマティックペナントが進化した形なのかな？

井手　ペナントって、リーグ戦みたいに全部コンピューターに操作させて進められるじゃないですか。

豊田　日本シリーズは、自分でプレイしなきゃいけないんですよね。

井手　うん。だから、リーグ戦の代わりに遊べそうだなあって。

杉原　セ・リーグとパ・リーグ同時に試合をこなしていくから、リーグ戦より時間はかかるけど、大勢でたくさんチームを出し合うなら盛り上がりそうだよね。

井手　おれはなんか、スカウトに指示だして、ドラフトに指名する有能な選手捜すのにはまった。

杉原　何で？　自分で作った選手のほうが能力は高いでしょ。

井手　いや、そうなんですけど、なんか戦国シミュレーションゲームやってるみたいで、ついつい。人材発掘みたいな感じがして。

杉原　俺はトレードで巨人の松井を獲ろうとしてたんだけど、とうとう獲れなかった。

パピ　松井と誰をトレードしようとしたんですか？

杉原　広島の二軍の選手と。

全員　獲れるわけないじゃん(笑)。

杉原　いや、もしかしたらと思ったんだけどさ。

井手　でもたとえば、おれと杉原さんのチームを入れてペナントやってたとして、おれの選手と杉原さんの選手をトレードで交換したりもできますよね。

杉原　ああ、うちのサザエと……。

井手　いや、それはいらない(笑)。

杉原　何でサザエのすばらしさがわからないかなあ。

パピ　……でも、デフォルトのチームとやると年間で130勝以上しちゃうんですよね。

豊田　自分でプレイしちゃうと、好きなだけ点が取れちゃうしね。

パピ　コンピューターに操作させても、130勝以上しちゃうんですよ。

杉原　コンピューターの強さをパワフルにしても？

パピ　まあ、負け数が増えたり、選手の成績が下がったりはしますけど、優勝は必ずしますね。

井手　やっぱりみんなでチーム作って、やるべきでしょ。

杉原　でも、二軍まで含めると、けっこうな数の選手作らなきゃいけないよね。

豊田　そうか、一軍と二軍があるんだっけ。全部で何人？

パピ　野手24人と投手20人です。

豊田　みんながチームをそろえて、ペナント回せるようになるには、ちょっと時間が必要ですね。

杉原　ひとり育成するのに、1時間くらいだから、うまくいけばあっという間に揃いそうだけど。

豊田　いや、なんだかんだ言っても、やっぱり時間はかかるでしょ。

井手　おれは、思い入れのある選手を納得いくまで作り直しちゃうんで、ぜんぜんチームにならないんだよなあ。いま、同じ名前のサードが6人くらいいるもん(笑)。

杉原　とりあえずひととおりのポジション作っておけばいいじゃん。

井手　それができないんですよねえ。なんか気持ち悪くて。

豊田　まあ、ペナントやったら絶対盛り上がるでしょうね。

パピ　一般のユーザーも、そうやって遊んでるんですかね。

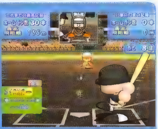
杉原　いや、まわりに『パワプロ』をやってる友だちがいないってパターンがほとんどでしょ。

井手　おれも昔はそうだったなあ。

豊田　そういう一般のユーザーが集まって、ペナントやリーグ戦を楽しめるような場所があったらいいですよね。

杉原　ひとりでプレイしても楽しいけど、みんなでギャーギャー言いながらプレイするのが楽しいからね、『パワプロ』は。

井手　うん。プレイしていく中で、新しい楽しみかたが見つかり、それがフィードバックして、さらにプレイの楽しさが増すんですよね。



俺の選手が猛威を振るう日々、再び

本誌編集者　トマト杉原

ぜーんぶCOMにおまかせ

これで『パワプロ8』のサクセスは思いのまま!

徹底攻略 Luigi Mansion ルイージマンション

3週目となる『ルイージマンション』攻略記事。今週は、1階の裏庭から2階の子供部屋までを徹底攻略！　これを読めば、マリオの落とし物をすべて見つけることができちゃいますよ!!

ニンテンドーゲームキューブ	冒険・ファンタジー	アクション
	任天堂　9月14日発売　6800円	要3ブロック
8センチ光ディスク		

これだけは覚えておきたい 基本中の基本をおさらい!!

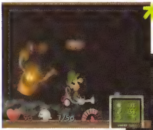
攻略3週目となる今回は、エリア3の子供部屋クリアーまでを徹底攻略！　いよいよマリオが登場し、物語も佳境に突入。物語のカギを握る、マリオの落とし物の集めかたもバッチリフォローします。

まずは、ひと筋縄では捕まえられないクセ者ばかりのオバケに対抗するため、本格的な攻略に入るまえに、基本中の基本となるテクニックを3つ伝授！　これで冒険がグッとラクになること間違いなし。

CHECK 1 つねにライトを消しておくこと!!

オバケをビックリさせるのに必要不可欠なライト。近距離でライトを当てれば、ビックリする時間が長くなるので、できるだけオバケの近くでライトを当てたいところ。そこでオススメなのが、ライトを消したままオバケに近づくテクニック。Bボタンを押し続けているあいだは、ライトが消えた状態になるので、思わぬところでライトがオバケに当たってしまう危険を回避できるのだ。また、オバケが複数出現したとき、数匹が重なった瞬間を狙ってライトを当てられるので、つねに有利な状況でオバケと対峙することができるぞ。

オバケを引き寄せる



⬅オバケ出現後、ライトを消して移動。なるべく近くへ寄るのだ。

➡距離を調節し、タイミングを見計らいながら、振り向いてBボタンを離そう。ほぼ密着した状態でライトを当てることが可能だぞ。

CHECK 2 テレサは部屋の中央に出現！

ここでは、テレサを捕まえるコツを伝授。テレサが姿を現すときは、必ず部屋の中央に出現する。なのでテレサ発見のエフェクトが見えたら、すぐに部屋の中央へ移動して、テレサ出現と同時に吸い込みを開始しよう。また、テレサが部屋から逃げたときは、すぐに追いかければ姿を見失うことはない。覚えておくように！

⬅明るい部屋では、つねにテレサレーダーをチェック。

⬆発見と同時に部屋の中央へダッシュ。これを心がけるだけで、捕獲率が大幅アップ。

⬇テレサを吸い込むときは、コントロールスティックをグルグル回すといいぞ。

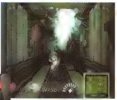
CHECK 3 状況に応じて3種類のエレメントを使いこなせ!!

エレメントオバケをオバキュームで吸い込むことで発射可能になるエレメント。エレメントの種類は、炎、水、氷の3種類。それぞれに特徴があり、たとえば火の点いていないロウソクに炎のエレメントを発射すれば、火を点けることができるのだ。また、オバケによってはエレメント攻撃でしかダメージを与えることができないヤツもいるので、状況によって使い分けるようにつねに注意すべし！

⬆ロウソクを使った謎解きも多いので、炎のエレメントの使用頻度は高い。

炎を発射!!

⬇火を消したり、植物に水を与えられる水のエレメント。トイレや台所など、水気の多いところで入手可能だぞ。



⬆氷のエレメントは、水を凍らせたり、水属性のオバケを吸うときに欠かせない。

オバケを凍らせろ

塊を発射するには

エレメントを発射する際、Lトリガーボタンを一気に深く押し込むとエレメントの塊が発射可能！　オバケとの距離があるときに重宝するぞ。

⬅Lトリガーボタンをギュッと押し込む。慣れるまで練習せよ。

© 2001 Nintendo

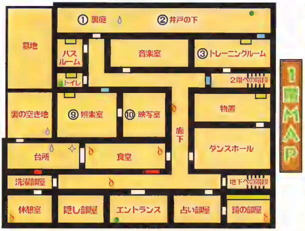
地下には謎の祭壇が!? ついにマリオを救出?

さあ、攻略もここからが本番!! まずは１階裏庭から井戸の下、そしてトレーニングルームまでを部屋ごとに徹底攻略！ 出現するオバケの特徴や吸い込み方法まで、しっかりとフォローしていくぞ。また、トレーニングルームに出現する肖像画のオバケ、マッディーを吸い込む方法も併せてお届けします!!

フローチャート

1階 ❶裏庭 → 1階 ❷井戸の下 → 1階 ❸トレーニングルーム

ついにマリオ登場！ 見事救出なるか？

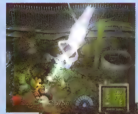


マップの見方
- 通行可能なトビラ
- カギのかかったトビラ
- カガミ
- ニセのトビラ
- セーブポイント
- 炎のエレメントオバケ
- 水のエレメントオバケ
- 氷のエレメントオバケ

①ブラーンの爆弾に要注意！

墓地で入手したカギを使って裏庭へ。ここではプップとブラーンが出現する。注意したいのは、ブラーンが2匹同時に出現したとき。爆弾によるダメージを受けやすいので、出現場所を把握してから、１匹ずつ吸い込もう。また、巣箱からはマリオの手紙を入手できるので、絶対に調べておくように！

出現するオバケ
- プップ(体力値0)×12匹
- ブラーン白(体力値0)×1匹
- ブラーン紫(体力値0)×3匹

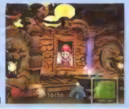


➡距離が遠いと吸い込めないので、思いきって近づけ。

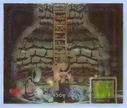
➡キノピオのいる箱は、オバキュームで開けないとダメージを受ける。

②マリオが絵の中に!?

キノピオの言葉を受け、階段を降りて井戸の下へ。画面右へ移動すると、ライオン像の口の中から奥の部屋を覗くことができる。そこには謎の祭壇があり、絵の中に閉じ込められたマリオの姿が！ しかし残念ながら、この段階ではマリオを助けることはできない。やむなく階段へ戻るとブラーンが出現。吸い込めばトレーニングルームのカギを入手できるぞ。



➡祭壇の壁には、絵の中に閉じ込められたマリオの姿が！



➡ブラーンを吸い込み、トレーニングルームのカギを入手。

出現するオバケ ブラーン白(体力値0)×1匹

③筋肉隆々のオバケ出現!!

トレーニングルームというだけあって、部屋の中にはダンベルやマットなどが散乱している。3つのサンドバッグに囲まれた場所にムッティーが出現するぞ。しかし、近づいてもバーベルを持ち上げるだけで攻撃はしてこない。このまま部屋を出ても先へ進めるのだが、ムッティーを吸い込めば多額のお金が入手できるので、絶対に捕まえよう。ちなみに部屋にあるルームランナーの上で走ると、階段正面のトビラのカギが出現する。

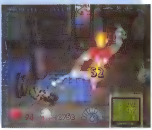
➡トレーニングルームへ向かうまえに必ずセーブしておけ。

➡バーベルを持ち上げるムッティー。見るからに強そう。

ムッティーの捕まえかたは？

ムッティーを吸い込むには、まずサンドバッグをぶつける必要がある。サンドバッグに近づきＡボタンで調べると、ルイージが向いている方向にサンドバッグを揺らすことができるので、タイミングよくムッティーに当てよう。ムッティーはサンドバッグをぶつけられると怒って攻撃してくるが、動きは遅いから簡単に避けられるはずだ。３回サンドバッグをぶつければ、ライトでドッキリさせられるので、一気に吸い込もう！

➡サンドバッグは横から当てよう。狙いを外すことがないぞ。



➡ムッティーの体力値は100。障害物を避けながら一気に吸おう。

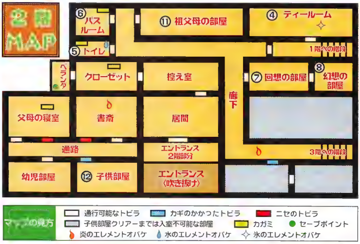
謎を解くカギを握るのは水と氷のエレメント!!

ここでは、ティールームとトイレ、そしてバスルームの3部屋を攻略。この3部屋に共通しているのは、エレメントを使わなければクリアー不可能という点。水のエレメントと、ティールームクリア一後に使用可能となる氷のエレメントを、状況に応じて使う必要があるのだ。マップに記載してあるエレメントオバケの出現位置をしっかりと把握して、ムダなくエレメントを切り替えるようにしよう。

フローチャート

2階 ❹ティールーム → 2階 ❺トイレ → 2階 ❻バスルーム

状況に応じてエレメントを使え



➡ティールームのトビラには、水のエレメントを発射。

⬅廊下に登場するボーマは自爆するので要注意!!

❹氷のエレメントメダル入手!!

ティールームに入るには、炎に包まれたトビラを水のエレメントで消す必要がある。なので、あらかじめ裏庭で水のエレメントオバケを吸い込んでおこう。部屋の中にはトッキーが2匹出現するが、左右から飛んでくるお皿にさえ注意すれば、簡単に吸い込めるぞ。テーブルの上へは、部屋の右端の床にあるマットを踏んで天井を歩き、そこから跳び移ろう。

➡マットを踏むと天井へ。宝箱のあるテーブルに進め。

⬅氷のエレメントメダル入手。氷のエレメントが使用可能に。

出現するオバケ トッキー(体力値10)×2匹

❺弱点は水だ!!

トイレに出現するファイアーヤプーを吸い込むには、最初に水のエレメントを当てなければならない。水のエレメントを1回でも当てることができれば、ライトでドッキリさせることが可能になるのだ。まずは、トイレ内で水のエレメントオバケを吸い込んでから、ファイアーヤプーの相手をするようにしよう。

⬆ファイアーヤプー出現まえに、水のエレメントを吸い込んでおくこと。

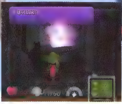
⬇水のエレメントを当てると、ドッキリハートが現れるぞ。

出現するオバケ ファイアーヤプー(体力値20)×1匹

❻シャワーを浴びるオバケは氷が苦手

カーテンを開けると姿を現す肖像画のオバケ、ミス・ブーニャ。出現後は、口から水を吐いて攻撃してくるので、むやみに近づかないこと。シャワーを浴びているだけあって、ミス・ブーニャは寒さに弱い。氷のエレメントをぶつけるとハートが現れるので、ライトを当ててドッキリさせよう。

⬆サーチすると、カラダを冷ましてほしいと語りかけてくる。言葉どおり、氷のエレメントをぶつけよう。


⬇氷のエレメントをぶつけると、クシャミをするミス・ブーニャ。このあと、ライトを当てて吸い込み開始!

⬆バスルームは狭いので、一気に吸い込めるはず。余裕があれば、パールをすべて拾っておくように!

娯楽室はあと回し!

バスルームクリアー後、娯楽室のカギを入手できるのだが、そのまえに回想の部屋へ行くことをオススメする。じつは娯楽室には肖像画のオバケが出現するため、ミス・ブーニャに引き続き、肖像画のオバケと戦うことになるから。これまでに受けたルイージのダメージを考えると、まずは肖像画のオバケが出現しない、回想の部屋へ行くのが正しい選択だ。

深まる謎を解き明かし、スター&てぶくろを入手せよ

一気に4部屋を攻略していくが、ここでは最重要アイテム、マリオの落とし物がふたつも入手できる。幻想の部屋ではスター、映写室ではてぶくろが手に入るのだが、部屋に仕掛けられたトリックは、より難しいものとなっている。柔軟な思考で対処していこう。

➡ここは屋敷内？ と思うようなトリックも。さあ、謎を解きましょう。

フローチャート

2階 ❼回想の部屋 → 2階 ❽幻想の部屋 → 1階 ❾娯楽室 → 1階 ❿映写室

柔軟な思考で謎を解き明かせ

❼ロウソクに火を灯せ!!

炎のエレメントを使って部屋にあるすべてのロウソクに火を点け、部屋の中央に移動しない限り、幻想の部屋に行くことはできないので注意。点火後、ヘイポーとトッキー、ヤプーが出現する。数匹が重なった瞬間にライトを当てて、まとめて吸い込んでしまおう。

部屋の中央へ!!

⬅部屋中のロウソクすべてに火を点け、部屋の中央へ移動すると、オバケが出現！ 狭い部屋を逆に利用して吸い込め！

まとめて吸え!!

➡数匹が重なった瞬間を狙ってライトを当てよう。2匹以上まとめて吸えば、ハートも入手できるので一石二鳥。

出現するオバケ

ヘイポー(体力値20)×4匹
ヤプー(体力値10)×2匹
トッキー(体力値10)×1匹

❽地球を破壊せよ

この部屋にはオバケが出現しないので、謎を解くことに集中すること。まずは部屋の右側にある望遠鏡を覗く。すると部屋右側の壁が壊れ、流れ星が落ちてくるので、オバキュームで吸い込もう。つぎに、吸い込んだ状態のまま、画面右上に浮かぶ地球に当たるようにオバキュームの角度を調整して星を飛ばす。当たれば地球が爆発して、ミルキーウエイが現れるので先へ進もう。

⬅星が地球にぶつかるように角度調整。わずかなズレがあっても地球に命中させることはできない。落ち着いて狙うべし！

➡ミルキーウェイを進むとその先には落とし物のひとつ、スターがある！ これで落とし物が3つ揃ったことになるぞ。

❾ボールを3つ当てろ!

娯楽室に出現するのは、ボールロング1匹だけ。ジャマ者はいないので、簡単に捕まえられるはずだ。まずは、ボールロングが突き飛ばしたビリヤードの玉をオバキュームで吸い込むべし。そして、その玉をボールロングに3回ぶつけよう。あとはライトを当てて一気に吸い込むだけだ！

角度を見極めろ

⬅ボールロングが突き飛ばした玉は、部屋の壁で跳ね返りながら飛んでくる。反射角度をしっかりと予想して吸い込むようにしよう。

後ろから当てろ!

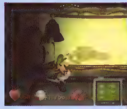
➡玉を突き飛ばすと、ボールロングはビリヤード台のまわりを歩き始める。後ろから追いかけて、角を曲がる瞬間を狙おう。

パールを集めろ

⬅ほかのオバケは出現しないので、落とすパールをすべて集めてから吸い込みを完了させよう。少しでも豪華な額縁を目指すこと!!

❿姿を見せないオバケをどう吸い込むか?

映写機を調べるとシネマトッキーが出現するのだが、なんと計7匹も出現！ ただしシネマトッキーの姿は見えず、位置を確認するには、映写機の光で映し出される影だけが頼りとなる。落ち着いて1匹ずつ相手にするといいぞ。



➡スクリーンのまえだと、シネマトッキーの位置がわかる。

⬇スクリーンに近寄りすぎると、布を吸い込んでしまうので注意!!

⬅影を頼りに、シネマトッキーが重なる瞬間を狙え！ 2匹以上同時に吸い込みハートを出現させれば、危機を回避できるぞ。

出現するオバケ シネマトッキー(体力値20)×7匹

ババーラ&ウォンとテッドの捕まえかたを伝授!!

マリオの落とし物捜索を中心にお届けした攻略記事もいよいよ大詰め！　しかし、最後のふた部屋となる祖父母の部屋と子供部屋には、ともに肖像画のオバケが待ちかまえている。ここでは、手強い2匹の捕まえかたを完全フォロー！　ノーダメージで吸い込むことができちゃう究極の攻略法をお教えしますよ!!

⬆これまで出現したオバケの中で、もっとも大きなババーラ。デカすぎです。

⬇ライトを当ててドッキリさせるまでの苦労も大きい。オバケごとの特性を見破れ。

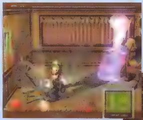
フローチャート

2階 ⑪祖父母の部屋 — 2階 ⑫子供部屋

2匹のオバケを一気に吸い込め

⑪ 3個の毛玉をぶつけましょう

祖父母の部屋に出現する肖像画のオバケ、ババーラ。座りながらマフラーを編んでいるのだが、ドッキリさせるヒントは、このマフラー。といってもマフラーを吸い込むのではない。部屋の中央に置いてある3個の毛糸玉を調べるのだ。すると毛糸玉が床に落ちるので、これをオバキュームで吸い込み、3個すべてをババーラにぶつけよう。ただし、ひとつでも外すとババーラは姿を消してしまい、一度部屋の外に出ないと姿を現してくれないので注意すべし。3個ぶつけ終えたら、ライトでドッキリさせられるので、吸い込み開始!!



イスに座る老婆!!

⬅部屋中央のイスに座り、マフラーを編み続けるババーラ。雷光に照らされると、その大きさがさらに際立つ。いざ勝負!!

➡毛糸玉があるテーブルを調べると、3個とも床に落ちる。転がる毛糸玉に触れると、ルイージの動きが一瞬止まるので注意！

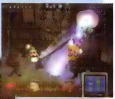
毛糸玉を落とせ!

毛糸玉を落とすとババーラが猛攻撃!

毛糸玉を吸い、ババーラにぶつけようとすると、これまではイスに座ったまま動かなかったババーラが猛攻撃を仕掛けてくる。まず、毛糸玉を避けるように、イスに座ったまま部屋を動き回り始める。このときババーラに近づきすぎると体当たりを食らってしまうので注意すること。そして、もっとも気をつけたいのは目から放つ光線。これに当たると10ダメージを受けてしまい、さらに毛糸玉も落としてしまう、非常にイヤな攻撃だ。一定の距離を保ち、光線を避けながら慎重に毛糸玉を当てよう。

⬇近づけば毛糸玉を外すことはないが、ぶつけるまえにババーラに接触しないように気をつけよう。

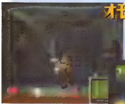
⬆この距離からでも、ルイージ目がけて光線を放ってきます。連続で放ってくることもあるので、油断しないように！



⬆カラダは大きいが、ほかの肖像画のオバケと同様、体力値は100。2回に分けて吸い込むといいぞ。

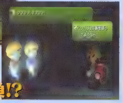
⑫ふたごのオバケを捕まえるまえに、かくれんぼに勝利すべし!

子供部屋には、ふたごのオバケ、ウォンとテッドがいるが、部屋に入ってもすぐには出現しない。画面右上にあるヘリコプターのオモチャをオバキュームで回転させると初めて姿を現すのだ。しかも、すぐには戦闘にならず、かくれんぼで勝負しようと誘ってくるぞ。



オモチャをグルグル!

⬅天井からヒモでぶら下げてあるオモチャをオバキュームで回そう。すると……。



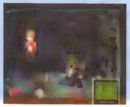
➡ウォンとテッド出現！　かくれんぼに誘われるので、遊んであげよう。

かくれんぼ勝負!?

ウォンとテッドを捕まえるには?

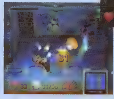
かくれんぼ勝負に勝つには、部屋に置かれた5つの箱の中から、2匹が隠れている箱を選ばなければならない。そこでオバキュームの出番だ！　2匹が隠れている箱に向けてオバキュームを作動させると、ガタガタ揺れるのですぐにわかるぞ。その後、戦闘となるが、ライトを使う必要はないので、オバキュームの操作だけに集中して吸い込もう。最初は地上にいるウォンを狙え！

➡オバキュームを箱に向ければ、見極めが可能。



⬅床を走りながら体当たりしてくるウォンと、空から爆弾を落とすテッド。まずはウォンから吸い込むようにしよう。

➡2段ベッドを調べるとリッチヤブーが出現！　ぜひ捕まえておきたい。



⬅残り1匹になればもう楽勝。落ちているバールはすべて回収しておこう。吸い込みが完了すれば、ドタぐつをゲット！

残された謎を解く！ 気になる情報を一挙伝授

ここまでは、物語の流れに沿って、部屋ごとに攻略方法をお伝えしてきたが、ここでは残された謎を紐解くべく、お役立ち情報をまとめて伝授!! 休憩室の隣りにある隠し部屋への入室方法やゴールドミミーの出現場所、そして子供部屋クリアーまでに捕まえられるテレサの数までを、一挙にお伝えしちゃいます！ カユいところに手が届く親切攻略は、ここでしか読めないぞ!! 必読です！

隠し部屋への進入方法は？

1階の休憩室の隣りにある隠し部屋にはトビラがないため、入室は不可能かと思われていた。しかし、休憩室の右側の壁、トイレットペーパーの左下をサーチしてみると、ちょうどネズミが通れるくらいの穴が開いているのがわかるはず！ サーチ画面でこの穴を調べると、ルイージのカラダが穴の中に吸い込まれ、隠し部屋に入ることができるのだ!! 隠し部屋では宝石が3つも取れるので、絶対に入っておくように！

➡休憩室の右側の壁をサーチだ!! この穴を調べると入室できるぞ！

⬅中には宝箱がいっぱい！ なんと、貴重な宝石が3つも入手できるんです!!

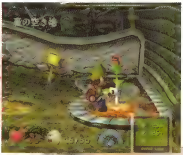
➡さらにテレサも出現！ ここでしか捕まえられないぞ。

隠し部屋へ入室するには 休憩室の右側の壁をサーチせよ!!

空き地の花はまだ成長する？

空き地の花壇にある謎の植物。先週号でもお伝えしたとおり、この植物に水のエレメントをぶつけると、音楽が鳴り響いて、植物が成長する。エリア2クリアー時にはツボミになっていたのだが、子供部屋をクリアーするまでに水のエレメントをぶつけると、なんと大きな花が咲くのだ。ところが、サーチをしても何の反応も示さない。また、現時点ではゲーム進行に関わることもないので、この段階では何も起きないと考えるのが正しい……のかも!?

植物に水を!!



⬅裏の空き地にある謎の植物。水のエレメントをぶつけると、成長を始める。

➡今回の攻略中に、ツボミから大きな花へと成長。エリアごとに段階を分けて成長すると考えて間違いなさそうだ。謎が明かされるのは、いったいいつ？

子供部屋クリアーまでに 空き地の植物は花へと成長!!

ゴールドミミーが2匹も出現するって本当？

暗い廊下で、まれに出現するゴールドミミー。吸い込むことができれば、コイン30枚にお札15枚、金塊2個と多額のお金を入手できる貴重なオバケだ。チーズをサーチするか、特定の場所に行くと出現するのだが、見つけるのは非常に困難。そこで、ここでは子供部屋クリアーまでに2階で出現する場所をお伝えしよう。まずは、おなじみの廊下。そして、ティールームには2匹も出現!! 部屋に入った瞬間を狙い、出入りをくり返せ。

⬅ティールームも出現ポイント。せっかくのチャンスを逃すな。

➡廊下での出現場所はここだ。明るくなるまえに捕まえよう。

2階に出現するゴールドミミーは全3匹

テレサは何匹まで捕まえることができるの？

全50匹のテレサのうち、子供部屋クリアーまでに捕まえられるテレサの数は何匹なのか？ 実際に試してみたぞ。エリア1と2の部屋もくまなく探索して、順調にテレサ捕獲をくり返したところ19匹を発見。さらに、隠れ部屋のテレサを足して、合計20匹の捕獲に成功!! これ以上は出現しなくなるのだが、子供部屋クリアー後は、またテレサが出現するようになる。このままのペースでいけば、エリア3クリアー時には30匹以上捕まえられるかも？ どうなる!?

⬆これまでにクリアーした部屋のどこにでも出現する可能性がある。

⬇テレサを19匹捕まえると、オヤ・マー博士から新たな情報が入手できる。

➡21匹以上捕まえるには、子供部屋をクリアーしてから。

子供部屋クリアーまでに 集められるテレサは20匹!

次週はエリア3クリアーまでを完全攻略!

徹底攻略

プレイステーション2	歴史	アクション
DVD-ROM	コーエー　9月20日発売　6800円	要200キロバイト

真・三國無双2

SHIN・SANGOKUMUSOU 2

ついに発売された『真・三國無双2』。今週は基本戦術に加え、5つのステージを攻略。天下獲りへの第一歩はこれで完璧！

"一騎当千"の力を有する武将を操り天下を獲れ!!

『三國志』に登場する武将を操って、刻々と状況が変化する戦場を駆け抜けていくアクションゲーム『真・三國無双2』。まずは基本となる攻撃、防御のテクニックと、新要素のひとつ"装備アイテム"について紹介していく。また、初期キャラクターである魏、呉、蜀の武将9人の特徴を併せて大紹介！ ぜひプレイの参考にしてほしい。

基本テクニックを覚えて華麗に戦え！

『真・三國無双2』の基本戦術は、通常攻撃とチャージ攻撃を組み合わせた連繋技を使い、敵にダメージを与えていくこと。敵の攻撃はパワーガードを使って攻撃を跳ね返し、敵がひるんだ隙に反撃を決める。また、敵の攻撃で空中に吹き飛ばされたときは、受け身を取ってジャンプ攻撃を出せば、空中で追い打ちを決められることもなくなる。

ダメージを軽減！

↑受け身を取って体勢を立て直したあとは、地上の敵めがけてジャンプ攻撃だ！

コンボでダメージを与えていこう！

通常攻撃(□ボタン連打)、チャージ攻撃(△ボタン)

通常攻撃とチャージ攻撃を組み合わせた連繋技が攻撃の要になる。連繋技は6種類あり、武将ごとに攻撃パターンが異なるが、複数の敵をまとめて倒すときは□□□△を使い、敵武将との一騎打ちのときは□□□□△で空中に浮かせて、追い打ちでダメージを与えるのが効果的だ。

ボタンの組み合わせで出せる連繋技

コマンド	技が決まったときの効果
△	広範囲の敵を攻撃できる。ガードした敵はよろけるので、攻撃のチャンス！
□△	敵を空中に浮かせる。地面に完全に着地するまでに攻撃すればコンボになる。
□□△	敵を気絶させて行動不能にする。気絶中の敵を攻撃するとダウン状態になる。
□□□△	広範囲の敵を吹き飛ばす。吹き飛んだ敵に当たった敵にもダメージを与える。
□□□□△	□△より敵を空高く浮かせる。続けて△を押せば、追い打ち攻撃が発生する。
□□□□□△	武将ごとに攻撃の種類が異なる。続けて△を押せば、追い打ち攻撃が出るぞ。

アイテムの効果が2倍!!

◆敵武将や拠点兵長にとどめを刺すときは連繋技を使おう。8ヒット以上コンボを繋げて倒すと……。

↑落とすアイテムの効果が2倍！ まわりの親衛兵をさきに倒しておけば敵武将との戦いも楽。

ガードと受け身で防御を強化！

ガード(L1ボタン)、パワーガード(ガード中□ボタン)、受け身(空中でL1ボタン)

敵の攻撃を防ぎたいときはガードを使おう。ただし、ガードは正面からの敵の攻撃は防げるが、側面や背後から攻撃されるとダメージを受けるので注意。また、弓攻撃もガード可能だが、ガードが難しいので極力かわそう。今作から追加されたパワーガードは、ガードした敵の攻撃を跳ね返すことができる優れモノ。パワーガードで攻撃を跳ね返された敵はよろけ状態になるので、その隙に反撃することができるぞ。また、敵の攻撃で空中に吹き飛ばされたときは、受け身が取れる。受け身を取ったら、ジャンプ攻撃での反撃が効果的だ。

反撃メインも有効！

↑敵武将との戦いでは、パワーガードを駆使して、反撃メインでダメージを与えていく戦法が有効。どんどん跳ね返せ！

移動は馬が便利

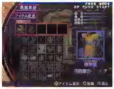
馬の乗り降り(馬に接近して×ボタン)

いち早く目的地に到着したいときに便利なのが馬の存在。騎乗している敵武将を攻撃すれば、その馬に乗ることが可能。だが、今作では馬ごとに能力値が設定されていて、能力が高い馬には、武将の階級が高くないと乗ることができない。無理に乗ると振り落とされてしまうので注意。

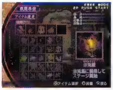
©2001 KOEI Co.,Ltd.

アイテムを装備してパワーアップ!

『真・三國無双2』から登場の装備アイテムは、体力ゲージを増やすものや攻撃力を上げるものなど全25種類。戦闘開始まえに最大5つのアイテムを装備することが可能。これらは、アイテムを持つ敵武将を倒すか、ステージに落ちている箱や壺を壊すと拾うことができる。拾ったアイテムが同じ種類の場合、性能の高いものが残る仕組みになっているぞ。また、特殊なアイテムも存在し、これらはイベントや難易度が関わること以外、出現方法はいっさい不明となっている。



➡初めは、防御力を上げるアイテムを中心に装備。



⬅特殊アイテムは、さまざまな条件を満たすことで出現するらしいが……。

アイテム	効果
神速符	移動スピードを上昇させる。最大で+16の能力ボーナスが追加される。
翔靴	ジャンプ力を上昇させる。最大で+16の能力ボーナスが追加される。
青龍胆	無双ゲージの上限を増やす。最大で+60の能力ボーナスが追加される。
朱雀翼	体力ゲージの上限を増やす。最大で+60の能力ボーナスが追加される。
白虎牙	武器の攻撃力を上昇させる。最大で+20の能力ボーナスが追加される。
玄武甲	防御力を上昇させる。最大で+40の能力ボーナスが追加される。
黄忠弓	弓攻撃力を上昇させる。最大で+20の能力ボーナスが追加される。
藤甲鎧	弓防御力を上昇させる。最大で+40の能力ボーナスが追加される。
羌族角	騎乗時の攻撃力を上昇させる。最大で+40の能力ボーナスが追加される。
騎甲鎧	騎乗時の防御力を上昇させる。最大で+40の能力ボーナスが追加される。
七星玉	運を上昇させる装備アイテム。最大で+20の能力ボーナスが追加される。
真空書	武器の攻撃範囲を拡大させる。最大で+20の能力ボーナスが追加される。
活丹	無双ゲージの増加量が上昇。最大で+20の能力ボーナスが追加される。
赤兎鐙	赤兎馬に騎乗した状態で、ゲームをスタートすることができる特別な鐙。
的盧鐙	的盧に騎乗した状態で、ゲームをスタートすることができる特別な鐙。
皇帝鐙	装備すると、赤兎馬を含むすべての馬に騎乗することができる特別な鐙。
孫子兵法	玉璽、戦神の斧、鎧を入手したときの効果時間を増加させるアイテム。
護衛心得	装備すると、護衛兵の能力がアップする。護衛兵の数は何人でも同じだ。
真乱舞書	体力ゲージの残りに関係なく、真・無双乱舞を出すことができる優れもの。
発破伝書	装備すると、体力ゲージが残り少なくなったときに攻撃力が2倍になる。
頑鉄甲	装備すると、体力ゲージが残り少なくなったときに防御力が2倍になる。
浄炎火矢	火矢を使うことができる。だが、攻撃力が上がるわけではないので注意。
角鬼腕	敵武将のチャージ攻撃をガードしたとき、よろけることがなくなる篭手。
剛柔法書	鍔迫り合いのときに、ボタンを連打しなくても絶対に勝つことができる。
不離手綱	騎乗時に弓攻撃でダメージを受けても、馬から落馬することがなくなる。

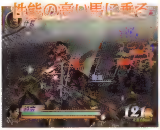
無双乱舞で大暴れ!

無双乱舞(無双ゲージがMAXのときに◎ボタン)

無双ゲージが最大まで溜まると、無敵状態のまま攻撃する無双乱舞を使用可能。ゲージを溜めるには敵にダメージを与えたり、◎ボタンを押しっ放しにすればオーケー。また今作からは、体力ゲージが赤いときに出せる真・無双乱舞と、協力プレイ時に出せる激・無双乱舞が追加された。

⬅複数の敵に囲まれたら、無双乱舞を使って囲みを突破しよう。

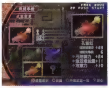
性能の高い馬に乗る



⬆呂布が乗る赤兎馬などは、移動スピードが速く、敵との接触でもほとんど打ち負けない。

全9人の武将を使うことができる!

初期段階では、魏、呉、蜀の武将全9人を選ぶことが可能。武将ごとに性能は異なるが、初めてプレイするならバランスがよく、武器にクセがない趙雲がお薦め。また今作からは、武器の種類が増えている。武器の入手方法はアイテムと同じなので、必ず捜し出すこと。



⬅武器は全4種類。攻撃力の高いものを選べ。

魏

魏の武将は体力、攻撃力ともに高いがリーチがないため、接近戦で実力を発揮するタイプ。攻撃力を上げ、敵よりさきにダメージを与える戦いを目指せ。

武将	解説
夏侯惇	刀を使う隻眼の武将。攻撃スピードが速く、隙なく攻撃できる。リーチを補うために、連繋技や無双乱舞でひたすら押していく戦いが基本になる。
典韋	巨大な斧が武器。体力、攻撃力ともに高いが、攻撃範囲はかなり狭く、よく狙って攻撃を出さないと、側面や背後からダメージを受けるので注意。
張郃	両手の爪が武器。攻撃力はかなり低めだが、移動スピードが速い。連繋技や無双乱舞も攻撃範囲が広く、機動力で押すタイプ。防御力もかなり高め。

呉

呉の武将は、防御力や移動スピードが高い。パワーガードを駆使して、反撃メインでダメージを与えていくといい。

武将	解説
黄蓋	鞭を使う武将。攻撃力が呉の武将のなかでもっとも高いが、どの攻撃も隙がかなりのもの。敵に囲まれたら、躊躇せずに無双乱舞を使って脱出だ。
孫尚香	圏(けん)という武器を使う。攻撃力は低いが隙がなく、攻撃範囲も広い。連繋技や無双乱舞を上手くつかえば、リーチのなさを十分にカバーできる。
周瑜	武器は剣。攻撃スピードが速く、攻撃範囲も広めなので、隙なく敵にダメージを与えられる。体力は低いが防御力の高さで補うことができるぞ。

蜀

蜀の武将は、能力のバランスが取れているため扱いやすい。装備武器にもクセがないので、どんな状況でも戦える。

武将	解説
関羽	武器は長刀。攻撃力が高くリーチも十分。前方の敵には強さを発揮するが、攻撃スピードが遅く、背後ががら空きになることもあるので注意。
趙雲	槍を使う。攻撃範囲が広く、リーチもある。連繋技には広範囲向きのものとコンボ向きのもの、両方が揃っているので、初心者でも扱いやすい。
張飛	攻撃スピードは遅いが、攻撃力はかなり高い。リーチもあるので、前方の敵にダメージを与えやすいのが特徴。典型的な突進タイプの武将だ。

戦いの舞台となる5つのステージを徹底攻略!

ここからは、初期キャラクター9人の最初のステージとなる黄巾の乱、虎牢関の戦い、長坂の戦い、官渡の戦い、集落救出の5つを徹底攻略！ ステージのポイントはもちろん、敵武将や敵拠点の初期配置、装備武器や装備アイテムの場所を紹介していくぞ。フリーモードで武将を成長させる、そんなときも役に立つこと間違いなし！

黄巾の乱
連合軍VS黄巾党

勝敗条件
勝利条件：黄巾党大将、張角を撃破すること
敗北条件：連合軍大将、何進が敗走すること

〈連合軍〉 ①何進、②皇甫嵩、③朱儁、④盧植、⑤劉備、⑥孫堅、⑦曹操
〈黄巾党〉 Ⓐ張角、Ⓑ張梁、Ⓒ張宝、Ⓓ裴元紹、Ⓔ管亥、Ⓕ何儀、Ⓖ厳政
※入手できる装備武器の数:3個、装備アイテムの数:3個

張角を追いつめろ!

敵の総大将、張角は最初、マップ右下のほうにいるが、張角を撃破、あるいは一定時間が経過すると、あ→いの順に瞬間移動して逃げてしまう。無理に追いかける必要はないが、あに移動したときに本陣が苦戦することがあるので注意が必要だ。また、最初は川の上へ移動することができないが、張梁が川を凍らせるイベントが発生すると通行可能になるので、それまではほかの敵武将を倒して待とう。なお、装備武器は何儀、鄧茂、趙弘を、装備アイテムは張梁、張宝、波才を倒すと入手することができるぞ。

落石に要注意!

⬅城の東側では、張宝の妖術により巨大な岩が降ってくる。張宝を倒せば、落石を止めることができるぞ。

➡張角を倒すよりさきに、ほかの敵武将を倒して装備武器やアイテムを集めたほうが得。これが鉄則!!

敵総大将は最後に倒せ

ジャンプ斬りを活用せよ!

敵武将との戦いでは、こちらの攻撃をガードされてダメージを与えられないことも多いはず。そんなときは、上りジャンプ斬り（ジャンプした直後に◎ボタン）が役に立つ。ほぼ確実に敵武将を吹き飛ばすことができ、空中での追い打ちも狙えるのだ。

ガードを崩せ!

⬅正面からの攻撃と見なされないのか、ほぼ確実にヒットする！

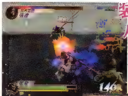
虎牢関の戦い
連合軍VS董卓軍

勝敗条件
勝利条件：董卓軍総大将、董卓を撃破すること
敗走条件：連合軍総大将、袁紹が敗走すること

〈連合軍〉 ①袁紹、②公孫瓚、③劉備、④孫堅、⑤曹操、⑥袁術
〈董卓軍〉 Ⓐ董卓、Ⓑ呂布、Ⓒ華雄、Ⓓ樊稠、Ⓔ徐栄
※入手できる装備武器の数:3個、装備アイテムの数:3個

虎牢関を突破し、董卓を討て!

董卓はマップ左下から動かないので、途中出現する敵武将を倒しながら進軍しよう。虎牢関に到着すると、衝車で門を打ち破るイベントが発生する。敵兵から衝車兵長を守ればオーケーだ。また、あの位置に李傕と郭汜が伏兵として出現する。馬です速く移動して必ず倒すこと。



装備品を取りパワーアップ

⬅装備武器は張遼、趙岑、李傕を、装備アイテムは李蒙古、樊稠、郭汜を倒すと入手することができる。

➡伏兵部隊を放っておくと、袁紹軍が苦戦することがある。董卓よりさきにこちらを倒せ。

伏兵部隊は必ず倒すこと

呂布を倒すには?

虎牢関の戦いに出現する敵武将の中でも、ケタ違いな強さである呂布。こいつを倒すには、フリーモードで攻撃力アップ、防御力アップアイテムを集めて武将を強化するしかない。弱いときには勝てる要素がないので、無理に倒そうとせず、素直に逃げるのが得策だ。

一騎討ちで倒せ!

⬆武将が強くても油断は禁物。まわりの親衛兵を倒し、呂布との一騎討ちに持ち込むことで勝機が生まれる。

長坂の戦い
劉備軍VS曹操軍

勝　敗　条　件
勝利条件：敵総大将、曹操の撃破
敗走条件：味方総大将、劉備の敗走

趙雲を選択したときに最初にくるステージ。この戦いでは、曹操軍を撃破するだけでなく、劉備軍をマップ左下まで移動させることでもクリア扱いになる。無理に戦わず、逃げる劉備軍を守るだけでもオーケーだ。

〈劉備軍〉①劉備、②張飛、③諸葛亮、④孫乾、⑤糜芳、⑥劉封、⑦陳震、⑧簡雍　〈曹操軍〉Ⓐ夏侯惇、Ⓑ張遼、Ⓒ夏侯淵、Ⓓ張郃、Ⓔ徐晃、Ⓕ許褚
※入手できる装備武器の数：3個、装備アイテムの数：3個

劉備軍を逃がせ!

劉備軍はマップ左下に向かって進軍していくが、許褚や夏侯淵、張郃などの敵武将が待ち構えている。まずは、こいつらを倒して逃走経路を確保すること。張遼、夏侯惇を倒し、マップ上にある細い道を通れば、劉備軍が到着するまでに倒すことも可能だ。一定時間が経過すると、あの位置に水軍が出現し、これに劉備軍が接触すればクリアーとなる。また、装備武器は曹洪、夏侯淵、曹彰を、装備アイテムは夏侯恩、張郃、李典を倒すことで入手可能だ。

曹操も出現!

⬅張遼、夏侯惇を倒すと曹操が。劉備を守れ。

味方部隊を待て

➡味方船団が到着するまでに逃げ道を確保!

官渡の戦い
曹操軍VS袁紹軍

勝　敗　条　件
勝利条件：敵総大将、袁紹の撃破
敗走条件：味方総大将、曹操の敗走

張郃を選択した場合、このステージから始まる。袁紹軍は櫓部隊による攻撃や、穴を掘って敵兵を送り込むなどさまざまな攻撃を仕掛けてくる。史実と同じく、いかに素早く烏巣の兵糧庫を発見するかがポイントだ。

〈曹操軍〉①曹操、②夏侯惇、③夏侯淵、④徐晃、⑤張遼、⑥関羽　〈袁紹軍〉Ⓐ袁紹、Ⓑ顔良、Ⓒ文醜、Ⓓ袁熙、Ⓔ袁尚、Ⓕ呂威曠、Ⓖ荀諶、Ⓗ韓猛
※入手できる装備武器の数：2個、装備アイテムの数：3個

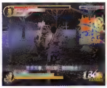
烏巣の兵糧庫を発見し、燃やしつくせ!

袁紹軍の城攻めを止めるには、烏巣の兵糧庫を発見して、燃やしつくすのがいちばん。兵糧庫らしき建物は4つ存在するが、どれが本物かはプレイするたびにランダムで変化する。門を守る敵将を倒し、烏巣の兵糧庫内に出現する淳于瓊を倒すと兵糧庫を燃やすことができる。これにより、袁紹軍の士気を大幅に減少させることができ、敵武将との戦いもぐんと楽になるのだ。

➡兵糧庫を燃やせば曹操軍が有利になるぞ!

烏巣を燃やせ!

お宝ゲット!



⬅装備武器は韓猛、呂威曠が、アイテムは袁熙、袁譚、荀諶が所持。

〈孫堅軍〉①民
〈盗賊〉Ⓐ副頭領
※入手できる装備武器の数：3個、装備アイテムの数：3個

集落救出
孫権軍VS盗賊

勝　敗　条　件
勝利条件：頭領、副頭領の撃破
敗走条件：武将敗走、または民全滅

周瑜、孫尚香を選択したとき最初にくるステージ。ここはフリーモードで選択することができないぞ。覚えておこう。

性悪な盗賊を倒せ!

頭領、副頭領ともに強くなく、イベントも発生しない小手調べのようなステージ。基本能力の低い周瑜、孫尚香にとっては能力を上げるチャンスだぞ。すべての敵武将を倒すつもりで進めていこう。副頭領との戦いは、基本どおりまわりの盗賊を倒して、一騎討ちに持ち込めばオーケーだ。副頭領3人を倒すと出現する頭領も、やはり一騎討ちに持ち込めば難なく勝つことができるぞ。なお、ここでは敵武将を倒しても装備武器、装備アイテムの入手は不可能。壺や箱にしか入ってないので、取り忘れに注意。

➡周瑜軍、または孫尚香軍以外はすべて民兵。彼らに盗賊を倒すことは期待できないので、自力で戦おう。

一騎当千の力を用い、すべての盗賊を倒せ!

武器やアイテムの取り忘れに注意!

⬅装備武器や装備アイテムは、箱や壺からしか入手することができない。敵と戦う必要もないので取り逃さないこと。

特報

鬼武者2

戦国時代を舞台にした剣戟アクションの続編『鬼武者2』。
今回は、その基本設定や新武器に関する情報をご紹介！

プレイステーション2	歴史・ドラマ		アクション・アドベンチャー
CD-ROM	カプコン 2002年3月7日発売予定	価格未定	使用容量未定

新たなる幻魔の襲来に、十兵衛立つ!!

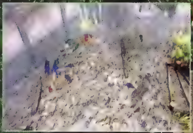
主人公のビジュアルモデルに俳優の故松田優作氏を起用したことで話題沸騰の『鬼武者2』。今回の記事では、その新主人公の剣士、柳生十兵衛と、彼がいかにして幻魔と対峙することになったかについて、詳しくご紹介しよう。

時は天正元年（1573年）初夏。十兵衛が故郷である柳生の里に戻ると、村は何者かに襲撃され壊滅していた。この襲撃が、織田信長率いる幻魔軍団のしわざであることを知った十兵衛は、打倒信長を目指して復讐の旅に出るのだ。

主人公：柳生十兵衛

江戸の徳川将軍家剣術指南役として知られる柳生一族でも、有数の剣豪として名高い柳生宗厳。彼の（正確には、柳生一族当主の）幼名が"十兵衛"だった。剣の技は超一流。明朗闊達で根性のある若者だぞ。

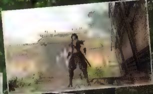
里を襲った惨劇



➡カラスについばまれる村人の死体。生き残っている人間はいないのか!?

⬅旅から戻った十兵衛の目の前に広がる無残な光景。慣れ親しんだ村のあまりに変わり果てた姿に、十兵衛は驚愕する。

いったいなぜ……!?



⬅突如、十兵衛に呼びかけてくる謎の呼び声…

➡謎の女性が登場して、事件の真相を語る。

十兵衛の体にも鬼族の血が!?

⬆謎の女性から十兵衛は輝く珠を授かる。前作に登場した"鬼の籠手"に相当するアイテムなのだろうか？

舞台は金山へ…

『鬼武者』では1561年の稲葉山城で起こった怪異が描かれていたが、今作はその12年後の世界が舞台。ただし、左馬介の活躍の場がほぼ城内に限定されていた前作と異なり、『2』は空間的にもさらにスケールアップ！　十兵衛は、柳生の里から、ゴールドラッシュに湧く金山や、そのふもとの町などにまで足を伸ばすことになるのだ。当然、さまざまな人々と出会い、情報を得ることも重要になってくるぞ。

⬅金山のある町。鉱夫のひとりが金を掘り当てる。

➡幸運な鉱夫を周囲が妬み、醜い争いが発生する。

⬅道端で乱闘が起こり、騒然とする町に、十兵衛が姿を見せる。なぜ、ここへ!?

幻魔の足跡を追って……

➡無関係のはずが、なぜか争いごとに巻き込まれてしまう。

character yagyuu jyuubei by ©yuusaku matsuda office saku, ©CAPCOM CO., LTD. 2002 ALL RIGHTS RESERVED.
characters:©CROWD/©CAPCOM CO., LTD.2002 ALL RIGHTS RESERVED.

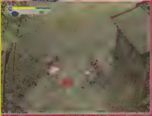
前作よりパワーアップした演出の数々

前作の特徴のひとつが、"敵を剣で斬りまくる爽快感"。『鬼武者2』はその伝統を受け継ぎつつ、チャンバラ活劇的な演出を、さらに強化する方向で進化しているぞ。

右で紹介しているのは、『2』における十兵衛の戦闘アクションの数々。前作と比べて、ビジュアル面で派手になっていることはもちろん、十兵衛の挙動そのものも、よりスムーズかつ自然に作り込まれているぞ。また、前作にはなかった武器、槍が装備可能になったことで、戦闘の幅が[illegible]のだ。

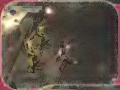
NEW WEAPON 槍

前作の主人公は、太刀、大剣、特殊な薙刀などを使用。また、飛び道具として弓矢や鉄砲も装備できた。それに対して今作では、通常の刀類以外に、近接武器でありながら敵と距離を保ちつつ戦える長槍の使用が可能になったぞ。



⬆敵の武器の間合いの外から攻撃を仕掛けられるのが、槍の最大の魅力だろう。

➡槍による3段攻撃。まず一撃めは、槍の穂先で敵を突き刺し



⬅続いて槍の柄の部分で払いのけて敵をよろけさせて……

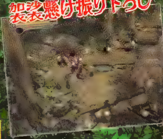
➡最後は渾身の力で槍を突き出して敵を刺し貫くのだ!!

➡態勢によっては敵を突いて吹っ飛ばせるぞ。

⬆十兵衛が槍を振り下ろした瞬間、[illegible]もやのようなものが

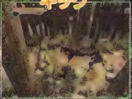
⬅敵が硬直して動きが止まる。新たな特殊攻撃なのか!?

袈裟懸け振り下ろし



⬆➡刀系武器による基本[illegible]袈裟懸けは威力は[illegible]ら連続攻撃に[illegible]大振り下ろしは威力は高いが隙も大き[illegible]

キック



⬇じゅうぶん敵と距離をとりたいときは蹴りを出そう。

大振り下ろし

一閃

⬆敵の攻撃に合わせてくり出す、いわゆるカウンター。効果が華麗になっているのがわかる。

ガード

⬆敵の強力な攻撃を防御してしのぐのも、戦闘で重要なテクニックだ。

雷攻撃

⬆➡前作では、雷、火、風の属性を持つ、戦術殻という特殊攻撃が可能だった。写真を見るかぎり、『2』にも同様の特殊攻撃が存在するようだ。

十兵衛の行く手に待つものは!?

敵か味方か!? 新キャラクター

『2』では、十兵衛以外に右のふたりのキャラクターが登場する。孫市のほうは、名前や鉄砲を武器にしていることから、紀伊の雑賀衆の首領、雑賀孫市と思われるが、詳細は不明。謎の女は、前作ファンならある女性キャラを連想するはず。また、前作では操作するキャラを、左馬介から女忍者かえでに切り替えて進む場面があった。もしふたりが味方なら、彼らを操作する機会があるかもしれないぞ。

孫市

女にからんでいたゴロツキを止めたことからして、義侠心に富んだ人物のようだ。十兵衛の味方になるのか!?

鉄砲使い!?

➡当時の最新武器である鉄砲を、早くも自在に使いこなしているらしい。

謎の女

裾の短い着物と赤い鎧をまとった女性。顔は確認できないが、前作のある人物とよく似ている。

もしや!?

⬆⬇チンピラを簡単に手玉に取るところなど、ますます"彼女"を彷彿とさせるが?

プレイステーション2話題作大豊作!
Sony Computer Entertainment 秋の収穫祭!

この秋、ソニーコンピュータエンタテインメント(SCE)産の新作が豊富。採れたてホヤホヤの最新情報をお届けだ。

♥トロと休日――→P126
♠レガイヤデュエルサーガ――→P128
♦ICO――→P130
♣ワイルドアームズアドヴァンスドサード→P132

毎日が忙しくてどこか遠くへ遊びに行っている暇がないとお嘆きの諸君にお勧めしたいこのゲーム。これで遊べば、トロとお話しして癒されるハズだ。

プレイステーション2	コミュニケーション	その他
DVD-ROM	ソニー・コンピュータエンタテインメント 11月29日発売予定 5800円	使用容量未定

『トロと休日』は、以前の特報でお伝えしたとおり、どこか懐かしい町並をトロといっしょに散策していくアドベンチャーゲーム。町の人とおしゃべりを楽しんだり、お店でお食事をしたりと、のんびりとした休日を過ごすことができるのだ。今回、その舞台となる町についての新たな情報が明らかになったので、さっそくお届けしよう。さらに、小旅行には欠かせない記念写真に関する情報も判明したので、併せて紹介していくよ。

町にはいろいろなお店がある

ゲームの舞台となる町には名所などは少なく、全体的に静かなところ。どこにでもあるようなたばこ屋さんやクリーニング店などが見受けられるほか、いろいろなお店があるぞ。飲食店では、メニューから注文して食事を摂ることが可能。残念ながらそれ以外の店でトロたちは買い物はできないが、店内に入って品物を眺めることはできる。しかもお店には営業時間が決まっていて、いつでも入れるわけではない。開いているお店を見つけたら積極的に入ってみよう。

遅くまでやっている中華料理店を発見

⬅看板に明かりが灯っていて、まだ営業している様子。ここは、どんな味のラーメンがあるのかな。

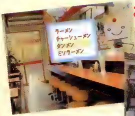
➡スナック"ひかり"にやってきたが、お昼なので閉まっている。夜にならないと、開かないみたいだぞ。

おいしい果物がいっぱいの青果店

⬅ミカンやリンゴなど、いろんな果物がそろっている青果店。いっぱいあって、トロもワクワク⁉

町の中でいろんな人たちと出会える

町中を散策していると、町のいろんな人に出会っておしゃべりを楽しめるぞ。しかも時間や場所によって会える人は異なるのだ。さらに偶然この町にやってきているポケピたちと出会うこともあるぞ。ときには意外な場所で、彼らとバッタリと出会うなんてこともあるかもよ。



こんなところに!

⬅ロボットのスズキがラーメン屋の厨房に。

スナック"ひかり"の店内

➡美人のママさんと常連さんがいて、楽しそうにしている。

働き者の神主さん

⬅神社では神主さんが朝から夕方まで働いているぞ。毎日、ご苦労さまです。

記念写真を撮れる

町を散策中にR1ボタンを押すと、いつでもどこでも写真を撮れるぞ。トロとの旅の思い出を残せるというわけだ。ときにはトロのほうからプレイヤーに「しゃしんとって～」と要求してくることもある。もちろん、撮ってあげると、トロは大喜びするよ。

トロとの思い出をいつでもパチリ

➡トロは写真写りのいいポーズを研究しているみたい。

©Sony Computer Entertainment Inc. ※画面は開発中のものです。

とある一日を紹介!

このゲームでは、朝の9時から夜の9時までの時間を、トロといっしょに自由気ままにのんびりと過ごせるぞ。1日は、時間の経過とともに朝、昼、夕、夜と移り変わり、それにあわせて景色も変われば、出会える人も変化していく。ここでは、おもに町中を歩き回って過ごした1日の様子を紹介しよう。このような感じでゲームは進んでいくのだ。ちなみに、今回紹介したところ以外にも海や丘など、いろんな場所へと出かけられるぞ。

朝 旅館から始まる

⬅⬆トロとプレイヤーの1日は泊まっている旅館から始まるぞ。出かけるときに、旅館のおかみさんが毎日玄関まで見送ってくれるのだ。

どこへ行こう

⬇とりあえず近所をブラブラして何があるか散策してみよう。

昼 そろそろお腹がすいてきた

お寿司屋でランチ

⬆ちょっぴり奮発して、お昼ご飯は豪勢にお寿司を食べることにしたけど……。

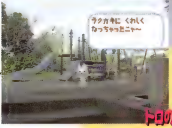
⬅⬆海の近くだけあって新鮮なトロやハマチが味わえるぞ。ところがお財布の心配をしたのか弱気になって、カッパ巻きを注文。それでも大満足のトロたちなのだ。

公園で遊ぼう!

気になるものをチェック

⬅気になったものにカーソルを合わせてボタンを押せば、トロが調べるぞ。たまにトロが質問してくることもある。

➡滑り台にラクガキが書かれている。これを見たトロが、何かと聞いてきたぞ。

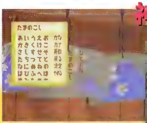


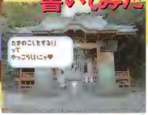
⬅質問に答えて教えてあげると、トロはお勉強ができたと大喜び。この調子でいろんなことをトロに教えてあげよう。

トロの質問に答えてあげよう

PS2話題作大豊作 SCE秋の収穫祭

神社で絵馬を書いてみた



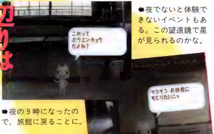


⬆➡神社では絵馬に願いを書くことができるのだ。ちなみに、この"たまのこし"願いはSCE広報の湧永裕子嬢のものだぞ。

夕方 とうとう夕暮れ時に……

➡トロの影も長くなり、西の空が赤く色づき始めて夕方に。このように、時間の移り変わりにつれ、辺りの雰囲気も変わっていくのだ。

夜 辺りは真っ暗に



⬅夜でないと体験できないイベントもある。この望遠鏡で星が見られるのかな。

➡夜の9時になったので、旅館に戻ることに。

お部屋に戻ってお休みなさい

⬅⬆今日1日の出来事を振り返って、日記に書いてから眠りにつくぞ。

楽しい夢でも見ているのかな

収穫のポイント

- トロとふたり旅
- ほかのポケピたちとの出会い
- トロの記念写真が撮れる

Legaia Duel Saga
レガイア デュエルサーガ

プレイステーション2 DVD-ROM	冒険・ファンタジー	RPG
	ソニー・コンピュータエンタテインメント 11月29日発売予定 5800円	使用容量未定
		開発：プロキオン

迫力のバトルと感動の物語が詰まった、『レガイア デュエルサーガ』。今週は主人公の旅立ちまでの物語を公開！

世界に"闇"を振りまく黒い太陽。太陽から発せられる邪気によって崩壊へと歩み始めた世界を救うため、プレイヤーは心やさしき青年"ラング"となって、冒険をくり広げるのだ！ 今週は序盤のストーリーを紹介しつつ、このゲームの魅力もバッチリ紹介。さらに前作で好評だった、✚ボタンを押す組み合わせで、何通りもの"アーツ"が出せるバトルシステムに関してもお伝え！ 中でも"スーパーアーツ"や、"ハイパーアーツ"以上に今作の目玉なのが、新要素の"ヴァリアブルアーツ"だ。また、前回紹介したシャロンの正体も判明したぞ。

1 自然とともに生きる町"ソール"

湖に浮かぶ"水の石"から恩恵を受ける荒野の町ノール。この町に住むガルバンに拾われた主人公ラングは、幼なじみのナンシーたちと平和な日日を送っている。そんな慎ましくも幸せなシーンから物語は始まるぞ。まずは町を守る自警団に入団して、初めての仕事に向かうことになる。

町を守りしもの

⬆この水の石のおかげで、荒野の一角にあるノールの町だけは緑や水に包まれている。

いとおしい"家族"

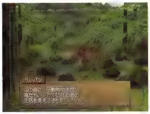
➡ガルバンは、ラングを本当に家族同然に思っている。

⬆ラングにとってナンシーは、まるで姉のようなかけがえのない存在なのだ。

2 初戦！ 狩り場の森

主人公の属する自警団が向かう目的地は、ノールの近くにある"狩り場の森"。ここに生息する凶悪なモンスターを倒すのが、今回の任務なのだ。ここで、モンスターと初めての戦闘に突入する。仕事を順調にこなしていくと、事件発生！ 仲間がモンスターに襲われてしまうのだ。立ちはだかるのは、ラングがいままでに見たことのない強大な敵。なんとか逃走して、負傷している仲間を助けることには成功するのだが……。

⬇主人公は、ガルバンとコンビを組むことになる。彼の指示に従って行動しよう。



⬆基本の戦闘方法は、自警団の団長でもあるガルバンが教えてくれるので安心。

⬇負傷した仲間、ディンをモンスターからかばいながら、狩り場の森を脱出しよう。

ふたりの力を合わせてヴァリアブルアーツ発動！

ヴァリアブルアーツとは、キャラクターどうしがアーツを連携させることで、敵に大ダメージを与えられるという技のこと。攻撃の順番や、どのキャラクターと連携したかによって、くり出せる技は変化するのだ。

➡仲間のカザンが、見事な体術で敵に拳を放つ！

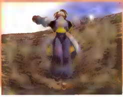
連携

⬅続いてラングが攻撃。敵のダメージ量はハンパじゃない。

スーパーアーツ&ハイパーアーツとは？

スーパーアーツは、特定コマンドを入力すると発動する技。ハイパーアーツは、イベントをクリアーしたり"奥義書"を使用することで習得でき、これを使い続けると、より上位の技を修得できる。どちらも強力な技だ。

⬅ハイパーアーツ発動！ これで勝ったも同然!?



➡通常のアーツよりも数倍強力なのだ。

➡こうして使い続ければ、ハイパーアーツは成長する。

3 悪夢の正体は!?

⬆ラングが見た夢。燃え盛る町で、町の人に囲まれ襲われる少年はいったい誰!?

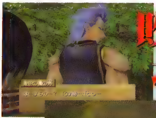
右手の甲にアザのようなものを持つ少年が、町の人々に襲われるという悪夢を見たラング。いま見た夢は、いったい何なのか？ しかしそれを考える間もなく、新たな事件が起こる。狩り場の森で何者かに襲われた人々が、町に逃げ込んできたのだ！ 彼らを襲った犯人を捜すため、ガルバンたちは森へと入っていくぞ。その後、町の人の安否を確認して自警団を追ったラングが見たものは、倒れ伏す仲間たちと、金色の瞳に右手の甲にアザを持つ男、アヴァロン。彼があの悪夢に出てきた少年なのか!?

©Sony Computer Entertainment Inc.

序盤のストーリーを見よ!!

4 奪われた水の石を取り戻す旅へ出発!

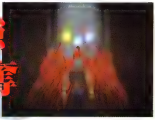
敗北



アヴァロンは何も知らないラングに対して、オリジンとミスティックについて語り、自分たちが同族であることを告げる。しかし、あまりに圧倒的な力を目の当たりにしたラングは、ひとこと「化け物」と叫んで、激昂するアヴァロンに呼応して現れたオリジン"イゴール"に倒されてしまうぞ。その後、ノールの町と人々を守るため、水の石を奪ったアヴァロンを追って、長き旅に出ることになるのだった。

⬆➡オリジンとミスティックは対等の関係で、ともに確固たる意志を持つ。ときには相反することもある。

強奪



⬅水の石を手にしたアヴァロン。これを入手することで、彼の目指す理想郷が創造できるのか!?

アヴァロンの苦悩

ラングが「化け物」と言ったあと、アヴァロンの回想が見られる。ミスティックというだけで迫害された悲しい過去が、彼に憎しみの感情を芽生えさせたのだ!

➡やはり夢の中の少年はアヴァロンだった!

旅立ち

⬅⬇生きのびたラングは、水の石を取り戻し、アヴァロンの言葉の真相を確かめるため、旅に出ることを決意する。

アヴァロンとの出会い

➡アヴァロンは、強大な力を持つ"ミスティック"という存在だ。

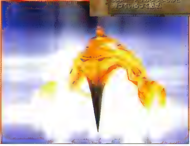
アヴァロンの意図は?

⬆➡"悪魔"と呼ばれるほどの力を持つアヴァロンが、人々を倒して向かう先は!?

オリジンとミスティックの関係

⬅主人公は、爆炎のオリジン"ガレア"と運命をともにする者。

オリジンとは、自然界の物質などが意識を持って具現化したもの。体に刻印を持つ人間を宿主として実体化するぞ。そして宿主となった者がミスティックとなるのだ。ミスティックは絶大な力を持っているが、オリジンの宿主であるというだけで人々からは忌み嫌われることもある。



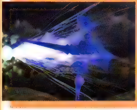
⬆⬅じつはラングもミスティックなのだが、本人はまったく自覚していなかった。しかしアヴァロンとの出会い、冒険を続けるうちにガレアの存在を認め、成長していくぞ。

新しき仲間シャロン

ラングは旅の途中で多くの仲間たちと出会い、ともに戦っていくことになる。妖艶な女性、シャロンもそのひとり。彼女も主人公たちと同じように、オリジンとともに生きるミスティックで、当然ミスティックの能力を持っているぞ。心強い仲間としてパーティに加わってくれるハズだ。

➡シャロンとは、酒場で出会うことになるのだ。

⬆武器は湾刀。技のバリエーションが広く、す速さと手数の多さが自慢だ。



⬅シャロンは雷のオリジン、"レニアロード"の宿主だぞ。

収穫のポイント

- 序盤のストーリーを公開
- さまざまなアーツを大公開
- シャロンの詳細を徹底調査

ICO™

いこ

プレイステーション2	異世界	アドベンチャー
CD-ROM	ソニー・コンピュータエンタテインメント　12月発売予定　5800円	要360キロバイト

今年のE３で注目を集め、アメリカの雑誌でも絶賛されているのが、この『ICO』。古城を舞台にしたふたりの脱出劇が、これから始まろうとしているのだ。

少女を連れて、霧の城から脱出しよう

迷宮のような〝霧の城〟に囚われた少年が、そこに囚われていた少女といっしょに城からの脱出を目指すアドベンチャー、『ICO』。

少年は、少女と〝手をつないで〟行動する。城の中には数々のトラップやワナが仕掛けられていて、その謎を解き明かしながらゴールを目指すのだ。また、謎の〝黒い影〟がたびたび出現して、少女を襲い、連れ去ろうとする。少年は、ときには少女を導き、ときには少女を守り、ときには少女の助けを借りながら、城から抜け出すのだ。

『ICO』最大の特徴は、その独特な雰囲気。これは、その独自のシステムと世界観が融合して作り上げている部分が大きい。このページを読めば、その不思議な雰囲気を感じ取ることができるだろう。

STORY

村のしきたりで、いけにえとして霧の城に連れてこられた少年。棺に入れられたものの、偶然、棺から出ることに成功する。少年が城内をさ迷っていると、カゴに入れられた、はかなげな少女を発見。少年は彼女を助け、ふたりでの脱出を決意する。

⬆10歳になって角の生えた少年は、いけにえになる。それが村の掟なのだ。

ICOを知る4つのポイント

1 手をつなぐ

少年と少女は手をつないで城内を進んでいく。少年が走れば、少女は引っ張られ、少年が歩けば、少女は寄り添うように着いてくる。少女をしっかりとエスコートしながら出口を目指そう。

やさしくエスコート♥

⬆➡少女は自分で行き先を決められない。手をつないで、彼女を行きたいところへ連れていこう。

2 言葉が通じない

彼女の言葉を少年は理解できず、彼女もまた、少年の言葉を理解できない。ふたりの意思は、身振り手振りとつないだ手からしか伝わらない。彼女の気持ちを想像しながらゲームを進めよう。

何言ってるかわからない!

⬆➡不思議な言葉を話す少年と少女。少年の言葉には日本語の字幕が出てくるけれども……。

3 ゲージがない

写真を見ればわかるとおり、画面にはいっさいゲージ類がない。じつは、このゲームにはHPやMPなどのパラメーターがないのだ。画面の一部分を隠してしまうゲージ類を排し、パラメーターをなくしたことで、少年のステータスを気にせず、より自然に『ICO』の世界に没入できるようになっている。これは画面そのものの美しさを見せることにもひと役買っているぞ。

4 BGMがない

このゲームのもうひとつの特徴は、BGMがないということ。静まりかえる城内に響くふたりの足音、駆け抜けるトロッコの音、ゴンドラをつり下げるチェーンがきしむ音、高所に吹きすさぶ風の音などが、シンプルな画面とあいまって、より臨場感を盛り上げているのだ。時折聞こえる平和そうな鳥の鳴き声が、ふたりの置かれている切迫した状況を逆に際立たせる。

©2001 Sony Computer Entertainment Inc.

ふたりが心で通じ合うために……

このゲームでは、大半の時間を少女とともに過ごすことになる。ふだんは少女の手を取り、いっしょに城内を進んでいく。だが、心ならずも離れ離れになるときや、ひとりで先回りをして仕掛けを解かなければならないときもある。
そんなとき、少年がどのように少女を連れていくのか見てみよう。たとえ言葉が通じなくても、彼の行動の意味は少女に伝わるハズだ。

【少女を呼ぶ】

少女と離れてしまったときには、少女を呼ぼう。近くにいれば手招きで呼び、遠くにいれば叫んで呼び寄せる。少年の呼びかけに応えて走り寄ってくる少女からは、少年に対する信頼感が、少年のもとへたどり着き、ふたたびつないだ手からは、心細さが解消された安心感と、なお存在する脱出への不安な心境が伝わってくる。

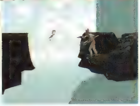
⬆少女が近くにいるときは、手の平を相手に向けて軽く上下に振る動作。東洋式だ。

⬆遠くにいるときは、叫んで呼ぶ。走り寄ってくる少女がいじらしい。

【少女を導く】

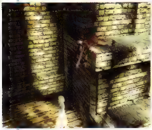
城内には、段差のある場所や崩れ落ちた橋など、手をつないだままでは進めない場所がある。そんな場所では、少年がまず先へ進み、少女を下から引き上げたり、ジャンプしてくる少女を受け止めたりしなければならないのだ。また、チェーンを上ったり、腕だけで体重を支えながら崖の縁を移動するなど、少年にしかできない動作がある。そういった動作が必要な場所では、少年がひとりで、扉やゴンドラのスイッチなどの仕掛けを解きにいき、少女を連れていける状態を作らなければならないのだ。少女を長時間ひとりぼっちにすることのないように、す速く仕掛けを解いて少女のもとへ戻ろう。

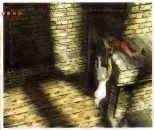
受け止めてあげる



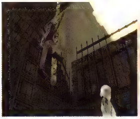
⬆➡少年がさきにジャンプ。呼びかけると、少しためらってから跳んでくる。

さきに上がって……

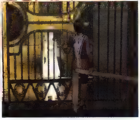




⬅⬆少女は、ひとりで段差を登れない。さきに上がって、引き上げてあげよう。



ときにはひとりで



⬆➡チェーンを上って先回り。どこかに扉を開けるスイッチがあるはずだ。

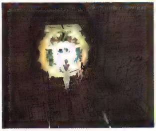
【少女を守る】

行く先々で現れる黒い影。この影が、少年の敵なのだ。彼らは、地面の黒い渦のようなものから出現し、少女をそこに引き込もうとする。対する少年の武器は、ただの棒きれ。彼女が連れ去られないように、その唯一の武器を振り回して黒い影に立ち向かうのだ。黒い影は、大きい物や空中を飛行する物など、形も攻撃方法もさまざまだ。彼らがなぜ少女を狙うのかはわからない。

⬆少女を狙う黒い影。攻撃を当てるたびに小さくなり、最後には跡形もなく消え去る。

【少女の助けを借りる】

城内に数ヵ所ある、不思議な文字や記号が刻まれた石の扉。この扉は重く閉ざされていて、少年ひとりでは開けられない。ところが少女には、この扉の封印を解く不思議な力が備わっているのだ。つまり、少年ひとりだけで先へ進むことはできず、お互いの足りない部分を助け合わないと城からは脱出できないというわけ。少女を置いて自分だけ逃げようなんてダメだぞ！



⬆不思議な力で扉を開ける少女。扉を見つけたら、少女をそこに導くことを考えよう。

『ICO』の公式ホームページがリニューアルオープン！

『ICO』の最新情報満載の公式サイトが、この雑誌が発売される9月28日(金)にリニューアルオープン！　細かいところまで作り込まれた霧の城や、少年の不器用だけど一生懸命な動き、いまにも壊れそうな少女の繊細さなど、動画でなければ伝わらない『ICO』の不思議な雰囲気、世界観を自分の目で確認する絶好のチャンスだぞ！

http://www.i-c-o.net にレッツアクセス！

収穫のポイント

- "手をつなぐ"感覚が新鮮！
- 不思議な雰囲気漂う演出！
- 少女との心のふれあい！

WILD ARMS 3rd

今回は、メインキャラクター全員のオープニングストーリーと各種アクションを紹介。また、シリーズの生みの親である金子彰史氏へのインタビューも併せて掲載！

プレイステーション2	冒険・ファンタジー	RPG
DVD-ROM	ソニー・コンピュータエンタテインメント　今冬発売予定　価格未定	使用容量未定

主人公たちの特技と

▲それぞれの理由で旅する4人は、偶然乗り合わせた列車が襲撃を受けたのを機にチームを組むことに。

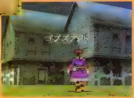
従来のシリーズでは、導入部でメインキャラクターごとにストーリーが展開し、その後、全員が合流するという形式をとっていた。『ワイルドアームズ　アドバンスドサード』(以下『3』)もこの点は同様。今回はその導入部分と、各キャラのグッズ、アクションを紹介しよう。

ヴァージニア

～STORY～

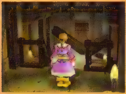
ヴァージニアの住む村が、妖魔ゴブの群れに襲撃を受け、食料や金品のほとんどを略奪されてしまう。奪われた品を取り戻そうと、彼女はゴブたちのアジトへと単身潜入するのだが……。

➡大人は穏便にことを納めようと、ゴブの言いなりに。

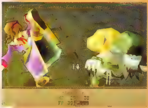


⬅村の窮状をみかね、ヴァージニアは独断で動く！

⬇廃館を利用したゴブズアジト。敵の動向がわかりにくく、非常に危険。



Shoot it!



⬆戦闘に突入！　す速さを活かし、ダメージを受けるまえに敵を撃て!!

～ACTION～

この章で重要なのは、罠を避ける"忍び歩き"とハンドルを回す"ハンドル操作"。また、発火の魔力のこもった札を投げる"ティンダークレスト"という彼女のグッズも必要となる。

忍び歩き

ハンドル操作

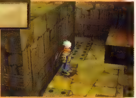
ティンダークレスト

ジェット

～STORY～

"水晶の花"というお宝の噂を追って、遺跡に辿り着いたジェットは、"想い出"を捜している少年と出会う。少年の言葉や価値観が理解できないジェットだったが、遺跡を進むふたりの前に魔獣が現れ……。

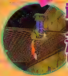
⬅年齢のわりに高い能力を持つ渡り鳥のジェット。こんな遺跡探索は楽勝と思いきや……。



➡予想外にトラップが多いことや、足手まといになる少年の出現に苦労すること に。罠や仕掛けに慎重に対処して進め！

⬇戦闘では、その6連装リボルバーの腕前を存分に発揮するぞ。

ぶら下がり



逆上がり

⬇ダッシュでぶつかった対象には衝撃を与えられる。結果、なんらかの反応があることも。

ダッシュ

～ACTION～

○ボタンを押すと走り出し、物にぶつかると跳ね返る"ダッシュ"。金網への"ぶら下がり"と"逆上がり"。遺跡では以上のアクションが重要。また、ジェットのグッズ"ブーメラン"を投げて、仕掛けなどを動かす場面もあるぞ。

ブーメラン

⬅投げたブーメランが手元に戻ってくるまでジェットは動けない。ただし、✚ボタンでブーメランの軌道を変えることは可能だぞ。

金子彰史氏に聞く！

金子彰史　メディア・ビジョンに所属する『ワイルドアームズ』シリーズのトータルゲームデザイナー。同シリーズには、……に関して……

"『ワイルドアームズ』の生みの親"というべき金子氏に、『3』に関する疑問にいちはやく答えてもらったぞ。

――主人公を女性にしたのは、何か理由があるのでしょうか？

金子　最初から女性主人公にしようと思っていたワケではないんです。さきに大まかな話の流れを考えていく過程で、これは女性のほうがテーマを伝えやすいだろうと思い、現在に至ります。もちろん、これまでと雰囲気を変える意味もあっての選択ですが。だから特定のモデルがいるワケでもありませんね。名前自体は、アメリカ開拓時代のヴァージニア州のイメージからの連想ですけど。

――パーティーを従来の3人から4人に増やしたのは、なぜですか？

金子　戦闘メンバーを4人にすることによって、どんな戦闘の局面にも、それなりに対応できるようにしよう……という意図があります。例を挙げれば、ヴァージニアは反応速度はズバ抜けてす速いのですが、反面、攻撃力などはたいへん非力なキャラです。しかし、今作では戦闘において先手をとることが大きな意味を持ってまして、彼女も相応の役目を果たしているわけです。逆に、クライヴなどはライフルによる狙い撃ちなので、攻撃までの時間がかなり遅い反面、一撃で敵に大ダメージを与えられる可能性があります。そして、それが有効な戦闘も当然あります。

――ファルガイア、渡り鳥などおな

©Sony Computer Entertainment Inc.

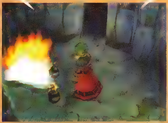
オープニングストーリーを紹介

クライヴ

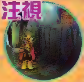
～STORY～

ベテラン渡り鳥のクライヴは、その腕前を買われて、魔獣退治の依頼を受ける。だが、洞窟で一瞬の油断からピンチに陥り、彼は悪夢の中で若き日の苦い記憶を思い出すことに……。

⬅⬇優秀かつ堅実な仕事ぶりで知られるクライヴ。渡り鳥としてプロ意識を持つ彼も、ときには思わぬ罠に陥ちることがある。



⬆立ち位置にボムを設置し、一定時間後に爆発させる。最大８個まで設置可能。

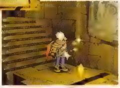


～ACTION～

洞窟内では、段差の縁でバランスをとる"おっとっと"と、○ボタンで下に降りる"飛び降り"が必須。対象を"注視"すれば、隠れたイベントを発見することもできるぞ。また、クライヴのグッズ"セットボム"を使えば、障害物を排除することが可能だ。

新システム VITゲージ

今作から加わった新しい能力値が、このVITゲージ。キャラクターの活力の数値を表し、失ったHPを一定の割合でオート回復させることができるのだ。



⬆➡VITゲージを１パーセント消費することでHPを１パーセント回復可能。消耗したVITはダンジョン内に点在しているジェムを取ることで少しずつ回復することができるぞ。

ジェイナスは主人公の敵!?

前回まで、正体不明の凄腕渡り鳥として紹介してきたジェイナスの素性が判明！　なんと"カスケード興産"という無法集団を率いて、さまざまな謀略や悪事に手を染めている、凶悪な卑劣漢らしいぞ。

⬅ジェイナスの子分その１。強面で巨体のわりに、小心者。

⬆ジェイナスの子分その２。投げナイフを得意とする小悪党。

➡物語冒頭に登場する列車強盗の正体は、ジェイナスたちだ！

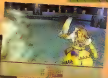
ギャロウズ

～STORY～

守護獣を信奉するバスカーの民の次期神官候補でありながら、自由な暮らしに憧れるギャロウズ。彼は弟であるシェーンの制止を振り切って、聖域へと侵入し、そこに納められた秘宝を持ち出そうとするが……。

～ACTION～

ブロック類の"押し、引き"で、聖域内に道を作ろう。木箱などは持ち上げて、投げつけることも可能。彼の固有グッズは、氷の精霊を宿した人形の力を使う"フリーザードール"だ。



➡無数の散弾をバラ巻くショットガンが彼の武器。敵を豪快に蹴散らすぞ。

⬅一族の伝統に縛られることを嫌う彼は、外の世界へ出ることを決意する。

⬆聖域で立ち往生し、思慮深いシェーンに相談をもちかけるのだ。

優れた神官の資質を持つ少年。夢の形で未来を予見する力を持つ。控えめで真面目だが、兄に対してだけはやや口うるさい。

収穫のポイント

- 各キャラのアクションに注目!
- 新システム"VITゲージ"
- 宿敵!? ジェイナス一味!

じみの用語が出てきますが、前作までとの関連性はあるのでしょうか？

金子　直接的にはないです。むしろ逆に、同じ用語の１作ごとの意味の違いによるギャップや、先入観を利用したレトリックを狙ってる側面が大きいですね。イメージを引き継ぐという意味も無論ありますが……。"渡り鳥"や、語り部の"バスカーの民"、先住民族としての"エルゥ"などは後者です。"ガーディアン(守護者)"に関しては、従来より重要度が高いです。"クレスト"も登場しますが、じつは今回、魔法の扱いがこれまでと少し異なるんですよ。その点については、機会を見て発表します。

――では最後に、今作のテーマをひと言で表すと、ズバリ何でしょう？

金子　『１』では過去の因縁と、それへの対峙、決着が大きなテーマであり、『２』では英雄の存在意義と現在の自分あるいは現状における幸福の肯定がテーマだったわけです。対して、『３』においては、ひと言で言うなら"未来"とそれにまつわる"想い出"がキーワードになるでしょう。ヴァージニアからして、前作までのような重い過去をほとんど背負ってませんからね、ゼロではありませんが。たとえば、ヴァージニアが旅に出た目的のひとつは、前回の記事にチラッと出ている想い出の中の父親に関わることです。この父親との想い出が、ストーリー上においても重要な仕掛けになっています。ただし、テーマは想い出ですが、これは過去にとらわれるということではありません。あくまで、視点は未来に向いていると考えてください。

STAR HEARTS
スターハーツ
～星と大地の使者～

ワンダースワン	冒険・ファンタジー	アクション・RPG
	バンダイ 9月27日発売 4980円	バックアップ機能つき
カートリッジ	ワンダースワンカラー専用、通信ケーブル対応、ワンダーゲート対応	

楽しみに待っていたみんな、お待たせ！ ついに、本格アクションRPGの『スターハーツ』が発売だ。今回は、システムを覚えつつ、壮大なストーリーを徹底攻略していくぞ。

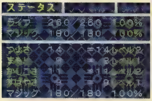
冒険のまえにシステムを覚えよう

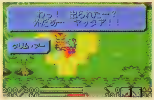
『スターハーツ』は、いままでのアクションRPGにはない、さまざまなシステムが盛り込まれている。早く冒険に向かいたい気持ちもわかるが、これらのシステムを理解しておかないと、ストーリーが進むにつれ苦しい展開になってしまうのは必至。ここでは、絶対に覚えておきたいシステムをまとめてみたので、ぜひ読んでおこう。

妖精を助けてパワーアップ！

この世界にいる妖精は、草や砂山など、さまざまな場所に封印されている。妖精を助けると、主人公に力を貸してくれてパワーアップしていくのだ。つまり、妖精を助ければ助けるほど敵との戦いが楽になっていくというわけ。新しい場所を調べられるようになったら、ぜひいろいろな場所を捜してみよう。

●妖精を助けると、各ステータスがアップ





⬆砂山など新しい場所を捜せる能力を手に入れたら、いままでの道を調べ直そう。

⬅妖精を多く助けていくほど主人公がパワーアップ。さきの展開が楽になっていくぞ。

耐久度で武器、防具の強さが変わる！

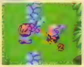
武器や防具には、攻撃力や防御力のほかに、耐久度が設定されている。耐久度が下がると、装備品の能力も低下していくのだ。つまり、同じ武器や防具でも耐久度によって与えるダメージや受けるダメージが違うというわけ。耐久度は使い込むと減少していくが、鍛冶屋で鍛え直すことができる。耐久度が減ったからといって、すぐに売ってしまわないように注意しよう。

●同じ装備品でも、耐久度が低いと弱くなる

耐久度▲4の場合

➡同じ武器でも、耐久度が高ければ高いほど敵に大ダメージを与えることができるのだ。

耐久度▼9の場合



➡逆に耐久度が低ければ、ここまでダメージが下がってしまう。耐久度は非常に重要だ。

物事には正直に答えよう

人々との会話の中で、よく出てくる選択肢。一見、なんでもないように思えるが、この選択肢の答えひとつひとつがイベントに密接に絡んできたり、のちのストーリーに大きく影響が出たりするのだ。質問には、嘘をつかずに正直に答えていったほうがいいぞ。

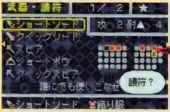
●正直に生きろ

⬆同じ質問は何度でも答えられるが、1度でも嘘をつくとダメ。気をつけよう。

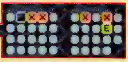
護符で武器、防具をパワーアップ！

装備欄の右に表示されている護符を、武器や防具にセットすることで強くすることができる。だが、護符はセットするとなくなってしまうので、役立つ護符を弱い武器にセットしてもムダになるだけだぞ。また、装備によっては、セットできない護符もあるのだ。

●武器や防具に護符をセットして強くできる
●装備品の中には、セットできない護符もある



これが護符だ!!



⬆■Eが装備している護符、■が持っていない護符、□が装備可能な護符、×が装備不可の護符を表すぞ。

タイコには、さまざまな効果がある

タイコには、HPやMPを回復したりステータスをアップさせるなどの効果がある。もし、旅の途中でタイコを見つけたら最大限に利用しよう。タイコをうまく使いこなせば、楽に冒険することができるぞ。タイコがあった場所は忘れずにチェックしておくこと。

●タイコを見つけたら叩け

⬆ステータスアップ系の効果は、ダメージを受けるまで。重ねがけはできないぞ。

©BANDAI 2001 Illustration by kow yokoyama

壮大なストーリーを攻略だ！

ここからは、ストーリーを徹底攻略していくぞ。行動範囲が広がると迷いやすくなるので、これを読んでムダのないように進んでいこう。

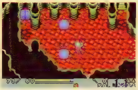
逃げるまえにワンパに会え

いんで村が敵に襲われているが、主人公が戦うことはない。北東にある滝に向かうと脱出イベントが発生するが、そのまえにワンパのもとへ向かおう。ワンパパレッタというアイテムをもらうことができるのだ。

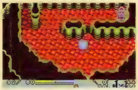
⬆ワンパに会うまえに滝に向かってしまうとイベントが発生してしまうので注意。

敵を倒すのは最小限に

武器や防具の耐久度のことを考えると、出現する敵とは、できるだけ戦いを避けて進むようにしたい。ただ、敵を全滅させないと開かない扉などがあるので、そういう場所のみ敵と戦うようにしよう。ここでは、2階の行き止まりの部屋の敵を全滅させると、先に進む扉が開くぞ。4階では、行き止まりの部屋にある落とし穴に落ちることで先に進めるようになるのだ。位置は右の写真を参考に。あとは1本道でボスの部屋へと進めるぞ。途中にはHPを回復できる床があるので、敵との戦いでHPが減っていたら回復させておこう。



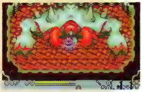
⬆右上にある扉は、ここの敵を全滅させることで開くようになっているのだ。



⬆ここの落とし穴に落ちれば、先に進むことができる。床の色に注目しよう。

リトルサイベンジ

上からボスが落ちてくるので、部屋の隅にいないと潰されてダメージを受けるので注意しよう。レーザーを撃ってくるが、ボスの顔に近づいていれば当たることはない。さらに顔が弱点なので、レーザーを避けたときに顔をひたすら攻撃していればオーケー。ボスがジャンプしたら、部屋の隅に逃げよう。



➡HPを回復してから挑めば、問題はないはず。

いんで村
ワンパ村長に会い、聖なる神殿に向かうために武器をもらおう。村の北東にある宝箱には、50ユールが入っているぞ。

聖なる神殿
途中にある宝箱には防具が入っているので忘れずに入手しておこう。奥まで進むとイベントが発生し、村が襲われるのだ。

いんで村
何者かに襲われ、村は壊滅状態になってしまう。北東にある滝に進むとイベントが発生して、村から脱出することに。

アルケミア
ラドルースに助けられてカゾスに向かうが、追い返されてしまう。再びラドルースに会うとカゾスの道を開けてくれるぞ。

カゾス
ちからがアップするタイコがあるので忘れずに叩いておこう。テントの中にいる人物と話すと、隕石が落ちてくるのだ。

隕石内部
テントを出ると、北に進める道ができているので、そこを進むと隕石に行くことができるぞ。中でタマゴを入手する。

カゾス
隕石から出るとイベントが発生。バスクルからボトルをもらえる。また、テントの中にも武器などがあるので入手しよう。

アルケミア
ラドルースにタマゴを渡すと、フィンポートに向かえるようになる。商人が指輪を捜していることを覚えておこう。

フィンポート
初めて訪れたときには、行ける場所があまりない。ここでの目的は、酒場にいるマナナンという人物に会うことなのだ。

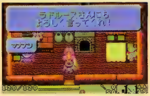
アルケミア
再びラドルースの家に向かうと、オーガランドへの隠し通路を教えてくれる。家を出たら、右にある墓を調べてみよう。

オーガランド
隠し通路は、短いながらも敵がいるので注意して進もう。オーガランドへ到着すると、いきなり捕まってしまうのだ。

オーグス城
王様と話すと自由に行動できるようになる。1階にある宝箱には、奥義を使うのに必要なオーブがあるので取っておこう。

酒場でマナナンに会おう

酒場に行くと、イベントが発生してマナナンという人物が主人公に話を持ちかけてくる。こいつと話をしておかないと、アルケミアのラドルースの家に戻ったときにオーガランドのイベントが発生しなくなるのだ。忘れずに酒場に行くようにしよう。



⬆どうやら、マナナンはラドルースの知り合いのようだが、話しかたも気になり、何かを隠しているようにも見える。

地形博物館へ行こう！

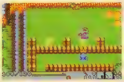
地形博物館には、HP回復やステータスアップのタイコがあるので、忘れずにパワーアップしよう。また、ボトルを欲しがっている発明家がいるので、ボトルを渡しておくこと。

⬆すべてのタイコが揃っているので非常に便利だ。面倒に感じないなら、まめに通ってステータスアップしてもいいぞ。

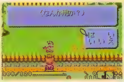
⬆発明家に話すと、主人公が持っているボトルを欲しがる。ここではボトルを渡して、彼の研究に協力してあげよう。

オリから脱出

オリから脱出するには、ある条件を満たさなければならない。その条件とは、オリの西に向かい、見学者が来るイベントを2回見ること。そのあと、左側にいる門番のビューマに話しかけるとイベントが発生、オリから出られるのだ。



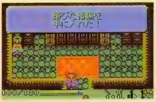
⬅砂地に行くと、見学者が来るのだ。



➡門番はふたりいる。左の門番に話そう。

城に指輪が！

王様と話したあとは、自由にオーガランドを行動できるようになるぞ。城の外には、すばやさが上がるタイコなどがあるので叩いておこう。城の中には、アルケミアの商人が捜していた指輪がある。これは忘れずに入手しておくように。



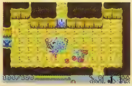
⬆いちばん左のタンスを調べると、アルケミアの商人が捜していた指輪を発見できる。

聖霊ニンフを助けるのだ

巨大花の地下2階でボスを倒すと、クラブの鍵を入手できる場所へ行けるワープポイントと、入り口へのワープポイントが現れる。入り口へのワープポイントを使えば出入りが楽になるので、HPが減ってきたらワープで脱出して、オークス城のタイコを使いHPを回復しよう。クラブの鍵を使って地下3階に進むと、奥に進む道が塞がれている。これは床にあるスイッチを押すことで先に進めるようになるぞ。じゅうたんがあるフロアでは、じゅうたんのまわりを調べてみよう。錆びた斧が入手可能。

BOSS コッツンキング

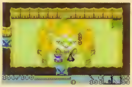
隅に追い込まれてしまうと、連続してダメージを受けてしまう危険があるので、なるべく広いスペースを確保しつつ戦うようにしよう。攻撃を当てると一瞬後ろに下がるので、こちらも1歩踏み込んで再び攻撃していけば、相手を押し返しつつダメージを与えられるぞ。



⬆タイミングさえつかめば、ほとんどダメージを食らわずに勝てるぞ。

BOSS バギーバグ

地面から尻尾のようなものを出して攻撃してくる。尻尾は1度の攻撃で1本しか出してこないぞ。主人公がいる位置に合わせて尻尾を出してくるので、それを避けつつ、弱点である顔の部分を攻撃していこう。尻尾が出てくるタイミングは、すぐにつかめるはずだ。

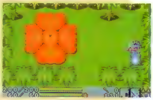


⬆尻尾が消えたら、すぐに移動するようにすれば攻撃は食らわないぞ。

奥義 アクスクロー入手

聖霊ニンフを助けて巨大花から出てくると、ユアマインはお礼を言って消えてしまう。また、新しく落とし穴らしきものができているので落ちてみよう。ここで、最初の奥義であるアクスクローを入手できるのだ。斧を飛ばして攻撃できる便利な技だが、魔法と同様にMPを使ってしまうので、使いすぎに注意しよう。

➡忘れずに行って、奥義は教えてもらっておこう。



オーガランド
城の北東に向かうと巨大な花を発見する。その脇にいる聖霊ユアマインと話し、南にある切り株を動かして水を引き込もう。

巨大花
ボスが2体いるので、無理はしないで城のタイコでHPを回復しつつ進もう。ここで最初の魔法、ウォータを入手できる。

オーガランド
オーグス城の南西にある家から、砂山をウォータで壊して先に進むと、封印されている星座宮へ行くことができるのだ。

しし座宮
解放後は、自由に出入りできるようになる。中にあるワープを使って、ほかの場所の星座宮に行くこともできるのだ。

クノシス
自分が死んだことに気づかない亡霊が、数多くさまよっている。北西の草には妖精がいるので、忘れずに助けておこう。

オーガランド
巨大花の南にある通路が進めるようになっているので、アルケミアに戻ろう。途中にある砂山には妖精が封印されている。

アルケミア
ラ・ドルースに会うと、再びフィンポートに向かうように言われる。商人に指輪を返すと、お礼に太古の壺をもらえるぞ。

フィンポート
酒場に向かい、マナナンに会おう。イベントが発生して、地形博物館の北西にある、大地のほこらへ行けるようになるぞ。

大地のほこら
助けた妖精の数によって、さまざまな魔法を入手できる。まめに戻るといいぞ。また、このほこらでは草を刈らないこと。

貯水場
ボンソの家の横にある砂山をウォータで壊して先に進むと、貯水場へ行くことができる。博物館でタイコを叩いておこう。

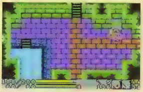
フィンポート
博物館へ戻ると、発明家から爆弾とボトルをもらえるのだ。その爆弾を使って、ボンソの家の北にある岩を破壊しよう。

多くの仕掛けが施されている

貯水場がある海岸付近にはHP回復のタイコがあるので、ここで回復しながら進めていくといいだろう。地下3階へ向かう階段のところまでいくとHP回復のタイコがある。そこまでたどり着いたら、そちらのタイコを使うようにしよう。中は構造的にはあまり広くないが仕掛けや落とし穴が多くあるので、何回も同じところを進むハメにもなりかねない。ここでは、詰まりそうなポイント2ヵ所を詳しく教えていくぞ。

1 スイッチを踏もう

入り口から3つめのフロアに出現する敵を全滅させると、スイッチが現れる。このスイッチを踏むと、通路に流れている水かさが増えるのだ。これで水路の中に入れるようになり、泳いで移動することができるぞ。

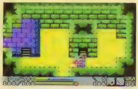


⬆出現するスイッチを踏んで水を増やさないと、水路には下りられないのだ。

2 水に隠された通路

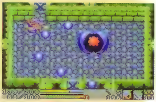
地下2階の砂地にいる敵を倒すと、別の水路へ行けるようになる。水路の奥まで進むとスイッチがあるので、それを押すのだ。すると、初めの仕掛けとは逆に水路の水がなくなり、水で隠れていた通路が現れるぞ。この通路さえ発見できれば、あとはボスまで1本道だ。HP回復は忘れずに。

➡場所がわかっても、水をなくさないと進めない。



BOSS ブラックスター

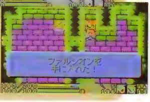
弱点は大きな球体に守られていて、球体が開く一瞬しか攻撃チャンスがない。初めに小さな球体を飛ばしてくるが、これを全部倒すと、大きな球体に腕が出現して、本体への攻撃が難しくなってしまうのだ。小さな球体をわざと2個残しておけば、腕が出てこないので楽に本体を攻撃することができるぞ。



⬆小さな球体は1個だけにすると、スピードが早くなり避けにくくなる。

隠し武器を取ろう

ボス部屋の前のフロアーにある隠しワープを使えば、強力な剣ファルシオンを入手することができるぞ。場所は右の写真を参考にすればわかるはず。ここに乗れば別の場所にワープして、ファルシオンのある場所へ行けるぞ。リーチが長く攻撃力も高い武器なので、ボスなど強力な敵と戦うときだけに使うように。ザコに使っていると、あっという間に耐久度がなくなり弱くなってしまうので注意。



⬆➡ここに立つだけでワープする。その先にファルシオンがあるぞ。

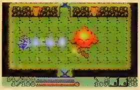
木を魔法で燃やそう

貯水場で手に入れたファイアーを使い、木を燃やそう。先に進むと岩で塞がれている入り口がある。ここを爆弾で壊せば、台地の洞窟へ向かえるのだ。ここでは、ダイヤの鍵が入手できるぞ。これがないと先に進めないので注意。

⬆燃やすことができる部分は、木の上の部分。位置をうまく合わせよう。

BOSS バーンキング

動きが速いので、橋に追いつめられると距離を離すことができずに大ダメージを受けてしまう。もっとも有効な攻撃は、この洞窟で手に入れたクロスボウだ。矢がなくなるまで撃ち続けよう。倒しきれなかった場合は、ある程度のダメージは覚悟して剣で攻撃するのだ。



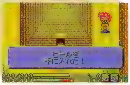
⬆主人公に向かってきたところを狙って、一気に矢を撃ち込むのだ。

ジャバに会い、ピラミッドへ

店が多くあるが、とくに必要なものはない。ユールは貯めておくようにしよう。だが、ピラミッドを探索するときは安全のためにポーションを買っておいたほうがいいだろう。ピラミッドに行くには、東にあるジャバの家に向かい、アルケミアの商人からもらった太古の壺を渡せばいいぞ。妖精も多く封印されているので、助け出してパワーアップしておこう。

⬆ここの店は品揃えが変わるのだ。１度商品を見たあと、もう１度見てみよう。

⬅ジャバに話すとイベントが発生するぞ。



➡ユアマインから、ヒールの魔法を入手。忘れずに。

ピラミッド北のゲートを越え、新しい地へ……

アンシンバル城
サタンを封印し、アンシンバル城の王様と会おう。これで、北のゲートを開けてもらい、先に進めるようになるのだ。

ベルジプト
突如出現したサタンが、アンシンバル城を呪ってしまう。主人公はサタンを封印するアイテムを捜すことになるのだ。

ふたご座宮
ピラミッドクリアー後は、ふたご座宮へ行く近道ができているぞ。ここでは、各宝箱からふたつのアイテムを入手できる。

ピラミッド
ベルジプトの入り口にはHPとMPのタイコが、ピラミッド入り口にはすばやさアップのタイコがあるので活用しよう。

ベルジプト
商人が多く、店も数多く営業している。東にはジャバの家があり、ここに行くとイベントが発生してピラミッドに行ける。

動物村アニムド
とくに寄らなくても問題はないが、村には封印されている妖精が2匹いるので、助けてパワーアップしておくといいぞ。

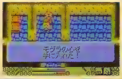
台地の洞窟
岩で塞がれている入り口を爆弾で壊そう。先に進んでいくと、台地の洞窟に行くことができる。途中に妖精もいるぞ。

オーガランド
貯水場で手に入れたファイアーの魔法を使って、オーグス城の北の出口にある左の木を燃やそう。先に進めるようになる。

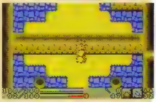
やぎ座宮
やぎ座宮を解放したあとは、宝箱を忘れずに回収しよう。そのあと、しし座宮にワープしてオーガランドへと向かうのだ。

モグラを助けよう

ピラミッドの奥に進むには、まずモグラを助けて、モグラの心を入手しなければならない。モグラの心を使えば、１階の壁で塞がれている左側の通路を、地面を潜って進むことができるのだ。2階以降は、敵を全滅させないと開かない扉がいくつもあるので、まめに戻ってHPやMPを回復しながら進んでいこう。開けた扉は、ピラミッドを出ても閉まることはないぞ。ポーションは、ボス戦のために温存しておきたい。ザコとの戦いで使ってしまわないように。



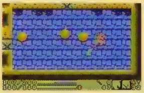
➡まずはモグラを助け出すことが大事。



⬆地中を進んでいるときは、HPが減っていくので注意して進んでいこう。

BOSS ボールゲイザー

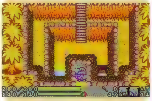
部屋に入るとすぐに襲いかかってくるので、す速く右下に移動して逃げよう。壁にぶつかりながら部屋中を行ったり来たりし、さらに攻撃すると球体が分裂して数が増えるのだ。球体を同じ方向に跳ね返るように攻撃しよう。球体は4回分裂させれば消滅させることができるぞ。



⬆すべての球体の軌道を揃えるために、多少のダメージは覚悟しよう。HPが減ったら、早めにポーションで回復。

封印アイテムを入手

封印するアイテムを取るには、貯水池の水をなくす必要がある。子供に話して通してもらおう。つぎは、貯水池の右隣にある熱砂地帯を越えなければならない。入り口はモグラの心を使えば通れるが、熱砂地帯はHPが急激に減ってしまう。これを防ぐには、ラクダの心が必要。サタンが出現したマップの左側にいるラクダを助けると入手できるぞ。これで貯水池の底にある、サタン封印アイテムを入手できる。



⬆水に隠れていた通路の先に、サタンを封印するアイテムがあるぞ。中は敵が出現するので気をつけよう。

シンバル塔でサタンを封印

熱砂地帯を越えると、アンシンバル城の隣にあるシンバル塔へ行くことができる。この塔の3階に進むとサタンが出現するぞ。サタンを封印するアイテムを持っているとイベントが発生し、アンシンバル城は呪いから解放されるのだ。王様に会いに行くと、太古のピラミッドを捜すように命じられるぞ。

⬅王様から、太古のピラミッドの捜索願いが。

➡いままで塞がれていたゲートが通れるようになるのだ。

徹底攻略
SILENT HILL 2
サイレントヒル2

真の恐怖を体験できる『サイレントヒル』の続編が、ついに発売！　今週から、3週に渡って攻略していくぞ!!

●文・構成：本誌攻略班（モリガン長田、でであ）、菅谷あゆむ

プレイステーション2	ミステリー	アクション・アドベンチャー
DVD-ROM	コナミ　9月27日発売　6800円	要94キロバイト

基本をバッチリ覚えて謎を解き明かすのだ!!

今作は最初からモンスターが強く、適当にプレイしているとアッというまに回復アイテムが足りなくなってしまう。そこで、序盤のうちに基本をマスターしておこう。

ちなみに、難易度はノーマルを選択したことを前提として攻略していくが、ほかの難易度でも基本は同じ。また、最後のページには謎解きの完全回答も掲載しているぞ。

基本操作をマスターせよ！

『サイレントヒル2』では、サイドステップなど、複雑な操作を要求される。とくに、わかりづらい視点のままで移動していると、落ちているアイテムを見落としたり、急にモンスターの攻撃を受けてしまうぞ。モンスターが近くにいることがわかっているときは、L2ボタンを押して早めにモンスターの位置を確認しよう。

L2重要！

←つねに自分の進行方向が見える視点にするべし。

サイドステップも使え！

←L1・R1ボタンを押しモンスターの攻撃をかわせ。

走れ走れ

←移動するときは、つねに×ボタンを押して走れ。

アイテム画面に注目！

ゲーム中はこまめにスタートボタンを押し、アイテム画面でジェイムスの体力を確認しよう。左上の画面のノイズが多くなり、画面が赤くなってきたら回復アイテムを使用すべし。また、ハンドガンなどを撃った場合は必ずリロードすること。

←少しでもダメージを受けたら、アイテム画面で確認！

元気モリモリ！　まだいける？　ヤバイヤバイ!!

↑体力が満タンのときは、通常と同じ画面が写される。

↑画面にノイズが入る程度のダメージなら回復は不用。

↑画面が赤くなったらピンチ！　すぐに回復するべし。

戦闘のコツを身につけよう

モンスターを攻撃するときは、必ずモンスターを視界に入れてからR2ボタンを押すこと。モンスターが視界の外にいると、R2ボタンを押してもモンスターの方向を向かないのだ。また、木材や鉄パイプでモンスターを攻撃するときは、攻撃力の高い上段攻撃がオススメ。上段攻撃は、R2ボタンを押しながら○ボタンを強く押せば出すことができる。モンスターがダウンしたら、モンスターが起き上がるまえにす速く接近して○ボタンを押し、蹴りをくり出そう。蹴りが当たれば確実に倒せるぞ。

ダウンさせて……

↑上段攻撃は攻撃が出るまでの隙が大きいので、相手の攻撃をかわしてから出せ。

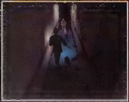
蹴る!!

↑モンスターをダウンさせたら、すぐに近づいて○ボタンで蹴る！　R2は不用。

弾薬・回復アイテムは大切に

ハンドガンでモンスターを攻撃すれば、安全に倒すことが可能だが、弾数には限りがある。できるだけ木材や鉄パイプでモンスターを倒し、イザというときのために弾薬を節約しておこう。また、ムダな戦闘は極力避け、余計なダメージを食らわないようにすることも重要。アイテムを使う場合は効果の小さい栄養ドリンクを優先的に使うべし。

逃げる勇気も必要



←複数のモンスターと同時に戦うのは非常に危険だぞ。

先に進めなくなったら？

謎解きに詰まり、つぎに何をすればいいかわからないときは、むやみに移動せず所持品やメモを見て、つぎに何をすべきか考えよう。また、行ったことがない場所をマップで確認することも重要。闇雲に動きまわるのは危険だぞ。

ポイント
- ●所持しているアイテムを確認！
- ●メモからヒントを得られるかも!?
- ●行ったことがない場所へ行こう！

←使ったことがないアイテムがある場合は調べてみよう。

©1999 2001 KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT TOKYO

スタート～アパート入口

霧に包まれた町に到着!

このページから、ストーリーの流れに沿って攻略していこう。本作は、霧や暗闇のために視界が狭くなっている場所が非常に多いのが特徴だ。油断していると、思わぬ方向からモンスターの攻撃を食らうことがあるので、L2ボタンやサイドステップを活用して、細心の注意を払いながら進むクセを身につけておこう。とくに、町中に落ちているアイテムは霧のせいで発見しにくいので、アイテム収集は念入りに行うべし。ちなみに、町の北東でライングフィギュアと戦闘するまではモンスターとの戦闘はまったくない。そこで、町の北東に向かうまえに基本操作を練習しておくことをオススメするぞ。

フローチャート

1. サイレントヒルの地図を展望台のクルマから入手
2. ライングフィギュアと町の北東で最初の戦闘
3. キャンピングカー内に落ちているメモを読む
4. NEELY'S BARに置いてある地図を調べる
5. アパートの門の鍵を入手し、アパートへ向かう

1 町へ向かえ!

展望台のトイレを出たら、扉が開いているクルマの中を調べて、サイレントヒルの地図を入手。あとは町に到着するまで何もアイテムを入手できないので、森の中を道なりに進むだけだ。墓場に到着すると、謎の女性とのイベントが発生する。町に着いたら、アイテムを拾いつつ北東へ。駐車場ではセーブをしておこう。

◆サイレントヒルの地図を入手したら、ここから下に降りて町へ向かうのだ。

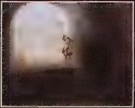
2 木材でライングフィギュアを倒せ!!

町の北東に到着すると、ライングフィギュアとの戦闘が発生する。木材を入手して装備したら、ライングフィギュアの横に移動して、上段攻撃をくり出すべし。ここのライングフィギュアは弱いので、攻撃が2回ヒットすれば倒すことができるはず。蹴りは必要ないぞ。

木材の特徴

- 攻撃力は低い
- 隙がなく使いやすい

横から攻撃せよ!



◆正面にいると攻撃を受けてしまう可能性があり危険だぞ。横に回り込もう。

ラジオ入手!!

◆これでモンスターが近くにいるかどうかがわかる。スイッチはつねにオンで。

モンスターファイル1

ライングフィギュア

接近すると胸から毒液を発射してくる。数回攻撃をヒットさせればダウンするが、放っておくと活動を再開するぞ。

◆這いずり回る状態のときは、蹴り一発で倒せる。

3 キャンピングカーに謎のメモが……

最初の戦闘が終わると、町中にモンスターが出没する。1体ずつ倒してもキリがないので、すべて無視してアイテム収集に専念しよう。マップ左下のキャンピングカーに到着したら、町の中央にあるNEELY'S BARへ行け。ちなみに、キャンピングカーの奥にはセーブポイントがあるぞ。町を探索するときは、こまめにセーブしておこう。

◆キャンピングカーの中に、謎のメモを発見!!

町の歩きかた

- すべての道路をくまなく走れ!
- モンスターはすべて無視すべし!
- 物陰のアイテムを見落とすな!

町中モンスターだらけですよ

◆走っていればモンスターの攻撃は受けない。

4 NEELY'S BARにて

NEELY'S BARの正面入り口は閉まっているが、大通り側のドアから入ることが可能。店内に入ったら、テーブルの上に置いてある地図を調べよう。店を出たら、地図上の"?"マークが書き足されている場所へ向かうべし。

◆地図にマークが付いた場所には、いったい何が……

5 アパートの門の鍵をゲット!

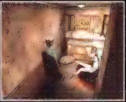
行き止まりの奥にある死体を調べると、アパートの門の鍵が手に入る。これで上のマップの西側にあるアパートに入ることができるが、1度入ったら戻れないので、アイテムの収集を済ませて、キャンピングカーでセーブしておこう。

◆壁にもたれかかった死体を調べよう。

アパート東側1階～3階

アパートへ!!

ここで初の屋内探索が始まる。狭い廊下に敵が複数いたり、部屋に入ると思わぬ急襲を受けたりするので体力にはつねに注意を払おう。なお、アパート内は出現する敵の位置や数が決まっており、一度倒せば低確率でしか復活してこない。安全に探索するなら、なるべく敵を倒しながら進んでいこう。



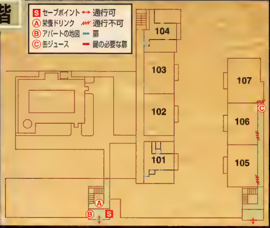
⬅最初は2階と3階を頻繁に行き来することになる。

フローチャート

1. 壁に貼ってあるアパートのマップを入手する
2. 2階に上がりマネキン人形を調べてライトを入手する
3. 3階で謎の少女と出会う
4. ショッピングカートの中のハンドガンを入手する
5. 2階の廊下で悲鳴を聞く
6. 208号室の棚にある202号室の鍵を入手する

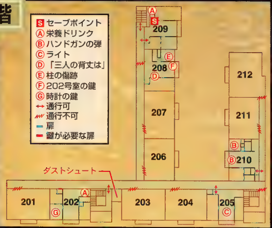
1階

1階は中庭の鍵を入手するまでは用がない。入口でセーブできるので、209号室のセーブポイントに入れるようになるまでここでセーブしよう。



2階

2階の中央付近にあるダストシュートのゴミの仕掛けは、のちにあるアイテムを入手してから解ける。確認だけしたら先に進んでいこう。



1 マップを入手しよう

アパートに入ってすぐ左の壁に、アパート東側のマップがあるので忘れずに入手しておこう。1階の中庭へ通じる扉は鍵がかかっていてまだ探索できないので、セーブしたりアイテムを取ったら、すぐ2階に向かってしまおう。

⬅1階は中庭の鍵を入手するまで、セーブしに訪れるぐらいだ。

2 ライトを手に入れよう

2階に来たらまずは205号室へ。この部屋で初めて"マネキン"という敵が登場する。部屋が狭くて追い詰められやすいので、しっかり倒しておこう。ちなみに、ライトは□ボタンで点けたり消したりでき、点けた状態でないとマップを見ることができない。

マネキン登場!!

⬆木材で殴ってダウンさせたあとは、忘れずに追い打ちでトドメを刺せ!!

ライトをゲット!!

⬆これで暗闇の中でも物が見られる。室内を探索しやすくなったぞ。

上半身の足で蹴りを出してくる。動きが鈍いので正面からでも、すばやく攻撃すれば問題なく倒せる。

⬆ザコ敵なので、慣れれば木材で比較的ラクに倒せるぞ。

3 謎の少女が出現！

ライトを入手したら3階に上がろう。上がってすぐ東側の鉄格子を調べると、謎の少女と初対面する。この少女はのちのち何度も会うことになるぞ。物語の謎を解く重要な鍵を握っていそうな予感!!

幼い少女がひとり

⬅こんな化け物だらけの場所に、なぜひとりでうろついているのか。

4 ハンドガンを入手しよう！

301号室でハンドガンをゲットだ。ハンドガンは使用中に弾切れすると自動でリロードを行い弾を補充するが、そのモーション中はスキだらけ!! 戦闘中は弾切れまえにメニュー画面を出して自分でリロードすれば、モーションがキャンセルされて隙なく撃てるぞ。

ハンドガンの特徴

- 連射が可能で、威力が高い
- 弾切れするまえにメニュー画面でリロードすれば、隙なく撃ち続けられる

心強い武器をゲット!!

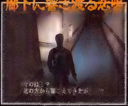
⬅銃で戦うときは、こまめにリロードして弾を補充しよう。重要テクニックだ。

7 ペットルームの壁の穴から時計の鍵を入手する
8 208号室の時計の謎を解く
9 三角頭の怪物と遭遇し中庭の鍵を入手する
10 3階の廊下に落ちている非常階段の鍵を入手する
11 1階の廊下の突き当たりで缶ジュースを拾う
12 アパートの入口の扉から中庭の鍵を使い中庭に出る

5 悲鳴が轟く!!

3階で少女と出会い、ハンドガンを入手したあと再び2階に戻ろう。203号室付近の廊下で北側から突然悲鳴が聞こえてくるぞ。廊下を北に向かい208号室の前まで行くと、鉄格子の向こうに何者かが立っているのを目撃できる。鉄格子があるので接触は不可能だ。

廊下に響き渡る悲鳴



➡暗闇でよく見えないが誰かいる。悲鳴に関係しているる!?

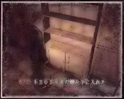
3階

最初は301、302号室しか行けない。ほかの部屋は208号室の時計の仕掛けを解き、北側の階段を利用できるようになってから探索が可能になる。

6 202号室の鍵を入手だ!

鉄格子の向こうの何者かを目撃したあと208号室に入ると、テレビの前で死体を発見できる。死体を調べたあとに、横にある棚から202号室の鍵をゲットだ。また、電話の横のノートに"三人の背丈は"という不思議な書きこみがあるが、これは隣にある時計の仕掛けを解くヒントだ。

➡208号室で殺されたばかりの無残な死体が。近づいて調べよう。



⬆隣の部屋にある時計は確認だけして、さきに202号室に行くべし。

7 穴の奥には?

202号室のベッドが置いてある部屋の壁に穴が開いている。ここを調べると穴の中に手を入れることができ、時計の鍵を入手できるぞ。この鍵は208号室の奥にある時計に使うのだ。

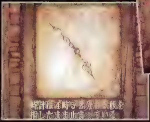
⬅調べると穴に手を入れるか?と質問される。敵などは出てこないので"はい"を選択しよう。

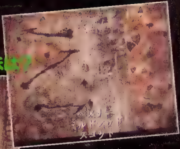
8 時計に仕掛けられた謎

時計の鍵を入手したら208号室の時計の仕掛けを解こう。解くためのヒントは3つ。ひとつ目は電話の横にあったノートの"三人の背丈は"。ふたつ目は時計のある部屋の南側の壁に書かれた"柱の傷跡"。3つ目は時計の側面に残されたメッセージだ。正面から時計を調べたら鍵を使って蓋を開け、ヒントから導かれる時間に時計の針を合わせると、時計を側面から動かせる。どうしても答えがわからない人は144ページの下に正解が書いてあるのでそこを見てくれ。

➡壁にある3人の名前と矢印の方向。これと時計の針に関係がある。

3人の名前の意味は?





⬅時計の針が合うとカチッと音がする。これで時計を動かして隣の部屋に行ける。

時計の針を合わせると

9 異形の怪物が登場!!

時計を動かして入った209号室から北側の階段へ。1階は扉が壊れていて探索できないので3階へ回ろう。307号室で頭が三角の形をした怪物と遭遇する。2階の鉄格子の向こうにいた者の正体はこいつだった!! 三角頭が去ったあと、クローゼットの中庭の鍵を入手だ。

殺戮をくり返す三角頭

⬆中庭の鍵をゲット。これでいよいよ1階が探索可能になる。

10 非常階段の鍵をゲットする

3階の廊下で、少女に蹴られて取れなかった非常階段の鍵を入手できる。東南の階段で1階に降りるまえに拾っておこう。

11 突き当たりで缶ジュースを拾う

東南の階段を使い1階まで降りて探索し、107号室前の缶ジュースをゲットしよう。のちに仕掛けを解くアイテムになるぞ。

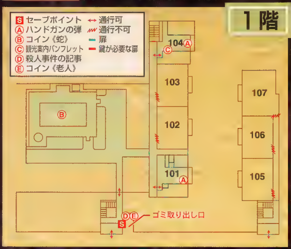
12 中庭へ移動

いったん外に出てアパートの入口まで移動しよう。アパートに初めて入ったとき、鍵がかかっていた1階の扉に中庭の鍵を使うと、中庭に行けるようになるのだ。

中庭へGO!

アパート中庭
～
アパート104号室

中庭のプールにて



307号室で中庭の鍵を入手したら、東側の階段を使ってアパートの外へ。そのあと、1階の西側の出入り口から再びアパートの中に入り、中庭を経由して101号室から104号室までを探索しよう。中庭にある水の抜けたプールには、重要なアイテムが落ちているので、忘れずに入手すること。また、101号室でエディーというキャラクターが登場する。彼に会わないとストーリーが展開しないので、必ず会っておくように。

中庭の鍵を使う

⬅再びアパート内に入ったら、突き当たりの扉を開けよう。

フローチャート

1. 中庭のプール内にあるコイン《蛇》を入手する
2. 101号室でエディーに会い、町の異変について会話する
3. 104号室で、棚の上の観光案内パンフレットを読む
4. 2階のダストシュートに行き、缶ジュースを使う
5. アパート外のゴミ取り出し口でコイン《老人》を入手
6. 201号室の前にあるドアを、非常階段の鍵で開ける

1 中庭のプールからコインを入手

中庭の北西に、水のないプールがある。プール内のほぼ中心にはベビーカーが置いてあり、その中にコイン《蛇》がある。このアイテムは、これよりあとの謎解きに必要なので、絶対入手しておくこと。

プールの中にはモンスターが3体いるが、3体とも動きが遅いので、コインを取って足早にプールから出れば、戦わずにすむはずだ。プールに出入りする際は、北西にある階段を使うと移動に便利だぞ。

⬅プールサイドからジャンプすると、一定時間動けなくなる。注意。

逃げるが勝ち！

⬇コイン《蛇》を入手！ 取ったら、階段を上ってプールから出るべし。

2 101号室でエディーと会う

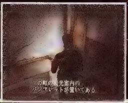
コイン《蛇》を取ったら、中庭からアパートへ通じる扉を抜けてアパート内に入り、101号室へ。中に入ったら、まずはキッチンへ行き、血に染まった死体を見つけよう。死体を調べたら、部屋の北側にある扉を開けるのだ。すると、エディーという男がトイレで吐いているムービーが流れる。エディーから死体についての話が聞けるぞ。

何者なのか？

⬆よその町からサイレントヒルに来たと言う。彼の目的は何なのか。

3 104号室で観光案内パンフレットを読む

➡パンフレットは、棚の上の右隅に置いてあるぞ。



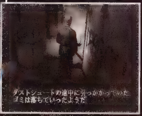
104号室の隅にある白い横長の棚の上に、観光案内パンフレットが置かれている。このパンフレットには、サイレントヒルでの滞在を、いかに楽しく過ごすかという内容が書かれている。パンフレットは謎解きには必要ないが、メニューのメモ覧に書き込まれるので、メモをコンプリートさせたい人は読んでおこう。

4 2階ダストシュートで缶ジュースを使う

104号室を出たら、アパートの北側にある階段を上って2階へ。209号室に入り、壁の穴を抜けてダストシュートを目指そう。ダストシュートは、途中にゴミが引っかかっており、穴が塞がっている。ここで107号室の前で入手した缶ジュースを使うのだ。すると、缶ジュースの重みでゴミが下まで落ちるぞ。

⬆缶ジュースは107号室の扉の前にある。忘れずに取ったかな？

⬇メニュー画面で缶ジュースを選択すると、ムービー画面に切り替わる。



5 ゴミを取りに1階に移動

2階ダストシュートに引っかかっていたゴミを下に落としたら、アパートの外へ出て、西側階段の横にあるゴミ取り出し口へ行こう。取り出し口を探ると、さきほどのゴミがここに落ちており、コイン《老人》とゴシップ雑誌を入手できるのだ。

2枚目のコイン

⬅ゴシップ雑誌には重要な文章が書かれているので、必読すべし。

6 2階の西側にある非常階段を目指せ

つぎの目的地は、201号室の斜め向かいにある非常用階段の扉。この扉を、3階のダストシュート付近で入手した非常階段の鍵を使って開けよう。扉の外に階段はないが、隣接する建物の窓を使って移動できるのだ。

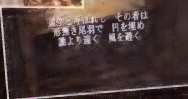
➡隣の建物へ飛び移るムービーが流れる。

西側アパート 〜 アパート外へ

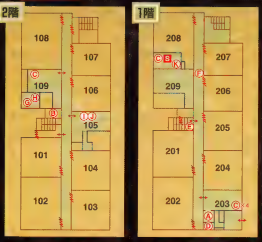
西側へ移動

アパートから西側アパートと呼ばれる建物へ移動したジェイムス。ここで彼を待っているのは、多くの難解な謎と、墓場で出会ったアンジェラとの再会、そして時折ジェイムスの前に姿を現していた三角頭との戦闘だ。この西側アパートでの謎解きには、コイン《蛇》と《老人》が必要。また、101号室でエディーに会っていないと、アンジェラに会うことができないぞ。アパートでやり残したことはないか、いま一度チェックしておこう。また、三角頭との戦いに備えて、栄養ドリンクや携帯救急キットといった回復アイテムを使わずに取っておくことも大事だぞ。

⬅西側アパートの作りは、さきほどまでのアパートと同じ。小さな部屋も要チェック！



➡105号室に用意された謎は超難解。これまでに入手したメモを参考にして解いていこう。



- S セーブポイント
- Ⓐ 栄養ドリンク
- Ⓑ 携帯用救急キット
- Ⓒ ハンドガンの弾
- Ⓓ 便器の中の財布
- Ⓔ 西側アパートの地図
- Ⓕ 「ティムへ」
- Ⓖ アンジュラの包丁
- Ⓗ イン《囚人》
- Ⓘ 五つの穴に三枚の貨幣
- Ⓙ ライン家の鍵
- Ⓚ アパート階段の鍵
- ↔ 通行可　　通行不可
- 扉　　鍵の必要な扉

フローチャート

1. アパートから西側アパートの203号室へ移動する
2. 209号室の扉に貼られた「ティムへ」のメモを読む
3. 建物中央に位置する階段の2階の踊り場で地図を入手
4. 109号室でアンジェラと再会後、コイン《囚人》を入手
5. 105号室でコインの謎を解き、ライン家の鍵を手に入れる
6. 209号室の鍵を開け、208号室でアパート階段の鍵を入手
7. 2階北側の階段の扉を開け、踊り場で三角頭と戦闘

1 トイレの中の財布

ジェイムスが西側アパートで最初に入るのは203号室。この部屋のトイレの中には財布があり、その中にメモが入っている。メモには2ケタの数字が4つと、各数字のあいだに記号が書かれている。これは、同室にある金庫を開けるための数字。記号に従って金庫のダイヤルを回し、開けてみよう。

便器の中に!!

⬅金庫の数字はプレイするたびに変化する。早解き時には注意。

2 扉に貼られたメモ

209号室の扉に紙が貼ってある。紙には、扉の鍵は1階の部屋に住む人に託した、という内容が書かれている。これを読んだら1階へ。鍵は105号室にあるが、そのまえにアイテムを取るため109号室へ行こう。

3 踊り場に地図

1階に行くため、209号室に隣接する階段を開けると、足下に西側アパートの地図が落ちているのが見つかるはず。地図を入手すると、いままで持っていたアパートの地図の左側に、新たに見取り図がつけ加えられる。

4 109号室でコイン《囚人》を入手

109号室に入り、さらに奥の部屋へと進むと、アンジェラと会話をするムービーが流れる。アンジェラは包丁を片手に、母親を捜しに行かなければならないと言って、持っていた包丁をジェイムスに渡し、部屋を出て行く。ムービー終了後、アンジェラがいた近くの棚を調べると、コイン《囚人》を入手できる。

様子が変だぞ

⬆部屋の隅で倒れているアンジェラ。いったいその身に何があったのか。

⬇コインと包丁を入手。さらに、この部屋の床には奇妙な写真があるぞ。

5 105号室で、机に秘められた謎を解く

つぎに向かうのは105号室。この部屋に置かれた机の謎を解くのだ。机には「五つの穴に三枚の貨幣」という、長い文章が刻まれている。これに従って、いままでに入手した3枚のコインを机のくぼみに配置していこう。ちなみに、この謎解きの正解は144ページにある。

⬅どのコインをどこへはめるのか。謎が解けたら、ライン家の鍵を入手。

6 再び209号室へ

ライン家の鍵を入手できたら、扉にメモが貼られている209号室へ戻ろう。中へ入ったら、ベランダへ出て208号室へ。ここでアパート階段の鍵を手に入れるのだ。

⬅208号室で必ずセーブをしておくこと

7 階段の踊り場で三角頭と戦闘

アパート階段の鍵を使って、208号室の向かいにある階段の扉を開けよう。この扉を開けると、三角頭がモンスターを倒しているムービーが流れる。ジェイムスの存在に気づいた三角頭はにじり寄り、戦闘が始まるのだ。三角頭に、一定のダメージを与えるか、一定時間が経過すれば、戦闘は終了。このあとは三角頭のあとを追い、アパートの外へ出よう。

➡三角頭が刀を振り下ろしたら走って移動。とにかく逃げろ。

走れ！走れ！

対三角頭戦の心得

- 隙を見て逃げる。
- カメラアングルに慣れる
- 攻撃はなるべく避ける

アパート外〜病院入り口

ローラを追って

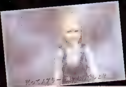
三角頭との戦闘が終わると、アパートの外へ出る階段が現れる。外へ出たら、Rosewater Park（以下、公園）へ。途中、ローラという謎の少女と、マリアというジェイムスの死んだ妻に似た女性と会い、ホテルとボーリング場を目指すことになる。

フローチャート

1. 公園へ向かう道の途中ローラという少女に会う
2. 公園でマリアに会い、町外れのホテルを目指す
3. 途中死体を見つけ、付近に落ちている地図を入手する
4. ガソリンスタンドで、鉄パイプを手に入れる
5. ボーリング場でローラとエディーに会い、会話をする
6. ボーリング場を出て、バーに入り、ローラを追う

1 西側アパートを出て思い出の地へ

アパートを出ると、町の西側を探索できるようになる。アパートを出て、公園に向かう一本道を進んでいくと、途中で少女と会うムービーが流れるぞ。少女は、ジェイムスの亡き妻メアリーについて語ったあと、すぐに立ち去ってしまう。このあと、公園へ行くと、マリアという女性に会うことができる。彼女は、メアリーとの思い出の地を捜しているジェイムスに、町の外れにあるLake View Hotel（以下、ホテル）へ行けと言う。このあと、マリアはジェイムスと行動をともにする。



⬅高い塀の上からジェイムスを見下ろす謎の少女。なぜ少女は、メアリーのことを知っているのだろうか。

➡ジェイムスに興味を持ち、あとをついてくるマリア。

2 死体を発見

ホテルを目指すジェイムスとマリア。しかし、途中で道が崩れて行き止まりになっており、先に進めない。行き止まり付近には死体があり、そばに地図が落ちている。この地図には、Pete's Bowl-O-Rama（以下、ボーリング場）に印がついている。ここがつぎの目的地となる。

➡マリアがモンスターに倒されると、ゲームオーバーになるので注意。

3 クルマに刺さった鉄パイプを入手

ボーリング場へ行く途中のTexxon Gas（以下、ガソリンスタンド）内に、ボンネットに鉄パイプが突き刺さったクルマがある。鉄パイプは武器として使えるので、忘れずにゲットしておこう。

鉄パイプの特徴
- 木材に比べ、破壊力が高い
- 攻撃範囲が1メートルと広い

4 ボーリング場でエディーと少女に会う

ボーリング場に入りたくないと言うマリアと別れ、ひとりで建物内へ入るジェイムス。すると、エディーとさきほどの少女が話をしているムービーが流れる。ジェイムスがエディに話しかけると、少女は外へ出ていってしまう。

⬆ピザを貪るエディーと会話をすると、少女の名前がローラだということがわかる。

5 ボーリング場を出てバーの中へ

ローラを追ってボーリング場を出ると、外で待っているはずのマリアの姿がない。マリアを捜そうと数歩移動すると、マリアがこちらに向かってくるムービーが流れる。彼女が言うには、ローラを追ったが逃げられてしまったとのこと。

マリアとともにボーリング場の駐車場を通り抜けて細い路地に入り、突き当たりまで進むと、再びムービーが流れる。このあとふたりは、Heaven's Night（以下、バー）へ行く。バーの入り口の施錠は、マリアが外してくれるぞ。

⬇バーの中には携帯救急キットがひとつある。ちゃんと手に入れておこう。

なぜメアリーを知っているのか

⬆ジェイムスに駆け寄るマリア。再びいっしょに行動することに。

6 ローラを追って建物の中へ

バーを通り抜けて外へ出たら、通りを南へ。すると、途中でローラがある建物に入るムービーが流れる。建物の名前は地図に載ってないが、Brookhaven Hospital（以下、病院）だ。ローラを追って中へ入ろう。

⬆逃げるローラを追いかけ、病院内へ。次号は病院を徹底攻略！

次号、病院で起こる謎を解く！

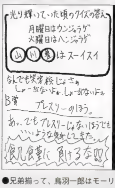
●140ページの答え：針を9時10分に合わせる。●143ページの答え：左から2番目の穴に《老人》、その右隣りの穴に《囚人》、いちばん右の穴に《娘》をそれぞれはめ込む。

ファミ通町内会

タイトルイラスト/市橋俊介

ついに発売になりました、町内会の単行本!! 自画自賛になってしまいますが、町内会15年間の歴史を余すところなく堪能できる、すばらしい作品に仕上がってます。宮沢りえの写真集『Santa Fe』と寸分違わぬ表紙が目印!! 室伏(親)のハンマー投げの連続写真だけで、200ページも使ってしまう大胆な構成!! 各ページの隅には、ムササビが壁に激突するパラパラマンガもついていて、さらにお得!! まだ見ていない人は書店に走れ!!(この原稿は、単行本が完成するまえに妄想を頼りに書いたものなので、一部現実とは異なります)。

1200 GAVAS 正解以上の何か クイズの答え



大阪府 十七万裁判

●兄弟揃って、鳥羽一郎はモーリモリ。

アニメ化が仇となり2回戦負け

1200 GAVAS 消費者の声をすみやかに黙殺 オレ的ユーザーズアイ

ココが○	ココが×
●内輪ネタでじわじわと弱らせていくのが○(奈良県/25歳/9点)●猛禽類の声帯模写のレパートリーが増えた(山口県/60歳/8点)●客いじりをひとつの芸風として完成させているし、それなりに土地も持ってる(東京都/15歳/9点)	●ボールペンの握りかたが、どことなくエッチ(北海道/9歳/0点)●轟き過ぎた(北海道/9歳/0点)●嫁が蜂の巣にしてしまったワイドテレビを買い換えるゆとりは我が家にはもうない。だが、猫は飼うべきだ(福島県/52歳/1点)

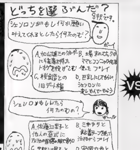
神奈川県 有頂天

●一大決心をして飼った猫が、我が家のワイドテレビにトドメを刺すことに。

シェフの気まぐれ出家

予定調和の幕切れ 八百長トレカ

北海道 村主 勝



VS

大阪府 十七万裁判 負

1200 GAVAS / 800 GAVAS

●光進丸に毒トカゲが投げ込まれると、多数の芸能人が被害にあうが、擬似タイタニックが沈んでも地方紙の夕刊に載るかどうか。

各1000 GAVAS 故障かなと思ったら 俺の但し書き

尿素入りが裏目に出る場合があります。

千葉県 町田純(受験)

●問題は誰の尿から抽出された尿素であるかということだ。

沈殿物をお友だちに紹介してあげてください。

北海道 村主

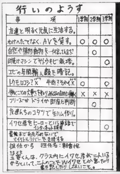
●1週間以内に5人に紹介しないと、尿素が沈殿します。

保険金受取人欄の必要性が理解できないまま就寝

今週の業務連絡 町内会の単行本は本日(9月28日)発売です。300ページ近いボリュームで1300円(税別)というリーズナブルなお値段。ぜひ保存用と観賞用と携帯用に、ひとり3冊ずつ買ってください。本当は宮沢りえの表紙でもなければ、室伏のむの字も出てきません。(編集者OS)

これが飛龍原爆煮

1200 GAVAS 偏差値教育反対 通知票


行いのようす

事項	1学期	2学期	3学期
友達と明るく元気に生活する。			
わけへだてなく、AVを貸す。	○	○	○
自然や植物・動物を…何言ってんだ?!		○	
日焼けマシンでサトウキビ栽培。			○
エビの年間輸入額を暗記。			
トウモロコシで"X" 牛肉でそれも"X"	○		○
働くことの大事さを知りみんなのために働く	×	×	×
フリーズドライか即座に判断		○	
友達んちのコタツで生ハム作り。			
イワセ君をヒーローという単語でインターネット検索。			○
最後まであきらめないでマイリトルラバーを支持する			

担任から　担任名：[illegible]

[illegible]くんは、クラス内にイワセ君が二人いるからといって、二人のことをWイワセとか言ったり書き記したりしないこと。

兵庫県 [redacted] シバス

●顔が布施博に似ていないほうのイワセという呼びかたも、やめてあげて。

1000 GAVAS 一瞬の追い風 瞬間最高視聴率

一休さんが思わず「マジで?」と口走ってしまった瞬間、41.8パーセント。

大阪府 [redacted] クリオネ

●そのあと、「ヤバイよ、ヤバイよ!」とつぶやきながら、バス停へと走るシーンが延々と続く。

ロープに飛ばしていまだけ半額

各2000 GAVAS 好きこそものの上手なれ 俺4コママンガ大好きです(織田)

愛内里菜、顔デカイね。

北海道 [redacted] 村主

●このあと、校長先生が集合までにかかった時間を発表。

頭カラッポのほうがゴミ詰め込める。

大阪府 [redacted] 十七万裁判

●故やすし師匠のメガネ芸を21世紀的解釈で。

テンションはふつうです。

佐賀県 [redacted] マチュピチュ

●カップヌードルを食べながら歩くような'80年代の感覚で。

握力だけで20年間やってきましたが……

各1000 GAVAS 自分の長所は自分で言え キャッチフレーズ

"なにが女優だよ! 水がお似合いなんだよ!"
河合美智子、河合美智子でございます。

香川県 [redacted] やさしい

●オーロラ輝子として紅白に出場したときに、天童よしみに叩かれた陰口として、のちに語り継がれることになった。

"ポリバケツと帆立の貝殻でウルトラクイズ帽を作る内職"
渡辺いっけい、渡辺いっけいでございます。

東京都 [redacted] ウルトラマンキダタロー

●完成したウルトラクイズ帽は、[redacted]トメさんに1個70円くらいで買い叩かれてしまうので、割に合わないと愚痴ってた。

"貝柱を股間に貼りつけて広い牧場を駆け回り、飼育されている羊を小屋に誘導する係"
長江健次、長江健次でございます。

千葉県 [redacted] 町田純(受験)

●その長江を追いまわして牧場まで誘導する係が西山浩司。その西山を追いまわす係が山口良一。その山口を……。

一年中お正月
（お習字ガッツ）
題字 ガッツ石松

2000 GAVAS 金の未確認賞

密会
零時半
（ちっちゃい工藤イリアン）

宮城県　フェアリーキッス

●毎晩くり返される深夜の密会。もう茂雄は貞治なしではいられない体になっていた。貞治の日本刀が……（官能小説『茂雄』より）。

1500 GAVAS 銀の高齢化社会賞

連れの孫は老人
（クレオパトラフォーチュン）

東京都　ごうピー

●新宿駅のトイレに、"生まれたばかりの老人が、黒い白馬に乗って、前へ前へとバックする"という落書きがあった。

100 GAVAS 今週の島流し

コーヒーの実
（郷ひろみ）
by ダディ↓稿

福島県　冷めガキ

●ゲリラライブ現場にはコーヒー豆が落ちていた。ガブリとかじった歯型がついていた。

先着200名様をまさかの終身雇用

各1000 GAVAS パールの願望が実体化賞

誤文も載せたい
（五分後の世界）

神奈川県　セザール

●輪島大士が書いた、誤文にもほどがあるという卒論を掲載したい。

誰のクソとなっ？
（風のクロノア）

北海道　どうでしょう

●頭が高い！！ このクソをどなたのものと心得る!! 控えおろう!!

各1200 GAVAS いざというときに困らないために…… 冠婚葬祭入門

もし式場で植木等を見つけても、名古屋の嫁入りのドラマの迫力どころか、借りてきた猫のような静けさを漂わせますが、それは年齢のせいなので気にしないでください。

北海道　村主

●植木幻想崩壊の瞬間。結婚式でおとなしいうえ、無責任でもなかったとは。

故人を入棺するとき、「ナイス収納」、「ピッタリサイズ」などと、はやし立ててはいけません。

香川県　やさしい

●「惜しい。もうちょい長め」とか「ドンマイ。つぎがある」とかは言語道断。

各1000 GAVAS 生きるヒントとせよ 姓名と判断

池野めだか

マサチューセッツ大ラクロス部の主将
アンチ瀬戸大橋
6回までパーフェクトに抑えたものの7回、会心の代打に一発！
辛い時は泣いてもいいんだよ
《総画》
使用キャラがリュウならば、めくり昇竜拳からのアッパー波動昇竜拳で彼の名を削れる。

埼玉県　動かす力

●使用キャラがケンなら、波動拳コマンドで一度脱いだジャケットを着直す。

メロン記念日

塩をかんでリフレッシュ
春のような暖かいネクタイの似合う人と暮らしたい
セイラ・マス
紀元前の事を考えると嫌でも顔が赤くなる
フレキシブルに決める
【総画】
じいさんたちに、もっと潤いを

香川県　やさしい

●メロン記念日とココナッツ娘。を全員言えるような大人にはならぬと誓え。

ドナー登場に沸き返る館内

800 GAVAS 雨の見分けかた

降り出したと思ったら、すぐにやんでしまうほう　通り雨
突然降り出して、水野晴郎の背中のブラの線をあらわにするほう　にわか雨

島根県　象牙印

どういうことだ！この盛り上がりは

1500 GAVAS 著作拳 ないしょだヨ！

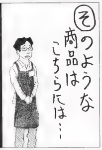
秋田県　ゴシンNゆやん

●村の活性化を狙った、地元青年団によるグロンギ語講座で習いました。「ゴレザ・ボレ・クウガ」。

各1000 GAVAS 正月まで待てない かるた

香川県　増長やさしい

●あの動きがパラパラの基になったのは有名な話ですね。ごめん、嘘ついた。



大阪府　十七万裁判

●秋葉原の汚いビルの中にあるパソコンショップの店員にはむかつきっぱなし。

各1200 GAVAS 日常に生きる 街レポ

長野県　オマケつけろ

外電スクープ

☆オートマ限定の強盗☆

米ロサンゼルス南西のトランスにあるドラッグストアの駐車場で、強盗が乗用車を奪おうとしたが、オートマチックの車でなかったため、あえなく御用となった。

強盗は1981年式のマニュアルシフト車に乗っていた女性を銃で脅して財布や宝石を奪い、さらに車を乗り逃げしようとしたが、運転方法が分からず、バックさせることができなかった。

車から追い出した女性にギアチェンジを手伝ってもらった強盗は、女性の通報で、必死に運転しているところを警察に見つかってしまった。

●マニュアル世代が及ぼす影響が加速していく。

群馬県　そんなバナナ

こどもの詩

ゆめ

[redacted]

このごろ　よく　ゆめ見るよ
おかあさん　ゆめ　見ないの？
（んー　最近は
あまり　見ないなあ）
ゆめ　見ないで　何してるの？
（神奈川県藤沢市・善行小2年）

●深夜の餅つき大会と言っても信じてもらえない。

滋賀県　てるや

もらうならギフト券

関西在住の女性50人に引っ越しの際のあいさつの品を聞きました。ほとんど消耗品を渡しているようですが、「もらうならギフト券がいい」は6人、「品物はいらない」人も4人いました。

引っ越しにまつわるエピソードは？

引っ越し代を値切り倒したら深夜までかかって段ボール箱一つ行方不明に▽引っ越し荷物に知らない会社の書類が交ざっていた。気になったがそのうち忘れた▽しゅうとめの引っ越しの手伝いに行ったら、しゅうとめは食事に出たまま戻らず、てんてこまいした▽夫が消えた

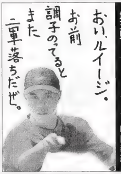
●単身者パックなんかにするからだって。

1000 GAVAS 上手絵も希望 イラスト

群馬県　たか

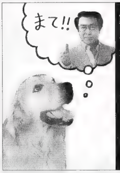
●スラム街で襲われたときは、黒帯をちらつかせながらコレをくり出せば無問題。

各1000 GAVAS いつだってハサミを用意 コラージュ



埼玉県　町田義純

●世界のウッズに気にかけてもらえるなら一人前。また落ちぶれてもいいように、しっかり蓄えとけ。

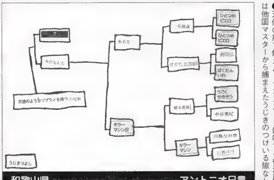


佐賀県　マチュピチュ

●こんな忠実な犬だったら、ライブに殴り込みしてるあいだもバッチリ留守を任せられるね。

大仁田厚は癒され系。

1000 GAVAS どんどん配合 今週の配合表



和歌山県　アントニオ兄貴

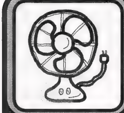
●天使の声で燃えよドラゴンズ！を熱唱する御法川には他国マスターから捕まえたうじきのつけいる隙なし。

ごあいさつ

初めましてこんにちは。編集者PPPです。俺のようなしぼりカスがこのカオスゾーンに放り込まれ、スラム街をおっぱい丸出しで歩いているような気分ですが、大丈夫なのでしょうか。さんざん遊ばれたあげく捨てられるのでしょうか。とりあえずがんばります。

わたしの報告書

各1000GAVAS



◎定期券を忘れたので、代わりに**セーラー戦士全員の名前**を言ったら通してくれました。　京都府　ジョバァーナ

◎『メタルギアソリッド』のはずなのに、ミッションが「**ケツバットに耐える**」とか、「捨てたエロ本を**やっぱり拾いに行く**」なんて内容ばかり。　神奈川県　西山孝之

◎「**ワイルドに生きる**」というフレーズを履き違えた真壁君が、**雑巾で**体を拭いてました。　北海道　村主

◎「あゆ」、「まどか」、「りえ」と風俗嬢の名前が並ぶ中、ひとりだけ「**ベジータ**」。　埼玉県　動かす力

◎さぁ～て来週のサザエさんは？「**ジモンです**」　東京都　とがわK

◎「仁義なき戦い」のテーマ曲ではじまる**朝の情報番組**。　茨城県　夢幻桜花F

◎長男が恭一、次男が恭平ときて、**なぜ僕だけ狂介なのか**わからない。　神奈川県　有頂天

◎父が残した遺言状の書き始めが、「**オッス、オラ悟空！**」だったので**無効**になりました。　東京都　とがわK

◎コミケ会場は、**じいさんの背中**みたいな香りがしました。　香川県　ヤサシイ

◎やっぱ「**部屋でハガキ書いてた**」じゃ、アリバイ成立しないもんだね。　富山県　花嫁修業

◎最近、中国で**ランバダが超人気**らしい。　千葉県　軍師

◎僕に友だちがいないのは、**科学の力で**解明できそうなので**ガンバリます**。　大阪府　101匹一休さん

◎誰よりも輝いている、スキー場での**俺の直滑降**。　福島県　伊藤走れ

◎手術室で執刀ミスをするや否や、全員で口を揃えて「**あじゃぱ～**」。　栃木県　ランシドとT沢

◎**全部剃った**。マイレボリューション**終了**。　静岡県　ロカール改

◎家庭教師がきたけど、**ワンカップ持参**なのであまり信用できません。　兵庫県　せきや

◎風船おじさんの続編、タカおじさん。**いまだ巣から脱出できず**。　滋賀県　吉崎さとる

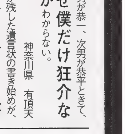
◎**ぴゅう太**に憧れ、そして**散っていった**俺の青春。　静岡県　木琴と経理課

◎外から「宇宙人捕まえたぞ～！」という声と同時に「**俺は山本じゃ！俺は山本じゃ！**」の低い声。　大阪府　こんなに硬くなるのネ

◎**秋田弁でフルボイス**のFFX　秋田県　フルゴン榊

◎山ちゃんだってCM中は、おはガールを**舐めたり**、レイモンドに**グーパンチ**なんだよ。　静岡県　ロカール改

◎元気玉にたとえて説明する、**ねずみ講**。　北海道　大日本



町内会単行本ついに発売!!

単行本発売を記念して、"町内会単行本購入レポート"を大募集しちゃいます。こんな変わった格好で買ってみたとか、こんな人の顔マネをしながら買ってみたとか、何でもオーケー!!　ただし、あまりに変な買いかたをして本屋さんに怒られても責任は負いかねます。

ファミ通町内会に関する 投稿のオキテ

1000GAVAS

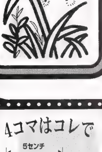
岡山県　くりすち

WANTED!!

- ●みんなが覗いたあの瞬間　最高視聴率
- ●マイペースマイペース　お習字
- ●理にかなった不条理　ユーザーズアイ
- ●新渡戸稲造先生もびっくり！　学説
- ●初心に帰ってやってみよう！　トライ
- ●萌え絵だって萌え絵だって　イラスト
- ●キレよく、スパっと！　報告書
- ●そのほかオリジナルものだって大募集

人生初の町内会はこれで完了。ふつつかものですが、ハッピーうれピーよろピくねってことで掟。はがきだってeメールだって、住所と名前はキチンと書いて。コーナーのタイトルも忘れずに。写真ネタはモデルの承諾を取っておこう。それと盗作、ダメ絶対。そんな感じ～。人生何が起こるかわからんね。ここでハガキ読んでれば何かいいことあるかもね。

4コマはコレで



町内会への応募はココへ!

〒154-8528　(株)エンターブレイン　週刊ファミ通編集部　町内会○○係まで
eメールでも投稿を受けつけるよ！　chounaikai@ml.enterbrain.co.jp まで

あまのっさんと針生セットは時計のメーカーなどで有名なカシオの新製品発表会に取材へ。会場では、デジタル時計やカラー液晶のデジタルカメラつき腕時計など、ふたりが興味のありそうな新製品が豊富に展示してあった。会場を出ると、そこには抽選会場が。担当者に言われるがままにふたりはクジを引いた。

LETTERS 1000GAVAS 伝言板!

バイトや会社の面接で「風呂には入りますか?」と聞かれたら、まず無理だろうなあ。
（愛知県　ろっこつバキ夫）

「え?　ええ、そりゃもう、週に1回くらいは……、あ!　いや、週に2、3回は入りま……いやいや、えーと……、ま、毎日?　そう、毎日入りますよ!」と、シドロモドロの回答と、部屋中に漂う言い訳のきかない異臭。つーか、面接がなくても風呂には入れ。
貸切露天風呂好き編集者

シンセサイザーって、なんか巨大ロボットみたいでカッコイイよね。
（福島県　冷めガキ　28歳）

『五音合体シンセサイザー!』。シンセサイザーレッド!　天才的なボーカル攻撃〝シャウトアタック〟で敵を打ちのめせ!　シンセサイザーブルー!　得意のギター攻撃〝ディストーションアタック〟で敵を狂わせろ!　シンセサイザーグリーン!　重低音ベースが大地を揺るがす〝ラウドネスボム〟で敵をやっつけろ!　シンセサイザーイエロー!　爆音轟くドラムが巻き起こす〝ドラムロールタイフーン〟で敵を一掃だ!　シンセサイザーピンク!　キーボードが奏でる天使のメロディ〝エンジェルハーモニー〟で敵を狂わせろ!
♪（オープニングテーマのサビ）ゴーゴーゴー!　平和な地球にノイズを起こすヤツらをデジタルサウンドでやっつけろ!　五音合体・シ・ン・セ・サイ・ザー!　ワーォ!
悪の首領、ノイズ皇帝編集者

ボクの特技のひとつに、〝いやらしい手つきでお米を研ぐことができる〟というのがありますが、履歴書に書いてもギリギリオーケーですか?
（兵庫県　ロンドン編集長）

もちろん、オーケーだ。さらに、〝誘うような目でお米が炊ける〟、〝憎らしいほどのしなやかなボディーでご飯をよそう〟、〝男を魅了する軽やかなステップでご飯をテーブルへ〟、〝だらしない口元とアンニュイな表情で、あと片づけできる〟などが、まとめて履歴書に書ければ完璧。資格の欄に書いても問題ない技能だろう。しかし、これらのすばらしき〝ご飯技能〟を持つ同志たちが、つぎつぎと面接に失敗しているという。まったく、けしからん雇い主たちだ。これに臆することなく、堂々と履歴書に明記して合格してこい!
ご飯検定名誉委員編集者

今日、上司が妙に臭かった。聞くところによると、昨日上司はオヤジ狩りにあったときに3000円しか持っていなかったため、ドブ川に放り込まれたらしい。俺もつねに1万円くらいは持っておこうと思った。
（大阪府　十七万裁判）

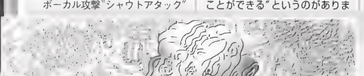
殴られたり、ナイフで刺されたりするよりは、全然マシだけど、屈辱感たっぷり。しかも、夜中に川や池からオッサンが這い上がってきたら、タイミング次第では変質者に間違えられてオッサンが警察に連行されかねないからなぁ。3000円（半月分のお小遣い）を取られるわ、川に放りこまれるわ、ずぶぬれで警察で取り調べ受けるわで、オッサン受難時代は続く。小泉総理、なんとかして!
貧弱そうなメガネを狙う、〝メガネ狩り〟の流行を恐れる編集者

ホームルームで〝ウミガメの産卵〟ビデオを観ました。みんなとても感動していました。画面に向かって「がんばれ」という声もちらほら聞こえていました。なのに担任がひと言、「ウミガメはおまえらのために卵産んでるんじゃねーんだよ。静かにしろ!」さわやかな感動が反感に変わり、1日が終わりました。（千葉県　貫通）

その結果、怒り狂った生徒たちによって、先生のジャージは脱がされ、口とお尻にピンポン玉を詰められることに。先生は激痛と屈辱で涙を流すが、生徒のあいだから「がんばれ」という声もちらほら。
産卵に興味のある編集者

なんか動物の名前がついたトレーニングって多いですよね。ウサギ跳びとか馬跳びとかアヒル歩きとか。でもつらいからやめてほしいです。
（茨城県　ラムリほらむ　16歳）

「よーし、オマエラ!　ウサギ跳びが終わったら、ペンギン走り2周!　そらー、もっとヨチヨチ歩け!　そっちは、ゾウ踊り5セッ



イラスト/M.EBIKO

今週の業務連絡　9月21日号と9月28日号に同じネタを載せてしまいました。すいません。あとに採用した、私が悪いのです。イイジロー君は、ひとつのネタで2000ガバスゲットです。2週連続で採用されていて、さぞかし驚いたでしょう。（編集者A）

ト！　ほら、もっとパオーンパオーン言え！　つぎは、ライオン落とし100本にヤギ回し5回、ネコ泳ぎ3セットのあと、ラクダ泣き5分で上がっていいぞ！」と、地獄のアニマルメニューの連続に部員の悲鳴！　とくに、定番のゾウ踊りとラクダ泣きはツライよね。翌日、腕のあたりがパンパンですよ。

イヌ跳びが得意な編集者

友人に「コブラツイスト！」と叫んで、わけのわからない関節技をかけてくる男がいるのですが、「違うよ」と指摘するのもバカバカしいので困ってしまいます。

（埼玉県　動かす力）

友だちが仕かけるコブラツイストの多くがテキトーでほぼ間違い。しかも、ちっとも痛くなかったりする。でも、そのままだと収拾がつかないので、「ギブ、ギブ」と言ってやらなきゃいけないしで、面倒くせーことこのうえなし！

グランドコブラ編集者

好きな女の子に告白しようと思ってます。でも、フラれそうなので、飛びヒザ蹴りの練習もしています。（東京都　とがわK）

しかし、女の子のほうは、オマエに告白されそうな空気を読みとって、断ったうえに罵倒するセリフを用意し、飛びヒザ蹴りが来ることも考えて、迎撃技の練習にも余念がない。まず、オマエの飛びヒザ蹴りを軽くキャッチして、そのまま〝キャプチュード〟で後方へぶん投げる。オマエが起きあがるまえに、強烈なキックを食らわして悶絶しているところへ、一気に勝負を決めるチョークスリーパー。完全に失神したのを確認して、静かに腕のホールドを外し、勝利宣言。フラれそうなときは、これぐらい想定して、打撃、投げ、関節技をすべて極める必要があるのだ。

PRIDE編集者

ファミ通の町内会にはがきを出しているのが、妹の幼い娘たちに知られ、「おじちゃんなんかじゃ絶対無理」と言われて、内心ブルーになった。「加奈ちゃん（姪の名前）なら、いつもおもしろいこと書くもん」との弁でした。

（千葉県　3815）

年齢はわからないのですが、ペンネームを見ると、もしかしたら昭和38年生まれの方ですか？　字も達筆ですしね。とりあえず、伝言板には載ったので、加奈ちゃんに報告してください。でも、加奈ちゃんがムキになって投稿を始めるようになったけど、ボツの連続でグレてしまい、暴走族に入って16歳でヤンキーと結婚しちゃうぐらい、人生観が変わることもありますので、注意してください。

投稿者の人生を左右する編集者

いま、めっちゃビーフンが食べたい。このはがきを書いたら、食べに行ったんねん。

（香川県　やさしい）

「あと1個、ネタを書くスペースがあるしなあ……。なんか書かなきゃ、なんか書かなきゃ、ああ、早くビーフン食いてぇ。ビーフィン食いてぇ。ブゥーフィン食いてぇよ～。あ、思いついた！　〝掃除機で水を吸いこむと、おもしろいですよ〟と……。これでよし！　よーし、ビーフン食うぞーい！　いっただきまーす。パクパク……、なんか思ってたより、うまくなーい！　ビーフンなんか、こうしてやるー！」。「ガッシャーン！」。「キャー、ヒロちゃん、何してるの！　やめてー！」。……若者の気持ちは不安定で理解し難い……。

ビーフンをよく知らない編集者

文章がメチャクチャで読みにくいと思うので、採用するときは読みやすくしてください。

（北海道　大日本）

甘えんな――！　文章を完璧に直してから、送ってこい！　えーっと、つぎのはがきは……、〝朝は食べられないものがあっても、夜になると食べられるものが、僕にはあります。……なんか、へんな文章でゴメンナサイ（栃木県 キムタコ）〟って、オマエもかー！　間違ってないけど、なんか、やんわりとへんな文章を送ってきやがって！　ふんがーっ！　もう、オマエらのはがきは直してやんない！　ちゃんと下書きしてから書け。

でも、本当は文章をちゃんと直してあげちゃう、やさしい編集者、だと思われたい編集者

少しまえまで極度の鈴木あみファンだった健仁君は、引退問題のときからショックで不登校状態だったが、最近学校に来てると聞き、教室に見にいったら、ゲリラライブをやっていた。

（東京都　借金　14歳）

引退騒動、タッキーとの熱愛疑惑、訴訟、宇多田パパ登場など、数々の報道で、何が何だかわからなくなって、錯乱状態に陥る〝アミーゴフィーバー〟状態の中高生続出。健仁君も、アミーゴよろしく、やる気のない胸を強調したピチピチでフリフリで脚出しまくりの服を着て2ヵ月ぶりに家を飛び出し、早朝から学校に行って机を積み上げ、ゲリラライブ。アミーゴよろしく、アヒル口をアピールしながら、かわいく唄います。ときどき、担任に向かって「TK！　TK！」とか、『FUN FOR FAN』の印税で儲けてるのは誰？」とか、わけのわからないことを絶叫したりします。

本当はアミーゴ好きな編集者

針生セットがクジを引くと、いきなり「おめでとうございます！　1等賞です！」と、新型のモバイルPCをゲット！　続いて、あまのっさんが引くと、今度は2等賞のバッグが当選！　立て続けに1、2等を当ててしまい、急にその場に居づらくなったふたりは、逃げるように会場をあとにした。

読者プレゼント!!

各5名様

「秋の夜長には、じっくりプレイするゲームが最高に似合います。今週はそんなソフトを大々的にプレゼントしちゃいます。」

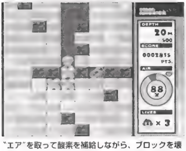
1 ミスタードリラーグレート

プレイステーション PS

穴掘り / アクション

ナムコ

11月22日発売予定 / 4800円



"エア"を取って酸素を補給しながら、ブロックを壊して地底を目指す人気アクションゲームの最新作。前作より増えたキャラクターはさまざまな特徴を持っているので、自分の実力にあわせて選べるのだ。

2 チョロQ HG2

プレイステーション2 PS2

レース / アクション

タカラ

11月発売予定 / 6800円(予価)

チョロQで世界中を旅し、レースに参加したりパーツを集めたりしながら、カスタマイズしていって、チョロQワールドの大統領を目指すのだ！ 150種類以上のチョロQと、100種類以上のパーツを収録。

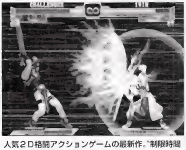
3 ギルティギア ゼクスPlus

プレイステーション2 PS2

格闘 / アクション

サミー

11月29日発売予定 / 6800円(予価)



人気2D格闘アクションゲームの最新作。"制限時間内に倒せ"、"連続技を決めろ"などの条件をクリアーする"ギャラリーモード"と、キャラクター別の物語が楽しめる"ストーリーモード"が追加されたのだ。

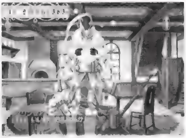
4 プリズム・ハート

ドリームキャスト DC

恋愛・ファンタジー / シミュレーション

キッド

11月下旬発売予定 / 6800円



パソコンで好評を博した恋愛シミュレーションゲームの移植作。平日は"ヴィントラント王国"の騎士となるための修行に励み、休日は9人の女の子たちと交流して恋を育んでいくという1年間を過ごすのだ。

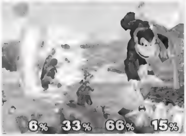
5 大乱闘スマッシュブラザーズDX

ゲームキューブ GC

バラエティー / アクション

任天堂

11月21日発売予定 / 6800円



マリオやドンキーコング、ピカチュウなど、任天堂の人気キャラクターどうしで闘えるアクションゲーム。各キャラクター固有の必殺技や多数のアイテムを駆使し、相手をステージの場外へと吹っ飛ばせ！

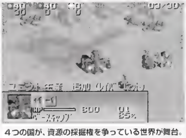
6 機械化軍隊

ゲームボーイアドバンス GBA

SF・ロボット / シミュレーション

ケムコ

11月発売予定 / 価格未定



4つの国が、資源の採掘権を争っている世界が舞台。プレイヤーは一国の君主として部隊を統率し、天然資源を発掘しながら敵を倒すのだ。資源を利用して建設した研究所で新たなユニットやパーツを作ったり、敵から回収したパーツで軍備を強化していこう。

9月7日号の当選者発表

シメキリ 10月5日

今週号の当選者は11月16日号(11月2日発売)で発表します。

応募は右上にあるアンケートはがきで!

●応募者多数の場合は抽選により当選者を決定します。 ●このプレゼントに当選した方は、この号のほかの懸賞に当選できない場合があります。なお、商品の発送は発表後1～2ヵ月かかることがありますのでご了承ください。

"本当の冒険"への回帰…。
分かたれた物語は、今、ここに一つの神話となって甦る。
■画面に映る全てが、人の根底にある未知への憧れや冒険に胸躍る感覚を呼び覚まし、イースの物語の中へ導いてくれる冠絶のビジュアル！
■抜群の操作性に、絶妙なバランスと緊張感。プレイヤー自身が成長していくような感覚こそが、A・RPGであるイースの特徴であり醍醐味！
■物語を楽しみたい方から熾烈な戦闘を極めたい方まで、幅広いユーザーに対応した4つのモードが選択可能。ボス戦だけの「タイムアタック」も追加！
■全体の統一感を高めさらなる飛躍を迎えたイースサウンド。さらに効果音の臨場感を増すなど音の演出的な面も一層の強化！
WindowsMe/98/95（Windows2000対応） 好評発売中！
イース I・II
コンプリート
— 完全版 —
PCゲーム 定番
PCゲーム定番キャンペーン(9/29~11/30)
パソコンゲームはファルコムから！
キャンペーン期間中に「イース I・II完全版」他、ファルコム製品を購入された方にもれなく最新型マウスシートをプレゼント！
国産PCゲームを代表する定番ソフトをこれからPCゲームを始めようと思っている方、まだプレイされていない方は、この機会にぜひどうぞ！
※マウスシートは、ソフト1本につき1枚のプレゼントになります。
※キャンペーン実施店は、ファルコムホームページでご確認ください。
※期間中であっても、マウスシートが無くなり次第終了となります。ご了承ください。
最新型マウスシート
全員プレゼント！
●厚さわずか0.5ミリで段差なし！
●ノートパソコンのフタに挟めて持ち運びも便利！
●特殊クリヤー仕上げで軽快なマウスタッチ！
キャンペーン対象商品
■イース I・II完全版 ■新英雄伝説III「白き魔女」
■英雄伝説IV「朱紅い雫」 ■英雄伝説V「海の檻歌」
■ソーサリアンオリジナル ■西風の狂詩曲 ■イースIIエターナル
■ファルコムゲームBOX Vol.1（ブランディッシュ4、モナークモナーク、ソーサリアンForever、新英雄伝説）
FMS第4弾！ 3タイトル全国一斉好評発売中！
※取扱店様、大募集！
Symphony Gagharv Trilogy
圧倒的密度! 英雄伝説III・IV・V
収録時間70分の超大作！
第1部「朱紅い雫」
第2部「海の檻歌」
第3部「白き魔女」
■交響曲ガガーブトリロジー
～白き魔女～朱紅い雫～海の檻歌～
全18曲
完全新作新アレンジ
Complete Works of RYO YONEMITSU
SUPER ARRANGE VERSION
■パーフェクトコレクション
イース I・II～米光亮全曲集（2枚組）
■パーフェクトコレクション
イース I・II～スーパーアレンジ全曲集（2枚組）
オリコン初登場25位
（1990年9月・第3週集計）
イース I・II
アレンジ決定版
名盤パーフェクトコレクション
イース&イースII完全復刻版！
■お求めは取扱い店またはカンタン便利なファルコム通販（falcom.comファルコムドットコム）もご利用下さい。 http://www.falcom.com/
Falcom®
NIHON FALCOM CORPORATION
〒190-0012 東京都立川市曙町1-14-13
☎042(527)6501 http://www.falcom.co.jp/

巻頭特集▶全登場キャラクターと全チームストーリーを独占公開!!
THE KING OF FIGHTERS 2001
ザ・キング・オブ・ファイターズ2001
アルカディア 11月号
9月29日(土)発売!
定価650円(税込み)
今度の付録ポスターは、TONKO描き下ろし
『餓狼 -MARK OF THE WOLVES-』
アルカディア 11月号の表紙は『機動戦士ガンダム 連邦VS.ジオンDX』が目印だ!!
キミはもう買ったか!?
二大3D格ゲー攻略本、絶賛発売中!!!
ENTERBRAIN ARCADIA EXTRA Vol.4
バーチャファイター 4 レッドブック
-エレメンタリー フェイズ-
VIRTUA FIGHTER 4 Red Book
-ELEMENTARY PHASE-
定価1,344円(1,280円+税) オールカラー208ページ
ENTERBRAIN ARCADIA EXTRA Vol.5
鉄拳4
-インフィニット シンセシス-
TEKKEN 4
-infinite synthesis-
©1994 1995 1996 1999-2001 NAMCO LTD., ALL RIGHTS RESERVED.
定価1,344円(1,280円+税) オールカラー192ページ
NEXT >>>
ENTERBRAIN ARCADIA EXTRA Vol.7
バーチャファイター 4 ブルーブック
~アドバンスド フェイズ~
VIRTUA FIGHTER 4 BLUE BOOK
-ADVANCED PHASE-
完全フレームデータ本
11月発売予定!!
〒154-8528 東京都世田谷区若林1-18-10 みかみビル 営業局 電話(03)5433-7850
ARCADIA on WEB http://www.arcadiamagazine.com/
※店頭で品切れの際は書店にてご注文いただくか、通信販売をご利用ください。
●通信販売のお問い合わせ先：電話(03)5351-8202 http://www.ascii-store.com/
株式会社 エンターブレイン

CAPCOM

DC ドリームキャスト

STREET

カプコンストリート VOL.108

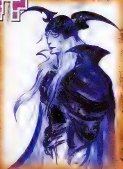
エルドラドゲート 第7巻

■発売日：10月10日 ■価格：2800円
■メディア：CD-ROM ■ジャンル：連作ユニットRPG

いよいよクライマックス！ 壮大なドラマの結末とは？

隔月ペースで発売されている連作RPG『エルドラドゲート』シリーズもこの第7巻でついに完結！ 最終巻となる本作には、第17話「真実のかけら」と、第18話「決戦の日」のふたつのエピソードが収録され、ゴメスをはじめとする鬼神の魂を受け継ぐ12人の主人公たちが、物語の核心へと迫っていくぞ。発売を間近に控えた今回のカプストでは、物語の核となるダイオス教典とラージンの黙示録、そしてキーキャラクターとなる敵、軍神バルスを紹介しよう。

ゴメスたちの前に立ちふさがる 軍神バルス



第6巻で初めて登場し、ラージンの黙示録を破壊した張本人であるバルス。怒りや力の象徴である軍神と恐れられ、その圧倒的な力を持って、神に敵対するものを制圧するダイオス神の右腕だ。第6巻に引き続き、本作でも物語の重要なキーキャラクターとして、ゴメスたちの前にたびたび現われるぞ。ちなみにオープニングムービーで、巨大な2本の剣を持っている姿を見ることができる。

ダイオス教典とラージンの黙示録

ダイオス神と大悪魔ラージンの争いに端を発するこの物語。この経緯をダイオス神が記したのが、各地の教会にあるダイオス教典だ。一方、大悪魔ラージンによって記されたラージンの黙示録は、第6巻にて発見されたが、ダイオス神の手先バルスによって破壊され四散してしまう。そこまでして隠蔽する何かがラージンの黙示録にあるのか!? 本作では、このラージンの黙示録のかけら探しが中心となる。

●黙示録に記された真実を知るため、ゴメスたちは黙示録の[illegible]

暴かれるゴメスたちの正体

●[illegible]の放つ[illegible]、鬼神の[illegible]が浮かび上がらせる。ダイオス神を信じる司祭たちにとって、鬼神は邪悪な存在でしかない[illegible]

鬼神バッファローとのバトル

●バルスは鬼神バッファローを差し向ける。はたして鬼神と名が付くバッファローと、鬼神の魂を受け継ぐ者とは関係があるのだろうか？

カプストNEWS

カプコンのショッピングサイト e-CAPCOMオープン!!

カプコンのゲームソフトや関連グッズを取り扱うショッピングサイト、e-CAPCOM（イー・カプコン）がオープン！ 新作や過去の名作ゲームソフト、キャラクターグッズ、音楽CDなどなど、さまざまなカプコンの関連商品を自宅にいながら買うことができるぞ。また、オリジナル特典が付く新作ゲームソフトの先行予約や、全購入者を対象にしたプレゼントなどe-CAPCOMだけのキャンペーンを実施している。さらに、会員（無料）になれば、商品を買うたびにポイントが加算され、1ポイント=1円として、e-CAPCOMでの買い物に使えるのだ。ちなみに送料は、全国どこでも、いくつ買っても一律600円とリーズナブルだぞ。

e-CAPCOM URL
▷http://www.e-capcom.com/

カプコンファミ通シリーズ既刊案内

エルドラドゲート第1巻～第5巻 公式ガイドブック

好評発売中/A5判/本体1300円

カプコンデザインワークス

好評発売中/A4変形判/本体2500円

PRESENTED BY いちご組 FAMITSU ICHIGOGUMI ファミ通書籍編集部

PR

© ILLUSTRATIONS: © YOSHITAKA AMANO 2000,2001.
© CAPCOM CO., LTD. 2001 ALL RIGHTS RESERVED.

※魔攻衆としての生き方を先輩たちに聞いてみよう!

たままゆものがたり

玉繭物語2 ～滅びの蟲～

tamamayu saga

©2001 GENKI

Data

ハード名	プレイステーション2
ジャンル	冒険・ファンタジーRPG
メディア	DVD-ROM
メーカー名	元気
発売日	発売中
価格	6800円

魔攻衆たちの集いの場“ラウンジ”で、彼らにしか知られていない極秘の情報を入手した。まだまだこんな秘密が隠されているなんて、やっぱり『玉繭物語2 ～滅びの蟲～』は奥が深い!

隠し要素を大公開! これを読まないと損をするぞ!!

闇の狩人“魔攻衆”とは?

闇に潜むカルマを聖魔を使って退治する者たち、彼らを魔攻衆という。カルマというのは森のしもべである聖魔の変異種で、人に害を与えるのだ。そもそも“魔攻衆”とは繭使いたちが集団で活動するようになってから使われるようになった名称である。彼らは12の属性に分かれているものの、互いの情報を交換しあって活動しているのだ。

ガラ属

無骨な仮面とは裏腹に、武士道精神を重んじる。鉄壁の防御が彼の信条のため、強固な盾をモチーフにした仮面を着けている。

ナ属

おねぇ言葉や裏声ではがらかにしゃべる。物腰は柔らかいが、魔攻衆たちが技を競い合う闘技場では、いつも上位にいる強者なのだ。

ルコ属

三度の飯よりアイドルが好き。今一番欲しい物はアイドルグループ“スィーツナイツ”の1/8フィギュアで、なかでもシナモンちゃんに萌え萌え。

※最強の聖魔は報酬で手に入る?

オヌシらは仕事の依頼などが掲載されている、ラウンジの伝言板を活用しておるか?

伝言板? 俺はたまに覗いているんだけど……。それがどうかしたのか?

噂で聞いた話なんだが、仕事の報酬にはお金以外にもすごい物があるらしいぞ。

何? 何をくれるの? まさかキレイな宝石とか、そんなのじゃないでしょうね。

まぁ、依頼人にもよるんだがな。例えばキキナク商会からの依頼で「新商品開発」というのがある。指定された素材を探して依頼人に渡すと、仕事に対する報酬が貰えるのだが、しばらくすると店頭に新しい商品が並ぶんだ。その商品というのがかなりレアなアイテムだったりするのだ。さらにキキナク商会からの仕事を続けていくと新商品もそれに応じて追加され、その中にはそこでしか入手不可能な限定フィギュアも販売されるらしいぞ。

マ、マジっスか? チョー欲しいんスけど。

店頭にって、仕事したうえに店の商品まで買わなきゃいけないの? そこまでして欲しい? アタシはそんなのいらないわ。ねぇ、他にはないの?

以前伝言板に掲載された仕事の中で、何人もの魔攻衆が挑戦したがほとんど成功できなかった依頼があったんだが、実はそのときの成功報酬が最強の聖魔だったという話を聞いたぞ。

最強の聖魔ぁ? そんなのルコ属の聖魔に決まってんだろ。ルコ属が一番強ぇえっつーの!

いや、そういうレベルの話ではない。それは、我々が配合で作り出すことが極めて難しい特別な聖魔なのだ。聞くところによると、その聖魔は最初から高性能アビリティを4つ備えていて、属性の異なる強力な魔法を複数所有しているという。さらに驚くべきことに聖魔の進化する能力が最大値まであるらしい。

所有魔法やアビリティもそうだけど、それだけ進化力があれば、簡単に最上位種に進化できるんだろうな。まさに最強の聖魔だよ。

でもさぁ、そんな聖魔を報酬にしてまで頼みたい仕事なんてさ、よっぽどムチャクチャな内容なんでしょうね。だぁれ、そんなヒドい依頼人は?

依頼人の名前は知らないんだが、けっこうかわいい女の子だったぞ。

イヤねぇ、かわいさだけで世の中を渡っていく女って。将来きっと苦労するからね!

※突然変異のメタル化とは?

生命の間で聞いた話なんだけど、聖魔はメタル化という現象を起こすことがあるらしいわよ。

聖魔のメタル化? メタルっていうとツルツルに変身したりするの?

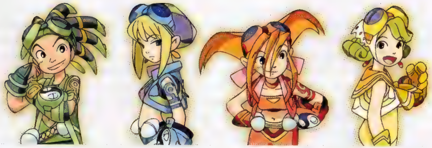
いや、そうじゃなくって。もっと劇的に超変身するらしいわよ。

超変身でメタル化……興味深いな。もっと詳しく聞かせてくれ。

そうでしょそうでしょ。いいわ、教えてあげる。詳しい事は知らないけど、特殊な条件を満たした聖魔を使って配合をさせると、そのメタル化が起きるらしいの。

メタル化するとどんな事があるのだ?

ファミ通の攻略本最速情報は http://www.enterbrain.co.jp/kouryaku/ で!!



Chocorat　Cinamon　Cocona　Vanilla

単純に聖魔としての基本性能に、大きな変化が現れるわ。まず、すばやさが極端に上がるの。

どのくらい上がるんだい?

通常の3倍よ。これだけすばやさがあれば、ほとんどの攻撃を避けることができるわ。

しかもそれだけすばやさがあれば、敵との戦いで先手を取って攻撃することも容易になってきそうだな。攻撃するにも防御するにも、すばやさは重要だからな。

でも残念なことに、いいことばかりではないの。すばやさが上昇するかわりに体力の最大値が半分まで減ってしまうのよ。

でもさ、それだけすばしっこかったら、攻撃なんてくらう前に敵を倒すことができるんじゃない? やられる前にやる、俺たちルコ属の聖魔にはメタル化がピッタリだぜ。

変化が起こるのはそのふたつだけなのか?

まだあるわよ。というより、こっちの変化のほうがスゴイかもしれないわ。メタル化した聖魔の最大の特徴は、すべての魔法を一切受けつけなくなるということよ。

ということは強力な電撃魔法や、複数を攻撃する火炎魔法などもまったく効かないということか。

それこそ最強の聖魔じゃねえか。敵として出てきたら、どうしようもねえな。

そうでもないわよ。言ったでしょ、魔法は受けつけないって。メタル化した聖魔にとっては回復魔法も受けつけないのよ。

世の中は実にうまくできているものだ。何事もそう都合良くはない。

アレ? 待てよ……ということは、さっきの難しい仕事の報酬でもらえるという、その最強の聖魔をメタル化したら……一体どうなるんだ!?

※ファンアイテムを集めるとどうなるの?

じゃあ最後にチミたちへ、俺が仕入れたとっておきの情報を教えてやるよ。俺たち魔攻衆のアイドル、スィーツナイツの情報だぜ!

えーっ。アタシ全然興味なーい。

いやいや、非常に興味深い。詳しく話してくれ。

だろ? だろ? いいか、この話はまだ知られてない情報だからしっかり聞けよ。スィーツナイツのフィギュアがファンアイテムとして登場しているのは知っているよな。

ええ、友達の部屋に置いてあったわ。手に取って見たけど、かなり精巧にできていたわ。でもお金出してまで手に入れようとは思わないけど。

オカマのアンタはいいとして……。他にも彼女たちのグッズがあるって知ってた?

そ、それは一体なんだ! 頼む教えてくれ!

どうしようかなぁ。まぁ、チミもファンみたいだし、情報交換ということで特別に教えてやるよ。まずはファンアイテムの基本、バッジだ。今もバッグに付けてんだけど、これは4つあるうちの1つ。2つ目は観賞用で一、3つ目が保管用。そして4つ目は一……

そういうのやめようよ。なんか気持ち悪いわ。

まぁ、それは冗談だけど。スィナイって4人いるだろ、バッジも同じように4種類あるんだ。他にも野外ライブに欠かせないうちわ、限定生産のスィナイオリジナルシャツ、それに彼女たちが実際に身につけてるのと同じぼうしなんかもあるんだぜ。ファンなら全部揃えたいよな。

『スィナイ』って……、略称まであるのね。

スィナイのメンバーが全員で4人。ファンアイテムが4種類あるから合計16点だ。これらを集めると……。

集めるとどうなるの?

森の奥深くにあるという、クラブ・アシッドと呼ばれている会員制の闘技場に参加できるのだ! この大会で手に入る賞品は、どれもレアなものばかりらしいぜ。

それは確かにすごい情報ね。

しかしなぜスィーツナイツなのだ?

きっと主催者がマニアなのよ。

いちご組
FAMITSU ICHIGOGUMI
ファミ通

魔攻衆の知恵が一冊の本になった!

玉繭物語2
～滅びの蟲～
公式ガイドブック
10月6日発売予定/A5判/本体1300円

新刊案内

EVE
The Fatal Attraction
公式ガイドブック
好評発売中/A5判/本体1200円

ダービースタリオン64全書
好評発売中/A5判/本体1600円

風来のシレンGB2
～砂漠の魔城～
公式パーフェクトガイド
好評発売中/A5判/本体1200円

●表示定価は本体価格のみです。●本製品は書店でお買い求めください。●品切れの際は書店にてご注文いただくか、通信販売をご利用ください。
●通信販売のお問い合わせ先:株式会社アスキーイーシー 電話(03)5351－8202
●インターネットで弊社の出版物をご注文の場合には→http://www.famitsu.com/

株式会社エンターブレイン
〒154-8528 東京都世田谷区若林1-18-10
営業局　電話(03)5433－7850

CAPCOM VS. SNK 2 MILLIONAIRE FIGHTING 2001

ハード名	プレイステーション2／ドリームキャスト	
	アクション	ジャンル
メディア	DVD-ROM／GD-ROM	
	カプコン	メーカー名
発売日	発売中	
	6800円	価格

新キャラクター&専用登場シーンに注目!

発売から2週間が経過した『CAPCOM VS. SNK2 MILLIONAIRE FIGHTING 2001』(以下『カプエス2』)。今回のいちご組では、新キャラクターとその専用登場シーンを紹介するぞ。専用登場シーンとは、特定のキャラクター同士が対戦した際に発生する、通常とは違った特殊デモのこと。前作では27種類の演出が楽しめたのだ。ここでは、新キャラクターごとに1つずつピックアップした専用登場シーンを披露しよう。

挑戦者達の新たな出会い

新キャラクター同士で発生する専用登場シーンを紹介。もちろんここに挙げた以外にも組み合わせは存在する。ぜひ探してみよう。

マキ vs 藤堂竜白

↑娘・藤堂香澄を引き連れ、「藤堂流の真髄を見せてやろう!」と竜白。

↑息巻く竜白に対するマキは「いいたいことはそんだけかい?」とクールな態度。

SNK SIDE

藤堂竜白

『龍虎の拳』に登場。日本古武術、藤堂流の伝承者。『KOF』シリーズでは、登場を望まれつつ(?)も、常に背景キャラクターに甘んじていたが、『カプエス2』にて念願の表舞台に復活。

響

『幕末浪漫第二幕 月華の剣士 ～月に咲く華、散りゆく花～』に登場。多数の銘刀を生み出した刀工・高嶺源蔵の愛娘。父の仇を探すべく、旅を続けている。無双真伝流の使い手で、居合の達人。

マキ

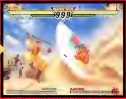
『ファイナルファイト2』に登場。当時の設定では、『ファイナルファイト』『ストZERO』シリーズに登場するガイの師匠源流斎の次女。ガイと同じく武神流忍術を使って戦う。

ロレント

『ファイナルファイト』『ストZERO』シリーズに登場。悪の組織「マッドギア」の元メンバー。軍人至上主義を唱え、軍人による軍人のための国家建設を夢見ている。銃器や爆弾による白兵戦が得意。

CAPCOM SIDE

ロレント vs 響



↑草鞋の紐を結びなおす響の背に向かって、ロレントがナイフを繰り出す。

↑気配を察した響。瞬時に刀を抜き、ナイフを叩き落として、戦闘開始!

©CAPCOM CO., LTD. 2001 ALL RIGHTS RESERVED ©SNK 2001
※『CAPCOM VS SNK 2 MILLIONAIRE FIGHTING 2001』は一部(株)エス・エヌ・ケイの許諾を受けて、(株)カプコンが製造・販売するものです。※『SNK』は(株)エス・エヌ・ケイの登録商標です。

個性豊かな登場シーンは必見

新旧キャラクター同士でも、多数の演出が用意されている。ここではその一部を紹介しよう。これらの組み合わせには、何らかの因縁や共通点がある場合が多いのだが、中にはまったく関連ないものもあるぞ。

アテナ

『アテナ』、『KOF』シリーズ等に登場。超能力を使い、正義のために戦うサイコソルジャー。実は人気アイドルでもある

アテナ vs さくら

⬆なんとアテナがさくらと同じ制服で登場！

⬆「がんばりまーす」と、衣装替えして戦闘開始。

イーグル

『ストリートファイター』に登場。当時の設定は成金貴族の用心棒。紳士的な態度とは裏腹に、冷酷な性格の持ち主

イーグル vs ザンギエフ

⬆リバプールホワイトVS.ダブルラリアットが激突！

⬆まさに両者互角。決着を着けるべく本戦に突入だ！

覇王丸

『サムライスピリッツ』シリーズに登場。名刀・河豚毒（フクトク）を手に、我流と称する豪快な剣技で戦う

覇王丸 vs ゴウキ

⬆「面白い、鬼退治といくか……」と呟く覇王丸。

⬆腰から刀を抜く覇王丸に、対峙する豪気は無反応。

ユン

『ストIII』シリーズに登場。中国の使い手。スーパーコンボや登場シーン、勝利時等に弟・ヤンが出現することも

ユン vs チュンリー

⬆春麗「お手やわらかに、頼むわね」。

⬆ユン「俺に勝てないって!」春麗「何かいったぁ？」

ロック

『餓狼』シリーズ最新作『餓狼 MARK OF THE WOLVES』に登場。ギースの忘れ形見で、テリーによって育てられた

ロック vs ギース

⬆震える腕に「なぜだ……血が騒ぐぜ」と呟くロック。

⬆成長した息子を前に、ギースは一言、「Come On」。

恭介

『ジャスティス学園』シリーズに登場。太陽学園の生徒会長。スーパーコンボ中に登場するバツ＆ひなたはクラスメート

恭介 vs 紅丸

⬆「僕には勝てないよ」と余裕の恭介に紅丸は……。

⬆「それはどうかな？」と受けて立つ。

チャン

『KOF』シリーズに登場。元犯罪者だが、現在はキムの道場で厳しい修行の日々を送る。相棒のチョイと共に参戦

チャン vs キム

⬆「いらっしゃいまっせー」と愛想をふりまくふたり。

⬆対するキムは「もっとまじめにっ！」と一喝。

カプエス2の全てを網羅した究極の攻略本が登場！

『CAPCOM VS. SNK2 MILLIONAIRE FIGHTING 2001 公式ガイドブック』では、システム解析や対人戦&CPU攻略はもちろん、キャラクター総勢48人の持つ全ての技についての詳細なデータを掲載。各グルーヴごとに、有効な連続技も紹介していくぞ。気になる隠しモードやラスボス使用の条件等、隠し要素も完全公開。初心者から上級者まで、全てのプレイヤーの要求に応えるー冊になること間違いなしだ。

只今、鋭意製作中!!

PRESENTED BY ICHIGOGUMI（ファミ通書籍編集部）

ファミ通の攻略本最速情報は http://www.enterbrain.co.jp/kouryaku/ で!!

いちご組
FAMITSU ICHIGOGUMI

ファミ通 責任編集

CAPCOM VS. SNK 2
MILLIONAIRE FIGHTING 2001
公式ガイドブック
10月下旬発売予定／A5判／価格未定

●新刊案内●

デビル メイ クライ
解体真書
9月29日発売予定/A5判/本体1300円

エースコンバット04
シャッタードスカイ
オフィシャルガイドブック
10月6日発売予定/A5判/本体1000円

スカイガンナー
公式ガイドブック
10月中旬発売予定/A5判/本体1200円

●表示定価は本体価格のみです。●本製品は書店でお買い求めください。●品切れの際は書店にてご注文いただくか、通信販売をご利用ください。●通信販売のお問い合わせ先：株式会社アスキーイーシー 電話(03)5351－8202 ●インターネットで弊社の出版物をご注文の場合には→http://www.famitsu.com/

株式会社エンターブレイン
〒154-8528 東京都世田谷区若林1-18-10
営業局 電話(03)5433－7850

黄金の太陽
開かれし封印

Nintendo àlacarte ニンテンドウアラカルト

タイトル	黄金の太陽 ～開かれし封印～		
ハード	ゲームボーイアドバンス	メディア	バックアップカートリッジ
発売日	好評発売中	価格	4800円
ジャンル	RPG	対応周辺機器	GBA専用通信ケーブル

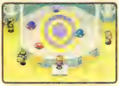
vol. 043

トレビの町のミニゲームでしばしの息抜きを楽しもう

冒険の舞台・アンガラ大陸で最大の規模を誇るトレビの町は、大陸中の珍しい物資が集まることで有名。なかでも町で楽しめるミニゲームの景品として手に入るアイテムは、高い攻撃力や特殊な効果を持った貴重なものばかりだ。ミニゲームは基本的に運の要素が強いが、当たりは比較的簡単に出てくれる。冒険の資金調達もできるし、装備の充実もはかれるのでぜひとも挑戦してみよう。

トレビの泉で 強力な武具をゲットだ

泉の中心にある的を狙ってコインやラッキーメダルを投げ入れるゲーム。コインの場合は、的の中央から順に、20倍、10倍、2倍、元返しとなるが、貴重なラッキーメダルで挑戦すると、下のようなレアアイテムがもらえるぞ。



←コインは普通に投げると壁に当たっていろんな方向にはね返るので、泉の中の亀やカニに当てて方向を調節しよう。

トレビの泉でもらえる景品

武器	アサッシンソード　バーニングアックス グラビティメイス
[illegible]	セレスヘルム　きらめくティアラ くろずきん
盾	アースシールド　ガードアームレット ソーングラブ
[illegible]	スピリットアーマー　カクテルドレス かすりのきもの
その他	ヒールポーション　エナジークリスタル ふっかつのせいすい

ふくびきスロットは アクセサリーが充実

5つの絵柄をそろえるふくびきスロットは、ゲームチケットを使って参加する。ドラムをまわせるチャンスは5回あるので、それぞれのドラムをまわすか止めるか選んで、欲しい景品の絵柄をうまくそろえていこう。

←チケットは真ん中だけでなく上下のラインにも賭けておいて、狙いやすいラインでそろえると効率がいい。

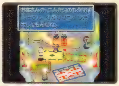
ふくびきスロットでもらえる景品

服	ミスリルシャツ　シルクのビスチェ ランニングシャツ
[illegible]	きわめのブーツ　クイックブーツ けがわのブーツ
指輪	エナジストリング　マッスルリング スリープリング
[illegible]	ヒールポーション　ヒールドロップ ヒールナッツ　ふっかつのせいすい エナジークリスタル　きつけぐすり

ギャンブルダイスで 一攫千金を狙え！

2個のサイコロをふり、出た目とサイコロが止まった場所の数字、合計4つをそろえるギャンブルダイス。数字のそろい方によって配当が変わり、さらに指定された目を使って組を作ると、一気に所持金を増やすことができるぞ。

←十字キーを上下させて手の高さを変えると、サイコロが飛ぶ距離も変わる。うまく調節してパーフェクトを狙おう。



➡掛け金はパーティーの平均レベルによって算出される。レベルが上がれば配当金も大きな金額になるぞ。

ファミ通の攻略本シリーズ新刊・既刊案内

黄金の太陽 ～開かれし封印～ パーフェクトナビ
好評発売中/A5判/1100円

ワリオランドアドバンス パーフェクトガイド
好評発売中/A5判/900円/ルビつき

PRESENTED BY いちご組
FAMITSU ICHIGOGUMI
ファミ通書籍編集部

PR

PC GAME REVOLUTION

PCゲームレボリューション Ver 1.02

韓国といえば、焼き肉にキムチが有名だけど、最近ではネット環境が整っていてオンラインゲームが盛んな国。そのオンラインゲーム先進国から日本にやってきた話題作を紹介だ。

担当 川村Hachibei 仕事をほったらかしてでも芝居を観に行くほど第三舞台が好きな編集者。

韓国オンラインゲームの覇者がついに日本上陸！

ポトリス

ウインドウズ/バンダイGU/10月上旬より正式サービス開始/当初は無料キャンペーン実施

先日、バンダイが韓国のゲーム会社ゲームベンチャーとオンラインゲームサービス事業を行う合弁会社を設立した。その第1弾のソフトとして『ポトリス』を発売し、10月から無料キャンペーンを開始するぞ。このゲームは、韓国に980万人もの登録ユーザーがいる人気作。2000年大韓民国ゲーム大賞を受賞したり、韓国コカコーラのキャンペーンに採用されたほど、韓国では有名だ。

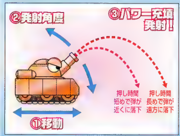
『ポトリス』はオンライン対戦型で、2～8人で戦車を操って戦っていくシミュレーションゲーム。シンプルなゲームシステムだが、対戦ならではの奥深い要素もあり、ゲーム中は仲間とチャットで作戦を相談しながら楽しめるのだ。

現在、webポトリス上でβ版のダウンロードサービスを開催中。また、秋に開催される東京ゲームショウにも出展されるので、体験してみよう。

かわいい戦車がいろいろ登場！

右で紹介しているような個性的な戦車が12台登場する。石やミサイル、レーザーなど、各戦車の持っている武器が違うので、それぞれの特徴を活かして戦っていこう。ちなみに韓国では、このキャラたちが登場するマンガがあるほど人気があるぞ。

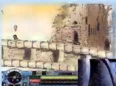
ルールは簡単、20秒以内に攻撃！



ゲームはターン制で進んでいく。自分の番になったら、自分の戦車を移動させ、砲塔の発射角度を決めて弾を発射して攻撃するのだ。持ち時間は、20秒で、そのあいだに行動しなくてはならないので、通常のシミュレーションと異なるゲーム性を楽しめる。対戦相手のエネルギーを0にするか、画面下に落とせば勝ちとなる。

さまざまな戦場が用意されている

戦いの舞台となる戦場は、大きな橋や雲の上、遺跡などバラエティー豊か。個性的で戦略性の高い10ステージが用意されているぞ。しかもオンラインならではの特性を活かして、戦場は定期的に更新されて新しいものと入れ替わっていく。そのおかげで、いつまでも飽きることなく楽しめるのだ。



←神秘的な天国へつながる橋をイメージしたステージ。全体的に若干湾曲した地形になっているぞ。

➡エジプトのスフィンクスを背景に両端にピラミッドの階段がある。砲台の角度設定が重要となるぞ。

今週のURL Web ポトリス ▶▶▶▶▶▶▶▶ http://www.bandaigv.com/

動作環境 ■PentiumMMX 200MHz(互換)以上のプロセッサを搭載したコンピュータ ■使用OS：Windows98及びWindows98 Second Edition,Windows(R)2000,Windows(R)Me ■必要なハードディスクの空き領域：50MB以上 ■必要なメモリ空間：32MB以上 ■必要なビデオメモリ：4MB以上 ■DirectX 7.0a以上をインストールのこと(7.0aの使用を推奨) ■インターネット接続環境

©1999-2001 x2onlinecom ©BandaiGV2001

ゲームキューブ GC 8センチ光ディスク	ファンタジー・育成	アクション・シミュレーション
	任天堂　10月26日発売予定　6800円	使用容量未定
		プロデューサー：宮本 茂

ゲームキューブで発売が予定されているソフトの中で、明らかに異色な雰囲気を醸し出しているのが『ピクミン』です。なんともつかみきれないゲームですが、たったひとつ明らかな事実がゲームファンを注目させています。それは、宮本茂さんが全面的に手がけているということ。京都に宮本さんを訪ね、『ピクミン』について聞きました。今後4週に渡ってお届けしていきます。　（取材・文/永田泰大）

開発の経緯

——ゲームキューブで最初に何を作ろうかというときに、おそらく山のように企画が挙がったと思うんですが、その中で『ピクミン』が選ばれた経緯を聞かせてください。

宮本茂（以下宮本）　そうですね。最初僕はプロデューサーとしてやっていて、途中から全面的に関わるようになったんです。まず最初にこのゲームのディレクターが、何かAIを使ったものをやりたいと言っていて。それは、何か生き物がいて、その生き物がいる生態系全体を眺めてるのが楽しい、というものだったんです。それでまあ、とりあえず実験的にという感じで作り始めたわけです。ちなみにそのときの生き物は、ピクミンとはぜんぜん違う姿だったんですが。

——あ、そうなんですか。

宮本　あれはあとからチーム内でデザインをいろいろ検討したときに出てきたものなんです。頭に葉っぱが生えてる種みたいなものを描いてきた人がいて、「この葉っぱが育つんです」とか言うから、それはなかなかおもしろいなと思って（笑）。それで、そこからひとつのまとまりに仕上げてみたんですね。

——なるほどなるほど。それと宮本さんの中で、100人のマリオが動き回るゲームを構想していたという話もお聞きしましたが。

宮本　うん。『100人マリオ』って呼んでたんですけど（笑）。100人のマリオが走り回って、そこにトイレを置いてやるとトイレに入るし、トイレに行きたいマリオがいっぱいいるとトイレに並ぶというもので（笑）。ウロウロしてるやつに何かを与えて、その反応を見て楽しむみたいなことをやりたくて。けっきょく『100人マリオ』の構造も、この『ピクミン』にまとめてしまったわけなんです。そうやって一度ゲームを組み直したのが、だいたい1年まえですね。

——じゃあ、さきにルールや具体的な楽しみかたが決まっていたわけではなくて、もっと漠然と生態系とかの観察みたいなことを——。

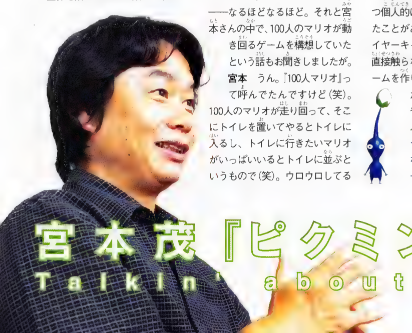
宮本　したいなあっていう。あと、もうひとつ個人的に目指していたことがあって。プレイヤーキャラクターを直接触らないようなゲームを作りたいなと思ってたんですよ。ただ、やっぱりアクションゲームも好きなんで（笑）。アクションをしてても飽きなくて、しかもプレイヤーキャラクターを直接触ってるんじゃないっていう構造をずっと捜してたんです。このゲームにはその答えも含まれてる。だから、アクションしなくてもいいアクションゲームなんですよ、『ピクミン』は。

——なるほど、アクションしなくてもいいアクションゲーム。

宮本　そう。変でしょ（笑）？　だから、ジャンプしたり、剣を振ったりっていうことはないんです。カメラの操作もあまり難しくないから、だいたい誰が遊んでも難易度は同じくらいになるんですよ。アクションの難易度は。あとは戦略だけなんで。

——作るほうとしては勝手が違って難しかったりするのでは？

宮本　いや、むしろ楽しいですよ。



宮本茂『ピクミン』を語る 第1回
Talkin' about Pikmin #1

今度はどういうことやらせようかとか、ピクミンに何をしてほしいかみたいな話をどんどんして作っていくので、わりとみんな、楽しくやってましたね。だから、僕が作った中では久しぶりに、スタッフが楽しく触ってるという。テストプレイのときにイチからやるのが苦痛じゃないゲームなんですよ。

——ああ、なるほど。たしかに企画を出して膨らませるのが楽しそうなゲームですよね。

宮本　そうそう。で、それを止めるのがプロデューサーの役目(笑)。

——(笑)

宮本　それやってると発売日に間に合わへんよ、って(笑)。だから見積もり役です。スタッフがゲームのいろんな仕様を書いて、僕の席に並んで待ってるんですけど、「ハイこれはダメ」って(笑)。「これはプログラマーの負担が大きいからダメ」、「あ、これはこっちとくっつけてこうしよう」とか(笑)。そうやってると、どんどんみんなが作ってくれる。だから、僕もピクミンを使ってるようですよ(笑)。

——あはははは。

宮本　本当によく働きます(笑)。

新しさとわかりやすさ

——『ピクミン』は宮本さんが手がける作品の中では、久しぶりの新作というか、いわゆる続編やシリーズものではないわけですが、やっぱりそれは64のときに新しいキャラクターをあまり出せなかったという反省点も多少あるんですか。

宮本　そうですね。やはり作り手としては新しいキャラクターを作りたいんですよ。でもシリーズで作っていかなあかんものもあるんで、難しいですよね。とりあえず今回の立ち上げは新しいのでいこうと。当社としては、『マリオ』と『ゼルダ』でいくのが安泰なんでしょうけど(笑)。まあ、スタッフの意地と営業側の要望を調整するのが僕の仕事なんで(笑)。

——たしかに営業側からすると、「これはなんだ？」ってことになりそうなキャラクターですね(笑)。

宮本　でも営業っていうのは勝手なもんでね、売れてしまうとこれでよかったということになるんですよ(笑)。もちろん売れるまでは厳しいですけど。でもやっぱりそれでは時代は変わらないし。まあ、うちの社長が基本的に新しい試みを積極的に支援する人なんで。

——じゃあ、『ピクミン』は純粋におもしろいゲームという部分で自由に作ることができたという。

宮本　そうですね。実際、社長をはじめとして社内の人間に見せたときも、否定的なことはぜんぜん言われなかったですね。

——取っつきがすごくいいですもんね。個人的な印象ですが、プレイするまえは、もっとPCゲームっぽい難しいものを想像してました。

宮本　あぁ、そうそう。それが心配だったんですよ。よく言われるのが、「リアルタイムシミュレーションゲームですよね」とか、「『ウォークラフト』(海外で大ヒットしたリアルタイムシミュレーションゲーム)ですか」とかいうことなんですけど、違うんですよね。

——違いますね。やってみると、ぜんぜんPCっぽくないし、操作はシンプルだし、すぐ楽しめる。

宮本　すぐわかりました？

——はい、わりとすぐに。手触りがすごくコンシューマーっぽいというか任天堂っぽいというか(笑)。ちょっと意外なくらいでした。正直、最初に絵を見たときは外国のゲームかと思いましたから(笑)。

宮本　ああ、いやいや、ふつうに日本で作ってますよ。いちおう、外国人のような人間もスタッフには入ってるんですけどね(笑)。

——なんですか、それ(笑)。

宮本　そんなこと言うたら怒られるかな(笑)。もう長いあいだ僕らといっしょにやってるイギリス人がプログラムをやってるんですよ。ええと、『ワイルドトラックス』を作ってたころからいる。

——古い(笑)。

宮本　(笑)。まあ、スタッフはみんな非常に元気にやってますよ。

——そんな感じしますね。画面から作ってる楽しさが伝わるような。

宮本　やっぱりシリーズものっていうのは、まえを越えなあかんし、まえと同じことやっても誉めてもらえないっていう部分があるからね(笑)。その点これは、やったぶん誉めてもらえますから(笑)。

宮本　茂(みやもとしげる)……任天堂取締役情報開発本部長。ご存じ、というひと言で済ませたいところですが、きちんと説明すると『マリオ』を作り、『ゼルダ』を生み出し、任天堂のすべてのソフトを監修する人です。取材当日は、まさに開発も佳境に差し掛かったところ。広報の方がこっそり教えてくださったのですが、宮本さんは朝まで作業していたそうです。そういえば、ちょっと眠そうだったかも。来週も興味深い話をお届けします。

©2001 nintendo

ファミ通スマブラ拳!!

大乱闘スマッシュブラザーズDX
ゲームキューブ
8センチ光ディスク
テイスト 格闘
ジャンル アクション
任天堂　11月21日発売予定　6800円

Vol.8

キューブ発売から2週間が経過！　コントローラーの扱いに慣れてきたみんなへ最新情報をお届け。

構成、文　TEAM SMAB
（※スマブラ部の略です）
永田泰大、針生セット、時計じかけ豊田ほか
監修　桜井政博（スマブラ拳総師範）

勝敗の行方を大きく左右する、トリガーボタンを使いこなせ！

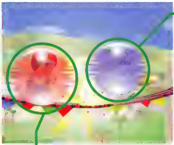
発売まであと2ヵ月!!『大乱闘スマッシュブラザーズDX』（以下、『DX』）の発売が、いよいよ迫ってまいりました！　もちろん、ファミ通スマブラ拳も気合十分!!　まずは、『DX』の新システム、LRトリガーを使ったテクニックを一挙に紹介！　そして、多人数対戦を熱くする、トーナメント乱闘についてお伝えしちゃいます!!

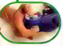
LRトリガーはアナログ入力!!

LRトリガー

シールド展開に使うLRトリガーボタン。アナログ入力の特性が活かされ、ギュッと入力すると、シールドが凝縮！　ふつうにボタンを押すよりも、強いシールドが展開できます。

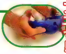
たとえばシールドしたときに……





カチッ!!

⬆ボム兵爆発！　シールド展開時に、Rボタンを強く押し込んだネスとふつうに押したフォックスだが……。



フニャ！

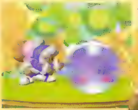
⬇フォックスのシールドは破壊!!　が、ネスのシールドは壊れず！

トリガーテクニック その1　豊富なバリエーション！　シールドの使いかた!!

The Technique of Trigger

ガードストップずらし

ここでは、シールドを使った新テクニックを一挙紹介！　最初にお伝えする"ガードストップずらし"は、シールド防御中に"ヒットストップずらし"が可能な、使用頻度の高いテクニックです。



⬆シールド防御中、ダメージを受けた瞬間にスティックをはじけ！

⬇移動距離は"ヒットストップずらし"よりも少なめだけど、ずれてます。

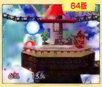
ヒットストップずらしとは？

攻撃を受けてキャラが固まっているときに、スティックをはじくと攻撃を回避！　前作のテクニックのひとつです。

⬅連続ヒットから抜け出す重要テク。

シールドリフレクト

すばやくLまたはRトリガーを押し込むと、なんと最初のわずかな時間だけ、敵の弾が反射可能に！　相手にぶつけ返すこともできるが、威力は弱まります。



➡前作では、正面にはじき返せませんでした。

⬆サムスのミサイルをピーチがシールドリフレクト！　見事、攻撃を跳ね返してます。反射神経がものをいうテクニックです。

ジャストディフェンス

シールドリフレクトと同様、すばやくLまたはRトリガーを押し込むと、最初のわずかな時間だけ、シールドが削られず、ガード時の硬直が少なくなる時間が発生。このテクニックを使いこなせば、シールドが削られる心配とはおさらばです!!

⬅リンクの攻撃をネスがジャストディフェンスした瞬間！

©2001 NINTENDO/HAL Laboratory,Inc. Character© NINTENDO/HAL Laboratory,inc./Creatures inc./GAME FREAK inc./APE inc.

多人数プレイを熱くする！ トーナメント乱闘を大紹介

プレイ人数が多くなればなるほど、楽しさが何倍にも膨らむのが『スマブラ』の大きな特徴のひとつ。『DX』では、多人数プレイをより熱くするトーナメント乱闘モードが新たに追加されました！ この新モードを使えば、「メンツが5人集まっちゃった」とか、「4人集まったけどコントローラーが3つしかない」という状況でも大安心！

項目を選択してトーナメント表作成

⬅最初に、同時対戦人数やエントリー数など、さまざまな設定を決めましょう。

➡ストック制、またはタイム制の設定をしたあと、トーナメントに参加するプレイヤーの名前と使用キャラを登録します。

キャラの色はX・Yボタンで!!

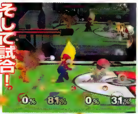
ランダムで決まる

⬅登録後、スタートボタンを押せば、トーナメント表にランダムでキャラが配置されます。誰が相手になるのかな？

➡そして、表の左側から試合開始！ プレイヤーの並び順もここで決定。マイコントローラー持参の人はここで差し替えよう。

準備せよ!!

そして試合！ ウォー!!



⬅試合で勝った人が、表の上に進みます。試合をくり返し、優勝の座を競い合うというわけです。周囲はみんなライバルだ!!

➡途中でプレイヤーがいなくなった場合は、欠場させられます。

みんな安心！ 親切な設計!!

勝ち抜け＆負け抜けも選べちゃいます

トーナメント戦をするには、ちょっと人数が足りないかも、ってときにもご安心を。トーナメント以外にも、いろいろな対戦方法が選べるんです。対戦方法を"勝ち抜け"か、"負け抜け"かに設定すれば、コンピューターが交代する人を自動的に管理!! ス、スゴイ！

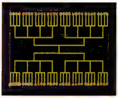
⬆まずは、対戦方法の設定。勝ち抜けにしましょうか。

⬇キャラを選び終わると、この画面になります。

⬆カービィ勝利！ するとカービィが待機順の後ろへ。

最大64人参加!!

最後に驚きの情報を。じつはトーナメントモードでは、最大64人参加なんて冗談みたいな設定もできますよ。



⬅64人のトーナメント表。ぜひ集めてみたいですな。

トリガーテクニック その2 アイテムつかんで、アイテム捨てて

The Technique of Trigger

ここでは、LRトリガーを使った新テクニックをふたつを紹介！ まずは、"空中アイテムつかみ"。その名のとおり空中でアイテムがつかめる便利なワザです。そして、もうひとつが"ふっとび後のアイテム捨て"。前作では、ハンマーを持ったままふっ飛ばされると復帰不可能だったが……。

飛んでくるものすべてをつかむ!!

⬅空中でLまたはRトリガーとAボタンを同時に押し、つかみ動作をすると空中でアイテムをつかめます。『DX』では、基本のテクニックとなる？

➡ハンマーを持ったまま飛ばされても、落下まえにLまたはRトリガーを押せば、なんとハンマーを捨てられる！ ちなみに、回転しながらの落下（ダメージ落下）中はアイテムを捨てられないので注意。

ハンマーも捨てられる！

トリガーテクニック その3 ほかにもこんなことが!!

The Technique of Trigger

その場＆空中緊急回避！

⬅すでにお伝えしたことのある緊急回避。シールド展開中、下方向にスティックをはじくとその場で回避。空中はLまたはRトリガーで回避が可能！

➡リンクとサムスに限り、投げワザの武器がカベにささって、復帰可能に!!

投げ入力で復帰！

⬅ファミ通スマブラ拳、シーク初登場！ 地面での受け身と同様、LまたはRトリガーでカベ、天井でも受け身がとれます。

シーク、天井受け身成功!!

ファーストガンダムの名場面が甦る!!

今週はJ-スカイ向けサイトの大特集。選りすぐりの3サイトを紹介するぞ。中でもバンダイネットワークスが配信中の"ガンダムmobile Operation"はファンならずとも必見!!『機動戦士ガンダム』シリーズの出発点であるファーストガンダムの名場面がゲームで完全再現されているのだ。また、エニックスの人気カジノサイトがついにJ-スカイにも登場。J-フォン以外のユーザーも要チェックの情報が満載だ!!

J-フォン J-スカイ ジオン軍到来! アムロとシャアのし烈な死闘再び!!

バンダイネットワークスがJ-スカイ向けに"機動戦士ガンダムmobile Operation"というサイトをオープン!! アニメ『機動戦士ガンダム』を題材にしたミニゲームの配信をスタートしたのだ。

このサイトで配信されているのは『ガンダム大地に立つ』、『大気圏突入』、『ガルマ散る』の3種類のゲーム。いずれもファーストガンダムの愛称で親しまれている、『機動戦士ガンダム』の第1作目の名場面がテーマとなっているのだ。今後も月に1本の割合でゲームが追加される予定。ガンダムファンは要チェックだ!!

配信中のゲーム		
	ガンダム大地に立つ	主人公アムロによって起動したガンダムのファーストバトル、ザクとの闘いを再現したアクションゲーム。
	大気圏突入	大気圏に突入するホワイトベースに奇襲をかけるシャア。迫り来るザクを時間内に撃破するシューティング。
	ガルマ散る	地上に身を隠したホワイトベースを守るために、ガンダムがおとりになる場面を再現したアクションゲーム。

機動戦士ガンダム mobile Operation
アクセス方法:メインメニュー→Java™アプリ→ゲーム→アクション→機動戦士ガンダムmobile Operation
使用料金:月額300円　配信日:配信中

➡アニメと同様にザク2機と対戦する『ガンダム大地に立つ』。

⬅『大気圏突入』は、大宇宙でくり広げられる死闘が熱い。

⬆『ガルマ散る』は横スクロールアクション。ステージラストにはシャアに裏切られたガルマが攻撃空母ガウで報復をはかるが……。

涙線を刺激する数々の名場面を再現

J-フォン J-スカイ またまたモロ星人が大暴れ!?

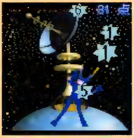
セガがJ-スカイ向けに開設しているサイト、"うららのチャンネルJ"に新コンテンツが追加されたぞ。

新たに加わったタイトルは『オモシロイモロ』。これはドリームキャスト用ソフト『スペースチャンネル5』のおなじみのキャラクターたちが登場するシューティングゲームだ。ルールは簡単で、画面中に突如現われる流れ星を撃破するだけ。流れ星に書かれている数字を瞬時に確認して、それと同じ数字ボタンをテンポよく押すと流れ星を破壊することができるのだ。Jーフォンならではの2D表示はまさに美麗。登場キャラクターが踊りまくる!!

⬅星を撃破するたびに心地よい音が発生。その爽快感で思わず気持ちよくなっちゃう!?

➡爆走する舞踏ロボット、ココ☆タピオカも登場するぞ。テクニカルな踊りは必見だ!

うららのチャンネルJ		
セガ	配信中	月額100円

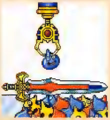


⬆ネットワークを利用すれば、ステージの追加、キャラ変更なども可能。

J-フォン J-スカイ "ドラゴンクエストカジノ"がついにJ-スカイに!!

エニックスがiモードで展開しているサイト、"ドラゴンクエストカジノDX"。このサイトがついにJ-スカイでも楽しめるようになったぞ。"ドラゴンクエストカジノDX"は、人気RPG『ドラゴンクエスト』を題材にしたカジノゲームを配信するサイト。すでに配信は開始されていて、おなじみのモンスターたちが登場する『リーチスロットDX』と『スライムキャッチャーDX』のふたつのゲームが楽しめる。今後も新ゲームが続々と追加される予定だぞ。

以前にもお伝えしたとおり、J-スカイのJavaコンテンツの容量はiアプリの3倍の30キロバイトを誇る。この容量を活かして、J-スカイ版"ドラゴンクエストカジノDX"は、ゲームの演出をいっそう強化。携帯電話の振動や効果音で、よりゴージャスなカジノゲームが楽しめるようになっているのだ!!


⬅ロト・アームでスライムを獲得する『スライムキャッチャー』。

ドラゴンクエストカジノDX		
エニックス	配信中	月額300円

⬆絵柄が4つ並んだ新しいスロットゲーム。JACKPOTを狙って一攫千金だ!!

© 創通エージェンシー・サンライズ © SEGA/UGA,2001 © 2001ENIX

©創通エージェンシー・サンライズ

人気シリーズ最新作! アクションフィギュア2種を徹底紹介!!

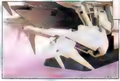
塗装済みの完成品で、パッケージから出してすぐに遊べるのがアクションフィギュアの大きな魅力。今週は、MS・イン・アクションとGUNDAM FIX FIGURATION(以下、GFF)の、それぞれシリーズ最新アイテムを大紹介。読者諸君よりもひと足早く触れる機会を得た担当者が、その魅力を余すことなくお届けします。「Gアーマーはともかく、デンドロは置き場所がない!」などという意見もありましょうが、そんなときは天井から吊すとか、寝るときの枕替わりにするとか?

ステイメンもフル可動

⬆⬅威風堂々たる全容。砲身込みで全長約75センチにもなる大型トイ。ステイメンが従来サイズということを考えれば、それも当然か。

多彩なギミック

⬆設定どおりにハッチが開閉。コンテナは左右3個ずつが引き出せる。



⬆クローアーム展開。当然、大型ビームサーベル基部を収納。

⬇付属品。中折れするフォールディングバズーカがグー。マイクロミサイルコンテナと大型収束ミサイルは各3個付属。

MS・イン・アクション
RX-78 GP03 デンドロビウム
バンダイ キャラクタートイ事業部/9月下旬発売予定/12800円 ※同スケールのGP03Sステイメン付属

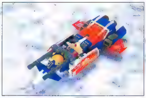
ガンダムも新規造形

➡同梱されるガンダムも、Gパーツと合体させるために新規設計。足首部分に仕込まれたギミックで、スマートにBパーツと合体できる。

2重シールド!!

⬅Gアーマーからガンダムが分離するとシールドが1枚余るが、劇中と同じく2枚重ねで解決。

⬆コアファイターは変形せず、Gブルに使用するコアブロックパーツが付属する。



⬆ガンダムを長距離移送するのがGアーマーの主目的。連邦の技術力はスゴイな。

カトキハジメ氏が総監修する高水準アクションフィギュア、GFFシリーズの第4弾となるのはGアーマー。初代『ガンダム』のテレビシリーズに登場した支援メカだ。設定どおりの6パターンに分離・合体し、さらに第32話の"対ザクレロ戦仕様"も再現可能。シリーズ中でもとくにプレイバリューが高い逸品に仕上がっている。

Gファイター

⬆Gアーマーからガンダムが分離して、GメカA、Bが合体した高性能重戦闘機。

Gスカイ(イージー)

⬆⬇Gメカ(B)+ガンダム(B)+コアファイターによる大型戦闘機。ガンダムの下半身を使わないのがGスカイイージー。

Gブル(イージー)

⬆⬇Gメカ(A)+ガンダム(A)+コアブロック=重戦車Gブル。アニメ設定画に準じて、コアブロックの半分がムキ出し。

対ザクレロ戦仕様

⬆ガンダムが表裏逆にGメカ(B)を装着。本来の使用法ではなく、アムロの発案。

GUNDAM FIX FIGURATION #0004
Gアーマー
バンダイ キャラクタートイ事業部/9月下旬発売予定/4980円 ※ガンダム、コアファイター(ブロック)付属

商品の問い合わせ　バンダイ キャラクタートイ事業部 お客様相談センター ☎0471・46・0371(月～金曜の10:00～16:00)

担当者のヒトリゴト

NEW ファミ通オリジナルグッズもGETできるぞ

ファミ通ジャンボ

FAMITSU JUMBO

注目、注目っ!! ファミ通ジャンボの時間ですよ〜。今回は10月の目玉賞品、ニンテンドーゲームキューブサンキュープレゼントの第2週目。11月に発売予定の新色ゲームキューブ本体(ブラック&オレンジ)やニンテンドーゲームキューブ期待の新作『ピクミン』、さらにスペースワールド2001用に作られた非売品ゲームキューブTシャツをプレゼント。欲しい人は応募方法をよく読んで応募しよう!!

10月の目玉賞品

ニンテンドーゲームキューブ サンキュープレゼント

計39名にプレゼント

今月はゲームキューブ関連の賞品が4セット。セットAはニンテンドーゲームキューブ本体(ブラック)と『ピクミン』のセット。セットBはニンテンドーゲームキューブ本体(オレンジ)と『ピクミン』のセット。セットCは『ピクミン』のみ。セットDは非売品のニンテンドーゲームキューブTシャツになっています。各セットはそれぞれ応募ポイントや当選者の数が異なるので、よく確認してから応募してください。また、応募の際は、どのセットが欲しいのか、はがきにセット名を明記することも忘れずに。ゲームキューブを買ってしまった人も、まだ購入していない人も大満足のラインアップなので、たくさんのご応募をお待ちしております。

ピクミン

➡半分植物で半分動物という不思議な生物"ピクミン"を引き連れて、未知の惑星を探索だ!!

セット	内容	ポイント・当選者数
サンキューセットA	ニンテンドーゲームキューブ本体(ブラック) ソフト『ピクミン』	15ポイント 5名様
サンキューセットB	ニンテンドーゲームキューブ本体(オレンジ) ソフト『ピクミン』	15ポイント 5名様
サンキューセットC	ソフト『ピクミン』	3ポイント 25名様
サンキューセットD	非売品ゲームキューブTシャツ	1ポイント 4名様

肩に入っているロゴがイカス!!

Nintendo スペースワールド 2001

ニンテンドーゲームキューブ本体は新色をプレゼント!!

ゲームキューブ非売品Tシャツ (サイズ:L)

©2001 Nintendo ※ゲーム画面は開発中のものです。

ニンテンドーゲームキューブ 本体&ソフト大プレゼント

第4回当選者発表

セットA
ニンテンドーゲームキューブ本体
ソフト『ルイージマンション』

佐賀県 溝口 英樹 山形県 伊藤 悠葵

セットB
ニンテンドーゲームキューブ本体
ソフト『ウェーブレース ブルーストーム』

茨城県 大岩 和雅 福岡県 林 四郎

応募券はコレだ!!

ファミ通でしか手に入らない!!

オリジナルグッズをゲット!!

これまでファミ通サービスチケット(ガバス)でゲットできたファミ通オリジナルグッズが、ファミ通ジャンボ応募券で応募でき、毎月抽選で当たるようになりました。もちろん有効期間内のファミ通サービスチケットなら切手と合わせて応募すれば確実にゲット可能。ただしジャンボ応募券とガバスでの応募方法は異なるので要注意!!

①ファミ通ノート

②ファミ通下敷

④ファミ通シャープペンシル

⑤ファミ通マグカップ

⑥ファミ通ペンケース

⑦ファミ通テレホンカード(50度数)

⑧ファミ通クオカード(500円分)

● ジャンボで応募の場合
● ガバスで応募の場合

※写真と実際のアイテムはデザインが多少異なる場合があります。

Read Me! ガバスとファミ通ジャンボ応募券、どちらで応募する?

NEWファミ通ジャンボのシステムを解説。ジャンボ応募券を使う場合は、ジャンボ賞品とオリジナルグッズの両方に応募することが可能。この場合は抽選で当選者が決定。またガバスと切手を使っての応募は、オリジナルグッズのみ有効です。こちらは応募者全員にサービスします。

抽選で当たる! / 確実にゲットできる

ジャンボ応募券を規定枚数分送って応募することができます。ガバスを使って応募することはできません。

ガバス、ジャンボ応募券どちらでも応募できます。ただし、ガバスでの応募は応募者全員サービス、ジャンボ応募券での応募は毎月の抽選となりますのでご了承ください。

⚠それぞれ応募方法が異なるので注意してください

ガバスで応募するときの決まり

……切手は100円、200円、500円切手、の3種類のみ有効……有効期間の過ぎたガバスを含んだ場合や、必要な額の切手が同封されていない場合は無効になります……

ガバスで応募するときのあて先
〒154-8528 (株)エンターブレイン 週刊ファミ通編集部 「ガバスグッズ」係

ガバスグッズ応募用紙

①郵便番号と住所 〒	
②氏名と年齢 (歳)	⑤希望賞品の切手の額 円
③電話番号	⑥希望賞品のガバスの額 ガバス
④希望商品番号と個数	⑦備考

ファミ通ジャンボ応募券で応募するときの決まり

はがきの裏につぎの項目を明記してください

●郵便番号●住所●氏名●年齢●職業●電話番号●希望の賞品名

—よろしければ以下の質問にもお答えください—

①:ファミ通ジャンボにはもう応募しましたか?
②:(①で"ある"と答えた方は)どの賞品に応募しましたか?
③:当選倍率の掲載は役に立っていますか?
④:ファミ通ジャンボで取り上げてほしい賞品は何ですか?

⚠注意事項

※希望の賞品に応じた枚数の応募券を貼るのを忘れずに!!
※ガバスで応募するとき以外の封書での応募は無効になるので注意して下さい。

当選者発表は
週刊ファミ通11月23日号(11月9日(金)発売)

応募の締切は
10月18日(木)(当日の消印有効)

応募のあて先
〒154-8528
(株)エンターブレイン 週刊ファミ通編集部
「ファミ通ジャンボ 10月のプレゼント」係

※賞品を譲渡しないことを応募・当選の条件と致します。譲渡には、売ること、オークションに出品することなどが含まれます。譲渡が明らかになった場合、当選は取り消され賞品をお返しいただくことになります。

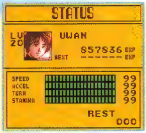
※メタリックガバスグッズの応募方法は、つぎのページです。

NP通信

今週は、サーフィンを題材にしたアクションゲーム、『波乗り野郎！』を徹底攻略するぞ!!

『波乗り野郎！』を完璧に極めていきたい!!

コンティニューができないため、全ステージクリアーがかなり困難な『波乗り野郎！』。そこで今週は、確実にクリアーできるキャラの育成方法を伝授しよう。グランプリモードでは、ゴールしたときのポイントで順位が決まる。つまり、トリックを決めやすいキャラを作ることがクリアーへの近道なのだ。



⬆ここまで育てれば文句なし！ ターン能力は、最低80はほしいところだ。

育成のポイントはココ!!

キャラを育てていくうえで、いちばん重要なのがターン能力。さまざまなトリックを決めるには、すばやくキャラの向きを変える必要があるからだ。転倒回避のためにも、まずはターンの数値を優先的に上げていこう。また、加速性能を高めるアクセルも併せて上げると操作が楽になるぞ。

⬆ターン能力が高ければ、アイテムの取り逃しも少なくなる。

フリーモードで稼げ

⬅経験値を稼ぐなら、コンボがつながるステージがオススメだ。

コンボをつなげると？

トリックを連続して決めるとコンボとなり、通常よりもポイントが多く加算されるぞ。コマンド入力がちょっと難しいが、ポイントが高いスライドやオフザリップをつねに狙っていこう!!

マーヴェラス!!

書き換えタイトルスケジュール表 ゲームボーイ

8月書き換えタイトル
Loppiパズルマガジン かんがえるパズル創刊号
サクセス/パズル/600円/F×2/B×4

9月書き換えタイトル
Loppiパズルマガジン ひらめくパズル創刊号
サクセス/パズル/600円/F×2/B×4

10月書き換えタイトル
Loppiパズルマガジン かんがえるパズル第2号
サクセス/パズル/600円/F×2/B×4

テクニックの獲得ポイント

ボトムターン	50PTS.
トップターン	50PTS.
カットバック	150PTS.
スライド	300PTS.
オフザリップ	300PTS.
エアリアル	150PTS.

©2001 Natsume

GAVAS SYSTEM ガバスシステム2001 New

キミの投稿が週刊ファミ通に採用されると編集部からメタリックガバスチケットが送られてくる。このメタリックガバスを集めれば下の賞品と交換できるぞ！ まずはファミ通の各コーナーにはがきを送ろう。投稿が採用されるかどうかはキミのセンスと根性しだいだから、あきらめずにドンドン投稿してね。つぎに送られてきたメタリックガバスを規定の点数分集めて右下のあて先まで送れば、キミの欲しい賞品が手に入るのだ。ただし、応募が集中した場合は、希望賞品の発送まで1～2カ月ほどかかることもあるので注意してね。また、兄弟誌ファミ通PS2のメタリックガバスも併用できるぞ。

1. プレイステーション用メモリーカード 1800ガバス
2. ドリームキャスト用ビジュアルメモリ（白、クリアー、青、緑、黒、赤） 2500ガバス
3. ポケットステーション（白、クリアー） 2500ガバス
4. プレイステーション2用メモリーカード 3500ガバス
5. ゲームボーイ、ワンダースワン用ソフト 4000ガバス
6. プレイステーション、ドリームキャスト、ゲームボーイアドバンス用ソフト 5800ガバス
7. プレイステーション2、ニンテンドウ64用ソフト 6800ガバス
8. ゲームボーイカラー（赤、紫、黄、青、クリア、クリアパープル） 6800ガバス
9. ワンダースワンカラー（パールブルー、パールピンク、クリスタルブラック、クリスタルブルー、クリスタルオレンジ） 6800ガバス
10. ゲームボーイアドバンス(※)（バイオレット、ホワイト、ミルキーブルー、ミルキーピンク） 9800ガバス
11. ニンテンドウ64 14000ガバス
12. PSone 15000ガバス

投稿でメタリックガバスをもらおう!

1. まずはじっくりと投稿するネタを考えよう。ただし、ほかの雑誌に載ったネタなどを盗作するのは絶対にダメだぞ。
2. 自信のあるネタを、ファミ通編集部まで送ってチョーダイ。でも、名前や住所を書き忘れるとガバスが届かないので注意。
3. みごとネタが掲載された！ あとはガバスの到着を待つばかり。発送まで1～2カ月かかることもあるので待っててね。
4. 光輝くメタリックガバスが到着！ たくさん集めて賞品をゲットしよう!! 下の応募の決まりをよく読んで、応募してね。

応募の決まり

キミの①郵便番号と住所、②氏名、③年齢、④電話番号、⑤欲しい賞品の番号と名前（ソフトの場合はメーカー名、対応機種を。2、3、8～10は希望色も）、⑥同封したガバスの総額、の6点を書いた紙をメタリックガバスといっしょに同封し、下のあて先まで封書で応募してください。ただし、ソフトは2000年10月12日以降に発売されたものに限ります。また、各種限定版、周辺機器同梱版は対象外とさせていただきます。

あて先

〒154-8528
㈱エンターブレイン 週刊ファミ通編集部
「メタリックガバス」係

開運占い2001

今週の運勢:10月1日(月)〜10月7日(日)

さまざまな雑誌社に引っ張りだこの福田先生。最近いちばん多く占ったのは、長瀬智也(TOKIO)と浜崎あゆみの結婚についてだとか。

占う人 福田有宵先生

日本占術協会副会長。専門である易学や風水学以外にも、人相、手相など幅広い占術方法をこなす。占いに関する著書も多数。

1月生まれ 全体運○

金運○ 週末は散財に要注意
恋愛運○ 身のまわりに目を向けよう
健康運△ 心身ともに消耗しやすい

自重運。何ごともやり過ぎや欲張りは禁物。裏目に出ないように慎重に行動を。また、ライバルに対しては意識せず、堂々と競い合おう。週の始めには耳寄りな情報があるかも。週末のスケジュールは変更が多そうなので、調整には念を入れること。
幸運のカギ　月曜、茶色、5、ネコ、靴、ストロー、競馬ゲーム、細かい戦略を立てるゲーム

2月生まれ 全体運○

金運△ 衝動買いに注意
恋愛運○ 仲直りのチャンスあり
健康運○ 体調回復の兆し

懸命に努力をすれば、必ず報われるとき。何ごとも将来を見越して、計画的に進めるように。とくに学業面は好調で、ランクアップの可能性あり。今週は、勝手な単独行動はなるべく避けて、家族と十分なコミュニケーションをとるのがおすすめ。
幸運のカギ　水曜、オレンジ色、4、お面、河童、メガネ、ふたりの女性が主人公のゲーム

3月生まれ 全体運△

金運○ しっかりと貯金をしよう
恋愛運△ 急接近すると逃げられてしまう
健康運○ 生活のリズムが不規則になりがち

平凡運。新しいことに挑戦するのは避け、無難にこなしたほうがいい時期。結婚適齢期の人は、結論を出してもいいころ。海や釣り堀水族館など、水に関係した場所へ行けば、水の女神が幸運を与えてくれるはず。家庭内のマナー、しつけに気をつけて。
幸運のカギ　金曜、白、9、本、大きめで古いコイン、歴史シミュレーションゲーム

4月生まれ 全体運△

金運○ 節約をしよう
恋愛運△ 思いこみが激しくなっているとき
健康運○ 食欲が旺盛で太りやすい

先手必勝。状況判断に時間をかけてしまうと後手になりやすいので、すぐに行動に移そう。また、身近に誰かがいないと寂しいとき。そんなときは、先輩や後輩とコミュニケーションをとるようにしよう。東方面に行くとピンチに陥りやすいので、遠回りを。
幸運のカギ　月曜、エンジ色、2、名刺、ネックレス、テーブルゲーム、恋愛シミュレーションゲーム

5月生まれ 全体運○

金運○ まあまあゆとりあり
恋愛運△ 週末に出会いのチャンスが
健康運○ 疲労と腰痛に注意

計画の規模を縮小し、確実に仕上げていくことが大事。ボランティア活動にツキがあるので、目下や弱者に対しては手を貸したり、面倒をみるように。身のまわりや部屋の中が乱れやすいので、身だしなみや整理整頓を日ごろから心がけること。
幸運のカギ　土曜、黒、3、サラブレッド、ベーゴマ、自転車、格闘ゲーム、競馬ゲーム

6月生まれ 全体運△

金運△ お金を落とすなど大損しそう
恋愛運○ 大胆に行動すれば、いい結果が
健康運○ 歯の治療をしよう

週の前半は不調。予定が変わりやすく、誰かに対して腹を立てやすいときだが、そこで怒りをあらわにしてはダメ。週の後半には精神が安定し、会話が順調に進んでいくはず。現在の自分の考えを大事にして、転職や転業はやめよう。週末は休養をとること。
幸運のカギ　木曜、ピンク色、2、スクラップブック、フォトスタンド、女性が主人公の名作ゲーム

7月生まれ 全体運○

金運○ 苦しくても節約を心がけよう
恋愛運○ 異性からアプローチされるかも
健康運○ 胃腸に注意

働き者には福が来る。骨惜しみをせずに努力すれば報われるとき。何でも自分から積極的に行動するように。また、ムダをせずに実績を積み上げ、実利実益を目指すことも大切。家の中、とくに机や収納庫、そして愛車を手入れし、磨きをかけること。
幸運のカギ　土曜、黒、1、インスタント食品、ヘアブラシ、シャンプー、シャープペン、育成ゲーム

8月生まれ 全体運×

金運○ お金がなくてもなんとかなる
恋愛運△ 旅行さきにチャンスあり
健康運○ 眼精疲労、肌荒れに注意

さきが見えないとき。何に対しても、石橋を叩いて渡るような慎重さを持つこと。果報は寝て待とう。表現不足で勘違いされやすいので、相手の意見に耳を傾け、話を聞く側に徹するべき。今週は目下から頼られがちだが、できないことにはノーと言おう。
幸運のカギ　火曜、黄色、10、愛用の品、鉄道や馬車が出てくるゲーム、1度クリアーしたゲーム

9月生まれ 全体運○

金運△ 週末に散財するかも
恋愛運△ 身近にチャンスあり
健康運△ ストレスを溜めないように

好調運。チャレンジ精神を持ち、いろんなことに取り組もう。対人関係は誰とでも仲よくできるときなので、いろいろな人とつき合おう。そこで仕入れた情報は、自分にとって有益なものになるはず。また、パズルや懸賞など、頭を使うことは結果が楽しみ。
幸運のカギ　日曜、赤、1、香水や香料、バンダナ、宝石箱、海外のゲーム、カードゲーム

10月生まれ 全体運△

金運○ 学生は出費が多い
恋愛運△ アプローチは早めに
健康運△ よく寝て、よく食べること

注意運。責任を持つ仕事をしたり、堅苦しいところへ行くのは避けよう。無理をしないで気楽に構えるのが大事。ライバルとの関係が悪化しやすいときで、批判されるかも。また、体力面も注意。体力の低下が著しいので、過労には気をつけ、休養をとること。
幸運のカギ　金曜、エンジ色、4、観葉植物、楽器、音楽テープ、大自然を堪能できるゲーム

11月生まれ 全体運○

金運◎ 臨時収入あり
恋愛運× 厳しい困難に遭いそう
健康運○ 良好。趣味を楽しもう

安定運。さまざまな情報が飛び交い、噂を耳にするとき。人から何かを言われて、自分を見失わないように努めること。学業面では、基礎科目に専念し、しっかりと身につけよう。ハイキングに出かけたり、下を向いて歩いたりすると、いいことがあるかも。
幸運のカギ　土曜、黒、6、目覚まし時計、お守り、ブレスレット型の数珠、アドベンチャーゲーム

12月生まれ 全体運○

金運△ 買い物は値段より質を重視
恋愛運△ 別れの予感
健康運○ 食欲旺盛なとき

さきは長いので焦らずにいくこと。いまは、将来に向けて十分に力を溜めておくとき。家族と団らんしたり、親友を誘ってスポーツ観戦や見学に出かけてみるといいことがあるはず。とくに、知性を養うと吉。週末は、スケジュールが変わりやすいので注意。
幸運のカギ　日曜、緑、8、布袋、スケジュール帳、収納庫、ギャンブルやお金に関係したゲーム

マークの見かた:◎=最高　○=まあまあ　△=イマイチ　×=ダメかも

ユウジローのナショナルチーム

第378回

★あー、そろそろ更新だ。いま住んでるとこ。

基本原稿料+水本ォォ〜=食事代

新作ゲーム発売スケジュール表
GAME SCHEDULE

PLAYSTATION プレイステーション

9月発売のソフト

- 27日 FAVORITE DEAR 円環の物語<NECインターチャネル> 4800円/CD-ROM
- 27日 Memories Off 2nd<キッド> 6800円/CD-ROM
- 27日 Memories Off 2nd 初回限定版<キッド> 6800円/CD-ROM
- 27日 所さんの大富豪(コナミ ザ ベスト)<コナミ> 2800円/CD-ROM
- 27日 HUNTER×HUNTER ~幻のグリードアイランド~(コナミ ザ ベスト)<コナミ> 2800円/CD-ROM
- 27日 ビートマニア BEST HITS(コナミ ザ ベスト<コナミ> 2800円/CD-ROM
- 27日 ビシバシスペシャル(コナミ ザ ベスト)<コナミ> 2800円/CD-ROM
- 27日 ビシバシスペシャル2(コナミ ザ ベスト)<コナミ> 2800円/CD-ROM
- 27日 SIMPLE 1500 シリーズ Vol.73 THE インベーダー ~スペースインベーダー1500~<D3パブリッシャー> 1500円/CD-ROM
- 27日 SIMPLE 1500 シリーズ Vol.74 THE ホラーミステリー ~惨劇館 ケビン伯爵の復活~<D3パブリッシャー> 1500円/CD-ROM
- 27日 EVE The Fatal Attraction<ゲームビレッジ> 6800円/CD-ROM
- 27日 EVE The Fatal Attraction 限定版<ゲームビレッジ> 9800円/CD-ROM

10月発売のソフト

- 4日 アスキー・カジュアルコレクション ゲイルガンナー<アスキー> 2000円/CD-ROM
- 4日 アスキー・カジュアルコレクション トリフェルズ魔法学園<アスキー> 2000円/CD-ROM
- 4日 アスキー・カジュアルコレクション バスランディング<アスキー> 2000円/CD-ROM
- 4日 サンコレBEST ゲームの達人2<サンソフト> 2800円/CD-ROM
- 4日 バーバパパ<サンソフト> 3800円/CD-ROM
- 4日 バーバパパ(コントローラー同梱版)<サンソフト> 5800円/CD-ROM
- 4日 value 1500 ゲームの達人<サンソフト> 1500円/CD-ROM
- 4日 value 1500 ストーンウォーカーズ<サンソフト> 1500円/CD-ROM
- 4日 value 1500 MonkeyMagic<サンソフト> 1500円/CD-ROM
- 4日 value 1500 わんダービーグルズ<サンソフト> 1500円/CD-ROM
- 4日 メモリアル☆シリーズ SUNSOFT vol.1<サンソフト> 1500円/CD-ROM
- 4日 スパイクライブラリー#009 WTC~ワールド・ツーリングカー・チャンピオンシップ~<スパイク> 2800円/CD-ROM
- 11日 ぐるぐるタウンはなまるくん<アトラス> 3800円/CD-ROM
- 11日 ハローキティのオシャベリABC<アトラス> 3800円/CD-ROM
- 11日 ハローキティのオシャベリABC(コントローラー同梱版)<アトラス> 5800円/CD-ROM
- 11日 ハローキティのオシャベリタウン<アトラス> 3800円/CD-ROM
- 11日 **●西陣パチンコ徹底攻略 CR花満 速報 & CRおばけらんど<メディアリング> 3800円/CD-ROM**
- 12日 アーク・ザ・ラッド(PSone Books)<ソニー・コンピュータエンタテインメント> 1800円/CD-ROM
- 12日 クラッシュ・バンディクー(PSone Books)<ソニー・コンピュータエンタテインメント> 1800円/CD-ROM
- 12日 グランツーリスモ(PSone Books)<ソニー・コンピュータエンタテインメント> 1800円/CD-ROM
- 12日 XI[sai](PSone Books)<ソニー・コンピュータエンタテインメント> 1800円/CD-ROM
- 12日 ポポロクロイス物語(PSone Books)<ソニー・コンピュータエンタテインメント> 1800円/CD-ROM
- 12日 ワイルドアームズ(PSone Books)<ソニー・コンピュータエンタテインメント> 1800円/CD-ROM
- 25日 アイディアファクトリーコレクション イカサマ麻雀<アイディアファクトリー> 1980円/CD-ROM
- 25日 ~R's BEST~ R・TYPES<アイレムソフトウェアエンジニアリング> 2800円/CD-ROM
- 25日 ~R's BEST~ R・TYPE Δ<アイレムソフトウェアエンジニアリング> 2800円/CD-ROM
- 25日 新装開店!!わんわん海物語~三洋パチンコパラダイスDX~<アイレムソフトウェアエンジニアリング> 4800円/CD-ROM
- 25日 SuperLite 1500 シリーズ Castrol HONDA VTR<サクセス> 1500円/CD-ROM
- 25日 SuperLite Gold シリーズ みんなの囲碁<サクセス> 1800円/CD-ROM
- 25日 SIMPLE 1500 シリーズ ハローキティ Vol.03 Hello Kitty ブロックくずし<D3パブリッシャー> 1500円/CD-ROM
- 25日 SIMPLE 1500 シリーズ ハローキティ Vol.04 Hello Kitty トランプ<D3パブリッシャー> 1500円/CD-ROM
- 25日 SIMPLE 1500 シリーズ Vol.75 THE ダブルシューティング~レイフォースXレイクライシス~<D3パブリッシャー> 1500円/CD-ROM
- 25日 SIMPLE 1500 シリーズ Vol.76 THE ドッジボール<D3パブリッシャー> 1500円/CD-ROM
- 25日 SIMPLE 1500 シリーズ Vol.77 THE 水泳<D3パブリッシャー> 1500円/CD-ROM
- 25日 SIMPLE 1500 シリーズ Vol.78 THE ゼロヨン<D3パブリッシャー> 1500円/CD-ROM
- 25日 SIMPLE 1500 実用シリーズ Vol.10 タロット占い<D3パブリッシャー> 1500円/CD-ROM
- 25日 スロッターマニアcore 常夏の熱さ!オアシス<ドラート> 3300円/CD-ROM
- 25日 Major Wave シリーズ ジグソーアイランド~Japan Graffiti~<ハムスター> 1500円/CD-ROM
- 25日 Major Wave シリーズ 日本一麻雀 創龍<ハムスター> 1500円/CD-ROM
- 25日 SIMPLE キャラクター 2000 シリーズ アフロ犬 THE パズル<バンダイ> 2000円/CD-ROM
- 25日 SIMPLE キャラクター 2000 シリーズ 仮面ライダー THE バイクレース<バンダイ> 2000円/CD-ROM
- 25日 SIMPLE キャラクター 2000 シリーズ 機動戦士ガンダム THE 軍人将棋<バンダイ> 2000円/CD-ROM
- 25日 Victor BEST 学校をつくろう!校長先生物語<ビクター インタラクティブ ソフトウエア> 2800円/CD-ROM
- 25日 Victor BEST サブマリンハンター鯱(シャチ)<ビクター インタラクティブ ソフトウエア> 2800円/CD-ROM
- 25日 Victor BEST われら密林探検隊!!<ビクター インタラクティブ ソフトウエア> 2800円/CD-ROM
- 10月 ハムスター倶楽部-i(愛)<ジョルダン> 4800円/CD-ROM

11月発売のソフト

- 15日 **■ポップンミュージック5プラス(仮題)<コナミ> 4800円/CD-ROM**
- 15日 東京魔人学園外法帖<アスミック・エース エンタテインメント> 6800円/CD-ROM
- 15日 東京魔人学園外法帖 特別限定版<アスミック・エース エンタテインメント> 9800円/CD-ROM
- 15日 ポップンミュージック5<コナミ> 4800円/CD-ROM
- 22日 ヘリックス フィアエフェクト<アイドス・インタラクティブ> 6800円/CD-ROM
- 22日 ドラゴンクエストIV 導かれし者たち<エニックス> 6800円/CD-ROM
- 22日 悪魔城年代記 悪魔城ドラキュラ(コナミ ザ ベスト)<コナミ> 2800円/CD-ROM
- 22日 エキサイティングバス3(コナミ ザ ベスト)<コナミ> 2800円/CD-ROM
- 22日 がんばれゴエモン大江戸大回転(コナミ ザ ベスト)<コナミ> 2800円/CD-ROM
- 22日 筋肉番付Vol.3 最強のチャレンジャー誕生!(コナミ ザ ベスト)<コナミ> 2800円/CD-ROM
- 22日 幻想水滸外伝 Vol.2 クリスタルバレーの決闘(コナミ ザ ベスト)<コナミ> 2800円/CD-ROM
- 22日 テクノビービー(コナミ ザ ベスト)<コナミ> 2800円/CD-ROM
- 22日 ときめきメモリアル2 Substories ~Leaping School Festival~(コナミ ザ ベスト)<コナミ> 2800円/CD-ROM
- 22日 ときめきメモリアル2 対戦ぱずるだま(コナミ ザ ベスト)<コナミ> 2800円/CD-ROM
- 22日 beatmania THE SOUND OF TOKYO! -produced by KONISHI yasuharu-(コナミ ザ ベスト)<コナミ> 2800円/CD-ROM
- 22日 アーク・ザ・ラッドII(PSone Books)<ソニー・コンピュータエンタテインメント> 1800円/CD-ROM
- 22日 I.Q. FINAL(PSone Books)<ソニー・コンピュータエンタテインメント> 1800円/CD-ROM
- 22日 クラッシュ・バンディクー2~コルテックスの逆襲!~(PSone Books)<ソニー・コンピュータエンタテインメント> 2200円/CD-ROM
- 22日 パラッパラッパー(PSone Books)<ソニー・コンピュータエンタテインメント> 1800円/CD-ROM
- 22日 ビブリボン(PSone Books)<ソニー・コンピュータエンタテインメント> 1800円/CD-ROM
- 22日 ポポローグ(PSone Books)<ソニー・コンピュータエンタテインメント> 1800円/CD-ROM
- 22日 ミスタードリラーグレート<ナムコ> 4800円/CD-ROM
- 22日 **●アトラスベストコレクション ペルソナ2 罰<アトラス> 2800円/CD-ROM**
- 29日 **■SuperLite Gold シリーズ みんなのチェス<サクセス> 1800円/CD-ROM**
- 29日 ZANAC×ZANAC<コンパイル> 4980円/CD-ROM
- 29日 SuperLite 3in1 シリーズ おえかきパズル1・2・3<サクセス> 1500円/CD-ROM
- 29日 SuperLite 3in1 シリーズ クロスワード1・2・3<サクセス> 1500円/CD-ROM
- 29日 SuperLite 3in1 シリーズ 数独1・2・3<サクセス> 1500円/CD-ROM
- 29日 SuperLite 1500 シリーズ Wu-Tang SHAOLIN STYLE<サクセス> 1500円/CD-ROM
- 29日 SuperLite 1500 シリーズ トニーホークのプロスケーター<サクセス> 1500円/CD-ROM
- 29日 ハッピージョギング・イン・ハワイ<トワイライトエクスプレス> 2600円/CD-ROM
- 29日 **●ウルトラマンコスモス 勇者のちかい<バンダイ> 3800円/CD-ROM**
- 29日 **●ウルトラマンコスモス 勇者のちかい キッズステーションコントローラセット<バンダイ> 5800円/CD-ROM**
- 29日 **●クレヨンしんちゃん オラとおもいでつくるゾ!<バンダイ> 3800円/CD-ROM**
- 29日 **●クレヨンしんちゃん オラとおもいでつくるゾ! キッズステーションコントローラセット<バンダイ> 5800円/CD-ROM**
- 29日 **●ドラえもん ひみつのよじげんポケット<バンダイ> 3800円/CD-ROM**
- 29日 **●ドラえもん ひみつのよじげんポケット キッズステーションコントローラセット<バンダイ> 5800円/CD-ROM**
- 29日 **●美少女戦士セーラームーンワールド ちびうさとたのしいまいにち<バンダイ> 3800円/CD-ROM**
- 29日 **●美少女戦士セーラームーンワールド ちびうさとたのしいまいにち キッズステーションコントローラセット<バンダイ> 5800円/CD-ROM**
- 29日 **●LEGO レゴのせかい<バンダイ> 3800円/CD-ROM**
- 11月 くまのプーさん 森のなかまと1・2・3<アトラス> 3800円/CD-ROM
- 11月 くまのプーさん 森のなかまと1・2・3(コントローラー同梱版)<アトラス> 5800円/CD-ROM
- 11月 ミッキーとなかまたち かずあそびいろいろ<アトラス> 3800円/CD-ROM
- 11月 ミッキーとなかまたち かずあそびいろいろ(コントローラ同梱版)<アトラス> 5800円/CD-ROM
- 11月 今夜も千両箱!! 2001<イースリースタッフ> 5800円/CD-ROM
- 11月 ドキドキプリティリーグ Lovely Star<エクシング・エンタテイメント> 6800円(予価)/CD-ROM
- 11月 ロックマンX6<カプコン> 5800円/CD-ROM
- 11月 私立鳳凰学園 3年純真組<J・ウイング> 3800円(予価)/CD-ROM
- 11月 DX人生ゲームIV<タカラ> 5800円/CD-ROM
- 11月 マーメイドの季節<ゲームビレッジ> 6800円/CD-ROM

12月発売のソフト

- 1日 ハリー・ポッターと賢者の石<エレクトロニック・アーツ・スクウェア> 5800円/CD-ROM
- 6日 ウィザードリィ エンパイア ~古の王女~ Good Price<スターフィッシュ> 2800円/CD-ROM
- 6日 **●パチスロ完全攻略~高砂スーパープロジェクト2~<シスコンエンタテイメント> 3800円/CD-ROM**
- 20日 **■ゴエモン 新世代襲名!<コナミ> 5800円/CD-ROM**
- 下旬 ハッピージェット(仮題)<トワイライトエクスプレス> 3500円(予価)/CD-ROM
- 12月 クイズ$ミリオネア<アイドス・インタラクティブ> 価格未定/CD-ROM
- 12月 くまのプーさん 森のともだち<アトラス> 3800円/CD-ROM
- 12月 くまのプーさん 森のともだち(マウス同梱版)<アトラス> 5800円/CD-ROM
- 12月 真・女神転生II<アトラス> 4800円/CD-ROM
- 12月 JELLY FISH(廉価版)<ヴィジット> 1980円/CD-ROM
- 12月 ミルキィ・シーズン<キッド> 価格未定/CD-ROM
- 12月 Major Wave シリーズ エンジェル・ブレード<ハムスター> 1500円/CD-ROM
- 12月 Major Wave シリーズ ザ・放送局 サテライTV<ハムスター> 1500円/CD-ROM

2001年発売のソフト

- 2001年秋 ラブ・ゲーム わいわいテニス プラス<ハムスター> 3800円/CD-ROM
- 2001年冬 星のまほろば<ジョルダン> 5800円(予価)/CD-ROM
- 2001年 SuperLite 1500 シリーズ アサルトソルジャー<サクセス> 1500円/CD-ROM
- 2001年 人鳥流(じんちょーる)<日本システム> 価格未定/CD-ROM
- 2001年 パズル DE ボーリング<日本システム> 価格未定/CD-ROM
- 2001年 蜃気楼回廊<プレ・ステージ> 価格未定/CD-ROM
- 2001年 HOSHIGAMI(ほしがみ) ~沈みゆく蒼き大地~<マックスファイブ> 4800円/CD-ROM

今冬発売のソフト

- テイルズ オブ ファンダム Vol.1<ナムコ> 価格未定/CD-ROM

2002年1月発売のソフト

- 2002年1月下旬 ハッピーチェイス(仮題)<トワイライトエクスプレス> 3500円(予価)/CD-ROM
- 2002年1月下旬 ゆきんこ☆ばぁにんぐ<プリンセスソフト> 6800円/CD-ROM
- 2002年1月 ZOIDS2 ヘリック共和国vsガイロス帝国<トミー> 5800円/CD-ROM
- 2002年1月 トランプしようよ!~iモードでグランプリ~<ピュアサウンド> 価格未定/CD-ROM

2002年2月発売のソフト

- 2002年2月下旬 SHADOW AND SHADOW<プリンセスソフト> 6800円/CD-ROM
- 2002年2月 くまのプーさん 森のきょうしつ<アトラス> 3800円/CD-ROM
- 2002年2月 くまのプーさん 森のきょうしつ(マウス同梱版)<アトラス> 5800円/CD-ROM
- 2002年2月 ミッキー&ミニーのたのしいクッキング<アトラス> 3800円/CD-ROM
- 2002年2月 ミッキー&ミニーのたのしいクッキング(マウス同梱版)<アトラス> 5800円/CD-ROM
- 2002年2月 マーシャルビート<コナミ> 価格未定/CD-ROM

発売日未定のソフト

- OFFICIAL FORMULA 1 RACING(仮題)<アイドス・インタラクティブ> 価格未定/CD-ROM
- 真・女神転生if…<アトラス> 価格未定/CD-ROM
- ツタンカーメンの遺言(仮題)<ウィザード> 価格未定/CD-ROM
- KNIGHTS OF GENESIS ~神々の黄昏~<エスコット> 5980円/CD-ROM
- フレンズ~青春の輝き~<NECインターチャネル> 6800円(予価)/CD-ROM
- メルクリウス プリティ<NECインターチャネル> 価格未定/CD-ROM
- メイン・ローター(仮題)<エフコンピューターエンターテイメント> 5800円/CD-ROM
- 坂田吾郎九段の連珠 BPV<カルチャーブレーン> 1500円/CD-ROM
- 本格対戦将棋「聖」BPV<カルチャーブレーン> 1500円/CD-ROM
- ARKS 1000~目指せ! 究極の召喚師~<クレフ インベンション> 価格未定/CD-ROM
- 私立鳳凰学園 PURE HEART組 1年生編 実写版<J・ウイング> 3800円(予価)/CD-ROM
- 私立鳳凰学園 NATURAL HEART組 2年生編 実写版<J・ウイング> 3800円(予価)/CD-ROM
- 私立鳳凰学園 SWEET HEART組 3年生編 実写版<J・ウイング> 3800円(予価)/CD-ROM
- 携帯編集<ソニー・コンピュータエンタテインメント> 980円/CD-ROM
- FOUR/フォー<タオ ヒューマン システムズ> 2500円/CD-ROM
- 爆弾小僧 スクープ・ザ・キッド(仮題)<Tears> 価格未定/CD-ROM
- テニス大好き!<トンキンハウス> 価格未定/CD-ROM
- Major Wave 1500シリーズ SWING(スウィング)<ハムスター> 1500円/CD-ROM
- タイブレーク<バディ> 価格未定/CD-ROM
- プロ野球監督になろう!<バンダイ> 6800円/CD-ROM
- ぱいるあっぷ・まーち<プロシードユニ> 5800円/CD-ROM
- パカパカパッションスペシャル<プロデュース> 4800円/CD-ROM
- スタートリング・オデッセイII 魔竜戦争<レイ・フォース> 価格未定/CD-ROM
- スタートリング・オデッセイIII ミレニアムの聖戦<レイ・フォース> 価格未定/CD-ROM
- バトルシップヤマト<ロックウェルインターナショナル> 3800円/CD-ROM

PLAYSTATION2 プレイステーション2

9月発売のソフト

- 27日 サイレントスコープ(コナミ ザ ベスト)<コナミ> 2800円/CD-ROM
- 27日 サイレントヒル2<コナミ> 6980円/DVD-ROM
- 27日 7Blades(コナミ ザ ベスト)<コナミ> 2800円/CD-ROM
- 27日 WTA TOUR TENNIS<コナミ> 6800円/CD-ROM
- 27日 Ring of Red(コナミ ザ ベスト)<コナミ> 2800円/CD-ROM
- 27日 スカイガンナー<ソニー・コンピュータエンタテインメント> 5800円/CD-ROM
- 27日 うちゅ~じんってなぁに?<タイトー> 4800円/CD-ROM
- 27日 街ingメーカー(マッチングメーカー)<メディアファクトリー> 5800円/CD-ROM

10月発売のソフト

- 4日 オールスターベースボール2002<アクレイムジャパン> 2800円/CD-ROM
- 4日 スターウォーズ・スターファイター<エレクトロニック・アーツ・スクウェア> 6800円/CD-ROM
- 4日 super value 2800 上海フォーエレメント<サンソフト> 2800円/CD-ROM
- 4日 super value 2800 ストリート麻神トランス<サンソフト> 2800円/CD-ROM
- 4日 頭文字D 高橋涼介のタイピング最速理論<サンソフト> 4800円/CD-ROM
- 4日 頭文字D 高橋涼介のタイピング最速理論(キーボード同梱版)<サンソフト> 7300円/CD-ROM
- 4日 THE 山手線~Train Simulator Real<ソニー・コンピュータエンタテインメント> 5800円/DVD-ROM
- 4日 タイムクライシス2+ガンコン2(同梱版)<ナムコ> 9800円/CD-ROM
- 4日 KING'S FIELD IV<フロム・ソフトウェア> 6800円/DVD-ROM
- 11日 **■ブラボーミュージック<ソニー・コンピュータエンタテインメント> 4980円/CD-ROM**
- 11日 グローバルフォークテイル<アイディアファクトリー> 6800円/CD-ROM
- 11日 峠3<アトラス> 6800円/CD-ROM
- 11日 フォーミュラワン2001<ソニー・コンピュータエンタテインメント> 5800円/DVD-ROM
- 18日 サイレントスコープ2 INNOCENT SWEEPER<コナミ> 6980円(予価)/CD-ROM
- 18日 プロ野球JAPAN2001<コナミ> 6980円(予価)/供給媒体未定
- 18日 機甲武装Gブレイカー レジェンド オブ クラウディア<サンライズインタラクティブ> 7800円/DVD-ROM
- 18日 げんしのことば<ソニー・コンピュータエンタテインメント> 5800円/DVD-ROM
- 25日 暴れん坊プリンセス<角川書店> 6800円(予価)/DVD-ROM
- 25日 Jリーグ ウイニングイレブン5<コナミ> 6800円/CD-ROM
- 25日 実戦パチスロ必勝法! 獣王<サミー> 3800円/CD-ROM
- 25日 実戦パチスロ必勝法! 獣王 DXパック<サミー> 6800円/CD-ROM
- 25日 マールDEジグソー<日本一ソフトウェア> 5800円/CD-ROM
- 25日 マールDEジグソー(限定版)<日本一ソフトウェア> 8800円/CD-ROM
- 10月 対局麻雀 ネットでロン!<アリカ> 価格未定/供給媒体未定

11月発売のソフト

- 1日 鄭問之三國誌<ゲームアーツ> 7800円/CD-ROM
- 8日 **■ガンサバイバー2 バイオハザード コード:ベロニカ<カプコン> 6800円/CD-ROM**
- 8日 **■ガンサバイバー2 バイオハザード コード:ベロニカ ウィズ ガンコン2<カプコン> 9800円/CD-ROM**
- 8日 タイムクライシス2<ナムコ> 6800円/CD-ROM
- 8日 麻雀覇王 雀荘バトル<毎日コミュニケーションズ> 2800円/CD-ROM
- 15日 **■BUSIN~Wizardry Alternative~<アトラス> 7800円/CD-ROM**
- 15日 **■フライングサーカス<シスコンエンタテイメント> 6800円/CD-ROM**
- 15日 **■フライングサーカス(プロポ型コントローラ同梱版)<シスコンエンタテイメント> 9800円/CD-ROM**
- 15日 シーマン ~禁断のペット~ ガゼー博士の実験島<アスキー> 6800円/DVD-ROM
- 15日 シーマン ~禁断のペット~ ガゼー博士の実験島(シーマイク・コントローラ同梱版)<アスキー> 8800円(予価)/DVD-ROM
- 15日 シーマン ~禁断のペット~ ガゼー博士の実験島(シーマイク・コントローラ・オリジナル同梱版)<アスキー> 8800円(予価)/DVD-ROM
- 15日 ザ・警察官 新宿24時<コナミ> 6800円(予価)/CD-ROM
- 15日 日本相撲協會公認 日本大相撲 格闘編<コナミ> 6800円/CD-ROM
- 15日 正義の味方<ソニー・コンピュータエンタテインメント> 5800円/CD-ROM
- 22日 牌チェンジャン<アジェンダ> 4800円/CD-ROM
- 22日 アドベンチャー オブ 東京ディズニーシー~失われた宝石の秘密~(仮題)<コナミ> 6800円(予価)/CD-ROM
- 22日 Shadow of Memories(コナミ ザ ベスト)<コナミ> 2800円/CD-ROM

22日 冒険時代活劇 ゴエモン(コナミ ザ ベスト)<コナミ> 2800円/CD-ROM
22日 クレイジータクシー<セガ> 5800円/CD-ROM
22日 SIMPLE 2000 シリーズ Vol.2 THE パーティーゲーム<D3パブリッシャー> 2000円/CD-ROM
22日 ラブ★スマッシュ!スーパーテニスプレイヤーズ<D3パブリッシャー> 6800円/CD-ROM
22日 ドリームオーディションスーパーヒットdisc1<パシフィック・センチュリー・サイバーワークス・ジャパン> 2900円/CD-ROM
22日 ドリームオーディションスーパーヒットdisc2<パシフィック・センチュリー・サイバーワークス・ジャパン> 2900円/CD-ROM
22日 シネマサーフィン洋画大全<ビクター インタラクティブ ソフトウエア> 4800円/DVD-ROM
29日 ■ESPN winter XGames Snowboarding 2002(仮題)<コナミ> 6800円/DVD-ROM
29日 ■メタルギア ソリッド2 サンズ・オブ・リバティ<コナミ> 6800円/DVD-ROM
29日 ■レガイア デュエルサーガ<ソニー・コンピュータエンタテインメント> 5800円/DVD-ROM
29日 ディジタル・ホームズ<アークシステムワークス> 6800円/CD-ROM
29日 ギルティギア ゼクス Plus<サミー> 6800円/CD-ROM
29日 ギルティギア ゼクス Plus DXパック<サミー> 9800円/CD-ROM
29日 トロと休日<ソニー・コンピュータエンタテインメント> 5800円/DVD-ROM
29日 NICE PRICEシリーズVol.1 日本プロ麻雀連盟公認 本格プロ麻雀<デジキューブ> 2200円/CD-ROM
29日 NICE PRICEシリーズVol.2 本格将棋指南<デジキューブ> 2200円/CD-ROM
29日 ●メタルギア ソリッド2 サンズ・オブ・リバティ プレミアムパッケージ<コナミ> 9800円/DVD-ROM
上旬 シード<アートディンク> 6800円/CD-ROM
中旬 FIFA 2002 Road to FIFA WORLD CUP<エレクトロニック・アーツ・スクウェア> 6800円/CD-ROM
11月 ■Rez<セガ> 6800円/供給媒体未定
11月 ■GAUNTLET DARK LEGACY<ミッドウェイ> 6800円(予価)/CD-ROM
11月 ■READY 2 RUMBLE BOXING ROUND 2<ミッドウェイ> 6800円(予価)/CD-ROM
11月 太閤立志伝Ⅳ<コーエー> 6800円/CD-ROM
11月 サンライズ英雄譚2<サンライズインタラクティブ> 7800円/DVD-ROM
11月 オールスター・プロレスリングⅡ<スクウェア> 6800円/CD-ROM
11月 ブラボーミュージック クリスマスエディション<ソニー・コンピュータエンタテインメント> 価格未定/CD-ROM
11月 EX億万長者ゲーム<タカラ> 5800円/CD-ROM

■ 12月発売のソフト

6日 ■ひっぱリンダ<角川書店> 5800円/CD-ROM
6日 ■K-1WORLD GRAND PRIX 2001(仮題)<コナミ> 6800円/DVD-ROM
6日 ヴァンパイアナイト<ナムコ> 6800円/DVD-ROM
13日 ●ワールドサッカーウイニングイレブン5 ファイナルエヴォリューション(仮題)<コナミ> 6800円/供給媒体未定
20日 ■ときめきメモリアル3～約束のあの場所で～<コナミ> 6980円/DVD-ROM
20日 ●クラッシュ・バンディクー4 さくれつ!魔神パワー<コナミ> 価格未定/CD-ROM
20日 ●実況Jリーグパーフェクトストライカー4(仮題)<コナミ> 6800円/供給媒体未定
20日 ●ESPN NBA 2night 2002<コナミ> 6800円(予価)/CD-ROM
12月 ■ICO<ソニー・コンピュータエンタテインメント> 5800円/DVD-ROM
12月 RPGツクール5<エンターブレイン> 7800円/CD-ROM
12月 チョロQ HG2<タカラ> 6800円(予価)/CD-ROM
12月 NICE PRICEシリーズVol.3 ビリヤード(仮題)<デジキューブ> 2200円/CD-ROM
12月 NICE PRICEシリーズVol.4 花札&カードゲーム(仮題)<デジキューブ> 2200円/CD-ROM
12月 ボンバーマンカート<ハドソン> 価格未定/供給媒体未定
12月 桃太郎電鉄X(ばってん)～九州編もあるばい～<ハドソン> 価格未定/CD-ROM
12月 ●宇宙戦艦ヤマト イスカンダルへの追憶<バンダイ> 6800円(予価)/CD-ROM
12月 ●機動戦士ガンダム 連邦VS.ジオンDX<バンダイ> 6800円(予価)/DVD-ROM

■ 2001年発売のソフト

2001年秋 セ・パ2001<コーエー> 価格未定/CD-ROM
2001年秋 AGE OF EMPIRES Ⅱ THE AGE OF KINGS<コナミ> 価格未定/供給媒体未定
2001年秋 EnjoyMagicシリーズvol.1(仮題)<サンソフト> 価格未定/供給媒体未定
2001年冬 ■スタントGP<タイタスジャパン> 5800円/DVD-ROM
2001年冬 新ベストプレープロ野球<アスキー> 7800円(予価)/CD-ROM
2001年冬 ジャックXダクスター 旧世界の遺産<ソニー・コンピュータエンタテインメント> 価格未定/DVD-ROM
2001年冬 零～zero～(仮題)<テクモ> 価格未定/DVD-ROM
2001年冬 トライアングル・アゲイン<ミグ・エンタテインメント> 価格未定/DVD-ROM
2001年 グローランサーⅢ ザ デュアル ダークネス<アトラス> 価格未定/CD-ROM
2001年 タイフーン(仮題)<イマジニア> 価格未定/供給媒体未定
2001年 RALLY HARD(仮題)<イマジニア> 価格未定/供給媒体未定

■ 今冬発売のソフト

TVware 情報革命シリーズ 家庭の医学<アートディンク> 4800円/CD-ROM
TVware 情報革命シリーズ 現代用語の基礎知識2001<アートディンク> 4800円/CD-ROM
TVware 情報革命シリーズ 日本語大辞典<アートディンク> 4800円/CD-ROM
TVware 情報革命シリーズ プロアトラス2002 近畿(仮題)<アートディンク> 価格未定/CD-ROM
TVware 情報革命シリーズ プロアトラス2002 首都圏(仮題)<アートディンク> 価格未定/CD-ROM
TVware 情報革命シリーズ プロアトラス2002 全国DVD(仮題)<アートディンク> 価格未定/DVD-ROM
TVware 情報革命シリーズ プロアトラス2002 東海(仮題)<アートディンク> 価格未定/CD-ROM
サンダーストライク:オペレーションフェニックス(仮題)<アイドス・インタラクティブ> 価格未定/DVD-ROM
グランディアⅡ(仮題)<エニックス> 価格未定/DVD-ROM
レベルダイヴ<エニックス> 価格未定/DVD-ROM
幻想水滸伝Ⅲ<コナミ> 価格未定/DVD-ROM
キングダムハーツ<スクウェア> 価格未定/DVD-ROM
ワイルドアームズ アドヴァンスドサード<ソニー・コンピュータエンタテインメント> 価格未定/DVD-ROM
ガラクタ名作劇場 ラクガキ王国<タイトー> 価格未定/供給媒体未定
MotoGP2<ナムコ> 価格未定/供給媒体未定

■ 2002年1月発売のソフト

2002年1月 ブラボーミュージック エクストラエディション<ソニー・コンピュータエンタテインメント> 価格未定/CD-ROM
2002年1月 NICE PRICEシリーズVol.5 クイズ(仮題)<デジキューブ> 2200円/CD-ROM
2002年1月 NICE PRICEシリーズVol.6 チェス&リバーシ(仮題)<デジキューブ> 2200円/CD-ROM
2002年1月 プラレール～夢がいっぱい!プラレールで行こう!!～<トミー> 6800円/供給媒体未定
2002年1月 ラ・ピュセル ～光の聖女伝説～<日本一ソフトウェア> 6800円/CD-ROM
2002年1月 ラ・ピュセル ～光の聖女伝説～(限定版)<日本一ソフトウェア> 7800円/CD-ROM

■ 2002年2月発売のソフト

2002年2月 ■ゼノサーガ エピソードⅠ 力への意志<ナムコ> 価格未定/DVD-ROM
2002年2月 ■ゼノサーガ エピソードⅠ 力への意志 限定版<ナムコ> 価格未定/DVD-ROM
2002年2月 NICE PRICEシリーズVol.7 ピンボール(仮題)<デジキューブ> 2200円/CD-ROM
2002年2月 NICE PRICEシリーズVol.8 ボウリング(仮題)<デジキューブ> 2200円/CD-ROM

■ 2002年3月発売のソフト

2002年3月7日 鬼武者2<カプコン> 価格未定/DVD-ROM
2002年3月 ファイナルファンタジーXI<スクウェア> 価格未定/DVD-ROM
2002年3月 NICE PRICEシリーズVol.10 (タイトル未定)<デジキューブ> 2200円/CD-ROM
2002年3月 NICE PRICEシリーズVol.9 (タイトル未定)<デジキューブ> 2200円/CD-ROM

■ 2002年発売のソフト

2002年春 TVware 情報革命シリーズ イメージスケッチ(仮題)<アートディンク> 4800円/CD-ROM
2002年春 TVware 情報革命シリーズ スコアノート(仮題)<アートディンク> 4800円/CD-ROM
2002年春 TVware 情報革命シリーズ ポリクラフト(仮題)<アートディンク> 4800円/CD-ROM
2002年春 ハーディー・ガーディー(仮題)<アイドス・インタラクティブ> 価格未定/DVD-ROM
2002年春 グランディアX(エックス)(仮題)<エニックス> 価格未定/DVD-ROM
2002年春 実況GⅠステイブル2(仮題)<コナミ> 価格未定/CD-ROM
2002年春 ROOMANIA＃203<セガ> 価格未定/DVD-ROM
2002年春 SHADOW TOWER ～ABYSS<フロム・ソフトウェア> 価格未定/DVD-ROM
2002年春 ●剣豪2<元気> 価格未定/DVD-ROM
2002年夏 ARMORED CORE 3<フロム・ソフトウェア> 価格未定/DVD-ROM
2002年 A列車で行こう2002(仮題)<アートディンク> 価格未定/供給媒体未定
2002年 WAR JUDGEMENT(仮題)<アルゼ> 価格未定/供給媒体未定
2002年 THE SPLIZER(仮題)<アルゼ> 価格未定/供給媒体未定
2002年 キング オブ コロシアム<スパイク> 価格未定/供給媒体未定
2002年 ライディングスピリッツ<スパイク> 価格未定/供給媒体未定
2002年 侍(仮題)<スパイク> 価格未定/供給媒体未定
2002年 CODE:Inferno(仮題)<フロム・ソフトウェア> 価格未定/DVD-ROM

■ 2003年発売のソフト

2003年 A列車で行こう2003(仮題)<アートディンク> 価格未定/供給媒体未定

■ 発売日未定のソフト

■ビルバク<角川書店> 3980円/CD-ROM
■ボイニーボイン<ソニー・コンピュータエンタテインメント> 5800円/DVD-ROM
おかお拝借♪とりこみ天国<アイディアファクトリー> 5800円/CD-ROM
GUN=HEARTS<アイディアファクトリー> 6800円/CD-ROM
フリントストーン ビバ!ロックベガス ハチャメチャカーレース<アイディアファクトリー> 5800円/CD-ROM
E.O.E. -崩壊の前夜-(仮題)<アイドス・インタラクティブ> 価格未定/DVD-ROM
コマンドス2(仮題)<アイドス・インタラクティブ> 価格未定/DVD-ROM
ジェットスキー ライダース(仮題)<アイドス・インタラクティブ> 価格未定/DVD-ROM
ソウルリーバー2(仮題)<アイドス・インタラクティブ> 価格未定/DVD-ROM
プロジェクト エデン(仮題)<アイドス・インタラクティブ> 価格未定/DVD-ROM
AI囲碁2001(仮題)<アイフォー> 価格未定/供給媒体未定
AI将棋2001(仮題)<アイフォー> 価格未定/供給媒体未定
AI麻雀(仮題)<アイフォー> 価格未定/供給媒体未定
聖霊機ライブレード2(仮題)<ウィンキーソフト> 価格未定/供給媒体未定
3D リアル・ドライブ(仮題)<ヴィアール・ワン> 価格未定/供給媒体未定
絆のバトル(仮題)<エクゼコ> 価格未定/供給媒体未定
いただきストリート3 億万長者にしてあげる!～家庭教師つき!～<エニックス> 価格未定/供給媒体未定
スターオーシャン3(仮題)<エニックス> 価格未定/供給媒体未定
Kanon(カノン)<NECインターチャネル> 価格未定/CD-ROM
BLACK/MATRIXⅡ<NECインターチャネル> 価格未定/供給媒体未定
ネットカラオケ<エルゴソフト> 6800円/CD-ROM
機動新撰組 萌えよ剣<エンターブレイン> 価格未定/DVD-ROM
クロックタワー3<カプコン> 価格未定/供給媒体未定
ジョジョの奇妙な冒険 第5部(仮題)<カプコン> 価格未定/供給媒体未定
バイオハザードシリーズ<カプコン> 価格未定/供給媒体未定
マキシモ(仮題)<カプコン> 価格未定/供給媒体未定
クリスタルゾーン<カルチャーブレーン> 6800円/供給媒体未定
戦国麻雀「兵」<カルチャーブレーン> 5800円/供給媒体未定
ぬいペッツカフェ<カルチャーブレーン> 6800円/供給媒体未定
決戦Ⅲ(仮題)<コーエー> 価格未定/供給媒体未定
ゼルドナーシルト2(仮題)<コーエー> 価格未定/供給媒体未定
封神演義2(仮題)<コーエー> 価格未定/供給媒体未定
ときめきメモリアル Girl's Side<コナミ> 価格未定/供給媒体未定
通信上海(仮題)<サンソフト> 価格未定/供給媒体未定
1 on 1 Government<ジョルダン> 価格未定/CD-ROM
WRC(仮題)<スパイク> 価格未定/供給媒体未定
WSC<スパイク> 価格未定/供給媒体未定
爆走 デコトラ伝説3 ～男花道夢浪漫～<スパイク> 価格未定/供給媒体未定
ファイヤープロレスリング(仮題)<スパイク> 価格未定/供給媒体未定
ハイパーツアー<スリーディー> 価格未定/DVD-ROM
ぐるぐる温泉2(仮題)<セガ> 価格未定/供給媒体未定
サカつく2002(仮題)<セガ> 価格未定/供給媒体未定
「サクラ大戦」シリーズ<セガ> 価格未定/供給媒体未定
スペースチャンネル5<セガ> 価格未定/供給媒体未定
新・スペースチャンネル5(仮題)<セガ> 価格未定/供給媒体未定
バーチャファイター4<セガ> 価格未定/供給媒体未定
やきゅつく2002(仮題)<セガ> 価格未定/供給媒体未定
パーフェクトゴルフ3(仮題)<セタ> 価格未定/供給媒体未
SURVEILLANCE(サーヴィランス)監視者<ソニー・コンピュータエンタテインメント> 5800円/DVD-ROM
ふたりのFANTAVISION<ソニー・コンピュータエンタテインメント> 価格未定/DVD-ROM
ポポロクロイス物語3 ～はじまりの冒険～<ソニー・コンピュータエンタテインメント> 6800円/DVD-ROM
トップガン<タイタスジャパン> 価格未定/DVD-ROM
ロータスチャレンジ<タイタスジャパン> 価格未定/DVD-ROM
ロボコップ<タイタスジャパン> 価格未定/供給媒体未定
EX人生ゲーム<タカラ> 価格未定/供給媒体未定
EXニッポン特急旅行ゲーム<タカラ> 価格未定/供給媒体未定
Kunai(仮題)<テクモ> 価格未定/供給媒体未定
徹萬 免許皆伝(仮題)<naxat> 価格未定/供給媒体未定
AXIS<ナムコ> 価格未定/供給媒体未定
ソウルキャリバー2<ナムコ> 価格未定/供給媒体未定
鉄拳4<ナムコ> 価格未定/DVD-ROM
リッジレーサー最新作<ナムコ> 価格未定/供給媒体未定
BOMBERMAN 2001(仮題)<ハドソン> 価格未定/供給媒体未定
機動戦士ガンダム めぐりあい宇宙編<バンダイ> 価格未定/供給媒体未定
F1(仮題)<ビデオシステム> 価格未定/供給媒体未定
NBA Hoopz<ミッドウェイ> 価格未定/供給媒体未定
SPY HUNTER<ミッドウェイ> 価格未定/供給媒体未定
Legion<ミッドウェイ> 価格未定/供給媒体未定
ワールド・ネバーランド3(仮題)<リバーヒルソフト> 価格未定/供給媒体未定
ソウルサーフィン<童> 価格未定/供給媒体未定

DREAMCAST ドリームキャスト

■ 9月発売のソフト

27日 SNK BEST BUY ザ・キング・オブ・ファイターズ'99 EVOLUTION<SNK> 2800円/GD-ROM
27日 餓狼 MARK OF THE WOLVES<SNK> 5800円/GD-ROM
27日 Memories Off 2nd<キッド> 6800円/GD-ROM
27日 Memories Off 2nd 初回限定版<キッド> 6800円/GD-ROM
27日 タイピング OF THE デート<ハドソン> 4800円/GD-ROM
27日 パチスロ帝王 ドリームスロット ～OLYMPIA SP～<メディアエンターテイメント> 5800円/GD-ROM

■ 10月発売のソフト

10日 エルドラドゲート 第7巻<カプコン> 2800円/GD-ROM
25日 てんたま-1st Sunnyside-<キッド> 6800円/GD-ROM
25日 Candy Stripe ～みならい天使～<セガ> 6800円/GD-ROM
25日 Candy Stripe ～みならい天使～ 初回限定版<セガ> 9800円/GD-ROM
25日 D+VINE[LUV](ディヴァイン ラヴ)<プリンセスソフト> 6800円/GD-ROM
10月 マリーとエリーのアトリエ～ザールブルグの錬金術士 1・2～<クールキッズ> 7800円/GD-ROM

■ 11月発売のソフト

15日 POWER SMASH 2<セガ> 5800円/GD-ROM
22日 ●SNK BEST BUY 月華の剣士 Final edition<SNK> 2800円/GD-ROM
29日 プリズム・ハート<キッド> 6800円/GD-ROM
29日 プリズム・ハート 初回限定版<キッド> 6800円/GD-ROM
11月 Rez<セガ> 価格未定/GD-ROM
11月 井上涼子～ラストシーン～<データム・ポリスター> 4800円/GD-ROM

■ 12月発売のソフト

下旬 21 -TwoOne-<プリンセスソフト> 6800円/GD-ROM
12月 ■サクラ大戦オンライン 帝都の長い日々<セガ> 価格未定/GD-ROM
12月 ■サクラ大戦オンライン 巴里の優雅な日々<セガ> 価格未定/GD-ROM
12月 吉亜の丘で寝ころんで…<naxat> 6800円/GD-ROM
12月 IF IT HAPPENS…<フジコムワークトレーディング> 5800円/GD-ROM
12月 ボコ夢の達人<フジコムワークトレーディング> 3300円/GD-ROM

■ 2001年発売のソフト

2001年秋 ビクトリーゴール2001(仮題)<セガ> 価格未定/GD-ROM
2001年 ミステリート ～不可逆世界の探偵紳士～<アーベル> 価格未定/GD-ROM
2001年 同窓会 again<NECインターチャネル> 価格未定/GD-ROM
2001年 「NHL 2K」シリーズ<セガ> 価格未定/GD-ROM
2001年 「NFL 2K」シリーズ<セガ> 価格未定/GD-ROM
2001年 「NBA 2K」シリーズ<セガ> 価格未定/GD-ROM
2001年 ダービーオーナーズクラブオンライン<セガ> 価格未定/GD-ROM
2001年 ToeJam & EarL<セガ> 価格未定/GD-ROM
2001年 Froigan Brothers<セガ> 価格未定/GD-ROM
2001年 モンスターをつくろう!<セガ> 価格未定/GD-ROM
2001年 「World Series Baseball 2K」シリーズ<セガ> 価格未定/GD-ROM

■ 2002年2月発売のソフト

2002年2月下旬 二重影<プリンセスソフト> 6800円/GD-ROM

■ 2002年春発売のソフト

2002年春 サクラ大戦4～恋せよ乙女～<セガ> 価格未定/GD-ROM

■ 発売日未定のソフト

■プロペラ アリーナ<セガ> 5800円/GD-ROM
■ボンバーヘッへ<フジコムワークトレーディング> 5800円/GD-ROM
センチメンタルプレリュード<NECインターチャネル> 価格未定/GD-ROM
モンスターブリード<NECインターチャネル> 価格未定/GD-ROM
トレジャーストライク@barai版<キッド> 価格未定/GD-ROM
Innocent Tears<グローバル・A・エンタテインメント> 価格未定/GD-ROM
虹色天使<ジャパンコーポレーション> 価格未定/GD-ROM
MSR-METOROPOLIS STREET RACER-<セガ> 5800円/GD-ROM
THE HOUSE OF THE DEAD3<セガ> 価格未定/GD-ROM
新スペースチャンネル5(仮題)<セガ> 価格未定/GD-ROM
ネッパチ2001@ VPACHI(仮題)<ダイコク電機> 価格未定/GD-ROM
Dark Eyes(ダーク アイズ)(仮題)<ネクステック> 価格未定/GD-ROM
ちQのトモダチ<ネクステック> 3800円/GD-ROM
機動戦士ガンダム 連邦 vs. ジオン<バンダイ> 価格未定/GD-ROM
Littledream<パンサーソフトウェア> 価格未定/GD-ROM
タコのマリネ<マイクロキャビン> 価格未定/GD-ROM

Xbox
エックスボックス

2002年2月発売のソフト

2002年2月22日	エクスチェイサー＜アイディアファクトリー＞ 価格未定/DVD-ROM
2002年2月22日	トランスワールド サーフ＜アンフォグラム ハドソン＞ 価格未定/DVD-ROM
2002年2月22日	幻魔 鬼武者＜カプコン＞ 価格未定/DVD-ROM
2002年2月22日	エアフォースデルタII＜コナミ＞ 価格未定/DVD-ROM
2002年2月22日	サイレントヒル2 最期の詩＜コナミ＞ 価格未定/DVD-ROM
2002年2月22日	ガンヴァルキリー＜セガ＞ 価格未定/DVD-ROM
2002年2月22日	ジェット セット ラジオ フューチャー＜セガ＞ 価格未定/DVD-ROM
2002年2月22日	DEAD OR ALIVE 3＜テクモ＞ 価格未定/DVD-ROM
2002年2月22日	**●ピストロ・きゅーぴっと＜サクセス＞ 価格未定/DVD-ROM**
2002年2月	NEVERLAND SAGA(ネバーランドサーガ)＜アイディアファクトリー＞ 価格未定/DVD-ROM

今冬発売のソフト

トライアングル・アゲイン＜ミグ・エンタテインメント＞ 価格未定/DVD-ROM

2002年発売のソフト

2002年春	叢 -MURAKUMO-＜フロム・ソフトウェア＞ 価格未定/DVD-ROM
2002年春	ダブル・スティール＜ぶんか社＞ 価格未定/DVD-ROM
2002年	紅の海 ゆけ!紅のかなたへ……＜コーエー＞ 価格未定/DVD-ROM
2002年	メタルダンジョン＜パンサーソフトウェア＞ 価格未定/DVD-ROM
2002年	GAIA BLADE＜フロム・ソフトウェア＞ 価格未定/DVD-ROM

発売日未定のソフト

- ワールドビリヤードトーナメント ブレイクナイン＜アスク＞ 価格未定/DVD-ROM
- 真・女神転生 On line(仮題)＜アトラス＞ 価格未定/DVD-ROM
- ディノクライシス3(仮題)＜カプコン＞ 価格未定/DVD-ROM
- ブレイン・ボックス(仮題)＜カプコン＞ 価格未定/DVD-ROM
- 斬 歌舞伎＜元気＞ 価格未定/DVD-ROM
- 信長の野望(仮題)＜コーエー＞ 価格未定/DVD-ROM
- ESPN winter X Games Snowboarding2002(仮題)＜コナミ＞ 価格未定/DVD-ROM
- 実況ワールドサッカー2001(仮題)＜コナミ＞ 価格未定/DVD-ROM
- クレイジータクシーネクスト(仮題)＜セガ＞ 価格未定/DVD-ROM
- ザ・ハウス・オブ・ザ・デッド3＜セガ＞ 価格未定/DVD-ROM
- セガGT2002(仮題)＜セガ＞ 価格未定/DVD-ROM
- パンツァードラグーン最新作＜セガ＞ 価格未定/DVD-ROM
- マジデスファイト!＜TAKUYO＞ 価格未定/DVD-ROM
- MASTER SLAVE＜TAKUYO＞ 価格未定/DVD-ROM
- RUNEBRID＜TAKUYO＞ 価格未定/DVD-ROM
- ソウルキャリバー2＜ナムコ＞ 価格未定/DVD-ROM
- デッド トゥ ライツ(仮題)＜ナムコ＞ 価格未定/DVD-ROM
- リッジレーサー最新作＜ナムコ＞ 価格未定/DVD-ROM
- 名称未定＜ナムコ＞ 価格未定/DVD-ROM
- キングダムアンダーファイアII＜バンダグラム＞ 価格未定/DVD-ROM
- レリクス＜ボーステック＞ 価格未定/DVD-ROM
- ミストIII エグザイル(仮題)＜メディアクエスト＞ 価格未定/DVD-ROM
- 式神の城＜メディアクエスト＞ 価格未定/DVD-ROM
- スタイルラボラトリー＜ライツ＞ 価格未定/DVD-ROM

NINTENDO GAMECUBE
ニンテンドーゲームキューブ

10月発売のソフト

26日	ピクミン＜任天堂＞ 6800円/8センチ光ディスク

11月発売のソフト

21日	大乱闘スマッシュブラザーズ DX＜任天堂＞ 6800円/8センチ光ディスク
中旬	FIFA 2002 Road to FIFA WORLD CUP＜エレクトロニック・アーツ・スクウェア＞ 6800円/8センチ光ディスク

12月発売のソフト

14日	どうぶつの森+＜任天堂＞ 6800円/8センチ光ディスク
12月	ユニバーサルスタジオ・ジャパン＜ケムコ＞ 価格未定/8センチ光ディスク
12月	エターナルダークネス 招かれた13人＜任天堂＞ 6800円/8センチ光ディスク

2001年発売のソフト

2001年秋	SSX トリッキー＜エレクトロニック・アーツ・スクウェア＞ 6800円/8センチ光ディスク
2001年冬	スター・ウォーズ ローグリーダー ROGUE SQUADRON II(仮題)＜エレクトロニック・アーツ・スクウェア＞ 6800円/8センチ光ディスク

今冬発売のソフト

- ソニックアドベンチャー2 for GC(仮題)＜セガ＞ 価格未定/8センチ光ディスク
- RUNE＜フロム・ソフトウェア＞ 6800円/8センチ光ディスク

2002年2月発売のソフト

2002年2月	スターフォックスアドベンチャーダイナソープラネット＜任天堂＞ 価格未定/8センチ光ディスク

2002年3月発売のソフト

2002年3月22日	バイオハザード＜カプコン＞ 価格未定/8センチ光ディスク
2002年3月下旬	バットマン ダークトゥモロー＜ケムコ＞ 価格未定/8センチ光ディスク
2002年3月	動物番長＜任天堂＞ 価格未定/8センチ光ディスク

2002年発売のソフト

2002年春	バーチャストライカー3 ver.2002(仮題)＜セガ＞ 価格未定/8センチ光ディスク
2002年夏	マリオサンシャイン(仮題)＜任天堂＞ 価格未定/8センチ光ディスク
2002年夏	ゴールド☆マウンテン＜フロム・ソフトウェア＞ 価格未定/8センチ光ディスク
2002年	ゼルダの伝説GC(仮題)＜任天堂＞ 価格未定/8センチ光ディスク

発売日未定のソフト

- バイオハザード0＜カプコン＞ 価格未定/8センチ光ディスク
- バイオハザード2＜カプコン＞ 価格未定/8センチ光ディスク
- バイオハザード3 LAST ESCAPE＜カプコン＞ 価格未定/8センチ光ディスク
- バイオハザード コード:ベロニカ 完全版＜カプコン＞ 価格未定/8センチ光ディスク
- バイオハザード4(仮題)＜カプコン＞ 価格未定/8センチ光ディスク
- ファンタシースターオンライン(仮題)＜セガ＞ 価格未定/8センチ光ディスク
- ソウルキャリバー2(仮題)＜ナムコ＞ 価格未定/8センチ光ディスク
- リッジレーサー最新作＜ナムコ＞ 価格未定/8センチ光ディスク
- 新・巨人のドシン1(仮題)＜任天堂＞ 価格未定/8センチ光ディスク
- ディズニーズ ミッキー(仮題)＜任天堂＞ 価格未定/8センチ光ディスク
- 1080° GC(仮題)＜任天堂＞ 価格未定/8センチ光ディスク
- ドンキーコングレーシング(仮題)＜任天堂＞ 価格未定/8センチ光ディスク
- メトロイドプライム(仮題)＜任天堂＞ 価格未定/8センチ光ディスク
- ボンバーマンジェネレーション＜ハドソン＞ 価格未定/8センチ光ディスク

GAME BOY
ゲームボーイ

9月発売のソフト

28日	ハムスターパラダイス4＜アトラス＞ 4500円/バックアップカートリッジ

10月発売のソフト

12日	激走!ダンガンレーサー 音速バスターDANGUN弾＜イマジニア＞ 4600円/カラー専用バックアップカートリッジ
12日	きかんしゃトーマス ソドーとうのなかまたち＜タム＞ 4500円/カラー専用バックアップカートリッジ
26日	ドキXドキさせて!!＜ビクター インタラクティブ ソフトウエア＞ 4200円/カートリッジ

11月発売のソフト

1日	仰天人間 バトシーラー～ドクトルガイの野望～＜コナミ＞ 4800円/バックアップカートリッジ
2日	バグサイト・アルファ＜スマイルソフト＞ 4800円/カラー専用バックアップカートリッジ
2日	バグサイト・ベータ＜スマイルソフト＞ 4800円/カラー専用バックアップカートリッジ
16日	なかよしクッキングシリーズ4 たのしいデザート＜エム・ティー・オー＞ 4200円/カラー専用バックアップカートリッジ
22日	チキチキマシン猛レース＜シスコンエンタテイメント＞ 3600円/カラー専用バックアップカートリッジ

12月発売のソフト

1日	ハリー・ポッターと賢者の石＜エレクトロニック・アーツ・スクウェア＞ 4800円/カラー専用バックアップカートリッジ
6日	サクラ大戦GB2 サンダーボルト作戦＜セガ＞ 5800円/バックアップカートリッジ
6日	サクラ大戦GB2 サンダーボルト作戦 初回限定版＜セガ＞ 6800円/バックアップカートリッジ
14日	**●ルーニー・テューンズコレクター マーシャンクエスト!＜シスコンエンタテイメント＞ 3700円/カラー専用バックアップカートリッジ**
12月	シルバニアファミリー3(仮題)＜エポック社＞ 4300円/カラー専用バックアップカートリッジ
12月	モン★スタートラベラー＜タイトー＞ 4300円/カラー専用バックアップカートリッジ
12月	ミニー&フレンズ～夢の国をさがして～＜ハドソン＞ 4800円(予価)/カラー専用バックアップカートリッジ

2001年発売のソフト

2001年冬	From TV animation ONE PIECE 幻のグランドライン冒険記!＜バンプレスト＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
2001年	XtremeWheels～めざせBMXチャンピオン～＜スパイク＞ 4300円/カラー専用バックアップカートリッジ
2001年	KLUSTAR＜スパイク＞ 4300円/カートリッジ

2002年発売のソフト

2002年	漢字BOY3＜J・ウイング＞ 4980円(予価)/カートリッジ

発売日未定のソフト

- GO!GO!ヒッチハイク2＜J・ウイング＞ 4800円(予価)/バックアップカートリッジ
- こぐるぐるぐる～ぐるぐるとなかよし～＜スティング＞ 価格未定/カートリッジ

NINTENDO POWER
ニンテンドウパワー(ゲームボーイ)

10月発売のソフト

1日	Loppiパズルマガジン かんがえるパズル第2号＜サクセス＞ 600円/書き換え専用バックアップカートリッジ

11月発売のソフト

1日	Loppiパズルマガジン ひらめくパズル第2号＜サクセス＞ 600円/書き換え専用バックアップカートリッジ

12月発売のソフト

1日	Loppiパズルマガジン かんがえるパズル第3号＜サクセス＞ 6000円/書き換え専用バックアップカートリッジ

GAME BOY ADVANCE
ゲームボーイアドバンス

9月発売のソフト

27日	Z.O.E 2173 TESTAMENT＜コナミ＞ 5800円/バックアップカートリッジ
28日	信長の野望＜コーエー＞ 6800円/バックアップカートリッジ
28日	西原理恵子の殿堂麻雀＜メディアリング＞ 4800円/バックアップカートリッジ

10月発売のソフト

4日	ハテナサテナ＜ハドソン＞ 5200円/バックアップカートリッジ
5日	奇々怪界あどばんす＜アルトロン＞ 5200円/カートリッジ
12日	逆転裁判＜カプコン＞ 4800円/バックアップカートリッジ
18日	みんなでぷよぷよ＜セガ＞ 4800円/バックアップカートリッジ
19日	**■ハムスター物語2GBA＜カルチャーブレーン＞ 5800円/バックアップカートリッジ**
19日	ハローキティコレクション ミラクルファッションメーカー＜イマジニア＞ 5200円/カートリッジ
19日	**●ハローキティコレクション ミラクルファッションメーカー ゲームボーイアドバンス本体"ハローキティバージョン"同梱セット(ローソン専売)＜イマジニア＞ 15500円/カートリッジ**
25日	ESPN XGames Skateboarding＜コナミ＞ 5800円/カートリッジ
25日	なかよし麻雀かぶリーチ＜コナミ＞ 5800円/バックアップカートリッジ
25日	ヒカルの碁＜コナミ＞ 5800円/バックアップカートリッジ
26日	**■ゲームボーイウォーズ アドバンス＜任天堂＞ 4800円/バックアップカートリッジ**
26日	なかよしペットアドバンスシリーズ1 かわいいハムスター＜エム・ティー・オー＞ 5200円/バックアップカートリッジ
26日	ファランクス(仮題)＜ケムコ＞ 4980円/カートリッジ
26日	どこでも対局 役満アドバンス＜任天堂＞ 4800円/バックアップカートリッジ

11月発売のソフト

1日	ジュラシックパークIII～失われた遺伝子～＜コナミ＞ 5800円/バックアップカートリッジ
15日	友情のビクトリーゴール 4v4嵐 GET THE GOAL!!＜コナミ＞ 5800円/バックアップカートリッジ
22日	アドベンチャー オブ 東京ディズニーシー＜コナミ＞ 5800円/バックアップカートリッジ
29日	ぐるロジチャンプ＜コンパイル＞ 4980円/バックアップカートリッジ
30日	ストリートファイターZERO3↑(アッパー)＜カプコン＞ 4800円/バックアップカートリッジ
30日	まじこね＜ソフトマックス＞ 4800円/バックアップカートリッジ
30日	ZOIDS SAGA＜トミー＞ 5800円(予価)/バックアップカートリッジ
30日	激闘!カーバトラーGO!!＜ビクター インタラクティブ ソフトウエア＞ 4800円/バックアップカートリッジ
11月	機械化軍隊＜ケムコ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
11月	三國志＜コーエー＞ 6800円/バックアップカートリッジ
11月	億万長者ゲーム のっとり大作戦!＜タカラ＞ 4800円/バックアップカートリッジ

12月発売のソフト

6日	**■筋肉番付～地獄のファイナルアタック!～(仮題)＜コナミ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ**
7日	アドバンスラリー＜エム・ティー・オー＞ 5200円/バックアップカートリッジ
7日	マジカルバケーション＜任天堂＞ 4800円/バックアップカートリッジ
7日	学校をつくろう!!アドバンス＜ビクター インタラクティブ ソフトウエア＞ 4980円/バックアップカートリッジ
7日	大戦略 For ゲームボーイアドバンス＜メディアカイト＞ 4980円/バックアップカートリッジ
13日	**●実況ワールドサッカーポケット＜コナミ＞ 5800円/バックアップカートリッジ**
14日	サンサーラ ナーガ 1X2＜ビクター インタラクティブ ソフトウエア＞ 4980円/バックアップカートリッジ
20日	**■ESPN winter XGames Snowboarding(仮題)＜コナミ＞ 5800円/バックアップカートリッジ**
20日	**■エキサイティングバス(仮題)＜コナミ＞ 5800円/バックアップカートリッジ**
20日	**●烈火の炎(仮題)＜コナミ＞ 5800円/バックアップカートリッジ**
12月	**■機動天使エンジェリックレイヤー みさきと夢の天使達＜エポック社＞ 5500円/バックアップカートリッジ**
12月	**■ナムコミュージアム＜ナムコ＞ 価格未定/カートリッジ**
12月	**■パックマンコレクション＜ナムコ＞ 価格未定/カートリッジ**
12月	スナップキッズ＜エニックス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
12月	ダイヤドロイドワールド -イービル帝国の野望-＜エポック社＞ 5300円/バックアップカートリッジ
12月	バトルネットワーク ロックマン エグゼ2＜カプコン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
12月	SK8～トニーホークのプロスケーター2～(仮題)＜サクセス＞ 価格未定/カートリッジ
12月	ピンキーモンキータウン＜スターフィッシュ＞ 4800円(予価)/バックアップカートリッジ
12月	MUTSU(仮題)＜トミー＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
12月	鉄拳＜ナムコ＞ 5300円/バックアップカートリッジ
12月	ザ・キング・オブ・ファイターズ ゲームボーイアドバンス版(仮題)＜マーベラスエンターテイメント＞ 価格未定/バックアップカートリッジ

2001年発売のソフト

2001年秋	READY 2 RUMBLE BOXING ROUND 2＜ミッドウェイ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
2001年冬	ブレンダーブロス＜アンフォグラム ハドソン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
2001年冬	シンデレラGBA(仮題)＜カルチャーブレーン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
2001年冬	グラディウスジェネレーション＜コナミ＞ 価格未定/カートリッジ
2001年冬	ゴエモン ニューエイジ出動!(仮題)＜コナミ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
2001年冬	モンスターファーム アドバンス＜テクモ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
2001年冬	大麻雀。(仮題)＜ホリ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
2001年冬	ウィザードリィ サマナー＜メディアリング＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
2001年	ご金魚物語GBA＜カルチャーブレーン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
2001年	コラムスクラウン＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ

今冬発売のソフト

- ワイルドエッグ(仮題)＜カプコン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
- ソニック アドバンス＜セガ＞ 5800円/バックアップカートリッジ
- ワールドアドバンスサッカー～勝利への道～＜ハンズオン・エンタテインメント＞ 5200円(予価)/バックアップカートリッジ
- **●カエルBパック＜角川書店＞ 5800円(予価)/バックアップカートリッジ**

2002年1月発売のソフト

2002年1月10日	幽霊屋敷の二十四時間＜グローバル・A・エンタテインメント＞ 4800円(予価)/バックアップカートリッジ

2002年1月 スーパーマリオアドバンス2<任天堂> 価格未定/バックアップカートリッジ
2002年1月 伝説のスタフィー(仮題)<任天堂> 価格未定/バックアップカートリッジ
2002年1月 トマトアドベンチャー(仮題)<任天堂> 価格未定/カートリッジ

■ 2002年2月発売のソフト

2002年2月 ウッディーウッドペッカー(仮題)<ケムコ> 価格未定/カートリッジ
2002年2月 エストポリス外伝(仮題)<タイトー> 価格未定/バックアップカートリッジ
2002年2月 黒ひげのゴルフしようよ<トミー> 5200円/バックアップカートリッジ
2002年2月 ディディーコング パイロット(仮題)<任天堂> 価格未定/カートリッジ

■ 2002年3月発売のソフト

2002年3月 黒ひげパズル(仮題)<トミー> 5200円/バックアップカートリッジ
2002年3月 闘魂烈伝アドバンス<トミー> 5800円/バックアップカートリッジ
2002年3月 とっとこハム太郎3(仮題)<任天堂> 価格未定/バックアップカートリッジ

■ 2002年4月発売のソフト

2002年4月 でじこミュニケーション<ブロッコリー> 価格未定/バックアップカートリッジ

■ 2002年発売のソフト

2002年春 グランボ<カプコン> 価格未定/バックアップカートリッジ
2002年春 黄金の太陽～失われし時代～(仮題)<任天堂> 価格未定/バックアップカートリッジ
2002年春 どーもくんの不思議てれび(仮題)<任天堂> 価格未定/カートリッジ
2002年春 ハッピィパネッチュ!(仮題)<任天堂> 価格未定/カートリッジ
2002年春 バトランド(仮題)<任天堂> 価格未定/カートリッジ
2002年春 ルナブレイズ(仮題)<任天堂> 価格未定/カートリッジ
2002年春 ●ザ・ピンボール・オブ・ザ・デッド<セガ> 価格未定/バックアップカートリッジ
2002年夏 サーベルウルフ<任天堂> 価格未定/カートリッジ
2002年夏 ドンキーコング ココナッツクラッカー(仮題)<任天堂> 価格未定/カートリッジ
2002年 頭文字D アナザーステージ(仮題)<サミー> 価格未定/バックアップカートリッジ
2002年 ポケットモンスター ゲームボーイアドバンス版(仮題)<任天堂> 価格未定/バックアップカートリッジ

■ 発売日未定のソフト

ひつじのキモチ。<カプコン> 価格未定/バックアップカートリッジ
ブレス オブ ファイアII-使命の子-<カプコン> 価格未定/バックアップカートリッジ
EZ-TALK 中級編(仮題)<キーネット> 価格未定/バックアップカートリッジ
キッドクラウンのクレイジーチェイス(仮題)<ケムコ> 価格未定/カートリッジ
フロッガー<コナミ> 価格未定/バックアップカートリッジ
メールでキュート<コナミ> 5800円/カートリッジ
ギルティギア ゼクス(仮題)<サミー> 価格未定/バックアップカートリッジ
携帯電獣テレファング2・スピード<スマイルソフト> 価格未定/バックアップカートリッジ
携帯電獣テレファング2・パワー<スマイルソフト> 価格未定/バックアップカートリッジ
ゲームボーイミュージック(仮題)<任天堂> 6800円/カートリッジ
スーパーマリオアドバンス3(仮題)<任天堂> 価格未定/バックアップカートリッジ
馬穴大作戦(仮題)<任天堂> 価格未定/バックアップカートリッジ
はなさき合戦<任天堂> 価格未定/カートリッジ
ファイアーエムブレム 封印の剣(仮題)<任天堂> 価格未定/バックアップカートリッジ
メトロイド FOR GAMEBOY ADVANCE(仮題)<任天堂> 価格未定/カートリッジ
ボンバーマンMAX2 ボンバーマンバージョン<ハドソン> 価格未定/カートリッジ
ボンバーマンMAX2 マックスバージョン<ハドソン> 価格未定/カートリッジ

NEO-GEO ネオジオ

■ 10月発売のソフト

26日 戦国伝承2001<SNK> 32000円/カートリッジ

NEO-GEO POCKET ネオジオポケット

■ 発売日未定のソフト

アルゼ王国 追撃!スロットパズル<SNK> 価格未定/カラー専用バックアップカートリッジ
アルゼ パチスロシミュレータ 第9弾(仮題)<SNK> 価格未定/カラー専用バックアップカートリッジ
ドンちゃんのカジノナイツ!<SNK> 価格未定/カラー専用バックアップカートリッジ

WONDERSWAN ワンダースワン

■ 9月発売のソフト

27日 ギルティギア プチ2<サミー> 4800円/カラー専用バックアップカートリッジ
27日 スターハーツ～星と大地の使者～<バンダイ> 4980円/カラー専用バックアップカートリッジ

■ 10月発売のソフト

5日 デジモンテイマーズ バトルスピリット<バンダイ> 4200円/バックアップカートリッジ
5日 デジモンテイマーズ バトルスピリット 通信ケーブル同梱版<バンダイ> 4500円/バックアップカートリッジ
下旬 犬夜叉～かごめの戦国日記～<バンダイ> 4500円/カラー専用バックアップカートリッジ

■ 12月発売のソフト

12月 半熟英雄 ああ、世界よ半熟なれ…!!<スクウェア> 5200円(予価)/カラー専用バックアップカートリッジ
12月 ロマンシング サ・ガ<スクウェア> 5200円(予価)/カラー専用バックアップカートリッジ

■ 2001年発売のソフト

2001年秋 マリー&エリー ふたりのアトリエ<イースリースタッフ> 4800円/カラー専用バックアップカートリッジ
2001年秋 機動戦士ガンダム MSPLATOON.COM<バンダイ> 価格未定/カラー専用バックアップカートリッジ
2001年冬 デジモンテイマーズ ネットワークテイマー(仮題)<バンダイ> 3980円/カラー専用バックアップカートリッジ

■ 発売日未定のソフト

ダイス DE チョコボ<スクウェア> 価格未定/カラー専用バックアップカートリッジ
ファイナルファンタジーIII<スクウェア> 価格未定/カラー専用バックアップカートリッジ
フロントミッション<スクウェア> 価格未定/カラー専用バックアップカートリッジ
魔界塔士 サ・ガ<スクウェア> 価格未定/カラー専用バックアップカートリッジ

●印のゲームは、発売日スケジュール表に初登場した新作ソフトです。■印のゲームは、発売日や価格などに変更があったソフトです。価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。

☆ Get The Price! ☆ 最新ゲームをここでゲット! ☆

Loppi ローソン ソフト予約・特典情報

全国のローソン店内に設置されたLoppiでゲームソフトの予約・取寄せができます。以下の情報は9月28日現在、扱っているものです。お申し込み方法は下記を参照ください。
※商品の取り扱い期間・発売日・価格は変更になる場合がありますのでご了承ください。

予約受付期間	タイトル(機種) メーカー名 価格
9月30日まで	◆激走!ダンガンレーサー 音速バスターDANGUN弾(GB) <イマジニア> 10月12日発売予定 4600円
	◆ハローキティコレクション ミラクルファッションメーカー(GBA) <イマジニア> 10月19日発売予定 5200円
10月10日まで	◆ハローキティコレクション ミラクルファッションメーカー(GBA) ※ゲームボーイアドバンス本体"ハローキティバージョン"同梱セット <イマジニア> 10月19日発売予定 15500円
10月17日まで	◆マリー&エリー ふたりのアトリエ(WS) <イースリースタッフ> 2001年秋発売予定 4800円
10月18日まで	◆ゲームボーイウォーズ アドバンス(GBA) <任天堂> 10月26日発売予定 4800円
	◆どこでも対局 役満アドバンス(GBA) <任天堂> 10月26日発売予定 4800円
10月20日まで	◆ポップンミュージック5プラス(仮題)(PS) <コナミ> 11月15日発売予定 4800円
10月24日まで	◆犬夜叉～かごめの戦国日記～(WS) <バンダイ> 10月下旬発売予定 4500円
10月31日まで	◆POWER SMASH 2(DC) <セガ> 11月15日発売予定 5800円
11月8日まで	◆クレイジータクシー(PS2) <セガ> 11月22日発売予定 5800円
	◆Rez(PS2) <セガ> 11月発売予定 6800円

ご予約、お取寄せのお申し込み方法 ❶Loppi画面をタッチ ❷ショッピングステーションをタッチ ❸予約、取寄せ商品をタッチ ❹商品番号を入力。あとは画面の指示に従ってください。

DigiCube デジキューブ コンビニ発売中ソフト

以下のソフトは、セブンイレブン、ファミリーマート、サークルK、サンクス、四国スパーのデジキューブと提携しているコンビニエンスストアチェーン店で、9月28日現在、販売しているソフトの一覧です。※一部店舗にて取扱いのない場合があります。

タイトル(機種)	メーカー名	価格
◆FEVER4～SANKYO公式パチンコシミュレーション～(PS)	ICS	3800円
◆THE HEIWA お天気スタジオ(PS)	アクアルージュ	4800円
◆パチスロ アルゼ王国3(PS)	アルゼ	5800円
◆パチスロ アルゼ王国4(PS)	アルゼ	5800円
◆ファイティングイリュージョン K-1 GP 2000(PS)	エクシング・エンタテイメント	5800円
◆ドラゴンクエストVII ～エデンの戦士たち～(PS)	エニックス	7800円
◆ロックマンX5(PS)	カプコン	5800円
◆ファイナルファンタジーIX(PS)	スクウェア	7800円
◆ボンバーマンランド(PS)	ハドソン	5800円
◆スーパーロボット大戦α外伝(PS)	バンプレスト	6980円
◆NBAライブ2001(PS2)	エレクトロニック・アーツ・スクウェア	6800円
◆F1チャンピオンシップ シーズン2000(PS2)	エレクトロニック・アーツ・スクウェア	6800円
◆FIFA2001 ワールドチャンピオンシップ(PS2)	エレクトロニック・アーツ・スクウェア	6800円
◆マッデンNFLスーパーボウル2001(PS2)	エレクトロニック・アーツ・スクウェア	6800円
◆鬼武者(PS2)	カプコン	7800円
◆バイオハザード コード:ベロニカ 完全版(PS2)	カプコン	6800円
◆首都高バトル0(PS2)	元気	6800円
◆決戦II(PS2)	コーエー	7800円
◆東京バス案内(ガイド) 今日からキミも運転手(PS2)	サクセス	5800円
◆バウンサー(PS2)	スクウェア	6800円
◆電車でGO!3 通勤編(PS2)	タイトー	6800円
◆ギャロップレーサー5(PS2)	テクモ	6800円
◆モンスターファーム(PS2)	テクモ	6800円
◆パイロットになろう!2(PS2)	ビクター インタラクティブ ソフトウェア	6800円
◆ARMORED CORE 2 ANOTHER AGE(PS2)	フロム・ソフトウェア	6800円
◆ULTIMATE FIGHTING CHAMPIONSHIP(DC)	カプコン	5800円
◆ファイヤープロレスリングD(DC)	スパイク	6800円
◆サカつく特大号 J.LEAGUE プロサッカークラブをつくろう!(DC)	セガ	5800円
◆サクラ大戦3～巴里は燃えているか～(DC)	セガ	6800円
◆ファンタシースター オンライン(DC)	セガ	6800円
◆ゴルフしようよ2 新たなる挑戦(DC)	ソフトマックス	5800円
◆ドラゴンクエストモンスターズ2 マルタのふしぎな鍵・イルの冒険(GB)	エニックス	6400円
◆ドラゴンクエストモンスターズ2 マルタのふしぎな鍵・ルカの旅立ち(GB)	エニックス	6400円
◆バトルネットワーク ロックマン エグゼ(GBA)	カプコン	4800円

コンビニが近くになくても大丈夫! デジキューブ通信販売のお知らせ
デジキューブ フリーフォン ☎0070・80・7080
受付時間● 平日、土曜日 13:00～21:00 日曜日、祝日 10:00～18:00

TSUTAYA 無料 レンタル中 体験版ソフト

TSUTAYAではゲームソフト体験版の無料レンタルを行っています。以下のソフトの体験版が9月28日現在、店頭で無料レンタルすることができるものです。
※店舗によってレンタルを扱っていない場合がありますのでご了承ください。

タイトル(機種)	メーカー名
◆DINO CRISIS 2(PS)	カプコン
◆ポポロクロイス物語II(PS)	ソニー・コンピュータエンタテインメント
◆シャドウ ハーツ(PS2)	アルゼ
◆はじめの一歩 VICTORIOUS BOXERS(PS2)	ESP
◆鬼武者(PS2)	カプコン
◆Devil May Cry(PS2)	カプコン
◆リリーのアトリエ～ザールブルグの錬金術士3(PS2)	ガスト
◆真・三国無双(PS2)	コーエー
◆EXTERMINATION(PS2)	ソニー・コンピュータエンタテインメント
◆PHASE PARADOX(PS2)	ソニー・コンピュータエンタテインメント
◆牧場物語3～ハートに火をつけて～(PS2)	ビクター インタラクティブ ソフトウエア
◆シェンムーII(DC)	SEGA-AM2
◆サイレントヒル2(PS2)	コナミ

お問い合わせ先電話番号 ☎03・5424・1700(代)
受付時間●月曜日～金曜日 9:30～18:00
ホームページ● http://www.tsutaya.co.jp/

Dreamcast DIRECT ドリームキャストダイレクト ソフト予約・販売情報

ドリームキャストダイレクトでは、ここでしか買えないゲームソフトの予約・販売を行っています。以下のソフトが9月28日現在、取り扱っている専売商品です。

取扱い商品はコチラ!

	タイトル(機種)	メーカー名	発売日・価格
販売中	◆VAMPIRE CHRONICLE for Matching Service(DC)	カプコン	4800円
	◆ジョジョの奇妙な冒険 未来への遺産 for Matching Service(DC)	カプコン	3800円
	◆ストリートファイターZERO3 サイキョー流道場 for Matcing Service(DC)	カプコン	3800円
	◆ストリートファイターIIX for Matching Service(DC)	カプコン	4800円
	◆超鋼戦紀キカイオー for Matching Service(DC)	カプコン	4800円
	◆ねっと de テニス(DC)	カプコン	1980円
	◆デ・ラ・ジェット セット ラジオ(DC)	セガ	5800円

ご予約・ご購入お問い合わせ
予約専用ダイヤル ☎03-5352-1500(代)
発売中の商品・お問い合わせ ☎03-5352-1505(代)
ホームページ http://www.d-direct.ne.jp/
●受付時間● 14:00～22:00(年中無休)

PSはプレイステーション、PS2はプレイステーション2、DCはドリームキャスト、N64はニンテンドウ64、GBはゲームボーイ、GBAはゲームボーイアドバンス、NGPはネオジオポケット、WSはワンダースワンを表しています。

DVD 発売スケジュール表
DVD SCHEDULE

映画 MOVIE

洋画

9月28日 アム・アイ・ビューティフル?＜エスパース・サロウ＞ 4800円
28日 ある歌い女の思い出＜エスパース・サロウ＞ 4800円
28日 苺とチョコレート＜アップリンク＞ 4700円
28日 いつまでも二人で＜アスミック/角川書店＞ 4700円
28日 春香伝＜アップリンク＞ 4700円
28日 スタンド・バイ・ミー コレクターズ・エディション＜ソニー・ピクチャーズエンタテインメント＞ 3800円
28日 セルロイド・クローゼット＜アップリンク＞ 4700円
28日 父の祈りを＜ソニー・ピクチャーズエンタテインメント＞ 3800円
28日 ファストフード・ファストウーマン＜タキコーポレーション＞ 4700円
28日 ボクサー コレクターズ・エディション＜ソニー・ピクチャーズエンタテインメント＞ 3800円
28日 レジェンド・オブ・フォール コレクターズ・エディション＜ソニー・ピクチャーズエンタテインメント＞ 3800円
28日 われらの歪んだ英雄＜イマジカ/エースデュースエンタテインメント＞ 4700円
29日 ザ・カップ 夢のアンテナ＜キングレコード＞ 4700円
10月 3日 星願 あなたにもういちど＜東芝デジタルフロンティア＞ 4700円
3日 誘拐犯 DTSスペシャル・エディション＜アスミック/角川書店＞ 3800円
5日 グリーンフィンガーズ＜メディアファクトリー＞ 3800円
5日 ゴッド・ギャンブラー 賭侠復活＜ジェイ・ブイ・ディー＞ 3800円
5日 ザ・コンヴェント 死・霊・復・活＜バンド＞ 4800円
5日 少林寺十八銅人＜ジェイ・ブイ・ディー＞ 3800円
5日 セシル・B ザ・シネマ・ウォーズ コレクターズ・エディション＜プレノン・アッシュ＞ 4800円
5日 ダーク・インフェルノ＜アット エンタテインメント＞ 4800円
5日 隣のヒットマン＜20世紀フォックスホームエンターテイメントジャパン＞ 3980円
5日 バスケットケース2〜3＜ジェイ・ブイ・ディー＞ 各4700円
5日 BQSF-6 ハイ・クルセイド＜エスピーオー＞ 3800円
5日 B.Q.S.F. コレクションBOX VOL.2＜エスピーオー＞ 4800円
5日 羊たちの沈黙 特別編＜20世紀フォックスホームエンターテイメントジャパン＞ 3980円
10日 バイオレンス・ポリス 九龍の獅子＜パイオニアLDC＞ 4700円
10日 富貴兵團＜パイオニアLDC＞ 4700円
10日 香港旗兵・九龍の獅子 クーロンズ・ソルジャー＜パイオニアLDC＞ 4700円
10日 妖刀・斬首剣＜パイオニアLDC＞ 4700円
12日 ガイ・リッチー・ザ・ボックス＜ソニー・ピクチャーズエンタテインメント＞ 6980円(3枚組)
12日 スナッチ デラックス・コレクターズ・エディション＜ソニー・ピクチャーズエンタテインメント＞ 3980円(2枚組)
17日 愛と栄光への日々＜カルチュア・パブリッシャーズ＞ 3800円
17日 銃撃犯＜カルチュア・パブリッシャーズ＞ 3800円
17日 小さな目撃者＜コムストック＞ 4700円
17日 ハイ・フィデリティ 特別版＜ブエナ・ビスタ・ホーム・エンターテイメント＞ 3800円
17日 ボディ・スナッチャー/恐怖の街＜カルチュア・パブリッシャーズ＞ 3800円
17日 窓からローマが見える＜カルチュア・パブリッシャーズ＞ 4700円
17日 102 特別版＜ブエナ・ビスタ・ホーム・エンターテイメント＞ 3800円
19日 バガー・ヴァンスの伝説 特別編＜20世紀フォックスホームエンターテイメントジャパン＞ 3980円
20日 キャンディ・ラヴァー・ガール＜日本コロムビア＞ 4700円
21日 ガールファイト＜松竹＞ 4700円
24日 砂漠のライオン＜日本ビクター＞ 3980円
24日 ザ・メッセージ＜日本ビクター＞ 3980円
25日 悪漢探偵2＜スパイク＞ 3800円
25日 アブレイズ＜フルメディア＞ 4700円
25日 アレックス・マン/ダニー・リー 男たちの絆＜メディコス・エンタテインメント＞ 3800円
25日 F16 ディレクターズ・カット版＜パイオニアLDC＞ 4700円
25日 LAPD 処刑分署＜クリエイティブアクザ＞ 4700円
25日 カーマ・スートラ 最終章＜マクザム＞ 4700円
25日 カラー・ミー・ブラッド・レッド＜REDRUM＞ 3800円
25日 監禁＜エイチ・アール・エス・フナイ＞ 4800円
25日 君に逢いたくて＜パイオニアLDC＞ 4700円
25日 黒武者 弐＜クリエイティブアクザ＞ 4700円
25日 ゴア・ゴア・ガールズ＜REDRUM＞ 3800円
25日 コーラスライン＜東北新社＞ 3800円
25日 サモハン・キンポーのオバケだよ全員集合!＜スパイク＞ 3800円
25日 サモハン・キンポー 霊幻師弟 人嚇人＜スパイク＞ 3800円
25日 ザ・ロストワールド4 対決! 恐竜グラディエーター＜マクザム＞ 4700円
25日 ザンダリーという女＜パノラマ・コミュニケーションズ＞ 4700円
25日 シド・アンド・ナンシー＜東北新社＞ 3800円
25日 小公女＜アイ・ヴィー・シー＞ 3800円
25日 ジョン・ウー 狼たちの絆 FINAL MISSION＜フルメディア＞ 3800円
25日 ジョン・ウー 狼たちの絆 MISSION:3＜フルメディア＞ 3800円
25日 シンシア・ロスロック 女ドラゴン・コップ チャイナ・オブライエン＜スパイク＞ 3800円
25日 ジンジャーとフレッド＜紀伊國屋書店＞ 4800円
25日 素晴らしき哉、人生!＜アイ・ヴィー・シー＞ 3500円
25日 西部戦線異常なし＜アイ・ヴィー・シー＞ 3500円
25日 戦艦ポチョムキン＜アイ・ヴィー・シー＞ 3500円
25日 そして船は行く＜紀伊國屋書店＞ 4800円
25日 第三の男＜アイ・ヴィー・シー＞ 3500円
25日 チェイス＜クリエイティブアクザ＞ 4700円
25日 血の魔術師＜REDRUM＞ 3800円
25日 チョウ・ユンファ チェリー・ブロッサム＜スパイク＞ 3800円
25日 デジタル・チャップリンDVDボックス(仮題)＜アイ・ヴィー・シー＞ 18000円(6枚組)
25日 ドラキュラ 危機突破＜スパイク＞ 3800円
25日 ナイトメア・シティ＜クリエイティブアクザ＞ 4800円
25日 ナンナーク＜ANEC＞ 4700円
25日 ハンニバル スペシャルボックス＜東宝＞ 9800円(2枚組)
25日 ブルース・リーの生と死＜スパイク＞ 3800円
25日 ヘル・オブ・ザ・リビング・デッド＜クリエイティブアクザ＞ 4800円
25日 ボディ・リップス＜パイオニアLDC＞ 4700円
25日 ボンデージ・ゲーム＜パイオニアLDC＞ 4700円
25日 マリンクラッシュ＜クリエイティブアクザ＞ 4700円
25日 マンチェスター・ユナイテッド 伝説から神話へ＜クリエイティブアクザ＞ 4700円
25日 Mr.Boo! インベーダー作戦＜スパイク＞ 3800円
25日 モロッコ＜アイ・ヴィー・シー＞ 3500円
25日 ロシアン・ルーレット＜パイオニアLDC＞ 4700円
25日 ロスト・ソウルズ デラックス版＜パイオニアLDC＞ 3800円
26日 アンタッチャブル＜CIC・ビクタービデオ＞ 4700円
26日 ギター弾きの恋＜タキコーポレーション/東芝デジタルフロンティア＞ 4700円
26日 キャスト・アウェイ スペシャル・エディション＜ソニー・ピクチャーズエンタテインメント＞ 3980円(2枚組)
26日 クレイマー、クレイマー コレクターズ・エディション＜ソニー・ピクチャーズエンタテインメント＞ 3800円
26日 ケロッグ博士＜日本ビクター＞ 3980円
26日 ザ・コンテンダー＜日本ヘラルド映画＞ 4700円
26日 砂漠のライオン〜オリジナル完全版〜＜日本ビクター＞ 3980円
26日 ザ・メッセージ-砂漠の旋風-〜オリジナル完全版〜＜日本ビクター＞ 3980円
26日 シーズンチケット＜アミューズピクチャーズ＞ 4800円
26日 シャレード＜CIC・ビクタービデオ＞ 3980円
26日 スター・トレック4 故郷への長い道＜CIC・ビクタービデオ＞ 4700円
26日 センターステージ コレクターズ・エディション＜ソニー・ピクチャーズエンタテインメント＞ 3800円
26日 誓い＜CIC・ビクタービデオ＞ 4700円
26日 ●暗殺者のメロディ＜アップリンク＞ 4700円
26日 ●スーパー・プライス・シリーズ アンナと王様 特別編＜20世紀フォックスホームエンターテイメントジャパン＞ 2500円
26日 ●スーパー・プライス・シリーズ エイリアン＜20世紀フォックスホームエンターテイメントジャパン＞ 2500円
26日 ●スーパー・プライス・シリーズ エイリアン2 完全版＜20世紀フォックスホームエンターテイメントジャパン＞ 2500円
26日 ●スーパー・プライス・シリーズ エイリアン3＜20世紀フォックスホームエンターテイメントジャパン＞ 2500円
26日 ●スーパー・プライス・シリーズ エイリアン4＜20世紀フォックスホームエンターテイメントジャパン＞ 2500円
26日 ●スーパー・プライス・シリーズ SF/ボディ・スナッチャー＜20世紀フォックスホームエンターテイメントジャパン＞ 2500円
26日 ●スーパー・プライス・シリーズ エバー・アフター＜20世紀フォックスホームエンターテイメントジャパン＞ 2500円
26日 ●スーパー・プライス・シリーズ サイバーネット＜20世紀フォックスホームエンターテイメントジャパン＞ 2500円
26日 ●スーパー・プライス・シリーズ サイボーグ＜20世紀フォックスホームエンターテイメントジャパン＞ 2500円
26日 ●スーパー・プライス・シリーズ サウンド・オブ・ミュージック＜20世紀フォックスホームエンターテイメントジャパン＞ 2500円
26日 ●スーパー・プライス・シリーズ ザ・パッケージ 暴かれた陰謀＜20世紀フォックスホームエンターテイメントジャパン＞ 2500円
26日 ●スーパー・プライス・シリーズ ザ・ビーチ 特別編＜20世紀フォックスホームエンターテイメントジャパン＞ 2500円
26日 ●スーパー・プライス・シリーズ 猿の惑星＜20世紀フォックスホームエンターテイメントジャパン＞ 2500円
26日 ●スーパー・プライス・シリーズ シザーハンズ 特別編＜20世紀フォックスホームエンターテイメントジャパン＞ 2500円
26日 ●スーパー・プライス・シリーズ スティグマータ 聖痕 特別編＜20世紀フォックスホームエンターテイメントジャパン＞ 2500円
26日 ●スーパー・プライス・シリーズ スペースボール＜20世紀フォックスホームエンターテイメントジャパン＞ 2500円
26日 ●スーパー・プライス・シリーズ チャイルド・プレイ＜20世紀フォックスホームエンターテイメントジャパン＞ 2500円
26日 ●スーパー・プライス・シリーズ ナイルの宝石＜20世紀フォックスホームエンターテイメントジャパン＞ 2500円
26日 ●スーパー・プライス・シリーズ バードケージ＜20世紀フォックスホームエンターテイメントジャパン＞ 2500円
26日 ●スーパー・プライス・シリーズ ファイト・クラブ＜20世紀フォックスホームエンターテイメントジャパン＞ 2500円
26日 ●スーパー・プライス・シリーズ 深く静かに潜航せよ＜20世紀フォックスホームエンターテイメントジャパン＞ 2500円
26日 ●スーパー・プライス・シリーズ フル・モンティ＜20世紀フォックスホームエンターテイメントジャパン＞ 2500円
26日 ●スーパー・プライス・シリーズ ブレイブハート＜20世紀フォックスホームエンターテイメントジャパン＞ 2500円
26日 ●スーパー・プライス・シリーズ ブローン・アウェイ 復讐の序曲＜20世紀フォックスホームエンターテイメントジャパン＞ 2500円
26日 ●スーパー・プライス・シリーズ マーシャル・ロー＜20世紀フォックスホームエンターテイメントジャパン＞ 2500円
26日 ●スーパー・プライス・シリーズ 奴らを高く吊るせ!＜20世紀フォックスホームエンターテイメントジャパン＞ 2500円
26日 ●スーパー・プライス・シリーズ 夕陽のガンマン＜20世紀フォックスホームエンターテイメントジャパン＞ 2500円
26日 ●スーパー・プライス・シリーズ 夜の大捜査線＜20世紀フォックスホームエンターテイメントジャパン＞ 2500円
26日 ●スーパー・プライス・シリーズ ラストタンゴ・イン・パリ オリジナル無修正版＜20世紀フォックスホームエンターテイメントジャパン＞ 2500円
26日 ●スーパー・プライス・シリーズ ロマンシング・ストーン 秘宝の谷＜20世紀フォックスホームエンターテイメントジャパン＞ 2500円
26日 ●太白山脈＜アップリンク＞ 5600円
26日 ●ダンジョン&ドラゴン＜日活＞ 4700円
26日 ●血塗られた墓標＜アップリンク＞ 4700円
26日 ●トッツィー＜ソニー・ピクチャーズエンタテインメント＞ 3800円
26日 ●ハンギング＜バンド＞ 4800円
26日 ●ふたりの人魚＜アップリンク＞ 4700円
26日 ●ブラッド・ピット 傷だらけのランナー＜アット エンタテインメント＞ 3800円
26日 ●ミリオンダラー・ホテル＜東宝東和/丸紅/エムスリイエンタテインメント＞ 4800円
11月 2日 ●悪魔の棲む家＜20世紀フォックスホームエンターテイメントジャパン＞ 2980円
2日 ●悪魔のいけにえ2＜20世紀フォックスホームエンターテイメントジャパン＞ 2980円
2日 ●キャリー 特別編＜20世紀フォックスホームエンターテイメントジャパン＞ 3980円
2日 ●グーニーズ 特別版＜ワーナー・ホーム・ビデオ＞ 2000円
2日 ●ディボーシング・ジャック＜アット エンタテインメント＞ 4800円
2日 ●デンジャラス・ビューティー 特別版＜ワーナー・ホーム・ビデオ＞ 2500円
2日 ●ネバーエンディング・ストーリー＜ワーナー・ホーム・ビデオ＞ 2000円
2日 ●ネバーエンディング・ストーリー 第2章＜ワーナー・ホーム・ビデオ＞ 2000円
2日 ●BQSF-6 ハイドロスフィア＜エスピーオー＞ 3800円
2日 ●BQSF-7 アウトポスト＜エスピーオー＞ 3800円
2日 ●ファイターズ・ブルース〈特別版〉＜オメガ・ミコット＞ 4800円
2日 ●LIES/嘘 ノーカット完全版＜ケイツーエンタテインメント＞ 4800円
3日 ●ショコラ DTS特別版＜アスミック/角川書店/松竹＞ 3800円
7日 ●恋におちたジョージ・ルーカス＜ポニーキャニオン＞ 1980円
7日 ●TUVALU/ツバル＜キングレコード＞ 4700円
8日 ●スター・ウォーズ:エピソードI ファントム・メナス＜20世紀フォックスホームエンターテイメントジャパン＞ 3980円(2枚組)
9日 ●帰ってきたドラゴン＜ジェイ・ブイ・ディー＞ 3800円
9日 ●さらば、わが愛 覇王別姫＜アスミック＞ 4700円
9日 ●新・八仙飯店之人肉饅頭＜ジェイ・ブイ・ディー＞ 3800円
9日 ●テイラー・オブ・パナマ＜ソニー・ピクチャーズエンタテインメント＞ 3800円
9日 ●花の影＜アスミック＞ 4700円
9日 ●レスリー・チャン※チェン・カイコー プレミアムBOX＜アスミック＞ 7800円(2枚組)

邦画

9月28日 I.K.U.＜アップリンク＞ 4700円
28日 洗濯機は俺にまかせろ＜イマジカ/エースデュースエンタテインメント＞ 4700円
10月 3日 STACY(ステーシー)＜ギャガ・コミュニケーションズ＞ 4700円
10日 生きたい＜アスミック＞ 4700円
10日 午後の遺言状＜アスミック＞ 4700円
10日 さくら隊散る＜アスミック＞ 4700円
10日 新藤兼人アンソロジー 4＜アスミック＞ 19000円(5枚組)
10日 ブラックボード＜アスミック＞ 4700円
10日 濹東綺譚＜アスミック＞ 4700円
11日 ガメラ THE BOX 1965-1968＜大映/東芝デジタルフロンティア＞ 20000円(4枚組)
11日 ガメラ対宇宙怪獣バイラス＜大映/東芝デジタルフロンティア＞ 4700円
11日 大怪獣ガメラ＜大映/東芝デジタルフロンティア＞ 4700円
11日 大怪獣空中戦 ガメラ対ギャオス＜大映/東芝デジタルフロンティア＞ 4700円
11日 大怪獣決闘 ガメラ対バルゴン＜大映/東芝デジタルフロンティア＞ 4700円
12日 LOVE SONG コレクターズ・エディション＜ソニー・ピクチャーズエンタテインメント＞ 3800円
17日 君を忘れない＜ポニーキャニオン＞ 3800円
17日 のど自慢＜ポニーキャニオン＞ 3800円
21日 エコエコアザラク＜東映ビデオ＞ 5200円
21日 不夜城＜東映ビデオ＞ 5800円
24日 サトラレ TRIBUTE to a SAD GENIUS＜バップ＞ 4800円
24日 大林宣彦DVDコレクション 淀川長治物語神戸編〜サイナラ〜＜バップ＞ 4800円
25日 ゴジラの逆襲＜東宝＞ 6000円
25日 ひとごろし＜パイオニアLDC＞ 4700円
25日 フランケンシュタイン対地底怪獣バラゴン＜東宝＞ 6000円
25日 ●大林宣彦DVDコレクション 彼のオートバイ、彼女の島＜角川書店＞ 4700円
25日 ●大林宣彦DVDコレクション 金田一耕助の冒険＜角川書店＞ 4700円
25日 ●さらば箱舟＜パイオニアLDC＞ 4700円
25日 ●死びとの恋わずらい＜アートポート＞ 4700円
25日 ●書を捨てよ町へ出よう＜パイオニアLDC＞ 4700円
25日 ●スーパー・プレミアム・コレクション 猛吹雪の死闘＜イマジカ＞ 4500円
25日 ●ディレクターズ・カンパニー名作シリーズ 人魚伝説＜パノラマ・コミュニケーションズ＞ 4700円
25日 ●田園に死す＜パイオニアLDC＞ 4700円
25日 ●望月六郎DVDコレクション 極道記者＜パイオニアLDC＞ 4700円
25日 ●望月六郎DVDコレクション 極道記者2・馬券転生篇＜パイオニアLDC＞ 4700円
25日 ●望月六郎DVDコレクション 新・極道記者/逃げ馬伝説＜パイオニアLDC＞ 4700円
25日 ●望月六郎DVDコレクション 皆月 デラックス版＜パイオニアLDC＞ 4700円
25日 ●略奪愛＜グラフティジャパン＞ 3800円
26日 ●うつしみ＜イマジカ/エースデュースエンタテインメント＞ 4700円
26日 ●恐怖学園〜死神少女〜＜ブロードウェイ＞ 3200円
26日 ●恐怖学園〜呪われた理科室〜＜ブロードウェイ＞ 3200円
26日 ●恐怖学園〜霊界からの転校生〜＜ブロードウェイ＞ 3200円
26日 ●恐怖学園 DVD-BOX＜ブロードウェイ＞ 9000円(3枚組)
26日 ●ゴッド・スピード・ユー/ブラックエンペラー＜イマジカ/エースデュースエンタテインメント＞ 4700円
26日 ●殺しの烙印＜日活＞ 4700円
26日 ●自転車吐息＜イマジカ/エースデュースエンタテインメント＞ 4700円
26日 ●シュガースイート＜ENGEL＞ 1980円
26日 ●東京流れ者＜日活＞ 4700円
26日 ●マーメイド〜海から来た少女〜＜ENGEL＞ 1980円
26日 ●美空ひばり 鬼姫競艶録＜ブロードウェイ＞ 3800円
26日 ●美空ひばり 競艶 雪乃丞変化＜ブロードウェイ＞ 4800円
26日 ●美空ひばり メモリアルBOX＜ブロードウェイ＞ 12000円(3枚組)
26日 ●美空ひばり ラッキー百万円娘＜ブロードウェイ＞ 3800円
26日 ●野獣の青春＜日活＞ 4700円

テレビドラマほか

9月28日 サード・ウォッチ DVDスペシャル・コレクターズセット2＜ワーナー・ホーム・ビデオ＞ 8000円(3枚組)
28日 ソフトシェル ER緊急救命室〈セカンド〉 セット2＜ワーナー・ホーム・ビデオ＞ 4980円(3枚組)
28日 ソフトシェル サード・ウォッチ セット2＜ワーナー・ホーム・ビデオ＞ 4980円(3枚組)
28日 ソフトシェル フレンズII〈セカンド〉 セット1〜2＜ワーナー・ホーム・ビデオ＞ 各4980円(3枚組)
28日 ワイルド7 DVD-BOX＜タキコーポレーション＞ 29000円(5枚組)
29日 ブラック・ジャック II 〜天才女医のウェディングドレス〜＜キングレコード＞ 4700円
10月 3日 赤いさそりの美女 江戸川乱歩の「妖虫」＜キングレコード＞ 3800円
3日 ウソコイ 1〜6＜大映＞ 22800円(6枚組)
3日 ウソコイ DVD-BOX＜大映＞ 22800円(6枚組)
3日 江戸川乱歩「黒蜥蜴」より 悪魔のような美女＜キングレコード＞ 3800円
3日 江戸川乱歩「白髪鬼」より 宝石の美女＜キングレコード＞ 3800円
3日 鬼一法眼 DVD-BOX 一の巻＜ニューライン＞ 32000円
3日 ネバーランド Vol.1＜TBS＞ 3800円
3日 ロック、ストック&フォー・ストールン・フーヴズ＜キングレコード＞ 4700円
5日 明日があるさ DVD-BOX＜バップ＞ 22800円(6枚組)
5日 明日があるさ Vol.1〜6＜バップ＞ 各3800円
5日 ダーク・エンジェル vol.2〜6＜20世紀フォックスホームエンターテイメントジャパン＞ 各2980円
5日 ダーク・エンジェル DVDコレクターズBOX1＜20世紀フォックスホームエンターテイメントジャパン＞ 12000円(5枚組)
5日 フレンズIII〈サード・シーズン〉DVD コレクターズセット2＜ワーナー・ホーム・ビデオ＞ 6000円(3枚組)
5日 フレンズIII〈サード・シーズン〉DVD Vol.4〜6＜ワーナー・ホーム・ビデオ＞ 各2500円
11日 ムコ殿 1〜6＜フジテレビ映像企画部＞ 各3800円
11日 ムコ殿 DVD BOX＜フジテレビ映像企画部＞ 22800円(6枚組)
17日 ■ラブレボリューション Vol.1〜4＜フジテレビ映像企画部＞ 各5700円
17日 R-17 Vol.1〜5＜テレビ朝日ソフト事業部＞ 各3800円
17日 101回目のプロポーズ＜フジテレビ映像企画部＞ 19800円(4枚組)
17日 ラブレボリューション BOXセット＜フジテレビ映像企画部＞ 22800円(4枚組)
20日 ミステリー・ゾーン Vol.22〜23＜日本コロムビア＞ 各4700円
21日 ハンニバル伝説 シリアル・キラーズ＜日本コロムビア＞ 3800円
24日 俺たちは天使だ! Vol.6〜10＜バップ＞ 各3800円
25日 ITC名作DVDコレクション スペース1999 2nd Season Vol.1〜6＜パノラマ・コミュニケーションズ＞ 各5800円
25日 江戸の牙 DVD-BOX 2 上巻＜イマジカ＞ 18000円(4枚組)
25日 NHKドラマ名作シリーズ 女殺油地獄＜NHKソフトウェア＞ 4700円
25日 NHKドラマ名作シリーズ ザ・商社 全集＜NHKソフトウェア＞ 12000円(2枚組)
25日 女警部 ジュリー・レスコー 週末の事件＜アイ・ヴィー・シー＞ 3800円
25日 女警部 ジュリー・レスコー 特赦の申し立て＜アイ・ヴィー・シー＞ 3800円
25日 怪盗紳士アルセーヌ・ルパン 赤い絹のスカーフ＜アイ・ヴィー・シー＞ 3800円
25日 怪盗紳士アルセーヌ・ルパン アンベール夫人の金庫＜アイ・ヴィー・シー＞ 3800円
25日 怪盗紳士アルセーヌ・ルパン 謎の家＜アイ・ヴィー・シー＞ 3800円
25日 スーパー・プレミアム・コレクション 荒野の素浪人 壱〜四＜イマジカ＞ 各6250円
25日 スーパー・プレミアム・コレクション 子連れ狼 第七巻 DVD-BOX＜イマジカ＞ 15400円(3枚組)
25日 シャーロック・ホームズの冒険 21〜23巻＜ビームエンタテインメント＞ 各3800円
25日 新・メグレ警視 第一号水門＜アイ・ヴィー・シー＞ 3800円
25日 新・メグレ警視 メグレと老婦人＜アイ・ヴィー・シー＞ 3800円
25日 ソフトシェル ER緊急救命室〈サード〉 セット1＜ワーナー・ホーム・ビデオ＞ 4980円(3枚組)
25日 ヒズ・ガール・フライデー＜アイ・ヴィー・シー＞ 3800円
26日 NHK少年ドラマ・シリーズ その町を消せ II＜アミューズピクチャーズ＞ 4800円
26日 NHK少年ドラマ・シリーズ 幕末未来人 II＜アミューズピクチャーズ＞ 4800円
26日 刑事コロンボ 完全版 Vol.5〜8＜CIC・ビクタービデオ＞ 各3980円
26日 恋人はスナイパー ディレクターズカット完全版 Long version＜日本ビクター＞ 4200円
26日 ●くノ一忍法伝 外伝〜忍妖女 しのび〜＜ENGEL＞ 1980円
26日 ●刑事コロンボ 完全版 Vol.5&6セット、Vol.7&8セット＜CIC・ビクタービデオ＞ 各7180円
30日 ●関ヶ原＜キングレコード＞ 9800円(3枚組)
11月 2日 ●フレンズIV〈フォース・シーズン〉DVD コレクターズセット2＜ワーナー・ホーム・ビデオ＞ 6000円(3枚組)
2日 ●フレンズIV〈フォース・シーズン〉DVD Vol.4〜6＜ワーナー・ホーム・ビデオ＞ 各2500円
5日 ●俺たちの勲章 DVD-BOX＜バップ＞ 31600円(8枚組)
7日 ●江戸川乱歩の黄金仮面II 桜の国の美女＜キングレコード＞ 3800円
7日 ●エマニエルの美女＜キングレコード＞ 3800円
7日 ●大時計の美女 江戸川乱歩の幽霊塔＜キングレコード＞ 3800円
9日 ●はいすくーる・ゴーストバスターズ＜ジェイ・ブイ・ディー＞ 2800円

アニメ&特撮 ANIMATION &SFX

9月28日 OVA 伝心 まもって守護月天! 第7巻＜ムービック＞ 5800円
28日 巨人の星 コレクターズボックス雄飛編 Vol.2＜ワーナー・ホーム・ビデオ＞ 8940円(3枚組)
28日 巨人の星 雄飛編 DISC4〜6＜ワーナー・ホーム・ビデオ＞ 各2980円
28日 幻想魔伝 最遊記 TVシリーズ15＜ムービック＞ 6000円
28日 ジョジョの奇妙な冒険 Adventure6 報復の霧＜A.P.P.P.＞ 6800円
28日 スターオーシャンEX TVシリーズ第3巻＜ムービック＞ 6000円
28日 TVシリーズ「宇宙船サジタリウス」DVD-BOX2＜ムービック＞ 29000円(5枚組)
28日 となりのトトロ＜ブエナ・ビスタ・ホーム・エンターテイメント＞ 4700円
29日 学園戦記ムリョウ 二(初回限定ムリョウオリジナルBOX仕様)＜キングレコード＞ 3800円
29日 スペクトラルフォース PHASE:1〜2＜キングレコード＞ 各3800円
29日 だぁ!だぁ!だぁ! だいあり−12＜キングレコード＞ 3800円
29日 超感覚アニメーション RUN=DIM ランディム VOL.3＜キングレコード＞ 3800円
29日 鉄腕アトム DVD-BOX1＜日本コロムビア＞ 28200円(6枚組)
29日 電脳冒険記ウェブダイバー 03＜日本コロムビア＞ 4700円
29日 爆転シュート ベイブレード SHOOT.4＜キングレコード＞ 5500円
29日 ふしぎの海のナディア VOL.3〜4＜総合ビジョン＞ 各5800円
29日 フルーツバスケット 1(初回限定全巻収納BOX付仕様)＜キングレコード＞ 3800円

●印のタイトルは、発売スケジュール表に初登場した新作タイトルです。■印のタイトルは、発売日や価格などに変更があったタイトルです。
価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込み、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。

29日	まみむめ★もがちょ VOL.1＜キングレコード＞ 3800円
29日	まみむめ★もがちょ VOL.2＜キングレコード＞ 4800円
29日	無敵王トライゼノン 其ノ七(初回限定全巻収納BOX付仕様)＜キングレコード＞ 5500円
10月 3日	■DVDシングルアニメーション 花右京メイド隊 2＜ポニーキャニオン＞ 各1500円
3日	おジャ魔女どれみ♯ DVDコレクション ばぁと10＜キングレコード＞ 4000円
3日	Di Gi Charat VOL.7＜キングレコード/TBS/ブロッコリー＞ 4700円
3日	Hellsing PRE-ORDER＜パイオニアLDC＞ 3500円
5日	巨人の星 コレクターズボックス雄飛編 Vol.3＜ワーナー・ホーム・ビデオ＞ 8940円(3枚組)
5日	巨人の星 雄飛編 DISC7～9＜ワーナー・ホーム・ビデオ＞ 各2980円
11日	ZOIDS 12＜エイベックス＞ 5800円
12日	白雪姫 デラックス版＜ブエナ・ビスタ・ホーム・エンターテイメント＞ 3300円(2枚組)
17日	劇場用映画 ちびまる子ちゃん＜ポニーキャニオン＞ 3800円
17日	チャンス トライアングルセッションthree＜エイベックス＞ 4800円
17日	ベイビーフィリックス～ベイビーと魔女&お空で大レース＜NECインターチャネル＞ 3800円
17日	遊戯王デュエルモンスターズ vol.14＜キングレコード/マーベラスエンターテイメント＞ 3800円
17日	らんま1/2 TVシリーズ完全収録版 19～20＜ファイブエース＞ 各4800円
17日	リアルバウトハイスクール Vol.1＜Kファイト実行委員会＞ 6000円
20日	イジー・トルンカ監督短編集 Vol.1～2＜日本コロムビア＞ 各4700円
21日	仮面ライダークウガ 特別篇＜東映ビデオ＞ 6800円
21日	仮面ライダークウガ Vol.11＜東映ビデオ＞ 5800円
21日	勝負師伝説 哲也 六巻＜東映ビデオ＞ 5500円
21日	デジモンアドベンチャー02(ZERO TWO) Vol.10＜東映ビデオ＞ 5800円
21日	ONE PIECE ワンピース"ねじまき島の冒険"＜東映ビデオ＞ 4500円
24日	アルジェントソーマ Vol.9＜ビクターエンタテインメント＞ 5800円
24日	GUMBY Edit.A～C＜SME・ビジュアルワークス＞ 各2500円
24日	きせかえスノーマン＜SME・ビジュアルワークス＞ 5300円
24日	銀河ロイド コスモX 2 甘く危険なお見合いバトル＜バップ＞ 5800円
24日	KO世紀 ビースト三獣士 II＜SME・ビジュアルワークス＞ 4500円
24日	ここはグリーン・ウッド Vol.3＜ビクターエンタテインメント＞ 3800円
24日	Z.O.E Dolores,i crisis04＜バップ＞ 5800円
24日	ノワール Vol.4～5＜ビクターエンタテインメント＞ 各5800円
24日	はじめの一歩 Vol.8＜バップ＞ 5800円
24日	破邪巨星Gダンガイオー 四＜エイベックス＞ 4800円
24日	PARAPPA THE RAPPER パラッパラッパー TVアニメーション Stage.1～2＜SME・ビジュアルワークス＞ 各4800円
24日	ぼくの地球を守って Vol.4＜ビクターエンタテインメント＞ 3800円
24日	勇者王ガオガイガー FINAL.05 初回生産限定BOX付＜ビクターエンタテインメント＞ 5800円
24日	ルパン三世 アルカトラズコネクション＜バップ＞ 4800円
24日	ONE PIECE ワンピース piece.10＜エイベックス＞ 4800円
25日	■AKIRA DVD SPECIAL EDITION＜バンダイビジュアル＞ 9800円(2枚組)
25日	愛の戦士レインボーマン サイボーグ軍団編＜東宝＞ 12000円(2枚組)
25日	愛の戦士レインボーマン モグラート編＜東宝＞ 12000円(2枚組)
25日	あぃまぃみぃ! ストロベリー・エッグ 1学期＜パイオニアLDC＞ 6800円
25日	宇宙少年ソラン Vol.1～4＜イマジカ＞ 各5000円
25日	ウッディー・ウッドペッカー 好奇心がいっぱい＜パイオニアLDC＞ 1980円
25日	ウッディー・ウッドペッカー ドタバタ大騒動＜パイオニアLDC＞ 1980円
25日	ウッディー・ウッドペッカー 冒険にでかけよう＜パイオニアLDC＞ 1980円
25日	GEAR戦士 電童 10＜バンダイビジュアル＞ 6000円
25日	ギャラクシーエンジェル 4＜バンダイビジュアル＞ 5800円
25日	巨人の星 コレクターズボックス不死鳥編 Vol.1～2＜ワーナー・ホーム・ビデオ＞ 各8940円(3枚組)
25日	巨人の星 不死鳥編 DISC1～6＜ワーナー・ホーム・ビデオ＞ 各2980円
25日	銀河旋風ブライガー DVD完全BOX＜イマジカ＞ 39700円(6枚組)
25日	グラップラー刃牙 VOL.11～12＜フリーウィル＞ 各5000円
25日	The SoulTaker～魂狩～4＜東芝デジタルフロンティア＞ 6800円
25日	サラリーマン金太郎 4＜バンダイビジュアル＞ 4800円
25日	ジーンシャフト 3＜バンダイビジュアル＞ 5000円
25日	ジャングル大帝 劇場版＜パイオニアLDC＞ 5800円
25日	ジャングルはいつもハレのちグゥ 3＜バンダイビジュアル＞ 3800円
25日	小公子セディ 6～7＜バンダイビジュアル＞ 各3800円
25日	新白雪姫伝説プリーティア preat.3＜パイオニアLDC＞ 6800円
25日	超GALS! 寿蘭 Vol.3＜バンダイビジュアル＞ 5000円
25日	星界の戦旗 特別編～絆のかたち～＜バンダイビジュアル＞ 6000円
25日	だいすき! ぶぶチャチャ 1～3＜バンダイビジュアル＞ 各1800円
25日	逮捕しちゃうぞ SECOND SEASON 4＜バンダイビジュアル＞ 6000円
25日	地球少女アルジュナ Director's Edition 4＜バンダイビジュアル＞ 5000円
25日	DVDウルトラQ Vol.6＜パナソニックデジタルネットワークサーブ＞ 3700円
25日	鉄腕アトム DVD-BOX1＜パイオニアLDC＞ 30000円(5枚組)
25日	TVシリーズ完全収録版 うる星やつらDVD vol.9～12＜キティフィルム＞ 各4800円
25日	TVシリーズ 超時空要塞マクロス Vol.5＜バンダイビジュアル＞ 4800円
25日	天空のエスカフローネ VISION 6＜バンダイビジュアル＞ 4800円
25日	創凶十将伝「封魔五行伝承」巻の弐＜パイオニアLDC＞ 4800円
25日	七つの海のティコ 6～7＜バンダイビジュアル＞ 各3800円
25日	フィギュア17 つばさ&ヒカル 2＜バンダイビジュアル＞ 5800円
25日	PROJECT ARMS SPECIAL EDIT版 VOL.4＜東宝＞ 6000円
25日	マクロス7 Vol.8＜バンダイビジュアル＞ 4800円
25日	マクロスプラス Vol.2＜バンダイビジュアル＞ 4800円
25日	魔法戦士リウイ Vol.3＜角川書店＞ 5800円
25日	未来少年コナン 5～7＜バンダイビジュアル＞ 各3800円
25日	ロミオの青い空 5～6＜バンダイビジュアル＞ 各3800円
26日	エリック・カール コレクション はらぺこあおむし＜アミューズピクチャーズ＞ 2800円
26日	幻想魔伝 最遊記 TVシリーズ16＜ムービック＞ 6000円
26日	こみっくパーティー 5＜ケイエスエス＞ 5000円
26日	THE BEAR＜アミューズピクチャーズ＞ 2800円
26日	スターオーシャンEX TVシリーズ第4巻＜ムービック＞ 6000円
29日	超感覚アニメーション RUN=DIM ランディム VOL.4＜キングレコード＞ 3800円
30日	ふしぎの海のナディア VOL.5～6＜総合ビジョン＞ 各5800円
30日	ふしぎの海のナディア DVD-BOX(仮題)＜総合ビジョン＞ 58000円(10枚組)
30日	●学園戦記ムリョウ 三(初回限定ムリョウオリジナルBOX仕様)＜キングレコード＞ 5500円
30日	●シャーマンキング VOL.1(仮題)＜キングレコード＞ 4500円
30日	●だぁ!だぁ!だぁ! だいありー13＜キングレコード＞ 3800円
30日	●超感覚アニメーション RUN=DIM ランディム VOL.4＜キングレコード＞ 3800円
30日	●爆転シュート ベイブレード SHOOT.5＜キングレコード＞ 5500円
30日	●フルーツバスケット 2＜キングレコード＞ 5500円
30日	●まみむめ★もがちょ VOL.3～4＜キングレコード＞ 各4800円
30日	●無敵王トライゼノン 其ノ八＜キングレコード＞ 3800円
31日	●犬夜叉 Vol.6＜エイベックス＞ 5800円
31日	●機動天使エンジェリックレイヤー Battle4＜エイベックス＞ 5800円
31日	●ゾイド新世紀/ゼロ1(仮題)＜エイベックス＞ 4800円
31日	●ポケットモンスター金銀編 第1集 第5巻＜小学館＞ 3800円
11月 1日	●電脳冒険記ウェブダイバー 04＜日本コロムビア＞ 4700円
2日	●アイ・ラブ・トゥイーティー Vol.3＜ワーナー・ホーム・ビデオ＞ 2000円
2日	●押井守監督作品 MAROKO 麿子[劇場版]＜エスピーオー＞ 4800円
7日	●ウォレス&グルミット スペシャルBOX「危機一髪!」＜SME・ビジュアルワークス＞ 4800円
7日	●ウォレス&グルミット スペシャルBOX「チーズ・ホリデー」＜SME・ビジュアルワークス＞ 4800円
7日	●ウォレス&グルミット スペシャルBOX「ペンギンに気をつけろ!」＜SME・ビジュアルワークス＞ 4800円
7日	●映画ドラえもん のび太の宇宙小戦争＜小学館＞ 3800円
7日	●映画ドラえもん のび太の魔界大冒険＜小学館＞ 3800円
7日	●サウスパーク[DVD版] VOLUME.1～7＜ワーナーヴィジョン・ジャパン＞ 各3600円
7日	●シスター・プリンセス VOL.1(仮題)＜キングレコード＞ 3000円
7日	●DVDシングルアニメーション 花右京メイド隊 3＜ポニーキャニオン＞ 1500円
7日	●TVアニメーション るろうに剣心～明治剣客浪漫譚～ 巻之九～巻之十九＜SME・ビジュアルワークス＞ 各4500円
7日	●TVアニメーション るろうに剣心～明治剣客浪漫譚～ DVD-BOX vol.2～京都編～＜SME・ビジュアルワークス＞ 49500円(11枚組)
9日	●うさぎちゃんでCue!! 1＜ミスティムーン＞ 5800円
21日	●劇場版デジモンアドベンチャー02(ZERO TWO) ディアボロモンの逆襲＜東映ビデオ＞ 4500円
21日	●仮面の忍者 赤影 第二部 卍党篇＜東映ビデオ＞ 13800円(2枚組)
21日	●仮面ライダークウガ 新春スペシャル＜東映ビデオ＞ 5800円
21日	●仮面ライダークウガ Vol.12＜東映ビデオ＞ 5800円
21日	●キカイダー01 THE ANIMTIONN Vol.1＜SME・ビジュアルワークス＞ 4800円
21日	●勝負師伝説 哲也 七巻＜東映ビデオ＞ 5500円
21日	●スーパー戦隊シリーズ 百獣戦隊ガオレンジャーVSスーパー戦隊＜東映ビデオ＞ 4800円
21日	●デジモンアドベンチャー02(ZERO TWO) Vol.11＜東映ビデオ＞ 5800円
21日	●PROJECT ARMS SPECIAL EDIT版 VOL.5＜東宝＞ 6000円
21日	●もののけ姫＜ブエナ・ビスタ・ホーム・エンターテイメント＞ 4700円(3枚組)
22日	●The SoulTaker～魂狩～5＜東芝デジタルフロンティア＞ 5500円
25日	●エイリアン9 Vol.3＜バンダイビジュアル＞ 5800円
25日	●DVDウルトラQ Vol.7＜パナソニックデジタルネットワークサーブ＞ 3700円
29日	●ふしぎの海のナディア VOL.7～8＜総合ビジョン＞ 各5800円

音楽 MUSIC

9月29日	桑島法子/CLUB db でじたる＜コナミミュージックエンタテインメント＞ 5800円
10月 3日	■小森まなみ/ラジオ伝説 mamiのRADIかるコミュニケーション＜キングレコード＞ 4800円(2枚組)
3日	■パパイヤ鈴木とおやじダンサーズ/絶倫ツアー2001～イクときはいっしょ!～＜エイベックス＞ 4800円
3日	THE ALFEE/Overdrive 1983.8.24 Budokan＜ポニーキャニオン＞ 3800円
3日	THE ALFEE/3 Days＜ポニーキャニオン＞ 3800円
3日	THE ALFEE/1986 8 3 スウェット&ティアーズ＜ポニーキャニオン＞ 4500円
3日	THE ALFEE/Flying Away In Yokohama Stadium 1984.8.3.Fri＜ポニーキャニオン＞ 3800円
11日	オービタル/オルトゥゲザー＜ワーナーヴィジョン・ジャパン＞ 4700円
11日	サイモン・ラトル指揮 ロンドン・フィルハーモニー管弦楽団/ガーシュウィン歌劇「ポーギーとベス」全曲＜東芝EMI＞ 5524円
11日	シンプリー・レッド/ライヴ・イン・ロンドン'98＜ワーナーヴィジョン・ジャパン＞ 4700円
11日	セリーヌ・ディオン/ザ・ベリー・ベスト～ビデオ・コレクション＜ソニー・ミュージックエンタテインメント＞ 4700円
11日	Chara/スカート・Short Film＜ソニー・ミュージックエンタテインメント＞ 2500円
11日	Chara/Chara's Clips 1997-2001＜ソニー・ミュージックエンタテインメント＞ 4100円
11日	パラパラ・パラダイス・プレゼンツ「ガッチャ! パラパラ」(仮題)＜エイベックス＞ 3000円
11日	パール・ジャム/ツアーリング・バンド2000＜ソニー・ミュージックエンタテインメント＞ 4700円
11日	●平沢進/Interactive Live Show 2000 賢者のプロペラ Version 1.4＜ケイオスユニオン＞ 6667円
17日	エラ&ベイシー・オーケストラ・アット・モントルー'79 THE PERFECT MATCH＜東芝EMI＞ 4571円
17日	モーニング娘。/モーニング娘。のミュージカル Love センチュリー -夢はみなけりゃ始まらない＜ハチャマ＞ 3800円
20日	サミー・ヘイガー/バースデイ・バッシュ・ツアー＜日本コロムビア＞ 4700円
20日	CBGB＜日本コロムビア＞ 4700円
20日	ジューダス・プリースト/ブリティッシュ・スティール＜日本コロムビア＞ 4700円
20日	田川寿美/夏から秋へ～寿美・25歳＜日本コロムビア＞ 4000円
20日	氷川きよし/チャレンジステージ in 中野サンプラザ＜日本コロムビア＞ 4000円
20日	ビーチ・ボーイズ/アット・ネブワーズ・ライヴ 1980＜日本コロムビア＞ 4700円
20日	松山千春/DVDコレクションVol.1～4＜日本コロムビア＞ 各4800円
20日	メタリカ/メタリカ＜日本コロムビア＞ 4700円
20日	モトリー・クルー/マキシマム・ロック・ショー＜日本コロムビア＞ 4700円
20日	ロッド・スチュワート&フェイセズ/ラスト・コンサート＜日本コロムビア＞ 4700円
24日	エンヤ/ベスト・オブ・エンヤ～ビデオ・コレクション＜ワーナーヴィジョン・ジャパン＞ 4700円
24日	ベイビーフェイス/アンプラグド -MTV Unplugged NYC 1997-＜ソニー・ミュージックエンタテインメント＞ 3800円
24日	ミニモニ。/ザ・ビデオ ミニモニ。テレフォンリンリンリン(仮題)＜ゼティマ＞ 1200円
24日	RACER X/スノウ・ボール・オブ・ドウム～ライヴ・アット・ザ・ウィスキー＜ビデオアーツ・ミュージック＞ 4700円
24日	●ends/MAGIC HOUR＜ビクターエンタテイメント＞ 4000円
24日	●尾崎豊/AFTER THE BIRTH＜ソニー・ミュージックエンタテインメント＞ 4700円
24日	●Gackt/鎮魂と再生＜日本クラウン＞ 5524円
24日	●GO! GO! 7188/とのさまツアー2001 日比谷野外音楽堂(仮題)＜東芝EMI＞ 4000円
24日	●坂本冬美/坂本冬美ヒット曲全集(仮題)＜東芝EMI＞ 5524円
24日	●ザ・キンクス/ワン・フォー・ザ・ロード＜ビクターエンタテイメント＞ 4800円
24日	●ザ・コアーズ/DVD-VIDEO TWIN "ライヴ・アット・ザ・ロイヤル・アルバート・ホール&ライヴ・アット・ランズダウン・ロード"＜ワーナーヴィジョン・ジャパン＞ 7000円(2枚組)
24日	●ザ・コアーズ/ライヴ・イン・ロンドン＜ワーナーヴィジョン・ジャパン＞ 4700円
24日	●ザ・ポリス/ライブ・ゴースト・イン・ザ・マシーン＜バップ＞ 3800円
24日	●DAISEN/未定＜エイベックス＞ 5800円
24日	●ナイジェル・ケネディ/ヴィヴァルディ ヴァイオリン協奏曲「四季」＜東芝EMI＞ 4571円
24日	●日本男児/ガンバレ!＜パイオニアLDC＞ 2800円
24日	●ニュー・オーダー/クリスタル＜ワーナーヴィジョン・ジャパン＞ 1500円
24日	●フランク・シナトラ/イン・ジャパン 日本武道館 1985＜ワーナーヴィジョン・ジャパン＞ 4700円
24日	●フランク・シナトラ/オール・ブルー・アイズ・イズ・バック 1973＜ワーナーヴィジョン・ジャパン＞ 4700円
24日	●フランク・シナトラ/ザ・マン・アンド・ヒズ・ミュージック 1981＜ワーナーヴィジョン・ジャパン＞ 4700円
24日	●フランク・シナトラ/ザ・メイン・イヴェント 1974＜ワーナーヴィジョン・ジャパン＞ 4700円
24日	●フランク・シナトラ/シナトラ・イン・コンサート・アット・ロイヤル・フェスティヴァル・ホール 1970＜ワーナーヴィジョン・ジャパン＞ 4700円
24日	●MAX/MAX LIVE CONTACT 2001 Bitter ④ Sweet＜エイベックス＞ 5800円
24日	●モービー/プレイDVD＜ソニー・ミュージックエンタテインメント＞ 4500円
24日	●矢沢永吉/ビデオクリップ全集(仮題)＜東芝EMI＞ 4762円
25日	歌劇「ボリス・ゴドゥノフ」映画版＜ニホンモニター＞ 4800円
25日	ロリン・マゼール ストラヴィンスキー/モーツァルト＜ニホンモニター＞ 4800円
25日	●英国ロイヤル・オペラ ヴェルディ歌劇「オテロ」全曲＜パイオニアLDC＞ 6500円
25日	●シュトゥットガルト放送交響楽団/ファリア:バレエ音楽「三角帽子」全曲＜パイオニアLDC＞ 3800円
25日	●シュトゥットガルト放送交響楽団/ロッシーニ序曲集＜パイオニアLDC＞ 4700円
25日	●ビリー・ヴォーン・オーケストラ/浪路はるかに＜パイオニアLDC＞ 3800円
25日	●ラ・プティット・バンド/ペルゴレージ:歌劇「ずるい田舎女(リヴィエッタとトラコッロ)」全曲＜パイオニアLDC＞ 5500円
26日	●INXS/LIVE BABY LIVE＜CIC・ビクタービデオ＞ 3980円
26日	●KISS/「KONFIDENTIAL」「X-TREME CLOSE UP」＜CIC・ビクタービデオ＞ 3980円
26日	●The doors/30th ANNIVERSARY COLLECTION＜CIC・ビクタービデオ＞ 5980円
27日	●BOØWY/LAST GIGS＜東芝EMI＞ 5524円
29日	●クレイグ・デイヴィッド/オフ・ザ・フック～ライヴ・アット・ウェンブリー・アリーナ(仮題)＜ビクターエンタテイメント＞ 5800円(予定)
30日	●シカゴ交響楽団/ダニエル・バレンボイム＜TDKコア＞ 3800円
30日	●シカゴ交響楽団/ピエール・ブーレーズ＜TDKコア＞ 3800円
31日	■Backstreet Boys/Around The World(仮題)＜ゾンバ・レコーズ・ジャパン＞ 3800円
31日	●dream/Our Time＜エイベックス＞ 1500円
31日	●dream/solve＜エイベックス＞ 1500円
11月 1日	●北島三郎/演歌奉納特別公演＜日本クラウン＞ 4571円
7日	■クイーンズライク/ライヴDVD(仮題)＜ビクターエンタテイメント＞ 4000円
7日	●a-ha/ザ・ヒッツ・オブ・a-ha＜ワーナーヴィジョン・ジャパン＞ 3600円
7日	●アラニス・モリセット/ジャグド・リトル・ピル、ライヴ＜ワーナーヴィジョン・ジャパン＞ 3600円
7日	●ヴァン・ヘイレン/グレイテスト・ヒッツ・ビデオ＜ワーナーヴィジョン・ジャパン＞ 3600円
7日	●ヴァン・ヘイレン/ベスト・ライヴ:ライト・ヒア、ライト・ナウ＜ワーナーヴィジョン・ジャパン＞ 3600円
7日	●AC/DC/ライヴ・イン・マドリッド～灼熱の闘牛場(ブルリング)＜ワーナーヴィジョン・ジャパン＞ 3600円
7日	●エリック・クラプトン/アンプラグド～アコースティック・クラプトン＜ワーナーヴィジョン・ジャパン＞ 3600円
7日	●エリック・クラプトン/クロスロード・コンサート＜ワーナーヴィジョン・ジャパン＞ 3600円
7日	●エリック・クラプトン/DVD-VIDEO TWIN "24ナイツ&BEST OF:THE VIDEO"＜ワーナーヴィジョン・ジャパン＞ 7000円(2枚組)
7日	●エリック・クラプトン/24ナイツ＜ワーナーヴィジョン・ジャパン＞ 3600円
7日	●エリック・クラプトン/BEST OF:THE VIDEO＜ワーナーヴィジョン・ジャパン＞ 3600円
7日	●エリック・クラプトン/ライヴ・イン・ハイド・パーク＜ワーナーヴィジョン・ジャパン＞ 4700円
7日	●エルトン・ジョン/ライヴ・イン・バルセロナ＜ワーナーヴィジョン・ジャパン＞ 3600円
7日	●カイリー・ミノーグ/グレイテスト・ヒッツ・ライヴ～イン・シドニー＜ワーナーヴィジョン・ジャパン＞ 4700円
7日	●グレープ/ラストコンサート＜ワーナーヴィジョン・ジャパン＞ 3600円
7日	●ザ・コアーズ/アンプラグド＜ワーナーヴィジョン・ジャパン＞ 3600円
7日	●ザ・コアーズ/ライヴ・アット・ザ・ロイヤル・アルバート・ホール＜ワーナーヴィジョン・ジャパン＞ 3600円
7日	●ザ・コアーズ/ライヴ・アット・ランズダウン・ロード＜ワーナーヴィジョン・ジャパン＞ 3600円
7日	●The SEATBELTS/FUTURE BLUES＜ビクターエンタテイメント＞ 3900円
7日	●ザ・スミス/ザ・コンプリート・ピクチャー＜ワーナーヴィジョン・ジャパン＞ 3600円
7日	●ザ・フー/ワイト島ライヴ1970＜ワーナーヴィジョン・ジャパン＞ 3600円
7日	●サラ・ブライトマン/イン・コンサート～「オペラ座の怪人」ほか＜ワーナーヴィジョン・ジャパン＞ 3600円
7日	●ジョン・フォガティ/プリモニション～ライヴ・オン・ザ・バイヨー＜ワーナーヴィジョン・ジャパン＞ 3600円
7日	●世界3大テノール'94 夢の競演＜ワーナーヴィジョン・ジャパン＞ 3600円
7日	●セルゲイ・ナカリャコフ/天うらら～ナカリャコフ・ファースト!＜ワーナーヴィジョン・ジャパン＞ 3600円
7日	●チャイコフスキー:バレエ「白鳥の湖」＜ワーナーヴィジョン・ジャパン＞ 3600円
7日	●ドリーム・シアター/メトロポリス 2000＜ワーナーヴィジョン・ジャパン＞ 3600円
7日	●中森明菜/イースト・ライヴ インデックス23＜ワーナーヴィジョン・ジャパン＞ 3600円
7日	●中森明菜/ビター&スウィート(1985サマー・ツアー)＜ワーナーヴィジョン・ジャパン＞ 3600円
7日	●中森明菜/～夢～'91 AKINA NAKAMORI Special Live＜ワーナーヴィジョン・ジャパン＞ 3600円
7日	●中森明菜/Live in'87・A HUNDRED days＜ワーナーヴィジョン・ジャパン＞ 3600円
7日	●中森明菜/Live in'88・Femme Fatale＜ワーナーヴィジョン・ジャパン＞ 3600円
7日	●ニール・ヤング/シルヴァー&ゴールド～ライヴ＜ワーナーヴィジョン・ジャパン＞ 3600円
7日	●ニール・ヤング/レッド・ロックス・ライヴ＜ワーナーヴィジョン・ジャパン＞ 3600円
7日	●ニューイヤー・コンサート2001 ウィーン・フィルハーモニー管弦楽団/指揮:ニコラウス・アーノンクール＜ワーナーヴィジョン・ジャパン＞ 3600円
7日	●ニュー・オーダー/3 16＜ワーナーヴィジョン・ジャパン＞ 3600円
7日	●フィル・コリンズ/ライヴ・イン・パリ＜ワーナーヴィジョン・ジャパン＞ 3600円
7日	●フリートウッド・マック/ザ・ダンス～グレイテスト・ヒッツ・ライヴ＜ワーナーヴィジョン・ジャパン＞ 3600円
7日	●プリンス/ザ・ヒッツ・コレクション＜ワーナーヴィジョン・ジャパン＞ 3600円
7日	●ポール・ウェラー/ライヴ・アット・ザ・ロイヤル・アルバート・ホール＜ワーナーヴィジョン・ジャパン＞ 3600円
7日	●マイク・オールドフィールド/チューブラー・ベルズ II+III＜ワーナーヴィジョン・ジャパン＞ 3600円
7日	●マイルス・デイヴィス/マイルス・イン・パリ＜ワーナーヴィジョン・ジャパン＞ 3600円
7日	●マドンナ/ザ・ガーリー・ショウ～from オーストラリア＜ワーナーヴィジョン・ジャパン＞ 3600円
7日	●マドンナ/チャオ・イタリア～ライヴ・フロム・イタリー＜ワーナーヴィジョン・ジャパン＞ 3600円
7日	●マドンナ/ベスト・ヒット・コレクション＜ワーナーヴィジョン・ジャパン＞ 3600円
7日	●マドンナ/ベスト・ヒット・コレクション93-99＜ワーナーヴィジョン・ジャパン＞ 3600円
7日	●メタリカ/S&M＜ワーナーヴィジョン・ジャパン＞ 7000円(2枚組)
7日	●森高千里/GET SMILE～日本青年館ライヴ～＜ワーナーヴィジョン・ジャパン＞ 3600円
7日	●森高千里/古今東西～鬼が出るか蛇が出るかツアー＜ワーナーヴィジョン・ジャパン＞ 3600円
7日	●森高千里/THE THIRD LIVE VIDEO 非実力派宣言＜ワーナーヴィジョン・ジャパン＞ 3600円
7日	●森高千里/見て/ザ・ストレス/17才＜ワーナーヴィジョン・ジャパン＞ 3600円
7日	●森高千里/見て～スペシャル～ライヴ in 汐留PIT II 4.15.'89＜ワーナーヴィジョン・ジャパン＞ 3600円
7日	●森高千里/臭いものにはフタをしろ/ROCK ALIVE＜ワーナーヴィジョン・ジャパン＞ 3600円
7日	●憂歌団/憂風 GON-TA TOUR '93 LIVE＜ワーナーヴィジョン・ジャパン＞ 3600円
7日	●リバーダンス/LIVE FROM NYC＜ワーナーヴィジョン・ジャパン＞ 3600円
7日	●レッド・ホット・チリ・ペッパーズ/ファンキー・モンクス＜ワーナーヴィジョン・ジャパン＞ 3600円
7日	●渡辺貞夫/パーカーズ・ムード＜ワーナーヴィジョン・ジャパン＞ 3600円
7日	●渡辺貞夫/ラヴ・ソング＜ワーナーヴィジョン・ジャパン＞ 3600円
7日	●鬼束ちひろ/CRADLE ON MY NOIS(仮題)＜東芝EMI＞ 4286円
14日	●TLC/SOLD OUT～FANMAIL TOUR～(仮題)＜BMGファンハウス＞ 3200円
16日	●THE ALFEE/THE ALFEE 20th SUMMER 2001 Kingdom Chapter I～II＜東芝EMI＞ 各7619円
16日	●クイーンズライチ/オペレーション・ライヴクライム＜東芝EMI＞ 4571円
16日	●遊佐未森/未定＜東芝EMI＞ 4500円

その他 VARIETY

9月28日	イングランドプレミアリーグ 2000/2001＜日活＞ 5800円
28日	越前屋俵太作品集 5～6＜イマジカ/エースデュースエンタテインメント＞ 各3800円
28日	ザ・レジェンド・オブ・ストイコビッチ＜日活＞ 7000円
28日	日本サッカー80年の歩み＜日活＞ 7000円
29日	酒井若菜/Vitamin Wakana＜TDKコア＞ 3800円
29日	世紀のプリマ ギエム＜TDKコア＞ 5200円
29日	名馬を訪ねて! イナリワン＜ジャパンイメージコミュニケーションズ＞ 3800円
29日	名馬を訪ねて! サッカーボーイ＜ジャパンイメージコミュニケーションズ＞ 3800円
29日	名馬を訪ねて! ミホノブルボン＜ジャパンイメージコミュニケーションズ＞ 3800円
10月 3日	■U-16美少女FILE:001 石田未来 age 12＜ポニーキャニオン＞ 3800円
3日	■U-16美少女FILE:002 橋本愛実 age 16＜ポニーキャニオン＞ 3800円
3日	京都彩時記 冬＜フジテレビ映像企画部＞ 3800円
3日	K-1 WORLD GP 2001 in 名古屋＜フジテレビ映像企画部＞ 3800円
3日	ストラヴィンスキー 兵士の物語＜ニッポン放送/ポニーキャニオン＞ 4700円
3日	D-Splash! 井上直美＜キングレコード＞ 3800円
5日	宇宙 未来への大紀行 DVD SPACE BOX I＜NHKソフトウェア＞ 15200円(5枚組)
5日	宇宙 未来への大紀行 第1集～第4集＜NHKソフトウェア＞ 各3800円
5日	小林千恵/ライバルはくぇすちょん＜ジェイ・ブイ・ディー＞ 3800円
5日	白石とも/Dai・Jyo・Bu＜ジェイ・ブイ・ディー＞ 3800円
5日	バミリオン・プレジャー・ナイト VOL.4～5＜メディアファクトリー＞ 各2800円
6日	宇都宮せりか/ALL SEMI-NUDE＜ソフト・オン・デマンド＞ 3000円
6日	闘魂Vスペシャル 田中稔スペシャル＜ヴァリス＞ 4800円
12日	●秋山莉奈/16beat＜東芝デジタルフロンティア＞ 3800円
12日	●後藤麻衣/a girl＜日本メディアサプライ＞ 3900円
12日	●PRIDE.15 in SAITAMA SUPERARENA＜メディアファクトリー/フジテレビ映像企画部＞ 4800円
12日	●Petit 稲坂亜里沙＜日本メディアサプライ＞ 3900円
12日	●U.W.F. COMPLETE BOX stage.1＜クエスト＞ 20000円(5枚組)
13日	●闘魂Vスペシャル 蝶野正洋 最前線＜ヴァリス＞ 4800円
17日	●安達祐実/楽園の魚～first present file～＜ホリプロ/ポニーキャニオン＞ 3800円
17日	●KYOKO KANO+MIKA KANO/LOVE&BEAUTY3 Loving＜ポニーキャニオン＞ 3500円
17日	●CLOUD NINE＜ポニーキャニオン＞ 3800円
17日	●小池栄子/too＜ポニーキャニオン＞ 3800円
17日	●小池栄子/hot＜ポニーキャニオン＞ 3800円
17日	●小池栄子/too hot BOXセット＜ポニーキャニオン＞ 7600円(2枚組)
17日	●最強の名馬 メジロマックイーン＜関西テレビ/メディアブルボ/ポニーキャニオン＞ 3800円
17日	●サイバードール Fei Fei vol.1～2＜フジテレビ映像企画部＞ 各4800円
17日	●タイキシャトル 世界を制した栗色の疾風＜フジテレビ映像企画部/ポニーキャニオン＞ 3800円
17日	●ネプチューンコント2001＜ポニーキャニオン＞ 3800円
17日	●virtual drug/ECSTASY REMIX＜ポニーキャニオン＞ 3800円
17日	●virtual drug/-NATURE'S ECSTASY- FLOWER AND WAVE＜ポニーキャニオン＞ 3800円
17日	●virtual trip/-death scape-軍艦島＜ポニーキャニオン＞ 3800円
17日	●ヒシアマゾン＜フジテレビ映像企画部/ポニーキャニオン＞ 3800円
18日	●前田真三の映像世界～拓真館から美瑛・上富良野の風景へ～＜シンフォレスト＞ 4500円
19日	●I★P…5～6 アイドルパラダイス＜イーネット・フロンティア＞ 各3800円
19日	●ダンボールハウスガール in 米倉涼子＜パイオニアLDC＞ 3800円
20日	●アトランティック・オデッセイ＜日本コロムビア＞ 3200円
20日	●AceFile Project2 吉川茉絵/まえまえの幸せ島＜ラインコミュニケーションズ＞ 2800円
20日	●オードリー・ヘプバーンの庭園紀行＜日本コロムビア＞ 18800円(4枚組)
20日	●極北のオルカ＜日本コロムビア＞ 3200円
20日	●深海の覇者マッコウクジラ＜日本コロムビア＞ 3200円
20日	●声優バラエティ すずめのがっこう! 上巻＜日本コロムビア＞ 3800円
20日	●千円の食卓 1～2＜スパック＞ 各3800円
20日	●パシフィック・ブルー＜日本コロムビア＞ 3200円
20日	●藤川のぞみ/Happy Field＜ラインコミュニケーションズ＞ 2800円
20日	●フレンドリー・ドルフィン＜日本コロムビア＞ 3200円
20日	●名馬を訪ねて! ダイタクヘリオス＜ジャパンイメージコミュニケーションズ＞ 3800円
20日	●名馬を訪ねて! ニホンピロウィナー＜ジャパンイメージコミュニケーションズ＞ 3800円
21日	●GHQ撮影全映像 大日本帝国崩壊 復興への道＜コニービデオ＞ 3800円
21日	●沼尻沙弥香/spirits＜ベガファクトリー＞ 2800円
21日	●正義の味方を造る者たち 仮面ライダーアギト PROJECTG4メイキング＜東映ビデオ＞ 4500円
21日	●メイキング・オブ GO＜東映ビデオ＞ 4500円

※9月28日号の175ページにおいて、記事内容に間違いがありました。プレゼントの締切が8月10日必着となっていますが、正しくは10月5日必着です。お詫びとともに訂正させていただきます。

TOP30 協力店リスト

WEEKLY ファミ通

■北海道
ゲームアーク21　江別SATY店
シーガル　札幌元町店
スーパーデンコードー　旭川パワーズ店／岩見沢店／菊水元町店／滝川店／苫小牧店
そうご電器YES　旭川店／朝日町ソフト館／岩見沢ソフト館／恵庭店／大麻店／小樽店／北広島店／北見ソフト館／月寒店／光星ソフト館／札幌店／新琴似店／静内ソフト館／ソフトYESサカエ店／伊達ソフト館／千歳店／手稲ソフト館／苫小牧店／根室店／登別店／函館ソフト館／花川店／平岡店／富良野ソフト館／室蘭ソフト館／八雲ソフト館
DEPOツクモ 2番街店
Max Denkodo　小樽店／登別店／函館店

■青森県
スーパーデンコードー　青森西店／青森本店／とうてつ駅前店／八戸本店／八甲大橋店／弘前本店／むつ店
トミー　五戸店／根城店／八戸店／三沢店
ないす堂　駅前店／土手町店／中野店
マジカルステーション　城下店
ルルイエCS館　TOM店
Wonder GOO 青森横店

■秋田県
アーク21　秋田SATY店
スーパーデンコードー 大館店／大曲店／能代バイパス店／本荘店／横手店
ブックシティピア　追分店
ゆにこんG　大曲店／本荘店
Wonder Goo　秋田店

■岩手県
イワブチ　本店
COMG!　北上ビブレ店／あたけ店／盛岡南サティ店
スーパーデンコードー　大船渡店／北上店
ＴＶパニック　一関店
マジカルガーデン　水沢店
Wonder GOO　水沢店

■宮城県
大晶ビーヤング　名取店
シーガル　石巻店／泉バイパス店／五輪店／岩沼店／北根店／長町店／はっぴい館／古川店／鶴生店／大和町店
シータショップ　仙台店
スーパーデンコードー　加賀野店／気仙沼バイパス店／古川バイパス店
TVパニック　佐沼店
ベスト電器ハル　ヤオチュウカウボーイ店
Max Denkodo　仙台西店／仙台南店／多賀城店
Wonder GOO　石巻バイパス店／泉バイパス店／仙台南店

■山形県
ウキウキ新大陸　新庄店／南陽店／山形西バイパス店
シーガル　山形店／米沢店
スーパーデンコードー　酒田店／鶴岡店／東根店／南陽店／山形北店
ファミコンプラザTOM　大野目店／春日町店／寒河江店
Wonder GOO　米沢店

■福島県
一休さん　ベイシア白河モール店
おもちゃの店さいとう　トピア104
シーガル 郡山店／ふくしま
スーパーデンコードー　新白河店／福島西店／福島バイパス店
ファミコンランド　植田店／エブリア店／小名浜店
ブックトマト 白河店
ブックバーゲン 新さくら通り店
Max Denkodo　郡山北店／平店
Wonder GOO　小名浜店

■新潟県
エムダッシュ
COMG!　荒川店／糸魚川店／岩上店／内野店／近江店／亀田店／空港通店／五泉店／小出店／小針店／三条四日町店／新発田店／高田西店／長岡店／中条店／新津店／新津さつき野店／東堀店／ビッグロール店／水原店／見附店／六日町店／吉田店
ファミコンショップ　テイル
マジカルガーデン　新潟空港通店
マジカルガーデン　柏崎店
マジカルステーション　加茂店／三条ピア店／鳥屋野店／東三条店／巻店
ユメック　長岡大島店／長岡東口本店

■長野県
アピアランド　飯田店／駒ヶ根店
一休さん　ベイシア飯山店／ベイシア更埴店／ベイシア長野店
エイデン　飯田インター店／飯田店／大町店／松本店／下諏訪店／諏訪インター店
おもちゃのテムス
COMG! ゲーマーズ　長野店
ソフトハウストム　長野店
デジタルプレイス　アップルライン店
トム　神科店
ノジマ　豊科店
ビルフェロー　飯田サティ店／豊科サティ店
ブックハウストム　本店
メディアワールド　上田店

■群馬県
一休さん　ベイシア伊勢崎店／ベイシア尾島店／ベイシア子持店／ベイシア渋川店／ベイシア西部モール店／ベイシア富岡店／ベイシア前橋モール店／ベイシア安中店／ベイシア吉井店
クウム 大泉店／太田駅南店
GAMECITY1001　高橋店
タイムクリップ 新井店／遠取店
ビックカメラ　高崎東口店
ファミコンショップ桃太郎　伊勢崎店
文具堂書店　小桑原店／天川店／本部
リングス　前橋本店

■栃木県
一休さん　ベイシア真岡店／ベイシア矢板店
クウム　足利店／足利南店
三遊堂　今市店／鹿沼店／烏山店／真岡店
ドキドキ冒険島　黒磯店
ブックトマト　大田原店
ブックランド　アレックス
マジカルステーション　国分寺店
U-らんど　小山店

Wonder GOO　足利店／壬生店／真岡店／間々田店

■茨城県
石岡ピノキオトーイ
一休さん　ベイシア神栖店／ベイシア下館店
クレオ　つくば店
Jack　竜ヶ崎店
TVパニック　神立店／土浦店
トイズわん　鉾田店
ブックエース　見和店
ブックトマト　下館店
Wonder GOO　荒川沖店／石岡店／石下店／潮来店／岩瀬店／牛久店／大穂店／学園店／鹿島店／神栖店／境店／下館市／新利根COM店／高萩店／高塚店／土浦店／土浦ピアタウン店／東海店／那珂店／那珂湊店／波崎店／常陸大宮店／日立川尻店／水海道店／水戸店
Wonder STASION　牛久1番館／取手店／日立田尻店／ひたちなか店／古河店／竜ケ崎店

■埼玉県
アンドウトーイ
エブリデイ　上尾店
栗田書店　三郷店／千間台店／BOOM新宿店／本店
ゲーム天国　草加店
さくらや　大宮東口駅前店
スーパーソフトボックス　武蔵浦和店
ソフマップ　GIGA STORE　大宮店
ドキドキ冒険島　東川口店／南浦和本店
ノジマ　浦和店／上尾店／越谷店／蓮田店／三芳店／吉川店
ファミコンショップ桃太郎 入間店／春日部店／霞ヶ関店／川越新宿店／川越店／北坂戸店／行田店／鴻巣店／坂戸店／狭山ヶ丘店／狭山台店／新所沢店／千間台店／草加店／所沢店／飯能店／深谷店／ふじみ野店／本川越店／寄居店
ファミコンハウス　ピエロ
マジカルガーデン　東松山店
マジカルステーション　スーパーコンプマート川口店／書泉ブックドーム
ミルキー　入間店
ミルキー2　霞ヶ関店
ミルキー3　鶴ヶ島店
メディアプラザ　ドリームファクトリーアン
りんでんばうむ　志木南口店
ロムハウス 上福岡店／志木店
Wonder GOO　入曽店／春日部店／北本店／幸手店／新座店／東川口店

■東京都
アール　光ヶ丘店／本町店
アイワールド　東大和店
アライブ　ファミコンくん
AZ Market　青梅店／立川店
HMV　JAPAN／SHIBUYA
おもちゃの王国
おもちゃ館　いすずや
キムラヤ　町田店パートII
栗田書店　桜ヶ丘店／竹ノ塚店
ゲームキッズ　東武練馬店
GAMES　マーヤ
ゲーム天国　亀有店／竹ノ塚店
コヤマ　押上店／新小岩店
COMG!　池袋店
COMG! ゲーマーズ　本店／立川店／町田店
さくらや　池袋東口店／御徒町駅前店／渋谷店／新宿ホビー館／東京八重洲北口店
サンソフト
ジー・ファン　石神井公園／富士見台店
シータショップ　大泉店
スーパー2番館
セキド　高倉店
ソフトガレージ　五反田店
ソフトランドDuck　学芸大店
ソフトランドGARAGE　西小山店
ソフトランドぶんぶん　喜多見店
ソフマップ　新宿1号店／本店
大成堂　石神井店／文京店
ディクタス　武蔵関店
TVパニック　赤羽店／蒲田店
東武百貨店　池袋店7階TVゲームコーナー
ドキドキ冒険島　亀有店
ネバーランド　浜田山店
ノーサイド　阿佐ヶ谷店／富士見台本店
ノジマ　青梅店／秋川店／小平店／高倉店／忠生店／多摩境／多摩センター店／鶴川店／八王子南店／羽村店
ハチスケ　大森店／蒲田店／多摩川店
BIG大鳥居店
ビックカメラ　池袋東口店／渋谷ハチ公口店／渋谷東口店／新宿東口店／立川店／本店／有楽町店
ピッコロ　綾瀬店
ビットイン
Piw／ぴゅう　国立店／神保町店
ファミコンショップ　マイティハウス
ファミコンショップ桃太郎　秋津店／清瀬店／成増店／ひばりが丘店／八坂店
ファミコンハウス　小岩駅前店
ファミコンランド　赤塚店／光が丘公園店／光が丘店
ファミコンワールドぱお 小作店／昭島店／東大和店／福生店
ペニーレイン　蒲田西口店
マジカルガーデン　大山店／昭島店／武蔵村山店
マジカルステーション　コンプマート高島平店／仙川店／FK II 武蔵小山
マックスエンタテイメント　しみず玩具店
丸善無線電機(株)　立川店
murauchi.co.jp　八王子本店
メディアポリス　新大久保店／成城店／府中店
モーリス　高円寺店／中野ブロードウエイ店
モトナワールド　瑞江店
もりたや　小金井店
ヤマギワソフト館
ユニックス

■千葉県
アドホック　湖北店
おもちゃのあづまや
GAME いちばんかん　五香店
GAME&HOBBY　キッド
DW野田店
ドキドキ冒険島　君津店
ねくすとわん　臼井店
Piw／ぴゅう　柏店
ホビーランド　キューブ
マジカルガーデン　稲毛店／南流山店
mega　豊四季店
メディアバレー　千葉店
モトナワールド　船橋北口店／葛行徳店
wonder goo　あすみが丘店／江戸川台店／柏店／茂原店／天王台店／流山店／花野井店／増尾店／　八日市場店
wonder STASION　鎌ヶ谷店

■神奈川県
アミューズメントショップ　トレジャー
石丸電気　横浜店
おもちゃセンター　ナガシマ
(株)丸井　川崎店9Ｆゲームショップ
ゲームショップ ビーム
ComDock　大井松田店／辻堂店／滝の口店
COMG! ゲーマーズ　横浜店
シータショップ　厚木店／戸塚店／滝の口／藤沢店
ソフトピア　横浜西口店
ソフトランドBOSTON　鹿島田店
ソフトランドGARAGE　宿河原店／新丸子店／白楽店
ソフトランドSerpenters　鶴見店
ソフトランドぶんぶん 大倉山店／新城店／向ヶ丘店／元住吉店
高島屋　横浜店
ディスカウントショップ　T&D
デジタルキッズ
テレビッ子　あざみ野店／馬絹店
トイダック　相武台店／南林間店 ／大和店
ドキドキ冒険島　白楽店
ノジマ　愛川店／青葉台店／厚木店／伊勢原店／海老名店／大雄山店／岡津店／鴨宮店／鵠沼店／相模原店／湘南台店／辻堂店／茅ヶ崎店／東名川崎店／秦野店／平塚店／瀬谷店／港南台店／大船店／湯河原店
ビックカメラ　新横浜店／横浜西口店
Piw／ぴゅう　相模原店／淵野辺店／本厚木店
ファミコンショップ Paddy（パディ）
ファミコンショップ コンコルド
ファミコンショップ桃太郎　つきみ野店／東林間店
ファミコンプラザ ジェイズ
マジカルガーデン　横浜山手台店
マジカルステーション　さつき橋店／戸塚店／マックさがみ野店／スーパーコンプマート藤沢店
メディアポリス　厚木妻田店／秦野渋沢店／日吉本町店／武蔵中原店／大和店
ロムハウス　大船店／鶴見店／戸塚店／宮前平店

■山梨県
おもちゃのイチノセ
おもちゃのマルちゃん
ComDock　向町バイパス
TOY'Sクリちゃん　湯村店
ノジマ　上野原店／甲府店／韮崎店／富士吉田店

■静岡県
エスポット　静岡東店／新富士駅前店／駿東店／富士店／藤枝店
エマーソン　アリーナ店／掛川店／笠井本店／幸店／三方原店／浜北小林店／磐田今之浦店／磐田上岡田店／袋井店／三島店／モール街店
ゲームショップばる　まがりかね本店
コンプマート　浜松店
スーパーコンプマート　岡崎セルビ
トップカメラ　静岡店
ドラゴンキッズ
ノジマ　伊東店／岡町店／掛川店／北脇店／静岡店／裾野店／沼津店／磐田店／藤枝店／富士店
PALADE　掛川店／湖西店／藤枝店／三方原店／静岡川合店／袋井店
ファミーズ　篠原店／BOOK ONE店
ファミコンランド　佐鳴台店／高丘店／豊田店／浜北店／原島店／磐田店／本郷店
ホビヨン 藤枝店／富士店
マジカルガーデン　清水店／千代田店／浜松高台店
メディアポリス　掛川店／御殿場店／沼津リコー通り店／袋井店／南店／富士店／富士宮店三島徳倉店
大和文庫
Wonder GOO　掛川店／浜岡店／榛原店／藤枝店

■愛知県
一休さん
エイデン　安城店／稲沢パールシティ店／岩倉店／岩田店／岡崎店／小田井店／春日井東市店／春日井店／蒲郡店／香久山店／小幡店／小牧店／坂下店／四軒家店／勝川店／新瑞橋店／千種寺アズパーク店／高畑店／大樹寺店／田原店／知多店／知立店／豊田美里店／豊田元町店／豊田店／長久手店／西尾店／碧南店
オタッキー　御器所店／小牧駅前店／瑞穂店／中村公園店／パルコ西本店／六番町店
おとわや　かりがね店
おもちゃのジャンボ　アスティ店／千代田橋店
おもちゃのデンマーク　江南店
おもちゃのニワフジ
おもちゃの街 ブレーメン
GROOVE!　金山本店／高蔵寺店
ゲームステーション 64ビット　EAST／WEST
ゲーム道隊　稲沢店／小牧店／甚目寺店／比良店
COMG! ゲーマーズ　名古屋店
コンプマート　大須メガタウン／刈谷店／名古屋4Ｆ
三洋書房
センキ　尾西店
TVゲーム フジタ
TVジャック　刈谷店
童夢
トップカメラ　栄本店
ドリームランド　豊明店
ハイパーファミコング　上和田店
ビックガレージ　江南店
ビルフェロー　春日井サティ店／豊田サティ店
ファミーズ 阿久比店／太田川店／大府店／共和店／柴田店／知多朝倉店／半田店／鳴海店／半田インター店／半田駅前店／富木島店／名港店
ファミコンハウス あいてむ
ファミコンプラザ　堂町店
ファミコンプラザ ぴっぷBOY'S
ファミコンランド　岩倉店／豊橋小松店
ファンタジーワールド　西尾店
ポニーランド　GAME CITY
MAG MART　池下店／一宮店／一社店／尾西店／尾張旭店／甚目寺店／高蔵寺店／滝ノ水店／津島店／当知店／豊田リスタ店／中村本店／平安通店／八中店
マジカル　黒川店／瀬港店／西尾店
マジカルガーデン 石川橋店／一宮北店／岡崎インター店／岡崎北店／岡崎店／刈谷店／江南店／極楽店／甚目寺店／東郷店／豊川店／豊田インター店／豊田248店／豊橋店／豊橋藤沢店／中村店／南陽通り店／平針店／町屋店／緑店／港店／森山店／弥富店／ワンダーシティ店
マジカルステーション　小牧店／三郷店／三省堂テルミナ店／錦店／名東店／パウ店／はるひ店／ベル店
マツナカ　本店
メディアザウルス　大須店
ヤマギワソフト　ナディアパーク店／メルサ店
Wonder GOO　幸田店／トヨタ店

■岐阜県
エイデン 大垣ベルプラザ店／各務原店／関店／高山店／多治見インター店／多治見店／瑞浪店
おもちゃのヤナガワ　関店
(株)ユーワン ユーワンストア
キクヤ　ピア店
GAME SEVEN
コンプマート　可児店／岐南店
CDショップ ココナッツ
Gパワーズ　かがしま店／岐阜北店／岐阜店
パソコンヤ メディアチャンピオン
ファミコン GP
ファミコン Kids
ファミコンジャングル
ファミコンランドハッピー　ほずみ店
ファミックス　長良店
MAG MART　岐南店／羽島店
マジカルガーデン　可児店
マジカルステーション　各務原店／グロスアミュゼ関店／土岐店／関店／マーゴ店

■三重県
エイデン　鈴鹿店／津店／福野イオンタウン店／名張店／松阪店
ギガメディア　学園前店／松阪店
ゲーム道隊　白子店
コンプマート　四日市店
スーパーランド　四日市本店
ビルフェロー　桑名サティ店／津サティ店
マジカルガーデン　白揚大山田店／生桑店／四日市店
マジカルステーション　金場店／笹川店／シェトワ桑名店／シェトワ鈴鹿店／シェトワ四日市／ジュニア／富州原店／西桑名店／白揚本店店／ベルシック店／御薗店
Wonder GOO　伊勢店／上野店／大台店／志摩店／鈴鹿店／津店／津南店／名張店／松坂店

■奈良県
サンホームビデオ　紀寺店
ビルフェロー　西大和サティ店
遊コン　奈良店
Wonder GOO　香芝店

■和歌山店
おもちゃマン　和歌山店
キャッツアイ　新宮店
トイ&ホビー ミミー
ミノスケ　本店

■滋賀県
ゲームステーション みずの
ゲームプラザ元気302　堅田店
TVパニック BOOK BOX　能登川店
トイショップ みずの
ビルフェロー　栗東サティ店
マジカルガーデン　堅田店
U☆BEAT　タカノ店／菩提寺店
Wonder GOO　栗東店

■京都府
(株)あさだ
ゲームアーク21　北大路ビブレ店
COMG! ゲーマーズ　京都店
ザウルス　太秦店／上賀茂店／桂店／常盤店／大将軍店／梅辻店
タカラトーイ　株式会社
ニュータイプ　大将軍店
ハイパーニュータイプ 太秦店／桂店／西院店
ビルフェロー　亀岡サティ店／向日町サティ店
ファミコンクラブ　ビ・ドリーム
ファミザウルス　山科店
マジカルガーデン　野田川店
マジカルステーション　伏見竹田店
メディアショップギース　西院本店／長岡天神駅前店／白梅町店

■石川県
GROOVE!　金沢有松店／金沢本店
COMG!　加賀店／小松店
三共ジョーシン　もとまち店キッズランド
ファミーズ　井林店／加賀店

■富山県
GROOVE!　富山堀川店
ゲンキランド 魚津店／呉羽店／天正寺店
三共ジョーシン　とやま本店／pitONE高岡店キッズランド／pitONE富山南店キッズランド
ハイパーゲンキランド　豊田店／山室店
ファミコンスペースシャトル　豊田店／黒部店／小杉店／富山駅店／砺波店／滑川店
ファミコンボックス

■福井県
オカトイズストア　コパ店
おもちゃのアリス
おもちゃの王様オカ　アミ店
おもちゃのOKA　ピア店／ベル店
サイト玩具店　横市店
ファミコンショップBIG　神明店／武生店

■大阪府
キャッツアイ　住吉店
ギャングスター　高石店／鳳池店
ゲーパラメッチャ　あべのベルタ店
ゲームショップむあにぃ　平野店
COMG! ゲーマーズ　なんば店
G.Z.　フジヨシ
Tokio　なんばウオーク店
ドラゴンワールドクラブ　天美店／池田店／九条店／駒川店／豊中店
なかよし ナインモール九条店／なんなんタウン店／なんばウォーク店／ホワイティウメダ店
ニシダヤ　藤井寺店
ビルフェロー　南高槻サティ店
ファミコンショップどりーむらんど　桃谷店
ファミコンショップイーグル　新大阪店
フェスタワールド　熊取店
ホビーアイランド
マジカルステーション　堺東店
ミノスケ　和泉府中店／鳳店／八尾店／枚方店
メディアCITY　江坂店
モンキーランド　牧野店
ビックカメラ　なんば店
近鉄百貨店　阿倍野店玩具売場
遊コン　あびこ店／アルケミックス石橋店／高槻店／長瀬店
Wonder GOO　泉南店

■兵庫県
クロベェー　杭瀬店
ゲーマーズサポーターBUG　打出店／春日台店／白川店／水道筋店／西明石店
ゲームショップ ハッピーワン
ゲームチェンジ(G.C)
COMG! ゲーマーズ　三宮店
ジョイプラザ
ドキドキ冒険島　西脇店
ドラゴンワールドクラブ　御影店／加古川店／高砂店／土山店／東加古川店／南塚口店
POWERメディアCITY　神戸徳井店
ビルフェロー　甲南山手サティ店
マックス　甲子園店
メディアCITY　明石店／芦屋店／王子公園店／須磨店／西宮店／東灘店／武庫之荘店／六甲店
メディオ　伊丹店
モーモーランド　鳴尾店
遊コン　加古川店／塚口店／西明石店／姫路駅前店／姫路キャスパ店
Wonder GOO　伊川谷店／伊丹店

■広島県
おもっちゃマン　安芸津店
ゲームアーク　尾道店／因島店／蔵王店／呉店／竹原店／東広島店／福山三之丸店／松永店／三原店／三次店／焼山店
COMG!　福山蔵王店／本通店
ソフト&ソフト
TSUTAYA　楠木店
マジカルガーデン　呉店
(有)はとや　たかの橋店
遊コン　福山店

■岡山県
コドモ館　トピア店
ベスト電器LIMB　倉敷本店
メディオ!　表町
遊コン　津島店
レガーロ　高屋店／津山店
Wonder GOO　妹尾店／岡南店／倉敷店／水島店

■鳥取県
ファミコンショップルック　駅南店／湖山1号店／湖山2号店／城北店
遊コン　米子店

■島根県
ソフト館TOP
遊コン　松江店

■山口県
アーク21　防府SATY店
COMG!　岩国店
マジカルステーション　山口大学前店／山口大内店／遠石店／長府店

■香川県
ゲームアーク　今里店／香川店／国分寺店／琴平店／善通寺店／丸亀店
マジカルガーデン　高松太田店
Wonder GOO　うたづ店／丸亀店

■徳島県
ゲームショップニュースビート
シータショップ　徳島
TVゲームランドZERO　徳島西店／藍住店
ハイスコア　矢三店

■高知県
EVE　佐川店
ゲームアーク　土佐道路店／室戸店
マジカルガーデン　御座店
マジカルステーション　安芸店／おとぎや／野市店
Wonder GOO　高知店／土佐店

■愛媛県
EVE　東石井店
COMG!　松山南店
トイハウス
ベスト電器KIMB　松山本店7階
ファミコンスーパーZ

■福岡県
アーク21　大野城SATY店
銀河堂　晴原店
ゲーム・ザ・モンスター　春日店／南ヶ丘店
ゲームソフト22
COMG! ゲーマーズ　博多店
ジャックス　安部山店／三ヶ森店
ジョイン　草木店／諏訪野店
ソフトスタジオ
パルテック　小倉店／小倉南店
ビックカメラ　天神店
ファミコンワールド　前原店
ブックステーション　川崎店
ブックマーケット　宗像店
ベストビデオ　西新店ゲームコーナー
ベスト電器LIMB　岡本店
マジカルガーデン　剛船寺店
マジカルステーション　大善寺店／八女インター店
丸和 行橋サンバル
(有)沖牟田玩具(OKおもちゃ流通センター大牟田本店)

■佐賀県
銀河堂　武雄店
ファミコンハウス　伊万里店／鹿島店／武雄店
ファミコンワールド　唐津店
BANS
マジカルガーデン　佐賀北店／南佐賀店

■長崎県
ウエスト　西有家店
ゲームショップトムソーヤ
SASEBO GAME館ぴゅあ　相浦店／大野店／大塔店／下京店／本店
ファミコンハウス　運動公園通り店／西三城店
メディアクラブ　岩屋橋店／大村店
遊ING　大野店／大村店／城山店／花丘店／長崎店

■熊本県
ゲームアーク21　クリスタルモール浜線店
ゲームショップNo.1
寿屋本渡店　3Fスタジアム
サンライト　郊外店／武蔵ヶ丘店
チャレンジャー　横手店
トムズクラブ　一の宮店／大津店／山鹿店
マジカルステーション　玉名店
遊ING　桜木店／長嶺店／浜線店

■大分県
(株)トキハ
ゲームミュージアム 時遊館
JOYーフレンド　明野店／府内店
TVチャンプ　杵築店／森町店／宇佐店／大分店／日出店／別府店
ページコム
ベスト電器LIMB　大分店
マジカルステーション　大分本店／大分宮崎店

■宮崎県
おもしろランドキャンプ　延岡店
シーガル宮崎　住吉店
ベストソフトタウン　都城店
ベスト電器LIMB　日南店

■鹿児島県
おもしろランドキャンプ　伊集院店／大口店／川内店／西田店／和田店
がらっぱ堂
ファミザラス　国分店
マリオの店　城西店
マリオの店　西駅店
Wonder GOO　鹿屋店

イトーヨーカドー
ゲーム取扱い店

JUSCO
ゲーム取扱い店

Daiei
ゲーム取扱い店

ビックカメラ
ゲーム取扱い店

Game TSUTAYA 全店
GameStand 全店

カメレオンクラブ
全店

TOPBOY
TV-GAME ENTERTAINMENT SPACE
全店

ファミコンショップ
わんぱくこぞう
全店

7-ELEVEN
全店

Circle K
全店

sunkus サンクス
全店

FamilyMart 全店

四国スパー 全店

LAWSON 全店

いらすと：姫野かげまる

カードeリーダー

ポケモン　2001年発売予定　価格未定

©Pokémon ©OLYMPOS OPTICAL CO.,LTD. ©2001 NINTENDO Creatures Inc.HAL Laboratory.Inc.

さらに広がる『ポケモン』の世界!!

今週は、ゲームボーイアドバンスとポケモンカードをリンクさせる新しい周辺機器、カードeリーダーを紹介しよう。このマシンは、"カードe"と呼ばれる特殊なカードのデータを読み取ることが可能。カードのデータを読み取れれば、ゲームボーイアドバンス上でさまざまな情報が見られるのだ。

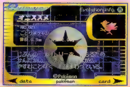
→データをリードする(読み込む)ときはこんな画面です。

ベースコードをリードしてポケモン情報をゲット!!

カードeは、下辺部と左辺部の2ヵ所にデータが記録されている。記録部分にはバーコードのようなものがあり、下辺部のものをベースコードと呼んでいるのだ。この部分には、カードゲームを遊ぶときに役立つ情報などが収められているぞ。

進化図と図鑑を見ればポケモンのすべてが明らかに

上の写真のようにベースコードをリードすると、進化図やポケモン図鑑が見られるのだ。カードゲームの対戦では、進化が重要なポイントになるので、これを見てよ〜く覚えておこうね。



→↓これが図鑑の画面。ポケモンについての解説が見られるのだ。

←↓ナゾノクサとピッピの進化図。2進化もキチンと表示されるぞ。

ポケモン図鑑を完璧に再現

これで進化もバッチリ把握

よく見るべし

サイドコードにはこんな秘密が!?

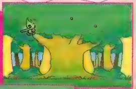
カードeの左辺に記録されているデータは、サイドコードと呼ばれている。この部分には、ベースコードよりも大きな容量のプログラムを記録することが可能。小規模なゲームプログラムなら、丸ごと収まってしまうのだ。

→サイドコードは、こんな感じにカードeをスライドさせてリードするのだ!!

さまざまな情報が隠されているぞ!!

サイドコードには、ポケモンたちのさまざまなストーリーが見られる"eアニメ"や、簡単なゲームが楽しめる"eゲームmini"などが収められているのだ。今回はその一部を紹介しちゃうぞ。

eアニメ



↑←セレビィにまつわる物語。小さな実を食べたら、周囲の様子が!?

eゲームmini

←↓ロープを引っ張って、ハネッコが飛んでいかないように引き止めよう。

ハネッコをとばすな!!

ふぁみちゅう団日記 じつは、ふぁみちゅう団の毎週連載は今回が最後!! だけど『ポケモン』関連の最新情報は月1回くらいのペースで紹介するので、目次を毎週チェックしてね!! （ウワーマン）

DQ ドラクエタイムス TIMES

DRAGON QUEST IV ドラゴンクエストIV 導かれし者たち

発売日も11月22日に決定し、期待が膨らむばかりの『ドラゴンクエストIV 導かれし者たち』。今週は仲間との会話や進化したAI戦闘システムなどをまとめて紹介するぞ。装いを新たにした伝説を感じ取れ！

プレイステーション PS CD-ROM	冒険・ファンタジー	RPG
	エニックス　11月22日発売予定　6800円	要1ブロック
	シナリオ・ゲームデザイン：堀井雄二	

構成・文　本誌ドラクエ班　いーです井手

新しい『ドラクエ』がここに

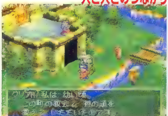
全5章のオムニバス形式で物語が進む、『ドラゴンクエストIV 導かれし者たち』(以下、『ドラクエIV』)。公開されている画面写真を見ると、『ドラクエVII』以来の立体感がありつつも『ドラクエ』らしい暖かさに満ちた世界が広がっていることがわかるはず。それは、絶品のシナリオを誇る『ドラクエIV』の世界観を、よりドラマチックに演出するために進化した姿。プレイステーション版『ドラクエIV』とは、『ドラクエVII』で確立されたシステムを受け継ぎ、まったく新しい物語として生み出された作品なのである。

ストーリーを彩る仲間との会話

フィールド移動時、はなすコマンドを使うと、いっしょに冒険している仲間たちと会話することができる。このシステムにより、物語に深みが出ることは確実。『ドラクエVII』では戦闘時にも会話できたが、はたして今回は？

⬅魔物の強さについて助言してくれるブライ。その言葉からはサントハイム城おかかえの魔法使いらしい落ち着きと聡明さを感じる。

人と人とのつながり



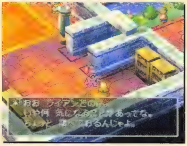
⬅⬆場合によっては仲間たちの過去や、そのときどきの心情を知ることもできる。物語への感情移入度は高まるはず。

冒険は収束し、ひとつの流れとなる

前述のとおり、『ドラクエIV』は全5章のオムニバス形式で物語が展開する。各章ではそれぞれ、個性的な人物が登場し独自の物語が展開されていく。そして一見無関係に見えるこれらの物語が、大きなひとつの流れとなって第5章でリンクすることになるのだ。ここでは、今回新たに公開された各章に登場する人物たちの姿をお見せしよう。その容姿や言葉の一端から彼らがどのような人物なのか、掴めるはずだ。

第1章 王宮の戦士たち

登場人物　ライアン



⬅バトランド城の王宮戦士、ライアン。その勇敢な態度ゆえに、人々からの信頼も厚い人物だ。彼の冒険ははたして、いかなるものになるのだろうか。

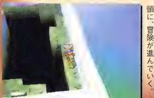
第2章 おてんば姫の冒険

登場人物　アリーナ、クリフト、ブライ

⬅サントハイム城のお姫様、アリーナ。そのおてんばぶりには、城の人々も頭を悩ませているとか。

子供に大人気!?

⬆パーティーの先頭にいるのが魔法使い、ブライ。アリーナのお目付け役もこなしているようだが？



⬅若き神官、クリフトを先頭に、冒険が進んでいく。

©アーマープロジェクト/バードスタジオ/ハートビート/アルテピアッツァ/エニックス2001　※画面は開発中のものです。

無限の可能性を秘めた AI戦闘システム

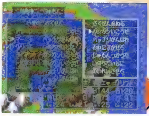
第５章に入ると、プレイヤーの分身である主人公が登場、第１章から第４章までに登場したキャラクターを仲間にし、冒険することになるのだ。戦闘に参加できるのは基本的に４人。よって、それ以上の仲間を連れてフィールドを移動するときには、馬車を使って冒険することになる。馬車があれば、移動時、戦闘時を問わず、仲間の入れ替えをすることが可能だ。前回もお伝えしたとおり、『ドラクエⅣ』ではAI戦闘が基本。戦闘に参加する仲間たちひとりひとりに、５つある作戦コマンドのいずれかを指示しておくことで、状況を考慮し、かつそれぞれの特徴を活かした戦闘を行ってくれるのだ。

⬆馬車で冒険している様子。主人公のほかに、ライアン、ブライ、クリフトが馬車を取り囲むように移動している。ほかの仲間は馬車の中で待機しているのだろうか。

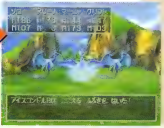
⬇仲間の入れ替えは戦闘中でも可能。魔物からの攻撃を受けてHPが減り、危険に陥った仲間は、即座に交代させよう。つねに戦闘を有利に進めていくことが重要だ。

AI戦闘 CASE1

初めて出遭う魔物と戦う場合、当然その魔物の弱点などわかるはずもないため、どう攻撃したらいいか迷ってしまうはず。だが、AI戦闘を利用すれば、仲間は相手の弱点を考慮したうえで攻撃方法を選択してくれる。リスクの少ない戦いができるはずだ。



⬅マーニャに作戦"ガンガンいこうぜ"を指示。これにより、マーニャは超攻撃的な戦闘をくり広げてくれるはずだ。



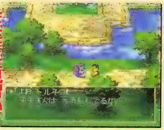
⬅こごえるふぶきを吐きかけるアイスコンドルが出現した！

⬅アイスコンドルの弱点を突き、炎の攻撃呪文、ベギラゴンを唱えるマーニャ。画面いっぱいに炎の渦が広がっていく！

第3章 武器屋トルネコ

登場人物 トルネコ

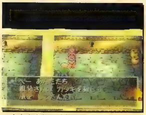
まだまだ見習い



⬅世界一の商人を目指しているというトルネコ。レイクナバの町で妻のネネ、息子のポポロとともに平和な日々を送っていたが？

第4章 モンバーバラの姉妹

登場人物 ミネア、マーニャ



⬆自由奔放で情熱的な踊り子、マーニャ。亡き父の仇を捜して旅をしている。

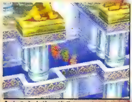
⬇旅の占い師、ミネア。マーニャとは逆に、物静かでしっかり者。

心優しい姉妹

第5章 導かれし者たち

登場人物 主人公

⬇男の主人公の姿。ほかの仲間の姿は見えないが、ひとりで冒険しているのか。

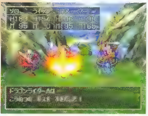


⬆女の主人公。後ろにいるのはライアンとミネアのようだ。

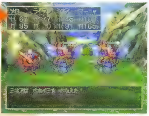
AI戦闘 CASE2

ひとつの作戦のみで勝ち抜けるほど、戦闘は甘いものではない。戦闘中でも作戦の変更が可能であることを利用し、攻撃重視の作戦から防御重視のそれへ変えるなどの工夫は当然必要。それはすべてプレイヤー自身の判断で行わなければならないのだ。

➡ドラゴンライダーのこうねつのガスを食らってしまったパーティー。HPは激減し、全滅寸前。かなり危険な状態だ。



↓回復呪文を持っているミネアに"いのちだいじに"を指示。



➡HPが少ない仲間にベホイミをかけるミネア。パーティーのうち、ひとりは"いのちだいじに"を指示しておくべきかも。

Loppi ショッピングニュース

9月14日にニンテンドーゲームキューブが発売されたけど、みんなはもう無事に手に入れることができたかな!? 前回のロッピーショッピングニュースで紹介したゲームキューブの予約が大人気ですぐに完売してしまい、手に入れられなかった! という人も多かったはず。けど、あきらめるのはまだ早い!! ロッピーでは9月23日から第2回目予約が開始されることになったぞ。さらに、予約特典として『ポケットピカチュウカラー』もついてくるのだ。本体のほかにも、『ピクミン』をはじめとしたゲームキューブ専用ソフトや、キティちゃんのイラストが描かれたゲームボーイアドバンスなどの予約も行っているぞ。みんなローソンへ急ごう!

ニンテンドーゲームキューブ

予約商品 ニンテンドーゲームキューブ

任天堂

多彩な映像を再現できる優れた機能を持つ新ハード、ニンテンドーゲームキューブ。本体を予約すると『ポケットピカチュウカラー』がついてくるぞ。

予約期間 9月23日~10月18日
商品番号 815241 価格 25000円

■お渡し日はロッピーの画面をご覧ください。

ローソン予約特典
ポケットピカチュウカラー
金銀といっしょがついてくる!!

ニンテンドーゲームキューブの予約第2弾!!

数量限定

ゲームボーイアドバンス

予約商品 ハローキティ ゲームボーイアドバンス スペシャルボックス

イマジニア

とってもキュートなキティちゃんのイラストが入ったゲームボーイアドバンス本体とソフト『ハローキティコレクション ミラクルファッションメーカー』をセットにした限定商品。いよいよロッピーで予約開始だ!

キティちゃんのイラストが入ったアドバンス&ソフトがセットに!!

↑手に入れた材料でコスチュームを作ろう。

予約期間 9月10日~10月10日
商品番号 192791 価格 15500円

■お渡し日はロッピーの画面をご覧ください。

©2001 Nintendo ©1996-2001 Nintendo ©AMUSEMENT VISION,LTD./SEGA,2001 ©1976,2001 SANRIO CO.,LTD. 2001 Imagineer Co.,Ltd.

Loppiを使って

ファミ通キューブ+アドバンス
毎月21日発売

人気のゲームをゲットしちゃおう!

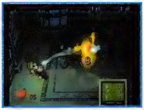
ニンテンドーゲームキューブ

予約商品 ルイージマンション

任天堂/アクション/ホラー

マリオの弟ルイージが主役になったと、話題騒然のアクションゲーム。ゲームの舞台はルイージが懸賞で当てた家。さきに来ていたはずの兄マリオの行方を求めて、屋敷の中を捜しまわれ。屋敷にとり憑いたおばけを背中に背負った掃除機で吸い込みながらどんどん進んでいこう!

あのルイージがオバケ屋敷を探検!



↑背中に背負っている掃除機のノズルの向きや吸引力などの調整もできるのだ。

予約期間 9月23日～10月18日
商品番号 817333　価格 6800円

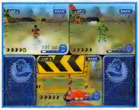
■お渡し日はロッピーの画面をご覧ください。

予約商品 ウェーブレース ブルーストーム

任天堂/アクション/ウォーターレース

ニンテンドウ64で発売された水上バイクを題材にしたアクションゲーム『ウェーブレース』の続編。波のうねりや水の表現がより一層リアルになっただけでなく、新たにターボ機能を搭載し、白熱した戦いがくり広げられる。対戦モードでは画面4分割による、最大4人までの対戦が可能になったぞ。

波に乗ってゴールを目指せ!



↑ライバルたちに負けないように、波に乗って1位でゴールを目指すのだ。

予約期間 9月23日～10月18日
商品番号 815331　価格 6800円

■お渡し日はロッピーの画面をご覧ください。

予約商品 スーパーモンキーボール

セガ/アクション・パズル/コミカル

ゲームセンターで人気の新感覚アクションゲーム『モンキーボール』がゲームキューブになってパワーアップ。カワイイおサルが入った透明なボールをコースを傾けて転がしながら、ゴールを目指すのだ。今作では友だちとみんなでワイワイ楽しめるパーティーゲームも満載だぞ。

ボールに入ったおサルを転がそう!

↑おサルがコース外に落下しないよう、細心の注意を払いながら進むのだ。

予約期間 9月23日～10月18日
商品番号 817783　価格 5800円

■お渡し日はロッピーの画面をご覧ください。

予約商品 ピクミン

任天堂/アクション/育成

植物のような動物のような不思議な生命体、ピクミンをたくさんひきつれて、大自然の中を探索するシミュレーションゲームがゲームキューブで登場だ。宇宙旅行中に流星にぶつかり、見知らぬ星に墜落してしまった主人公。その星に生息する謎の生物ピクミンに協力してもらい、バラバラになった宇宙船の部品をすべて見つけ出そう!

↑自分たちの何十倍もある巨大生物と戦うこともできるぞ。本当に倒せるの?

ピクミンをひきつれて大自然の中を探索だ!

予約期間 9月23日～10月18日
商品番号 817902　価格 6800円

■お渡し日はロッピーの画面をご覧ください。

ロッピー予約商品のお申し込み方法

今回掲載したゲーム機やゲームソフトを予約するときは、ローソン店内に設置されたロッピーにて、右の手順どおりに入力していけばオーケー。商品のお渡し日は、画面に表示されるので、忘れずに確認しておこう。なお、ほかにどんなソフトやグッズを扱っているか知りたい場合は、店頭に置いてある無料カタログで調べよう。

●●● 商品番号を忘れずに、ミスなく入力しよう ●●●

1. Loppi 画面をタッチ!
2. ショッピングステーション をタッチしてください。
3. 予約・取り寄せ 商品をタッチしてください。
4. 商品番号を入力 あとは画面に従ってください。

PRESENTED BY FAMITSU CUBE＋ADVANCE

enter brain

表紙：アグネスタキオン

ハマりたい人の競馬情報マガジン
サラブレ

2001年11月号

ポスター アグネスタキオン

シール 春の無念を秋に晴らした馬たち

好評発売中!!
定価620円（税込）
株式会社エンターブレイン

ダビスタ64 独走攻略!!

●全種牡馬255頭の面白番号&見事番号大公開!!
●知っていると役に立つ㊢情報大集合!!
●最強馬生産奮闘記

© ParityBit

秋のGI 徹底分析主義

菊花賞 ジャングルポケット、ダンツフレームを徹底解剖!
天皇賞 オペラオー&ドトウの"2強"の構図に異変あり!!
秋華賞 3歳女王たちが挑む最後にして最大の難関!

アグネスタキオン 引退特集

オーナー渡辺孝男氏インタビュー
「タキオンは……授かりものです」

●最速2歳馬情報! 月刊ジュベナイル
●世界最強を目指すガリレオ
●名馬物語 キングヘイロー
●最後の秋へ向け発進! 月刊ステイゴールド

今月もサラゲー情報を満載!!

ホースブレーカー
ドリームクラシック2001
ついに登場! ダービーオーナーズクラブII

難易度アップの『ダビスタ64』は毎度お馴染みこの攻略本で戦え!

今日から始める ダービースタリオン64

サラブレ編集部責任編集
AB判・224ページ 定価1000円（税込）

大絶賛発売中!

★初めてでも困らないシステムガイド!
★より深く理解できる徹底攻略ガイド!
★難易度大幅アップ!!『64』攻略のツボはココだ!
★制作者・薗部博之氏、直撃インタビュー!

これは必携! 全種牡馬、全繁殖牝馬パーフェクトデータ付き
（もちろん「面白」・「見事」・「考えた」など各種配合概念完全対応です）

●通信販売のお問合せ先：株式会社アスキー イーシー 電話(03)5351-8202 http://www.famitsu.com/

〒154-8528 東京都世田谷区若林1-18-10 営業局 電話(03)5433-7850 株式会社エンターブレイン

enterbrain
新たなる聖域へ…
『真・女神転生トレーディングカード』シリーズ最新作
真・女神転生
DIGITAL DEVIL STORY TRADING CARD GAME
TCG eins
~SEVENTH SANCTUARY~
絶賛発売中!!
スターター 1BOX カード60枚入り 1500円(税抜)
ブースター 1パック カード10枚入り 333円(税抜)
1BOX15パック入り 4995円(税抜)
カード全180種類
「真・女神転生トレーディングカードシリーズ」好評発売中!
第1弾 カード全180種類
第2弾 カード全245種類
第3弾 カード全134種類
第4弾ブースター カード全180種類
第5弾 カード全180種類
第6弾 カード全180種類
1パック カード10枚入り 333円(税抜) / 1BOX15パック入り 4995円(税抜)
第4弾スターター カード全180種類
1BOX カード60枚入り 1500円(税抜)
クイックスターター 全6種類
1BOX カード60枚+プレミアムカード1枚入り 1500円(税抜)
【発行元】 株式会社エンターブレイン 東京都世田谷区若林1-18-10
【発売元】 株式会社エンターブレイン営業局 東京都世田谷区若林1-18-10 TEL.03-5433-7850 株式会社アトラス 東京都新宿区神楽坂4-8 神楽坂プラザビル TEL.03-3235-7802
イラスト/金子一馬 ©ATLUS 1997,2001

GameWave PRESENTS
9分24秒
クローズアップ
宮本茂氏発表会映像!
3分05秒
Xbox
『ガンヴァルキリー』
8分10秒
爆裂クリエータートーク!
アーミンのお部屋!
9分34秒
豊口めぐみちゃん
大ハッスル!
13分55秒
『FF』のことならFFチャンネル
6分39秒
ゲームキューブ
新作映像カタログ
8分58秒
アンタッチャッブルの意地!
裏ゲームウェーブ!
15分58秒
超絶の
やり込みゲーム映像
6分52秒
ゲーム業界は爆笑の渦!
浜さん光のすげぇ～イイ話
3分25秒
Xbox『ジェットセットラジオフューチャー』
けっこう入っているじゃないか。
これ一冊で
約120分
9月29日(土)、全国書店にて特別定価980円で発売!
キャンペーンでもらっちゃおう!
GameWaveDVD
特製ケースプレゼント!
キャンペーン期間中(9／29から1ヶ月間、札幌・広島・福岡は2、3日遅れる可能性がございます)下記の書店で“GameWaveDVD Vol.13”をお買い上げの方にもれなく特製DVDケースを差し上げます。なお、特製DVDケースには限りがございますので、品切れの際にはご了承下さい。
特製DVDケースはこのお店で入手!
■札幌
コーチャンフォー美しが丘店
■仙台
アイエ書店仙台駅前店
ラオックス仙台店
喜久屋書店漫画館仙台
■東京
芳林堂書店高田馬場店
ラオックス ザ・コンピューターゲーム館
ラオックス ホビー館
SHIBUYA TSUTAYA
さくらや新宿ホビー館
石丸電気ゲームワン
福家書店町田店
TSUTAYA光ヶ丘店
ブックストア談 赤羽店
ヨドバシカメラ マルチメディア錦糸町
オリオン書房 立川北口店
書泉 ブックタワー
書泉 ブックマート
くまざわ書店八王子店コミックランドビーワン
ヨドバシカメラ 新宿西口店
■千葉県
丸善 津田沼店
堀江良文堂書店 松戸店
Bee-One 三省堂書店
■埼玉県
ソフマップ大宮店
書泉ブックドーム
ブックストア談 みずほ台店
■神奈川県
栄松堂書店 シァル店
文教堂ブックセンター
有隣堂川崎BE店
■栃木県
落合書店(コミックセンター)
ブックセンター コム
■愛知県
三省堂書店テルミナ店
星野書店近鉄パッセ店
三洋堂書店上前津店
■大阪
旭屋書店本店
紀伊國屋書店コミックハウス32番街店
ソフマップ7号店
ソフマップ4号店
■広島
フタバ図書GIGA
フタバ図書MEGA
フタバ図書紙屋町店
ソフマップGIGASTORE広島店
■福岡県
紀伊國屋書店天神店
福家書店福岡店
福家書店キャナルシティー店
ファミ通 DVD VIDEO
視覚で感じるテレビゲームDVDビデオ!
お問い合わせ先:(株)エンターブレイン 営業局
〒154-8528 東京都世田谷区若林1-18-10 電話 03-5433-7850

最新ゲーム情報はおまかせ!! Game Wave

ゲームウェーブ

GameWave

Waht's New? 10月3日(水)放送分は?

最新のゲーム情報を最速発信! 毎週水曜日深夜放送中、ゲームウェーブ! 今週は、フロム・ソフトウェアさんにお邪魔しちゃいました! 最新ゲームの話も聞けるかも?!

提供:任天堂/メディアファクトリー/エンターブレイン

ON AIR

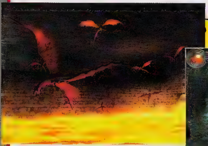
テレビ東京 深夜 1:15〜1:45
テレビ大阪 深夜 1:05〜1:35
テレビ愛知 深夜 12:45〜1:15

毎週水曜日絶賛放送中!

リアルタイムRPGの決定版がベールをぬいだ!!

プレイステーション黎明期から、ユーザーの絶大な支持を得てきたリアルタイムRPG、『キングスフィールド』シリーズ。その最新作がプレイステーション2でついに登場するぞ。前作までの3部作を終了し、今作からは装いもあらたに新シリーズがスタート。とはいえ、芸術的なまでに美しく構築された3Dダンジョンや、アクション性の高い戦闘は健在。新要素として、武器・防具に耐久度が設定されたり、水中を探索できたりするので、よりスリリングで自由度の高い冒険ができることだろう。高まる期待を抑えつつ、発売日をこころして待て!

ピンチは自分で切り抜けろ!!



↑部屋のなかには、おびただしい数の翼竜、足もとは高温の炎。どうやってこの状況を打開する?

↑手強いモンスターには遠距離からの魔法攻撃を。5種類の属性も考慮して攻撃だ!

**プレイステーション2 『キングスフィールドIV』
フロム・ソフトウェア 10月4日発売予定 6800円(税抜)**

『キングスフィールドIV』の魅力をチェック!

プレイしていると、あたかも実在の世界であるかのような感覚を覚える『キングスフィールドIV』。それはモンスターとの戦闘や、複雑なダンジョン内での選択肢が非常に多いから。次に何をするべきなのか、キミ自身が考え決断する。この仮想世界で与えられた自由度こそ、本シリーズの魅力なのだ!

↑敵が出現! 回り込んで攻撃をするか? それとも、ここはいったん逃げるか?

↑高さへの恐怖を感じさせるステージ構成。これじゃ足がすくんで動けない!?

↑意味ありげな石版。謎を解くのはキミだ!

i-cHop!

ホビー情報ならおまかせ、i-chop! コアなホビー&グッズまで幅広く幅広く網羅しているから、マニアなキミも納得!

河相我聞　北島えり

▼全国のCATV、スカイパーフェクTV276ch
キッズステーション
9月28日/23:30〜24:00
29日/25:00〜25:30
群馬テレビ
10月1日/18:30〜19:00

ON AIR

9月28日の放送分は?

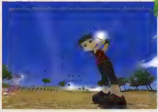
今回は模型メーカーの老舗と言えばココ、田宮模型さんの本社にお邪魔しちゃいました! プラモデルができるまでの過程にググッと迫っちゃいます!

i-CHOPホームページ
http://www.famitsu.com/media/ichop/

(提供:ファミ通)

今週のプレゼント!!

今週のプレゼントはプレイステーション2用ソフト『みんなのGOLF3』のソフトと攻略本をセットで5名様にプレゼント! 詳しい応募方法は10月3日の放送で発表するので、チェックしてね!



↑簡単操作で、ナイスショットも思いのまま。対戦プレイの駆け引きも熱いぞ!

**プレイステーション2
『みんなのGOLF3』公式ラウンドガイド
好評発売中 1100円(税抜)**

© 1994 1995 1996 2001 FromSoftware,Inc © 2001 Sony Computer Entertainment Inc

enterbrain

エンターブレイン えんため大賞

第4回募集！

各部門について

【小説部門】

ファミ通文庫で出版可能なエンターテイメント作品を募集。
ＳＦ、ファンタジー、ホラー、ギャグなどジャンル不問。大賞・優秀賞受賞作品はファミ通文庫で刊行します。400字詰め原稿用紙 250〜300枚以内。ワープロなどプリントアウトでの応募の場合、A4用紙ヨコ使用、40字詰40行タテ組60〜80枚以内。どちらの場合も原稿1枚毎にページ番号を記入のうえ、右端を綴じること。フロッピーディスク・MO等いずれのメディアでもテキストデータのみでの応募は無効となります。
応募に際しては作品の梗概（800字以内）を添付してください。梗概には著者名、題名、ならびにテーマ・背景・状況設定・ストーリー等、作品全体に対するあらましを記述のこと。※応募作品の返却はいたしません。

大賞（1名）正賞（トロフィー）及び副賞賞金100万円

【コミック部門】

ＳＦ、ファンタジー、ギャグなどジャンルは不問。オリジナリティ溢れる作品を募集。
大賞・優秀賞受賞作品は「月刊ファミ通ブロス」または「月刊コミックビーム」で掲載されます。「月刊ファミ通ブロス」「月刊コミックビーム」で開催されている各マンガ大賞の入賞者がコミック部門の候補作品となります。「えんため大賞」への直接の応募はできませんのでご注意ください。少年誌部門の作品はブロスマンガ大賞へ、青年誌部門の作品はビームマンガ大賞へ応募してください。それぞれのマンガ大賞の詳細につきましては、上記2誌の告知ページをご覧ください。

大賞（1名）正賞（トロフィー）及び副賞賞金100万円

【イラスト部門】

マジカルキュート、マジキュー・プレミアム、ファミ通文庫などを中心としたエンターブレイン刊行書籍のビジュアルとして出版可能な美少女イラスト作品を募集。
大賞・優秀賞受賞者はエンターブレイン出版物でプロデビュー。サイズはB3以内でB5以上タテヨコ自由。画材自由。額装不可。応募点数は一人5点まで。
郵送途中で破損の恐れがあるため、応募者の責任において厚紙等で作品を保護してください。なお、データのみでの応募はできません。※応募作品の返却はいたしません。

大賞（1名）正賞（トロフィー）及び副賞賞金100万円

優秀賞（１名）　正賞（トロフィー）及び副賞賞金50万円
佳　作（若干名）正賞（トロフィー）及び副賞賞金15万円
※なお、賞に見合う作品がない場合は授賞を見送ることがあります。

えんため大賞
[Enterbrain Entertainment Awards]

大賞・優秀賞受賞者は エンターブレインからプロデビュー!!

過去3回の『えんため大賞』受賞者のうち、
12人の方がプロデビューを果たし活躍しています。
受賞者は、雑誌・書籍編集部で全面的にバックアップいたします。

様々なメディアが混在し、日々変貌していく刺激的な現代においては、既成の概念にとらわれない新しいエンターテイメントが常に求められています。『えんため大賞』は、この時代に即応した、新しいエンターテイメント作品の発掘、才能の育成を目的に、1998年より「ファミ通エンタテインメント大賞」として開催してまいりました。幅広いジャンルのエンターテイメント作品を対象としていることを広くアピールするため、今回より名称を「エンターブレインえんため大賞」と変更し、実施することとなりました。今年度は、コミック、小説、イラストの三部門において、未発表のオリジナル作品を募集いたします。S.F.、ホラー、ファンタジー、ギャグ、伝奇、恋愛、学園もの等々エンターテイメント作品であれば、ジャンルは問いません。

応募規定

1. ユニット応募について

小説部門とコミック部門へはユニットでの応募（複数での共作）が可能です。代表者名で応募してください。（その際ユニット応募であることも忘れずにお書き添え下さい。）

2. 各部門共通規定

以上すべての部門への応募作品は日本語に限ります。
作品には、タイトル、氏名（ペンネームの場合は本名も記載）、生年月日（年齢）、住所、電話番号、電子メールアドレス（なければ省略）、職業、経歴を明記してください。応募作品は、応募者自身の創作による未発表の作品に限ります。
また、第三者の権利を侵害した作品（他の作品を模倣する等）は無効となり、その場合の権利侵害に関わる問題はすべて応募者の責任となります。
応募作品の著作権は、引き続き応募者に帰属します。なお、入賞作品については、株式会社エンターブレインが、作品の出版（インターネット、CD-ROM等の電子メディアを含む）、映像化、公衆送信（インターネットでの配布、販売）等に関する独占的権利を取得できるものとし、賞金の支払い時に契約を締結します。選考に関してのお問い合わせ・質問には一切応じかねます。

応募受付締切　平成14年3月31日（当日消印有効）

応募資格　年齢・性別・国籍は問いません。

入賞発表　平成14年8月以降発売のエンターブレイン発刊の各雑誌・書籍、及びエンターブレインのホームページ。

応募方法　原則として郵便に限ります。

宛　　先　〒154-8528 東京都世田谷区若林1-18-10
株式会社エンターブレイン
エンターブレインえんため大賞事務局
各部門係

応募に関するお問い合わせ先

エンターブレインえんため大賞事務局℡03-5433-7883
（受付日時：12時～19時　祝日を除く月～金）
※応募規定や過去の受賞作品に関しては、エンターブレインホームページにてごらんいただけます。

ホームページ：http://www.enterbrain.co.jp/　〒154-8528 東京都世田谷区若林1-18-10　**株式会社 エンターブレイン**

NINTENDO GAMECUBE
Nintendo
WAVE RACE
BLUE STORM
ウェーブレース ブルーストーム
ゲームキューブでつたわる、波の臨場感 水面の躍動感
水の感触。
そこに実在するかのような
スーパーリアルな水の感触こそが
『ウェーブレース ブルーストーム』のスゴさだ。
天候や波が刻々と変化する、白熱のレース展開
トリッキーなスタントプレイや
4人までの対戦プレイ。
うねり寄せる波を、遊び尽くせ！
好評発売中 メーカー希望小売価格 6,800円（税別）
■1～4人用
■レースゲーム
ゲームのバックアップ（途中経過や成績などのセーブ）を行うには別売の
ニンテンドー ゲームキューブ メモリーカード が必要です。使用ブロック数：12
好評発売中
ルイージマンション
希望小売価格
6,800円（税別）
NINTENDO GAMECUBE
メーカー希望小売価格
25,000円（税別）
および NINTENDO GAMECUBE ニンテンドー ゲームキューブ は任天堂の商標です。©1996-2001 Nintendo All rights reserved.
任天堂株式会社 〒601-8501 京都市南区上鳥羽鉾立町11番地1
(075)662-9611 ホームページ http://www.nintendo.co.jp/

ファイナルファンタジーのアニメが10月2日スタート!!

テレビ東京系　毎週火曜日 18:30～(30分)
テレビ北海道・テレビ愛知・テレビ大阪・テレビせとうち・TVQ九州放送

FF:U～ファイナルファンタジー:アンリミテッド～

FFの世界はどこまでも続く……

キャラクター

風
敵を追うという宿命以外は、自分の名前すらおぼろげなこの物語の主人公。通り名は"黒い風"。

リサ
心やさしいヒロイン。アイとユウの面倒を見ながらともに旅をする。か弱く見えるが、じつは格闘技の達人。

雲
風に追われる通称"白き雲"。その正体は不明。携えた魔剣から、常人には真似できない大技をくり出す。

アイ **ユウ**
異界へ向かった両親を捜し、幽霊列車に乗って自分たちも異界へやって来た双子の姉弟。アイのほうがしっかり者。

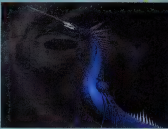
世界中のゲームファンに愛されるRPGの最高峰『ファイナルファンタジー』ついにがアニメ化されたぞ！ "異界"を舞台にくり広げられる物語は完全オリジナルストーリーだ。制作は『青の6号』などで知られるゴンゾが担当。今年は『FF』大豊作です！

総監督：前田真宏
コンダクター：米たにヨシトモ
シリーズ構成：富岡淳広
メカニック・デザイン：小林誠
デジタル・ディレクター：平田智浩
キャラクター・デザイン：カーメル7
テーマ音楽作曲：植松伸夫
ベースコンセプトワークス：河津秋敏

異界をさまよえ、道を見出せ

『FF』ならではのキーワードをチェックしろ！

スタッフリストに注目。テレビアニメ製作の強力なスタッフと、**河津秋敏氏、植松伸夫氏**らスクウェア陣ががっちりタッグを組んだことがわかる。テレビでもあの『FF』独特の雰囲気がかもし出されるのか!? また、**飛空艇**や**チョコボ、召喚獣**も登場予定！ ストーリーが進んでいくにつれ、それぞれどんな役割を持っているのかが明らかになっていくのだ。



⬆第1話に姿を見せる一刀獣は、リヴァイアサンを下敷きに造形された召喚獣だ！

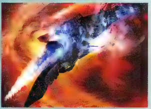
オープニング曲
植田佳奈
Over The FANTASY
今冬発売予定
エイベックス/価格未定

決定!

声優・ラジオDJとして活躍中の彼女のデビューシングルが『FF:U』のオープニングを飾る曲。本編にも、キャストとして登場するのだ。

エンディング曲
FAIRY FORE
VIVID
11月7日発売
エイベックス/1050円[込]

本年8月『真・女神転生デビチル』のオープニング曲『LOVE SICK』でメジャーデビュー。明るくスピード感あるロックサウンドを展開。



⬆『FF8』をプレイした人なら心当たりがある列車が、0時13分13秒に到着する!!

第1話『異界』

日本海に開いたゲートから、地質エネルギーの研究者ハヤカワ夫妻は異界へと旅立つ。それから10年後。夫妻の子供であるアイとユウは、真夜中の地下鉄駅に来る幽霊列車に乗り、父母を捜しに異界へ。その列車にはリサも乗っていた。

©スクウェア/テレビ東京/電通/FF:U製作委員会

© 2000 by Paramount Pictures Corp.

10月6日より全国東宝洋画系にてロードショー

LARA CROFT トゥームレイダー TOMB RAIDER

■監督・脚色:サイモン・ウエスト　脚本:パトリック・マセット、ジョン・ジンマン　■アンジェリーナ・ジョリー、ジョン・ボイト、イアン・グレン、ノア・テイラー　■2001年・アメリカ/101分　■東宝東和配給

最強のトレジャーハンター ラ・クロフトが上陸!

オスカー女優アンジェリーナ・ジョリーが史上最強のトレジャーハンター、ララ・クロフトを演じた超話題のアクションムービーがやって来た!! 全米で公開されるや、わずか3日間でおよそ4700万ドル(約59億円)という興収を叩き出した大ヒット作。世界的な人気ゲーム『トゥームレイダー』ファンはもちろん、男女問わず大興奮間違いなしの保証つき! ワイルドでセクシーなアンジェリーナの来日記者会見のもようとともに、映画の観どころをお届けします!

あのララですよ

全世界で2400万本を超えるセールスを誇るアクションゲーム『トゥームレイダー』シリーズの主人公が、ララ・クロフト。貴族社会で英才教育を受けて育ったお嬢様でありながら、考古学に興味を持ち、家を飛び出し世界でも名うての冒険者となった女性なのだ。

プロフィール

1968年2月14日生まれ。イギリス・ウィンブルドンの貴族階級出身。身長175.3センチ、体重58.8キロ、スリーサイズは上から86、61、89センチ。血液型はAB。趣味はロッククライミングや射撃など多彩。

David LaChapelle

最強アク

ゲームの『トゥームレイダー』シリーズは難度の高いアクションで知られる。映画では、手に汗握る緊張感と爽快感をアンジェリーナが完全に再現しているぞ。

お嬢様にしてトレジャーハンター

ガンアクション

太ももののホルスターから取り出した2丁拳銃を連射、殺人マシンから動く石像までガンガン破壊。もともと左利きだったアンジェリーナ・ジョリーが両手撃ちを特訓したという その腕前は、全編とおして存分に発揮されています!

↑プレイステーション版『トゥームレイダー5:クロニクル』より

アンジェリーナ・ジョリー来日記者会見レポート

10月10日 東京・帝国ホテルにて

[illegible]

ジョリー　撮影中にくるぶしを痛めて、数日杖をついていたの。そしたら、「ララのイメージではないから、杖をついてスタッフやクルーの前に出てはいけない」と言われたこともありました。でもバンジーのシーンはすごく楽しかったわ。

――あなたが考える強く美しい女性像は?

ジョリー　女性は外見じゃない。正直で、自由な女性こそ本当にセクシーだと言えるのよ。

© TOMB RAIDER: CHRONICLES ©AND TM CORE DESIGN LIMITED 2000-2001.
© 2000-2001 EIDOS INTERACTIVE LIMITED ALL RIGHTS RESERVED.Published under license by CAPCOM CO.,LTD.

CHARACTER

（アンジェリーナ・ジョリー）
幼くして両親を失い、広大な屋敷で執事に見守られ育った美貌の令嬢。しかし、じつは裏の世界でも有名な考古学マニアの凄腕トレジャーハンターである。

数十部屋もある大きな屋敷を守り、体を鍛えることに夢中でたしなみに欠けるララお嬢様を守り、暴漢が侵入すれば銃を手に戦うクロフト家の有能で冷静な執事。

天才的な技術力を持つコンピュータ・プログラマー。専門はロボットテクノロジー。ララの大邸宅の居候ではあるが、部屋には住まず庭を借りトレーラーに住んでいる。

（イアン・グレン）
ララと敵対関係にある人物。巧みな言葉と説得力ありげな態度で残忍な性格を隠し、自分の利を確保しようとする策士。ララの父親の失踪について関わりがあるらしい……。

（ダニエル・クレイグ）
ララと同じくトレジャーハンター。しかしその腕前はララに及ばず、口惜しい思いをすることもしばしば。しかし彼女のよき相棒であるのは確か。

（ジョン・ボイト）
物語の20年まえ、ララがまだ幼かったころに突然行方知れずとなってしまった父。考古学を愛し、5000年に1度の惑星直列のパワーを探っていた。A・ジョリーの実父J・ボイトが演じる。

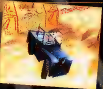
世界は狭いわよね〜

屋敷の一部をトレーニングルームに改造、今日も戦闘用ロボを相手に訓練を重ねるララは才色兼備のトレジャーハンター。彼女は失踪した父の残した、古代の秘宝＝ホーリー・トライアングルへの手掛かりを入手する。同じころ、イルミナーティという名の秘密結社も、世界を手にするため同じくホーリー・トライアングルを求め動き出す。ララは仲間たちと危険な旅に出る。

軽々と国境を越え冒険はクライマックスへ

5000年に1度の惑星直列が起きるとき、ホーリー・トライアングルは強大なパワーを発揮する。ララ一行と悪漢パウエルは競うようにロンドンからカンボジアのクメール遺跡、さらに極寒のシベリアへ。氷河の洞窟にはホーリー・トライアングルが!!

ションで世界を手に入れます!!



←プレイステーション版『トゥームレイダー4 ラストレベレーション』より

モーターアクション

トレジャーハンターという職業柄、活動の場は整備されていない土地が多い。ララはバイクも4輪も乗りこなし、バックパックとともに世界をまわる。乱暴運転でも世界的に有名らしい。

ロープアクション

スタントを使わずに多数の危険なシーンをこなしたジョリー。とくに注目したいのがロープを使ったアクションだ。ここまで自在に、かつ美しいアクションはいまだかつてなかったのでは？

↑プレイステーション版『トゥームレイダー4 ラスト レベレーション』より

スペシャルプレゼント!

Ⓐウィンドウズ版『トゥームレイダー』2〜5セット　1名

映画の原点がここに！（発売中　アイドス・インタラクティブ）

Ⓑプレイステーション版『トゥームレイダー5:クロニクル』　10名

今年5月に発売されたソフトをなんと10名様に。（発売中　カプコン）

Ⓒステッカー　20名

黒尽くめのララがかっこいいステッカー。

Ⓓララ・クロフト 12インチアクションドール　各1名

デイパック、マシンガンなど小物も付属しているアクションフィギュア。（発売中　各4千980円　エポック社）

あて先　住所・氏名・年齢・電話番号・希望商品の記号（Dはタイプも）・記事の感想を明記して、〒154-8528　エンターブレイン　週刊ファミ通編集部10/12号D.E-FRONT"お宝"係へ（10月12日必着）

TOMB RAIDER: THE LAST REVELATION ©AND TM CORE DESIGN LIMITED 1999-2000.©1999-2000 EIDOS INTERACTIVE LIMITED.
ALL RIGHTS RESERVED.Published under licence by CAPCOM CO.,LTD.

もの想う秋の自分捜しムービー

猛暑も過ぎ去り、しっとりとした秋の到来。自分を見失っていた人も、暖かいメッセージのこもった映画を観て大切なものを捜してみませんか。

リリィ・シュシュのすべて

10月6日 シネマライズ、シネスイッチ銀座ほか全国順次公開
ロックウェルアイズ配給

『Love Letter』、『スワロウテイル』など透明感とポップセンス溢れる作品群で知られる俊英、岩井俊二監督の最新作。監督自身が、ウェブサイト上で一般の参加者たちとの対話を軸に作り上げてきたインターネット小説を映像化。14歳の少年少女が抱える日常、孤独、絶望と希望の瞬間を美しい風景と旋律が紡いでゆく。

■監督・脚本:岩井俊二 ■撮影:篠田昇 ■音楽:小林武史 ■出演:市原隼人、忍成修吾、蒼井優、伊藤歩、大沢たかお、稲森いずみ、市川実和子 ■2001年・日本/146分

田園に広がる、閉ざされた少年の心 "リリイ・シュシュ"が導く真実

岩井俊二が綴る物語 小林武史が奏でる音楽

©Lily Chou Chou Partners

地方都市に住む中学2年生・蓮見雄一は母、義理の父親、連れ子の弟と暮らしている。学校ではいじめの標的となっている彼にとって、唯一心を開放できる場所、それはカリスマ的歌姫"リリイ・シュシュ"のファンサイト。彼自身が作り上げた"居場所"だ。

14歳 の リアル 捜し

主人公にとってミュージシャン"リリイ・シュシュ"の音楽や声、BBSで語り合う顔の見えない友人たちは、周囲に転がる現実よりもリアルなもの。そんな彼がネット上で出会ったハンドルネーム"青猫"の存在とは?

タイガーランド

10月6日 シャンテシネほか全国順次公開
20世紀フォックス配給

人間らしさを貫くことが本当の闘いなんだ

反逆児 の フリーダム 捜し

軍隊の規律にひとり逆らい続ける主人公ボズ。切れ者である彼の抗議行動は、兵士たちの心に生きる希望を灯すが、自身は自由を見つけ出せずにいた。

'71年のアメリカ。ベトナムへ送られてゆく兵士たちの最終訓練所"タイガーランド"。第2の地獄とまで呼ばれた過酷な環境下で、自分らしさを貫こうと胸を張った男の奮闘を描いた感動ドラマ。『評決のとき』、『8mm』のジョエル・シューマカーが監督、スピルバーグ作品の出演を控えた注目新人コリン・ファレルの演技も熱い。

規則を逆手に小さな革命

命令に逆らっては体罰を受ける毎日

■監督:ジョエル・シューマカー ■出演:コリン・ファレル、マシュー・デイビス、クリフトン・コリンズ、トーマス・グイリー、シア・ウィグハム、ラッセル・リチャードソン ■2000年・アメリカ/101分

©2001 TWENTIETH CENTURY FOX

ROCK YOU!〔ロック・ユー!〕

10月6日 有楽町スバル座ほか東宝洋画系にて公開
ソニー・ピクチャーズエンタテインメント配給

舞台は中世ヨーロッパ。主人公のウィリアムはジュースティングという馬上槍試合に勝ち続けることで、階級というワクを超えられると信じて戦う。迫力の試合映像や、随所に挿入される『We Will Rock You』などのロック・ミュージックにも注目。若者たちの熱き想いを描いた、若者のためのムービーだ。

この男、生まれは平民 されど心は騎士なり!!

■監督・脚本・製作:ブライアン・ヘルゲランド ■出演:ヒース・レジャー、ルーファス・シーウェル、シャニン・ソサモン、ポール・ベタニー、ローラ・フレイザー ■2001・アメリカ/132分

若大将の の 夢 捜し

考えるまえに行動し、ただ純粋に夢を追い求める主人公。まっすぐなその瞳の先に広がる夢は果てしなく。

←試合は乗馬した騎士が1対1で向かい合い、すれ違いざまに槍で相手を突き技を競う。

勝つのは貴族か? 庶民か?

愛しの貴婦人ジョスリンとの魅惑のひととき

カルテット

10月6日 渋谷東急3ほか全国順次公開
[illegible]

ふたたび4人はカルテットを組むが……

『千と千尋の神隠し』などを始めとした日本の映画音楽の第一人者・久石譲の初監督作。監督が温めてきた物語を軸に奏でられる、カルテット(弦楽四重奏団)を組んだ4人の若者の挫折、努力、 愛、友情を描いた青春ドラマ。約40曲のオリジナル劇中音楽と時価数千万円もの銘器に酔いしれよう。

➡主人公の明夫は盛岡交響楽団のコンサートマスターだったが職ナシに。

←恩師にそそのかされて、4人はアンサンブルコンクールに出場することに。

■監督・音楽:久石譲 脚本:長谷川康夫、久石譲 出演:袴田吉彦、桜井幸子、大森南朋、久木田薫、三浦友和、藤村俊二、草村礼子 ■2001年・日本/113分

未熟な4人 の チームワーク 捜し

昔、同コンクールで大失敗した4人はエリート明夫の特訓で再び優勝を目指す。しかし彼のやりかたに不満爆発! 協調性もテクニックもバラバラな4人は……。

←才能はあっても傲慢な明夫に皆、衝突。

特訓を兼ねた全国行脚の演奏旅行だが……

オー！ブラザー　10月20日 シネセゾン渋谷、銀座テアトルシネマほか全国順次公開

『ファーゴ』、『ビッグリボウスキ』のコーエン兄弟最新作！　'30年代の米南部を舞台にくり広げられる逃亡劇。広大な農地、貨物列車、砂埃舞う田舎町を疾走するのはジョージ・クルーニー率いる脱獄囚3人組。不意に飛び出すクールなギャグと各所で絡んでくる変化球キャラ、陽気なカントリーソングに乾杯!!

■監督：ジョエル・コーエン　■出演：ジョージ・クルーニー、ジョン・タトゥーロ、ティム・ブレイク・ネルソン　■2000年・アメリカ/108分

ミシシッピー州の綿畑を駆ける3人の脱獄囚。急がないと隠しておいた現金120万ドルがダム建設で川底に沈んでしまうのだ。追っ手を振り切り、揉めごとをくり返しながら旅を続ける彼ら。道中、即興欲しさに演奏した即興ソングがなぜか大ヒット。"ズブ濡れボーイズ"のバンド名で人気者に。

ズブ濡れボーイズ参上!!

行く先々でトラブルが！

3バカトリオ のお宝 捜し

理屈屋の伊達男、文句は多いが純粋なドジ男、トロいけど憎めないお人好し。そんな3人はお宝を求めて走りまわるけど、予定外の寄り道が彼らの宝物になるといいね。

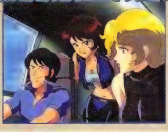
シャム猫 ～ファーストミッション～　10月6日 銀座シネパトス、新宿東映パラス3ほか全国順次公開

セクシーな美女ふたりがド派手アクションで大活躍！『ルパン三世』のモンキー・パンチの隠れた名作がいまスクリーンに蘇る！　武装集団に占拠された東京湾岸地区に現れたふたりの女ジュンとナオミ。彼女たちこそ内閣直属の対テロチーム"シャム猫"なのだ。国防軍一個師団に匹敵する戦闘能力でテロ集団"アジアの虎"に立ち向かう！

■監督/絵コンテ：細田雅弘　■原作/総監修：モンキー・パンチ　■脚本：大野木寛　■声の出演：林原めぐみ、小山茉美、池田秀一、郷里大輔、森川智之、飛田展男、貴杉奈央　■2001年・日本/90分

戦闘のプロフェッショナルは美しき"シャム猫"！

➡行動的なジュンと理性的なナオミのコンビネーションはバッチリ！



モンキー・パンチ の峰不二子 捜し

シャム猫のふたりは銃器や格闘術で悪と戦う強い女。モンキー・パンチ作品で戦う美女といえば『ルパン三世』の峰不二子！　ジュンとナオミは峰不二子の原型でアクション系美女の歴史はここが原点なのだ！

おいしい生活　10月20日

アメリカ、フランスで大ヒットを飛ばしたウディ・アレンの監督31作目は、落ちこぼれ夫婦の爆笑コメディー！　結婚25年、皿洗いと爪磨きで生計を立てる貧乏夫婦が犯罪計画を企てた。銀行の近所の空店舗を借り、金庫まで地下トンネルを掘ろうというもの。ところがカムフラージュに売っていた妻の手作りクッキーがバカ売れ！　気がつけば大富豪に！

■監督・脚本：ウディ・アレン　■出演：ウディ・アレン、トレーシー・ウルマン、ヒュー・グラント、エレイン・メイ、トニー・ダロウ、ジョン・ロヴィッツ、マイケル・ラパポート　■2000年・アメリカ/95分

ケンカばかりなのは貧乏のせい？

泥棒夫婦 の 笑顔 捜し

夢の生活を手に入れた不器用なふたり。見栄っ張りの妻は教養を身につけようともがき、夫は気ままな貧乏時代を懐かしむ……。

⬅人生の転機を迎えた手際の悪い泥棒と元ストリッパー夫妻。

グリッター　10月20日 全国東宝洋画系にて公開

マライア・キャリー主演、体当たりのラブストーリー

'80年代のニューヨークを舞台にきらめくクラブシーンとすれ違う恋のコントラストが切ないラブストーリー。劇中で夢と愛を求める女性シンガーを、なんと世界の歌姫マライア・キャリーが熱演。物語を彩るバラードやR&Bなどのオリジナル曲のほとんどをマライアが手掛けた、まさに彼女の魅力が炸裂した一作！

歌姫の本領発揮 マライアによるマライアムービー！

■監督：ボンディ・カーティス=ホール　■音楽総指揮：マライア・キャリー　■出演：マライア・キャリー、マックス・ビーズリー、ダ・ブラッド　■2001年・コロンビア/104分

幼いころから歌手になることを夢見ていたビリーはチャンスを窺いつつバックコーラスの仕事をしていた。そんなある日、人気DJのダイスに才能を見出される。公私ともにパートナーとなった彼のバックアップを得て、ビリーはものすごい勢いでスターの座に登りつめるが、次第にふたりはすれ違いはじめる。

たちまちスターに……

マライア の きらめきチャンス 捜し

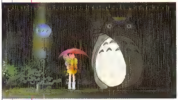
歌手として成功するほどダイスとの仲がギクシャクするビリー。本当に求めているものは愛情？　スターの座？　どっちも？

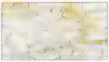
DVD 2001,09/28～10/04

アニメは人気者トトロとアトムがついに登場、映画は小品ながら、心に残る感動作ばかり！

となりのトトロ

アニメ　9月28日発売
ブエナ・ビスタ・ホーム・エンターテイメント　4700円(2枚組)





↑指示の描き込まれた絵コンテを観賞するのも楽しいよ。

© 二馬力・徳間書店

宮崎駿監督のハートフルな傑作が2枚組で登場

子供から大人まで、幅広く支持を受けている宮崎駿監督の傑作ファンタジーがDVD化。昭和30年代初めの自然豊かな田舎を舞台に、小学6年生のサツキと4歳のメイの姉妹が、お化けのトトロとくり広げる大冒険を描く。親近感たっぷりのお化けたち、郷愁を誘う美しい田舎の風景に心を癒される。特典には、本編映像と切り替えて観られる絵コンテを全編収録。

●監督・原作・脚本:宮崎駿　制作:スタジオジブリ　音楽:久石譲　声の出演:日高のり子、坂本千夏、糸井重里、島本須美　●'88年/86分+約134分　●16:9/LB(ビスタ)　●ステレオ(日本語)、モノラル(英語)　●日本語・英語字幕　●片面2層×2　●映像特典:絵コンテ、予告編集、「三鷹の森 ジブリ美術館」の紹介映像、ノンクレジット・オープニング&エンディング

フルーツバスケット 1

アニメ　9月29日発売
キングレコード　3800円

テレビ東京系で放映中のラブコメディー。原作は本年度講談社漫画賞を受賞した人気作。テント暮らしの女子高生・透は、全校女子のアイドル草摩由希の家に住むことに。しかし草摩一家には、異性に抱きつかれると動物に変身してしまうという秘密があった！　全2話を収録。

●監督:大地丙太郎　原作:高屋奈月　キャラクターデザイン:林明美　アニメーション制作:スタジオ・ディーン　声の出演:堀江由衣、久川綾、関智一、置鮎龍太郎、今井由香　●2001年/50分　●4:3　●ステレオ　●片面2層　●初回特典:全巻収納BOXつき

鉄腕アトム DVD-BOX1

アニメ　9月29日発売
日本コロムビア　© 手塚プロダクション・虫プロダクション　28200円(6枚組)

'63年～'66年にわたり、フジテレビ系で放映された、虫プロダクション制作による記念すべき初の国産テレビアニメシリーズ。やさしい心を持った10万馬力の少年ロボット"鉄腕アトム"が、世界平和を守るために7つの力で戦う。特典は超貴重な原画を収録、48ページもの解説書には制作秘話やメイキングなどの発掘資料を掲載している。全193話の全6巻シリーズで、本作には第1話～30話を収録。

●演出・原作・原画:手塚治虫　声の出演:清水マリ、横森久、勝田久、矢島正明、兼本新吾、坂本信兵、加茂嘉久　●'63～'66年/モノクロ・813分　●4:3　●モノラル　●片面2層×6　●映像特典:手塚治虫の第1話原画　●48P解説書つき　●初回限定生産

洗濯機は俺にまかせろ

邦画/ドラマ・恋愛　9月28日発売
イマジカ、エースデュースエンタテインメント/エースデュースエンタテインメント　4700円

下町の電器店を舞台にくり広げられる淡い三角関係

『死者の学園祭』、『月とキャベツ』の篠原哲雄監督作。下町の中古電器店で働きながらも漫画家の夢を捨てられない木崎は、洗濯機の修理を得意とするマイペースな青年。バツイチで落ち目のDJである電器店社長の娘・節子に惹かれていくが、彼女の気持ちは木崎の元先輩社員に向いているようで……。心の傷を隠した3人の微妙な関係をやさしく綴った好編。

●監督:篠原哲雄　原作:宮崎和雄　脚本:松岡周作　撮影:上野彰吾　出演:筒井道隆、富田靖子、小林薫、鶴見辰吾、菅井きん　●'99年/102分　●LB(ビスタ)　●ステレオ　●片面1層　●映像特典:予告編

ロック、ストック&フォー・ストールン・フーヴズ

テレビドラマ　10月3日発売
キングレコード　4700円

G・リッチーも参加した大ヒット作のテレビリメイク

ガイ・リッチー監督のデビュー作『ロック、ストック&トゥー・スモーキング・バレルズ』のテレビリメイク版。マフィアのボスの高価な腕時計をめぐり、4組の悪党どもが入り乱れ、大争奪戦を始める。交錯しながらラストへ向けて収束していく展開や最高にクールな音楽など、製作総指揮と脚本で参加したG・リッチー色たっぷりの、痛快クライム・アクション。

●製作総指揮・脚本:ガイ・リッチー　製作総指揮:マシュー・ヴォーン　監督:シェリー・フォークソン　タイトル・ミュージック:オーシャン・カラー・シーン　出演:スコット・マスレン、ダニエル・カルタジローン、ショーン・パークス　●2000年・イギリス/92分　●16:9/LB(ビスタ)　●ステレオ(英語)　●日本語字幕　●片面1層　●映像特典:予告編

9/9～9/15

1. Cocco/お楽しみ秘蔵ビデオ+全シングルクリップ=計16曲集
2. 三人祭、7人祭、10人祭/ザ・三・7・10人祭
3. モーニング娘。/GREEN LIVE
4. ペイ・フォワード
5. アラビアのロレンス [完全版] デラックス・コレクターズ・エディション
6. クリムゾン・リバー デラックス版
7. Kinki Kids/風雲再起近畿小子 2001 台北演唱會 ~KinKi Kids Returns! 2001 Concert Tour in Taipei~
8. GLAY/GLAY BEST VIDEO CLIPS 1994 - 1998
9. タイタニック
10. 24人の加藤あい A→L

TSUTAYA RECORDS調べ

ファストフード・ファストウーマン

洋画/恋愛・コメディー　9月28日発売
タキコーポレーション　4700円

日常の中に転がっている幸せを、軽快なタッチで描いたラブコメディー。カフェのウェイトレス、ベラは、子連れの男と意気投合するが、どこかぎこちない。しかし、ベラが老女を暴漢から助けたことから、思わぬ幸運が舞い込む。ベラ役のアンナ・トムソンが魅力的な1作。

●監督・脚本:アモス・コレック　出演:アンナ・トムソン、ジェイミー・ハリス、ルイーズ・ラサー、ロバート・モディカ　●2000年・アメリカ、フランス、イタリア、ドイツ/98分　●16:9/LB(ビスタ)　●ステレオ(英語、日本語)　●日本語字幕　●片面1層　●映像特典:メイキング、インタビュー、予告編

父の祈りを

洋画/ドラマ　9月28日発売
ソニー・ピクチャーズエンタテインメント　3800円

'74年10月、ロンドン郊外での爆弾テロ。アイルランド人ジェリーはIRAテロリストと間違えられ、父ジュゼッペとともに投獄される。自暴自棄になる息子、忍耐強く再審を訴える父。しかし、ジュゼッペはしだいに体調を崩していく。実話を映画化した社会派ドラマ。

●監督・製作・脚色:ジム・シェリダン　原作:ジェリー・コンロン　脚色:テリー・ジョージ　出演:ダニエル・デイ・ルイス、エマ・トンプソン、ピート・ポスルスウェイト　●'93年・アイルランド、イギリス/133分　●16:9/LB(ビスタ)　●ドルビーサラウンド(英語)　●英語・日本語・その他5ヵ国語字幕　●片面1層　●映像特典:プロダクション・ノート、キャスト&スタッフ紹介

星願 あなたにもういちど

洋画/恋愛・ファンタジー　10月3日発売
東芝デジタルフロンティア/パイオニアLDC　4700円

見ることも話すこともできないオニオンだが、職場の病院では人気者。しかし看護婦のオータムへの愛の告白ができないまま、不慮の事故で天国へ。5日間だけ別人として地上に戻ることを許されるが？　切なすぎる純愛が涙を誘う感動作。

●監督:ジングル・マ　製作総指揮:レイモンド・チョウ　脚本:ロー・チャーチャン、サン・シンリン　出演:セシリア・チャン、リッチー・レン、ウィリアム・ソー、エリック・ツァン、エリック・コット　●'99年・香港/93分+5分　●16:9/LB(ビスタ)　●ステレオ(広東語、日本語)　●日本語・日本語吹替用字幕　●片面1層　●映像特典:予告編、TVスポット

ザ・カップ 夢のアンテナ

洋画/ドラマ　9月29日発売
キングレコード、オンリー・ハーツ、パンドラ/キングレコード　4700円

日本初公開となったヒマラヤの仏教国ブータンの映画。監督と出演者が本物の僧侶という異色作。修行に励む少年僧たちは、大好きなサッカーのワールドカップ決勝戦を観るべく、テレビと衛星アンテナを手に入れようと奮闘する。

●監督・脚本:ケンツェ・ノルブ　製作:ジェレミー・トーマス　出演:ウゲン・トップゲン、ジャムヤン・ロゥドゥ、ネテン・チョックリン、クンザン・ニマ　●'99年・ブータン、オーストラリア/93分　●16:9/LB(ビスタ)　●ステレオ(チベット語、日本語)　●日本語字幕　●片面1層　●映像特典:メイキング、予告編

罫線の色は、■は映画・テレビドラマ、■はアニメ、■は音楽、■はその他を表します。そのほかの発売タイトルは、176～177ページに掲載しています。

COMPACT DISC

●『夜空ノムコウ』のセルフカバーを含む、
スガシカオ入魂の隠れた名曲集に浸ろう！

Sugarless | album
スガシカオ
キティMME
10月3日発売　3059円［込］

アルバム未収録のシングルカップリング曲に、新曲&『夜空ノムコウ』などのセルフカバー4曲をプラス。純度100パーセントのアコースティックサウンドで紡がれる、名バラッドの世界へいざ！

浜崎あゆみ | album
SUPER EUROBEAT ayu-ro mix 2
エイベックス
発売中　3059円［込］

ヒットシングルのユーロミックス・アルバム第2弾。今年リリースの『Endlessorrow』、『NEVER EVER』など全13曲ベスト選曲。初回限定盤には『UNITE!』も収録。

0930 | album
チョコバナナ
トライアド
発売中　3059円［込］

アコースティックの軽やかなサウンドで駆け抜ける1st。高校の卒業アルバムをめくるような、楽しくも切ないナンバー満載。ヒットシングル『山田君』を含む10曲。

KEMURI | album
emotivation
ロードランナー・ジャパン
10月3日発売　2548円［込］

スカ・パンクシーンで注目を集める彼らの13ヵ月ぶりとなる4th。切れ味抜群のリズム&ポップに突き抜けるメロディー。前進あるのみのアグレッシブな1枚。

In the Soup | album
火花浪漫
トライアド
発売中　3059円［込］

『檸檬-レモン-』などシングル2曲を含む2nd。花火のような生き様を語る『やくざのおっちゃん』など、熱い男気と人情がほとばしるギターロック全12曲。

フェイス・ヒル | album
永遠に愛されて ～ザ・ベスト・オブ・フェイス・ヒル
ワーナーミュージック・ジャパン
10月17日発売　2520円［込］

映画『パール・ハーバー』主題歌『永遠に愛されて ～パール・ハーバー愛のテーマ』を含む初のベスト盤。『レット・ミー・レット・ゴー』など大作映画主題歌を多数収録。

DAFT PUNK | album
ALIVE 1997
ヴァージン
10月6日発売　2548円［込］

'97年11月にバーミンガムで行われたライブの模様を収録。彼らの代表曲である『Da Funk』、『Rollin'&Scratchin'』などノンストップ45分の熱いプレイを堪能せよ。

深田恭子 | single
キミノヒトミニコイシテル
ポニーキャニオン
10月3日発売　1260円［込］

明るく元気なデジポップは、小西康陽プロデュース。ひとめぼれの衝撃を歌うコミカルな詞は、キュートな彼女を全面に出した注目作。

愛内里菜 | single
NAVY BLUE
ギザステューディオ
10月3日発売　1260円［込］

離れてしまったふたつの心、その切なさをしっとりと歌うミディアムバラード。前作までと異なる、艶っぽいボーカルが聴き手を包み込む。

PEALOUT | single
ソウルライダー
ビクターエンタテインメント
10月3日発売　1260円［込］

新しい場所、新しい夜明けを目指し、真っ直ぐに走り続ける真摯なロック。カップリングは『EVERYTHING』のライブバージョンを収録。

CDシングルTOP10　9/9～9/15

1	ミニモニ。テレフォン!リンリンリン/ミニモニ。バスガイド	ミニモニ。
2	secret base ～君がくれたもの～	ZONE
3	FILTH	Dir en grey
4	infection/LITTLE BEAT RIFLE	鬼束ちひろ
5	Spirit dreams inside -another dream-	L'Arc-en-Ciel
6	ANOTHER WORLD	Gackt
7	LOVE涙色	松浦亜弥
8	優しい歌	Mr.Children
9	いつも何度でも	木村弓
10	IS IT YOU?	hitomi

CDアルバムTOP10　9/9～9/15

1	ベスト+裏ベスト+未発表曲集	Cocco
2	Bon Appétit!	竹内まりや
3	ファンク・オデッセイ	ジャミロクワイ
4	SUPER EUROBEAT presents Euro Every Little Thing	Every Little Thing
5	global trance	globe
6	Da Best Remix of Da Pump	DA PUMP
7	グリッター	マライア・キャリー
8	ノー・モア・ドラマ	メアリー・J.ブライジ
9	Mr.Children 1992～1995	Mr.Children
10	HOTEL TIKI-POTO	ザ・ハイロウズ

ビデオレンタルTOP10　9/9～9/15

1	アンブレイカブル
2	ペイ・フォワード
3	バトル・ロワイアル
4	クリムゾン・リバー
5	バーティカル・リミット
6	ザ・ウォッチャー
7	アンブレイカブル(吹替版)
8	ダンサー・イン・ザ・ダーク
9	バーティカル・リミット(吹替版)
10	ホワイトアウト

TSUTAYA RECORDS調べ

VIDEO

あの傑作から10年、戦慄サイコスリラー再び！
今夜、レクター博士の食卓を彩る獲物は？●

ハンニバル
東宝
●131分/10月5日レンタル開始
●監督：リドリー・スコット
●出演：アンソニー・ホプキンス、ジュリアン・ムーア

『羊たちの沈黙』の続編。新人捜査官クラリスもFBIの中堅に。ある事件から窮地に立たされた彼女に手を差し伸べたのは、逃亡中の殺人鬼ハンニバル・レクター。悲鳴とともに惨劇の幕は上がる。

誘拐犯
アスミック、角川書店
●118分/10月3日レンタル開始
●監督・脚本：クリストファー・マッカリー
●出演：ベニチオ・デル・トロ、ライアン・フィリップ、ジュリエット・ルイス

『ユージュアル・サスペクツ』脚本家の初監督作。無計画に暮らしてきたふたり組が大富豪夫妻に雇われた代理母・ロビンを誘拐。1500万ドルの身代金を要求するが……。銃弾飛び交う犯罪アクション。

人間の屑
バンダイビジュアル
●90分/レンタル中
●監督：中嶋竹彦
●出演：村上淳、夏生ゆうな、佐伯日菜子、鰐淵晴子、岸田今日子

町田康の原作を映画化。祖母の田舎でだらけていた元ミュージシャンの坂本清十郎が再上京。クラブで知り合った女の家に転がり込むも子供ができたらハイ、サヨナラ。ダメ人間に輝く未来は訪れるか？

今週のSPECIAL

気がつけばもう秋の気配。秋にはいろいろあるけれど、食欲の秋も忘れちゃいけません。そこで旬のきのこや、カキ、ぶどうなどがたっぷり楽しめるファミレスの新メニュー情報をお届け！

ファミレスで秋の味覚をいただこう！

野菜たっぷり
ボリュームたっぷり

➡チンゲン菜、玉ねぎ、赤ピーマン、しめじなど、たっぷりの野菜とともに炒めたカルビ焼肉。ホタテをベースにし、野菜の旨みが溶け込んだ調味味噌XO醤でソテーしているから甘みもたっぷり。ボリューム満点のおいしさ。
●ごちそうカルビXO醤ソース　980円　すかいらーく　☎03･3349･7595

大きな海鮮が食欲をそそる

⬆豆板醤、テンメン醤をふんだんに使ったピリ辛ソースが刺激的なアジアンテイストのハンバーグ。赤ピーマン、完熟トマト、チンゲン菜などもいただける。●ハンバーグ・焼野菜添えアジアンソース 780円

⬆外はカリっと香ばしく、中はしっとりと仕上げた揚げ太麺に、イカ、カキ、海鮮ソースがたっぷり！　添えられた中国野菜パクチーの香りに食欲がそそられる。●アジアン・ヌードル海鮮あんかけ　880円

➡大粒の栗が乗ったケーキの定番、モンブラン。ふんわりスポンジと甘さ控えめのマロンクリームで上品なおいしさ。●モンブラン　380円

⬇ピーチシャーベット入りのヨーグルトサンデー。大粒ぶどう、オレンジ、キウイが満載。まろやかな蜂蜜でとろける甘さ。●フレッシュフルーツと蜂蜜のヨーグルトサンデー 380円

⬅パリパリの春巻きの皮とプリプリエビのハーモニーが絶妙のシュリンプロール。レタスで包んでピリ辛の甘酢タレをかけて召し上がれ。
●シュリンプロール・サイゴン風　380円

まだまだあるよ！

ベトナム揚げ春巻き	380円
オム・ハヤシライス	980円
あっさり懐かし醤油ラーメンと特製鮭ご飯セット	880円
あおりいかのフリット	280円

秋の味覚がお椀を席巻

レストラン SKYLARK ガスト

⬅ノンカロリーでビタミン、ミネラルたっぷりのきのこをふんだんに使った新メニューのちらし寿司。いくら、鮭、きのこ、錦糸玉子などが入って具だくさん！　ふっくら酢飯に散らされた香ばしいノリもたまらない。
●秋三昧ちらし　680円　ガスト
☎03・3349・7595

➡フレッシュなエリンギ、えのき、チキン、小松菜を中華あんかけソースで仕上げたコクのあるかた焼きそば。●フレッシュきのこのかたやきそばあんかけ風　580円

⬅しゃきしゃきレタス、プリプリマッシュルーム、しめじ、豆腐が入ったヘルシーな和風サラダ。固めの寄せ豆腐と野菜の味覚&歯ごたえのハーモニーが絶妙。●フレッシュマッシュルームと寄せ豆腐の和風サラダ　380円（1部店舗480円）

➡ジューシーなビーフハンバーグと、えのきとエリンギのソテーでボリューム満点。濃い口の特製ドミグラスソースで召し上がれ。●フレッシュえのきとエリンギのハンバーグ 580円（1部店舗680円）

ティータイムの上品なひとときを…

⬆まろやかなカスタードクリームに輪切りバナナをミックス。さらにしっとりサクサクのパイ生地を細かく割り入れた甘〜いデザート。
●バナナカスタードクリーム　230円

➡甘酸っぱい巨峰パフェ。巨峰シャーベット、巨峰ゼリー、フルーツカクテル、カスタードクリーム、フレッシュフルーツ入り。贅沢で甘〜い1品です。
●巨峰パフェ　480円

まだまだあるよ！

オリエンタルチキンピザ	480円（1部店舗580円）
寄豆腐と具だくさんの中華あんかけ	380円（1部店舗430円）
きのことチンゲン菜の温サラダ	380円
巨峰ヨーグルトサンデー	330円

CHINESE RESTAURANT バーミヤン

甘酸っぱいあんと中国野菜のハーモニー

↗風味のきいたボリューミーな甘酢あんかけ。軽く揚げたまとう鯛と、炒めたエリンギ、しめじ、黄ニラ、花ニラなど中国野菜がたっぷり!! サンザシが入ってコクがあるあんがたまらない。●白身魚ときのこの甘酢あんかけ上海風　580円　バーミヤン　☎0422・37・5080

⬆とき玉子や海老、しいたけ入りの見た目も鮮やかなトロトロの中華スープ。チキンの旨みスープをベースにしたコクのある仕上がり。●海老入りきのこと玉子の秋スープ　280円

⬇エビ、イカ、ホタテの旨みを生かしたスープで黄ニラ、花ニラ、エリンギなど旬の採れたて野菜と海の幸を炒めた焼きそば。黒酢をからめた上海風味。●海鮮上海焼そば　580円

↗採れたて魚介類と旬の秋野菜の炒めもの。豆板醤のピリ辛ソースでエビ、ホタテ、イカ、サツマイモ、ぎんなん、花ニラなどを美味しく味付け。
●海鮮と秋野菜の甘辛炒め　680円

まだあるよ！

上海風スィートポテト	280円

デニーズ Denny's レストラン

ランチでいただく秋のさばは絶品

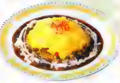
⬈西洋料理にかかせないズッキーニ入りのスパゲティー。ガーリックオイルで炒めたベーコンときのこが和風味にマッチ。●ズッキーニのしょうゆ風味スパゲティ　780円　デニーズ　☎03・3459・3501

⬆脂がのったさばの半身を香ばしく焼き上げた塩焼定食。ひじきの煮物、ごはん、味噌汁、香の物も付いて大満足。●さばの塩焼昼定食（ランチのみ）　880円

⬇鶏肉、しめじ、ほうれん草、トマトが入ったドリア。細かいトリュフが入った、香り豊かでクリーミーなホワイトソースがグッド。●こんがりドリア トリュフソース　780円

➡サンデーにペカンナッツ入りのブラウニーやサクサクのパイをトッピング。チョコアイスに、バニラアイス、チョコクランチも入っているので甘党にはたまらない。●マンハッタンブラウニーサンデー　550円

とろ〜りチーズと卵でほっぺたが落ちそう



➡カレー風味のピラフの上にパルメザンチーズ入りのふんわりスクランブルエッグを乗せたオムライス。デミグラスと赤ワインをベースに、マッシュルームと玉ねぎを煮込んだ濃厚な味わい。●オムライスシャンピニオンソース　850円

まだまだあるよ!

有機ほうれん草のトマトドリア	780円
粗挽きてりやきハンバーグ	980円
キングサーモン膳（ライス・味噌汁・小鉢・香の物付き）	1280円
きのことチキンのクリームスパゲティ	780円
おろしハンバーグとカキフライ（ライス・味噌汁・香の物付き）	1180円
カキフライ	780円
カキフライととん汁（ライス・香の物付き）	1280円
とん汁	380円
海老のかき揚げごはんとうどん	1080円
ラーメン（あっさりとんこつ）	680円
かつとじ膳（グリーンサラダ・ライス・味噌汁・小鉢・香の物付き）	1380円
麦とろごはん朝食	630円
ツナと野菜のサンドランチ	580円
とろけるフォンダンショコラ	480円
自家製　かぼちゃのベイクドプディング	580円
モンブランケーキ	450円
さつまいものエクレアパルフェ	380円
フルーツサンデー	530円
おこさまさつまいもサンデー	150円
スムージー（巨峰ベリー）	380円
巨峰フレッシュ	380円

アンナミラーズ

クリーミーな大きめのパイ

⬆瑞々しいラ・フランスを洋梨ムースで包み、生クリームでトッピングしたパイ。甘酸っぱいムースとラ・フランスの果肉が口の中でとろけるよ。●洋梨のシルクパイ　600円　アンナミラーズ　☎03・3427・3801

➡ラ・フランスの果肉とリキュールで味つけしたふわふわスポンジのレアチーズケーキ。洋梨の香りが引き立つ上品な甘さに仕上がっているよ。●洋梨のチーズケーキ　630円

不二家 RESTAURANT

大きなエビに大感激!!

➡1匹丸々入ったスカンピ（手長海老）に、甘酸っぱいトマトクリームを使ったソースとパスタをあわせたよ。自家製パスタのもちっとした食感がたまらない。●手長海老のタリアテッレ　980円　不二家　☎03・3572・4594

⬅広島産のプリプリ大粒カキにズッキーニ、パプリカを加えたクリームタイプのリゾット。底に敷かれたトマトソースの甘味がカキとよく合うぞ。●広島産カキのリゾット　780円

➡香ばしいハーブチキンとポテト、いんげんを乗せ、ジェノバペーストとチーズをたっぷりかけた熱々のピザ。●ハーブチキンと香草ソースのピザ　780円

⬅柔らかく煮込んだ仔牛の煮込みを自家製パスタのタリアテッレでほどよくあえた。カリフラワー、ジェノバペーストとともに召し上がれ。●仔牛の軽い煮込みのタリアテッレ　980円

まだまだあるよ!

いんげん、ポテト、カリフラワーと香草ソースのスパゲティー	880円
ポルチーニ茸のリッチなリゾット	980円
シーフードミックスピザ	780円
イタリアンフルーツポンチ　バニラアイス添え	500円
フルーツの入ったシチリアの赤いオレンジジュース	300円
ストロベリーショートケーキ	500円
フルーツティラミスのショートケーキ	500円

Jonathan's COFFEE & RESTAURANT

やわらか地鶏のボリュームに圧倒!!

⬈徳島県産の地鶏"阿波尾鶏"のステーキ。酸味のきいたトマトソースが地鶏のジューシーなおいしさを引き立てる。食べ応えも十分。●地鶏のももステーキ（トマトソース）880円（1部店舗930円）ジョナサン　☎0422・37・6111

ふわふわ卵と地鶏が魅力

⬅透きとおった鶏がらスープに地鶏、とき玉子、ネギなどがたくさん入ったふんわり雑炊。地鶏の旨みが溶けるスープは絶品。●地鶏の雑炊（漬物つき）　780円（1部店舗830円）

➡地鶏の胸肉をカラっと揚げたジャンボかつ。香ばしいかつをおろしポン酢でさっぱりいただける。ボリューム満点。●地鶏のジャンボかつ　880円（1部店舗930円）

まだまだあるよ!

地鶏のももステーキ（グレイビーソース）	880円（1部店舗930円）
地鶏の手羽から揚げ	1本280円　2本480円

ジョナサン■の新メニューのテーマは徳島産地鶏"阿波尾鶏" 広報担当者に一問一答

ジョナサン広報担当 伊藤俊一さん

Q "阿波尾鶏"のネーミングの由来は?

A お祭しのとおり徳島名物"阿波踊り"にひっかけたものなんですよ。

Q "阿波尾鶏"の魅力をひとことで言うとどんなところが挙げられますか?

A 皮のパリパリ感と中の肉のジューシーさが最高! ってとこでしょうか。

Q やっぱり"阿波踊り"が好きですか?

A じつは、まだ一度も見に行ったことはありません（キッパリ）。そもそもお祭り大好き人間なんです!

MOVIE

向こう見ずな男たちの生きざまに、泣き笑い

映画紹介：渡辺麻紀

ラッシュアワー2

●監督/ブレット・ラトナー
●出演/ジャッキー・チェン、クリス・タッカー

●ギャガ配給/公開中

ジャッキー＆タッカーの凸凹刑事コンビがスクリーン狭しと大暴れするアクション・コメディー・シリーズ第2弾！

今回の舞台は香港、そしてラスベガス。香港で休暇を楽しむふたりがニセサツ事件に巻き込まれ、犯人を追ってカジノの街、ラスベガスへと渡るのだ！

前作にも増して笑いとアクションの渦。それはもうこれでもか！　ってな具合で広東料理とアメリカン・ステーキをいっしょにお腹いっぱい食べちゃった感じ。ジャッキーも、小技の効いたものから、ビルの上から地上にロープで滑り降りる大技まで『1』を上回るアクションを連打する大サービスぶり。そーとー力入ってるのか？

が、いちばん笑えるのは最後に登場する、ジャッキー映画ではお馴染みのNG集。米国で大ヒットしたのも、このおかげじゃないかと思うんですけど。

ブロウ

●監督/テッド・デミ
●出演/ジョニー・デップ、ペネロペ・クルス

●ギャガ配給/公開中

これは実在した男の話。アメリカン・ドリームを手にし、本当の夢を失ってしまった男の悲劇の物語だ。

その男ジョージ・ユングはひょんなことから大麻が金になることを知り、ひと儲け。その後、コカインの密輸に手を出し、これがまた大成功。お金はざくざく、奥さんは美人、娘もかわいい。が、何だか心が満たされない……。

ってなわけで、そのジョージ氏は米国をコカインまみれにしてしまった張本人。'80年代に流通したコカインのほとんどは彼が密輸したものというから、いかに凄かったかがわかるだろう。

しかし、だからといって彼が派手だったわけじゃない。波乱万丈な人生を送った男とは思えないほどのふつうっぷりで、そんなアプローチがこの映画の魅力なのだ。これもジョージに扮したデップの好演のおかげでしょう。

ムービーランキング　9/8〜9/14

1. 千と千尋の神隠し
2. ジュラシック・パークⅢ
3. 大河の一滴
4. PLANET OF THE APES 猿の惑星
5. COWBOY BEBOP 天国の扉
6. キス・オブ・ザ・ドラゴン
7. ドリヴン
8. A.I.
9. パール・ハーバー
10. 釣りバカ日誌12 史上最大の有給休暇

興行通信社調べ

PICK UP

『大河の一滴』

⬆五木寛之のベストセラーを安田成美、三國連太郎らが熱演し、感動の人間ドラマに！

BOOKS

芥川、直木賞受賞作がそろい踏み。物憂げな夜に純文学に触れてみては？

中陰の花

玄侑宗久
●文藝春秋/1238円

第125回芥川賞受賞作。現役の僧侶である筆者が、生と死、それにより揺れ動く周囲の人々の心をまっすぐに見つめた本書。人口20000人の南東北地方に位置する小さな町。禅宗の寺の住職・則道とその妻・圭子は穏やかに日々を過ごしていた。しかし、"おがみや"と呼ばれる予知能力者の老婆ウメがみずからの死を予言したことをきっかけに日常が揺らぎはじめる。死や輪廻、成仏などについて問いただす圭子に戸惑いながらも、則道は信仰について向き合おうとするが……。表題作のほか1編を収録した静謐な筆が冴える話題作。

愛の領分

藤田宜永
●文藝春秋/1714円

妻に先立たれ、ひとり息子と暮らす宮武淳蔵。洋服の仕立て屋を営む彼の前に、突然、30年ぶりに旧友の高瀬昌平が現れる。高瀬の妻、美保子との秘めた思い出が疼く淳蔵に対し、昌平は信州の家に遊びにくるように言った。真意をはかりかねながら招待に応じ、その途中偶然に太一と再会する。太一も妻を亡くし、40歳近い独身の娘の佳世と暮らしていた。佳世をめぐる出来事。年月を経た美保子の気持ち。信州を舞台に人々の秘めた思いが交錯する。しっとりと、それでいて苛烈な大人の恋愛を描く、第125回直木賞受賞作。

人質カノン　｜文庫

宮部みゆき
●文春文庫/476円

さりげない日常に潜む出来事。それに関わってしまった人の心の葛藤を描く短編集。夜のコンビニに集う人々に振りかかる犯罪「人質カノン」、拾った手帳からひとりの女性を追う「過去のない手帳」。丁寧な心理描写が独特の雰囲気を醸し出す。

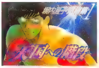
ダレン・シャンⅡ ―若きバンパイア―

Darren Shan
●小学館/1600円

シリーズ1作目『奇怪なサーカス』に続き刊行された、ファンタジーミステリー待望の2巻。バンパイア・クレプスリーの血を受け入れ、半バンパイアとなってしまった少年ダレン。家族とも離れ、バンパイアの手下としていやいや旅を続けるダレンには、どうしても人間の血を飲むことができない。しだいに体も弱ってきたダレンを心配するクレプスリーだが……？　活き活きした会話とスピーディーな展開で、読むほどに先が気になる好著です。

堺内夏子短編集1～天国への階段～　｜コミック

堺内夏子
●講談社コミックス/390円



『Jドリーム』など数々の傑作スポーツマンガを生み出してきた堺内夏子の短編集。1度はコーチに見放された天才女性ランナーの復活劇を描いた「42.195のダフネ」ほか、「天国への階段」「突撃！ スポーツマン」の計3本を収録。

ブックランキング（文庫）　9/10〜9/16

1. R.P.G　宮部みゆき
2. 白い犬とワルツを　テリー・ケイ
3. 人質カノン　宮部みゆき
4. ブリジット・ジョーンズの日記　ヘレン・フィールディング
5. PLATONIC SEX　飯島愛
6. 金子みすゞ童謡集　金子みすゞ
7. 天狗風 霊験お初捕物控（2）　宮部みゆき
8. 大河の一滴　五木寛之
9. 世界企業のカリスマたち　ジェフリー・E・ガーテン
10. 鉄鼠の檻　京極夏彦

紀伊國屋書店新宿本店調べ

INFORMATION & PRESENT

※"○○○"係の応募は、住所、氏名、年齢、職業、電話番号、DVD化を希望する映画、好きな監督、好きな映画、好きなアニメ、気になる噂を明記して、〒154-8528　エンターブレイン 週刊ファミ通編集部 10月12日号インフォメーション"○○○"係まで応募してね。とくに指定のない締切は10月12日必着。なお、当選者の発表は発送をもってかえさせていただきます。

アイコンの説明　P PRESENT　I INFORMATION　C CAMPAIGN　E EVENT

モーニング娘。からあなたにクリスマスプレゼント♪

モーニング娘。オリジナルグッズいっぱいのクリスマスギフトボックス"Sweet Morning Box 2001"が10月1日から10月31日までの期間中、コンビニエンスストア・ローソンのLoppi、CDショップなどで予約販売開始(5000円/発売:メディアファクトリー)。新メンバー4人を加えたお宝映像満載のクリスマスメッセージビデオや撮り下ろしの限定トレカ、モーニング娘。しりとりカードゲームなど7点セット!!　完全予約限定商品なのでファンは急げ!　発売を記念して非売品の特製ミラーを5名にプレゼント。"娘。とクリスマス"係まで。

"Sweet Morning Box 2001"セット内容
①クリスマスメッセージビデオ　②スペシャルトレーディングカード(3枚組)　③モーニング娘。作イラスト入りイヤープレート(絵皿)　④モーニング娘。しりとりカードゲーム　⑤特製バルーンクリスマスツリー　⑥マグネットシール　⑦整列!クリスマスカード

↑身だしなみを整えるのにちょうどいいコンパクトサイズ。

ビビットカラーのロゴ入りエチケットミラー

問い合わせ
メディアファクトリー　☎03・3797・0581

『ガラクタ名作劇場 ラクガキ王国』の登場キャラを募集中!

『となりのトトロ』の作画監督佐藤好春氏がアートディレクターとして参加!

タイトーよりプレイステーション2ソフト『ガラクタ名作劇場 ラクガキ王国』が今冬発売(価格未定)。自分が描いたラクガキキャラを闘技場で闘わせながら育てていくRPGだ。現在このゲームに登場するキャラクター、マスコットキャラを募集中(10月31日必着)。はがきやEメールに作りたいキャラの特長を書いて応募すると、選考のうえ1000名に応募用体験版セットがもらえるよ。開催記念に体験版を20名に。"ラクガキ大好き"係へ。

募集の詳細
募集内容:①ラクガキ部門　②既存キャラクター部門
応募方法:①郵便番号、住所、氏名、年齢、職業(プロまたは同人で活躍中の人はプロフィール・ペンネーム・HPアドレスなどを明記)、電話番号、メールアドレス、作りたいキャラの特長を明記し、はがきか電子メールで応募。
②既存キャラの写真(画像)・イラストなどの資料、版権所有者の連絡先を同封し、申し込み代表者の郵便番号、住所、氏名、職業、年齢、電話番号、メールアドレスを明記し、封書または電子メールで応募。
応募先:〒106-8527　東京都港区六本木1-4-30 六本木25森ビル ガラクタスタジオ事務局
Eメール:info@garakuta-studio.com　問い合わせ:☎03・3224・1911
http://www.garakuta-studio.com/index2.html

© TAITO CORP.2001

『サクラ大戦』キャンペーンキャラクターを務めるDTIのキャンペーンが開催

インターネットプロバイダー、ドリーム・トレイン・インターネット(DTI)は10月20日までお徳な"DTI NEXT STAGE"キャンペーンを実施する。入会時の初期費用(2000円)を廃止し、ネットワークの改良、アクセスポイントの増加などでより使いやすくなったDTI。キャンペーン期間中に加入すると、もれなく『サクラ大戦』オリジナルグッズがもらえるよ。キャンペーン記念に『サクラ大戦』コースター"を20名、"『サクラ大戦歌謡ショウ・海神別荘』マウスパッド"を5名に。"サクラコースター(またはマウス)"係まで。

ファン垂涎のキャラコースター

歌謡ショウのレアマウスパッド

問い合わせ
DTIカスタマーサービス　☎0120・830501

"カプセルプラレール"ファン必携のファンブックプレゼント

小学館よりオフィシャルブック"カプセルプラレールオールコレクション"が発売中(1300円)。きかんしゃトーマスシリーズを初め、これまで発売された全種・全車両を完全網羅。カププラの生みの親・能代充範氏のインタビューなどを収録。オリジナルのC12蒸気機関車・マットブラックバージョン付きだよ。発売記念にこのオフィシャルブックを3名に。"カププラ"係へ。

↑C12蒸気機関車・マットブラックバージョンはこの本だけの特典なのだ!

大人気のプラレール初のオフィシャル本!

ロバート・ゼメキス監督の『キャスト アウェイ』がビデオリリース

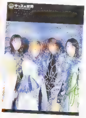
CIC・ビクターより、日本で興行収入33億円を記録した監督ロバート・ゼメキス、主演トム・ハンクスの感動作『キャスト アウェイ』のVHSがリリース中(16000円)。宅配便会社の敏腕社員チャックは恋人との生活にも仕事にも充実の毎日。だが彼は出張時に飛行機事故に巻き込まれてしまう。一命はとりとめたものの気がつくとそこは無人島!!　食料も水も人間の姿もなく、チャックは絶望するが……。リリースを記念してコールマンのボトルクーラーを5名にプレゼント。"ウィルソ〜ン!!"係まで。

アウトドアグッズの老舗、コールマン製ボトルケース

女子プロユニット、"キッスの世界"が『Kiss of the world』で再始動

スプリーレコードより、女子プロユニット"キッスの世界"の2ndシングル『Kiss of the world』(1020円[込])が発売中。全日本女子プロレス所属の高橋奈苗、中西百重、納見佳容に、新メンバーの西尾美香を加えてパワーアップした彼女たち。今作はつんく♂が監修にまわり、プロデューサーとしてまことが参加。リリースを記念して4人のサイン入りポスターを5名にプレゼント。"リングでキッス"係まで応募してね。

←闘いのゴングを鳴らすパワフルチューンで好きなだけ血をたぎらせてね。



4人の直筆サイン入りポスターだよ!!

エンターテイメント情報収録DVD『INSIDE DVD』が発売!

ハリウッド発のエンタメ情報で君も明日から情報通!

問い合わせ
エスモック　☎03・3556・3600

バーサル・メディア・ワンより映画、音楽の海外情報満載DVD『INSIDE DVD Vol.1』が発売中(980円/以降奇数月初旬発売・1500円)。『ゴッドファーザー』のフランシス・F・コッポラ監督の記者会見や、新作DVDの予告編23本、日本未公開の恋愛コメディー映画『楽してゲット!!』(99年/約96分)などが収録されているよ。全国CDショップなどで販売中のこの商品を7名に。"インサイド"係へ。

■人生、楽あれば苦ありなんだけど、しなっちはどうなの?

みずしな孝之Web「シナミズム」→ http://www.sinamism.com/k.html　パソ・ドリキャス・iモード・Jスカイ・ez-web対応れす。

■デモ画面では、ちゃんと先生の名前を確認できますよ（担当）

おたよりは234ページのあて先『いい電子』係まで

Vol.38

ファミキング

今週は、単行本発売とかゲームキューブ発売とか怪談特集とか『筋肉番付』とか。とにかくてんこ盛りです！

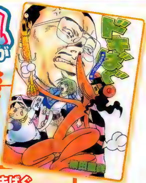
INDEX
【単行本発売】ファミ通関連の単行本が3冊も発売!
【新・女のゲーム道】ゲームキューブを買ってきました!
【子供の大人買い!】"ゲーム女"といっしょに秋葉原へ
ゲーム業界のコワ～イ話が満載!
みつまはRPGを克服できるのか!?
【つくあそ選手権】"ファミ通『つくあそ』選手権"結果発表
【スペシャル】ファミ通編集者が『筋肉番付』に挑戦!
今週はこの７本でいってみよう！

FAMIKING 今週の単行本発売

柴田亜美先生の『ドキばぐ』を皮切りに、『ゲームの話をしよう』、『ファミ通町内会』と単行本発売ラッシュ！　要チェック!!

ジャングル少年ジャン番外編 ドッキンばぐばぐアニマルがドキばぐに!

本誌で好評連載中の『ジャングル少年ジャン 番外編 ドッキンばぐばぐアニマル』から重大発表！　"ジャングル少年"と"番外編"と"ッ"と"ン"と"ばぐ"と"アニマル"が引退を表明。正式タイトル『ドキばぐ』となった。同時に最新刊が発売！　書店でも「え～っと、柴田先生の取材マンガ」と言わずに『ドキばぐ』と尋ねよう！



『ドキばぐ 崖ッぷちでハロー♥編』
9月25日発売　950円
エンターブレイン

クリエイターのお祝いコメント　名越稔洋氏 アミューズメントヴィジョン
劇中で活躍する自分の姿に日々励まされております。これからもファンを楽しませてください。

柴田　『ドキばぐ』に改題した理由？　シークレットじゃよ。
小沢　たまごクラブ、ひよこクラブ="たまひよ"や『ラブひな』からパクりました。
柴田　えっ!!　本宮ひろ志先生の『ばくだん』にちなんで４文字にしたんじゃないの？
小沢　うちのマンガも『ドラクエ』や『ポケモン』みたいに愛されるといいにゃー。
柴田　『極道の妻たち』も『極妻』って呼ばれてたしね。

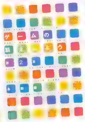
約１年ぶりの最新刊は４巻ではなく"崖ッぷちでハロー♥編"。サイズもＡ５版にリニューアルされ本棚にもジャストフィット。人気ゲームネタに取材ネタ、小技＆強引ギャグの応酬！　何回も読んで笑ってね。

クリエイターのお祝いコメント　三並達也氏 カプコン
今後は笑いのネタとしてではなく、カプコンのタイトルをまともに(?)に紹介してください。

クリエイターのお祝いコメント　チュンソフト 中村光一氏
単行本完成＆出版おめでとうございます。これからもパワフルな作品を楽しみにしています。

オマタ!! あの大人気連載が単行本化 2冊も!

ゲームの話をしよう



10月1日発売
価格：1300円［税別］

永田　俺が左を紹介するのはいいとして。
鈴木　右はなぜ俺か、と。どうかね。
永田　キミが編集したんでしょ、ボルノ君。
鈴木　ええ。誰も成し遂げなかった偉業を。
永田　後輩を立ててやろう。いつ出るの？
鈴木　9月28日ですよ。クニンパの日です。
永田　左は10月１日です。とくになし。
鈴木　お、テンかイチじゃないですか先輩。
永田　いいえ。とくに何もない日ですよ？
鈴木　林屋的には困るんですよ。
永田　ごめん、マジで意味わかんないわ。
鈴木　そろそろ宣伝する？
永田　ていうかそろそろ行数が尽きます。
鈴木　町内会が単行本になりました。ヨ？
永田　こっちはゲストあり。伊集院光さん。
鈴木　こっちは15年分のネタ総集編ヨ？
永田　あと八谷和彦さん。そして――。
鈴木　そしてどっちが売れるかな？　ン？
永田　ホリ電機伝説を追加取材！
永田・鈴木　詳しくはまた来週で！　ウン？

ファミ通町内会

9月28日発売
価格：1300円［税別］

柴田亜美先生サイン入り『ドキばぐ』単行本を贈呈!
『ドキばぐ』最新刊の発売を記念して、柴田亜美先生のサイン入り単行本をファミ通読者10名様にプレゼントします！　欲しい人は、住所、氏名、電話番号、柴田亜美先生へのメッセージを記入して、234ページのあて先で"ドキばぐが欲しい！"係まで。締切は、10月19日の消印有効です。

FAMIKING 今週の

新・女のゲーム道 第22回

本誌女性編集者による、女の子ゲーマーを応援するコーナー。ゲームを愛するがゆえのヘンテコな"女の事情"をお届けします。

ニンテンドーゲームキューブ発売!! その日 ゲーム女は……。

奥村キスコ　ゲームキューブのフロントに隠れた、ふたつの顔が好き。

ゲームキューブの上部のボタンを押し間違えて、涙……。　ないちん

発売前夜　編集部

キスコ　ああ、胸がドキドキして仕事がはかどらない……。
ないちん　どうしたんスか？　姉さんもついに更年期障害っスか？
キスコ　違うわよ、失礼ね！　明日はゲームキューブの発売日でしょ。新しいハードの発売まえって、ドキドキじゃない？　もう、テレビまわりをかたづけて、置く場所は確保してあるから、あとは買うだけ！
ないちん　そっか。明日発売でしたっけ。姉さん予約したんスか？
キスコ　ううん、してない。
ないちん　えー、それじゃあ買えないかもしれないじゃないっスか。
キスコ　さっきあまのっさんに聞いたら、「朝イチで新宿に行けば大丈夫かもね」って言ってた。で、私たちいっしょに行くことにしたの。
ないちん　さすが。物欲の強い男はちゃんと情報を持ってるんスね。
キスコ　感心してないで、ないちんもいっしょに行くのよ。
ないちん　ウス。でも、朝寝坊の姉さんがちゃんと起きれるか……。

当日9時　新宿ヨドバシカメラ前

キスコ　時間どおりに来たのは私とあまのっさんだけ……。もうっ、ないちんたら何やってるのかしら！
あまのっさん　もう少しで来るっぽいから、待っててあげましょうよ。
キスコ　売り切れたらシャレになんないから、私のだけ買ってくるわ！
あまのっさん　おお、まさにゲーム女が友情よりゲームを取った瞬間！

――30分後――

ないちん　スイマセン寝坊しました。あれ、姉さんもう買ったんスか？
キスコ　ないちんが遅いから悪いのよ！　罰として荷物持ってよね！
ないちん　わっ、ゲームキューブって小さいはずっスよね？　なんでこんなに袋がデカいんスか!?
キスコ　本体とメモリーカード、コントローラーと映像ケーブル、『ルイージマンション』を買ったからね。
ないちん　ハヒ～！

ないちんが罰で荷物持ち

⬅姉さんの怒りを買った私。マジでみじめっス。

キスコ　さっそく家に帰って、『ルイージマンション』を遊ぶわよ！
ないちん　それは名案っス！　でも、編集部に戻らなくていいんスか？
キスコ　新ハードを買ったら遊んでなんぼでしょ！　いいのいいの。
ないちん　今日の姉さんは暴走ぎみで何だかコワイっス……。

当日午後　キスコ自宅

ないちん　さあ、箱から出しますよ。
キスコ　あっ！　そんなに乱暴にしちゃダメっ！　パッケージ類は末代まで大事に保管しておくんだから。
ないちん　マジっスか!?　私、箱なんかすぐに捨てちゃいますよ。
キスコ　あら、藤谷くんもきちんととっておくってよ？
ないちん　私はそういう趣味はないっスね。さあ、早く遊びましょうよ。
キスコ　見て、ないちん、ほかのハードにくらべてこんなに小さくて超かわいくない？　ああ、この手触り、そして重み。いい感じだわぁ……。
ないちん　姉さんがヘンだよぅ。
キスコ　やだ、ディスクを読む音が小さいなんておりこうちゃんね♥
ないちん　ハードに話しかけてる！
キスコ　あ、つい自分の世界に入っちゃった。ごめんあそばせ、ホホホ。
ないちん　こんな性癖のあるゲーム女見たことないっス。コワイよ～！

⬅その後、やっと遊ばせてもらえたっス。ホッ。

ルイージ、かわいいっス！

おたより待ってます！　採用者には1000ガバス贈呈
はがきの場合：234ページのあて先で"女のゲーム道"係
eメールの場合：g-onna@ml.enterbrain.co.jp

今週は『新・女のゲーム道』と

FAMIKING 今週の

ブロアクション藤谷の 子供の大人買い！ 第22回

ゲーム衝動買い男のブロアクション藤谷が、ゲームボーイアドバンスソフトの完全購入と、オールクリアーを目指す！　（文責:あまのっさん）

『子供の大人買い！』のメンバーが、足並み揃えて新宿へ!!

発売前夜　編集部

あまのっさん（以下、あまの）　明日は、ゲームキューブの発売日です！
ブロアクション藤谷（以下、藤谷）　そーかぁ、なんか早いなあ。
あまの　そんなわけで、明日は新宿に9時集合とします！
藤谷　俺は予約してるからいいよ～。
あまの　明日は、女のゲーム道のふたりも新宿へ行くので便乗します。記事もなんとなくパクって、むこうの人気にあやかりたいと思います！
藤谷　安易な記事を作りやがって。
あまの　たわけ！　あと、俺もゲームキューブ買いたいしな。
藤谷　当日、買えるの？
あまの　大丈夫……のハズ。キスコにもそう言ったから、もうあとには引けん！　藤谷もソフトとか買え。
藤谷　あーい。じゃあ、買うー。

雨の中、後輩を待つふたり

⬆4人で待ち合わせたが、お互いの相方が遅刻。飼い犬に噛まれるとはこのこと。

当日9時　新宿ヨドバシカメラ前

藤谷　期待どおり寝坊しました。
あまの　……30分遅刻ですか。
藤谷　あ、あまのっさんはもう買ったんだ。俺も買ってくるよ～。
あまの　ほとんど無視ですか……。
藤谷　意外と余裕で買えるんだね。
あまの　何、買ったの？
藤谷　ソフト3本とコントローラーとメモリーカード。
あまの　いきなり全部買うんだ！　……で、アドバンスソフトは？

意外と簡単に買えました！

⬅予定どおりソフト3本を買えて、ご満悦。

今週のひと言

「もう、買うのめんどくさい」

藤谷　買わなかったよ。もう、買うのめんどくさいんだもん！
あまの　ぶわーい！　本末転倒！

当日午後　編集部

藤谷　この、箱を開けるときっていいなあ。説明書を全部読んで、ビニール袋をきっちりたたんで、ケーブルをまとめるハリガネを真っ直ぐに伸ばして、キレイに箱にしまうよね。
あまの　しねーよ、そんなこと。箱とか袋なんか、全部捨てちゃうよ。
藤谷　ええーっ、うそーっ!?　奥村さんもそうするよね!?
キスコ　うん、するよー。
あまの　アンタらマニアの意見は、ぜんぜん参考にならん！

箱にすっぽり入るよ

⬆藤谷いわく、「コントローラーとかの箱が、全部ちょうど納まっていい感じ」。

今週のおかいもの

<9月10日(月)～9月16日(日)>

――ゲームボーイアドバンス関連――

とくになし

――その他のハード関連――

●ゲームキューブ本体……25000円
●コントローラー、メモリーカード……3900円
●ルイージマンション……6800円
●スーパーモンキーボール……5800円
●ウェーブレース ブルーストーム……6800円
●シェンムーII……7800円

今週の総額 5万6100円 （先週比 +5万300円）
これまでの総額 55万3690円

今週クリアーしたソフト	ひと言感想
ワリオランドアドバンス ～ヨーキのお宝～	これまでの『ワリオランド』シリーズが苦手な人でも断然楽しめるヨ!!　もったり感も解消されてるし。クリアー時間は約20時間くらい。

アドバンスソフトクリアー状況
クリアー数 39本 ／ 全ソフト 57本

666号達成記念 特別怨霊企画

誰も気づかないうちに、666号を達成した記念特集！　ゲームメーカーを襲う、背筋も凍る恐～い話を霊能者・育代氏と検証する。

女性霊能者がゲームメーカーを霊視！

恐怖！　戦慄!!　な、なんと編集者が誰ひとり気づかないうちに記念すべき666号を達成していた。666は悪魔を象徴する数字。きっとこの呪いに違いない。そして悪魔といえば恐い。恐いといえば幽霊。そんなわけで、怪談特集を敢行！　恐怖の体験談のほか、怪奇現象の専門家である霊能者、育代氏とともに、とくに心霊現象が多いとされるメーカーを取材。さらに幽霊との上手な共存方法も伝授します。

霊能者・育代

プロフィール

雑誌やテレビ番組など、多方面で活躍している霊能者。霊との対話や降霊術、除霊のほか、患部の痛みを和らげることができる"ヒーリング能力"も兼ね備え、さらに占い師としても有名である。詳しくは、彼女のホームページ(http://www.ikuyo.co.jp)まで。

ゲーム開発者を襲う妖怪と安息を求める女性の霊

ビクター インタラクティブ ソフトウェア

9月13日に発売されたプレイステーション用ホラーサウンドノベル『逢魔が時2』。このゲームを開発するまえに、お祓いをしなかったらしい。そのためか、開発に携わった人間が、病気やケガでつぎつぎに入院。また、トイレの壁からは"カリカリ"と何かを引っかく音が聞こえるという現象も起こるらしい。怯える開発者を育代氏と訪ねた。

↑「足下に置いては絶対ダメ」と、お札を飾る場所を鋭く指摘する育代氏。

――何か感じますか？

育代　まずお札を足下に飾っているため、部屋全体が暗いですね。お札は我々を守ってくれるものですが、きちんとした場所に飾らなくては意味を成しません。むしろ神様の怒りを買って、被害を受ける場合もあります。お札は東か南向きに向けて、高い場所に飾る必要があります。

――ケガをした開発者の方を霊視してみてどうですか？

育代　妖怪の波動を感じますね。

――今回の作品には河童など、多くの妖怪が登場するそうです。

育代　妖怪たちは、勝手に題材になっていることが不服みたいです。お供え物をするなど、感謝の気持ちを表すといいですね。

――音がするというトイレのほうは、何か感じますか？

↑『逢魔が時2』のソフトを霊視。ソフトからも若干妖気を感じたとか。

牢屋の中でもがき苦しむ

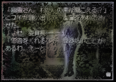
育代　……着物を着た女性が見えます。牢屋を出たい一心で、格子を引っかいていて、ツメが剥がれて血が滴り落ちています。悪意は感じないので、音が聞こえたときに柏手を打ってあげれば、徐々に彼女の心が浄化され、いずれ成仏するでしょう。

ゲーム業界にはびこる

お岩さんの怨念か!?　原因不明の病気やケガが続発！

グローバル・A・エンタテイメント

ここでも怪奇現象が！　12月発売予定のゲームボーイアドバンス用ソフト『幽霊屋敷の二十四時間』。このゲームの作者が、原因不明の激しい腹痛に。しかし、とあるエピソードを削った途端、なんと全快。そのエピソードとは、四谷怪談に酷似したものだったとか……。



←このゲームが原因だったのだろうか……!?

➡神に感謝する心を忘れないための神棚。

――"お岩さん"は、何か関係が？

育代　彼女の力です。彼女はたいへん強い霊で、彼女を本気で怒らせていたら、もっとひどい体験をしたでしょう。エピソードを削ったのは賢明な判断。神棚を飾ったり、風水に沿って物を配置しているので、いまは問題はないですね。

あまりの恐怖に取材断念！　ゲームメーカーを襲う怪

●開発室がある階のトイレで、そこでふと鏡を見ると、一瞬赤い服を着た女性が映ったと思ったら、スーッと消えた。（タイトー・広報）

●机に向かって仕事をしていると、真っ暗なテレビモニターに、作業服の男がボウッと映った。用があるのかと振り向き、ハッと気づく。自分の後ろは、人が通れるスペースなどまったくないのだ――。（B社・開発）

●オカルトもののゲームの開発中、夜中にトイレへ。明かりが消えていたので、電気をつけようと壁を探るといやな感触が手のひらに伝わってきた。急いで電気をつけると壁一面が血で染まっていた。（A社・開発）

●"百物語"などが題材のゲームを担当したときは、突然テレビが点滅したり、製作者がつぎつぎ入院するなどのトラブル続出。（ハドソン・広報）

●いまから15年まえに亡くなった新人さんが、いまでも仕事を求めてさまよっているとか。（T社・広報）

●プログラム作業中、急に肩と首のあたりが重く感じたので背伸びをしたら、首筋から背中にかけて、液体がスーッと垂れるような感覚があった。「汗かな？」と思って首筋を触ると、手には血が。もう一度触ってみると、いつの間にかひっかき傷ができていた。ちなみに翌日は高熱で会社を休むことになった。（N社・開発）

●ゲーム開発の取材のため、樹海へ。あちこちで撮影をしていると突然、スタッフの左腕に文字のような絵のようなものが浮かび上がってきた。そこで撮った写真に、不自然な発光体が数多く写っていた。（H社・開発）

●夜中にゲームのデバッグ作業中の出来事。コントローラーを握っている手を包み込むように、ギュッと握られる感触が！　しかし、その握ってきた手を見ることができず、いやな感触のみが残った。（S社・開発）

©2001 Global A Entertainment,inc.All rights reserved.

⬅血だらけの女性はこの場所にいる！　育代氏は泣き叫ぶ霊体に耳を傾け、必死に語りかける。

育代氏に聞く真の恐怖！！
人間の強い情念や、作り出す虚像が新たな怪奇現象を引き起こす!?

ゲーム業界にはオカルトがいっぱい！　それはどうしてなの？　てなわけで霊能者の育代氏に聞きました。う〜ん、霊って神秘な感じ。

――ゲーム業界に心霊現象が多いのは、心霊モノやゾンビ、妖怪などを題材にするソフトがあることに関係あるのでしょうか？

育代　確かに扱う題材にも関係するでしょう。とくに心霊モノのゲームを制作しているときは、心の波長が霊を呼ぶことがあります。心霊話をすると霊が集まってくるとも言われてますが、同じ現象です。その場所にいる人間の心が"恐怖"を受け入れる体勢になって、五感が敏感になると、霊を感じやすくなります。また、真夜中に作業することが多いのも原因ですね。夜中は霊がうごめく時間ですから。

――万が一、プレイ中に呼んでしまった霊や怨念が、ソフトそのものに乗り移ることは？

育代　平気でしょうが、ないとも言えません。どうしても気になる人は、プレイをするまえにお経を3回唱えましょう。お経は宗派によって違いますが、どれでも大丈夫ですよ。

――あの……ゲームでは、ゾンビを殺戮したり、キャラクターがバッサリ殺されるシーンがあるのですが、ゲームの中で殺されたキャラクターに怨念が宿ることはありますか？

育代　ゲームのキャラクターは、"戦闘に勝ちたい"、"罠をうまく切り抜けたい"など、多くの人から強い念を受けています。人間の強い念に突き動かされるように、キャラクターたちが意志を持つこともありますが、架空の世界に存在しているわけですから、意志を持つと言っても、勝手に動き出すことはありません。ましてや怨念は宿りませから大丈夫ですよ。

➡霊能者という異質な職業ながらも、明るくていねいな話っぷり。

五感が研ぎ澄まされたときに霊を感じる

女性の霊が見えます……

――ほかに気をつけなくてはいけないことはありますか？

育代　まず、さきほど言ったことをきちんと守る。そして今後はお祓いをきちんとすること。また、開発まえだけでなく、ゲームが完成したときにもROMを持ってお祓いに行けば、怪奇現象をより防ぐことができますよ。

魑魅魍魎！

真夜中にたたずむ首なし女の怨霊

アークシステムワークス

⬆キミが利用しているバス停にも、真夜中に女性の幽霊がひっそりとたたずんでいるかも!?

震撼する恐怖体験レポートが編集部に到着！

――メーカーから、このような恐怖体験のFAXが届いたのですが、ちょっと見ていただけますか？

本社へ続く道には、大きな病院とリハビリセンターが道を隔てて建っていた。雨上がりの深夜に、その道をバイクで走っていたところ、前方のバス停に白いワンピースを着た女性がたたずんでいる。時間も午前1時を回っていて、バスもないはず。ヘンだなと思いつつも、それほど気にも止めなかった。だが、ふと過ぎ去る際に女性を横目に見ると、なんと首がない!!　驚いてもう一度振り返ったが、そこには誰もいなくなっていた……。

――これは悪意を持つ霊ですか？

育代　とくに悪い霊の波動は感じられません。病院で不憫な死を迎えた女性なのでしょう。寂しがっているので、バス停の前を通り過ぎるときには、心の中でお経を3回唱えてあげるとよいでしょう。

ゲームをプレイ中に突然、身体に異変！そんなときは……

霊にとり憑かれたらどうするのよ！と不安に思っている紳士淑女のために対策法を伝授しちゃうよ。とり憑かれた場合は、頭痛がする、吐き気がする、首が痛いなど、風邪に似た症状を引き起こすのだ。これらの症状が急に出たときは、下記の育代氏直々の対処法を実行すれば安心よん。

霊への対処法

- ●お経を108回唱える
- ●大きな咳をする
- ●あら塩を水に溶き、飲み干す
- ●霊の気配を感じたら、柏手を打つ

●夜中に残っていたメンバーで食事に行くことになり、部屋の扉を開けようとしたら、いつもは力を入れなくても簡単に開く扉が、そのときはものすごい重さだった。さらに、足元から冷たい風が……。（E社・開発）

●明け方にひとりで会社にいると、突然内線が鳴ってすぐに切れることがある。うちの会社はフロアがひとつしかないうえに社員の数も少ないし、ほかに誰も残っていないのは明らかなのに……。（I社・広報）

●ホノルルのオフィスで血まみれの生首が目撃された。（スクウェア・開発）

●夜中にトイレのいちばん奥の個室に入ると、人の気配がないのに端から順々に扉をノックしていく音が。自分の個室の前で音が止まり、扉がガタガタと揺れだした。（H社・開発）

●深夜、帰宅をしようとしたとき、背後の無人ブースのモニターが突然ついた。さらに誰もいないはずのトイレから、センサーに反応して水の流れる音が聞こえてきた。（S社・広報）

●深夜になると無人エレベーターが突如、動き出す。（テクモ・開発）

●ひとりで徹夜作業をしていたときのこと。無人の個室からキーボードを打つ音が聞こえてきた。無視して作業を続けていたところ、だんだんと音が近づいてきて自分の真後ろでカチャカチャ聞こえるまで大きくなって。勇気をふり絞って振り向くと、誰もいない。心の中で「いるわけないよな」とつぶやくと、野太い男の声で「いるよ！」と声がした。（A社・開発）

あなたの恐怖体験を教えてください

今回の特集は、いかがだったでしょうか？　21世紀を迎えても、科学で解決できるものばかりではあ〜りません。てなわけで、ファミキングでは、メーカー広報のみなさま、読者の方々の恐怖体験記を大募集します。234ページのあて先で「オカルト」係までドンドンお便りください。ネタが集まり次第、また誌面で紹介しますので、お楽しみに〜!!

※一部の写真はイメージです。

FAMIKING 今週の谷澤ゲームスクール 第13回

お笑い芸人のみつまJAPANをファミ通攻略班が鍛え上げ、ゲームショウのゲーム大会で優勝を目指す！　（文責:メルヘン須藤）

RPGの苦手意識は克服できたのか!?

今回は講師と『ファイナルファンタジーX』の早解き対決。ふたり同時にプレイを開始し、1時間のあいだにビサイド島の峠のセーブ地点からどこまで進めるかを競う。1時間ものあいだ、落ち着きのないみつまがゲームに集中してプレイできるかが最大の問題だ。

やはり宿題は終わらず・・・・・・

自分の買った攻略本が序盤しか攻略してないことを知ったみつま。「ダマされましたよ」。言わせてもらうと、担当者はいつもあなたを信じてダマされます。

タイムアタックバトルスタート!!

15分後

➡早くも飽きた様子。これからが心配だ。

みつま：船に乗ってユウナと会話
太　田：船上でシンとのバトル

45分後

➡ついに逃げ出した！しかしすぐに確保。

みつま：キーリカ村でユウナが異界送り
太　田：キーリカ寺院内を探索中

30分後

➡いつの間にか突っ伏したみつま。ピンチ！

みつま：船上でシンとのバトル
太　田：キーリカ村で女の子を助ける

勢いよく進む太田に対し、子供以下の集中力のみつま。結果は見えたようなもの。最終的に太田はルカ港到着寸前まで進み、みつまはキーリカ寺院のグノウとの戦闘まで。みつまにもう少し根性があれば……と思うのは贅沢ですか？

ゴジラ太田のコメント

ダメダメダメダメ！　やっぱり集中力が足りん!!　本来ならまだまだ鍛え直したいところだが、つぎのジャンルもあるしな。とにかくもっとRPGをプレイしろ!!

みつまのコメント

逃げたんじゃないです。家に帰ってご飯食べて、ひと眠りしてこようと思っただけですよ。それにしてもRPGをプレイするのは忍耐力いりますね。太田先生はマゾ？

強制プレイ!!

⬆対決終了後、太田がつきっきりで熱い指導をしたとき。めでたしめでたし。

現時点のみつまの偏差値

RPG 32➡33　1アップ!

レース 47、パズル 42、
シューティング 36、アクション46、
2D格闘 28、3D格闘 42、ギャルゲー 27

次回からはシューティングに挑戦!!

シューティング講師

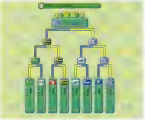
でてお

FAMIKING 今週の『つくあそ』選手権 第3回

ドリームキャスト版『つくあそ』を使った、ファミ通ユーザー限定のネットワーク戦が実現！今回は、大会の結果をお届けします。

第1回 ファミ通『つくあそ』選手権 優勝者が決定！

ファミキングの定番コーナー"ファミ夢(ムー)"からソフトの制作が実現した、ドリームキャスト版『プロ野球チームをつくろう！&あそぼう！』。このソフトを使ったネットワーク戦"第1回ファミ通『つくあそ』選手権"が開催されました！
そこで今回は、その結果を発表。はたして優勝の栄冠は誰の手に!?



⬆試合はサーバー上でサクサクッと進行。ちなみに今回の参加者は655名でした。

結果発表

優勝　東京都　ま〜つさん
賞品：優勝カップ、オリジナルTシャツ、開発者のメッセージ入りボール、クリスタルペーパーウエイト

準優勝　兵庫県　フィルさん
賞品：盾、オリジナルTシャツ

そのほかの結果は、下記のアドレスでチェック!
http://www.tsukuaso.dricas.ne.jp/

白熱の決勝戦!!

チーム名	1	2	3	4	5	6	7	8	9	計
ま〜つ(オリジナル)	3	2	0	4	0	0	3	0	0	12
フィル(阪神)	0	4	0	0	0	4	0	0	0	8

壮絶な乱打戦となったが、点を取られてもキッチリ取り返し、終始リードを保ったま〜つさんが快勝！　おめでとう!!

ファミ通編集者も参加しました・・・・・・

この大会には、トマト杉原とふじのっちがファミ通代表として参加。ふたりともかなり自信はあったんだけど……。結果は、右のとおりあえなく敗退。トマト杉原は、9回までに5点もリードしていたのに、まさかの延長サヨナラ負け。ふじのっちは、自慢の投手陣がことごとく打ち込まれて12対4の惨敗。ダメじゃん！

トマト杉原　2回戦負け!

チーム名	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	計
トマト杉原(広島)	2	0	4	0	0	3	0	0	1	0	0	10
セガぁる 改(広島)	3	0	0	2	0	0	0	0	5	0	1x	11

ふじのっち　1回戦負け!

チーム名	1	2	3	4	5	6	7	8	9	計
ちさと(巨人)	0	1	0	2	3	1	0	0	5	12
ふじのっち(中日)	1	0	0	0	0	0	0	0	3	4

トマト杉原（以下、**杉原**）……。
ふじのっち（以下、**ふじ**）……。
杉原　惨敗じゃん、藤野。
ふじ　そういう杉さんも、絵に描いたようなサヨナラ負けじゃないスか。
杉原　（ションボリ）ふつう、最終回に抑えが5点も取られるか!?
ふじ　オレもショックですよ。どちらかというと、ピッチャーは自信あったんだけどなぁ。やっぱり『やきゅつく』は打線が重要ってこと？
杉原　オレのチームは投打ともにかなり優秀な選手ばかりだったんだけどなぁ……負けたのは、運がなかったとしか考えられない！
ふじ　たしかに運は重要かも。でも、オレのチームは惨敗だったから、あまり強気になれないや……。
杉原　優勝者と対戦して、それで負けたなら納得するよ。オレ的に。
ふじ　（素直に負けを認めろっつーの）じゃあ、実際に対戦して、それを記事にするってのはどうスか？
杉原　いいんじゃない？　いつでもかかってこいっつーの！
ふじ　それは相手のセリフだって！そこまで言うなら、優勝したま〜つさんに交渉して実現させましょうよ。

今週のスペシャル

1回のみ、または短期連載の特別企画を紹介。今回は、ファミ通編集者が『筋肉番付』にチャレンジした模様をお届け！

カミカゼ長田&ないちんが 筋肉番付に挑戦!

テレビやゲームでおなじみ『筋肉番付』の"SASUKE"に、カミカゼ長田とないちんが出場！ 気になる結果はというと……ふたりとも最初の種目で泥水へダイブ。もうぜんぜんダメです。撮影終了後は、カミカゼ長田はクルマでふて寝し、ないちんはケイン・コスギを追っかける始末。まったく何しに行ったんだか。なお、この日の模様は明日9月29日夜7時から、TBS系列で放送予定。ふたりは映らないかもしれないけど、チェックするべし！

↑1stステージの最難関、"そり立つ壁"を目の前に不安がるふたり。つーかそこまで進んでないし。

ファミ部も応援に来た！

➡ふたりが出場することをどこで聞いたのか、ファミ部が応援に。はるばる名古屋から来てくれた部員も。

ないちんが豪快にジャンプ!

直後に入水!

もう終わりかよ!

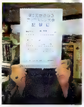
↑スタートしてから0.2秒で入水の最短記録!! あ〜、恥ずかしい。

つぎはキックターゲットに挑戦させろ!(カミカゼ長田)

出場者はインターハイ準優勝とか、世界大会○位とかの経歴を持つエリートばかりで、俺らはスゲー場違いな存在だったね。失敗したのはリニューアルされたばかりの箇所だし、そこで脱落者も多かったんで、むしろよくやったって感じ？ このリベンジは、バカタール加藤とストラックアウト&キックターゲットで！

今週の社長室から 第24回

本誌編集長、浜村通信の秘書を務める川端祥美が、秘書でしか知り得ない秘密の情報をレポートするコーナー。 (文責:川端祥美)



浜村の秘書の川端です。生まれながらにしてアスリートな私は、先日、世田谷区が開催した"世田谷区アクアスロン大会"に出場しました。競技の内容は水泳200メートル、マラソン3.1キロ。女性の中では10位と健闘したんですよ！ えっへん。

10月10日 朝から週刊ファミ通の企画会議。午後はメール処理とクロスレビュー。伝票、校了のチェックのあとは、ずっとクロスレビュー。ちなみに8日、9日とクロスレビューのため出社されていたようです。

10月11日 午前中はクロスレビュー。午後からは共同通信社からの取材。テーマは『ファイナルファンタジー』について。社内会議のあとは当コーナー"ファミ夢"企画の打ち合わせ。「これだけ集まれば……いける！」とのこと。夕方は校了、メール処理のあとクロスレビュー。

10月12日 午前中は社内会議。午後からはドリームランチ松本氏らと打ち合わせ。続いてアートディンクの矢島さんら、さらにトミーの森岡さんらと打ち合わせ。「おもしろい組み合わせ！」ですって。夕方からトミーのトミカ、ホンダS2000 シルバーで遊ぶ。そのあと、局長会議。夜はマイクロソフトの本郷さんと打ち合わせ。

10月13日 お昼から日本経済新聞の岡田記者と打ち合わせ。午後からはカプコンのバイオハザード発表会へ。「すごい進化！」とびっくり。その後、急いで会社に戻り雑務をこなし、『バイオハザード』について三上さんにインタビュー。「絶対に応援しなきゃ！」と興奮。

10月14日 午前、午後も夕方までずっと社内会議。合間に、ゲームキューブの『ルイージマンション』をプレイ。「やめられ〜ん」と子供みたいでした。伝票、校了、メールを処理してから外出。スマイルビットの新井社長、川越さんたちと打ち合わせ。「そんなに早いの！」ですって。そして週末は『ルイージマンション』三昧。

今週のファミ通編集部

『バーチャ4』やったり うっかり熟睡したり

9月10日 先週からトラブル続きだった編集部の『バーチャ4』がついに稼動！ ブンブン丸を筆頭に、『バーチャ』好き編集者が仕事中にもかかわらずプレイしていた。仕事しろって！

9月11日 仕事を終えたメルヘン須藤が朝の8時に帰宅。家に着き、風呂に入るために浴槽にお湯を張る。しかし、そのあいだにうっかり熟睡してしまい、ようやく夕方に目が覚めると部屋中が湯気だらけ。「何事かと思ったよ！」と興奮気味に話していた。

9月12日 前日の夜に報道されたアメリカのテロ事件。多数の編集者がテレビの映像に心を痛めていたのだが、その時間に会社で熟睡していたいーです井手は事件のことをいっさい知らない。早朝にようやく目を覚まし、ほかの編集者に状況を説明されても、寝ぼけているためまったく信じようとしなかった。

9月13日 とくになにもない1日だった。

9月14日 この日、ニンテンドーゲームキューブが発売！ エクスプレス班は深夜から都内ショップの行列取材で徹夜。しかし、編集部に戻ると寝る暇を惜しんで『バーチャ4』。寝ろって！

今週の編集部の流行りゲー

(集計期間:9月10日〜9月14日)

今週も1位は『バーチャ4』！ 会社&ゲーセンで『バーチャ4』！

順位	先週	タイトル	機種/メーカー/発売日	人数
1位	➔先週1位	バーチャファイター4	アーケード/セガ/稼働中	19人
2位	➔先週2位	どうぶつの森	ニンテンドウ64/任天堂/4月14日発売	10人
3位	➔先週3位	ファンタシースター オンライン Ver.2	ドリームキャスト/セガ/6月7日発売	9人
4位	NEW	ルイージマンション	ニンテンドーゲームキューブ/任天堂/9月14日発売	7人
5位	↓先週4位	不思議のダンジョン 風来のシレンGB2〜砂漠の魔城〜	ゲームボーイ/チュンソフト/7日19日発売	6人

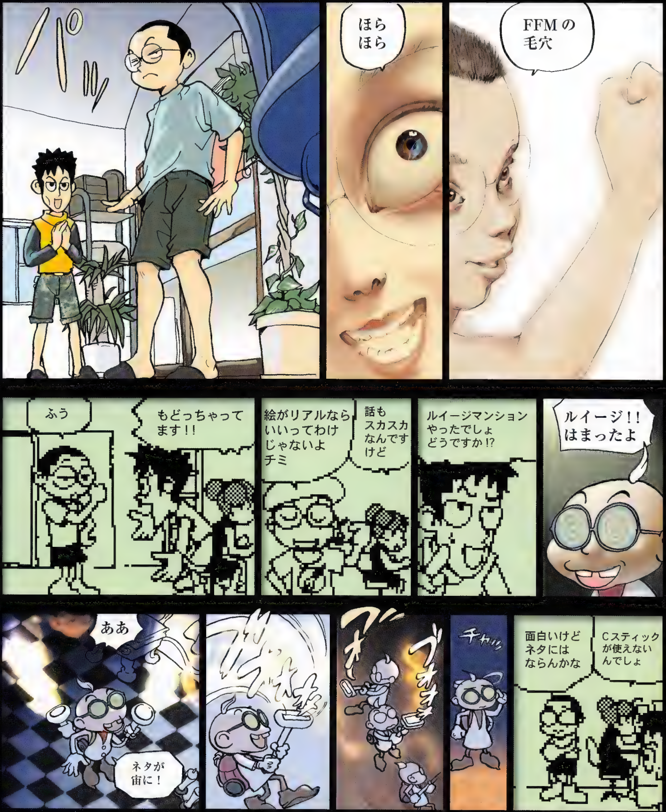
左の"今週のファミ通編集部"でも書いたとおり、あの『バーチャ4』が編集部で稼動開始！ その影響もあってか、今週も『バーチャ4』が1位を獲得。そして4位には、ニンテンドーゲームキューブ用ソフト『ルイージマンション』がハードの発売週にランクイン！ 来週もランクインするか、注目しよう。

今週の初登場(第4位) 『ルイージマンション』

⬅3本発売されたソフトの中から見事ランクイン。

卍このページを見てビックリした人は思うツボです

ちったあ
さがせよ
さがすなって
書いたくせ
に
今回は
色つけ
楽そう
キューブに
ソフト３本
ウインドウズ 2000
の高速マシン
それで
このマンガ
ある意味
イキですね
残り時間
あと６時間
これなら
２時間くらいで
できるけど
はたして
ファミ通は
通るかな
と
お
る
わ
け
ないで
しょ!!
ちゃんと
家庭用
ハードレベルの
絵にしてください



ほら
ほら
FFMの
毛穴
ふう
もどっちゃってます!!
絵がリアルならいいってわけじゃないよチミ
話もスカスカなんですけど
ルイージマンションやったでしょどうですか!?
ルイージ!!はまったよ
ああ
ネタが宙に!
面白いけどネタにはならんかな
Cスティックが使えないんでしょ

卍 ゲームキューブにハマッているみそ先生におたよりを

あて先は234ページ「おとなのしくみ」係まで 次回は10月26日号（10月12日発売）に掲載

ビデオゲーム通信 特別版

#239

マグナマ吟

『ソウルキャリバー』初プレイは、ドリームキャスト版の発売後だった。プレイした瞬間「なんでおもしろさに気づかん、俺！」と、後悔した記憶が。今度こそ！

ILLUSTRATED BY 小澤 考

斬新なシステムやキャラクターが好評だった剣術アクションゲーム、『ソウルキャリバー』。その最新作が家庭用に先駆けて、アーケード版に登場することが決定した！ 今週のビデ通は"特別版"と題し、『2』に登場が確定したキャラクター5人のイラストと画面写真を初公開。気になるゲームシステムについても考察していくぞ。また、『2』のプロジェクトリーダーである世取山氏のインタビューも掲載しているので、はやる気持ちはこれを読んで抑えて、ゲームセンターでの稼働を心して待て！

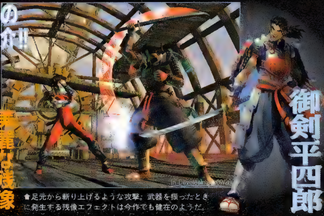
SOULCALIBUR II 魔剣 新たな

ソウルキャリバー2

ナムコ/今冬稼働予定/プレイ料金未定

キャラクター5人の新しい画面写真を紹介!!

現時点で登場が決定しているキャラクターは御剣平四郎、タキ、アスタロス、アイヴィー、そして新キャラクターであるカサンドラの5人。まだ開発途中なので、今回公開された画面写真を見ると多少粗さが目立つ。だが、前作よりもキャラクターの線がはっきりしていて、見やすくなったという印象がある。画像のクオリティーがどこまで上がるか気になるが、まずは今回初公開となる、5人のキャラクターの画面写真を見ていこう。



華麗な残像 **御剣平四郎**

⬆足元から斬り上げるような攻撃。武器を振ったときに発生する残像エフェクトは今作でも健在のようだ。

ソフィーティアと装備がいっしょ!

⬅ソフィーティア(前作に登場)の妹。姉妹というだけあり、姉と同じくショートソードとスモールソードを装備している。写真は盾を使った攻撃だ。

NEW

カサンドラ

●カサンドラの横斬り。御剣が刀のサヤで攻撃を受けようとしている点や、カサンドラのパンストが透けてる点が気になる。

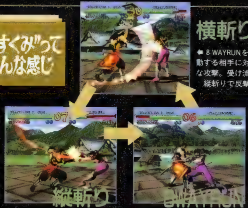
横斬り一閃!

©2001 NAMCO., ALL RIGHTS RESERVED.

基本システムがよりグレードアップ!?

前作からの基本システムである縦斬り、横斬り、8WAYRUNのいわゆる"3すくみシステム"。今作では、このシステムがより強調された、という事実が明らかになった。『ソウルキャリバー2』開発者、世取山氏からは残念ながら具体的なことを聞くことはできなかった。が、3すくみの強調は、新しいシステムが追加されるというよりも、基本システムがより奥深いものになったと考えられる。前作までの絶妙なバランスを壊すことなく、より深みが増した駆け引きを楽しむことができるのではないだろうか？　また、ステージ上に壁が存在することも明らかになった。3すくみシステムにより、壁際での攻防が熱くなることも容易に想像できる。とにかく、世取山氏の自信ある発言どおり、ゲームの根幹となる基本システムを壊すことなく、『ソウル』シリーズの駆け引きが楽しめるのは間違いなさそうだ。

"3すくみ"ってこんな感じ



⬅8 WAYRUNを使って移動する相手に対し、有効な攻撃。受け流し、また縦斬りで反撃できる。

⬅8方向に移動することができる。ほぼすべての縦斬りをかわすことが可能だ。

➡横斬りを使ってくる相手にカウンター気味に出すと有効。発生の遅い技が多い。

※この画面写真はドリームキャスト版『ソウルキャリバー』のものです。

を追い求めし者たちの戦いがいま始まる!

⬅剣を鞭のように伸ばして頭上で回転。この状態から、多彩に攻撃をくり出せそうな予感。

⬆2本の忍者刀で突くような攻撃。写真ではガードが成功しているが、この攻撃を受けるとよろけ状態になりそうな気が……。

⬆力を溜め、まさに渾身の一撃を放たんとしているところ。ソウルチャージ技のひとつか？

『ソウルキャリバー2』プロジェクトリーダー 世取山氏にインタビュー

――『ソウルキャリバー2』の開発状況は現時点で何パーセントですか？

世取山　システム部分はかなり仕上がってます。ただ、いつも最後になってダダーッとパズルのように組上がっていく開発スタイルなので、正確に何パーセントとは言えませんが……50パーセントぐらいかな。

――ズバリ、ゲームセンターでの稼働はいつごろになりそうですか？

世取山　うーん、そうですね。冬！とだけ言っておきましょうか(笑)。

――今作は、第3作目でありながらタイトルが『ソウルキャリバー2』となっていますが？

世取山　開発チームでは『ソウル』シリーズの第3作目として捉えています。バックストーリーや登場人物なども、しっかり『ソウルエッジ』から継承されていますし。

――新キャラクターのカサンドラについて教えてください。

世取山　カサンドラはソフィーティアの妹です。鍛冶神ヘパイストスの命を受け、ソウルエッジ討伐の旅に出た姉の行動に疑問を抱き、かつて姉がそうしたようにひそかに旅立ちます。ソフィーティアと比べて、少し勝ち気で活発な性格ですね。ほかにも数名の新キャラクターがいますが……まだヒミツってことで(笑)。

――基本システムである縦斬り、横斬り、8WAYRUNの3すくみの強化について、具体的に教えてください。

世取山　『ソウル』シリーズでは、つねに立体的なバトルが楽しめるゲーム性を追求してきました。攻撃範囲が広く、走る相手を止めることができる横斬り、中段で押しが強い縦斬り、相手との軸をずらして縦斬りをかわす走り。この3すくみが大きく進化したと捉えていただければ……って、具体的じゃないですね(笑)。

――リングに壁やアンジュレーションなどの新しい要素は入りますか？

世取山　今作ではリング上に壁が存在します。詳細についてはまだ言えませんが、前作と同じようにリング際の攻防で"位置取り"が重要になることはいうまでもありません。

――ほかに新要素は入りますか？

世取山　お楽しみということで(笑)。

――最後に、期待しているファンへメッセージをお願いします。

世取山　お待たせして申しわけありません。前作より長～く遊んでいただける作品にすべく、プロジェクトチーム一丸となってがんばっています。もう少し待っててくださいね。

――ありがとうございました。

「今作ではリング上に壁が存在します」

ひっぱってはじくという、誰もが直感的にわかる動作を取り入れた異色のアクションゲームが発売されるンダ!!

ひっぱリンダ™ HIPPA LINDA

This is the unusual story of an unusual little girl・・・

移動も攻撃もすべてひっぱる"ひっぱりゲーム"

敵でも地形でも何でもひっぱることができるリンダちゃん。そんなすばらしい能力を手に入れた女の子が主人公のアクションゲームが登場!! 基本操作は左スティックでリンダちゃんの移動、右スティックで何でもひっぱることができるマフラーを動かしていく。R1ボタンを押せばマフラーで何でもつかむことができて、離せばはじく。この基本操作で攻撃から移動まで行える、画期的なゲームなのだ。

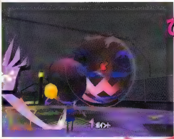
プレイステーション2	コミカル	アクション	
CD-ROM	角川書店　12月6日発売予定　5800円	要66キロバイト	
	開発元:トレジャー		

⬆➡リンダちゃんの攻撃方法は、敵をつかんではじくだけ。はじいた勢いで敵にダメージを与えられるのだ。

段差だってひっぱる!

⬅⬆リンダちゃんはジャンプが苦手。段差がある場所は地面をつかんでしばらく経つと、"ひっぱり限界"となり反動でジャンプ可能。

ひっぱりドコロをCheck!

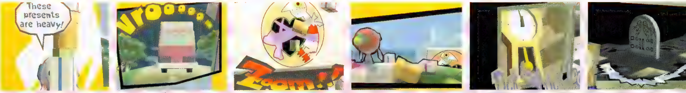


⬅L1ボタンを押して敵をロックすることでカーソルが出現し、敵の弱点を示してくれる。そこをひっぱってはじけば、大ダメージなのだ!!

⬇敵をつかんだらはじかずに"ひっぱり限界"を超えるまで待つと、リンダちゃんがひっぱられ頭から敵に突っ込む!!

⬅敵を倒すと手に入るひっぱりポイントを消費することで、ボムの発動が可能!! 無敵状態で敵にダメージを与えることができるのだ。

©2001 TREASURE／角川書店
※画面は開発中のものです。

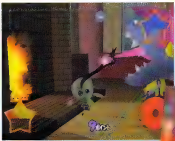


STORY

リンダはたくさんの荷物を抱えて通りを歩いていました。12人もいるリンダのお姉ちゃんたちが、もっときれいになるためにと新発売の化粧品を買いに行かせたのです。よろめきながら歩くリンダの横を、猛スピードで走り抜ける怪しげなトラック。まもなくリンダを待つお姉ちゃんのもとへ、不思議な箱が届けられました。吸い寄せられるように集まったお姉ちゃんたちの前で、ゆっくりと開く箱。中には大きな扉が入っていました。扉が開くとともに部屋を包む煙。「きれいになれるよ」。そんな声が耳に響いたような気がしました。そして突然光の柱が街に出現しました。リンダがそれが自分の家の方向だと気づいたときは、彼女自身も光に包まれていました。すると突然、リンダの大切にしているマフラーの先が指のように割れ、巨大な目が見開いたのです。どうやらお姉ちゃんたちの、きれいになりたいという願いを嗅ぎつけ、悪霊たちが取り憑いてしまったみたいです。そしてリンダのマフラーにも！　こうなったらマフラーに取り憑いた悪霊の力を逆に利用して、みんなを救いだそう。そう決めたリンダは、悪霊に取り憑かれて見事美女(？)なったお姉ちゃんたちがいる〝悶絶美術館〟に向かうのでした……。

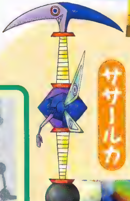
ひっぱりまくってお姉ちゃんを助けるリンダ!!

リンダがやってきた美術館には、ザコ部屋への扉と12人のお姉ちゃん(ボス)が待ち受けている扉がある。お姉ちゃん部屋への扉を開くには、扉に書かれている数字分のひっぱりポイントが必要。要するにお姉ちゃんを助けるには、ザコ部屋でザコを倒してひっぱりポイントを稼がなくてはならないのだ。さらにお姉ちゃんを助けるには、ボムを使って悪霊を体外に追い出してから倒さないとダメだぞ！



⬆➡おさげが愛らしいヒガデール。その名のとおり、口から火を吹いて攻撃してくる。しかしのどちんこが弱点なのだ!!

⬇➡EXと書かれているのがザコ部屋の扉。敵を倒してひっぱりポイントを稼げ。

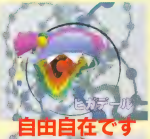


➡コップを目の前に置くと飲みそうなササールカ。その名のとおり、刺さりそうな体で刺してくる。

いじくり画面でひっぱれ

美術館の中央に設置してある釣り鐘をひっぱると、いじくり部屋に行くことができるぞ！ここでは悪霊を追い出して真のクリアーをしたお姉ちゃんの、そのときのお姿をさまざまな角度から鑑賞することができるのだ。しかもお姉ちゃんはいくらでもひっぱり放題で、多彩な表面処理をして楽しむことができるぞ。

⬆とにかく何でもひっぱるのが重要なこのゲーム。セーブするときもひっぱる。



➡モノクロ調にしたり、テカテカと表面を光らせたりすることも。

開発状況　開発状況99パーセント！　現在、最終チェック中。あとは発売を待つのみかな。リンダのマフラーでも、発売日はひっぱれないのでご安心を。　広報　洋介山

緊急速報

クラッシュ・バンディクー4 さくれつ！魔神パワー

待望のシリーズ最新作が3年ぶりに登場。乗り物が一新され、アクションも多彩になっているぞ!!

プレイステーション2	コミカル	アクション
	コナミ　12月20日発売予定　価格未定	使用容量未定
CD-ROM		

力をあわせて敵を倒せ！

最新作ではクラッシュだけでなく妹のココも操作できるぞ。ココはカラテキックが得意な、文武両道の女の子なのだ！

ココ

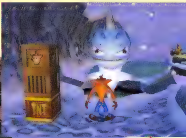
⬇クラッシュの妹。ちょっぴり頼りない兄をサポートしてくれるしっかり者だ。

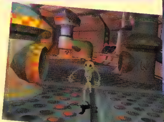
クラッシュ

⬆リンゴが大好きな本シリーズの主人公。落ち着きがないけど愛嬌はタップリ!?

あのクラッシュがパワーアップして登場！

好評を博したアクションゲーム『クラッシュ・バンディクー』シリーズの最新作が登場するぞ。もちろん、敵味方ともにシリーズでおなじみのキャラたちが勢揃い！　グラフィックは、ハードをプレイステーション2に移して格段に向上しているぞ。今回は、30以上ものバラエティ一豊かなステージがクラッシュを待っている。新たな乗り物を駆使して、宿敵ネオ・コルテックス博士の野望をうち砕こう!!





⬆➡よりリアルでなめらかになった背景やキャラのグラフィック。愛嬌のある動きもなめらかに!?

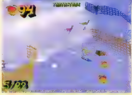
爽快！

30以上のステージ

⬆➡火山やジャングル、日本の村などのステージが。新たな技を駆使して進もう。

乗り物も新しい

⬆乗り物は一新！　スノーボードやバギーなどに乗って悪路もスイスイ進めるぞ。

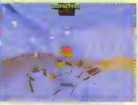


⬆⬅光と影、雪や火山など、自然物の描写は格段にリアルになっている。

多彩なアクション

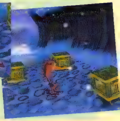
前作までにも"スピンアタック"や"ボディプレス"などさまざまな技が使えたが、最新作にはさらに新たな技が追加されたぞ。ココの"カラテキック"や"ストンピング"、クラッシュの"ソロソロ歩き"などが追加されているのだ。女性や子供でも楽しめるシンプルなゲーム性や、あらゆる方向を使うアクションの楽しさなどは健在！

ココのカラテキック



⬆➡くるりと回ってキック！　木箱がコナゴナに。キックを使って敵を倒すこともできるぞ。

クラッシュのソロソロ歩き



⬆➡ニトロの箱が置かれた道をソロソロ進むクラッシュ。道に障害物などがあったらソロソロ歩きを使おう。

クリスタルを手に入れろ！

前作の戦いでネオ・コルテックス博士とウカウカをやっつけたクラッシュは海岸で日光浴中。しかしそのころ、銀河系のどこかでは、懲りない悪者たちがクラッシュに対抗する方法を考えていた。封じられている"反逆の魔神"たちを解き放ち、その力で超秘密兵器"スーパー・クラッシュ・バンディクー"を作ろうというのだ!! 地球を破壊しようとする魔神を眠らせるには、世界に散らばった20個のクリスタルを手に入れるしかない。クラッシュは魔神を封じることができるのだろうか!?

"Crash Bandicoot 4:Sakuretsu! Majin Power" interactive game ©2001 Universal Interactive Studios, Inc. Crash Bandicoot and related characters (tm) and ©Universal Interactive Studios, Inc. Published and distributed by Konami Corporation. All rights reserved. ※画面は開発中のものです。

開発状況

70パーセント。今回は乗り物を一新。私的には"CRサブマリン"がお気に入り。まだ知らないって？　今後の情報をお楽しみに。うふふ。　広報 みずしま

緊急速報

ザ・キング・オブ・ファイターズ2001

格闘の祭典"ザ・キング・オブ・ファイターズ(以下、KOF)"が今年も開催。『99』より始まった"ネスツ編"の最新作では、どのような展開が……!?

アーケード	格闘	アクション
	SNK　11月稼働予定	
		開発:イオリス

チームバトルが特徴(とくちょう)の「KOF」シリーズ。本作ではおなじみの"ストライカーシステム"が改良&進化。4人でチームを組んだあと、直接試合に参加するキャラクターと、援護攻撃を行うストライカーキャラクターの数を、プレイヤーが選択できるようになった。対戦の自由度が大幅(おおはば)にアップしているぞ!!

『KOF』最新作、満を持して登場!

パワーゲージの用途変更

本作では"モード発動"を廃止。代わりにパワーゲージを消費して、必殺技から超必殺技へとつなぐ"スーパーキャンセルシステム"を追加。ストライカーの使用もゲージ消費で行うぞ。

キャンセルストライカー

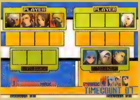
ストライカーを呼んだ場合、"ストライカー呼び出し動作"が発生し、隙が生じてしまう。しかし、下の条件を満たした場合、"キャンセルストライカー"が成立して、隙がなくなるのだ。本作では、これを活用することで"プレイヤー→ストライカー→プレイヤー→ストライカー"といった連続攻撃が新たに可能となっているぞ。

キャンセルストライカー使用条件

- ●相手が地上でのけ反っているとき
- ●1回のキャンセルで呼び出せるのはひとり
- ●パワーゲージのストック数が1以上

タクティカルオーダーセレクト

プレイヤーキャラとストライカーキャラの割り振りが自由になった。プレイヤーキャラを4人にしたり、プレイヤーキャラひとりにストライカー3人という組み合わせも可能。



●プレイヤーキャラ数が4人だと、パワーゲージのストック数は1個。ひとりだとストックは4個になる。

ワイヤーダメージ

本作では、ワイヤーダメージ発生技を持っているキャラがいる。この技を受けた相手は画面端までフッ飛び、あたかもワイヤーで引っ張られたかのように跳ね返ってくるのだ。このときは追撃が可能。連続技を狙え!!

新キャラクター続々参戦 これがキャラセレクト画面だ

主人公チーム

主人公のK'(ケイ・ダッシュ)と、その相棒のマキシマは健在。そこへ、前作では怒チームに所属していたウィップと、紅丸とチームを組んでいた麟が参入をはたした。全員が、ネスツへの復讐に燃えているチームだ。

日本チーム

しばらくシングル参戦が続いていた草薙京が、久しぶりにチームを結成。紅丸がチームに戻り、大門が大復活。かつての日本チームの3人に、真吾を加えた4人で参戦するぞ。草薙京、対ネスツへ本気の布陣で挑む。

どのキャラが参戦して、誰とチームを組むのか? 今大会に参戦するのは、4人ひと組の10チームで、計40人。そこで、キャラセレクト画面と4チーム……主人公チーム、日本チーム、ネスツチーム、韓国チームのイラストを大紹介。この4チーム以外では、庵がヴァネッサ、セス、ラモンとチームを結成。怒チームは、ウィップの代わりにハイデルンが復活。女性格闘家チームは、香澄の代わりに香緋が参加。餓狼、龍虎、サイコソルジャーチームの変化はナシだ。

ネスツチーム

前作に登場したクーラとフォクシーに、新キャラがふたり。K9999(ケイ・フォーナイン)は、よく見ると片腕が……!? もうひとりは"ANGEL"と書いて"アンヘル"と発音。格闘スタイルは"てきとー♡"らしい……。

韓国チーム

ジョン・フーンに代わってメイが参戦。オリジナルアレンジのテコンドーで闘うぞ。気になるのが、その格好。妙なTシャツに変身ベルト……。ジョンはアイドルオタクだったが、彼女は特撮ヒーローオタクなのか!?

©EOLITH CO.,LTD. 2001 ©SNK 2001 ※画面は開発中のものです。

開発状況

今秋アーケードでの稼働を目指して、現在各種調整のまっ最中です。より戦略的に進化した、2001年度版の「KOF」に、ご期待ください!!　SNK　荻野

緊急速報

サクラ大戦オンライン ～帝都の長い日々～

サクラ大戦オンライン ～巴里の優雅な日々～

オンラインで『サクラ大戦』を長く優雅に楽しんじゃおう！

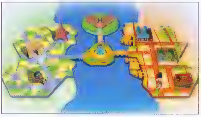
『サクラ大戦』の世界を満喫できるオンラインゲームが登場！ 今回は大神一郎としてではなく、プレイヤー自身が『サクラ』のキャラたちと会話できるのだ。

映画に舞台にとつぎつぎに活躍の場を広げている『サクラ大戦』のキャラクターたちと、ネットの世界でデートをしよう！ ネット上に作られた架空の都市を舞台に、『サクラ』のキャラクターと会話したりミニゲームで遊んだりできちゃうのだ。また、ファンどうしでチャットをすることもできるから、『サクラ』ファンはもうこの世界から離れることができなくなるかも!?

ドリームキャスト	ドラマ・コミュニケーション	バラエティー
GD-ROM	セガ　12月発売予定　価格未定	使用容量未定
	ドリームキャスト・キーボード対応、ブロードバンドアダプタ対応	

帝都のような…巴里のような…

『サクラ大戦1＆2』の舞台"帝都"と『サクラ大戦3』の舞台"巴里"が合体したかのようなこの街並み。この街が本作の舞台なのだ。ここで『サクラ』のキャラとデートしたりゲームをしたり……いまから楽しみ！



➡デートに誘ったら早速街へとくり出そう！ 何だか幸せいっぱい!!

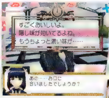
デート デート

キネマトロンでデートの約束♪

⬆蒸気を使って動く通信機キネマトロンで"サクラ"のキャラクターたちとデートの約束。誰にしようかな？

➡プレイヤーの誕生日にはデートをしている相手から祝福の言葉がもらえる！

サブキャラも！



⬆選択次第で相手の機嫌やセリフが変化する"LIPS"。

チャットしながら対戦しようよ

仮想都市の建物の中にはゲームで遊べる場所があるぞ。ここではほかの『サクラ』ファンといろんなゲームで対戦することができるのだ。しかも対戦中は、対戦相手とチャットで会話をすることも可能ッ！

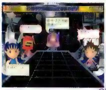
➡対戦中パートナーから声援やアドバイスが。

➡ゲームに勝つと信頼度がアップするのだ！

⬆ああ！ カルマールがいる!! この人が恋人？

チャット専用ルームも

チャットだけをする専用のルームもあるぞ。ここで、"歌謡ショウ"などのお誘いをしてみるのもいいかも！



もっと笑って

おなじみアイテムも登場！

ゲームを進めていくと、さまざまなアイテムが手に入る。その中には、『サクラ』本編でおなじみのキャラクターブロマイドもあるのだ。

Original Game ©SEGA ©OVERWORKS/SEGA, 2001 CHARACTER DESIGN ©RED

※画面は開発中のものです。

開発状況 開発度は70パーセント。『サクラ大戦』と『ぐるぐる温泉』、それぞれで培ったノウハウと技術を結合させた画期的な作品です。 オーバーワークス 奥成

THE PINBALL OF THE DEAD

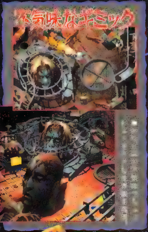
ザ・ピンボール・オブ・ザ・デッド

あのゾンビたちが、ついにゲームボーイアドバンスに出現するぞ！　今度はピンボールでゾンビを退治するのだッ!!

ゲームボーイアドバンス カートリッジ	ホラー	アクション
	セガ　2002年春発売予定　価格未定	バックアップ機能つき
	開発：ワウ エンターテイメント	

あの悪夢が復活!?　今度はピンボールでゾンビ退治だ

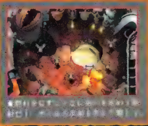
ガンシューティングゲーム『ザ・ハウス・オブ・ザ・デッド』がピンボールになって登場！　盤面に出現するゾンビにボールを当てて倒し、ハイスコアを狙うのだ。ピンボールをリアルに再現しているだけでなく、アクションゲームの要素もバッチリ。『ザ・ハウス・オブ・ザ・デッド』ならではの爽快感が、ゲームボーイアドバンスで楽しめるぞ！

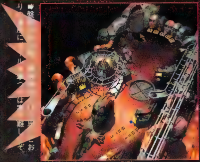


これが盤面の一例。独特のシュールなデザインがわかる。視点はボールの動きにあわせて移動するぞ。

ゾンビに襲われた街を救え

基本的なルールはふつうのピンボールと同じ。狙いを定めてボールを撃って、高スコアを狙うのだ。ただし、プレイヤーが狙うのはゾンビ。盤面に現われたゾンビたちは街を襲っているぞ。銃弾のかわりに銀のボールを使って狙い撃ち、ゾンビをなぎ倒して全滅させろ！





©WOW ENTERTAINMENT INC/SEGA CORPORATION,2001
※画面は開発中のものです。

開発状況　ワウおなじみのゾンビが、今度はピンボールに登場！　ボス戦なども盛りこむ予定ですのでお楽しみに!!　開発進行度は30パーセントです。　広報　角村

真犯人は誰だっ!?

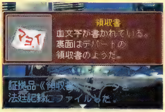
個性豊かなキャラクターと、テンポのよい法廷バトルが魅力のこのゲーム。プレイ中に思わず、「異議アリ！」なんて叫んじゃうかも？

逆転裁判™

ゲームボーイアドバンス カートリッジ	ドラマ	アドベンチャー
	カプコン　10月12日発売予定　4800円	バックアップ機能つき

濡れ衣を着せられ、無実なのに法廷に立たされてしまった依頼人をあの手この手で救い出す！　プレイヤーが弁護士となって活躍していくアドベンチャーゲーム、『逆転裁判』の続報をお届けするぞッ！　このゲームには、４つの独立したエピソードが収録されている。各物語では、情報を収集する〝探偵パート〟と裁判を行う〝法廷パート〟を、くり返しながら進めていくことになるぞ。今回はふたつのパート内容を軽く紹介するほか、第２話の内容も大公開！　キミは正義を貫きとおすことができるかなッ!?

法廷バトルに挑め!!



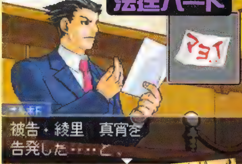
⬆➡テレビや小説でおなじみの法廷シーンを体験！　テンポのよい法廷バトルに挑むのだ。

探偵パート

このパートでは、さまざまな場所に移動しながら事件の情報を集めることになるぞ。ものを調べたり、選択肢を選びながら人々と話をしたり、証拠品を証人に突きつけていくのだ。つぎの日に行われる裁判に勝つための情報をゲットしよう！

法廷パート

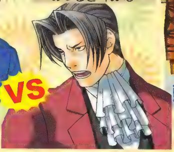
こちらのパートでは、法廷に立って検事とわたり合う法廷バトルに挑むことになるぞ。検事が連れてくる証人たちは何らかの事情でウソの証言をするので、集めた情報や証拠品をつきつけながらウソを暴いていこう。裁判がどんな結果に終わるかは、キミの腕次第なのだ。



成歩堂龍一
なるほどう りゅういち

➡綾里法律事務所の新米弁護士。正義感はかなり強いが、その腕前は!?　４つの事件に挑む主人公だ。

VS



御剣怜侍
みつるぎ れいじ

⬅検察庁きっての天才検事。異常なまでに犯罪を憎み、有罪判決のためなら手段を選ばない。龍一のライバルだ。

依頼人の無実を証明せよ!

©CAPCOM CO.,LTD.2001 ALL RIGHTS RESERVED.　※画面は開発中のものです。

真犯人を追いつめろ!!

各エピソードは、思わずドキッとするような事件の犯行シーンから始まるぞ。ここでプレイヤーは、真犯人の顔をバッチリと見ることができるのだ。第2話"逆転姉妹"でも、女性が鈍器で殴られるシーンが……！ 真犯人が言い逃れできないように、手際よく情報を集めていこう。さらに第2話の事件が発生するのは、龍一が勤める綾里法律事務所なのだ。警察は、所長である綾里千尋の妹、真宵を逮捕！ 彼女の無実を晴らすため、事件の真相を暴き出していこう！

第2話 逆転姉妹

主要登場人物紹介

綾里法律事務所で発生した殺人事件。このエピソードでは、真宵の犯行現場を見たという証人や、検事局きっての天才検事、さらには所轄署の担当刑事などが登場する。複雑に絡み合う人間関係に注目だ。

綾里真宵（あやさと まよい）

綾里法律事務所所長、綾里千尋の妹。修行中の霊媒師なのだ。事件現場に残された領収書に"マヨイ"という3文字が残されたことから、警察に逮捕されてしまう。

糸鋸圭介（いとのこぎり けいすけ）

趣味は張り込み、特技は尾行という根っからの熱血刑事。頭脳のほうは、熱血刑事ということで、たいしたことはないらしい。弁護士に対して警戒心が強く、敵対することに……。

松竹梅世（しょうちく うめよ）

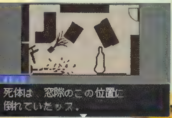
この事件の目撃者。彼女が泊っていたホテルの窓から殺人の瞬間を目撃したと証言する。男心を狂わせる危険な女なのだ。服はいつもピンクだが、その腹は果てしなく黒い。コワ。

小中大（こなか まさる）

情報処理会社コナカルチャーの社長。警察や検事を自由に動かすことができると豪語する謎の男なのだ。梅世の上司。

証人のウソを覆せ！

真宵の弁護人となった龍一は、情報を集め、いざ法廷に立つことになる。しかし証人たちは、みな癖のある人物ばかり。そして事件は一筋縄ではいかない展開に……！ 落ち着いて証人たちのウソを暴け。



⬆事件担当者として証言台にあがるイトノコ刑事。話に矛盾はないかな？

数々の情報を集めろ！

⬇➡御剣検事が集めた証人たちは、みんなどことなくうさん臭いんですけど。

ボーイ

事件発生の夜、梅世の部屋にルームサービスを運んでアリバイを照明した人物。重要な手がかりをにぎっているぞ。

証言をくつ返せ！

⬅⬆証人の話が怪しいと思ったら、証拠品を"つきつける"か証人を"ゆさぶれ"！ どうやらイトノコ刑事が過ちを認めた模様。

新着ゲーム通信
NEW GAME SOFT EXPRESS

すっげぇ新作情報の量だ！ ゲームショウも近いしね。

ジョン　ふう。なんかボク、人間の言葉をしゃべったり犬語を話したりで、最近使い分けるのタイヘンです。

……。

ジョン　じゃ、さっそく新作情報を紹介します。まずは角川書店がゲームボーイアドバンスで、『カエルBパック』っていうRPGを出しますよ。

から子　――カエル、カエル。

あ、たったいまシスコンエンタテインメントから新作情報のお知らせが届きました！『パチスロ完全攻略 ～高砂スーパープロジェクト2～』をプレイステーション2で発売するそうですよ。また新機種か……？

ふむふむ。ほかには？

ジョン　――あわわ、ありません。

この4ページでキッシリと新作情報を紹介しちゃってるので、なかなか文字情報だけってネタは――。

から子　サクセスがXboxでお料理恋愛シミュレーションゲーム『ビストロ・きゅーぴっと』を出します。

おぉ、いい締めだ！

ESPN winter XGames snowboarding 2002(仮題)

プレイステーション2 DVD-ROM | スノーボード | アクション | 要250キロバイト | コナミ 11月29日発売予定 6800円 | デュアルショック2対応

全部で4種類の競技と、32種類のオリジナルコースを収録したスノーボードゲーム。13名の実名プロボーダーを操り、さまざまな競技で多彩なトリックを披露しよう。また自分が作ったキャラクターで世界の山々に挑み、プロボーダーを目指すモードも収録しているぞ。

世界中の山にチャレンジ！

⬆各コースで多彩な攻略が可能。独自の攻略法を見いだすのだ！

⬇ボードやブーツ、ウェアなど、最新モデルが実名で登場するぞ。

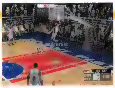
ESPN NBA 2night 2002

プレイステーション2 CD-ROM | バスケットボール | アクション | 使用容量未定 | コナミ 12月20日発売予定 6800円(予価) | デュアルショック対応、多人数プレイ用アダプタ対応

340名を越えるNBAの選手がすべて実名で登場するバスケットボールゲームが登場！ テレビ中継さながらの多彩なカメラ視点が、リアルに再現された選手やコートを彩っていくぞ。さらに実況も入るので、テレビ中継並みの迫力あるシーンを自分で再現できるのだ!!

最新のデータ！実名の選手!!

⬇選手ひとりひとりがとっても リアル。試合中デモも入るのだ。



⬆NBA選手の戦術を、完全に再現するAIを搭載しているぞ！

K-1 WORLD GRAND PRIX 2001(仮題)

プレイステーション2 DVD-ROM | 格闘技 | アクション | 使用容量未定 | コナミ 12月6日発売予定 6800円

あのK-1の迫力が、プレイステーション2で楽しめる！ 昨年の王者アーネスト・ホーストを始め、有名選手が多数登場して激闘をくり広げるぞ。また実際のトーナメント試合を再現したモードや、多彩な名場面が楽しめるモードに挑むこともできるのだ。燃えるぜ!!

⬇選手の動きは、すべて本人が演じている！ リアルさに大興奮ッ!!

⬆登場するのは全18名の選手。ゲームモードも多数用意されている。

リアルな選手の動きに注目

ROOMANIA#203

プレイステーション2 DVD-ROM | コミカル・ドラマ | シミュレーション | 使用容量未定 | セガ 2002年春発売予定 価格未定

ドリームキャストで発売されたシミュレーションゲームがプレイステーション2に登場。プレイヤーはアパートの一室に住み着いている神様となり、部屋の住人ネジ・タイヘイの生活を覗き見ることに。彼の行動にちょっかいを出して、ネジくんの人生を変えちゃおう!!

新要素もあるのだ！

➡部屋の中にあるものをクリックして、ネジくんの注意を引こう。

⬅ドリームキャスト版にない新たなミニゲームも追加。

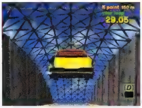
クレイジータクシー

プレイステーション2 CD-ROM | ドライブ | アクション | 使用容量未定 | セガ 11月22日発売予定 5800円

アーケードやドリームキャストで人気を博したドライビングアクションゲーム。アクセル全開で西海岸の街中をブッ飛ばし、つぎつぎと乗客を目的地に運んでいこう。ドリームキャスト版で好評を博したミニゲームが、多数収録されているのも魅力のひとつなのだッ！

アツいミニゲームに挑め！

⬅対向車に突っ込もうがおかまいなし！ 制限時間内に走りまくれ。



⬅思わず熱中しちゃうミニゲームが16も収録されている。

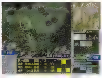
©2001 Disney ESPN, ESPN the Games and X Games are trademarks of ESPN, Inc. The NBA and individual NBA team identifications used on this product are trademarks, copyrighted designs and other forms of intellectual property of NBA Properties, Inc. And the respective member Teams and may not be used, in whole or in part, without the prior written consent of NBA Properties, Inc. ©2001 NBA Properties, Inc. All rights reserved. ©2001 KONAMI ©2001 Disney ESPN, ESPN the Games and 2night are trademarks of ESPN, Inc. ©2001 KONAMI ©K-1 2001 ©SEGA CORPORATION, 2000,2001 ©SEGA 1999, 2000 ※画面は開発中のものです。

シード

プレイステーション2 CD-ROM

SF・戦争	シミュレーション	要106キロバイト
アートディンク 11月上旬発売予定 6800円		

未知なる生命体に無差別攻撃を受けた人類を守るために戦う、ウォーシミュレーションゲーム。このゲームでは、ミッション中に使用する戦艦の外装・内装パーツを自由に設計することが可能だぞ。最強の戦艦を作りながら多彩なミッションに挑み、平和を取り戻せ。



⬆敵を殲滅したり、味方の拠点を防御したりと、さまざまなミッションが待つ！

迫力の戦闘シーン!

⬅⬆レーザーやシールド、エネルギータンクなどを組み合わせて戦艦を作ろう。

ボンバーマンカート

プレイステーション2 供給媒体未定

コミカル・レース	アクション	使用容量未定
ハドソン 12月発売予定 価格未定	多人数プレイ用アダプター対応	

ハドソンの看板キャラクターボンバーマンが、今度はカートゲームで大活躍!! 純粋にドライビングテクニックを競うモードや、多彩なアイテムが使えるドタバタレースまでいろいろ楽しめちゃうのだ。最大4人まで遊べるので、家族みんなでワイワイプレイしよう。

⬆『ボンバーマン』といえば爆弾。ライバルにぶつけて逆転だっ！

⬇恐竜の足だ！ コースも多数収録されているぞ。

今度はカートで

ボンバーだ〜!

⬆カートでサッカーなど、チャレンジゲームも満載。

剣豪2

プレイステーション2 DVD-ROM

歴史	アクション	使用容量未定
元気 2002年春発売予定 価格未定	キャラクター監修：寺田克也	

さまざまな技を会得し、一人前の剣豪を目指すアクションゲーム。第2弾となる今作では、実在した剣豪たちが約30名も登場するのだ。複雑に絡み合う剣士たちの人間関係が、シナリオに大きく影響するぞ。実在の流派の構えや技を使い、敵をバッサバッサとなぎ倒そう!!

➡大勢に囲まれてしまったぞ。ひとりですべて倒せるか!?

あの剣豪たちがよみがえる

⬅実在の流派の"構え"や"技"、"組太刀"などを再現しているのだ。

EX億万長者ゲーム

プレイステーション2 CD-ROM

億万長者ゲーム	ボードゲーム	要8メガバイト
タカラ 11月発売予定 5800円	マルチタップ対応	

都市や株の売買をしながら総資産ナンバー1を目指すボードゲーム。ルーレットを回してコマを進め、都市を購入して自分の都市を増やしていくのだ。自分の都市にほかのプレイヤーが止まると、お金をもらえるぞ。対戦相手とうまく交渉して億万長者を目指そう!!

⬆スパイを雇ってライバルから収益を巻き上げるなんてことも。

ゴージャスに進化した最新作

⬇摩天楼や宇宙、SF風工場など、ユニークなマップが満載！

READY 2 RUMBLE BOXING ROUND 2

プレイステーション2 CD-ROM

ボクシング	アクション	要51キロバイト
ミッドウェイ 11月発売予定 6800円(予価)		

コミカルな動きが楽しいボクシングゲーム。パンチを受けたキャラは、千鳥足になったり回転しながら倒れたりするのだ。各ボクサーにはユニークな挑発のポーズや衣装が用意されているぞ。マイケル・ジャクソンやNBAの選手などの有名人もボクサーとして登場！

➡ユニークなボクサーが多数登場するのだっ!!

あの有名人も参戦！

⬅派手なエフェクトが満載。爽快で愉快なボクシングゲームだ。

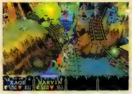
GAUNTLET DARK LEGACY

プレイステーション2 CD-ROM

ファンタジー	アクション・RPG	要285キロバイト
ミッドウェイ 11月発売予定 6800円(予価)		

全米で大人気のアクションRPGが登場するぞ。物語の舞台は、邪悪の化身"スコーン"に封印された王国。プレイヤーは召喚された勇者になって戦うのだ。最新作では最大4人までの協力プレイが可能。連携攻撃や防御、回復など、友だちと役割を分担して敵を倒せ！

➡敵をなぎ倒して進む爽快感。協力プレイはさらにアツい!!



世界に平和を

⬆メッセージを全面日本語化！ 英語の音声に切り替えも可能だ。

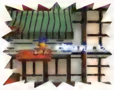
©2001 ARTDINK. All Rights Reserved. ©2001 HUDSON SOFT ©2001 GENKI ©TAKARA CO.,LTD.2001 READY 2 RUMBLE BOXING ROUND 2 ©2001 Midway Home Entertainment Inc. All Rights Reserved. Likeness of Michael Buffer and the READY TO RUMBLE trademark used under license from Buffer Partnership (www.letsrumble.com). Likeness of Shaquille O'Neal used under license. Likeness of Michael Jackson depicted pursuant to a license agreement with Triumph International, Inc. Certain political figures are parodied in this game. Neither William Jefferson Clinton nor Hillary Rodham Clinton endorse this game. All other character names are trademarks of Midway Home Entertainment Inc. MIDWAY and the Midway logo are trademarks of Midway Amusement Games, LLC. Used by permission. Gauntlet Dark Legacy ©1998 - 2001 Midway Games West Inc. All rights reserved. MIDWAY and the Midway logos are trademarks of Midway Amusement Games, LLC. GAUNTLET DARK LEGACY is a trademark of Midway Games West Inc. Used by permission. ※画面は開発中のものです。

ゴエモン 新世代襲名!

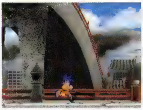
プレイステーション CD-ROM | キッズ・冒険 | アクション | 要1ブロック
コナミ 12月20日発売予定 5800円

おなじみ『ゴエモン』がリニューアル！ 近代的な世界を舞台にゴエモンやサスケなど、おなじみのキャラたちが大暴れするアクションゲームなのだ。さらにキャラクターデザインも大幅に変更されているぞ。生まれ変わった、新世代の『ゴエモン』から目が離せない!!

EDOの平和を守れ!



⬅各地の武将を倒すため、多彩な武器を駆使してさきへ進むのだ！

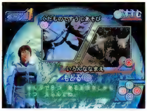


⬅コンクリートの橋や建物など近代的な建物が立ち並ぶ街。

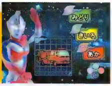
ウルトラマンコスモス 勇者のちかい

プレイステーション CD-ROM | キッズ | エデュケーション | 要1ブロック
バンダイ 11月29日発売予定 3800円 | キッズステーションコントローラセット 5800円

ウルトラマンコスモスやムサシと、いっしょに言葉や数を学べる学習ソフト。登場キャラクターが語りかけてくるストーリーモードをクリアーすると、カードアルバムが明らかになっていくぞ。〝ウルトラうんどう〟では、コスモスたちが得意技を教えてくれるのだ。



➡ウルトラマンコスモスと、色彩についてお勉強だ。



やさしさがあれば強くもなれる

クレヨンしんちゃん オラとおもいでつくるゾ！

プレイステーション CD-ROM | キッズ | エデュケーション | 要1ブロック
バンダイ 11月29日発売予定 3800円 | キッズステーションコントローラセット 5800円

クレヨンしんちゃんと遊びながら、しつけについても学んじゃおう！ ミニゲームはふつうにクリアーした場合としんちゃんらしくクリアーした場合では、結果が変化するぞ。ミニゲームをクリアーするともらえる写真は、思い出アルバムで自由に見られるのだ。

先生とダンスだゾ！

➡オラ、ダンスは得意なんだゾ。これでみんなの人気者だゾ～。

⬅大人だから時間だってわかるんだゾ。もしかしてオラって天才？

時間を合わせるゾ！

ドラえもん ひみつのよじげんポケット

プレイステーション CD-ROM | キッズ | バラエティー
バンダイ 11月29日発売予定 3800円 | キッズステーションコントローラセット 5800円

テレビを見ているかのように、ドラえもんたちと楽しく遊べるソフト。5つのワールドの中に、収録ミニゲームは30以上を用意。各ミニゲームにはストーリー性があるので、楽しく遊べるぞ。さらに、ドラえもんのひみつ道具が図鑑で見られたり、カラオケもあるのだ。

⬆ドラえもんやのび太くんたちと遊んでる感覚で楽しめるのだ。

のび太と遊ぼう

⬅のび太くんとお買い物。ママの注文どおりに買えるかな？

美少女戦士セーラームーンワールド ちびうさとたのしいまいにち

プレイステーション CD-ROM | キッズ | エデュケーション | 要1ブロック
バンダイ 11月29日発売予定 3800円 | キッズステーションコントローラセット 5800円

ちびうさとお友達になって、楽しく遊べるソフト。ちびうさにミニゲームをとおして、いろんなことを教えよう。ミニゲームをクリアーすると手帳にシールが貼られて、楽しい毎日を振り返ることができるのだ。自己紹介モードでは、セーラー戦士たちとお話できるぞ。

⬆ひらがな50音表では、セーラー戦士たちの楽しい掛け合いが。

⬇TVアニメーション風のストーリーが楽しめちゃうのだ！

LEGO レゴのせかい

プレイステーション CD-ROM | キッズ | エデュケーション
バンダイ 11月29日発売予定 3800円

海外のパソコン用ソフトを、キッズステーション風にアレンジした『レゴのせかい』。カラフルなブロック、LEGOの動物キャラたちが、フルボイスでゲームをナビゲーションしてくれるぞ。形や数、文字といった、知育要素を含んだミニゲームが用意されているのだ。

⬇レゴに描かれた絵を見て、正しい言葉を選んでいくのだ。

レゴで楽しく学んじゃおう

⬆動物たちと楽しく演奏。いつのまにリズム感もついちゃった。

©1986 2001 KONAMI & KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT TOKYO ©2001 円谷プロ・毎日放送 ©BANDAI 2001 ©臼井儀人／双葉社・シンエイ・テレビ朝日 ©BANDAI 2001 ©藤子プロ・小学館・テレビ朝日 ©BANDAI 2001 ©武内直子・講談社・テレビ朝日・東映アニメーション ©BANDAI 2001 ®LEGO LEGO logo and the LEGO Brick are registered trademarks of The LEGO Group. ©2001 The LEGO Group. For sale Japan only. ©BANDAI 2001

西陣パチンコ徹底攻略 CR花満 速報&CRおばけらんど

プレイステーション CD-ROM | パチンコ | パチンコ | ———
メディアリング 10月11日発売予定 3800円

これから発売される西陣の最新台『CR花満』と、根強い人気を誇る『おばけらんど』が収録されたパチンコソフト。細部まで完全にシミュレートされているので、徹底的に攻略することが可能だぞ。また、多彩なリーチパターンを動画で見られる点もうれしいのだ。

⬆ノーマルリーチからプレミアリーチまで、自由にリーチアクションが見られる。

SuperLite Gold シリーズ みんなのチェス

プレイステーション CD-ROM | チェス | テーブルゲーム | 使用容量未定
サクセス 11月29日発売予定 1800円

高度な思考ルーチンを搭載したチェスゲーム。手ごろな価格で、本格的な駆け引きが楽しめるのだ。難易度は10段階に調整でき、ムービーによる解説も収録。初心者でも安心して楽しめるぞ。条件を満たして勝つと、新しい盤面やコマなどが使えるようになるのだ!

⬆充実のチュートリアル。ムービーでチェスの歴史も学べるのだ。

上級者まで

初心者から

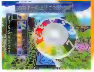
DX人生ゲームⅣ

プレイステーション CD-ROM | 人生ゲーム | ボードゲーム | 使用容量未定
タカラ 11月発売予定 5800円 | 多人数プレイヤーアダプター対応

ボードゲームの定番『人生ゲーム』がパワーアップ! すごろくの要領でコマを進め、人生をシミュレートしたイベントを楽しむのだ。最新作では、どれだけ設定どおりに人生を進められるかに挑戦する"未来絵日記"モードを収録。選べる職業も大幅に追加されているぞ。

⬆自分の職業にあわせたミニゲームが職業イベントとして発生。

ボードゲームの真打ち登場!



⬆プレイ時間やマップの内容を好みにあわせて自由に組みあわせることができる。

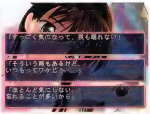
井上涼子〜ラストシーン〜

ドリームキャスト GD-ROM | コミュニケーション | その他 | 要2ブロック
データム・ポリスター 11月発売予定 4800円

コミュニケーションゲーム『井上涼子』のファンディスクなのだ。3択形式で会話が進み、涼子が性格判断してくれるモードや、花言葉について涼子が語ってくれるモード、涼子の歌を聴くことができるモードなどが収録されているぞ。涼子ファンは、即、ゲット!?

⬆涼子との生活がふたたびっ! 涼子の魅力が詰まっているぞ。

涼子にまた会える!



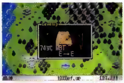
⬅性格判断の結果で、キミに合うハーブを選んでくれるのだ。

大戦略 For ゲームボーイアドバンス

ゲームボーイアドバンス カートリッジ | 戦争 | シミュレーション | バックアップ機能つき
メディアカイト 12月7日発売予定 4980円 | 通信ケーブル対応、モバイルアダプタGB対応

戦略シミュレーションゲームの金字塔『大戦略』が、ゲームボーイアドバンスに登場。携帯ゲーム機でありながら、オリジナル版のストイックで硬派なイメージを踏襲。さらにマップや兵器のダウンロード機能などが追加されており、長く楽しめる一本となっているのだ。

➡ユニットは経験値が溜まるとレベルアップ。



実在の最新兵器を

400種類以上収録!!

⬅迫力の戦闘シーンは、最大4対4の兵器で行われる。

Loppiパズルマガジン かんがえるパズル第2号

ゲームボーイ カートリッジ | パズル | パズル | バックアップ機能つき
サクセス 10月1日書き換え予定 600円 | 書き換え専用 | 問題提供:ニコリ社

3種類のパズルゲームがこの1本で楽しめるぞ! マス目に数字を入れていく『数独』、ヒントをもとに線を引いていく『スリザーリンク』、マス目を塗りつぶして絵を完成させる『お絵かきパズル』を収録。秋の夜長は、じっくりパズルに取り組んでみるのもいいかも!?

⬆「お絵かきパズル」に挑戦。どんな絵ができあがるかな。

⬇「スリザーリンク」は定石とひらめきが重要。

3種類のパズルゲーム

⬅おなじみの「数独」は年齢に関係なく楽しめるぞ。

©2001 メディア ©2001 西陣 ©2001 MEDIA RINGS CORPORATION ©2001 F.Schneider/SUCCESS ©2001 Hasbro Inc. All rights reserved. Licensing by Hasbro Consumer Products. ©Takara Co.,Ltd./Kim Shepper Workshop 2001 ©2001 Infogrames Interactive, Inc. All Rights Reserved. Infogrames and the Infogrames logo are trademarks or registered trademarks of Infogrames Entertainment S.A. All other trademarks or registered trademarks are the property of their respective owners. ©2001 DATAM POLYSTAR/ルームメイトProject ©2001 SystemSoft Alfa Corporation ©2001 MediaKite ©2001 SUCCESS ©2001 LAWSON ©2001 nikoli ©GAME STUDIO ※画面は開発中のものです。

そのすべてが謎に包まれていた、『スターオーシャン3(仮題)』。しかし、ついに画面写真を入手！ 今回はその画面写真をもとに、『3』の内容を予想してみたのだ。

スターオーシャン3(仮題)

プレイステーション2	冒険・ファンタジー	RPG
	エニックス 発売日未定 価格未定	使用容量未定
供給媒体未定	開発：トライエース	

新たな星を舞台に新たな冒険が始まる

熱狂的なファンに支えられ、発売が待たれる人気RPGシリーズの最新作、『スターオーシャン3(仮題)』。今回はついに、その画面写真を入手！ 戦闘シーンやフィールドマップの移動場面などが公開され、作品の全容がおぼろげながら明らかになってきたのだ。また入手した資料の中には、作品の世界観を表す美しいムービーも。そこで今回はこれらの資料をもとに、『3』の舞台設定やゲームシステムについて大予想を敢行。公開された資料をつぶさに研究することで、最新作に関する重大なヒントが見つけられるハズ!?

シリーズ最高峰のリアルなグラフィック

◆細部まで表現された3Dグラフィックは、間違いなくシリーズ最高のクオリティー。プレイステーション2の機能をフルに活かした美しい世界を隅々まで冒険できるのだ。

謎が謎を呼ぶ地下迷宮

◆ここは地下のダンジョンか？ 暗闇がどこまでも続くような、不気味な感覚。

◆登場キャラクターのグラフィックももちろんパワーアップ。彼らはいったい何を求め、どこを旅するのだろうか？

新しい登場人物がくり広げる魅力的なストーリー

そして……異形の魔物たちとの戦い!!

◆この大迫力の戦闘シーンを見よ！ 敵の放った炎で地面が照らされるといったリアルな特殊効果が、戦闘をよりいっそう盛り上げるのだ。

©tri-Ace Inc./ENIX 2001 ※画面は開発中のものです。

ムービーの写真から世界観を読み解く

入手した画面写真に混じっていたムービーのひとコマ。なんかいかにも未来っぽいな、なんて言ってる場合じゃない！　この細部まで描き込まれたムービーをよく見ると、随所に『3』の世界観を表すヒントが隠されているのだ。これらのヒントを見てみると、過去のシリーズとは明らかに異なる設定が用意されているようだが……？

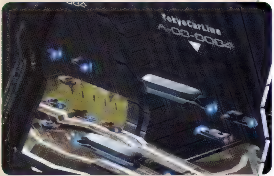
戦闘機？ 旅客機？ 3機の飛行物体

都市の上空を飛ぶ3機の飛行物体の形状を見るだけで、現代とは比較にならないほど科学が発達していることがわかる。後ろの2機が、前の1機を追跡しているようにも見えるが？

Tokyo、Saitama…… 舞台は近未来の地球？

建物の外壁には"Tokyo"、壁面に表示されている天気予報には"Saitama"……。もしや『3』の舞台は未来の日本なのか!?

地下に敷かれた道路を走る無数のエアカー



未来社会ではエアカーが常識？　しかも、道路は地下に敷かれているようだ。クルマが縦に並んで走ってるなんて、ちょっと不思議。

新幹線も走る？

地上での移動手段として、実際に新幹線に乗ることもあるのかな？ ていうかココ、間違いなく未来の日本でしょ。

人々の生活圏は地下深くまで？

地上だけでなく、地下社会の発達ぶりにも注目。幾重もの階層に分割された地下の町並みは、どこまでも深く続いていく……。

次ページからは画面写真の謎に迫る！

入手した画面写真にも謎が盛りだくさん！

今回入手した画面写真は、大きく分けて３種類。戦闘シーンとフィールドマップの移動シーン、そして登場キャラが喋っているシーンだ。しかし公開されたのは画面写真のみ……。ちょっと待って、注意深く写真を見てみるとゲームシステムの根幹に関わる要素の一端が判明!?

フィールド画面

プライベートアクションは？

仲間たちと別々に行動することで、パーティーどうしの会話を可能にした独特のシステム、"プライベートアクション"は『3』でも健在？

天候、時間が変化？

夜中に雪が降っているかのような風景。『3』では時間や天候が刻々と変化するのだろうか。最近の異常気象を反映して、にわか雨や雷も発生したりして？

フィールドに敵が表示される？

移動中のシーンに、敵のような生物が複数見られる。今回はあらかじめ敵がマップ上に見えていて、その敵に接触することでバトルに突入する、ということか？

『スターオーシャン』の歴史

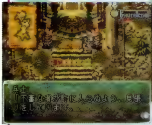
最新作を含めた『スターオーシャン』シリーズ、および『ヴァルキリープロファイル』は、すべてトライエースという開発会社が手がけているのだ。そこで今回はこれらのトライエース作品をぜーんぶまとめて総ざらえ！

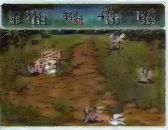
スターオーシャン

記念すべきシリーズ第１作は、スーパーファミコンで発売された。"アイテムクリエーション"や"プライベートアクション"といった、独自の新システムが話題を呼んだ記念碑的作品。

スーパーファミコン	
'96年7月19日発売	8500円
累計販売本数	25万本

記念すべき第１作





⬅⬆スーパーファミコン全盛の当時としては、最高レベルのグラフィックが話題を呼んだのだ。

スターオーシャン セカンドストーリー

２作目はプレイステーションで発売。画面が３Dになっただけではなくシリーズ独特のシステムも大幅にパワーアップした。『スターオーシャン』シリーズの人気を決定づけた作品。

プレイステーション	
'98年7月30日発売	6800円
累計販売本数	75万本

進化を遂げた第２作

⬆➡画面が３Ｄに進化。これ以降、すべての作品が３Ｄで発売されることになった。

©tri-Ace Ltd./MEIYU/ENIX 1996 ©tri-Ace Inc./LINKS/恋緒みなと/ENIX 1998 ©tri-Ace Inc./PRODUCTION I.G./Actas.Inc./ENIX 1999 ©tri-Ace Inc./東まゆみ/ENIX 2001

戦闘シーン

視点切り替え機能は従来どおり?

戦闘画面は近距離や遠距離などの視点が選択できた。『3』でも選択可能?

パーティーは最大3人?

実際に戦っているのはふたりだけど、コの隙間にもうひとり入りそうな……?

ガッツがゲージで表示

新たに登場した"ガッツ"というゲージ。100パーセントまで溜めると何かが起こるということだよね?

宇宙を自由に移動できるほどの文明?

フィールド画面では遺跡のような場面もあったが……。文明レベルの異なる惑星間を移動するのか?

登場人物たちの言葉

スティックタイプ? 何言うてんの?

液状タイプとかスプレータイプもあるのかなあ、って何が?

ヴァルキリープロファイル

北欧神話をモチーフにした作品で、『スターオーシャン』シリーズとはまったく世界観が異なる。"道具生成"という、"アイテムクリエーション"に代わる新システムが採用された。

プレイステーション
'99年12月22日発売　6800円
累計販売本数　65万本

『スターオーシャン』とは異なる世界観

⬅⬆戦いの中に身を置く人間の人生を描く。そして最終的には神々の世界での戦争に突入。

スターオーシャン ブルースフィア

『セカンドストーリー』の物語から2年後の世界を舞台にした作品。通信ケーブルを使ってアイテムの交換や対戦プレイができるなど、ゲームボーイならではの要素が満載なのだ。

ゲームボーイ
2001年6月28日発売　5800円
累計販売本数　15万本

『セカンドストーリー』から2年後の世界

⬅⬆『セカンドストーリー』で活躍した12人の英雄たちの新たなる戦いが描かれた。

ファミ通編集部特選

今週発売のソフトの中から、ファミ通がオススメする1本を紹介！

今週の一本

おすすめするのは

カミカゼ長田

本誌体育会系編集者。最近、『筋肉番付』に出場。大ハリキリで最難関種目のサスケに挑戦したが、さんざんな結果に……。その模様は、ファミキングで見られるぞ。

街ingメーカー（マッチングメーカー）

プレイステーション2	コミュニケーション	シミュレーション
CD-ROM	メディアファクトリー 9月27日発売 5800円	要1006キロバイト

俺が好きな系統のシミュレーションって？

何を隠そう、俺はシミュレーションゲームが好きだったりする。ただし、ひと口にシミュレーションゲームと言っても、戦略系や恋愛系、建設系など、いろんなタイプがあるだけに、同じシミュレーションでも系統によって好き嫌いがある人も多いはず。実際、俺自身も好きな系統があるし。でも、それが何かと聞かれると困ってしまう。だって、ひと言で言い表せるような系統じゃないからね。

わかりにくいのを承知で説明すると、俺が好きなのは、〝プレイヤーの行動に明確なリアクションがある〟ゲームだ。まあ、大半の人は何のことやらサッパリわからないと思う。とりあえず、今回これからオススメするゲームがどんなゲームなのかを説明するんで、それを読めば理解できる……でしょう。

この『街ingメーカー』は、いわゆる都市開発系のゲーム。更地に道路を整備しつつ、いろんな建物を建てて街を大きくしていくというおなじみの内容だ。こう書くと、ほとんどの人は「なんだ、『シムシティ』じゃん」とか思うだろうけど、それが違うんだな。街を発展させる過程が『シムシティ』を代表とした従来の都市開発系シミュレーションとはまったく異なるのだ。与えられた資金を元手に都市を開発して住民を増やし、その住民からの税金でさらに開発を進めていく、というのが従来のシステム。だけど『街ingメーカー』は、都市開発にお金をいっさい使わない。道路を作ったり、建物を建てる際の費用はいっさいかからないのだ。じゃあ、際限なく建物を建てられるかというとそうじゃない。建物を建てる際には、その建物に住む住民を紹介してもらう必要があるのだ。

お金の代わりは住民との触れ合い

プレイヤーにはまず最初に、何人かの住民のリストが与えられる。更地に道路を作り、そのまわりの土地にリスト内の住民を誘致する形で配置していくのだ。ちなみに、住民の職業や家族構成、建物の形式は、サラリーマン、3人家族、一戸建てという具合にあらかじめ設定され、その内容はリストに載っている。プレイヤーはそのリストを見ながら、「八百屋や肉屋などの自営業者は道路沿いに誘致して商店街っぽくしよう」とか、「住宅街は繁華街からちょっと離れたところに」など、街のレイアウトを考えるのだ。建物が完成すると、サラリーマンのお父さんは仕事、奥様は買い物へ行き、自営業者は店を開くなど、住民はそれぞれ職業どおりの生活を始める。

プレイヤーはそれを黙って見てるわけではない。個々のサイクルで生活している住民のところへ行き、話をしてコミュニケーションを取らなければならない。この触れ合いによって住民との友好が深まる。住民の友好度パラメーターが一定値以上になると、ほかの住民を紹介してくれるようになり、紹介された住民はプレイヤーのリストに登録され、誘致可能になるのだ。そして、紹介してもらった住民と友好を深め、さらにほかの住民を紹介してもらう……。これをくり返して住民を増やし、街を発展させていくというわけ。これがお金をいっさい使わずに都市開発を行う、このゲームのシステムだ。どうですか!! まさにこのシステムこそが、俺が最初に述べた〝プレイヤーの行動に明確なリアクションがある〟ゲームなんですよ！

従来の都市開発シミュレーションは、プレイヤーのどの行動がいい影響もしくは悪い影響を及ぼすのか、イマイチわからないことが多々ある。たしかに、不明瞭な部分を何度もプレイして解き明かしていく過程もおもしろいと思う。でもそれが頻繁にあるとストレスが溜まりかねない。その点『街ingメーカー』は、友好を深めて住民を紹介してもらう＝住民が増える、という具合に、プレイヤーの基本となる行動が街を発展させることに直接つながっており、それをすぐに理解できる。〝自分のがんばりで住民が増えた〟ということがわかりやすいから、くり返しの作業も苦にならないのだ。

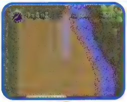
シミュレーションというジャンルのゲームは、いろんな場面でくり返しの作業を強要されることが多い。だから、デキのいいシミュレーションゲームは必ずと言っていいほど、グラフィックがリアルとか、水族館や遊園地など題材自体に魅力があるとか、何かしらのくり返しの作業を乗り越える要素を兼ね備えている。その要素は、制作者たちのアイデアと技術によって着実に進歩してきているけど、お金を稼いで建物を建てるというような根本的なシステムは、昔からほとんど変わっていないのが現状だ。そんな現状に、不満とまではいかないけど、マンネリを感じているのは俺だけではないはず。そんな人にこそ、この『街ingメーカー』をプレイしてほしいね。

©2001 Indi Software/MEDIA FACTORY

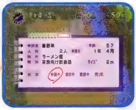
住民たちとのふれ合いが大切なんですよ

まずは住民を集めましょう!

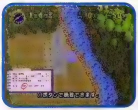
左で説明したように、このゲームでは、誘致、住民とのコミュニケーション、そして紹介の３つの行動のくり返しで、住民を増やしていく。まあ、これだけの説明じゃ訳がわからんと思うので、俺様のスーパープレイを例にして、具体的に解説していくとしよう。



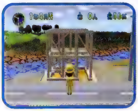
⬆とりあえずテキトーに道路を作ってみましょう。



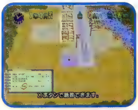
⬆続いてはリストを開いて誘致する住民を選ぶ。ラーメン屋にしとく？



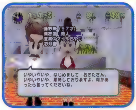
⬆住民を選んだら、どこに誘致するかを決めよう。店だから道路沿いに。



⬆すると自動的に建設が始まる。よく見ると、細かい作業をしてるね。

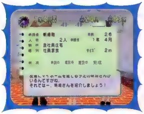


⬆あとは建物の完成を待つだけ。このあいだにほかの住民を誘致すべし。



⬆建物が完成したら、住民にご挨拶。いろんな話をして友好度を上げよう。

⬆友好が深まると、コマンドが増えて住民を紹介してもらえるように！

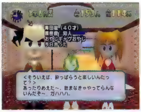


⬆住民リストをゲット！　これをくり返してどんどん住民を増やそう。

タモリも真っ青 住民たちの友だちの輪!!

ネタふり重要!

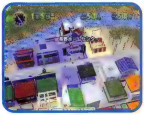
住民と話していると、単身赴任やお酒、スノーボード、しつけについてなど、さまざまな話のネタを教えてくれることがある。住民には、それぞれ好みのネタがあるので、何度も話しかけてそれを見抜こう。好みのネタをふれば、友好度がグーンとアップするぞ。



⬆オヤジと言えば酒。酒のネタでオヤジのハートをゲット。

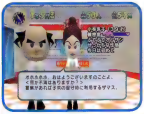
住民の不満を解消して人気アップ!

街が発展してくると、住民は交番や病院、学校がほしいなどと、さまざまな不満を言ってくるようになる。それを解決するのもキミの仕事だ。不満を解消すれば街の人気が上がり、新しい住民を紹介してもらいやすくなるぞ。ここでは、俺様のウルトラプレイを例に、不満の解消法を解説していこう。

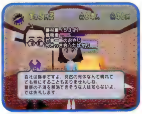


⬆建物の色が変わると、そこに住んでいる住民に何かしらの不満がある合図。

⬆画面右上の人気という項目に注目！　人気は住民と親しくなると少しずつ上がっていくけど、不満を解消するのがいちばんの近道だ。



⬆さっそく直行して不満を聞いてあげよう。フムフム、警察がほしいと。



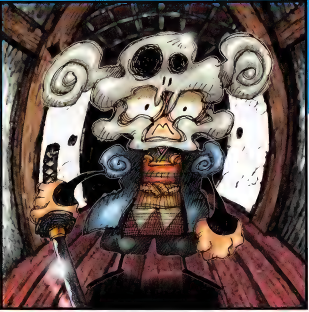
⬆知人に警察官がいる住民を捜すために聞き込み開始。街中で聞きまくれ！

⬆ついに発見！　あとは不満を持っていた住民の近くに交番を誘致するだけ。

あんな建物やこんな建物が!!

建物の外見は、そこに住む住民の職業によって変わる。いろんな職業の住民を集めれば、それだけバラエティーに富んだ街並になるってわけだ。このゲームには200種類以上の建物が用意されているから、街作りの楽しさもひとしおだぞ。

⬆ご覧のように、実在する店舗も多数登場。気合を入れて全部集めよう。



ILLUSTRATED BY T.KAWAKAMI

EDITORIAL INFORMATION

2001 10/12

9 27 / Thursday

EVE The Fatal Attraction 公式ガイドブック 発売
ダービースタリオン64全書 発売

- ●FAVORITE DEAR 円環の物語
- ●Memories Off 2nd
- ●Memories Off 2nd 初回限定版
- ●HUNTER×HUNTER ～幻のグリードアイランド～(コナミ ザ ベスト)
- ●ビートマニア BEST HITS(コナミ ザ ベスト)
- ●ビシバシスペシャル(コナミ ザ ベスト)
- ●ビシバシスペシャル2(コナミ ザ ベスト)
- ●所さんの大富豪(コナミ ザ ベスト)
- ●SIMPLE 1500 シリーズ Vol.73 THE インベーダー ～スペースインベーダー1500～
- ●SIMPLE 1500 シリーズ Vol.74 THE ホラーミステリー ～惨劇館 ケビン伯爵の復活～
- ●EVE The Fatal Attraction
- ●EVE The Fatal Attraction 限定版
- ●サイレントスコープ(コナミ ザ ベスト)
- ●サイレントヒル2
- ●7Blades(コナミ ザ ベスト)
- ●WTA TOUR TENNIS
- ●Ring of Red(コナミ ザ ベスト)
- ●スカイガンナー
- ●うちゅ～じんってなぁに?
- ●街ingメーカー(マッチングメーカー)
- ●SNK BEST BUY ザ・キング・オブ・ファイターズ'99 EVOLUTION
- ●餓狼 MARK OF THE WOLVES
- ●Memories Off 2nd
- ●Memories Off 2nd 初回限定版
- ●タイピング OF THE デート
- ●パチスロ帝王 ドリームスロット ～OLYMPIA SP～
- ●Z.O.E 2173 TESTAMENT
- ●ギルティギア プチ2
- ●スターハーツ～星と大地の使者～

28 / Friday

風来のシレンGB2～砂漠の魔城～ 公式パーフェクトガイド 発売

週刊ファミ通 10月12日号発売

- ●ハムスターパラダイス4

ファミ通PS2 10月12日号発売

- ●信長の野望
- ●西原理恵子の殿堂麻雀

29 / Saturday

デビル メイ クライ 解体真書 発売

ファミ通ブロス 11月号発売　ARCADIA 11月号発売　GameWave! VOL.13発売

30 / Sunday

10 1 / Monday

- ●Loppiパズルマガジン かんがえるパズル第2号

2 / Tuesday

3 / Wednesday

4 / Thursday

- ●サンコレBEST ゲームの達人2
- ●バーバパパ
- ●バーバパパ(コントローラー同梱版)
- ●value 1500 MonkeyMagic
- ●value 1500 ゲームの達人
- ●value 1500 ストーンウォーカーズ
- ●value 1500 わんダービーグルズ
- ●メモリアル☆シリーズ SUNSOFT vol.1
- ●スパイクライブラリー#009 WTC ～ワールド・ツーリングカー・チャンピオンシップ～
- ●オールスターベースボール2002
- ●スターウォーズ・スターファイター
- ●頭文字D 高橋涼介のタイピング最速理論
- ●頭文字D 高橋涼介のタイピング最速理論(キーボード同梱版)
- ●super value 2800 上海フォーエレメント
- ●super value 2800 ストリート麻雀トランス
- ●THE 山手線～Train Simulator Real
- ●タイムクライシス2+ガンコン2(同梱版)
- ●KING'S FIELD Ⅳ
- ●プロペラ アリーナ
- ●ハテナサテナ

5 / Friday

週刊ファミ通 10月19日号発売

- ●奇々怪界あどばんす
- ●デジモンテイマーズ バトルスピリット
- ●デジモンテイマーズ バトルスピリット 通信ケーブル同梱版

6 / Saturday

7 / Sunday

8 / Monday

9 / Tuesday

10 / Wednesday

- ●エルドラドゲート 第7巻

11 / Thursday

- ●ぐるぐるタウンはなまるくん
- ●ハローキティのオシャベリABC
- ●ハローキティのオシャベリABC(コントローラー同梱版)
- ●ハローキティのオシャベリタウン
- ●グローバルフォークテイル
- ●峠3
- ●フォーミュラワン2001
- ●ブラボーミュージック

12 / Friday

週刊ファミ通 10月26日号発売

- ●アーク・ザ・ラッド(PSone Books)
- ●クラッシュ・バンディクー(PSone Books)
- ●グランツーリスモ(PSone Books)
- ●XI [sai] (PSone Books)
- ●ポポロクロイス物語(PSone Books)
- ●ワイルドアームズ(PSone Books)

ファミ通PS2 10月26日号発売

- ●激走!ダンガンレーサー 音速バスターDANGUN弾
- ●きかんしゃトーマス ソドーとうのなかまたち
- ●逆転裁判

●プレイステーション　●プレイステーション2　●ドリームキャスト　●ニンテンドーゲームキューブ
●ゲームボーイ　●ゲームボーイアドバンス　●ネオジオポケット

次号注目は

『FF X』やり込み作品一挙公開! 究極プレイの数々に驚愕せよ!

『ファイナルファンタジーX』やり込み大賞に大注目! アッと驚く作品を公開するとともに、知られざる新テクニック、やり込みプレイに必要な知識を伝授するぞ。徹底攻略も『サイレントヒル2』『ルイージマンション』など大充実。さらにセガの最新ソフトと、あの超大作RPGを独占スクープ!

次号は 10/5 (金) 発売です 定価 330円

■発行人:浜村弘一 ■編集人:松本秀寿 ■編集長:浜村弘一 ■編集長代理:加藤克明 ■副編集長:酒井慶太、大宮雅彰 ■デスク:小澤繁夫、谷塚真一、宮川隆 ■編集スタッフ:岸本克樹、大塚英行、永井丈伸、長田英樹、吉田孝広、林克彦、芥川順哉、首藤和仁、毛利公信、塩田恭子、海老原玲緒奈、池田朋子、三浦利夫、恠田豊、天野直樹、斎藤真由子、針生健志、佐々木明子、野口晶、齋藤猛、間々田武、杉原貴宏、井手大、小里浩一、目黒輔、藤野豊、長田深雪、奥村真弓、篠原元貴、須藤崇、菅谷歩美、豊田恵吾、藤谷壮吉、秋山誠、後藤聡子、伊藤未来男、犬童範亮、川村和弘 ■制作スタッフ:鎗田準次、石田治、岩井国夫、吉田大介、野島弘司、松本田鶴子、久賀昭宏、谷口貴司、松岡大右、吉田潤、日花隆、長嶋恒光 ■編集総務:上村睦、山本一正 ■広報:市川みのり、横瀬みちる ■フォトグラフ:スタジオアトム ■進行:川合昇、藤田昇、伊藤美穂、中井優一 ■編集協力:山口貴士、笠井正彦、内田爽理子、新森雄大、吉池まり子、島本愛子、太田浩司、鈴木聖子、斉藤なぎさ、毛内直寛、稲葉智秋、薄井沙織、深見敦子、武藤洋平、岡田秀穂、高城暁、丸尾崇朗、羽田隆之、二木康夫、斎藤伸、渡辺麻紀、福田有宵、北川昌弘、石井宏之、榛葉志乃武、G.B.、ファルス ■制作協力:[illegible]田研次、池田太郎、木川幸美、松本圭、石倉夕里、奥村隆史、井上幸治、鈴木しのぶ、スタジオゲイト、石川かおる、溝江由紀子、山田由香里、矢野朱美、安部ひろみ、村上美香、山田睦美、吉田美智子、吉原康典、和光陽子、プラティパス、川辺真実、青木賢一、青山範子、加山圭一、佐藤大輔、キューファクトリー、山内大助、カミハラワークス、松井咲子、アッシュ グラフィックス ■広告:功刀秀樹、水本九州男、原川朗広、黒沢秀樹、幸宏樹、安部寿一、豊永展輔、梅山達夫、高橋利恵、田山麻子、樋口尚子、嶋田うれ葉 ■PP部:増形幸夫、今村吉修、伊勢哲也、平野修策、金沢雅子 ■雑誌営業:後藤剛、堂前秀隆、中村宣忠、酒井晴志 ■業務部:関根隆之 ■イギリス特派員:デイブ・ロバーツ ■アメリカ特派員:みちよ・パティロ ■編集委員:田原誠司、青柳昌行、永田泰大

おたより・クイズ・プレゼントのあて先は
〒154-8528
(株)エンターブレイン 週刊ファミ通編集部 ○○○○係 まで

本誌の内容についてのご質問は、祝祭日を除く毎週月曜日から金曜日までの午後12時から午後17時のあいだに、カスタマーサポート☎03・5433・7868で受け付けております。また、メールでの質問は、support@ml.enterbrain.co.jpで受け付けます。なお、ゲーム内容につきましてのご質問にはいっさいお答えできませんので、あらかじめご了承ください。

10p1102

PlayStation.2
どうして今までなかったんだろ。
手づくり感覚の「街づくりゲーム」。
街ingメーカー
マッチングメーカー
住人とコミュニケーションしながら街を発展させていく、
新発想の都市開発シミュレーションゲーム登場!!
好評発売中!!
そこのあなた、今すぐ買うザマス。
気軽に遊べる簡単操作
想像を絶する簡単操作 4つの基本コマンドで数万人の街が出来る！
街を彩る豊富な店舗
電気屋にイタリア料理に病院ect…。200業種の店舗で街を彩る
生き生き生活 個性豊かなキャラ
「恋の熱？」住民たちが持つ悩みや夢をいくつ聞くことか出来るか。
楽しさ広がる イベント満載
遠くに映るピラミッド!? 予想もつかぬ事態か君の街を襲う!?
住んでみたいな こんな街
最高の大トロが食べたい！そんな思いで港町をつくりだす快感。
今週の一言
標準価格:5800円(税別) SLPM 62066
"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。©2001 Indi Software / MEDIA FACTORY
http://www.matchingmaker.com
発売元:(株)メディアファクトリー お問い合せ先:メディアファクトリーカスタマーサポートセンター 03-5469-4880 電話受付時間:月～金曜日(祝日を除く)10時～18時
indi INDI SOFTWARE CO.,LTD.
MEDIA FACTORY

DAIICHI

次の天才は

2000万人がハマッてる「パチンコ」の、CGクリエイターを募集します。

○CGデザイナー

[業務内容]パチンコ・パチスロ機の液晶画面を中心としたデザイン。ゲーム機全体のコンセプトを把握して、キャラクターのデザイン、アニメーション作成及び関連業務。自分のアイデアやセンスを活かせます。
[応募資格]高卒以上20〜35歳位までの方で、PC（WindowsまたはMac）が扱える方　[歓迎する経験・知識]Illustrator・Photoshop・Lightwave・Think Design・Shade等の経験、知識・ゲーム、パチンコ業界等での液晶アニメーション製作の経験、広告・映像業界での液晶アニメーション、画像製作などの経験。

○ゲームプログラマー

[業務内容]パチンコ・パチスロ機の液晶部分を中心としたゲーム部分のプログラミング。ゲーム的な演出プログラミング、スプライト演出処理プログラミングなど。企画・開発から参画し、経験とスキルをフルに活かせます。
[応募資格]高卒以上22〜35歳位までの方で、ゲームまたはCGプログラミング経験者。[歓迎する経験・知識]ゲーム業界でのプログラマー経験、2Dでのゲーム開発経験、デザイナーとの連繋による3DCGソフトを使用しての開発経験※ゲームのメインアイデア開発が出来る方歓迎。

○詳しくは➡ **www.daiichi-shokai.co.jp**（人材募集のリンク参照）

、君なのだ。

©フジオ・プロ／スタジオぴえろ

■勤務地・待遇

[勤務地・交通]（1）本社開発部（愛知県西春日井郡西春町/名鉄犬山線西春駅から車で10分）（2）東京開発室（東京都千代田区神田須田町／JR・地下鉄神田駅から徒歩5分）［勤務時間］（1）8:45〜17:30（2）9:00〜18:00 ※（1）（2）ともに、後ろへ1時間の時差出勤あり［給与］経験・年齢考慮の上、当社規定により優遇 ［待遇・福利厚生］昇給年1回、交通費全額支給、各種社会保険完備 ［諸制度］（財形貯蓄・慶弔見舞金・永年勤続表彰・アイデア提案他の表彰制度・階層別教育研修・通信教育・サークル活動奨励）・施設（独身寮、社宅、保養施設、リゾートホテル法人会員）［休日・休暇］完全週休2日制（土曜日・日曜日）、年末年始6日間、GW5日間、夏季5日間、創立記念日、有給、慶弔、年休115日

■会社概要

[事業内容]遊技機（パチンコ・パチスロ機）の企画・開発・製造・販売及び遊技場経営 ［代表機種］ニュービッグ7、フルーツパンチ、アニバーサリー、ダイナマイト、エスケイプ、ダンスダンス、メガトンパンチ、CRフルーツパッション、CR花のもぐら組V、CR寛平劇場、CRギャンブラー愛、CRワニワニパニック、CR天才バカボン ［事業所］事業所（札幌・東京・仙台・さいたま・茨城・千葉・八王子・横浜・浜松・名古屋・金沢・京都・大阪・神戸・松山・広島・福岡）・本社・工場（愛知県） ［設立］1968年3月8日 ［従業員数］450名（男290名・女160名／グループ計）［資本金］1億4000万円（グループ計） ［売上高］596億円（2000年3月期／グループ計）

応募方法 下記問合わせ先までご連絡の上、履歴書（写真貼付）・職務経歴書及び過去の作品を下記宛てにお送りください。
〒481-8558 愛知県西春日井郡西春町大字沖村字西ノ川1　総務部 総務課 渡辺・林

0120-25-7873／0568-25-7878 recruit@daiichi-shokai.co.jp

大好評!

CR天才バカボンシリーズ

株式会社 大一商会

〒481-8558 愛知県西春日井郡西春町大字沖村字西ノ川1

WEEKLY ファミ通 No.669 定価330円 本体314円

週刊ファミ通10月12日号(毎週1回金曜日発行)
第16巻 第41号 第三種郵便物認可 株式会社エンターブレイン発行
発行人 浜村弘一、編集人 松本秀寿
〒154-8528 東京都世田谷区若林1-18-10
☎03・5433・7850(営業局)

PRINTED IN JAPAN 大日本印刷 ©2001 ENTERBRAIN,INC.
T1126452100330
雑誌26452—10/12

RETROMAGS

Our goal is to preserve classic video game magazines so that they are not lost permanently.

People interested in helping out in any capacity, please visit us at www.retromags.com.

No profit is made from these scans, nor do we offer anything available from the publishers themselves.

If you come across anyone selling releases from this site, please do not support them and do let us know.

Thank you!